



НАЙДИ СЛОВО

простые шаги

«Найди слово. Простые шаги» представляет собой игру в слова, рассчитанную на двух-четырех игроков. Игра заключается в формировании слов по принципу кроссворда. В комплект входят две игры - одна для младшего возраста (детей 4-8 лет), и другая для старшего возраста (с 7 лет).

ИГРА «ПРОСТЫЕ ШАГИ»



игра 1

Первая игра-кроссворд называется «Простые шаги» и предназначена для детей младшего возраста. Играют в нее на голубой стороне игрового поля. Рядом с полем необходимо подготовить стопку монет. Это называется «Банк». Все фишки с буквами (кроме четырех пустых фишек) положите так же рядом с игровым полем лицевой стороной вниз (от игрока).

Каждый игрок берет по пять фишек и кладет их лицевой стороной вверх перед собой так, чтобы все могли видеть буквы.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры - выложить каждое слово на игровом поле, используя фишки с буквами. Игроки составляют слова на основе картинок нарисованных на поле. Любой игрок, полностью выложивший слово, берет монетку из банка. Когда все слова на игровом поле закрыты, игрок с наибольшим количеством монет становится победителем.





ПРАВИЛА ИГРЫ

Первым начинает младший из игроков. Необходимо выбрать две фишки с буквами и положить их на поле, закрывая соответствующие буквы. Игрок может начать закрывать любое новое слово. Нет никаких ограничений в том, каким образом должны располагаться фишки.



Затем, чтобы пополнить свои фишки, игрок добывает еще две фишки. Игроки берут фишки после каждого хода так, чтобы у каждого игрока всегда было пять фишек.

Ход в игре переходит по часовой стрелке. Следующий игрок также кладет на поле две буквы.

Каждый раз, когда фишка одного из игроков закрывает последнюю букву в слове, он берет монету из банка. Когда слово полностью выложено на поле, игрок должен прочитать это слово. На поле нарисованы картинки для помощи в угадывании слова.



банк



– монета





Игрок должен использовать фишки, если у него есть такая возможность – даже если он может положить на поле всего одну фишку. Если игрок не может сделать ход, он может обменять две свои фишки на две новые. Замена двух фишек зачитывается ему как ход.

Иногда игрок может завершать закрытие двух слов всего лишь одной буквой. В этом случае он получает две монеты.



Последняя закрываемая буква не всегда является последней буквой слова. Наблюдая за фишками других игроков, можно попытаться помешать им заканчивать слова первыми.

После того, как закончатся все закрытые фишки около поля, игра продолжается до тех пор, пока не будут закрыты все слова. В конце может остаться небольшое количество фишек.

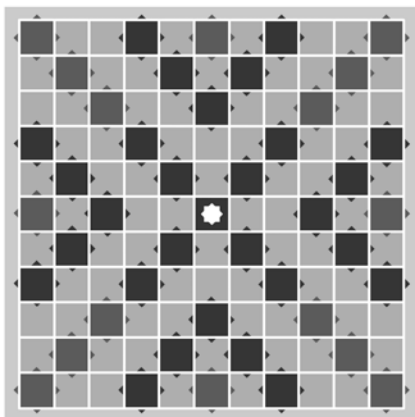
Более сложный вариант игры предусматривает выкладывание букв каждого слова в порядке их написания, нельзя закрыть вторую букву слова, пока не закрыта первая. Первая буква каждого слова выделена на поле, что помогает игрокам различать первые буквы слова.





ИГРА «НАЙДИ СЛОВО»

В этой игре используется зелено-оранжевая сторона поля. Все фишки с буквами положите так же рядом с игровым полем лицевой стороной вниз (от игрока). Каждый игрок берет по пять фишек и кладет их лицевой стороной вверх перед собой так, чтобы все могли видеть буквы.



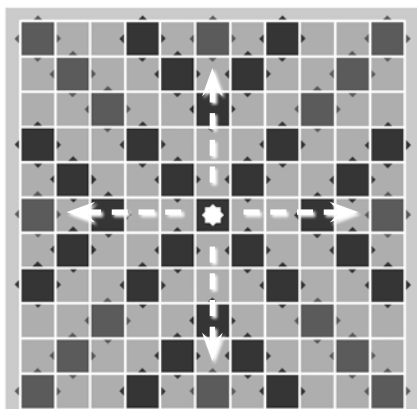
игра 2

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры - заработать как можно больше очков, выкладывая полностью слова, которые связаны между собой по вертикали и горизонтали. Игроки набирают очки за каждую использованную букву, а также за слова пересекающихся на красных или синих бонусных квадратах. В конце игры тот игрок, который набрал наибольшее количество очков, становится победителем.

ПРАВИЛА ИГРЫ

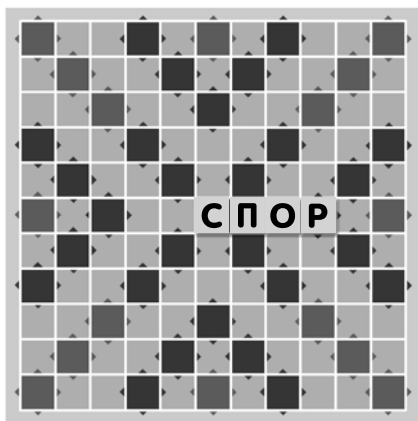
Первым начинает младший из игроков. Первый игрок должен составить слово на поле, используя от двух до пяти букв, выкладывая их сверху вниз или слева направо (не по диагонали!). Одна из фишек первого слова должна закрыть центральную клетку со звездочкой.





