



РУКОВОДСТВО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

# LG UltraGear™

## Gaming Monitor

(LED-МОНИТОР\*)

\* LED-мониторы LG — это ЖК-мониторы со светодиодной подсветкой.

Прежде чем пользоваться устройством, внимательно прочитайте инструкции по технике безопасности.

24GL650  
24GL65B

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Авторское право © LG Electronics Inc., 2018. Все права защищены.

# СОДЕРЖАНИЕ

## ЛИЦЕНЗИЯ ..... 3

## УВЕДОМЛЕНИЕ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ ..... 4

## СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ ..... 4

- Поддерживаемые драйверы и программное обеспечение .....5
- Описание продукта и функций кнопок. 5
  - Использование кнопки-джойстика
- Перемещение и поднятие монитора ..6
  - Размещение на столе
  - Регулировка высоты подставки
  - Регулировка угла наклона монитора
  - Функция поворота
  - Закрепление кабелей
  - Использование замка Kensington
  - Установка кронштейна для крепления на стене
  - Крепление на стене

## ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА.15

- Подключение к ПК..... 15
  - Подключение HDMI
  - Подключение DisplayPort
- Подключение к A/V-устройствам ..... 16
  - Подключение HDMI
  - Подключение наушников

## ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ ..... 18

- Вызов меню основного экрана ..... 18
  - Функции главного меню
- Пользовательские настройки .....20
  - Настройки меню

## ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ ..... 30

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ..... 33

- Поддерживаемый заводской режим .34
- Синхронизация HDMI (видео) ..... 35
- Индикатор питания..... 35

# ЛИЦЕНЗИЯ

Предоставляемые лицензии различаются в зависимости от модели. Посетите [www.lg.com](http://www.lg.com) для получения дополнительной информации по лицензиям.



Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.

## УВЕДОМЛЕНИЕ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах. Компания LG Electronics также может предоставить открытый исходный код на компакт-диске за плату, покрывающую связанные с этим расходы (стоимость носителя, пересылки и обработки), по запросу, который следует отправить по адресу электронной почты [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Это предложение действительно в течение трех лет с момента последней поставки нами данного продукта. Это предложение актуально для любого получателя данной информации.

## СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ



### ВНИМАНИЕ!

- Для обеспечения безопасности и оптимальных эксплуатационных качеств устройства, используйте только фирменные детали.
- Какие-либо повреждения или ущерб, вызванные использованием деталей не одобренных производителем, не являются гарантийным случаем.
- Рекомендуется использовать компоненты, входящие в комплект поставки.

- При использовании обычных кабелей, не сертифицированных компанией LG Electronics, изображения на экране могут не отображаться, или на изображениях могут появляться шумы.
- Изображения в данном Руководстве представляют общие действия и могут отличаться от фактического продукта.
- Не наносите посторонние вещества (масла, смазочные вещества и т. п.) на поверхность винта при сборке устройства (это может привести к повреждению устройства).
- Чрезмерная нагрузка на крепежные винты могут привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.
- Не переносите монитор в перевернутом положении, удерживая его только за основание подставки. Это может вызвать падение монитора с подставки и привести к травме.
- Перед поднятием или перемещением монитора не касайтесь его экрана. Давление на экран монитора может вызвать его повреждение.



### ПРИМЕЧАНИЕ

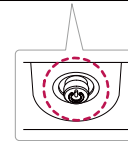
- Внешний вид реальных компонентов может отличаться от изображений выше.
- Любые характеристики и информация об устройстве могут быть изменены без предварительного уведомления в целях улучшения его работы.
- Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или к продавцу, у которого Вы приобрели устройство.
- Кабель питания, входящий в комплект поставки, может отличаться в зависимости от региона.

## Поддерживаемые драйверы и программное обеспечение

Вы можете загрузить и установить последнюю версию с веб-сайта LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

| Драйверы и программное обеспечение | Приоритет установки |
|------------------------------------|---------------------|
| Драйвер монитора                   | Рекомендуется       |
| OnScreen Control                   | Рекомендуется       |

## Описание продукта и функций кнопок








Кнопка-джойстик

## Использование кнопки-джойстика

Вы можете легко управлять функциями монитора, нажимая кнопку-джойстик или перемещая ее пальцем влево/вправо.

