



MEGAN MILLER

# HACKS FOR MINECRAFTERS

THE UNOFFICIAL  
GUIDE TO TIPS  
AND TRICKS THAT  
OTHER GUIDES  
WON'T TEACH YOU

МЕГАН МИЛЛЕР

# ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT

## СРАЖЕНИЯ



Москва  
2019

УДК 004.9  
ББК 77.056с.я2  
М60

Megan Miller  
**HACKS FOR MINECRAFTERS: COMBAT**  
THE UNOFFICIAL GUIDE TO TIPS AND TRICKS THAT OTHER GUIDES WON'T TEACH YOU  
Copyright © 2014 by Hollan Publishing Inc.

*This book is not authorized or sponsored by Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc., or any other person or entity owning or controlling rights in the Minecraft Name, Trademark, or copyrights.*

*Это издание не было спонсировано Microsoft Corp., Mojang AB, Notch Development AB, Scholastic Inc. или другими лицами и организациями, владеющими авторскими правами на название и торговый знак Minecraft.*

**Миллер, Меган.**

**М60** Все секреты Minecraft. Сражения / Меган Миллер; [пер. с англ. М.А. Райтмана]. — Москва : Эксмо, 2019. — 128 с. : ил. — (Minecraft).

Minecraft — очень популярная и захватывающая игра, где можно строить, сражаться, добывать ресурсы и делать множество других вещей!

Этот гайд научит вас сражениям с мобами. Вы узнаете больше об оружии, научитесь его зачаровывать и использовать зелья, сможете легко определить, какой моб находится перед вами — нейтральный или враждебный, как его убить, сколько очков опыта вы получите и какие дропы выпадут после его смерти.

Накапливайте опыт, становитесь самым лучшим воином — с нашим гайдом это проще простого!

**УДК 004.9**  
**ББК 77.056с.я2**

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Научно-популярное издание

MINECRAFT

**Меган Миллер**

**ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT. СРАЖЕНИЯ**

Директор редакции *Е. Капьев*. Ответственный редактор *В. Обручев*  
Выпускающий редактор *В. Иванова*. Художественный редактор *Е. Анисина*

ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Эндриуш: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үйі.

Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Tauar belgisi: «Эксмо»

Интернет-магазин: [www.book24.ru](http://www.book24.ru)

Интернет-магазин: [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

Интернет-дүкен: [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

Импортер в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы».

Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды

қарбыдаушының өкілі: «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Алматы қ., Дембровский көш., 3-н, литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайты: [www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ

о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»

[www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)

Эндриг мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 20.08.2019. Формат 84x108<sup>1/32</sup>.  
Печать офсетная. Усл. печ. л. 6,72. Доп. тираж 3000 экз. Заказ



ISBN 978-5-699-86396-9


© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2016  
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2019

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ВВЕДЕНИЕ</b> .....	7
<b>ГЛАВА 1 МЕЧИ</b> .....	8
<b>ГЛАВА 2 ЛУК И СТРЕЛЫ</b> .....	13
<b>ГЛАВА 3 ДРУГОЕ ОРУЖИЕ</b> .....	18
<b>ГЛАВА 4 БРОНЯ</b> .....	25
<b>ГЛАВА 5 ЗАЧАРОВЫВАНИЕ</b> .....	29
<b>ГЛАВА 6 ЗЕЛЬЯ</b> .....	34
<b>ГЛАВА 7 ТЕХНИКА БОЯ</b> .....	38
<b>ГЛАВА 8 МОБЫ</b> .....	42
<b>ГЛАВА 9 ИФРИТ</b> .....	46
<b>ГЛАВА 10 ПЕЩЕРНЫЙ ПАУК</b> .....	50
<b>ГЛАВА 11 КРИПЕР</b> .....	53
<b>ГЛАВА 12 СТРАЖ</b> .....	57
<b>ГЛАВА 13 ДРЕВНИЙ СТРАЖ</b> .....	60
<b>ГЛАВА 14 ДРАКОНЫ ЭНДЕРА</b> .....	64
<b>ГЛАВА 15 ЭНДЕРМЕН</b> .....	70
<b>ГЛАВА 16 ГАСТ</b> .....	74
<b>ГЛАВА 17 КРОЛИК-УБИЙЦА</b> .....	77
<b>ГЛАВА 18 СЛИЗЕНЬ</b> .....	79
<b>ГЛАВА 19 ЛАВОВЫЙ КУБ</b> .....	82
<b>ГЛАВА 20 ЧЕШУЙНИЦА</b> .....	85
<b>ГЛАВА 21 ЧЕШУЙНИЦА КРАЯ</b> .....	89
<b>ГЛАВА 22 СКЕЛЕТ</b> .....	91
<b>ГЛАВА 23 ПАУКИ И СКЕЛЕТЫ-НАЕЗДНИКИ</b> .....	95
<b>ГЛАВА 24 ВЕДЬМА</b> .....	99
<b>ГЛАВА 25 ИССУШИТЕЛЬ</b> .....	103
<b>ГЛАВА 26 СКЕЛЕТ-ИССУШИТЕЛЬ</b> .....	108
<b>ГЛАВА 27 ВОЛК</b> .....	112
<b>ГЛАВА 28 ЗОМБИ</b> .....	115
<b>ГЛАВА 29 СВИНОЗОМБИ</b> .....	119
<b>ГЛАВА 30 ЗОМБИ-РЕБЕНОК И ЗОМБИ-НАЕЗДНИК</b> .....	122
<b>ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ</b> .....	126



