

ВОЙНА КОЛЬЦА

ТУДА И ОБРАТНО

17/24

Отделите от братства 1 спутника или 1 группу спутников.

(удалено «либо передвиньте»)

СИЛА ТОМА БОМБАДИЛА

3/24

Игрок за Тьму может сбросить эту карту, если использует любой кубик действий, а также сбросит карту стратегического события, **относящуюся к типу «Войско»**, и карту героического события из своей руки.

СИЛА СЛИШКОМ ВЕЛИКА

2/24

Игрок за Тьму может сбросить эту карту, если использует любой кубик действий, а также сбросит карту стратегического события, **относящуюся к типу «Войско»**, и карту героического события из своей руки.

ЯРОСТЬ ДУНЛАНДЦЕВ

11/24

Можете также передвинуть **в этот регион** до 4 отрядов Изенгарда...

ГРОНД. МОЛОТ ПОДЗЕМНОГО МИРА

20/24

Разыграйте, если Король Чародей в игре **вместе с войском Тьмы, осаждающим** крепость.

ПОДСЧЕТ ПОТЕРЬ

(ПРАВИЛА, СТР. 30)

При превращении элитного отряда в обычный игрок может взять обычный отряд из **потерь (если они были)**.

ВОИНЫ СРЕДИЗЕМЬЯ

ПРИЗРАКИ СТРАХА

WM 4/20 И WM 5/20

Уберите одну или более миниатюр из Войска Мертвых, чтобы передвинуть его на такое же **или меньшее** количество регионов.

ИДУЩИЕ ПО ВЕТРУ

WM 1/6

После применения потерь можете уничтожить одну из этих миниатюр пиратов, чтобы перевезти до двух отрядов Тьмы **из соседних регионов** в регион с войском Тьмы.

ВЛАДЫКИ СРЕДИЗЕМЬЯ

ВЛАДЫЧИЦА ГАЛАДРИЭЛЬ

LM 2/10

Нэнья, Адамантовое Кольцо. Если был вытащен **обычный** жетон Охоты с Оком...

ТРИ — ЭЛЬФИЙСКИМ ВЛАДЫКАМ

LM 28/24

Сначала выбирайте из уже убранных из игры жетонов, а затем, **если их недостаточно**, из тех, что находятся в распоряжении игрока за Тьму.

ДОБАВЛЕНИЕ КУБИКОВ ХРАНИТЕЛЕЙ В ЗАПАС (ПРАВИЛА, СТР. 9)

Особые кубики действий соответствующих персонажей добавляются **в запас кубиков**, когда Владыка Элронд и Владычица Галадриэль находятся в игре, а Гэндальф Серый, Хранитель Нарья, является проводником Братства.