

УДИВИТЕЛЬНЫЕ
LEGO®
ТВОРЕНИЯ



УДИВИТЕЛЬНЫЕ
LEGO®
ТВОРЕНИЯ
из деталей, которые у тебя уже есть

50 НОВЫХ РОБОТОВ, ДРАКОНОВ,
ГОНОЧНЫХ АВТОМОБИЛЕЙ, САМОЛЕТОВ,
ДИКИХ ЖИВОТНЫХ И ДРУГИХ ЗАНЯТЫХ МОДЕЛЕЙ

САРА ДИС
ОСНОВАТЕЛЬ FRUGAL FUN FOR BOYS

ПОСВЯЩЕНИЕ

Джордану и нашим замечательным детям — Айдану, Грешему, Оуэну, Джонатану и Джени. Эта книга наша общая, мы всей семьей придумывали, рассчитывали и строили модели, и без вас я бы не справилась. А также моему брату Энди, с которым мы когда-то вместе собирали LEGO.



СОДЕРЖАНИЕ

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ — 8

ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ДЕТАЛЯМ — 9

ГЛАВА 1

ЛАБОРАТОРИЯ РОБОТОВ — 11

ГЛАВА 2

МИР РЫЦАРЕЙ И ДРАКОНОВ — 25

ГЛАВА 3

ТЕХНИКА НА ЗЕМЛЕ И В НЕБЕ — 47

ГЛАВА 4

ЗАМЕЧАТЕЛЬНЫЙ ДЕНЬ В ГОРОДЕ LEGO — 83

ГЛАВА 5

СОБЕРИ РАБОТАЮЩИЕ МОДЕЛИ LEGO — 103

ГЛАВА 6

ДИКИЕ ЖИВОТНЫЕ — 117

ГЛАВА 7

СТРОЙ И ИГРАЙ! ИГРЫ LEGO — 143

ГЛАВА 8

LEGO КРУГЛЫЙ ГОД — 157

СЦЕНКИ, НЕ ВОШЕДШИЕ В КНИГУ — 180

БЛАГОДАРНОСТЬ — 183

ОБ АВТОРЕ — 183

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТОЙ КНИГОЙ

День без LEGO — как день без солнца! По крайней мере, так считают в нашем доме. Мы обожаем строить из LEGO и делиться своими идеями. Нам хочется, чтобы эта книга стала для тебя творческим путеводителем, который зажжет в твоём воображении новые идеи.

В книге ты найдешь два вида поделок из LEGO: с пошаговыми инструкциями и творческие задания без инструкций.

Пошаговые инструкции предусмотрены для многих поделок. Мы решили, что собрать модель, не зная, какие детали для этого потребуются, будет трудно. Описание таких моделей предваряет перечень элементов, чтобы ты заранее мог подобрать все необходимое.

Задания без инструкций выполнить довольно просто, нужно лишь хорошенько рассмотреть картинки и дать волю своему воображению. При этом совсем необязательно использовать точно такие же детали, какие указываем мы в списке основных элементов. Ты можешь заменять их по своему усмотрению и так, как подсказывает тебе твоя творческая фантазия.

Впрочем, даже собирая модель по инструкции, ты можешь выбрать другой цвет деталей, а если у тебя нет того или иного указанного в списке элемента, — использовать похожий. Возможно, ты даже найдешь способ улучшить модель.

Желаем приятно провести время, создавая новые миры из твоих деталей LEGO!



ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ДЕТАЛЯМ

Известно ли тебе, что детали LEGO имеют названия? Из этого путеводителя ты узнаешь названия многих деталей, которые мы использовали в книге. Это не полный перечень всех доступных элементов LEGO, но из описания тебе станет ясно, что означают те или иные термины, упоминаемые в списке деталей для каждой модели.



КУБИКИ

Это простые кубики. Чтобы определить размер кубика, посчитай число штифтов. Например, если размер красного кубика 2×2, значит, с каждой стороны у него по два штифта.



