

ДРАФТОЗАВРЫ



ПРАВИЛА

Случилось невероятное: ученые наконец клонировали динозавров! По всему миру открываются зоопарки, где каждый может посмотреть на этих гигантских существ. Возглавьте один из них и обустройте свой динопарк так, чтобы удовлетворить любопытство самых требовательных посетителей.

КОМПОНЕНТЫ

5 двухсторонних планшетов динопарка
(одна сторона летняя, другая — зимняя)

60 фигурок динозавров
(по 10 каждого вида)

1 кубик места
1 мешочек

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок получает планшет динопарка и кладет его перед собой. Убедитесь, что все используют одну и ту же сторону планшета. Первые несколько партий мы рекомендуем играть на летней стороне.
- 2 Положите в мешочек фигурки динозавров, которые участвуют в игре (точное количество см. в таблице ниже). Остальные фигурки верните обратно в коробку.
- 3 Самый юный игрок получает кубик места и кладет его перед собой.

СКОЛЬКО НУЖНО ДИНОЗАВРОВ?

5 игроков	Все 60 динозавров в игре.
4 игрока	Верните в коробку по 2 динозавра каждого вида (48 динозавров отправляются в мешочек, 12 — возвращаются в коробку).
3 игрока	Верните в коробку по 4 динозавра каждого вида (36 динозавров отправляются в мешочек, 24 — возвращаются в коробку).
2 игрока	Верните в коробку по 2 динозавра каждого вида (48 динозавров отправляются в мешочек, 12 — возвращаются в коробку).



ХОД ИГРЫ

Игра длится **два раунда**. Каждый раунд состоит из **шести ходов**.



В начале раунда игроки достают по шесть динозавров из мешочка и держат их в руках, не показывая противникам.

1-Й РАУНД



Игрок с кубиком места бросает его.



Затем все игроки одновременно выбирают динозавра из своей руки. Как только все выбрали динозавров, игроки показывают их друг другу и помещают в один из вольеров своего динопарка. Все, **кроме активного игрока (того, кто бросал кубик)**, обязаны следовать выпавшему на кубике места значку (см. «Кубик места», стр. 6). Если вы **не хотите** или **не можете** поместить динозавра в вольер, вы должны отправить его в реку (см. «Река», стр. 5).



После этого каждый игрок передает оставшихся динозавров соседу слева, не показывая их остальным. Активный игрок передает по часовой стрелке кубик места.

2-Й РАУНД

Раунд продолжается, пока в динопарках всех игроков не окажется по шесть динозавров. Каждый ход вы бросаете кубик места, размещаете динозавра и передаете остальные фигурки по часовой стрелке.

Как только все игроки выставляют шестого динозавра на свой планшет, начинается второй раунд.

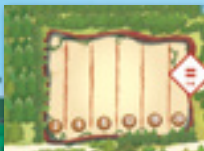
Как и в предыдущем раунде, игроки берут новых динозавров из мешочка и размещают их в своих динопарках.

К концу второго раунда на каждом планшете будет по 12 фигурок динозавров.



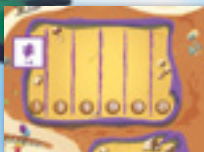
ВОЛЬЕРЫ

Ваш динопарк состоит из шести вольеров. Каждый — со своими условиями и различными способами получать победные очки.



Лес Подобия: в этом вольере можно размещать **только динозавров одного и того же вида**, выкладывая их слева направо без пропусков.

В конце игры Лес Подобия приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.

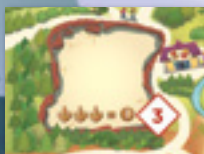


Лужайка Различий: в этом вольере можно размещать **только динозавров разных видов**, выкладывая их слева направо без пропусков.

В конце игры Лужайка Различий приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.



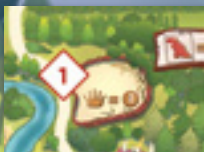
Плато Любви: в этом вольере можно размещать **динозавров любых видов**. В конце игры Плато Любви приносит по 5 победных очков за каждую **пару динозавров одного вида**, обитающую в этом вольере. (Пара — два динозавра одного и того же вида. В этом вольере могут быть несколько пар одного вида.)



