

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

«БУНКЕР» – ЭТО ДИСКУССИОННАЯ КАРТОЧНАЯ ИГРА С ПОСТАПОКАЛИПТИЧЕСКИМ СЮЖЕТОМ.

## СЮЖЕТ:

На земле произошла катастрофа. Часть людей находится возле спасительного бункера, и каждый мечтает попасть в него и выжить. Но количество спасительных мест ограничено: в бункер попадёт только половина, остальные останутся в лесу.

Каждый круг проходит голосование, по которому участники решают, кто из людей попадает в бункер. Финалисты будут возрождать быт и население Земли.

Игроки должны выбрать самых полезных людей для восстановления жизни на постапокалиптической планете. Именно они попадут в бункер.

У каждого персонажа есть набор характеристик: профессия, здоровье, биологические характеристики, хобби, фобии, дополнительные навыки, человеческие качества. По ним участники оценивают персонажа, насколько он будет полезен после выхода из бункера. Оружия и насилия нет, только дискуссия и обоснование своей важности и необходимости.

## ПРАВИЛА ИГРЫ:

Участники от 6-16 человек

Игровые карты разбиты на категории:



ВСЕГО **327** КАРТ



**Карты катастроф – 7 карт**

Выбор катастрофы для игры. Каждая катастрофа носит определенные характеристики климата и оставшегося населения.



**Описание бункера – 30 карт**

### Карты персонажа:



**Карты профессии – 50 карт**



**Здоровье – 30 карт**



**Биологические характеристики – 30 карт**



**Дополнительные навыки – 30 карт**



**Человеческие качества – 30 карт**



**Хобби – 30 карт**



**Фобии – 30 карт**



**Карта специальные условия – 50 карт**  
вводят новую информацию для игроков во время игры.



**Багаж – 30 карт**

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

## ПРАВИЛА ИГРЫ НА 14 ЧЕЛОВЕК:

7 из 14 попадут в бункер, другие 7 человек остаются в лесу

1

### ШАГ 1 выбор катастрофы и описание бункера

Карта «Катастрофа» - одна из 7 карт, определит характеристики мира после катастрофы и количество выживших на земле. Выбор этой карты происходит в случайном порядке. Карта «Описание бункера» - одна из 10 карт, определит, что есть в вашем бункере (медицинский кабинет, оружие и так далее). Выбор карты происходит в случайном порядке.

2

### ШАГ 2

Каждому игроку раздаётся по одной карте (рубашкой вверх) с характеристиками: профессия, здоровье, биологические характеристики, хобби, фобии, дополнительная информация, человеческие качества, багаж (8 карт) и 2 карты «Специальные условия», которые можно использовать во время игры. Они не являются характеристикой персонажа, а дополняют игру (иммунитет игрока, окружение бункера). Всего 10 карт на игрока, они тоже выдаются в случайном порядке.

**На старте** игрок обезличен и вживается в своего персонажа постепенно, с каждым кругом. У него нет пола, возраста и других категорий, пока он не откроет перед всеми игроками соответствующую карту.

**Игра начинается.** Игроки высказываются по кругу по первой открытой карте (первый круг по часовой стрелке, следующий круг - против часовой и так последовательно меняются).

*Примечание: Карточка «Специальные условия» может быть озвучена игроком в любом круге (за круг игрок может открыть 2 карты, одна из которых - карта «Специальные условия»).*

3

### ШАГ 3

**1 круг:** каждый игрок по очереди вскрывает карту Профессия и обосновывает свою необходимость попасть в бункер.

Например, карточка с профессией Врач у игрока 1.

**Игрок 1:** Я должен попасть в бункер, так как моя профессия просто необходима: когда мы выйдем из бункера, мы не перестанем болеть, получать травмы. Человек без специального образования не сможет помочь вам. В 16 веке люди умирали от простой раны, необходимо избежать этого и взять меня в бункер.

Игроки высказываются по очереди, каждому дается 1 минута.

Важно в первом круге оперировать только профессиональными характеристиками, так как мы еще не знаем ничего о персонаже.

4

### ШАГ 4

Теперь каждый участник сам определяет, какую из своих 7 карт он хочет открыть остальным. Игрок может не показывать одну из карт другим игрокам до окончания игры.

**Игрок 1:** Выкладывает карточку Состояние здоровья

Я должен остаться в бункере, я врач и я абсолютно здоров, что говорит о моей трудоспособности и возможности продолжения рода

На этот круг каждому игроку дается 30 секунд.