# ВВЕДЕНИЕ

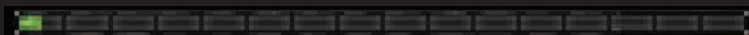
 Если вы только начали играть в Minecraft, сражение с мобами вначале может вас напугать. Но однажды вы привыкнете к мобам и борьбе с ними (и опытные игроки иногда погибают!), и тогда станет весело. Сначала я не очень хорошо сражалась, но сейчас с удовольствием остаюсь на (игровую) ночь вне дома только для того, чтобы найти и убить пару скелетов, зомби и криперов. Это отличный способ получить очки опыта, которые позволяют зачаровывать оружие, броню и инструменты.

В этой книге есть вся информация, которая позволит вам улучшить свои боевые навыки в битвах против разных мобов в Minecraft, от ифрита до свинозомби, а ещё — несколько советов, которые помогут вам выжить в режиме «Игрок против игрока». Вы узнаете больше об оружии, научитесь его зачаровывать и использовать зелья, сможете легко определить, какой моб находится перед вами — нейтральный или враждебный, как его убить, сколько очков опыта вы получите и какие дропы выпадут после его смерти. Вы узнаете о том, сколько ударов понадобится для того, чтобы убить моба. Возможно, вам потребуется меньше ударов, если вы используете тактику критического удара, или больше, если противник носит броню, быстро восстанавливает здоровье или вы несильно натягиваете тетиву при стрельбе из лука. Как и в любом деле, здесь важна практика. Поэтому, чтобы стать действительно хорошим воином, возьмите меч и лук и встречайте мобов.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Советы в этой книге относятся к версии игры Minecraft 1.9 для компьютеров под управлением операционной системы Windows. Если у вас другая версия игры Minecraft, некоторые эффекты и поведение могут отличаться. Узнать больше информации можно на сайте официального сообщества Minecraft [minecraft-ru.gamepedia.com](http://minecraft-ru.gamepedia.com).

# ГЛАВА 7

## МЕЧИ



Еще основное оружие в Minecraft — меч и лук. Меч — это оружие ближнего боя, а лук используется для атак на расстоянии. Однако если вас застали врасплох, например, во время уборки урожая, в схватке допустимо использовать любой инструмент, который у вас есть: кирку, топор или лопату. Ими можно нанести больше урона, чем голыми руками. В Minecraft есть и другие предметы, способные навредить противнику. Наиболее популярны огниво и ведро лавы.

Ваше первое оружие — деревянный меч. Если повезет, вы сможете быстро получить камень с помощью деревянной кирки. Одна из первых задач в режиме Выживания (Survival) — поиск ресурсов для создания каменного меча. Продолжайте искать материалы для создания более мощных орудий, пока не получите пару зачарованных алмазных мечей. Щелкните левой кнопкой мыши, чтобы нанести удар, и правой кнопкой для блокирования ударов противника.







## Создание меча

Вам понадобятся два блока материала одного типа (деревянные доски, булыжник, железный слиток, золотой слиток или алмазная руда) и палка для создания меча. Если вы делаете деревянный меч, вам нужно два блока досок из древесины одного вида и палка.

