

Устройство для чтения электронных книг

ONYX BOOX

POKE 2 Color

Краткое
руководство пользователя



ONYX BOOX

Благодарим вас за выбор нашего продукта. Напоминаем, что устройство требует аккуратного обращения и соблюдения условий эксплуатации.

Новые версии программного обеспечения могут менять функции устройства и их количество. В таких случаях информация, содержащаяся в данном руководстве, может устареть. Новые версии руководства пользователя будут размещаться на сайте:

www.onyx-booх.ru

ONYX BOOX POKE 2 COLOR является персональным компьютером и относится к классу технически сложных товаров в соответствии с Постановлением Правительства Российской Федерации от 10 ноября 2011 г. №924 г. Москва «Об утверждении перечня технически сложных товаров».

Комплектность:

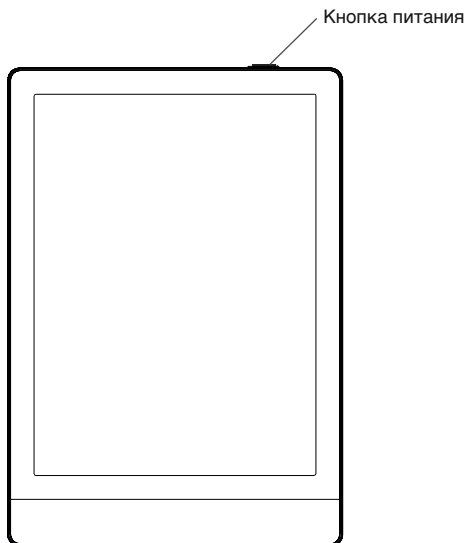
- устройство ONYX BOOX;
- чехол-обложка;
- USB-кабель;
- краткое руководство пользователя;
- гарантийный талон.

Назначение и функциональность устройства

Основное назначение - воспроизведение и хранение различных типов текстовых и графических файлов. Также реализована возможность подключения к беспроводной информационно-телекоммуникационной сети "Интернет". Возможность воспроизведения видеофайлов отсутствует.

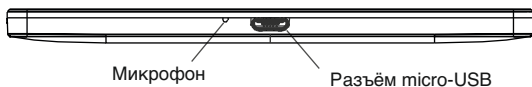
1. ВНЕШНИЙ ВИД И УПРАВЛЕНИЕ

1.1. Лицевая сторона



Кнопка питания	Однократное нажатие с удержанием (если ридер выключен) приводит к загрузке устройства. Длительное нажатие кнопки питания (10 секунд) вызывает перезагрузку устройства. Кратковременное нажатие вызывает спящий режим.
-----------------------	---

1.2. Нижняя сторона



Разъём micro-USB	К разъёму USB подключается кабель, входящий в комплект. Он служит для связи с компьютером и зарядки электронной книги.
Микрофон	Служит для записи голосовых заметок.

2. НАЧАЛО РАБОТЫ

2.1. Как включить устройство?

- а) Нажмите и удерживайте кнопку «Питание» около 3 секунд. Начнется загрузка.
- б) Отпустите кнопку «Питание».
- в) Дождитесь завершения загрузки.

2.2. Как зарядить батарею устройства?

Подключите USB-кабель к разъёму питания устройства и USB-порту настольного ПК.

Время полной зарядки зависит от напряжения питания USB-порта настольного ПК.

2.3. Как подключить устройство к персональному компьютеру?

- а) Включите BOOX.
- б) Подключите BOOX к USB-порту персонального компьютера при помощи USB-кабеля.
- в) После определения устройства на экране компьютера появится меню выбора действия.
- г) Используйте: «Открыть устройство для просмотра файлов».
- д) Теперь вам доступны файлы как в памяти устройства, так и на карте памяти.

ПРИМЕЧАНИЕ 1. Устройством нельзя пользоваться во время подключения к ПК.

ПРИМЕЧАНИЕ 2. Перед выключением отключите устройство от настольного ПК.

ПРИМЕЧАНИЕ 3. Рекомендуется версия Windows 7 и новее.

ПРИМЕЧАНИЕ 4. Для Mac OS требуется наличие Android File Transfer.

