



МОСИГРА

**Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.**

**Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.**

mosigra.ru



Magellan

**Магеллан — российский
производитель игр и подарков.**

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

САМЫЙ УЖАСНЫЙ ЧЕЛОВЕК

Каких гадостей от вас ожидают?

Правила

- 3–6 игроков
- От 18 лет
- Партия 10 минут
- Объясняется за минуту

- Идеально для вечеринки
- Смешная и безумная



Об игре

Вот вы бы смогли флиртовать со шпагоглотателем, пока он принимает роды у кошки? Наверняка вы думаете, что эта ситуация слишком странная и вообще не про вас. А ваши друзья уверены, что наоборот! В этой игре вы узнаете, насколько вы безумный и отчаянный, по мнению ваших друзей.

Один ход — одна гадость. Вы зачитываете начало, остальные подбирают к нему концовки. Выбираете из них самую смешную или самую нелепую — получается гадость полностью. Дальше каждый показывает на того, кто способен на такой ужас — вот вы и узнаете, что о вас думают.

Цель игры — пообщаться и повеселиться, но можно играть и на победные очки.

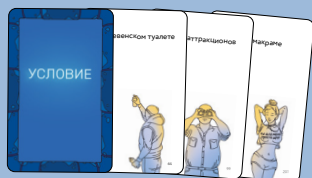
Состав:



- 60 карт с действием — это продолжение гадости.



- Карта «Кто из нас мог бы...» — с неё начинается гадость.



- 219 карт с условием — это концовки гадости, их может предложить каждый.

- Правила игры — их вы сейчас читаете.

Подготовка

- Разделите карты на две колоды: колоду действий (у них фиолетовая рубашка ①) и колоду условий (синяя рубашка ②). Каждую колоду перемешайте и положите на стол лицом вниз. Рядом оставьте место для сброса ③.
- Рядом положите карту «Кто из нас мог бы...» ④.
- Раздайте каждому игроку по пять карт условий ⑤. Никому не показывайте свои карты. Это то, что вы будете предлагать как концовку гадости.

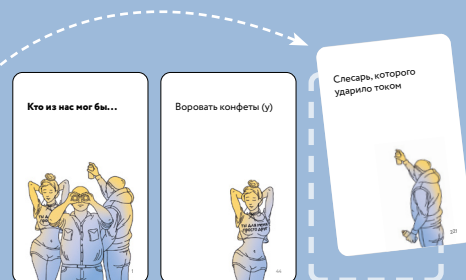


Вы готовы играть, попутно читая правила. Сначала ведущим становится тот, кто последним напакостил другому.



Как играть

1. Если вы ведущий, возьмите из колоды действий две карты. Выберите одну из них, какая больше нравится. Другую уберите в сброс.
2. Выбранную карту положите после карты «Кто из нас мог бы...», чтобы получилось предложение. Например: «Кто из нас мог бы воровать конфеты (у)...»
3. Зачитайте начало гадости, которое у вас получилось. Теперь остальные игроки должны подобрать концовку — наиболее смешную или подходящую.
4. Каждый игрок выбирает одну карту у себя в руке и кладёт её перед ведущим лицом вниз.
5. Перемешайте эти карты и по очереди зачитайте (именно вы, ведущий) получившиеся варианты. Например, может получиться так: «Кто из нас мог бы воровать конфеты у эксгибициониста в сосновом лесу?»
6. Когда отсмеётесь, выберите (именно вы, ведущий) самый смешной или подходящий, на ваш взгляд, вариант. Положите концовку в ряд с двумя другими картами, а остальные уберите в сброс.
7. Ведущий, подумайте кто из игроков действительно способен на такое. Можно выбрать себя. Пока вслух не говорите.
8. Остальные игроки пытаются угадать, кого выбрал ведущий. На счёт три все одновременно, вместе с ведущим, покажите пальцем на того, кого выбрали. Можно показать на себя. Кто угадал вариант ведущего, тот молодец!



Игрок, которого выбрал ведущий или большинство, может ответить, правда ли он настолько ужасен. Или, может, он уже такое проворачивал? А если вас не выбрали, но вы считаете себя достойным этого, можете так и заявить!

Теперь ведущим становится следующий по часовой стрелке игрок. Все, у кого по четыре карты в руке, добирают пятую из колоды условий.

Конец игры

Игра заканчивается, когда каждый игрок побыл ведущим два раза. Вы побеждаете все вместе, если вам было весело и вы узнали кое-что интересное о себе и о своих друзьях.

В следующий раз можете поиграть с подсчётом очков.

Как считать очки

Возьмите ручку и бумагу или откройте заметки в телефоне, чтобы записывать очки. Считайте очки после того, как ведущий назвал имя игрока, которого выбрал.

- Дайте одно очко игроку, чью концовку выбрал ведущий.
- Дайте одно очко ведущему, если хоть кто-то выбрал того же игрока, что и он.
- Дайте одно очко каждому игроку, кто выбрал того же игрока, что и ведущий.

Побеждает тот, кто первым наберёт пять очков.



Автор Максим Половцев.
Художник Любовь Назарова.
Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,
Анна Давыдова, Дмитрий Чупикин.
Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.
Корректор Ксения Ларина.

© 000 «Магеллан Производство», 2021.
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,
строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!