

LEGENDS OF
BALDUR'S GATE

DUNGEONS & DRAGONS®

LEGENDS OF BALDUR'S GATE

DUNGEONS & DRAGONS®

Сценарий: **Джим Заб** Рисунок: **Макс Данбар**

Цвета: **Джон-Пол Бове**

Дополнительные цвета: **Джоана Лафуэнте**

Шрифты: **Нил Уетакэ** Редактор: **Джон Барбер**

Обложка: **Сара Стоун**

Редакторы сборника: **Джастин Айзингер и Алонсо Саймон**

Дизайн сборника: **Нил Уетакэ**





Рисунок: Сара Стоун

ГЛАВА 1



Укрытый в излучине реки Чионтар, окутанный туманом, город Врата Балдура тесно прижимается к гранитным утёсам, возвышающимся над рекой. В прошлом пиратский порт, а затем и фермерское селение, сегодня это оживлённый мегаполис.

Городской камень пропитался кровью как прославленных героев, так и ужасных злодеев. А те, кто ежедневно попирает эти пятна, — дворяне и простолюдины, богатые и бедные, бездельники и трудяги, угнетатели и угнетаемые, — все они, разыгрывая пьесы своих жизней, превращают Врата Балдура в поистине историческое место и обитель легенд.

ВЕРХНИЙ ГОРОД.

НЕТ!





КР-ИК

ОТВАЛИ,
ЧТОБ ТЕБЯ!



НЕ ЗНАЮ,
КТО ВАС НА
МЕНЯ НАТРАВИЛ,
НО НЕ НА ТУ ВЫ
НАПАЛИ!



ШВУХ

Я ВАМ НЕ
МАМЗЕЛЬ,
ЯСНО?!



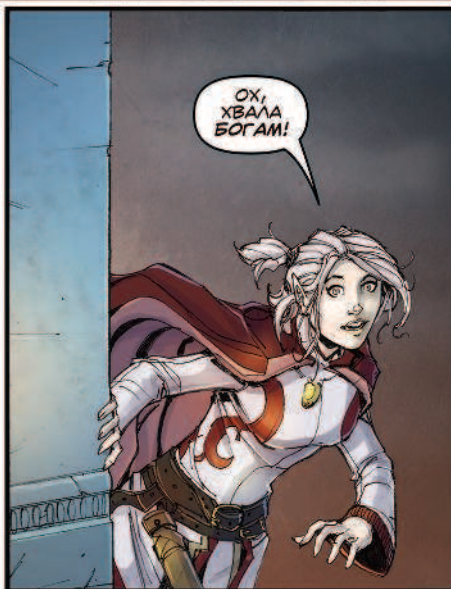
ЛУННЫЙ ЭЛЬФ
ЗНАЕТ, КАК
ДАВАТЬ ОТПОР!



ХРЯБ

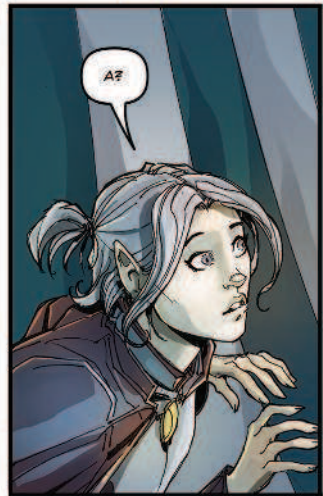
СКРИИИ!