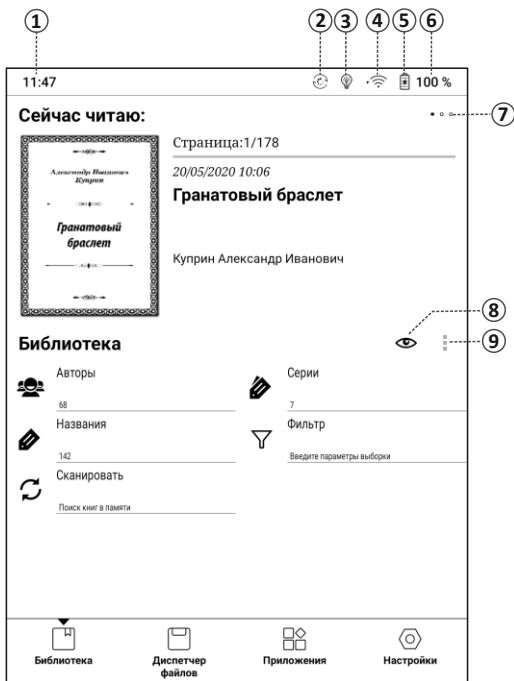
2.4. Как выключить устройство?

а) Нажмите и удерживайте около 2 секунд кнопку «Питание».

б) Появится меню выключения и перезагрузки. Нажмите кнопку «Выключить».

3. ГЛАВНАЯ СТРАНИЦА

Главная страница позволяет осуществить быстрый доступ к книгам, прочим файлам, установленным приложениям и настройкам. Описание виртуальных кнопок и индикаторов приведено ниже.



1. Время / 2. Переключатель режимов работы экрана / 3. Индикатор подсветки / 4. Индикатор сетевого подключения / 5. Индикатор заряда / 6. Заряд аккумулятора / 7. Индикатор номера книги / 8. Внешний вид / 9. Тип информации

3.1. Библиотека

Библиотека отображает файлы книжных форматов в упорядоченном виде. Группировка и поиск по авторам, жанрам, сериям возможна только для форматов, которые содержат такую информацию (fb2, epub, mobi, pdf), для остальных файлов в качестве названия отображается имя файла, а в качестве серии и автора - тип документа (txt, doc и т. д.).

Благодаря этой функции можно не тратить время на упорядочивание книг по папкам и переименование файлов.

3.2. Раздел «Сейчас читаю»

Данный раздел появляется при первом открытии какой-либо книги. Он содержит обложку последней открытой книги и дополнительную информацию справа:

- номер читаемой страницы и их общее количество;
- шкалу прогресса чтения;
- дату и время последнего открытия;
- название книги (при отсутствии названия в метаданных, отображается имя файла);
- имя автора или авторов (при наличии данной информации в метаданных).

Справа вверху находится индикатор порядкового номера текущей читаемой книги и трёх предшествующих.

Для перехода к ранее читавшейся книге нужно скользящим движением пальца провести по полю «Сейчас читаю» справа налево. Индикатор при этом покажет, какая из четырёх последних читавшихся книг отображена в данный момент.

4. РАБОТА С КНИГАМИ И ФАЙЛАМИ

4.1. Начало работы с библиотекой

При первом открытии Библиотеки необходимо просканировать внутреннюю память. Это позволит системе извлечь метаданные, добавить книги в каталог и провести их сортировку. Для запуска этой процедуры нажмите кнопку Сканировать.

После каждой записи книг в память устройства или их удаления для обновления библиотеки требуется выполнить сканирование заново вручную.

4.2. Сортировка и фильтрация

В Библиотеке книги группируются по авторам, сериям и названиям (для каждой группы указывается количество элементов в ней). Внутри этих групп элементы сортируются по алфавиту (в сериях книги сортируются по номеру в серии), для авторов и серий указывается количество у них книг. Элементы, начинающиеся с цифр и «без названия» располагаются в конце списка.

На главном экране библиотеки можно установить фильтр по языку, жанру, тексту, дате публикации книги и дате создания файла. Для этого выберите пункт «Фильтр».

