

BATASAURUS



Возраст: 5–99 лет



Количество игроков: 2–4



В комплекте: 48 карточек «динозавры» (4 серии по 12 динозавров). Каждому динозавру присвоена определенная стоимость от 1 до 12 (12 — самая сильная карточка, 1 — самая слабая).



Компсознат



Кентрозавр



Птеранодон



Анкилозавр



Стегозавр



Диметродон



Трицератопс



Велоцираптор



Стиракозавр



Спинозавр



Диплодок



Тираннозавр



Цель игры: выиграть как можно больше раундов и заработать как можно больше карточек «динозавров».



Подготовка к игре. Каждый игрок берет по 12 карточек «динозавров» одной серии. Перемешав свои карточки, он выкладывает их перед собой лицевой стороной вверх в том порядке, в котором они открылись. Он может выложить 2 ряда по 6 карточек или 3 ряда по 4 карточки.

Игрокам дается 30 секунд, чтобы запомнить расположение своих 12 динозавров, а затем каждый игрок переворачивает свои 12 карточек лицевыми сторонами вниз, не меняя их местами.

Ход игры. Игру начинает самый младший игрок. Он переворачивает любую из своих 12 карточек и кладет ее в центр стола. Затем остальные игроки по очереди (по часовой стрелке) выбирают одну из своих карточек, открывают ее и кладут в центр стола.

Игрок, сходивший самой сильной карточкой, забирает все карточки этого раунда и кладет их стопкой рядом с собой.

Следующий раунд начинает игрок, который забрал себе карточки прошлого раунда, и так далее.

Особые случаи. Если несколько игроков сходили одинаковыми карточками наивысшей стоимости, между ними проводится «бой». Каждый участник боя кладет на свою выложенную карточку еще одну карточку лицевой стороной вниз. Затем они одновременно открывают каждый свою карточку.

Игрок, сходивший самой сильной карточкой, забирает все карточки, выложенные в центр стола.

Если при этом не менее 2 игроков вновь сходили одинаковой карточкой наивысшей стоимости, то они проводят бой между собой по той же схеме, пока один из них не заберет себе все карточки этого раунда.

Внимание! Если несколько игроков сходили одинаковыми карточками, но при этом другой игрок сходил более сильной карточкой, то бой не проводится. Карточки забирает этот последний игрок.

Если в конце партии при игре втроем или вчетвером у некоторых игроков осталась одна или несколько карточек, то игроки добавляют эти карточки к стопке выигранных карточек.

Определение победителя. В партии побеждает игрок, набравший больше всех карточек.

Авторы игры: Грегори Кирсзбом и Алекс Сандерс (Grégory Kirszbaum Alex Sanders)

DJECO