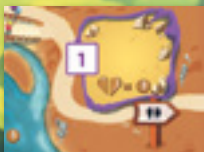
Лесное Трио: в этом вольере можно разместить **до трех динозавров любых видов**.

В конце игры вы получите 7 победных очков, если разместили здесь ровно трех динозавров.

В любом другом случае Лесное Трио победных очков не приносит.



Король Джунглей: в этом вольере может находиться только один динозавр. В конце игры обратите внимание на вид обитающего здесь динозавра. Если в динопарках противников не больше динозавров того же вида, чем в вашем, Король Джунглей приносит 7 победных очков. Если на планшете другого игрока больше динозавров этого вида, Король Джунглей победных очков не приносит.



Остров Одиночества: в этом вольере может находиться только один динозавр.

В конце игры вы получаете 7 победных очков, если этот динозавр — единственный представитель своего вида в вашем динопарке. В любом другом случае Остров Одиночества победных очков не приносит.

ЛЕТНЯЯ
СТОРОНА
ПЛАНШЕТА



ЛЕСА

РЕСТОРАННЫЙ
ДВОРИК



WC



ЛУГА

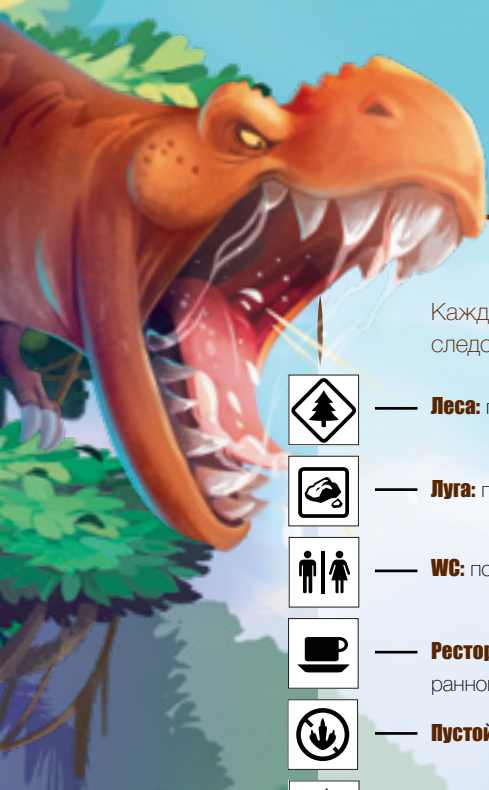
РЕКА

Река — это особая зона, которая не считается вольтером. В конце игры каждый динозавр в реке приносит 1 победное очко.

ТИРАННОЗАВР

Тираннозавр — это особенный динозавр. В конце игры каждый вольтер, в котором обитает тираннозавр, приносит дополнительное победное очко.

Обратите внимание: даже если в вольтере несколько тираннозавров, вы все равно получаете за него только 1 победное очко.



КУБИК МЕСТА

Каждый ход один из игроков бросает кубик. **Все остальные игроки** обязаны следовать выпавшему на нем условию размещения динозавров.



— **Леса:** поместите динозавра в любой вольер в лесной части вашего динопарка.



— **Луга:** поместите динозавра в любой вольер на лугу вашего динопарка.



— **WC:** поместите динозавра в любой вольер динопарка со стороны туалетов (справа от реки).



— **Ресторанный дворик:** поместите динозавра в любой вольер динопарка со стороны ресторанный дворика (слева от реки).



— **Пустой вольер:** поместите динозавра в пустой вольер.



— **Берегись тираннозавра:** поместите динозавра в любой вольер, где не обитает тираннозавр.

Обратите внимание: вы можете разыграть тираннозавра в этом ходу по тем же правилам — если в выбранном вольере до этого не было другого тираннозавра.

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 31$$

КОНЕЦ ИГРЫ

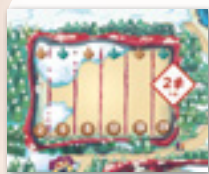
Игра завершается после окончания второго раунда. Посчитайте победные очки. Игрок, набравший больше всех, побеждает. В случае ничьей побеждает игрок, в чьем динопарке обитает меньше всего тираннозавров. Если и по этому показателю ничья, в игре несколько победителей.

Совет: воспользуйтесь карандашом и бумагой для подсчета победных очков.



АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ДИНОПАРК

Сыграв несколько первых партий на летней стороне, попробуйте усложнить себе задачу и перевернуть сыграть на зимней.



Роцца Порядка: в этом вольере можно размещать **динозавров двух разных видов**, чередуя их в строгом порядке. Выкладывайте их слева направо по следующему правилу: вид 1 / вид 2 / вид 1 / вид 2. В конце игры Роцца Порядка приносит победные очки в зависимости от количества обитающих там динозавров.

Обратите внимание: вы не можете разместить подряд двух динозавров одного вида, оставив между ними пропуск.



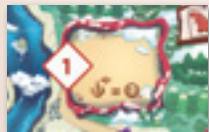
Мост Влюбленных: этот вольер разделен на два загона на разных берегах реки. В них можно размещать **динозавров любых видов**.

В конце игры Мост Влюбленных приносит по 6 победных очков за каждую пару динозавров одного вида, обитающих на разных берегах реки.

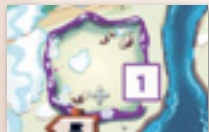
Обратите внимание: при подсчете победных очков за тираннозавров загоны считаются разными вольерами. Каждый из них принесет вам 1 победное очко за обитающего в нем тираннозавра.



Пирамида: в этом вольере можно разместить до шести динозавров. Первые три должны быть выложены в нижний ряд, следующие два — в центральный ряд, а последний — на вершину пирамиды. Будьте внимательны: вы не можете разместить двух динозавров одного вида по соседству друг с другом (вертикально или горизонтально). В конце игры Пирамида приносит победные очки в зависимости от количества динозавров и их местоположения.



Смотровая Площадка: в этом вольере может находиться **только один динозавр**. Смотровая Площадка приносит по 2 победных очка за каждого динозавра того же вида на планшете игрока, сидящего справа от вас.



Изолятор: в этом вольере может находиться только один динозавр. В конце игры до подсчета очков переместите этого динозавра в любой другой вольер вашего динопарка или в Реку согласно правилам размещения.

ЛЕТНИЙ И ЗИМНИЙ РЕЖИМЫ

Чтобы выявить лучшего директора динопарка, сыграйте две партии подряд.

- Первую — на летней стороне планшета.
- Вторую — на зимней.

Сложите победные очки, заработанные за обе партии, и узнайте, кто победил!

ПРАВИЛА ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

При игре вдвоем партия длится четыре раунда вместо обычных двух.

Уберите в коробку по 2 динозавра каждого вида. Остальных положите в мешочек. В начале каждого раунда игроки тянут по шесть динозавров из мешочка, но размещают на планшетах только трех из них.

Порядок действий

Активный игрок бросает кубик места.

Выпавшее на кубике условие размещения обязательно только для второго игрока. Затем:

- Каждый игрок выбирает динозавра, которого хочет разместить в своем динопарке.
- Каждый игрок выбирает динозавра, которого хочет вернуть в коробку.
- Поменяйтесь оставшимися фигурками.

Конец игры

В конце четвертого раунда на планшете каждого игрока окажется 12 динозавров. Посчитайте победные очки по обычным правилам.

ПОЧЕМУ «ДРАФТОЗАВРЫ?»

Драфт — это игровая механика, в которой игроки передают элементы по кругу, из рук в руки. Чаще всего таким образом выбирают карты, но мы будем выбирать динозавров!

Особая благодарность: Team Kaedama выражает благодарность Гаэтану, всей команде Ankama, Стивену Спилбергу, игрокам клуба Burgoludique и посетителям фестиваля de Valence. «Жизнь находит путь» — доктор Ян Малкольм. Авторы: Team Kaedama: Антуан Боза, Корентан Лебра, Людовик Моблан и Тео Ривьер. Художники: Випин Алекс Якоб / Дживай Ева Гао. Графический дизайн: L'encre invisible / Ankama | Дизайн-студия: ForgeNEXT. Над английской версией работали Лара Андахизи и Крейг Смит.

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games
Переводчик: Ксения Рослова
Редактор: Алина Павлова, Артем Ясинский
Корректор: ООО «Корректор»
Дизайнер-верстальщик: Надежда Вартанян
Руководитель проекта: Артем Ясинский
Общее руководство: Антон Сковородин.
Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. © ООО «GaGa Трейд», 2020 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.