### Основные функции

|   |   |                                   |  |
|---|---|-----------------------------------|--|
|  |   | <b>Устройство включено</b>        | Однократно нажмите кнопку-джойстик пальцем, чтобы включить монитор.                |
|  |  | <b>Устройство выключено</b>       | Однократно нажмите и удерживайте кнопку-джойстик пальцем, чтобы выключить монитор. |
|  |  | <b>Управление громкостью</b>      | Вы можете управлять громкостью, перемещая кнопку-джойстик влево/вправо.            |
|  |  | <b>Регулировка яркости экрана</b> | Можно регулировать яркость экрана, перемещая кнопку-джойстик вверх/вниз.           |



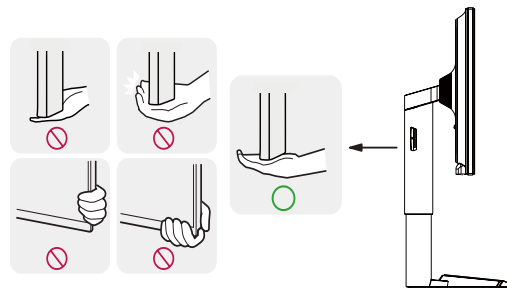
### ПРИМЕЧАНИЕ

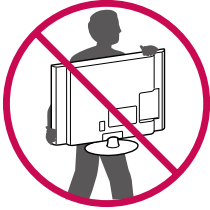
- Кнопка-джойстик расположена в нижней части монитора.

## Перемещение и поднятие монитора

Перед перемещением или поднятием монитора соблюдайте следующие инструкции во избежание повреждения и для обеспечения безопасной транспортировки независимо от типа и размера монитора.

- Монитор рекомендуется перемещать в оригинальной коробке или упаковочном материале.
- Перед перемещением или поднятием монитора отключите кабель питания и все остальные кабели.
- Крепко удерживайте нижнюю и боковую части монитора. Не касайтесь самой панели.





- При удерживании монитора экран должен быть направлен в противоположную от Вас сторону во избежание появления царапин.
- При транспортировке не подвергайте монитор толчкам или избыточной вибрации.
- При перемещении монитора держите его вертикально, не ставьте его на бок и не наклоняйте влево или вправо.

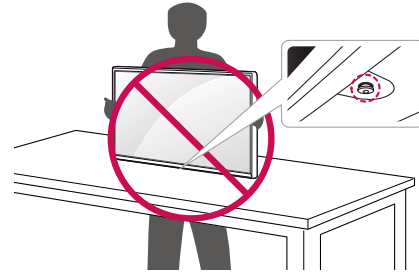


### ВНИМАНИЕ!

- Старайтесь не прикасаться к экрану монитора.
  - Это может привести к повреждению всего экрана или отдельных пикселей, отвечающих за формирование изображения.

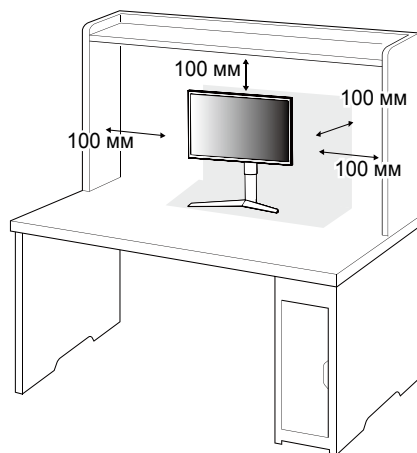


- При использовании монитора без подставки, кнопка-джойстик может стать причиной неустойчивости монитора, что может привести к наклону и падению, повреждению устройства, а также к нанесению Вам травм. Кроме того, это может стать причиной некорректной работы кнопки-джойстика.



## Размещение на столе

- Поднимите монитор и поместите его на стол в вертикальном положении. Расстояние от монитора до стены должно составлять не менее 100 мм для обеспечения достаточной вентиляции.

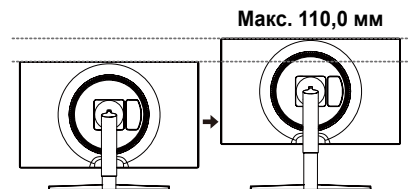
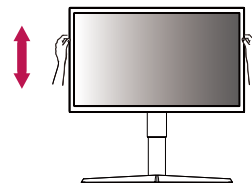


### ВНИМАНИЕ!

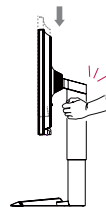
- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, отсоедините кабель питания. Существует риск поражения электрическим током.
- Убедитесь в том, что используется кабель питания из комплекта поставки и что он подключен к заземленной розетке.
- Если требуется дополнительный кабель питания, свяжитесь с местным дилером или обратитесь в ближайший магазин.

## Регулировка высоты подставки

- 1 Расположите установленный на подставку монитор вертикально.
- 2 Возьмитесь за монитор обеими руками и отрегулируйте его высоту.



### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

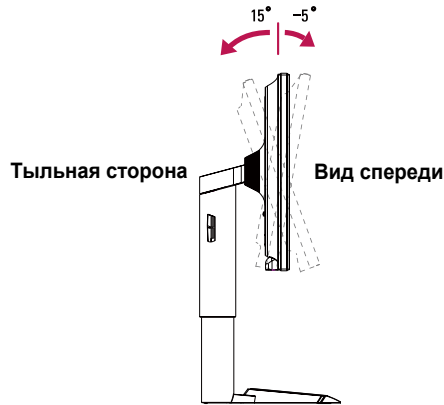


- При регулировке высоты экрана не беритесь рукой за ножку подставки во избежание травмирования пальцев.



