

для
вечеринки

15+ лет

4+ игрока

60+ минут

RU



TACTIC

дамы против джентльменов

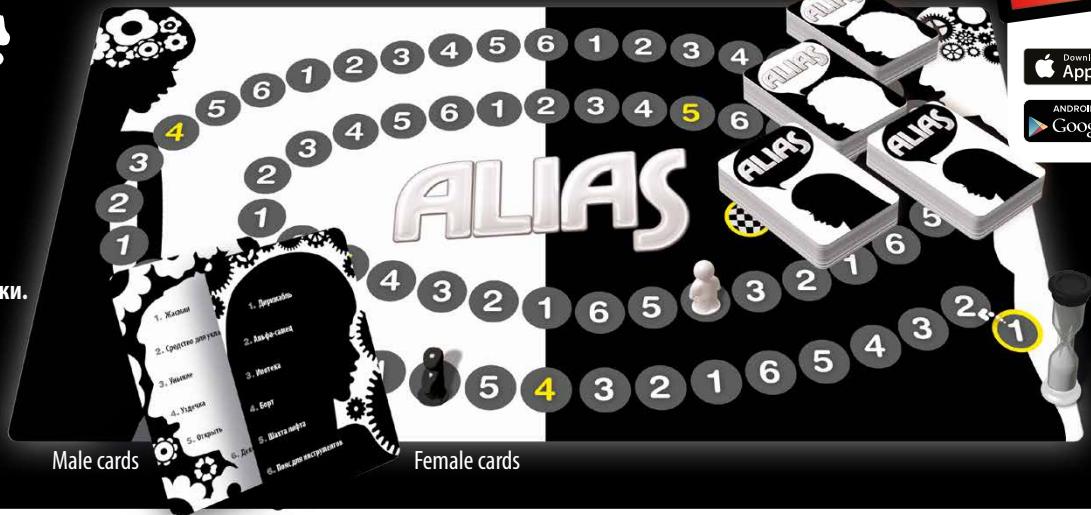
ALIAS

Играйте в «Alias»
на своём смартфоне
или планшете!



Комплект игры:

400 карточек с
2400 словами,
игровое поле,
песочные часы,
2 игровые фигурки.



Цель игры

Игроки разделяются на две команды. Одна команда состоит из мужчин, другая — из женщин. Каждая из команд стремится первой добраться до поля финиша, а для этого нужно объяснять слова и правильно их угадывать.

Самое главное — то, что женщинам придётся объяснять слова из «мужского мира», а мужчинам — из «женского мира»!

Как всегда, «Alias» — это море удовольствия и веселья! Сможете ли вы подобрать нужные слова?

Ход игры

- Отделите «мужские» карточки от «женских». Перемешайте каждую стопку отдельно и положите рядом с игровым полем. Каждая команда выбирает фигуруку и помещает её на **стартовое поле**.
- Первая команда на своём ходу решает, кто из участников будет объяснять слова, которые остальные будут угадывать. Объясняющий игрок берёт небольшую стопку карт для своей команды. Слова на карточках имеют номера от 1 до 6. **Посмотрите, какой номер имеет поле, на котором стоит ваша фигурука, и объясняйте слова с карточкой с таким же номером.** Переверните песочные часы и начинайте объяснение (см. Как объяснять). Каждый раз, когда команда правильно угадывает слово,



объясняющий игрок кладёт карту на стол и начинает объяснять новое слово под таким же номером со следующей карточкой. Слова необходимо угадывать абсолютно точно. Если загадано слово «бег», то ответ «бегать» не принимается. Если загадано слово «сапоги», то ответ «сапог» не считается правильным.

