Победа

Вы победили, если играли без ошибок и избавились от всех карт. Или не от всех — но тогда у вас должно остаться меньше карт, чем у других.

Если ничья, сыграйте между собой заново.

Вы можете продолжить играть. Попробуйте, например, сыграть пять партий и определить победителя по количеству побед после пятой партии.

Когда наловчитесь, попробуйте усложнённые режимы игры.

Игра на тренировку памяти

Перед началом игры вы запоминаете цепочку действий из правил, затем убираете со стола правила и не выкладываете цепочку из карт. Теперь вы полагаетесь только на свою память! В остальном играйте как обычно.

Игра на внимательность

Подготовка и правила те же, но с одним отличием: перед каждой партией (включая первую) вы составляете новую цепочку действий. Например:

- Перетасуйте карты одного цвета, не участвующие в игре, и выложите из них случайную цепочку действий.
- Сочините историю, чтобы карты её иллюстрировали.
- Смешайте карты из разных серий «Моджи», чтобы ваша цепочка была разнообразнее, а история — богаче.

Попробуйте другие сборники «Моджи»!

В каждом сборнике свой сюжет и свой набор карт. Все сборники играются по одним и тем же правилам, так что их можно смешивать. Соберите их все, придумайте свою цепочку и устройте ещё больше моджи-хаоса.

Пример цепочки собственного сочинения



Аня и Боря сочинили свою цепочку: «У утки (утка) был день рождения (подарок). Первым пришёл заяц (заяц) и подарил набор для шитья (нитки). Кащей (череп) подарил бонсай (дерево). А утята (яйцо) подарили путёвку на Мальдивы (остров), где море тёплое (волна)».



Автор Борис Солодухин. 💥

Художник Юлия Фёдорова.

Разработка игры: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин.

Вёрстка Ольги Карповой.

Текст Анны Давыдовой.

Корректор Ксения Ларина

© Mojee Games, 2019.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Телефон: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрешено.