Например, у Игрока 1 есть следующие буквы – Р, О, Е, П, С и он составляет слово «Перо».

Игрок получает по одному очку за каждую фишку с буквой в выложенном слове. Плюс, добавляются два дополнительных очка за каждую букву при пересечении каждого синего квадрата, а три дополнительных очка за каждую букву при пересечении красного квадрата.



Например, слово «Спор» дает восемь очков. Каждая фишка с буквой дает одно очко, а буквы С и Р в этом слове стоят на синих квадратах. Это значит, что добавляется четыре дополнительных очка к очкам за буквы.

Игроки должны записывать свои очки на листе для подсчета очков.

Игрок заканчивает свой ход, взяв необходимое количество фишек, чтобы их было 5. Ход в игре переходит по часовой стрелке. Следующий игрок кладет фишки на поле горизонтально или вертикально и составляет новое слово. Новые фишки должны соединяться с уже выложенными на поле или пересекать их. Фишки всегда должны составлять полное слово. Они также должны составлять полные слова с любыми фишками из строк, расположенных рядом.





Новые слова можно создавать:

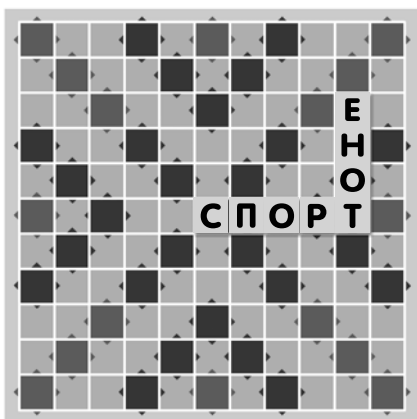
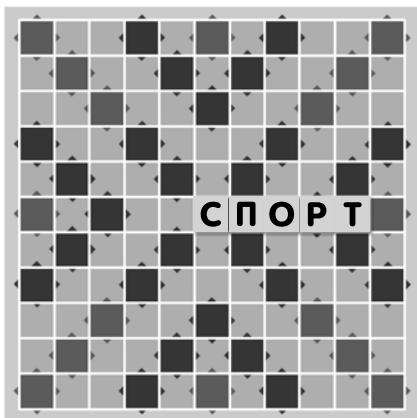
1. Добавляя одну или более фишек к уже существующему на поле слову, таким образом составляя новое слово.

Например, «Спор» можно превратить в «Спорт».

2. Размещая новое слово под прямым углом к уже существующему на поле слову. Новое слово должно содержать одну из фишек ранее составленного на поле слова.

Игрок 2 выкладывает слово «Ведро», при этом часть слова «Вед» и буква «О» соединяются при помощи буквы «Р» из слова «Спор». В этом случае игрок размещает букву «В» на красном бонусном квадрате, чтобы добавить три дополнительных очка к очкам, которые начисляются к остальным очкам за буквы.

... или добавив букву к нему. *Например «Енот».*





3. Располагая полное слово параллельно с уже составленным словом так, чтобы прилегающие слова также составляли полные слова Он, Ре, Небо.

Фишки нельзя перемещать после того, как из них было составлено слово.



Пустые фишки можно использовать вместо любых букв алфавита. Когда игрок составляет слово, содержащее пустую фишку, он должен назвать букву, которую заменяет эта фишка. Фишка остается этой буквой до конца игры.

ОБМЕН ФИШКИ

Вместо своего хода и составления слова на поле, игрок может заменить некоторые из своих фишек или все пять фишек новыми фишками. Сброшенные фишки откладываются в сторону, а недостающее количество фишек добирается, затем сброшенные фишки снова перемешиваются с остальными для дальнейшего использования.

Игра продолжается до тех пор, пока не будут использованы все фишки, и один из игроков не использовал все буквы, или пока игроки больше не смогут составлять слова из имеющихся у них букв. Игрок, набравший наибольшее количество очков становится победителем.





СОСТАВ ИГРЫ

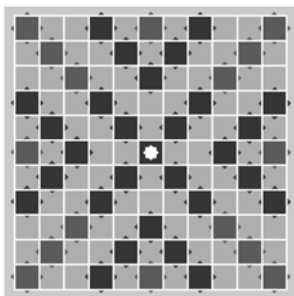
– 88 фишек

А 6	Ж 1	Н 4	Ф 1	Ы 1
Б 2	З 1	О 8	Х 1	Ь 2
В 3	И 4	П 3	Ц 1	Э 1
Г 1	Й 1	Р 4	Ч 1	Ю 1
Д 3	К 3	С 5	Ш 1	Я 2
Е 6	Л 5	Т 4	Щ 1	■ 4
Ё 1	М 2	У 3	Ъ 1	

– игровое поле



Простые шаги



Найди слово

– 30 монеток. Используются только в игре «Простые шаги»

ООО «Стеллар».

Россия, 344011, г. Ростов-на-Дону,
ул. Народного Ополчения, 65.

www.stellar.ru

