

# ТУК-ТУК!

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила  
к игре



**8+** **20** **3-10**  
возраст минут игроков

### В КОРОБКЕ

- 36 карт (4 стихии – в каждой карты со значениями 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, \*)



- 30 цветных кубиков (они символизируют “жизни”)



- правила игры

1

### КРАТКО ОБ ИГРЕ:

- 3 жизни у каждого игрока на старте;
- до 25 очков могут заработать игроки в каждом раунде;
- 1 жизнь теряет игрок, набравший меньше всех очков в раунде;
- 0 жизней остаётся – игрок вылетает из игры;
- последний, у кого остались жизни, – **ПОБЕДИТЕЛЬ**.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

При первой игре отложите карточки со звёздочками, чтобы было проще освоить правила.

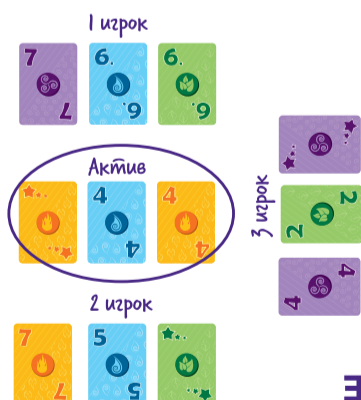
Каждому игроку раздайте по 3 кубика. Тщательно перемешайте колоду и назначьте активного игрока.

2

### ПРОЦЕСС ИГРЫ:

Активный игрок раздаёт всем по 3 карты, себе сдаёт две кучки по 3 карты. Остальная часть колоды в этом раунде не понадобится. Сначала активный игрок смотрит одну кучку.

1. Если карты ему **нравятся**, то оставляет их себе. Вторую кучку открывает сразу на столе – она становится общим Активом.
2. Если же карты из первой кучки игроку **не нравятся**, то он сразу раскладывает их на столе в качестве общего Актива, а себе забирает другую кучку (уже не глядя).



3

Дальше по очереди игроки ходят по кругу. Задача игроков в течение раунда с помощью обмена с Активом набрать как можно больше очков. **Очки игроку приносят либо карты одной стихии, либо три карты одного достоинства, но разных стихий.**



одна стихия

одно достоинство

В свой ход игрок выполняет 1 из действий:

- меняет одну карту с руки на одну карту из Актива;
- меняет все три карты с руки на три карты из Актива;
- пасует;
- стучит по столу – этим игрок сообщает, что он не может улучшить свою ситуацию, у него максимальное количество очков. Тем самым игрок запускает последний круг ходов (сам он ходить уже больше не будет). **4**

После выполнения одного из 4 действий ход игрока заканчивается, далее ход передаётся по кругу. Раунд заканчивается, когда происходит одно из событий:

1. Кто-то собрал на руке 25 очков (10, 8, 7 в одной стихии), он сразу объявляет об этом.
2. Кто-то собрал на руке три карточки с 10, он сразу объявляет об этом.
3. Прошёл один круг ходов после того, как кто-то из игроков постучал (последний круг идёт строго ДО постучавшего игрока).

### ПОДСЧЁТ ОЧКОВ:

Когда раунд закончился, у игроков осталось по-прежнему по 3 карты на руках, они подсчитывают очки по следующим правилам.

- Выбираем самый многочисленный цвет карт на руке, считаем сумму очков этого цвета.

5

- Если собраны 3 карты разных стихий, при этом одного достоинства – это всегда 24 очка, даже если это 3 двойки (исключение – следующий пункт).
- Если собраны три карты с достоинством 10 – эта ситуация очень редкая, но возможная. В этом случае не важно, сколько у кого очков, потому что этот игрок объявляется безоговорочным победителем в раунде, а все остальные игроки скидывают по одной жизни.



6

### Карты со звёздочкой

Карта со звёздочками – это своего рода джокер. В конце раунда она считается как самая большая из возможных карт в своей стихии, но не может повторять число, которое уже есть на руке у игрока в этой стихии! На картах нет чисел 1 и 9 – и звёздочка тоже не может принимать эти значения. Важно, что с помощью звёздочки нельзя собрать тройку одного достоинства.



### Учёт жизней

Определите, у кого из игроков по итогу раунда меньше всех очков, – он скидывает 1 жизнь.

Если раунд закончился из-за того, что кто-то собрал три 10, то все игроки (кроме собравшего) скидывают по 1 жизни.

7

Все игроки с жизнями продолжают игру. Начинает следующий по кругу, раунд происходит по той же схеме. Для нового раунда колода замешивается целиком.

### ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда остаётся только один игрок с жизнью или жизнями, он и становится победителем.

### ВАЖНЫЕ НЮАНСЫ

- Если у нескольких игроков одинаковое, минимальное количество очков в конце раунда, то все они теряют жизни. Но! Если одним из этих игроков (с минимальным количеством очков) оказался постучавший, то жизнь теряет только он.
- Если все игроки по кругу спасовали (именно спасовали, не стучали), то три карты из Актива нужно заменить на три новые из колоды.
- Если кто-то собрал три карты со звездой, то остальные игроки скидывают все свои жизни, и звёздный игрок становится победителем всей игры.

8

Мы можем вечно смотреть, как горит огонь, как течёт вода и как вы играете в наши настолки!

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepравила



prostyepравила.ru