

СПАЙДЕР СПИН / ВРАЩАЮЩИЙСЯ ПАУК

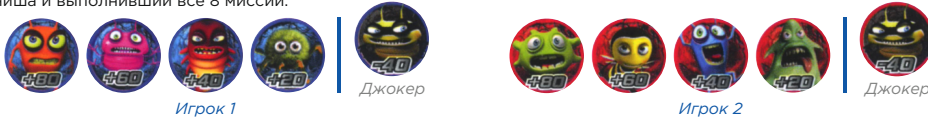


КОМПЛЕКТНОСТЬ

- Игровая карта-задание с миссиями (1 шт.)
- Паук (1 шт.)
- Игровые диски (10 шт.: 5 синих, 5 красных)

В игре одновременно участвуют 2 игрока. Каждый игрок получает по 5 дисков одного цвета и раскладывает их перед собой на ровной игровой поверхности (гладкий пол).

Цель игры: выполнять все миссии на карте-задании, дойти до финиша. Победителем считается игрок, первым добравшийся до финиша и выполнивший все 8 миссий.



Возьмите карту-задание

Игроки выполняют миссии на карте-задании по порядку, начиная с первой (см. Рис. 1). К следующей миссии можно перейти только после того, как будет выполнена предыдущая миссия. Будьте внимательны: выполнять игровую миссию можно только дисками, указанными в карте-задании. При выполнении заданий соблюдайте указанное расстояние (например, для выполнения первой миссии диски нужно запускать с расстояния 1 метр).



Рис. 1

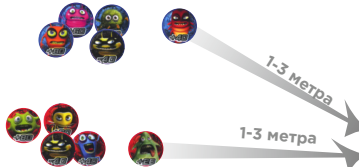


Рис. 2



Рис. 3

Запустите паука

Для этого, одной рукой придерживая паука за тело, интенсивно потяните за шнур второй рукой, чтобы раскрутить маховик (при запуске соблюдайте меры предосторожности, т. к. веревка возвращается в исходное положение автоматически). Можно сделать несколько движений подряд, чтобы увеличить время вращения. Важно! Не тяните шнур слишком резко до упора, чтобы не повредить механизм.

Аккуратно поставьте паука с вращающимися ногами на ровную игровую поверхность. Оба игрока занимают места на старте, согласно выполняемым миссиям (см. Рис. 2).

Пока паук крутится вокруг своей оси, игроки запускают диски по игровой поверхности к пауку, стараясь попасть так, чтобы диски прилипли к магнитным ногам паука. Пока паук не остановился, игроки могут вставать с места, собирать диски, пролетевшие мимо цели, и запускать их снова, пока миссия не будет выполнена. Как только игрок закончил миссию, он может переходить к следующей миссии. Если игроку не удалось выполнить миссию, он задерживается еще на один ход и выполняет ее еще раз, пока не закончит успешно.

*Будьте внимательны: в миссиях 3, 5 и 7 участвует джокер: -40 очков. Если джокер пойман пауком, то противник должен отойти на 1 миссию назад (но только в том случае, если игрок, кинувший джокера, успешно завершил эту миссию). Если второй игрок в том же раунде попадает любым диском на отравленную ногу паука (см. Рис. 3), негативный эффект джокера аннулируется, и отходить на миссию назад не нужно. Выигрывает игрок, первым выполнивший все миссии на карте.

КОРОТКИЕ ИГРЫ:

«Простая игра». Цель игры — поймать пауком как можно больше дисков и дать возможность джокера достичь цели (тогда противник теряет 40 баллов). В конце каждого раунда игроки подсчитывают набранные баллы (положительные минус отрицательные). Игрок, набравший максимальное количество очков, одерживает победу.

«Двойной паук». Игра с двумя пауками. Для этой игры понадобится дополнительный паук. Дополнительный паук приобретается отдельно. Игроки стараются поймать диски в своего паука, а джокером — в паука соперника. Выигрывает тот, кто набрал наибольшее количество баллов.

«Игра на скорость». Игроки запускают свои диски в паука как можно быстрее, чтобы опередить соперника. Игрок, закончивший первым, имеет право не глядя снять с ног паука один из дисков соперника перед подсчетом очков, чтобы уменьшить его количество баллов.

«Все сразу». Игроки запускают в паука все 5 дисков одновременно.

«Игра на цвет». Каждый игрок берет по 5 дисков одного цвета и старается, чтобы паук поймал как можно больше дисков, независимо от количества очков на них.

«Много дисков». Игроки используют дополнительные диски (приобретаются отдельно).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.

- Перед игрой внимательно прочитайте инструкцию и обращайтесь к ней в случае вопросов в ходе игры.
- Игрушка содержит магниты: не используйте вблизи электронных устройств и медицинских приборов.
- Не кидайте диски в лицо или в глаза.
- Не запускайте паука на столах и других высоких поверхностях: он может упасть и сломаться. Играйте только на ровном полу.
- Используйте ускоряющий шнур только в игровых целях.
- При запуске паука соблюдайте меры предосторожности, т. к. веревка возвращается в исходное положение автоматически с большой скоростью.
- Цвета, детали игрушки и ее состав могут отличаться от изображений на иллюстрациях.
- Не играйте, если часть игрушки повреждена или отсутствует.

ВНИМАНИЕ: не давать детям младше 3 лет. Содержит мелкие детали: риск удушья.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!



Catchup toys LTD. Room 2520, 25/F. New Tech Plaza, 34 Tai Yau Street, San Po Kong, Hong Kong

Tel: (852)2155-5678 | Fax: (852)2155-5679 | info@catchuptoys.com

www.catchuptoys.com | Facebook: catchuptoys

Catchup Toys Limited
Copyright 2018, all rights reserved.
Patent Pending. Made in China



www.catchuptoys.ru