

Minecraft Family
WIMPY STEVE: BAFFLED AND BEWITCHED!

Copyright © 2015 Minecraft Family

Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc. или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.

Дневник Стива. Стив, колдунья и наковальни ; [пер. с англ. Д54 А.В. Гитлиц]. – Москва : Эксмо, 2020. – 144 с. – (Майнкрафт. Дневник Стива).

В этой книге вы отправитесь в самое запугательное приключение в «Майнкрафте»! На этот раз Стиву придётся нелегко: он попадает в настоящий дом с привидениями, ведьмами и опасными ловушками. Но на что только не решишься, чтобы попасть обратно домой... Стиву придётся преодолеть опасности и поучаствовать в опасном квесте, так что он будет очень рад компании храбрых читателей!

Стив был обычным школьником, но стал героем игры «Майнкрафт». Стив никогда не унывает, а каждое новое приключение учит его быть храбрым и решительным. К тому же он большой шутник, так что его дневники никак не обойдутся без юмора и тонны шуток!

А ещё внутри книги есть пространство для творчества. Так что не бойтесь – в книге МОЖНО писать, рисовать и составлять собственный план по спасению Стива!

УДК 793.7-053.2
ББК 77.056

Литературно-художественное издание / әдеби-көркемдік баспа
Для среднего школьного возраста / орта мектеп жасындағы балаларға арналған

МАЙНКРАФТ. ДНЕВНИК СТИВА

ДНЕВНИК СТИВА. СТИВ, КОЛДУНЬЯ И НАКОВАЛЬНИ
(орыс тілінде)

Директор редакции *Е. Капьев*. Ответственный редактор *В. Обручев*
Художественный редактор *Е. Анисина*. Младший редактор *Е. Минина*

В коллаже на переплете использованы иллюстрации:
Attitude, Nik Merkulov, luskiv, Lyudmyla Kharlamova, CRVL, OnBlast / Shutterstock.com
Используется по лицензии от Shutterstock.com

ООО «Издательство «Эксмо»
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1, Тел.: 8 (495) 411-68-86.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru
Факс: 8 (495) 411-68-86.
E-mail: info@eksmo.ru
Телур байланыс: «Эксмо»
Интернет-магазины: www.book24.ru
Интернет-магазин: www.book24.kz

Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортері в Республику Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасындағы импортшысы «РДЦ-Алматы» ЖШС.
Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,
в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасындағы дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС.
Алматы қ. Дембровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.
Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92. E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.
Сертификация туралы ақпарат: сайтта: www.eksmo.ru/certification
Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»
www.eksmo.ru/certification
Өндiрген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылған

Официальный
интернет-магазин
издательской группы
«ЭКСМО-АСТ»

book 24.ru



Подписано в печать 23.06.2020. Формат 60x90¹/₁₆.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 9,0.
Доп. тираж 4000 экз. Заказ



ISBN 978-5-04-091512-5

В электронном виде книгу можно посмотреть на сайте www.litres.ru



© Гитлиц А.В., перевод на русский язык, 2017
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2020

**Как и всегда эта книга
посвящается вам,
фанаты Стива!**

**Спасибо, что
присоединились к нам
в этом запугательном
приключении!**

Вторник

А-А-А-А-А-А-А! Это хуже, чем НЛО!

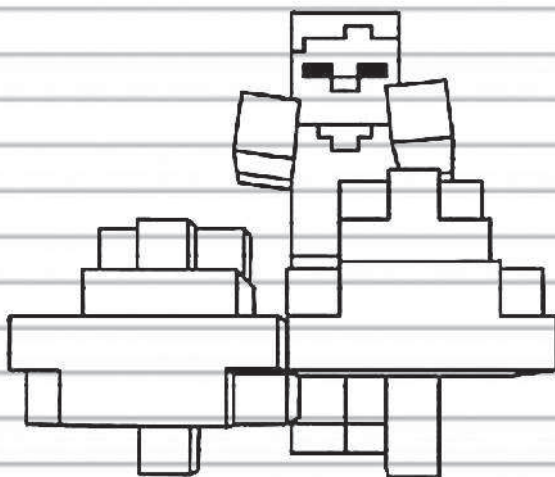
Да, это моя первая реакция на новый мир «Майнкрафта», в котором я оказался. Я провёл тут только 5 секунд и уже хотел убраться подальше! Уверен, вы бы тоже этого захотели, если б вас напугали до полусмерти!

Начну сначала...

Несколько секунд назад я открыл книгу «Майнкрафт»: непонятное и колдовское!» в библиотеке дома-НЛО. Я ожидал, что новый

мир окажется непонятным и даже страшным.
Но я не ожидал, что окажусь посреди тёмного
страшного леса перед...

ГИГАНТСКИМ ЗОМБИ!