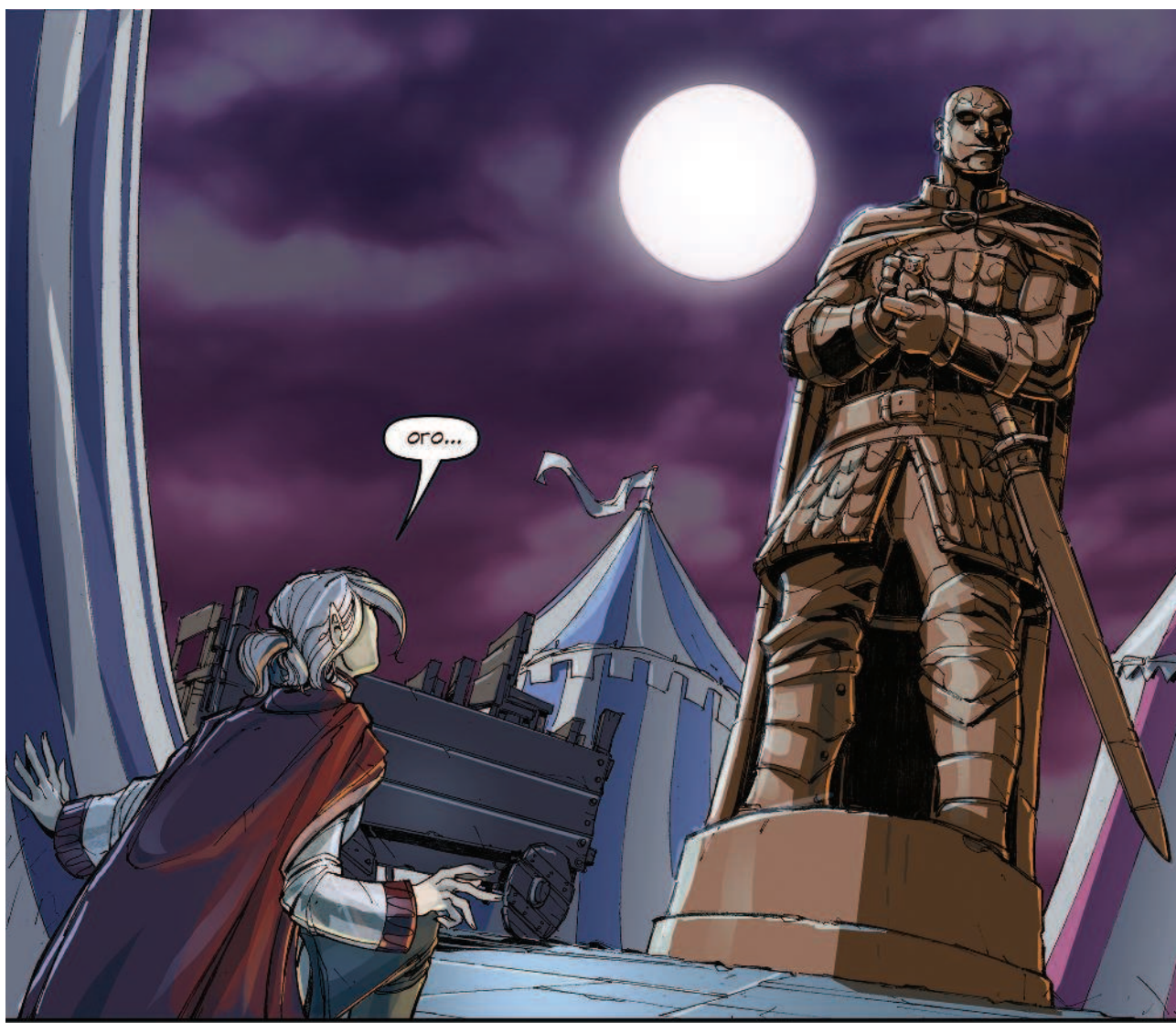
НУ И ДЕЛА...





БАЙД, ЗНАМЕНИТЫЙ РЫНОК
ВЕРХНЕГО ГОРОДА.





ого...