- Вторая команда следит за часами. Если время истекает в момент, когда игрок ещё не закончил объяснение слова, вторая команда может попробовать угадать это слово. В этом случае карточку и право продвинуть свою фигуруку на одно поле вперёд получает та команда, которая первой угадает слово.
- После того как будет угадано последнее слово, подсчитайте все правильно названные командой слова. Подсчитайте ошибки и пропущенные слова — за каждую ошибку или пропущенное слово команда должна отступить на один шаг назад (см. Штрафные очки).
- Затем очередь хода переходит к следующей команде. Игрок, который последним объяснял слова, возвращает использованные карточки вниз стопки.
- На каждом ходу команды слова объясняет новый игрок.
- Выигрывает команда, которая первой достигнет поля финиша — однако вторая команда имеет право завершить свой ход.



Как объяснять

На карточках встречаются самые разные слова — существительные, глаголы, прилагательные и т. д. То, какие слова команда получит для объяснения, определяет фортуна, так как под каждым номером есть как сложные, так и простые задания.

При объяснении нельзя использовать ни одну из частей загаданного слова, а также однокоренные слова.

Например, объясняя слово «футбольный мяч», нельзя сказать: «мяч, которым играют ногами». Можно, например, сказать: «спортивный снаряд, которым играют ногами». Слово «банкир» нельзя объяснить как «человек, работающий в банке», так как слова «банк» и «банкир» имеют одинаковый корень.

Как правило, игроки быстро угадывают одну из частей составного слова или словосочетания. Например, если загадано слово «сороконожка», угадывающий может назвать вариант «многоножка». После того как половина составного слова угадана правильно (в данном случае — «ножка»), эту часть можно использовать для дальнейшего объяснения. Если угадывающий правильно называет одну из частей составного слова, объясняющий может использовать названную часть. Эти правила применяются также к сочетаниям из двух или нескольких слов.

Можно использовать антонимы. Самый простой способ объяснить слово «большой» — сказать «противоположный маленькому».

Помните, что использовать иностранный язык можно только, если все игроки на это согласятся.

Штрафные очки

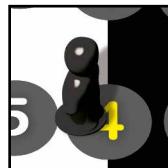
Будьте бдительны! Если объясняющий игрок случайно назовёт часть загаданного слова, то команда должна сделать один шаг назад на игровом поле.

Если вам попадётся особенно сложное слово, его можно пропустить, но за каждое такое слово тоже придётся отступить на один шаг назад. Иногда пропуск бывает оправдан, так как со сложным словом можно заст�ять надолго.

Во время объяснений складывайте пропущенные карточки в отдельную стопку. Так их будет проще подсчитать в конце хода. Если команда правильно угадала семь слов, но допустила одну ошибку и пропустила два слова, она получает право продвинуться на игровом поле на 4 шага вперёд ($7-1-2=4$).

Грабёж слов

Если игровая фигурка попадает на поле «грабежа», то на следующем ходу команда должна сыграть по специальным правилам — «Грабёж слов». Это значит, что...



- объясняющий игрок может взять 5 карточек другого цвета;
- песочные часы не используются;
- команда соперников будет первой пробовать угадать слова;
- как только любая из команд правильно угадывает слово, объясняющий переходит к следующей карточке;
- после того, как будет правильно угадано пятое слово, команды продвигают свои фигуры на соответствующее число шагов на поле.

Этот ход разыгрывается независимо от того, остановилась фигурка команды на поле «грабежа» или просто прошла через него. Команда соперников следит за тем, чтобы игроки выполнили это правило.

В конце каждого обычного хода команда соперников также может «украсть» последнее слово, которое ещё не угадано на момент окончания хода.

Краткое изложение правил

1. Одна команда состоит из мужчин, другая — из женщин.
2. Команды по очереди объясняют слова. На каждом новом ходу команды слова объясняет следующий игрок.
3. Мужчины объясняют «женские» слова с розовых карточек, а женщины — «мужские» слова с голубых карточек.
4. Сколько слов угадано правильно, столько шагов вперёд можно сделать на игровом поле.
5. Ошибки и пропущенные слова штрафуются шагами назад.
6. Номер на поле, где остановилась ваша фигурка, определяет, какие слова с карточек нужно объяснять.
7. Если фигурка пересекает поле «грабежа», следующий ход разыгрывается по специальным правилам — «Грабёж слов».
8. Побеждает команда, которая первой достигнет финиша!

