

Если тебе кажется, что на полянке больше нет хороших грибов, ты можешь спастись (*отказаться от хода*) и тем самым закончить свою игру. Когда все игроки спасовали, игра закончена. Подсчитайте победные очки на своих картах.
Кто набрал больше очков – победил!

Автор игры: Надежда Пенкрат

Иллюстрации: Алексей Жданов
[@alexgreenbird](https://www.instagram.com/alexgreenbird)

Дизайн: Анастасия Сенько
[behance.net/tebevesna](https://www.behance.net/tebevesna)

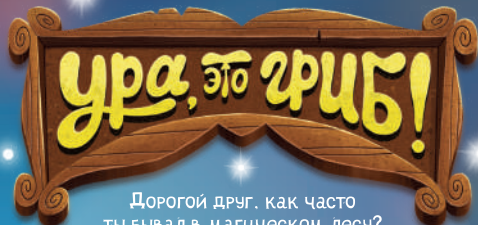
Разработка: Студия ТЕМABREW
Варим игры из лучших ингредиентов.
[temabrew.ru](https://www.temabrew.ru)

Издатель: Свежий ветер
[ndplay.ru](https://www.ndplay.ru)

Состав игры:
104 уникальные карты
и жетон



Видеоправила



Дорогой друг, как часто ты бывал в магическом лесу? Между деревьями расположилась чудесная солнечная полянка, на которой то там, то тут выглядывают волшебные грибы. Давай скорее отправимся туда!

An illustration of three anthropomorphic mushroom characters. One is a large yellow mushroom with a red stem, another is a smaller yellow mushroom with a red stem, and the third is a white mushroom with a red stem. They are standing on a green field with a blue sky and white stars in the background.

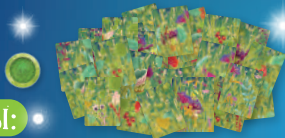
В игре вам предстоит отыскать все грибы. Правда, один так похож на листик, другой на ягодку, третий на жучка. Постарайтесь найти как можно больше хороших грибов и получить очки за них. Кто наберет больше очков – победит!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перемешайте колоду карт и создайте из них грибную полянку в центре стола – выложите карты лицевой стороной (без текста) вверх в небольшую круглую кучку. *Карты должны лежать друг на друге, кроме верхних нескольких штук.*

Жетон положите перед игроками.

Игру начинает самый младший игрок, ход передается по часовой стрелке.



ХОД ИГРЫ:

Каждый игрок в свой ход может вытащить только одну карту. Если виден хоть маленький краешек карты, значит ее можно вытаскивать. При этом другие карты могут сдвинуться. Но брать рукой можно только свою карту, не раздвигая перед этим другие.

Посмотри скорей,
что тебе удалось
найти.



Если на твоей карте:



Только травка – тебе не удалось отыскать гриб, попробуй в следующий ход. Карту положи обратно на полянку в любое место.



Брусника – это волшебная ягода, тяни ещё одну карту! **Только 1 раз за ход.** Карту с брусничкой положи в сброс, если на ней нет грибов.



Крепыши – бросай жетон, чтобы проверить, не червивый ли гриб. Если жетон выпал **красной** стороной, гриб оказался червивым, положи карту в сброс. Если **зелёной** – ты нашёл отличный гриб! Оставь карту себе, в конце игры получишь за неё очки, указанные на обратной стороне.



Золотнички – это прекрасные грибы, растущие чаще всего группами. Оставь карту себе, в конце игры получи **по 1 очку за каждый гриб**, указанный на карте.



Шляпники – чтобы получить за них победные очки в конце игры, собери **5 или больше** таких грибов. *Именно грибов, а не карт!* Оставь карту себе. На обороте карты указано количество очков за найденные грибы.



Вреднушки – оставь эту карту себе, но старайся такие грибы не собирать. Они принесут **минус 1 победное очко** в конце игры за каждый гриб.