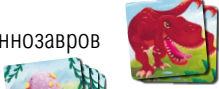


## СОСТАВ ИГРЫ

- ☀ 40 карточек динозавриков (4 вида по 10 карточек)
- ☀ 2 карточки тираннозавров
- ☀ 4 карточки яиц
- ☀ 4 карточки метеоритов



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карточки и положите их стопкой лицом вниз. Это будет стопка динозавриков. Рядом оставьте место для стопки сброса.
2. Возьмите 9 верхних карточек из стопки динозавриков и разложите их квадратом 3x3 лицом вниз. Это будет долина динозавриков.
3. Определите первого игрока: им станет тот, кто лучше изобразит тираннозавра. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.



Пример подготовки к игре

## ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок по одной открывает карточки в долине динозавриков. Он должен **открыть минимум 2 карточки** и может продолжить открывать их дальше по своему желанию. Ход игрока заканчивается в двух случаях.

- ☀ **Вынужденно:** если игрок откроет 2 одинаковых динозавриков. В этом случае игрок закрывает все открытые карточки в долине, его ход закончен.



- ☀ **Добровольно:** до того, как открыть следующую карточку, игрок может остановиться и забрать все открытые карточки. Полученные карточки игрок складывает перед собой. Это будет его **стопка победных очков**. Ход передаётся следующему игроку.



Завершая ход, игрок всегда выкладывает в долину на пустые места карточки динозавриков с верха стопки.



## СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТОЧКИ

### Тираннозавр

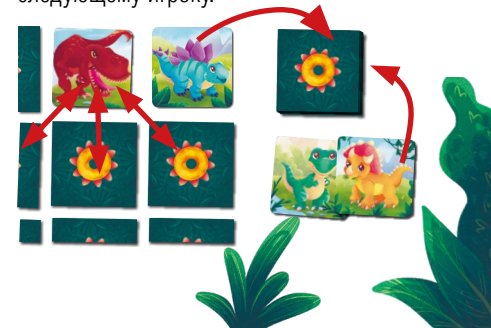
*В долине охотятся зубастые тираннозавры. Осторожно, они очень опасны!*



**Если открыта карточка тираннозавра,** игрок теряет все открытые им в этом ходу карточки динозавриков и одну карточку из своей стопки победных очков.

Все эти карточки отправляются в стопку сброса.

После этого игрок закрывает карточку тираннозавра и меняет её местами с любой другой карточкой в долине. Ход передаётся следующему игроку.



## Метеорит

С неба падают огромные метеориты. Возможно, именно из-за них и вымерли динозавры.



### Если открыта карточка метеорита,

игрок сбрасывает эту карточку и закрывает все остальные открытые в долине карточки. После этого он открывает одну карточку с верха стопки динозавриков. Все игроки кладут в стопку сброса одну карточку динозаврика этого вида из своей стопки победных карт (если такие динозаврики у них есть).



Пример: Игрок открыл карточку с метеоритом, а затем карточку с жёлтым динозавриком. Остальные игроки должны сбросить по 1 карточке с жёлтым динозавриком.

## Яйцо

Глядите-ка, яйцо!  
Вдруг из него вылупится редкий вид.



Карточка яйца – это дополнительный редкий вид динозавриков. Открыв карточку яйца, игрок может продолжить дальше открывать карточки по обычным правилам. В конце игры каждая карточка яйца принесёт 2 победных очка.

Две открытые карточки яиц считаются разными карточками (*мы не знаем, кто из них вылупится!*) и не завершают ход игрока.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Если в стопке динозавриков больше нет карточек и нельзя дополнить долину динозавриков до 9 карточек, игра заканчивается.

Игроки подсчитывают количество победных очков в своих стопках: каждая карточка динозаврика приносит 1 победное очко, карточка яйца – 2 победных очка.

Побеждает игрок, набравший больше очков.



# ДИНО МИР

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Мир до начала времён, по долине гуляют очаровательные динозаврики. Но что это? На охоту вышел зубастый тираннозавр, а с неба падают огромные метеориты!

Скорее найдите маленьких динозавриков и помогите им избежать опасностей!

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше карточек с динозавриками.