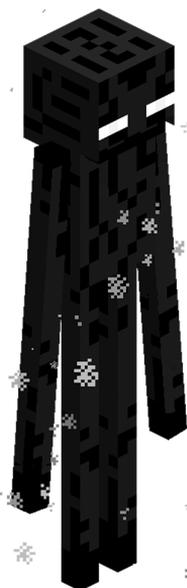


**ПУТЕШЕСТВИЕ
В «МАЙНКРАФТ»**

АЛЕКС ГИТ



КНИГА 3

**ТАЙНА
СТРАННИКОВ КРАЯ**

БОМБОРА™

Москва 2021

УДК 821.161.1-93
ББК 84(2Рос=Рус)6-44
Г51

Гит, Алекс.
Г51 Тайна странников Края. Книга 3 / Алекс Гит. — Москва : Эксмо, 2021. — 128 с.

ISBN 978-5-04-102546-5

Продолжение серии книг о приключениях в Minecraft!
Третья книга о приключениях в Minecraft! Петя, Ира и Рудик спасли Землю от вторжения монстров из популярной игры. Но на этом их приключения не заканчиваются! Злой волшебник бежит из заключения и опять строит коварные планы. Друзья вновь отправляются в игру, чтобы остановить его. Они даже не подозревают, насколько велики ставки в этот раз!

УДК 821.161.1-93
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-102546-5

© Алекс Гит, текст, 2019
© Оформление. ООО «Издательство
«Эксмо», 2021

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Литературно-художественное издание

Алекс Гит

**ТАЙНА СТРАННИКОВ КРАЯ
КНИГА 3**

Главный редактор *Р. Фасхутдинов*
Ответственный редактор *В. Обручев*
Младший редактор *Д. Атакишиева*
Художественный редактор *Е. Анисина*

Страна происхождения: Российская Федерация
Шығарылған елі: Ресей Федерациясы

ООО «Издательство «Эксмо»
123308, Россия, город Москва, улица Зорге, дом 1, строение 1, этаж 20, каб. 2013.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Адрес: «ЭКСМО» АКБ Баспасы,

123308, Ресей, қала Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй, 1 ғимарат, 20 қабат, офис 2013 ж.
Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru.

Тауар белгісі: «Эксмо»

Интернет-магазин : www.book24.kz

Интернет-магазин : www.book24.kz

Интернет-дүкен : www.book24.kz

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Қазақстан Республикасындағы импорртаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды

қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,

Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92, E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайты: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ

о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»

www.eksmo.ru/certification

Ендірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Дата изготовления / Подписано в печать 14.12.2020.
Формат 60х90^{1/16}. Печать офсетная. Усл. печ. л. 8,0.
Доп. тираж 4000 экз. Заказ

Официальный
интернет-магазин
издательской группы
«ЭКСМО-АСТ»

book24.ru



ISBN 978-5-04-102546-5

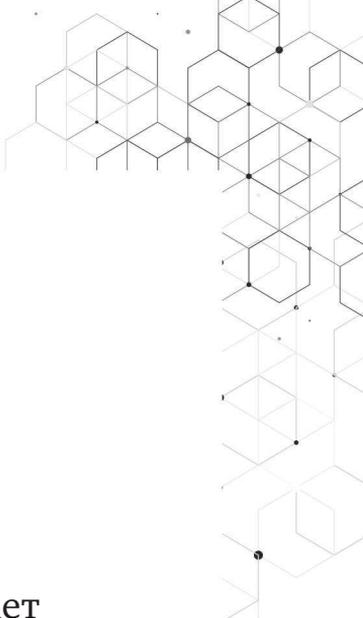


9 785041 025465 >

В электронном виде книгу издательства вы можете
купить на www.litres.ru

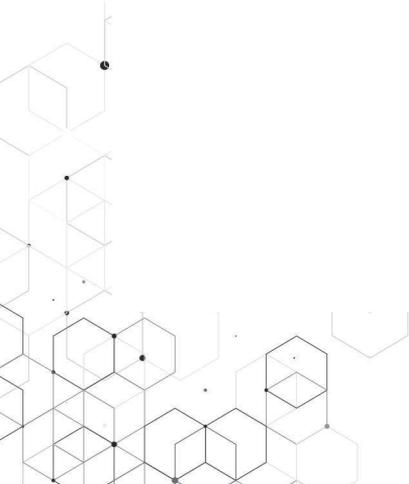
ЛитРес:
Большая электронная библиотека

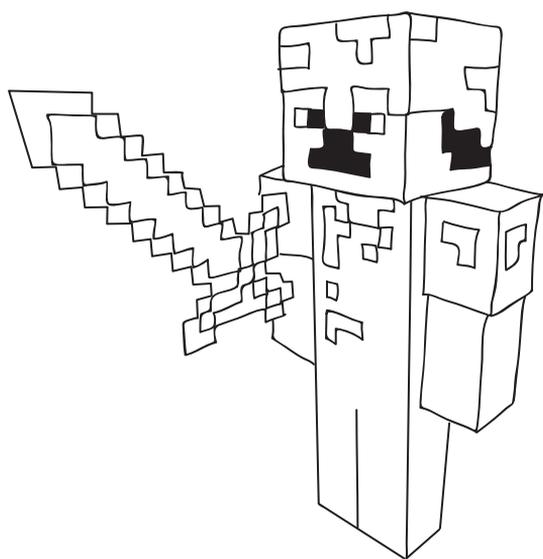




Отчего мрак так усиливает
сознание опасности?