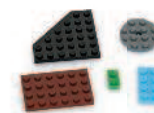
ВИДОИЗМЕНЕННЫЕ КУБИКИ

Это кубики, которые каким-либо образом модифицированы. Детали могут быть изменены за счет оси, перекладины, крепления, бокового штифта и многого другого. Зеленый кубик — это фара. Обрати внимание, что снизу на передней части кубика есть небольшая выемка. Желтый кубик гладкий, если не считать штифта. В книге мы использовали два этих взаимозаменяемых кубика.



ЦИЛИНДРЫ

Размер голубого цилиндра 1×1, красного — 2×2, темно-серого — 4×4.



ПЛАСТИНЫ

Темно-серая деталь — круглая пластина 4×4. Черная пластина — угловая. Угловой называется любая пластина треугольной формы. Особая угловая пластина — треугольник, где все стороны равны. Угловые пластины, используемые для крыльев самолетов, имеют одну длинную сторону и направлены либо вправо, либо влево.



ВИДОИЗМЕНЕННЫЕ ПЛАСТИНЫ

Эти детали называются видоизмененными пластинами. Пластины могут быть изменены за счет одного штифта сверху, крепления на конце или креплений сбоку, перекладины на конце или сбоку и т.п.



СКОСЫ

Так называются наклонные кубики. Коричневый кубик 2×2 — перевернутый скос. Красный 1×3 — закругленный скос. Синий кубик 1×1 — скос, 30 градусов. Для некоторых моделей используется тройной скос 1×2, 45 градусов. Это означает, что с трех сторон есть наклон в 45 градусов.



СКОБЫ

Эти детали называются скобами. Скобы очень полезны для сборки боковых частей модели, их размер указывается в двух направлениях. Например, размер синей скобы 1×2–1×4. Светло-серая скоба считается перевернутой.



КОНУСЫ И КУПОЛА

Красная и коричневая детали — это конусы, а оранжевая — купол 2×2.



ГЛАДКИЕ ПЛАСТИНЫ

Пластины с полированной верхней поверхностью называются гладкими. Маленькая светло-серая деталь называется панелью.



СПЕЦИАЛЬНЫЕ ДЕТАЛИ

Детали на этой картинке называются специальными, даже если они входят в наборы, которые таковыми не являются. Кубики с отверстиями — специальные кубики. Белая деталь — подъемный рычаг. Специальные оси имеют х-образную форму. У некоторых из них есть ограничитель на одном конце, у других его нет. Оси измеряются числом штифтов в длину.



ГЛАВА 1

ЛАБОРАТОРИЯ РОБОТОВ

Роботов LEGO строить увлекательно. Они получаются точь-в-точь как настоящие, но выглядят при этом забавно и у каждого есть что-то особенное. Когда ты соберешь своих роботов, построй для них лабораторию с мини-фигурками ученых. В лаборатории роботов всегда происходит что-нибудь интересное!

МЕХАНИЧЕСКИЙ РОБОТ САЙМОН

МОДЕЛЬ С ПОШАГОВОЙ ИНСТРУКЦИЕЙ

Этот трехколесный робот быстро перемещается по лаборатории, когда подает приборы ученым или ремонтирует машины. Спереди на туловище у робота есть кнопки, с помощью которых его можно запрограммировать для выполнения разных заданий. Благодаря вращающейся платформе у него поворачивается голова и двигаются руки.

СПИСОК ЭЛЕМЕНТОВ

СВЕТЛО-СЕРЫЕ ДЕТАЛИ

- 1 пластина 2×2
- 1 пластина 1×2
- 1 пластина 1×4
- 2 пластины 1×3
- 2 пластины 1×2 с креплением на конце
- 1 пластина 1×1 с креплением
- 1 угловая пластина 2×3, правая
- 1 угловая пластина 2×3, левая
- 4 кубика 1×2
- 1 кубик 2×4
- 2 кубика 1×1 с боковым штифтом
- 2 перевернутых скоса 2×2
- 4 перевернутых скоса 1×2
- 2 скоса 1×2, 30 градусов
- 1 скоба 2×2–1×2
- 2 антенны
- 4 специальных соединительных штифта