- После установки фильтра в группах «По авторам», «По сериям», «По названиям» будут присутствовать только книги, соответствующие параметрам фильтрации.
- Фильтр «Текст» даёт возможность осуществить фильтрацию по части названия, имени автора или части названия серии. Для отбора книг необходимо ввести в фильтр как минимум две буквы. Если введённый текст содержится в имени элемента (названии книги или серии, имени автора), то отобранными окажутся этот элемент и все связанные с ним элементы. Например, если искомый текст содержится в названии серии, то после фильтрации в группе «По сериям» будет отображаться данная серия, в группе «По авторам» — авторы книг из данной серии, в группе «По названиям» — все книги из этой серии (хотя имена авторов и названия книг могут и не содержать искомого текста).
- Для сброса фильтрации в меню фильтров есть пункт «Очистить все фильтры». Для сброса только одного из нескольких выбранных фильтров необходимо зайти в соответствующий фильтр и выбрать «Не фильтровать» (и/или стереть всё в фильтре «Текст»).

4.3. Работа со списками и книгами

По короткому тапу по списку происходит его открытие с отображением содержимого. Для возвращения на уровень выше в списке необходимо нажать на стрелочку вверху списка либо нажать кнопку BACK (Назад).

По короткому тапу по книге открывается страница её описания. Здесь вы можете прочесть подробности о произведении: узнать его название, автора, жанр и пр., кроме того, прочесть аннотацию. Но эти сведения доступны только при условии, что они есть в метаданных файла. К сожалению, многие книжные файлы их не содержат или содержат не все. В таком случае соответствующие поля будут пустыми.

По длинному тапу на книге появляется следующее меню:

- Читать — выбор приложения для чтения книги;
- Свойства — отображение информации о книге;
- Удалить — удаление файла книги с устройства. Если книга расположена в архиве, удалится весь архив со всеми находящимися в нём файлами.

Для перехода на главную страницу библиотеки несколько раз нажмите кнопку BACK (Назад) или на пиктограмму «Стрелка влево» в верхнем трее.

4.4. Настройка внешнего вида

Вид библиотеки можно изменить, нажав на пиктограмму «Глаз» и выбрав один из двух вариантов:

- Одна колонка.
- Две колонки.

4.5. Выбор типа отображаемой информации

При нажатии на пиктограмму «Тип информации» (три точки) появляется следующее меню:

- Открыть файл – файловый менеджер, отображающий папки.
- Избранное - пользовательский список избранных книг.
- Последние открытые — список последних открытых книг.
- Сортировка – упорядочивание файлов. Данный пункт доступен только в файловом менеджере.

4.6. Файловый менеджер

Для запуска файлового менеджера библиотеки на домашней странице нажмите на пиктограмму «Тип информации» (три точки) и выберите «Открыть файл». В файловом менеджере отображаются файлы только тех типов, которые могут быть открыты одной из программ для чтения.

Примечание. В папке с несколькими тысячами книг возможно отображение не всего списка файлов, а только его начала.

В верхней строке показывается текущий путь. Иконка со стрелкой справа, так же как и кнопка Назад, служит для перехода на один уровень каталога вверх.

Внимание! «Библиотека», «Файловый менеджер», «Избранное» и «Последние открытые» являются одноуровневыми типами отображения информации. Многократное нажатие на кнопку «Назад» в файловом менеджере приведёт к выходу в корневой каталог файловой системы. Для перехода в библиотеку нужно воспользоваться меню «Тип информации» (три точки), а затем выбрать пункт «Библиотека».

Файлы и папки можно сортировать (Меню — Сортировка) по имени, по дате и по размеру.

Короткий тап по файлу приводит к его открытию.

По длинному тапу на книге появляется следующее меню:

- Читать — выбор приложения для чтения книги;
- Свойства — отображение информации о книге;
- Удаление — удаление файла книги с устройства. Если книга расположена в архиве, удалится весь архив со всеми находящимися в нём файлами.

4.7. Последние открытые

Для вызова списка последних открывавшихся книг библиотеки на домашней странице нажмите на пиктограмму «Тип информации» (три точки) и выберите «Последние открытые».

Размер данного списка ограничен 256 книгами.

Внешний вид и действия аналогичны таковым в файловом менеджере, за исключением отображения папок.

Для перехода в «Библиотеку», «Файловый менеджер» или в «Избранное» нужно воспользоваться меню «Тип информации» (три точки).

4.8. Избранное

Для вызова списка избранных книг на домашней странице нажмите на пиктограмму «Тип информации» (три точки) и выберите «Избранное».

Внешний вид и действия аналогичны таковым в файловом менеджере, за исключением отображения папок.

