

GB General Advice

1. Always play this game together with your cat.
2. Select a good starting time: start the game when your cat is awake and in a playful mood. Do not start just after she has eaten. Alternatively, you could feed her while playing, by replacing the treats with the normal dry food. This prevents overfeeding and makes mealtimes more exciting and interesting.
3. Set the game up in a place where your cat feels relaxed and undisturbed.
4. Sit next to your cat and observe her subtly and calmly. Try to avoid staring, as this can make your cat feel restrained.
5. To motivate your cat at the start, use treats which are especially tasty for her.
6. Help your cat at the beginning to master the task to keep her motivated. It is important that your cat – especially early on – is successful quickly, so that she connects the game with a positive experience.
7. Although cats are naturally playful, some have almost forgotten how to play. These cats need to be taught gently and patiently how to play.
8. Some cats are excellent observers and imitators and can learn very well by watching.

Important:

Cats react very differently to new toys. Many are highly motivated to play right from the beginning with the "Cat Activity" toy range. Others need a little time to get used to the toys. They will ignore the toys at first, only later to become completely enthusiastic about playing with them. There are also cats that enjoy concentrating for a long time on a game, while others prefer to play in smaller doses, but more frequently. Whichever way your cat decides, allow her time to deal with the game in her own way.

Attention: Kittens might get struck in the mugs with their heads. Therefore cats under the age of 3 month or with a weight less than 1,5 kg should use the Fun Board under

supervision only. If necessary the mugs can be removed until the cat is grown.

We wish you and your cat lots of fun and success.

The game can begin

Place the *Fun Board* on a sheltered location. Let your cat watch you dispensing cat treats generously in the different modules to arouse the cat's interest. One of the feeding times is ideal for playing with the *Fun Board* the first time.

1 Globe Module:

Transparent elements are a special challenge for a cat since it does not see moving objects on a short distance as detailed as humans. Here they can investigate the position of the globe's opening and the treat by groping and smelling. Also they use the flexibility of its paws, the possible application of its claws as well as their fantastic sense of smell. Dry treats even make interesting noises when falling back into the globe. The noise allows the cat to locate them and thus provides an additional stimulation.

2 Peg Module:

This module allows the pet to make out the booty visually from a distance and map out a strategy to get it with the help of its paws or even the claws.

3 Alley Module:

This module allows the cat to capture when lying and thus it is especially suitable for older animals or those with a lower tolerance limit. They can easily get the "booty" out by neatly turning their paws, spreading their toes or pulling out the claws.

4 Tongue Module:

This module is not suitable for toys but e. g. for liquid treats or even water. The slots hinder the cat from getting out the "booty" with the paw. The best way to get it out is to try with the tongue and since this is not that easy either, the cat can try out different strategies and exercise its ability with the tongue. It is a particularly interesting module even

for blind or seriously handicapped animals.

5 Tunnel Element:

The tunnel offers the cat the possibility use its complete paw. Many cats love this "mouse hole effect". This module is particularly suitable for hiding toys which the cat can stow away again after having caught it. It is excellent for sneaking up, lurking and reaching out for any toys or treats.

Tip:

Should your cat not like any treats or toys you might make the *Fun Board* interesting with the help of e. g. blades of cat grass. Make a knot into it and cut off the overlaying grass. Dispense several fresh grass knots on the *Fun Board*.

For further information please have a look at the website www.katzenfummelbrett.ch.

Инструкция к игре *Fun Board*

Общие советы

1. Всегда играйте в эту игру вместе с кошкой.
2. Правильно выберите время для начала игры - когда кошка не спит и хочет играть. Не начинайте игру сразу после того, как кошка поест. Вы можете кормить ее и во время игры, используя вместо угощения обычный сухой корм. Это предотвращает переедание и делает прием пищи более интересным.
3. Играйте в таком месте, где кошка будет себя чувствовать расслабленно и в безопасности.
4. Сядьте рядом с кошкой и спокойно и ненавязчиво наблюдайте за ней. Старайтесь не смотреть в упор - кошка может почувствовать себя неуютно.
5. Чтобы заинтересовать кошку в начале игры, используйте те угощения, которые она больше всего любит.
6. В начале игры помогите кошке научиться играть, чтобы она не потеряла мотивацию. Для кошек, особенно поначалу, важен успех, чтобы игра ассоциировалась с положительным опытом.
7. Хотя кошки игривы от природы, некоторые совсем разучились играть. Таких кошек надо мягко и терпеливо обучать играм.
8. Некоторые кошки очень наблюдательны и отлично умеют подражать, они хорошо учатся, наблюдая за примером.

Внимание:

Каждая кошка по-своему реагирует на новые игрушки. Многим интересно играть с самого начала с игрушками серии 'Cat Activity'. Другим нужно время, чтобы привыкнуть к игрушкам: сначала они будут игнорировать их, а потом будут с огромным удовольствием в них играть. Также есть кошки, которые любят долго играть в одну игру, а другие любят играть по чуть-чуть, но часто. Какой бы вариант ни предпочла ваша кошка, позвольте ей играть в своем темпе.

Внимание: котята могут застрять в кружке головой. Поэтому животные младше 3 месяцев должны играть только под наблюдением человека. Если нужно, кружки можно убрать, пока кошка не подрастет.

Желаем вам и вашей кошке с удовольствием и успешно играть в наши игры.

Начало игры

Положите *Fun Board* в защищенное место. Покажите кошке, как вы раскладываете угощения в разных частях доски - это ее заинтересует. Идеальное время для первой игры с *Fun Board* - время кормления.

1. Игра с шаром:

Прозрачные элементы особенно трудны для кошки, поскольку она не видит движущиеся объекты на небольшом расстоянии так четко, как человек. Здесь они могут изучить, где находится входное отверстие шара и угощения, трогая и нюхая его. Кроме того, им могут помочь гибкость лап, когти и тонкое обоняние. Сухой корм падает в шар с интересным звуком, который помогает кошке найти угощение и является для нее дополнительным стимулом.

2. Игра с палкой

Этот модуль помогает кошке увидеть добычу на расстоянии и разработать стратегию поимки лапами или даже когтями.

3. Модуль "Аллея":

Здесь кошка может схватить добычу лежа - такая игра привлекательна для пожилых или не очень терпеливых животных. Они легко могут поймать "добычу", аккуратно поворачивая лапы, растопыривая пальцы или выпуская когти.

4. Модуль "Язык":

В этом модуле нельзя использовать игрушки. В этом режиме вы можете предложить вашей кошке лакомства в виде пасты, жидкие угощения или простую воду. Кошка не может доставать их лапой, и ей проще пользоваться для этого языком. Здесь кошка может тренировать гибкость языка. Кроме того, эта игра может быть интересна слепым кошкам и кошкам-инвалидам.

5. Туннель:

В этой игре кошка может использовать всю длину своей лапы. Многим кошкам нравится этот "эффект мышинной норки". Особенно подходит этот элемент для того, чтобы прятать уже пойманные игрушки. Это отличная игра, в которой можно подкрадываться, ждать в засаде и вытаскивать добычу.

Совет:

Если кошка не любит лакомства или игрушки, можете заинтересовать ее, например, намазав *Fantasy Board* валерьянкой.

Более подробную информацию можно найти на сайте www.katzenfummelbrett.ch.