ТЕМНО-СЕРЫЕ ДЕТАЛИ

- 2 пластины 1×1 с втулкой
- 1 пластина 2×6
- 2 пластины 1×2 со штифтом
- 2 пластины 1×2 с перекладиной на конце
- 2 пластины 1×2 с двумя отверстиями для соединительных штифтов
- 1 кубик 2×4
- 2 кубика 1×2 с резьбой
- 2 скобы 2×2–2×1
- 2 специальных кубика 1×2
- 2 специальных кубика 1×4
- 2 круглые гладкие пластины 1×1
- 1 пластина 1×1 с измерительными приборами
- 1 пластина 2×1 с измерительными приборами

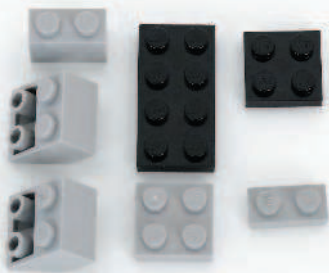
ЧЕРНЫЕ ДЕТАЛИ

- 2 пластины 2×4
- 3 пластины 2×2

- 2 пластины 1×4
- 1 пластина 1×6
- 2 угловые пластины 3×3, угол
- 8 кубиков 1×2
- 1 кубик 2×4
- 1 кубик 2×2
- 3 скоса 2×2
- 3 колеса
- 2 штифта
- 1 гаечный ключ

БЕЛЫЕ ДЕТАЛИ

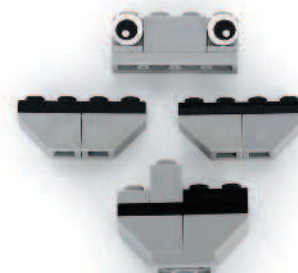
- 2 пластины 1×2
- 1 вращающаяся платформа 2×2
- 1 пластина 1×6
- 9 кубиков 2×4
- 1 кубик 1×4
- 2 кубика 1×2
- 2 кубика 2×2
- 3 перевернутых скоса 2×2
- 2 глаза