Я не мог поверить своим глазам! Этот
монстр реально был выше деревьев! Тут
же сработал мой инстинкт выживания,
и я спрятался за ближайшим деревом.
Я подождал примерно пять секунд

и мысленно проверил признаки атаки
гигантского монстра.

1) Громоподобные шаги приближаются ко мне?

Нет.

2) Колоссальные ноги растаптывают меня
в лепешку? Нет.

3) Огромные руки поднимают меня с земли?

Нет.

Начав дышать (относительно) нормально,
я медленно выглянул из-за дерева. Да,
гигантский зомби всё ещё стоял на месте, но
не атаковал меня.

Теперь я почувствовал себя довольно
глупо. Понимаете, с тех пор, как меня
засосало в «Майнкрафт», я путешествую из
мира в мир, открывая книги. Они летают над
столами в библиотеках. И уже несколько
раз, попав в новый мир, я видел гигантских
животных — собаку, кота и кролика. Я пугался,
ведь думал, что животное на меня нападёт.
И каждый раз оказывалось, что это дом
в форме животного. Так стыдно!

Конечно же, на этот раз случилось то же
самое! Хорошо, что задира Дирк не видел,
как я СНОВА перепугался! Он бы до сих

пор катался по полу от смеха. Очевидно, что гигантский зомби, возвышающийся над лесом, – это ДОМ в форме зомби. Сколько раз я буду наступать на одни и те же грабли, прежде чем чему-то научусь? (Видимо, много.)

Я решил осмотреть дом, потому что иногда дверь внутрь найти непросто. Я попытался подойти поближе к дому-зомби, но густой лес мешал мне. Деревья были не такими высокими, как в джунглях в мире дома-кота, но куда более ветвистыми и изогнутыми. Иногда тень под ними была настолько густой, что я еле видел узкую тропинку под моими ногами. А местами было так темно, что я всерьёз опасался встречи с мобами! К этому я НЕ БЫЛ готов!

К счастью, мне никто не встретился, и я благополучно пробрался к дому-зомби. Вблизи он ещё больше походил на зомби. Если это работа того же ребенка-хакера, который строил остальные дома, то это был его шедевр! Поднятые руки и пустые глаза были прямо как у настоящего зомби. Даже «кожа» была правильного оттенка зелёного.

К сожалению, двери я нигде не видел. Не было даже кнопок, рычагов или каких-нибудь знаков. Порывшись в своем расширяющемся кармане, я достал красный фонарик. В свое время он помог мне открыть дом-кот, так что я решил попробовать его и сейчас.

Я попытался воткнуть его в ногу зомби и...

ОН ПОШЕВЕЛИЛСЯ! ОН ЖИВОЙ! (Ну, строго говоря, он, конечно, мёртвый, но вы поняли, что я имел в виду.)

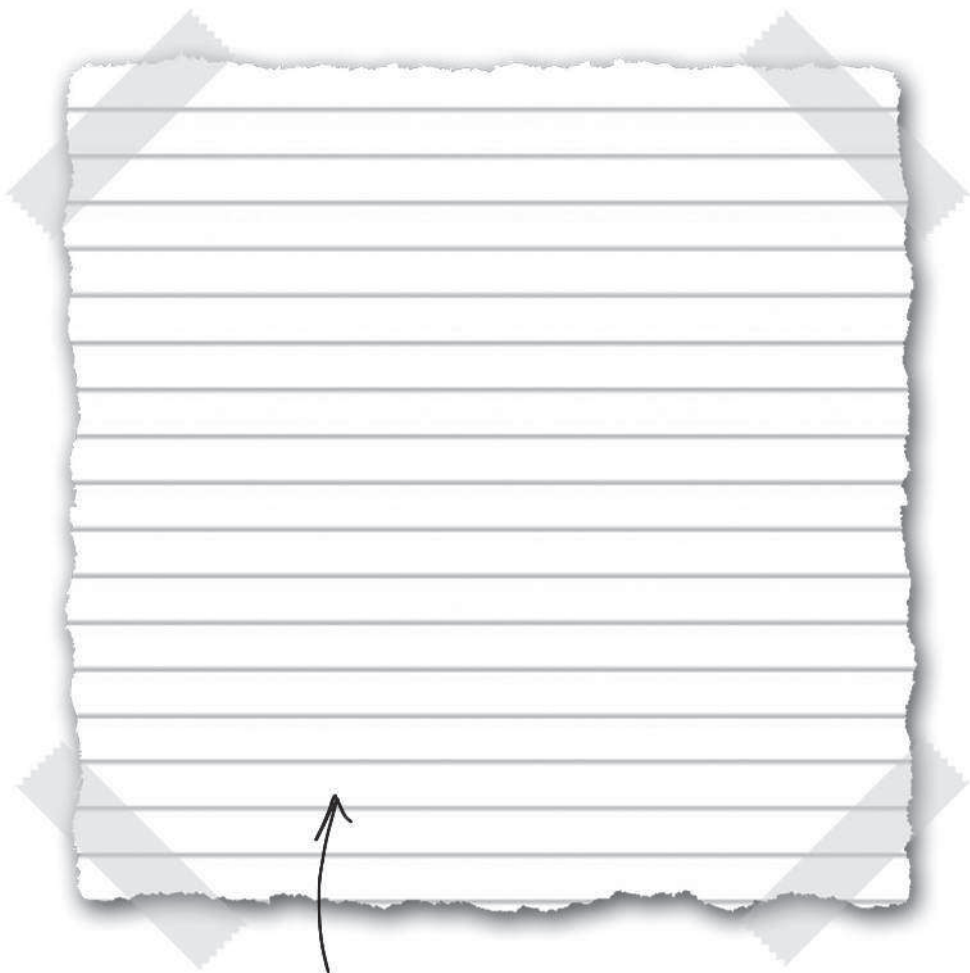
В этот момент я осознал, что это не был реалистичный дом в форме гигантского зомби. Это реально был **ГИГАНТСКИЙ ЗОМБИ!**