*Э.Р. Берроуз, «Боги Марса»
(перевод Э. Бродерсен)*





Пролог

В сотнях километров от ближайшего поселения, за снежным биомом и бескрайней пустыней стоит одинокая гора, уходящая пиком в облака. На середине крутого склона этой горы есть пещера, она ведёт на многие километры вглубь. Тот, кто осмелится спуститься в эту пещеру и преодолеть лабиринт узких ходов и озера лавы, наткнется на массивные ворота, которые день и ночь охраняют лучшие воины на этом сервере «Майнкрафт».

та». Ворота ведут в тюрьму для самых опасных преступников.

Уже несколько месяцев единственным пленником тюрьмы был колдун Нирборих. Волшебник пытался захватить Землю, но трое школьников из городка Майнинска и группа отважных селян сумели остановить волшебника. Его посадили в клетку, висящую на огромных цепях над озером раскалённой лавы. Туда можно добраться лишь по мостику, который стражники ставят, только чтобы отнести еду пленнику, и сразу же убирают.

Но главное — на клетку наложено заклятие, которое не даёт Нирбориху выбраться наружу. Пять старейшин в течение пяти дней накладывали заклинание, вплетая в него имя волшебника. Нирборих не мог переступить порог этой клетки ни при каких обстоятельствах. И это сделало побег мага ещё более удивительным.

Звуки грома слабым эхом доносились до глубин пещеры. В противном случае стражников насторожило бы,

что гром не сопровождался шумом дождя. Внезапно прямо перед стражниками возникла яркая вспышка, и в вихре фиолетовых частиц появилась неестественно худая высокая фигура цвета беспросветной ночи. Это был странник Края — один из самых ужасных и таинственных мобов «Майнкрафта». Странник открыл рот и издал крик, от которого кровь застыла в жилах охранников. В следующее мгновение рядом с ним появилась новая вспышка, потом ещё и ещё одна. Вскоре перед ошеломлёнными воинами стоял целый отряд странников Края.

Лишь трое воинов несли службу у дверей. Хоть внезапное появление врага и застигло их врасплох, они не дрогнули. Двое стражников обнажили мечи и бросились вперёд. Третий подбежал к сигнальному колоколу и начал бить в него, призывая к оружию соратников, находившихся глубже в пещере. Услышав ответный звук колокола с нижнего яруса, он тоже схватился за меч и повернулся к врагу. Глаза его

расширились от ужаса — двух его друзей обступила толпа чёрных монстров. Телепортируясь с места на место и уклоняясь от мечей, монстры наносили удар за ударом, пока бездыханные воины не упали на землю. Победный рёв странников разнёсся по пещере, отражаясь от стен. Стражник сильнее сжал меч и бросился на врагов, надеясь по дороге продать свою жизнь.

Отряд странников Края шёл по пещере, словно цунами, сметая всё на своём пути. Ни лучники, ни мечники не представляли серьёзной угрозы для врага, способного телепортироваться с места на место. Как раскалённый нож сквозь масло, они прошли один за другим все линии обороны. Наконец они добрались до цели своего путешествия — висящей над лавой камеры, в которой заточили Нирбориха. Мостик был опущен, и на нём, прижавшись спиной к двери камеры и обнажив алмазный меч, стоял капитан стражи.

— Ну что, посмотрим, на что вы способны. На этот раз вы не сможете те-

лепортироваться мне за спину, — сказал он, немигающим взглядом буравя странников Края. Мостик был очень узким, и поэтому странникам пришлось бы идти по нему по одному.

— Неужели у нас гости? — раздался насмешливый голос из камеры.

— Да, Нирборих, к тебе пожаловали. Но чары не дадут тебе выйти из камеры, а я не дам мобам войти в неё, — сказал стражник не оборачиваясь.

Первый странник Края осторожно ступил на мостик. Издав устрашающий клич, он бросился на капитана стражи, вытянув вперёд свои длинные руки. Но опытный воин пригнулся и толкнул противника плечом, отчего тот потерял равновесие и полетел вниз, в озеро лавы. Вскоре за ним последовал второй, третий... Быстрыми отточенными движениями стражник уклонялся от длинных рук странников и наносил ответные удары до того, как те успевали помешать его атаке. Вскоре он опять остался на мостике один. Капитан по-

смотрел на толпу чёрных странников, оставшихся на берегу. Злобные мобы выли и нерешительно переминались с ноги на ногу. Их было много, но теперь капитан был уверен в своих силах. Впервые с начала атаки у него в душе забрезжила надежда. И в этот момент он почувствовал на спине чью-то руку.

Капитан резко обернулся, выставляя перед собой меч. Дверь клетки была открыта, и на пороге её стоял Нирборих!

— Но... как?

— Очень просто! — рассмеялся волшебник, довольный произведённым эффектом. — На самом деле я с самого начала мог выйти из клетки в любой момент. Просто я ждал своих друзей. Без них путь из этой тюрьмы к цивилизации был бы слишком... утомительным.

— Но ведь старейшины вплели в заклинание твоё имя. Как ты можешь...

— Тут всё просто, — сказал волшебник, рукой отводя в сторону меч капи-

тана и подходя к нему ближе. — Это сработало бы, но только моё имя — не Нирборих.

Меч выпал из рук капитана и со звоном ударился о мостик под его ногами. Руки его безвольно повисли.

— Но... кто же ты?

— Так и быть. Я скажу тебе. Ужасно хочется хоть кому-нибудь рассказать, ведь я так долго скрывал эту тайну.

Волшебник наклонился к уху капитана и прошептал своё настоящее имя. Глаза стражника округлились от ужаса. Он попытался что-то сказать, но волшебник сильно толкнул его, и отважный солдат полетел в озеро раскалённой лавы. В последнюю секунду он крепко сжал зубы, чтобы не доставлять врагу радости своими предсмертными криками.

