

С Л О В О Д Е Л TM

МАГНИТНЫЙ

Настольная игра для детей от 7 лет

Состав игры:

1. Коробка с металлическим игровым полем – 1 шт.
2. Фишки с буквами – 120 шт.
3. Магнитные вкладыши - 126 шт.
4. Дополнительные фишки - 5 шт.
5. Правила игры

Внимание! Содержит незакрепленные магниты и магнитные элементы. Пользоваться только под непосредственным наблюдением взрослых. Если магниты и магнитные элементы были проглочены, необходимо обратиться за медицинской помощью.

Подготовка к игре:

Перед первым применением, вымыть игровое поле и фишки теплой водой с мылом, без применения абразивных моющих средств. Повторять обработку при необходимости.

Внимание! Для подготовки к игре необходимо самостоятельно вставить в каждую фишку квадратный магнитный вкладыш, магнитным слоем наружу. В случае потери фишек или необходимости добавления каких-либо букв, на пустые фишки можно нанести букву и ее стоимость с помощью маркера.

Правила игры:

Игра «Словодел» рассчитана на количество игроков от 2-х до 4-х человек и предназначена для детей в возрасте 7 лет и их родителей. В начале игры, фишки (кроме пустых) раскладываются надписями вниз и перемешиваются. Каждый игрок берет по 7 фишек. Очередность хода устанавливается игроками с помощью жребия. Первое слово выбирается наугад и располагается так, чтобы оно пересекало центральную клетку игрового поля.

Слова составляются по вертикали или горизонтали, и должны читаться сверху вниз, либо слева направо. За один ход можно составлять любое количество слов из всех имеющихся на руках у игрока фишек. Новые слова составляются на базе существующих, т.е. новые слова обязательно должны включать в себя имеющиеся на поле буквы или слова. После подсчета очков за новые составленные слова, игрок подбирает фишки до 7 штук., и ход переходит к следующему игроку.

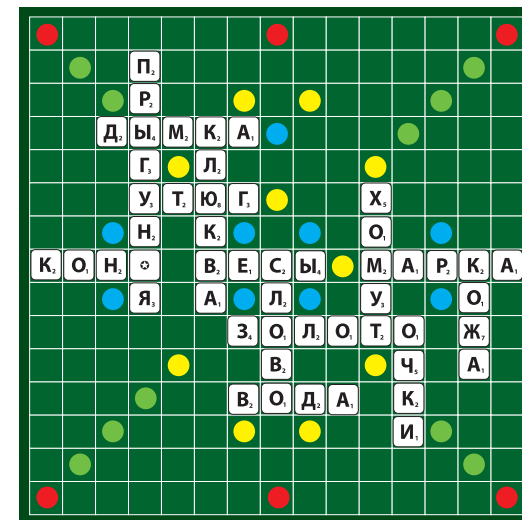
Если игрок использовал за один ход все 7 фишек, он получает премию в 25 очков. Игрок, который не может или не хочет составить ни одного слова, имеет право пропустить свой ход и обменять любое количество своих фишек на новые.

Игра заканчивается при заполнении игрового поля, окончании фишек на столе или просто по договоренности игроков. Побеждает игрок, набравший больше всего очков.



БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
А	9	1
Б	3	3
В	4	2
Г	3	3
Д	4	2
Е	9	1
Ж	2	7
З	2	4
И	7	1
Й	2	5
К	5	2
Л	4	2
М	5	2
Н	7	2
О	10	1
П	5	2

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
Р	5	2
С	5	2
Т	5	2
У	3	3
Ф	1	10
Х	2	5
Ц	1	8
Ч	2	5
Ш	1	8
Щ	1	9
Ъ	1	10
Ы	2	4
Ь	2	5
Э	1	9
Ю	1	8
Я	3	3



■ Очки за букву x 2

■ Очки за слово x 2



■ Очки за букву x 3

■ Очки за слово x 3

Сумма очков за один ход складывается из 4-х слагаемых:

1. Сумма очков букв, входящих в новое слово.
2. Премии для букв, находящихся на цветных кружках (синий - умножаются на 2, желтый - умножаются на 3).
3. Премии для слов, если слово проходит через цветной кружок (зеленый - умножаются на 2, красный - умножаются на 3).
4. Премии в 25 очков при использовании всех 7 фишек за один ход

Каждая премиальная клетка используется только один раз за один ход игрока! Буква «Е» используется и как «Ё».

Фишка  может заменять любую букву и при подсчете и иметь соответствующее количество очков. Очередной игрок, в свой ход, может заменить стоящую на поле фишку  на фишку, с ее действительным буквенным значением при условии, что он использует эту фишку в этот же ход.

При составлении слов, в базовых правилах, используются только существительные в именительном падеже и единственном числе, за исключением слов, существующих лишь во множественном числе (ножницы, клещи и т.п.), либо имеющих самостоятельное значение во множественном числе (весы, выборы и т.п.). Это же правило распространяется на слова уменьшительно-ласкательные (мостик (капитанский) и т.п.). Игроки могут оговорить использование различных терминов, жаргонизмов, имен собственных и т.п. В любом случае, правилами не запрещено вносить изменения в игру, в зависимости от состава игроков, темы игры, настроения и т.д.