А-А-А-А-А-А-А-А-А-А!

Я бросился в лес, чтобы убежать как можно дальше от этого кошмара, но достаточно быстро сошёл с тропинки в этих густых зарослях. **БЛИ-И-И-И-ИН!**

Я остановился, спрятался за деревом и решил обдумать свое положение. Хорошего было мало. Я потерялся в тёмном лесу в непонятном новом мире, а поблизости разгуливал огромный зомби! **Мамочки!**

Решив, что прятаться вечно невозможно, я набрался храбрости (на это потребовалось



Ого! А ты встречал таких огромных зомби?

некоторое время) и вновь двинулся в путь. Должно же в этом лесу быть что-нибудь, что можно использовать в качестве убежища. Напуган я или нет, всё равно мне надо пойти

и найти его. («Храбрость – это способность действовать, даже когда ты напуган до полусмерти», – мудрость «Майнкрафта».)

Проплутав какое-то время в лесу, я вышел на небольшую поляну с одиноким деревом по центру. Посмотрев вверх, я обнаружил, что «дерево» вовсе не зелёное и ветвистое – его верхушка больше была похожа на коричневый зонт. Тут я понял, что это – огромный коричневый гриб! Я задумался – а вдруг в этом лесу ВСЁ вырастает до гигантских размеров? Мне точно не хотелось встретить ДРУГИХ гигантских мобов!

Я продолжил свой путь. В конце концов я нашёл невысокое дерево со странной смесью красных и белых листьев.

Приглядевшись, я понял, что это тоже был гриб – на этот раз гигантский мухомор!

Я обошёл его и обнаружил деревянную дверь! Это был дом-гриб! (Ну, скорее хижина-гриб.)

Внутри были стол для крафта, печь, факел на стене и даже большой сундук! Это было куда лучше, чем мое экстренное убежище! Мне повезло вовремя найти хижину-гриб!

Вскоре пришла ночь, а с ней и mobs.

Прямо сейчас я слышу стоны зомби, клацанье скелетов и даже перестукивание ног пауков. Но они все снаружи, а я внутри и в безопасности! Никогда не думал, что меня спасёт гриб!

Поскольку в грибе нет ни кровати, ни библиотеки, я думаю, что это запасное здание – вроде земляного дома рядом с НЛО. Уверен, что шикарный большой дом находится где-то неподалеку. (Надеюсь!)

Завтра я отправлюсь на его поиски!

Среда

**Хорошие новости: мои новые доспехи
отлично меня защищают!**

**Плохие новости: хорошие новости
выяснились опытным путем!**

Как только наступило утро, я решил отправиться на поиски дома. Я выглянул в окошко в двери, чтобы посмотреть, не бродит ли поблизости ещё какой-нибудь монстр. Но увидел только стволы деревьев, ветки и листья, поэтому решил, что горизонт чист. Достав лук, я вышел наружу, но успел

