

Реликвии княгини Каменской

“Детективные истории: Реликвии княгини Каменской” – это логическая игра детективного жанра для взрослых и детей старше 10 лет. В неё можно играть от 2-х до 6 игроков. В этой завлекательной детективной игре вам предстоит играть в роли Детективов, которые пытаются разгадать очень непростое дело о неожиданном ограблении!

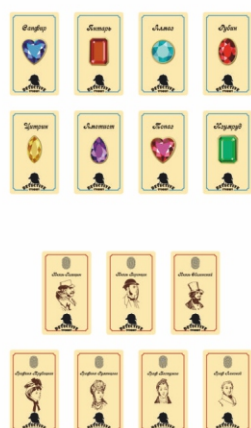
Состав игры - 54 карты: 8 карт **Реликвия**, 7 карт **Отпечаток пальца**, 7 карт **Локация**, 8 карт **Рукопись княгини** и 24 карты **Расследование** (12 карт **Снять отпечатки пальцев**, 12 карт **Обыскать помещение**), 50 бланков **Записки Детектива**, правила игры.

Не так давно овдовевшая княгиня Каменская еле справляется с содержанием своего поместья. После того как она проводила всеми уважаемого супруга, она осталась совершенно одна в роду. Старая аристократка лишь иногда устраивала светские вечера, которые посещали в основном члены других титулованных семей. Представители знати всегда с изумлением и завистью смотрели на остатки былой роскоши и богатства известного князя. Всем было особенно интересно, когда княгиня выставляла на показ свою изысканную и знаменитую коллекцию из **8 реликвий**. Коллекция представляет собой **8 редких драгоценных камней**.

Однако, к большому сожалению присутствующих, в один из таких вечеров престарелая княгиня так и не показала гостям свои реликвии, чем их очень расстроила. Поздно ночью, проведив последнего гостя, княгиня решает перед сном посмотреть на свои драгоценности, которые тщательно спрятаны по всей усадьбе. Проверив последнюю реликвию она с ужасом обнаруживает, что ее нет на месте. Имело место ограбление! По указу Каменской в её усадьбу тут же приезжают опытейшие Детективы, и начинается расследование. Дело вдруг усложняется из-за резкого ухудшения состояния здоровья княгини, коротая становится не в силах помогать следствию. Она так и не успевает сообщить какой из 8-и драгоценных камней был украден, а все остальные надежно спрятаны по всей усадьбе. Детективы выясняют, что на светском вечере было только 7 званных гостей, и все семеро были представителями знати! Грабителем может быть каждый из них. И к счастью в архивной базе Детективов есть отпечатки пальцев каждого подозреваемого!

В числе гостей были **Граф Бестужев, Князь Воронцов, Графиня Трубецкая, Князь Галицын, Граф Ланской, Князь Оболенский и Графиня Румянцева**.

Предъявлять беспочвенное обвинение человеку из высшего общества совершенно неприемлемо. У вас есть всего несколько часов, чтобы разузнать и доказать кто же из них является грабителем и



авантюристом. Если расследование пройдет удачно, рано утром за обвиняемым сразу же выедет уездная полицейская стража и вернет украденную реликвию. К счастью для бессознательной княгини в её усадьбе находятся опытейшие Детективы, то есть Вы, готовые помочь раскрыть даже такое непростое дело.

Ах да, чуть не забыли. Домоправитель усадьбы Каменских, который сразу после вечера отправился в город за лекарством для княгини, узнав о случившемся, сразу же телеграфирует, что у него есть важная информация, которая поможет расследованию. Он уже в пути. Однако, время не ждёт. И важную информацию от домоправителя вы узнаете только после Расследования!

