



МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Magellan

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Правила



- 3–6 игроков
- От 8 лет
- Партия 20 минут
- Объясняется за 53 секунды

Состав

- 300 карт вопросов (всего 600 вопросов).



- 12 карт передачи вопроса.



- 12 карт замены вопроса.



- 6 фишек игроков.



- Коробочка для карт.



- Игровое поле.

- Таймер-спираль на 5 секунд.



- Правила игры (вы сейчас как раз держите их в руках).



Короткие правила

В ваш ход вы отвечаете на вопросы вроде «Назови три вещи в подвале» или «Назови три дорожных знака». На ответ даётся 5 секунд. Если вы ответили, передвиньте свою фишку на одну клетку вперёд на игровом поле. Победит тот, кто первым дойдёт до финиша.

Подготовка к игре

1. Выберите из колоды все 24 специальные карты и пока уберите их в сторону. У вас должны остаться только карты с вопросами.
2. Перемешайте карты с вопросами и положите их одним цветом вперёд в маленькую коробочку для карт. Так будет удобнее доставать. Если не все карты влезли в коробочку, это не страшно. Отложите их в сторону и используйте в следующей игре.
3. Договоритесь, на какие вопросы будете отвечать — на жёлтой стороне карточки или на красной. Разницы нет.

4. Поставьте коробочку с картами и таймер на середину стола.
5. Разложите игровое поле.
6. Выберите фишку любимого цвета и поставьте её на клетку «Старт» на игровом поле. Остальные делают то же самое.
7. Возьмите специальные карты и раздайте каждому игроку и себе тоже по две карты передачи и по две карты замены. Лишние уберите в коробку.

Прямо сейчас вы можете начать играть, дальше заглядывая в правила.

Как играть

Самый младший игрок становится активным игроком. Дальше передавайте ход по часовой стрелке.

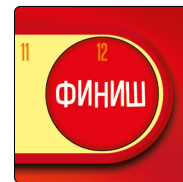
1. Если активный игрок — это вы, то игрок справа от вас тянет карту и громко зачитывает, что на ней написано. Вопрос каждой карты начинается с фразы: «Назови три...» и дальше обозначает ту или иную категорию. Например: «Назови трёх знаменитых Михайлов».
2. Игрок сразу после того, как зачитал вам вопрос, переворачивает таймер. У вас 5 секунд, чтобы ответить. Например, можете сказать: «Михаил Шумахер, Михаил Фрунзе, Михаил Круг». Если вы успели ответить до того, как все шарики таймера скатились вниз, то передвиньте свою фишку на поле на одну клетку вперёд.
3. Если кому-то из игроков ваш ответ кажется некорректным или неправильным, решите совместно, принимать ли его.
4. Если вы успели назвать только один или два предмета, то карта идёт по кругу: повернитесь к игроку слева от вас и зачитайте ему тот же вопрос. У него также есть 5 секунд для ответа на тот же самый вопрос.

Сложность в том, что он не может повторять ваши варианты ответа. Например, если вы назвали Шумахера, Фрунзе и Круга, следующий игрок должен назвать трёх других Михайлов, например: «Михаил Глинка, Михаил Ботвинник, Михаил Лермонтов».

5. Карта идёт по кругу до тех пор, пока кто-нибудь не назовёт три ответа за 5 секунд и затем не переместит свою фишку на клетку вперёд. После этого начинается новый раунд.
6. Если никто не смог назвать три предмета за 5 секунд, карта проходит полный круг и возвращается к вам. Теперь вы можете, не отвечая на вопрос, переместить свою фишку на одну клетку вперёд. После этого начинается новый круг.
7. В новом круге игрок слева от вас становится активным игроком, и вы задаёте ему вопрос с новой карточки, а он отвечает.

Победа

Если ваша фишка первой достигла финиша, вы победили.



Специальные карты

У вас есть две карты передачи и две карты замены. Вы можете их разыграть, пока вы активный игрок, чтобы избавиться от вопроса. Для одного вопроса можно использовать только одну специальную карту. Сразу после того, как вам зачитали вопрос, громко объявите: «Передача!» или «Замена!» — и сделайте вот что:

Карта передачи

Передайте вопрос, который вам зачитали, игроку слева. Карту передачи скиньте в сброс. Если игрок слева не дал три ответа за 5 секунд, то вы передвигаете свою фишку на клетку вперёд. А если ответил, то он передвигает свою. С помощью карты передачи вопрос можно передать только один раз и только игроку слева от вас. Если он не успел дать три ответа за 5 секунд, то сам становится активным игроком, и карта с вопросом не передаётся по кругу.



Карта замены

Игрок, который зачитал вам вопрос, убирает его и берёт новую карточку с новым вопросом. На этот уже придётся ответить. Карту замены скиньте в сброс. Если вы не смогли дать три ответа за 5 секунд, передайте карту с вопросом игроку слева от вас как по обычным правилам.



Опасные зоны

Если ваша фишка попала в «опасную зону» на поле, вам надо дать три правильных ответа в следующий ход (когда вы станете активным игроком или когда вам передадут вопрос игрока, ответившего неправильно).

Если вы не сможете дать три правильных ответа, то положите свою фишку на бок — вы пропускаете ход. Когда ход снова дойдёт до вас, поставьте фишку вертикально и продолжайте играть.



Таймер

Запускать таймер просто: поставьте его на стол так, чтобы шарики опускались вниз синхронно. Отведённые 5 секунд истекают в тот момент, когда все шарики касаются дна. Иногда таймер издаёт странные звуки для отвлечения внимания: не считайте время по ним.

Другие игры серии

Ответ за 5 секунд. Детская

Идеально для детей от шести лет. На жёлтой стороне вопросы попроще и подойдут дошкольникам. На красной — посложнее, для ребят постарше. Вопросы подобраны так, чтобы и школьные знания повторить, и о себе рассказать.

Ответ за 5 секунд. Музыкальная

Похожа на обычную «Ответ за 5 секунд», в которую вы только что играли, но тут все вопросы новые и разбавлены вопросами о музыке. Назовёте три хита «Машины времени»?

Ответ за 5 секунд. Без цензуры

Здесь 300 вопросов для взрослых. Годится для раскрепощённой компании на вечеринке. Или просто — если хотите узнать своих друзей поближе. Прямо сильно поближе. Все вопросы 18+, разумеется.



Автор Майкл Систранк.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,

Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Ольга Карпова.

Корректор Ксения Ларина.

© 2017 PlayMonster LLC. All rights reserved.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Телефон: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

