

10kor.
ru

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

3+

Весёлый,
грустный,
злой



Правила игры

ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

КУБИК «ЦВЕТ»



Синий



Желтый



Красный

КУБИК «ФОРМА»



Квадратный



Треугольный



Круглый

КУБИК «ЭМОЦИИ»



Весёлый



Грустный



Злой

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте 27 карт **Человечков** и разложите их на столе на некотором расстоянии друг от друга в виде прямоугольника (7 x 4) стороной с человечками вверх, а в центре положите Карту-выручалку «?».



Пример расклада

ХОД ИГРЫ

1 вариант

Первый игрок бросает все 3 кубика. Результат его броска определит свойства нужного человечка: цвет, форму и эмоцию. Все участники одновременно начинают искать этого человечка на картах. Как только один из игроков находит персонажа с подходящими свойствами, он накрывает рукой карту с ним. Далее он переворачивает выбранную карту и проверяет себя: символы на обороте **карты Человечка** должны совпадать с символами на кубиках. Если игрок оказался прав, он забирает карту себе и кладёт её перед собой стороной с человечком вверх.

Следующий по часовой стрелке игрок бросает 3 кубика. Начинается новый раунд. Только один из 27 чело-

вечков обладает всеми 3 выпавшими на кубиках свойствами. Цель игры — первым найти карту с нужным человечком и накрыть её рукой.

2 вариант. Упрощённый вариант игры

Игрок бросает 2 кубика на свой выбор. В таком случае на столе есть 3 человечка с такими же свойствами. Цель игры — первым накрыть рукой **карту Человечка** с этими свойствами.

3 вариант. Для самых маленьких игроков

Игрок бросает 1 кубик на свой выбор. В таком случае на столе есть 9 человечков с этим свойством. В этом варианте игры сразу несколько игроков могут выиграть подходящую карту за один раунд.

КАРТА-ВЫРУЧАЛКА «?»

Если **карта Человечка** с выпавшими на кубиках свойствами уже находится перед одним из игроков, то каждый игрок стремится первым накрыть рукой Карту-выручалку «?» и в то же время верно назвать имя игрока, перед которым лежит нужная карта. Тот, кто первым это сделал, забирает карту у своего оппонента. Игрок, у которого уже есть нужная карта, чтобы не потерять её, должен первым накрыть рукой Карту-выручалку «?».

ОШИБКА

Если игрок, первым накрывший одну из карт рукой, совершил ошибку (у выбранного им человечка не все

свойства совпадают со свойствами, выброшенными на кубиках), игрок возвращает одну из ранее выигранных им карт (если они у него есть) в центр стола. Начинается новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

2 игрока: побеждает игрок, первым собравший 5 карт.

3-4 игрока: побеждает игрок, первым собравший 4 карты.

Больше 4 игроков: побеждает игрок, первым собравший 3 карты.

Желаем удачи!