Начало игры. Перед началом игры игроки берут все карты (кроме карт **Расследование**) и раскладывают их в 4 колоды соответственно, и каждая перемешивается. Так, чтобы никто не увидел, из колоды **Реликвия** снимется одна карта и кладется в сторону. Это и есть карта украденной реликвии, которую нужно выявить. Семь карт **Локация** раскрываются, а рядом с ними, как это показано на картинке, лицом вниз кладутся по одной карте из колод **Отпечаток пальца** и **Реликвия**. Так мы получаем 7 комнат усадьбы, которые можно обыскивать или снимать с них отпечатки пальцев. (картинка 1). Колода **Рукопись княгини** пока остаётся лежать на столе и заиграет позже. Теперь осталось распределить карты **Расследование** между игроками.

Для этого воспользуемся таблицей ниже:

Количество игроков	2	3	4	5	6
Обыскать помещение	7	9	10	10	12
Снять отпечатки пальцев	7	9	10	10	12
Всего играет карт	14	18	20	20	24
Раздается карт игрокам	7	6	5	4	4

Как мы видим в зависимости от количества игроков в партии играют разное количество этих карт. Например, когда играют 4 игрока: из 2-х видов карт **Расследование** нужно взять по 10 штук, тщательно перемешать и раздать поровну между игроками, то есть по 5 штук.

Перед тем как начать сам игровой процесс каждый игроки берут себе по одному бланку **Записки Детектива** для меток. Память и логика, наряду с правильным и внимательным заполнением этого бланка станут залогом победы в этой игре!

Процесс Расследования: Определенное расследование можно производить только имея определенную карту на руках. Как вы уже могли догадаться расследование бывает 2-х видов:

- Используя карту **Обыскать помещение**, Вы проводите обыск с целью найти ту реликвию, что княгиня прятала в этой комнате.
- Используя карту **Снять отпечатки пальцев**, Вы проверяете данное помещение на наличие отпечатков пальцев подозреваемых.

При использовании **карты Расследование**, игрок выбирает в какой из локаций оно будет производиться. В зависимости от выбранного вида

расследования Детектив смотрит содержимое одной из двух карт, не раскрывая и не показывая её остальным игрокам, и возвращает её обратно на своё место. После этого игрок делает записку на своем Бланке Детектива и ставит свою использованную **карту Расследования** на просмотренную карту **Улики** (картинка 2). Начиная с этого момента повторно производить данный вид расследования в этом помещении до определённого времени нельзя. Игроки должны стараться не раскрывать содержимое своих просмотренных карт.

Цель игры – разузнать какая из 8 реликвий была украдена, и кто из подозреваемых является вором.

По правилам игры:

- Украденной считается та драгоценность, которая фактически находится вне усадьбы. То есть та которая была снята из колоды **Реликвия** в начале игры. Обыскав все комнаты Детективы методом исключения должны понять какой из **8 драгоценных камней** отсутствует.
- Вором считается тот **Подозреваемый**, чьи отпечатки были найдены в комнате, где лежала украденная реликвия.

Этап «Расследования». Удобным всем методом выбирается Детектив, который первым начинает игру. Остальные игроки продолжают игру по часовой стрелке. Во время этого этапа игроки по очереди разыгрывают свои карты **Расследование** выполняя вышеописанные действия. То есть, игрок должен в первую очередь попытаться обыскать все **Локации**, чтобы понять какой реликвии не хватает. Нужно грамотно распоряжаться имеющимися картами и внимательно делать заметки на своем бланке. После каждого хода игроки ставят свои карты **Расследования** на ту карту, которую они рассматривали. Повторно проводить там расследование запрещается, до определенного момента.

Важно! Может прийти момент, когда у игрока на руке еще остались карты **Расследования**, а все 7 локаций уже подвергались этому виду **Расследования**. Только в том случае, когда на столе разыграны и закрыты все 7 карт определенного вида **Расследования**, игрокам дается право на **Повторное расследование!** (картинка 3)

Например, когда во всех 7 комнатах уже был произведен обыск, а у вас остается карта **Обыскать помещение**, вы имеете право на **Повторное расследование**. Вы вслух произносите **“Производится повторное расследование в локации...”** и смотрите скрытую карту. **Разыгранная на Повторное расследование карта идет на сброс.**

Смотрите карты обязательно так, чтобы никто из других игроков их не увидел. После того как все игроки разыграют свои **карты Расследования** и сделают у себя заметки, **этап «Расследования»** заканчивается.

