

CASHFLOW ДЛЯ ДЕТЕЙ

Краткая инструкция

КТО СТАНОВИТСЯ ПОБЕДИТЕЛЕМ

В начале игры единственным доходом всех игроков является зарплата (ты получаешь ее, когда работаешь ради денег), которая используется для оплаты расходов. Цель заключается в том, чтобы, останавливаясь на зеленых полях, покупать активы, которые приносят пассивный доход (деньги, которые работают на тебя), покрывающий твои расходы.

Ты выигрываешь, когда твой общий пассивный доход (общая сумма денег, указанная на всех твоих зеленых жетонах) оказывается больше, чем все твои расходы (общая сумма денег, указанная на всех твоих красных жетонах). Когда общий пассивный доход станет больше всех твоих расходов, тебе больше не нужно будет брать деньги на оплату расходов из своей зарплаты. Ты получишь финансовую свободу и сможешь вырваться из крысиных бегов!



ФИНАНСОВЫЙ ОТЧЕТ

В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перетасуйте колоды с карточками («Актив», «Пассив» и «Солнышко») и положите их лицевой стороной вниз на соответствующие места на игровой доске.
2. Каждый игрок должен взять одну игровую карточку «Финансовый отчет».
3. Выберите банкира, который будет заведовать наличными деньгами.
4. Выберите еще одного банкира, который будет заведовать зелеными жетонами пассивного дохода и красными жетонами расходов.
5. Каждый игрок получает 3 тысячи долларов, с которыми он начинает игру.
6. Каждый игрок получает семь красных жетонов по 100 долларов. Игроки должны расставить их на кружках в красном секторе «Расходы» своего отчета о доходах.
7. Каждый игрок выбирает свою игровую фишку (крыска) и ставит ее на отметку «Старт» на игровой доске.
8. Чтобы определить, кто сделает первый ход, каждый игрок должен бросить обе кости. Первым делает ход тот, у кого выпало больше очков. Следующий ход делает игрок, который сидит слева от него.



НАЛИЧНЫЕ ДЕНЬГИ

НАЧИНАЕМ ИГРАТЬ!

1. **Начинающий игрок бросает обе кости** и передвигает свою фишку на столько полей, сколько очков выпало на костях. (Первым полем считается красное, на которое указывает стрелка.)

2. **Если игрок останавливается или проходит через голубое поле \$**, он получает у банкира, заведующего деньгами, сумму, равную величине дохода в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА: Зарплата + Пассивный доход – Расходы.

Зарплата \$1000 + Пассивный доход – Расходы = Доход в День ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА

Если игрок прошел через голубое поле \$ и остановился на поле другого цвета, то сначала он получает у банкира, заведующего деньгами, расчет, связанный с Днем ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА.

3. **Если игрок останавливается на зеленом поле**, он берет зеленую карточку «Актив».

Если игрок решает купить указанный на карточке актив, он отдает банкиру, который заведует деньгами, стоимость актива наличными и делает то, что написано на карточке. Он получает у банкира, который заведует жетонами, указанное в карточке количество зеленых жетонов пассивного дохода. Эти жетоны игрок должен расставить на кружках в зеленом секторе «Пассивный доход» своего отчета о доходах. Карточку он оставляет в зеленом секторе своего балансового отчета.

Если игрок решает не покупать актив, он возвращает карточку в самый низ колоды на игровой доске.

4. **Если игрок останавливается на красном поле**, он берет красную карточку «Пассив».

Если на карточке есть красные кружки расходов, то банкир, заведующий жетонами, выдает игроку указанное на ней количество красных жетонов. Их он должен расставить на кружках в красном секторе «Расходы» своего отчета о доходах. Карточку он оставляет в красном секторе своего балансового отчета.

Если на карточке написано «Тебе решать!», игрок может внести расходы в свой финансовый отчет и добавить их к своим расходам или заплатить наличными.

- Если игрок решает увеличить свои расходы, то получает у банкира, заведующего жетонами, красные жетоны расходов, которые ему нужно расставить на кружках в красном секторе своего отчета о доходах. Карточку он оставляет в красном секторе своего балансового отчета.

- Если игрок решает заплатить наличными, тогда он отдает банкиру, заведующему деньгами, указанную на карточке сумму наличными. (В этом случае он не получает красных жетонов расходов.) Карточку он возвращает в самый низ колоды на игровой доске.

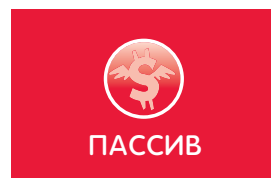
5. **Игрок берет карточку «Солнышко», если:**

- **он остановился на желтом поле с нарисованным на нем солнышком.** В этом случае игрок берет верхнюю карточку из колоды и делает то, что в ней указано.

- **он прошел через желтое поле и остановился на поле другого цвета.** В этом случае игрок сначала берет карточку «Солнышко» и выполняет ее указания, а уже потом берет карточку, соответствующую цвету поля, на котором он остановился.

- **у него выпал дубль (одинаковые очки на обеих костях).** В этом случае игрок сначала берет карточку «Солнышко» и выполняет ее указания, а уже потом двигает свою фишку.

Карточку «Солнышко» нужно вернуть в самый низ колоды на игровой доске.



Запомните: целью игры является получение такого пассивного дохода, чтобы его хватило для оплаты всех расходов.

RICH DAD