

СОСТАВ ИГРЫ

16 обычных подарков



6 особых подарков



8 списков подарков



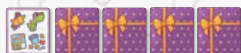
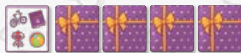
волшебный кубик 

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждый игрок старается раньше остальных собрать перед собой все подарки из своего списка. Побеждает игрок, первым нашедший все свои подарки.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все списки подарков. Каждый игрок получает один список и держит его втайне от остальных участников.
2. Перемешайте все обычные подарки. При игре с 2-3 участниками раздайте каждому по 4 карточки, при игре с 4-5 участниками — по 3 карточки. Каждый игрок смотрит свои подарки и кладёт их в линию перед собой лицом вниз. Заглядывать в них в процессе игры будет нельзя.
3. Оставшиеся карточки перемешайте с особыми подарками и положите лицом вниз в центр стола.
4. Первым ходит тот, кто последним получал подарок. Далее ход передаётся по часовой стрелке.



Пример подготовки для 2-х игроков

ХОД ИГРЫ

В свой ход бросьте кубик и выполните действие в зависимости от результата броска.

- ♦ **1 или 2** — возьмите один подарок из центра стола.
- ♦ **3** — возьмите один подарок у любого другого игрока.
- ♦ **4** — поменяйте один свой подарок на подарок любого другого игрока или на подарок из центра стола.
- ♦ **5** — подсмотрите втайне любой подарок (свой или чужой). Помните, что даже свои подарки можно смотреть в ходе игры только если у вас на кубике выпало «5»!
- ♦ **6** — все игроки отдают один свой подарок соседу слева. Если у игрока нет подарков, он ничего не передаёт, но сам получает карточку.

Для опытных игроков: 6 — возьмите один любой подарок у игрока с наибольшим количеством подарков (даже если это вы сами) и отдайте игроку с наименьшим количеством карточек.

Каждый раз, когда вы получаете новый подарок, посмотрите его и положите перед собой лицом вниз.

ОСОБЫЕ ПОДАРКИ

Среди карточек обычных подарков есть 6 особых (по 2 карточки каждого вида). Каждый раз, когда игрок получает такую карточку, срабатывает её свойство. Если несколько игроков получили особые подарки, их свойства разыгрываются в порядке хода игроков.



«Грустный Зёма». Вот беда, Зёма хотел посмотреть твои подарки, но потерял один! Верните в центр стола один из своих подарков, перемешайте все карточки и возьмите себе одну. Карточку с грустным Зёмой положите обратно в коробку до конца игры.



«Перемешка». О нет, кто-то прогрыз дырки в коробках, и все подарки рассыпались! Сбросьте все свои подарки в центр стола, перемешайте и возьмите столько карточек, сколько было сброшено. «Перемешку» положите обратно в коробку до конца игры.



«Весёлый Сёма». Да это же Сёма! Весёлый клоун заменяет один любой подарок из списка игрока.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только кто-то из игроков считает, что собрал все подарки из своего списка, он показывает всем свой список, а затем все свои карточки подарков. Если всё верно, то игрок становится победителем. Если собранные подарки не совпадают со списком игрока, то он сбрасывает один подарок в центр стола в качестве штрафа, а сбор подарков продолжается!

Если одновременно у нескольких игроков собрались подарки по спискам, то победителем считается тот из них, кто последним бросал игровой кубик.

ПРИЯТНОГО ВАМ ДАРЕНИЯ!



Ещё больше игр на сайте evrikus.ru

Изготовитель: ООО «ПАННА»

Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7

Присылайте свои отзывы и пожелания на наш адрес: games@evrikus.ru

Срок годности не ограничен

© ООО «ПАННА»



Внимание!
Не предназначено для
детей младше 3-х лет



Товар соответствует
требованиям ТР ТС
«О безопасности игрушек»

Эврикис®

ПОДАРОЧКИ



ПРАВИЛА ИГРЫ

Однажды клоуны Сёма и Зёма пригласили вас на праздник. Зачем? Конечно, чтобы веселиться и дарить друг другу подарки! Клоуны решили устроить среди вас соревнование. «Подарки заберёт тот, кто первым их найдёт!» — крикнул Сёма и скрылся вместе с Зёмой среди ярких коробок.

В настольной игре «Подарочки» вам предстоит отыскать и собрать все подарки из вашего списка.