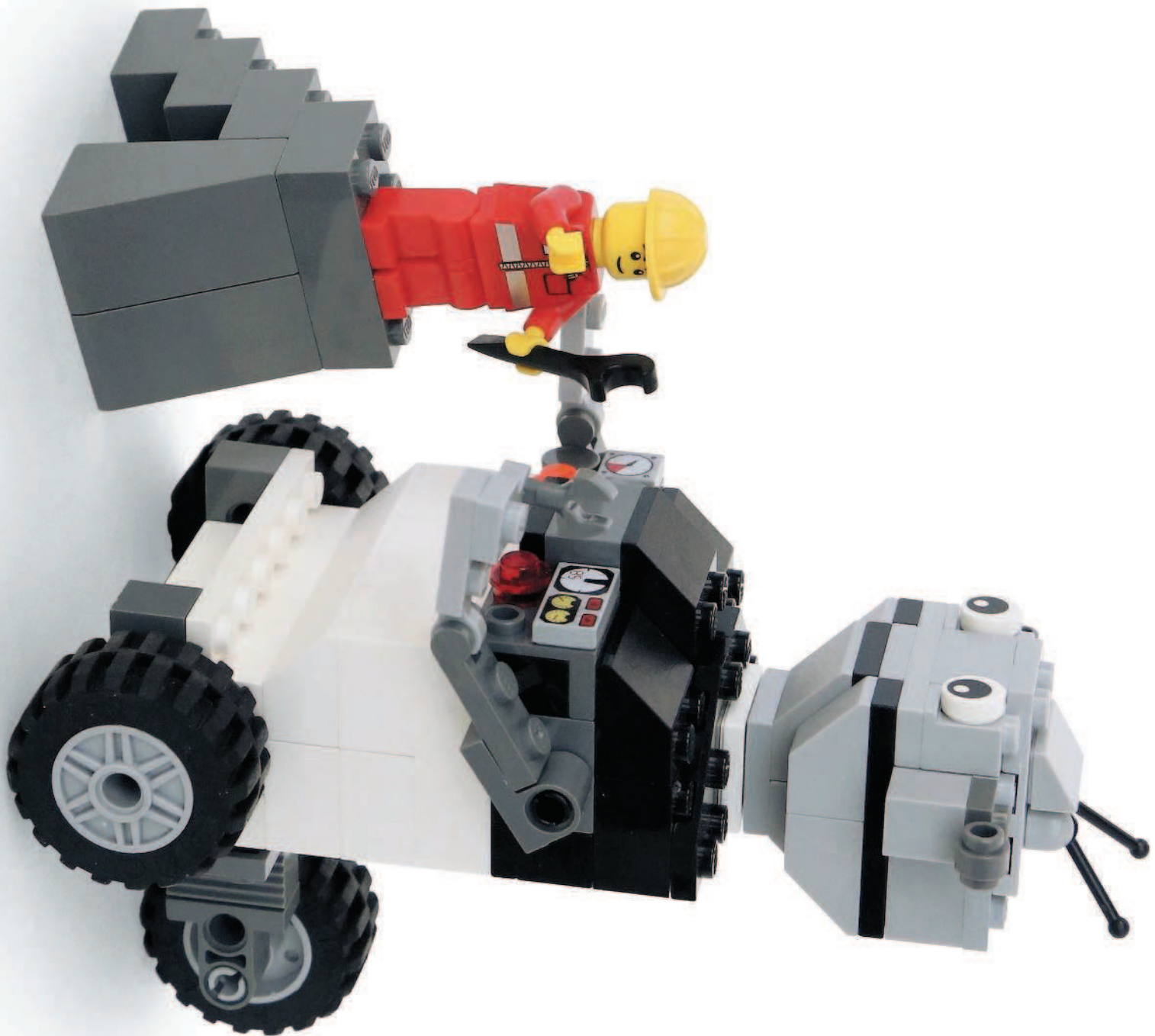
ШАГ 1: Найди изображенные детали для головы.



ШАГ 2: Начни сборку снизу со светло-серой пластины 2×2. Добавь два перевернутых скоса 2×2, а затем черную пластину 2×4. Верхний ряд — светло-серая пластина 1×2, светло-серый кубик 1×2 и черная пластина 2×2.



ШАГ 3: Справа и слева на лицо прикрепи глаза, как показано на картинке. Каждый глаз крепится к кубику 1×1 с боковым штифтом.





ШАГ 13: Прикрепи черную пластину 2×4 к середине туловища робота так, чтобы она выступала над краем на один штифт (как на картинке). Размести черные кубики 1×2 с каждой стороны пластины 2×4, а потом добавь две пластины 2×2 и пластину 1×6.



ШАГ 14: Собери туловище, как показано на картинке. Специальные кубики присоединят руки с каждой стороны робота.



ШАГ 15: Добавь две темно-серые скобы 1×2–2×2 к передней части робота.



ШАГ 16: Заверши сборку туловища черными кубиками, три из которых наклонных.



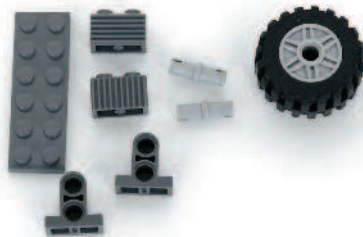
ШАГ 17: Добавь лампочки и панели приборов к скобам.



ШАГ 18: Найди вот такие кубики для колес.



ШАГ 19: Собери колесную часть, как показано на картинке, и присоедини ее снизу к туловищу робота. Белая пластина находится спереди.



ШАГ 20: Собери указанные детали. Третье колесо присоединяется сзади и придает роботу необычный вид.



ШАГ 21: Собери колесо, как показано на картинке.