

PIZZA PARTY

*Любите пиццу?
Тогда станьте шеф-поваром и приготовьте заказанную пиццу быстрее всех!*

Эта веселая игра с простыми правилами не только развлечет малышей, но и поможет потренировать зрительную память, внимательность, быстроту реакции и навыки устного счета, познакомит с понятием симметрии. Игра рассчитана на 2-4 участников и предназначена для детей в возрасте от 3 до 8 лет.

Игра №1

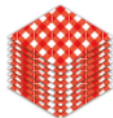
Цель каждого игрока – набрать 5 призовых очков. Очко игрок получает, если первым приготовит заказанную пиццу.

5

Подготовка к игре. Выдайте каждому игроку большую карточку с основой для пиццы и по 4 ингредиента каждого вида.



Квадратные карточки заказов тщательно перемешайте и положите закрытой стопкой в центре стола.



Ход игры. В этой игре нет разделения на ходы игроков, все ходят одновременно. В начале раунда игры верхняя карточка из стопки заказов открывается. Каждый игрок должен внимательно посмотреть, какую пиццу заказал клиент, и, как можно скорее, ее приготовить. Для этого игрок должен разложить на своей пицце все нужные ингредиенты в соответствующем количестве, соблюдая симметрию. То есть его готовая пицца должна выглядеть точно так же, как пицца на картинке заказа.



Как только один из игроков приготовит пиццу, он сообщает об этом другим игрокам криком: «Готово!».

«Готово!»

Все игроки прекращают готовку и проверяют, соответствует ли приготовленная игроком пицца заказанной. Если да, то игрок становится победителем раунда и получает карточку выполненного заказа в качестве призового очка.



Если игрок ошибся, то он убирает со своей пиццы все карточки ингредиентов. После этого по команде приготовление пиццы возобновляется. Раунд продолжается до тех пор, пока один из игроков не приготовит пиццу в точности, как на картинке. Затем игроки убирают со

своих пицц все ингредиенты, открывают следующую карточку заказа, и начинается новый игровой раунд. Конец игры. Как только игрок заработает 5 призовых очков (получит 5 карточек с пиццей), он становится победителем игры.



Места между остальными распределяются по убыванию количества заработанных призовых очков. Если вы хотите поиграть подольше, то продолжайте игру можно до тех пор, пока 5 очков не наберут все, кроме одного.

Игра №2

Ведется так же, как Игра №1, но теперь игрокам после открытия карточки заказа дается 10 секунд (можно не засекают на часах, а, не спеша, считать вслух от 1 до 10), чтобы запомнить, какую именно пиццу заказал клиент, после чего карточка заказа переворачивается рубашкой вверх.



Если игрок заявляет, что приготовил заказанную пиццу, то все игроки прекращают готовку, карточка заказа открывается и сравнивается с приготовленной пиццей.

«Готово!»

Если игрок приготовил пиццу неправильно, то он выбывает из этого раунда, карточка заказа снова закрывается, а остальные игроки по

команде продолжают готовить. Если никто не смог приготовить пиццу правильно, то никто призового очка не получает, игроки берут следующий заказ, а не разыгранная карточка кладется на стол открытой в качестве штрафного очка. Если команда поваров набрала 5 штрафных очков, то их пиццерия закрывается, а все игроки объявляются проигравшими.

CLOSED

Победу игроку, как и в предыдущем варианте игры, ему дают 5 правильно и быстро приготовленных пицц.



Желаем удачи!