По окончании расследования на усадьбу Каменских из города приезжает домоправитель. Долго не томив, он сразу переходит к делу. По его словам, старая княгиня довольна суеверна и свято верит в магические свойства драгоценных камней. Для неё очень важно, чтобы они

гармонично сочетались. Своими реликвиями Каменская сильно дорожили и в основном хранила их по отдельности в разных частях усадьбы. Хотя иногда бывало так, что она прятала 2 реликвии в одной комнате, но только с одним обязательным условием – эти 2 камня должны обязательно гармонизировать друг с другом. Рассказав это, домоправитель нашел из кабинета княгини необходимую **Рукопись** и предоставил её Детективам. Там четко прописано какие камни, согласно княгине, могут быть в паре.

Перетасуйте карты колоды **Рукопись княгини** и откройте одну из них. Остальные карты колоды убираем, они не играют в этой партии. Теперь остается только узнать, какая из **8 реликвий** была украдена и, посмотрев на рукопись, понять с каким камнем они лежали вместе.

Этап «Рассуждения». После того как все карты **Расследования** разыграны, начинается следующий этап игры. Домоправитель, как заведующий всеми делами усадьбы, собирает всех Детективов в отдельном помещении, где у них есть возможность спокойно делиться друг с другом информацией. Тут вам следует быть предельно внимательными. Этот этап начинается тот же игрок, кто начинал первый этап. Остальные игроки также играют по направлению часовой стрелки.

В этом этапе при помощи предположений нужно попытаться определить, какие 2 карты скрыты под каждой локацией! Чтобы сделать предположение, назовите **Локацию**, **Реликвию** и **Подозреваемого**, чьи отпечатки там были найдены. Остальные Детективы должны опровергнуть ваше предположение, и первым это может сделать игрок, сидящий справа от вас.

Действие данного этапа происходит следующим образом: Пытаясь найти виновника преступления, Детектив вслух делает любое предположение. Например: **“В кабинете князя был найден драгоценный камень Сапфир и были обнаружены отпечатки пальцев графини Румянцева”.** Дальше, игрок, сидящий справа от него и владеющий правильной информацией, обязан опровергнуть одно из его 2-х предположений, если оно не соответствует реальности, сказав: **“Реликвия была озвучена неверно!”.** Игрок выдвинувший предположение, открывает карту **Реликвия** в локации Кабинет Князя и делает соответствующую Заметку в своем Бланке. Ход переходит к следующему игроку.

Если игрок, сидящий права, не владеет информацией, или предположение соответствует данным в его Заметках, он произносит: **“Для Вас информации нет!”.** В этом случае очередь переходит к следующему игроку по часовой стрелке и так далее. Если Все Детективы сказали, что для следствия новостей нет, то скорее всего все 2 предположения верны, и ход переходит к следующему игроку! **Этап «Рассуждения»** длится до тех пор, пока один из игроков не разузнает и не назовет украденную реликвию и имя подозреваемого причастного к краже.

Конец игры: Когда один из игроков считает, что знает правильные ответы, он заявляет: **“Преступление раскрыто!”.** Затем, не раскрывая свой бланк, он перепроверяет своё предположение, проверяя 2 карты так, чтобы никто не увидел. Если его догадки не верны, он выбывает из игры и пропускает все свои ходы. Выбывшие игроки остаются за столом, чтобы при необходимости сообщать содержимое своих бланков, направляя других игроков! В случае правильной догадки этот игрок становится победителем!

Поздравляем, преступление раскрыто!

А Детектива-победителя ждет щедрое вознаграждение от княгини Каменской!

