

ОГЛАВЛЕНИЕ

Вступление. Книга о языке программирования РНР	6
Что такое РНР	6
Клиент и сервер	8
Как выполняется код РНР	10
Программное обеспечение	11
О книге	14
Об авторе	16
Обратная связь	17
Благодарности	17
Глава 1. Первая программа	18
Программный код	18
Режим интерпретатора	20
Режим сервера	29
Резюме	35
Глава 2. Переменные и типы данных	36
Знакомство с переменными	36
Основные типы данных	39
Арифметические операции	42
Операции сравнения	45
Логические операции	46
Побитовые операции	48
Операции с текстом	52
Присваивание значений	54
Тернарный оператор	54
Резюме	57
Глава 3. Управляющие инструкции	58
Условный оператор <code>if</code>	58
Оператор цикла <code>while</code>	65
Оператор цикла <code>do-while</code>	69
Оператор цикла <code>for</code>	72
Оператор выбора <code>switch</code>	76
Инструкция <code>goto</code>	83
Оператор выбора <code>match</code>	85
Резюме	89
Глава 4. Массивы	91
Знакомство с массивами	92
Цикл по массиву	98
Многомерные массивы	105

Присваивание массивов	109
Объединение массивов	113
Сравнение массивов	114
Функции для работы с массивами	116
Резюме	122
Глава 5. Функции	123
Создание функции	123
Результат функции	127
Тип аргументов и результата	131
Механизм передачи аргументов	135
Значения аргументов по умолчанию	138
Произвольное количество аргументов	140
Рекурсия	147
Функция <code>eval()</code>	150
Анонимные функции	152
Именованные аргументы	154
Резюме	158
Глава 6. Полезные приемы и операции	160
Ссылки	160
Константы	165
Глобальные переменные	167
Статические переменные	170
Многострочный текст	172
Работа с файлами	174
Включение файла в программу	180
Резюме	181
Глава 7. Классы и объекты	183
Принципы ООП	183
Создание классов и объектов	186
Методы	189
Конструктор и деструктор	192
Статические поля и методы	195
Копирование объектов	197
Закрытые поля и методы	200
Специальные методы	203
Определение полей в конструкторе	213
Резюме	217
Глава 8. Наследование	219
Создание дочернего класса	219
Переопределение методов	223
Конструкторы и наследование	227
Наследование и закрытые члены	231
Защищенные члены класса	233
Виртуальные методы	234

Функция как значение поля	236
Многоуровневое наследование	238
Резюме	242
Глава 9. Расширенные механизмы ООП	244
Абстрактные классы	244
Интерфейсы	249
Наследование интерфейсов	251
Наследование классов и реализация интерфейсов	253
Трейты	254
Контроль типа объекта	256
Пространство имен	260
Анонимные классы	266
Резюме	267
Глава 10. Обработка ошибок	269
Принципы обработки исключений	269
Классы исключений	272
Генерирование исключений	274
Пользовательские исключения	277
Обработка исключений разных классов	282
Вложенные конструкции <code>try-catch</code> и блок <code>finally</code>	287
Повторное генерирование исключений	291
Функции для обработки ошибок	292
Резюме	294
Глава 11. Генераторы и итераторы	296
Знакомство с генераторами	296
Функция-генератор с аргументами	299
Массив на основе генератора	301
Результат генератора	303
Особенности использования генераторов	305
Передача значения в генератор	310
Итераторы	312
Резюме	316
Глава 12. Использование РНР	318
Сценарий в HTML-документе	318
Обработка параметров запроса	325
Использование кнопки	328
Использование нескольких кнопок	334
Использование списков и опций	338
Слайдер и переключатели	344
Резюме	350
Послесловие. Что было и что будет	351