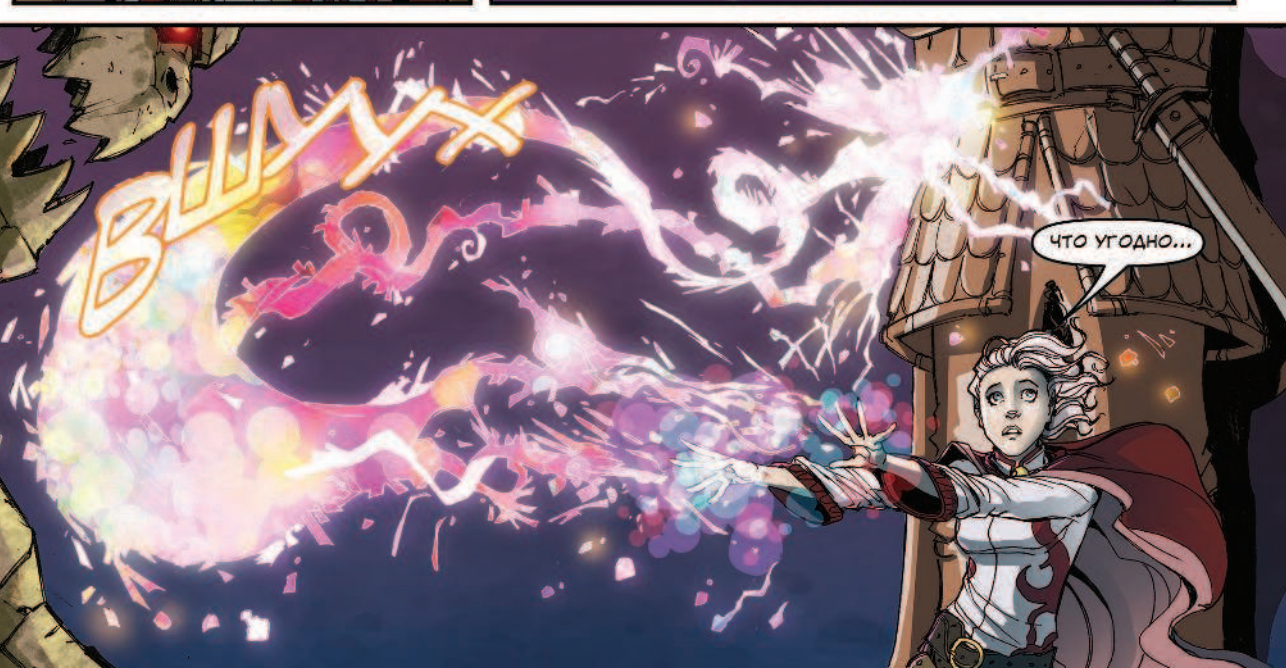


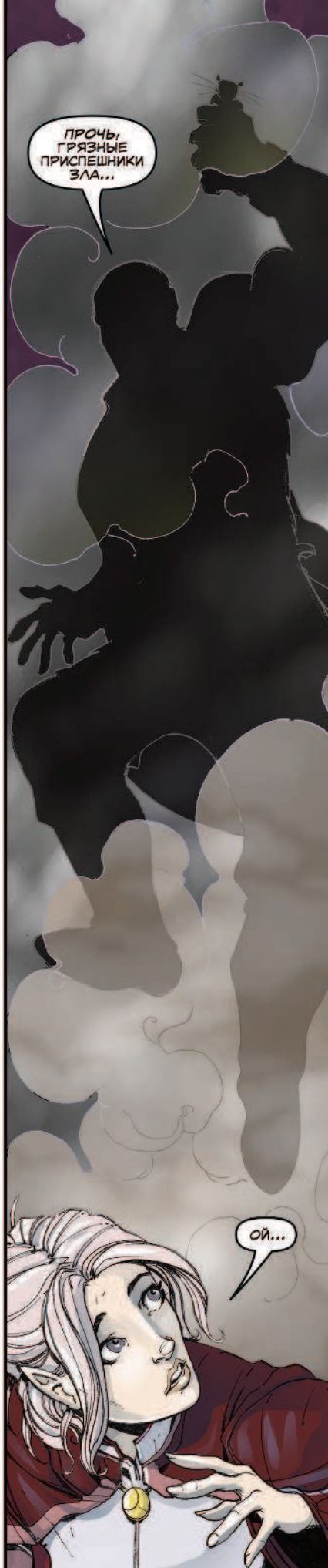
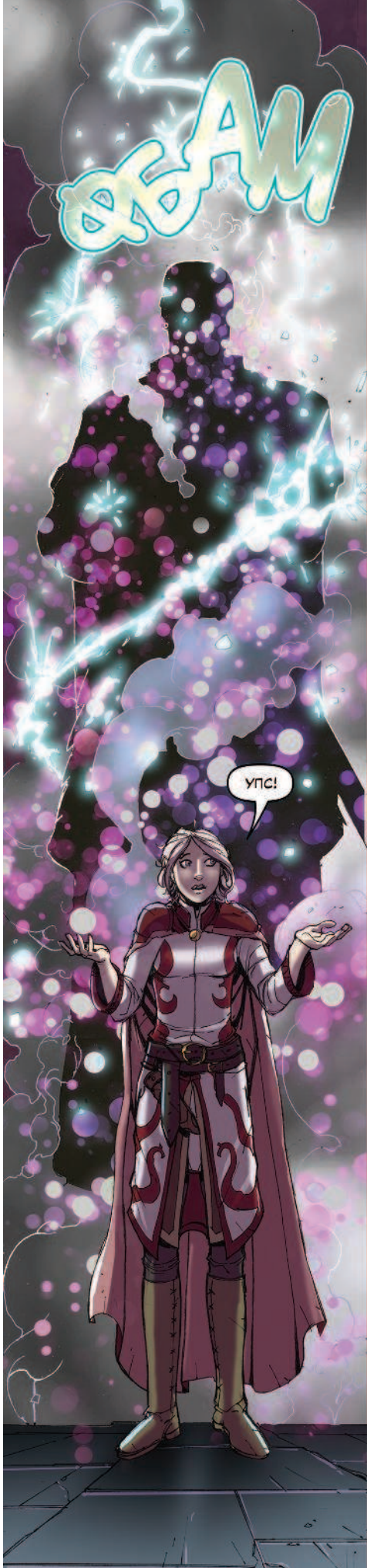
шурх шурх

опять они...

эй, ты, лапуль!

здесь нельзя находиться!







...ИЛИ СТОЛКНЁ-
ТЕСЬ С ЯРОСТЬЮ
МОЕГО ХОМЯКА!