Создание


→

Рецепт производства меча: 2 блока материала для лезвия и 1 палка

Ещё можно получить оружие, убивая мобов и торгуя с деревенскими жителями. Иногда будут появляться зомби с мечом в руках или скелеты с зачарованным луком. В этом случае у вас появляется шанс, убив моба, подобрать выроненное оружие.

## Урон от меча

Урон от удара меча зависит от материала, из которого он сделан. Деревянные мечи причиняют наименьший ущерб, алмазные — наибольший. См. таблицу далее, в которой отражено, какие повреждения наносят мечи разных видов с учетом, что удар



голыми руками дает одну единицу урона. Помните, что сердце на индикаторе жизни обозначает два очка здоровья. Золотой меч причиняет такой же урон, как и деревянный, поэтому имеет смысл перейти от железного меча сразу к алмазному, пропуская золотой. Увеличить урон, который вы наносите, можно, используя критический удар. В момент нанесения такого удара нужно подпрыгнуть и нанести удар в процессе падения. Критический удар увеличивает урон на 50%.

Материал	Урон: очков/сердце
 Деревянный меч	4 
 Каменный меч	5 
 Железный меч	6 
 Золотой меч	4 
 Алмазный меч	7 

## Прочность меча

Каждое оружие и инструмент имеет ограниченный срок использования, который называется прочностью. Она измеряется количеством использований. На данный момент самые прочные мечи — алмазные. Их можно использовать более 1500 раз. Толь-



ко ваши руки способны работать дольше! Золотой меч — самый непрочный и сработает только 33 раза. После того как вы применили оружие максимальное количество раз, оно ломается и исчезает.

Материал	Прочность
 Деревянный меч	60
 Каменный меч	132
 Железный меч	251
 Золотой меч	33
 Алмазный меч	1562

## 0 прочности

Прочность определяет, как долго вы сможете пользоваться оружием или инструментом — сколько раз его разрешается применить на блоке, мобе или другом игроке, прежде чем оно (он) разрушится. Например, железный топор имеет прочность 251 — это значит, что им можно пользоваться 251 раз. Когда оружие или инструмент ломается, он издает характерный звук и исчезает из инвентаря. Если вы используете предмет не по назначению, например рубите мечом блоки земли, это действие, как правило, считается за два применения, а не за одно. Так что для каждого вида деятельности лучше выбирать соответствующие инструменты, за исключением чрезвычайных ситуаций.

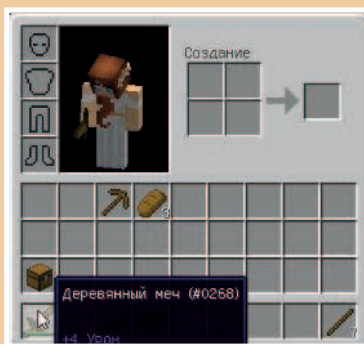


Быстро узнать, сколько раз вы уже использовали оружие, можно на шкале-индикаторе в нижней части экрана. В нижней части значка оружия или инструмента находится полоса прочности. Она появляется после первого применения предмета и изначально полностью зеленая. По мере использования оружия (инструмента), полоса укорачивается и приобретает красный оттенок. И наконец, она исчезает, оставляя серое пространство. Это означает, что срок применения оружия (инструмента) подходит к концу. Количество оставшихся использований зависит от материала оружия. Например, для золота это будет 2 раза, а для алмаза — 61.



Зеленая полоса прочности под значками меча, кирки и лука

Есть и другой способ узнать прочность (и степень износа) любого оружия — открыв инвентарь и установив указатель мыши на значок предмета. Если строка Прочность (Durability) не отображается (см. рисунок ниже), нажмите сочетание клавиш **F3+N**. В операционной системе OSX — **Fn+F3+N**.

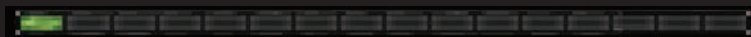


Увидеть точное значение прочности можно, нажав сочетание клавиш **F3+N**, а затем наведя указатель мыши на значок предмета в инвентаре



# ГЛАВА 2

## ЛУК И СТРЕЛЫ



Лук и стрелы необходимы, чтобы убивать мобов на расстоянии. Если у вас есть такая возможность, воспользуйтесь ею. Это вас обезопасит. Тем не менее, чтобы получить очки опыта, нужно посетить место, где был убит моб и выпали сферы опыта.

### Создание лука и стрел

Рукоять лука и древко стрелы изготавливаются из дерева, которое легко добывается в качестве ресурса, в том числе и в начале игры.