Для добавления книги в избранные нужно вызвать окно Свойства. Затем нажать на звёздочку вверху справа. Звёздочка станет тёмной.

Для удаления из списка избранного нужно коротко нажать на иконку книги, откроется окно Свойства. Затем нажать на звёздочку вверху справа. Звёздочка станет светлой.

Кроме того можно полностью очистить список избранного, нажав на пиктограмму «Тип информации» (три точки) и выбрав «Удалить всё». Сами книги при этом не удаляются и остаются в памяти.

Внимание! При вызове контекстного меню длительным нажатием на пиктограмму книги будет доступен пункт «Удаление». Это действие удалит книгу не только из списка избранного, но и из памяти устройства.

Для перехода в «Библиотеку», «Файловый менеджер» или в список «Последних открытых» книг нужно воспользоваться меню «Тип информации» (три точки).

5. ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ РАБОТЫ С ПРОГРАММАМИ ЧТЕНИЯ

Программы чтения, предустановленные на ридере, служат для чтения файлов TXT, HTML, RTF, FB2, FB2.zip, DOC, MOBI, CHM, EPUB, PDF, DJVU и другие.

Пролистывание страниц осуществляется с помощью сенсорного экрана.

Программы чтения позволяют выставлять закладки. Для этого в приложении AlReaderX нужно вызвать меню, а затем выбрать пункт Добавить закладку. В программе NeoReader при чтении книги достаточно перейти на нужную страницу и коротко нажать на значок в правом верхнем углу экрана, при этом он изменится. Повторное нажатие снимет закладку со страницы, и значок в углу вернётся к исходному состоянию. Посмотреть ранее установленные закладки и перейти на соответствующую страницу в обеих программах можно с помощью меню.

Вызвать настройки программы чтения можно кратковременным касанием центра экрана.

6. РАБОТА С ПРОГРАММАМИ

Android - это операционная система с открытым кодом, специально разработанная для мобильных устройств. ОС Android постоянно совершенствуется и на сегодняшний день занимает одно из лидирующих мест на мировом рынке.

В сети Интернет существует множество сообществ разработчиков, которые создают программы и приложения для ОС Android. Большинство приложений написано на языке Java. Установочными файлами таких приложений являются файлы формата .apk.

ОДНАКО ПОКЕ 2 COLOR работает на базе ОС Android версии 9.0.

6.1. Установка приложений

Помимо стандартного пакета базовых приложений ОС Android и предустановленного программного обеспечения, входящего в состав прошивки, вы можете установить дополнительное программное обеспечение на свое усмотрение.

Для самостоятельной установки приложения необходимо:

- а) записать установочный файл (файл в формате .apk) во внутреннюю память;
- б) найти этот файл в программе «Диспетчер файлов» или другой подобной программе;
- в) открыть файл и подтвердить установку.

6.2. Удаление приложений

Для удаления установленного приложения выполните следующие действия:

- а) перейдите на главную страницу;
- б) выберите «Настройки»;
- в) откройте раздел «Приложения»;
- г) затем «Настройка приложений»;
- д) найдите и выберите приложение в списке;
- е) нажмите кнопку «Удалить» и подтвердите действие.

ПРИМЕЧАНИЕ 1: приложения, входящие в состав операционной системы, удалить невозможно.

ПРИМЕЧАНИЕ 2: запись и установка прикладных программ производится без смены прошивки (операционной системы) и без внесения изменений в конструкцию устройства.

ПРИМЕЧАНИЕ 3: перед установкой стороннего приложения удостоверьтесь, что оно предназначено для данной версии Android и адаптировано для устройств с E Ink-экраном.

7. ПЕРЕПРОГРАММИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА

Onyx International постоянно работает над совершенствованием программного обеспечения своих устройств. Исправляются обнаруженные ошибки и недоработки, внедряются новые функции, становятся доступными новые программы.

Перепрограммирование устройства может быть выполнено как заменой прошивки, так и установкой и удалением отдельных программ без замены прошивки. Прошивки для устройств ONYX выкладываются на сайте: <http://www.onyx-boox.ru/support>

7.1. Обновление ПО (прошивки):

Подробная информация о данной процедуре находится на сайте: onyx-boox.ru/support.

7.2. Разработка приложений

Информацию о разработке собственных приложений и необходимый инструментарий можно найти на сайте: <https://github.com/onyx-intl/boox-opensource>.

