

CANYON

GAMING

PUNCHER GM-20

Модель CND-SGM20 воплощает в себе последние тенденции в технологиях движения игровой мыши и курсора. Необычная и эффектная перфорация снижает вес корпуса, тефлоновые ножки улучшают скольжение, а сверхлегкий кабель в оплетке снижает торможение мыши. Профессиональный оптический датчик Pixart 3360 с диапазоном DPI от 1000 до 12000 точек, 7 прочных программируемых кнопок, дополнительное ПО для настройки параметров и макросы открывают обширные возможности для кастомизации под индивидуальные игровые задачи. Форма мыши подходит для правой руки, перфорация уменьшает потение кожи, делая корпус более комфортным. RGB-подсветка с десятью эффектами сделает процесс игры еще более впечатляющим. Гаджет, который непременно стоит добавить в игровой арсенал!

**ХАРАКТЕРИСТИКИ**

- Перфорированный корпус
- Уменьшение веса мыши для снижения усталости мышц руки
- Вес мыши 65 грамм
- Максимальная акселерация 50G
- Профессиональный датчик Pixart 3360
- Тефлоновые ножки
- Диапазон DPI от 1000 до 12000 точек
- 7 программируемых кнопок
- RGB-подсветка
- 10 эффектов подсветки
- Легкий USB-кабель 1.65 м в оплетке с ферритовым кольцом
- Частота отклика 125/250/500/1000 Гц
- ПО для настройки параметров
- Возможность назначения макросов

CND-SGM20B | 5291485007386

CND-SGM20W | 5291485007393

CANYON

GAMING

PUNCHER

**ОПТИМИЗАЦИЯ БЫСТРОТЫ РЕАГИРОВАНИЯ
НЕВЕСОМЫЙ ПЛЕТЕННЫЙ КАБЕЛЬ
С ФЕРРИТОВЫМ КОЛЬЦОМ**

Ультралегкий плетеный кабель устраняет препятствия в скорости реагирования, связанные с весом или натяжением шнура мышки. Кроме того, отсутствие лишнего отягощения позволяют сделать динамические и длительные игровые сессии менее утомительными для мышц руки. Ферритовый фильтр подавляет все электрические шумы и помогает достичь максимальной точности и непрерывного сигнала.

**7 ПРОГРАММИРУЕМЫХ КНОПОК
МУЛЬТИФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ
КЛАВИШИ С ПРОСТОЙ
НАСТРОЙКОЙ**

Вы можете настраивать макросы и команды кнопок для любого игрового стиля или персонажа. Широкие возможности адаптации мыши позволят вам добиваться наилучших результатов в игре с помощью тонкой настройки под специфику своего игрового персонажа!

**ТЕФЛОНОВЫЕ НОЖКИ
БЕЗУПРЕЧНОЕ СКОЛЬЖЕНИЕ
ПО ПОВЕРХНОСТИ**

Тефлон - это синтетический полимер, способный обеспечить безупречное скольжение по любой поверхности с минимальным трением. Благодаря тому, что ножки мыши на 100% сделаны из тефлона, мышь движется по столу или коврику буквально как коньки по свежему льду.

**ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ДЛЯ ПОЛНОЙ КАСТОМИЗАЦИИ
БЕЗГРАНИЧНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ НАСТРОЙКИ**

Программное обеспечение мыши предоставит вам неограниченные возможности для личных настроек в игре любого жанра. Полная настройка мыши позволит вам создавать профиль игрока, назначать макросы, функции клавиш, устанавливать DPI. Отличная экипировка для победителя!

**ОБШИРНЫЙ ДИАПАЗОН DPI
СЕНСОР ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО
УРОВНЯ PIXART 3360**

Благодаря высокой точности сенсора Pixart 3360 вы можете переключаться между уровнями DPI буквально "на лету" - от 1000 DPI для стрельбы до 12000 DPI для суперскоростного перемещения. Полный диапазон предустановленных DPI сенсора включает 1000/2000/3000/5000/8000/12000. Кроме того, драйвер мыши позволяет устанавливать кастомные значения DPI с шагом 200.

**ВРЕМЯ ОТКЛИКА -
1 МИЛЛИСЕКУНДА
ВСЕ ДЛЯ ОТЛИЧНОГО
ИГРОВОГО ПЕРФОРМАНСА**

Поскольку эта мышь адаптирована для скоростных игр, скорость ее отклика составляет 1 мс, максимальная скорость движения 250 ips, а максимальная акселерация 50G, что в 5-8 раз превышает параметры стандартных моделей. Вы можете настроить частоту опроса под специфику игры, а максимальная частота сканирования в 12000 FPS обеспечивают супер-скоростную реакцию.

**СНИЖЕНИЕ ДИСКОМФОРТА
ОТ ДЛИТЕЛЬНОЙ НАГРУЗКИ
ПЕРФОРИРОВАННЫЙ КОРПУС**

Эта эффектная перфорация призвана снизить вес корпуса, тем самым уменьшая нагрузку на мускулатуру руки. Кроме того, перфорация обеспечивает вентиляцию, снижая потение кожи и делая мышь более комфортной во время длительных игровых сессий. Перфорированный корпус со сниженным весом призван помогать вам сохранять высокую скорость реакции в течение длительного времени.