

ЭТО ФАКТ!

Регионы России

Компоненты

85 двухсторонних карт;
1 правило. Да-да, они перед вашими глазами!

О чем игра

Задача игры — развить у игрока интерес к знаниям, научить не бояться трудностей, показать, что изучать факты можно увлекательно и интересно. Каждая карта настольной игры «Это Факт! Регионы России» с одной стороны содержит флаг региона, его название, а с другой — административный центр региона, его положение на карте России и информацию о нем: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура. Игроки будут сравнивать свои карты по параметру, выбранному одним из них. Все выложенные карты получит игрок, победивший остальных по объявленному параметру.

Цель игры

Набрать наибольшее количество карт.

Содержимое карты

С одной стороны каждой карты вы можете видеть флаг региона и его название. На обратной стороне указано название административного центра и информация о регионе: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура.



Приветствую вас! Меня зовут Фактозавр. Я помогу вам изучить правила игры.



Все указанные на картах данные актуальны на 2018 год.



Подготовка к игре

Перетасуйте колоду и положите ее на стол стороной с изображением флага вверх. Игроки берут по три карты, не переворачивая и не глядя на обратную сторону, и раскладывают перед собой в ряд. Первым игроком становится тот, кто последним ездил на экскурсию.

Сегодня вместе со мной играют Фая и Карл. Фая недавно была на экскурсии в Краснодарском крае, поэтому она будет ходить первой.



Карты Фактозавра



Карты Карла



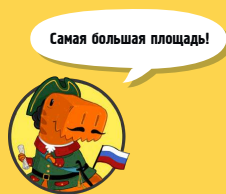
Колода



Карты Фая

Ход игры

В свой ход первый игрок бросает вызов остальным игрокам. Он выбирает один из четырех параметров: население, площадь, удаленность от Москвы и средняя температура, и объявляет его. После этого игрок выдвигает в центр стола одну из своих карт, не переворачивая ее.



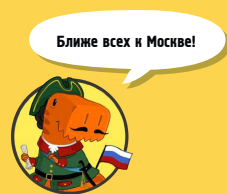
Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи



Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи

Остальные игроки тоже должны выбрать одну из своих карт и выдвинуть ее в центр стола. Конечно, лучше всего стараться «перебить» карту первого игрока по выбранному параметру, хотя иногда это будет невозможно. Ну или у вас может быть какой-то другой хитрый план.

Карты Фактозавра



Карты Карла



Карты Фаи

Карты Фактозавра



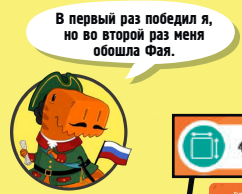
Карты Карла



Карты Фаи

Когда все игроки выдвинули карты, они их переворачивают и сравнивают по объявленному параметру. Игрок, выдвинувший карту, подходящую лучше всех по объявленному параметру, забирает себе все карты с центра стола и кладет их рядом с собой в победную стопку.

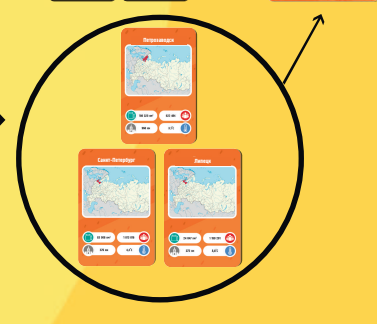
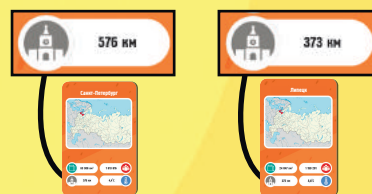
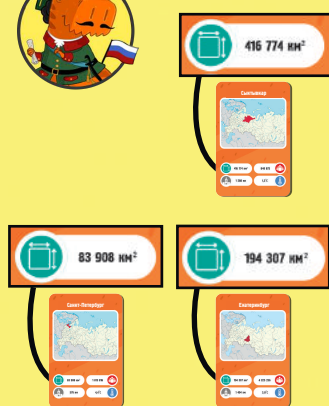
Если невозможно определить победителя из-за того, что на двух или более картах совпадают значения, то на этом ходу карты не достаются никому. Отложите эти карты в сторону.



Победная стопка Фактозавра



Победная стопка Фаи



Затем каждый игрок добирает по карте, не глядя на обратную сторону, и начинается новый раунд. Следующий игрок по часовой стрелке становится первым игроком. Теперь ему предстоит бросить вызов остальным.

Конец игры

Если кто-то из игроков не может добрать карту в конце раунда, объявляется конец игры. Игроки берут свои победные стопки и пересчитывают карты в них. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт.

Издание подготовлено GaGa Games
 Редактор: Катерина Шевчук
 Иллюстратор/дизайнер: Фаина Хамидуллина
 Руководитель проекта: Филипп Кан
 Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
 © ООО «ГаГа Трейд», 2018 – правообладатель игры.
 Все права защищены.