5

### ШАГ 5

После того как все озвучили свои вторые карты, участники голосованием выдвигают одного кандидата на выбывание. Игроки, набравшие максимальное количество голосов, имеют право защищаться: каждому из номинантов дается по 20 секунд, чтобы оправдать себя. После чего проходит финальное голосование на выбывание. Выбывший игрок продолжает сидеть за столом, не открывая свои карты и не участвуя в дискуссии и голосовании.

**На этот круг 20 секунд на каждого игрока.**

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

6

## ШАГ 6

Игроки по очереди озвучивают следующую карту, которую хотят показать.

Игрок 1: Я должен попасть в бункер.

Я врач, идеально здоров, общительный. Это говорит о моей адекватности и пригодности после выхода из бункера. Также я открываю карту **Специальное условие**. На карте написано **Данная карта дает тебе возможность самому выбрать, кто покинет игровой круг без голосования, так что игровой круг покидает игрок номер 3. На этот круг 30 секунд.**

7

## ШАГ 7

Игроки по очереди озвучивают четвертую карту, которую они выбрали.

Игрок 1: Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, общительный, и мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком: я умею добывать пищу и смогу прокормить нас.

8

## ШАГ 8

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание. Те, в свою очередь, защищаются.

Голосование и ещё один персонаж остается в лесу.

**На этот круг 20 секунд на каждого игрока.**

9

## ШАГ 9

Игроки по очереди озвучивают пятую карту, которую они выбрали.

Игрок 1: Я должен попасть в бункер.

Так как я врач, идеально здоров, мое хобби – рыбалка, это также является важным навыком, я умею добывать пищу, мой дополнительный навык это знание 5 языков, так как мы пока не знаем все ли выжившие говорят на нашем языке. Нам важно иметь в бункере человека говорящего на других языках.

10

## ШАГ 10

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание, те в свою очередь защищаются.

Голосование и ещё один персонаж остается в лесу.

11

## ШАГ 11

Игроки по очереди озвучивают шестую карту.

Игрок 1: Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, общительный, и мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком, я умею добывать пищу, мой дополнительный навык – это знание 5 языков, так как мы пока не знаем, все ли выжившие говорят на нашем языке. Нам важно иметь в бункере человека, говорящего на других языках. Также я мужчина 25 лет, гетеросексуальный, готовый к заселению планеты.

12

## ШАГ 12

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание, Они начинают защищаться.

Голосование – и еще 1 персонаж остается в лесу.

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

## 13

### ШАГ 13

Игроки по очереди озвучивают седьмую карту.

Игрок 1: «Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, общительный, и мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком, я умею добывать пищу, мой дополнительный навык – это знание 5 языков, так как мы пока не знаем, все ли выжившие говорят на нашем языке. Нам важно иметь в бункере человека, говорящего на других языках. Также я мужчина 25 лет, гетеросексуальный, готовый к заселению планеты. У меня так же с собой в багаже пистолет ТТ с патронами, он нам приходится для защиты».

## 14

### ШАГ 14

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание, теперь их сразу 2. Они начинают защищаться.

Голосование – и еще 2 персонажа остается в лесу.

**ВЫ СДЕЛАЛИ СВОЙ ВЫБОР И ЗНАЕТЕ, КТО ПОПАДАЕТ В БУНКЕР. У КАЖДОГО ИГРОКА ОСТАЛОСЬ ПО ОДНОЙ КАРТЕ, КОТОРУЮ ОН ОТКРЫВАЕТ.**

Игроки по очереди озвучивают седьмую карту.

Игрок 1: Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком: я умею добывать пищу, мой дополнительный навык – это знание 5 языков, так как мы пока не знаем, все ли выжившие говорят на нашем языке, нам важно иметь в бункере человека, говорящего на других языках. Также я мужчина 25 лет, гетеросексуальный, готовый к заселению планеты, но у меня есть фобия клаустрофобия. Это боязнь замкнутого пространства, так что в бункере я сойду с ума.

Игроки сделали неправильный выбор и остались без врача. Выбывшие игроки открывают свои карты и оценивают правильность сделанных за всю игру решений.

### ТАБЛИЦА ГОЛОСОВАНИЙ

КАРТЫ ИГРОКИ	1	2	3	4	5	6	7	8	КОЛ-ВО ВЫЖИВШИХ	ВЫГОНЕМ ВСЕГО
6				1	1	1	1		3	3
7				1	1	1	1		3	4
8				1	1	1	1		4	4
9			1	1	1	1	1		4	5
10			1	1	1	1	1		5	5
11		1	1		1	1	1		5	6
12		1	1	1	1	1	1		6	6
13		1	1	1	1	1	2		6	7
14		1	1	1	1	1	2		7	7
15		1	1	1	1	2	2		7	8
16		1	1	1	1	2	2		8	8