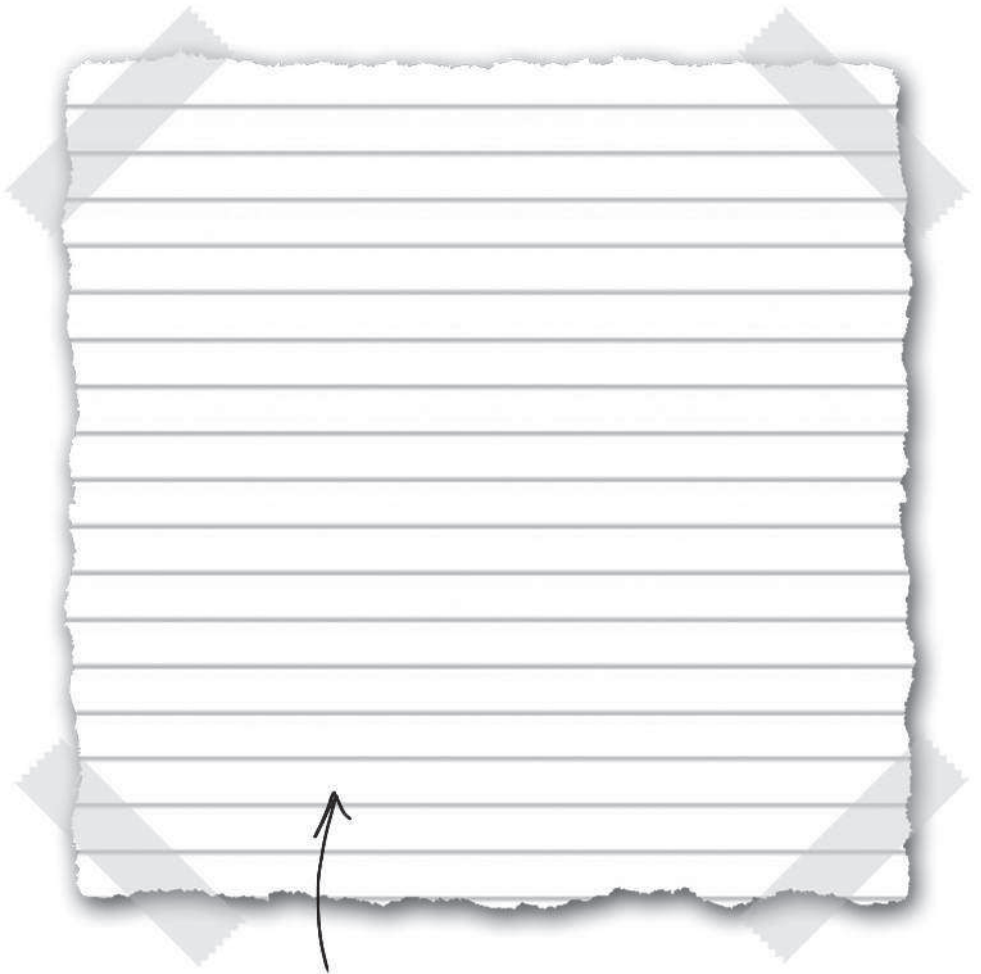
сделать лишь пару шагов, когда услышал за спиной «СССССССС». Я обернулся: прямо рядом с хижинкой-грибом стоял мигающий раздувающийся крипер!

БУ-У-УМ! Взрывной волной меня отбросило к деревьям. ОЙ!

Хорошо, что я не вбежал обратно в хижину, потому что больше половины гигантского гриба было уничтожено взрывом. Даже воронка была три блока глубиной! Единственная хорошая новость — от взрыва мне было не так больно, как в прошлый раз. Мои новые чёрные доспехи реально крутые!

Когда дым рассеялся, я посмотрел на окружающий меня тёмный лес и подумал, какие ещё мобы могут в нем скрываться. Долго мне гадать не пришлось. Стрела просвистела у меня перед носом и воткнулась в стоящее рядом дерево! Я не знал, откуда она взялась, но точно не собирался сидеть на месте и превращаться в подушечку для иголок. Пришла пора рвать когти!

Я нырнул за дерево и бросился в лес, не разбирая дороги. Спустя несколько минут я вновь безнадежно заблудился. Сквозь



Нарисуй скелета,
зомби и крипера.

деревья я иногда видел скелетов, зомби _____
и даже крипера, но мне удавалось обойти их, _____
не подходя слишком близко. _____

Спустя несколько часов (по крайней _____
мере, мне казалось, что прошло несколько _____

часов) я понемногу начал паниковать. Мне не хотелось проводить ночь в лесу, пусть даже в моём экстренном убежище. Обойдя очередное дерево, я вдруг оказался на огромной поляне. В её центре стоял самый большой дом, что я когда-либо видел в «Майнкрафте». Это был просто мега-дом! Он был больше всех домов-животных. Даже больше НЛО, и без того ОГРОМНОГО.

В обычной ситуации я бы взбежал на крыльцо и влетел бы в дверь. Но на этот раз я мог лишь стоять и смотреть. Похоже, это был...

ДОМ С ПРИВИДЕНИЯМИ!

Признаюсь честно, я не люблю дома с привидениями! Я посещал такой аттракцион в парке развлечений всего один раз в жизни, и это было на один раз больше, чем надо!

Вот что мне в нём не понравилось:

- 1) Пугающие звуки и крики!
- 2) Тёмные углы, из которых что-то выпрыгивало на меня!
- 3) Зомби, выскакивающие из потайных дверей, стонущие и пытающиеся меня схватить!