Кроме того, на этом сайте размещен репозиторий (хранилище) программных библиотек, используемых Onyx и выполненных на условиях открытого кода (open source). Эти программы (библиотеки) по условиям лицензии открыты для внесения изменений любым пользователем.

8. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

8.1. Новая батарея достигает максимальной ёмкости после 2-3 циклов перезарядки.

8.2. Во избежание потери важных данных мы настоятельно рекомендуем вам периодически их сохранять на альтернативных носителях, особенно важно сделать это перед обновлением программного обеспечения. Наша компания не несет ответственность за сохранность ваших данных.

8.3. Пожалуйста, не вскрывайте устройство самостоятельно.

8.4. Не допускайте скручивания или перегиба корпуса устройства, а также иных видов деформации.

8.5. Избегайте ударов устройства о твердые поверхности.

8.6. Не допускайте чрезмерного давления на экран и ударов по нему. Экран имеет стеклянную основу.

8.7. Избегайте попадания на устройство воды. Не используйте его вблизи открытых источников воды.

8.8. Избегайте использования ВООХ в условиях:

- низкой температуры;
- высокой температуры;
- сильного магнитного поля;
- высокой влажности;
- высокого содержания пыли;
- прямого попадания солнечных лучей.

ПРИМЕЧАНИЕ: диапазон температур и влажность указаны в разделе Технические характеристики данного руководства.

8.9. Не используйте концентрированные моющие средства. Для очистки устройства используйте сухую хлопчатобумажную ткань.

8.10. Не заменяйте части устройства.

8.11. Используйте батареи, зарядные устройства и другие аксессуары, рекомендованные производителем. Использование сторонних аксессуаров может быть опасным, а также привести к потере гарантии.

8.12. При утилизации устаревшего оборудования следуйте правилам и законам, действующим на территории эксплуатации.

8.13. В случае возникновения проблем с устройством свяжитесь с ближайшим сервисным центром. Информацию о сервисных центрах можно найти в гарантийном талоне.

8.14. Производитель оставляет за собой право вносить изменения в устройство без уведомления потребителей.

Организация, уполномоченная изготовителем на принятие претензий от покупателей и производящая ремонт и техническое обслуживание товара:

ООО «МК-Центр»

Адрес местонахождения: 109544, Москва, ул. Школьная, 47.

Соответствует требованиям ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств». Регистрационный номер декларации о соответствии: ЕАЭС N RU Д-СН.НВ11.В.00695/19

Срок действия: 20.11.2020. Декларация о соответствии принята на основании Протокола испытаний № ЭР/2019-14086 от 21.11.2019 года, выданного Испытательной лабораторией Общества с ограниченной ответственностью «Эволюция Роста».

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Дисплей	Экран E Ink Kaleido, 6 дюймов, сенсорный, разрешение 1072 x 1448 точек (в чёрно-белом режиме), 16 градаций серого
Подсветка	MOON Light
Процессор	2 ГГц, 8-ядерный
Оперативная память	2 ГБ
Встроенная память	32 ГБ
Беспроводные интерфейсы	Wi-Fi IEEE 802.11 ac Bluetooth 4.1
Проводной интерфейс	micro-USB
Операционная система	Android 9.0
Форматы поддерживаемых файлов	TXT, HTML, RTF, FB2, FB2.zip, DOC, DOCX, PRC, MOBI, CHM, PDB, DOC, EPUB, JPG, PNG, GIF, BMP, PDF, DjVu, MP3, CBR, CBZ
Аккумулятор	Литиево-полимерный, ёмкость 1500 мАч
Рекомендуемое зарядное устройство	Вход переменного напряжения 100 ~ 240 В, 50/60 Гц Выход постоянного напряжения: 5 В \pm 1 А
Размеры	153 × 107 × 6,8 мм
Вес	150 г
<i>Диапазон рабочих температур / допустимая влажность</i>	<i>От 0° С до 50°С / от 0% до 90%</i>
Срок службы	2 года
Гарантийный срок	1 год
Соответствие стандартам	CE/EAC

Примечание. В связи с тем, что часть объёма Flash-памяти занимает системное программное обеспечение, доступная пользователю память меньше общего объёма памяти микросхемы.

Подробная информация доступна на сайте
www.onyx-boox.ru

