

# МАГНИТНЫЙ ХОККЕЙ

Арт. 03974

**Привет, дорогой покупатель!**

Перед тобой – игра, заражающая энергией и азартом! Чтобы ты не запутался, ниже мы подробно и просто рассказали все тонкости игры. Знакомься с правилами (они несложные), разминай руки и в бой! Желаем больше побед!

*С любовью, «Десятое королевство».*

## Управление

Возьми магнит-ручку в руку, убери под деревянное поле и прижми к обратной стороне столешницы. В том же месте, но сверху, установи джойстик и проведи магнитом снизу – твой джойстик начнет двигаться! Теперь дело за малым – забивай мяч в ворота соперника и побеждай!

## Правила игры

Установите свои фишки в нейтральную зону. Нейтральная зона — это центральная часть поля между зоной атаки и обороны, очерченная синими линиями.

Затем установите фишки судей (желтые бочонки) в специальные отметки на линии справа и слева от центра. Фишки судей нужно ставить маленькими отверстиями вверх (для соблюдения полярности магнитов).

Сбросьте мяч в центр поля с высоты 15 сантиметров. Когда мяч ударится об поле – начинайте борьбу!

Гол – забитый мяч в ворота противника (ворота – это углубление в поле). За 1 забитый гол игрок получает 1 очко. За автогол (гол в собственные ворота) 1 очко получает противник.

Счёт игры ведётся с помощью жетонов, которые устанавливаются в бортик на нужное количество очков. Получилось забить первый мяч? Установи свой жетон на единицу!

Если гол забили тебе – достань мяч из ворот и установи в углу штрафной. Ты можешь разыграть мяч на своей половине или ударить по воротам противника. Пока ты не коснёшься мяча, противник не может находиться в своей штрафной зоне.

Фишку судьи можно перемещать по полю, попадая по нему мячом. Судьи возвращаются на свои места после гола или перед штрафным ударом.

## Штрафные удары

Есть 4 нарушения, за которые ты получаешь штрафной удар по своим воротам:

- Потеря контроля над своим джойстиком и отсутствие возможности его вернуть (например, когда твой джойстик попал на половину противника – ты не сможешь достать его с помощью магнита-ручки, потому что игровые зоны разделены перегородкой с обратной стороны поля)
- Выбитый мяч за пределы поля
- Попадание джойстиком в свои ворота
- Если ты задел фишку судьи, и она прилипла к твоему джойстику или если ты отправил судью в ворота, ударив по нему мячом.

Когда по твоим воротам бьют мячом удар за нарушения, ты не можешь мешать удару – поэтому, убери джойстик в бок. Возвращайся в игру только тогда, когда мяч ударится о борт.

## Конец игры

Играть в настольный магнитный хоккей можно двумя способами: до установленного счёта (максимум — до 8 очков) или по периодам.

При игре по периодам определите с соперником длительность одного периода (рекомендуется играть один период 10 минут) и перерыва (1-5 минут) и не забудьте поменяться сторонами во втором периоде.

Выбирай удобный вариант игры, ставь джойстик на поле – и в бой!

## Состав набора

- ◆ Деревянное поле
- ◆ 2 магнита-ручки
- ◆ 2 джойстика
- ◆ 2 пластиковых жетона
- ◆ 2 фишки судьи
- ◆ Шарик-мяч

The logo consists of the letters 'EAC' in a bold, stylized, sans-serif font. The letters are black and have a slightly irregular, hand-drawn appearance.

Арт. 03974