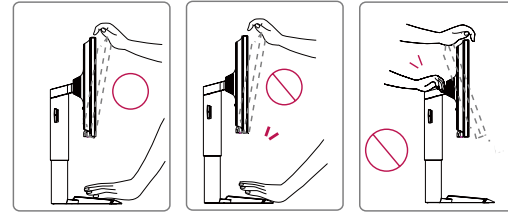
## Регулировка угла наклона монитора

- 1 Расположите установленный на подставку монитор вертикально.
  - 2 Отрегулируйте угол наклона монитора.
- Для удобства работы угол наклона регулируется вперед-назад в пределах от  $-5^{\circ}$  до  $15^{\circ}$ .

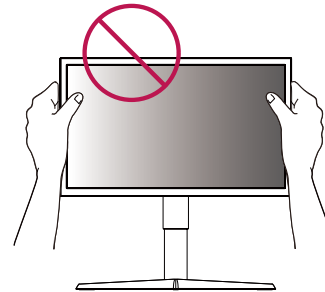


## ! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание повреждения пальцев при выполнении регулировки экрана не держите нижнюю часть монитора, как показано на рисунке ниже.

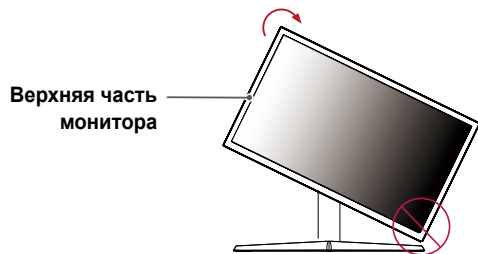


- Будьте осторожны, не касайтесь экрана и не нажимайте на него при регулировке угла наклона.



## Функция поворота

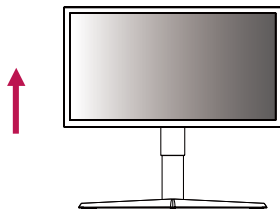
Функция поворота экрана позволяет поворачивать монитор по часовой стрелке на 90°.



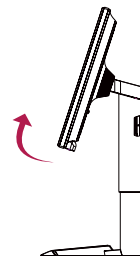
### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Во избежание появления царапин на основании подставки убедитесь, что при вращении монитора основание не соприкасается с монитором.

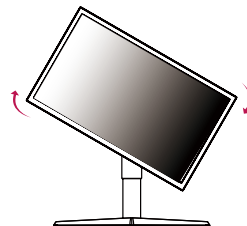
1 Поднимите монитор вверх на максимальную высоту.



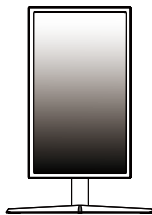
2 Отрегулируйте угол монитора по направлению стрелки, как показано на рисунке.



3 Поверните монитор по часовой стрелке, как показано на рисунке.



- 4 Завершите установку, повернув монитор на 90°, как показано ниже.

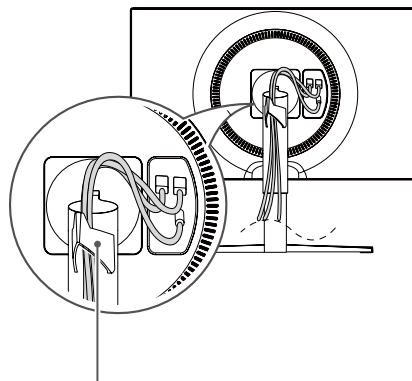


### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Функция дисплея Auto Pivot (Автоматический поворот) не поддерживается.
- Экран можно легко повернуть, используя быструю клавишу поворота экрана, предусмотренную операционной системой Windows. Обратите внимание, что в некоторых версиях Windows и в некоторых драйверах графической карты могут использоваться разные настройки клавиши поворота экрана или эта клавиша может не поддерживаться.

## Закрепление кабелей

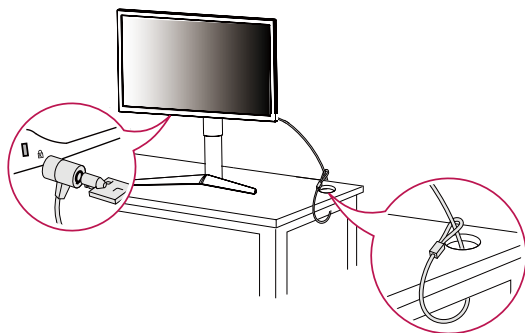
Закрепите кабели с помощью держателя для кабеля, как показано на рисунке.



Держатель для кабеля

## Использование замка Kensington

Гнездо для замка Kensington находится на нижней части монитора. Дополнительную информацию об установке и использовании замка см. в инструкции к замку или на сайте <http://www.kensington.com>. Присоедините монитор к столу, используя трос замка Kensington.



### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Замок Kensington приобретается отдельно. Его можно приобрести в большинстве магазинов электроники.

## Установка кронштейна для крепления на стене

Этот монитор соответствует требованиям к использованию кронштейна для настенного крепления или иного соответствующего устройства.

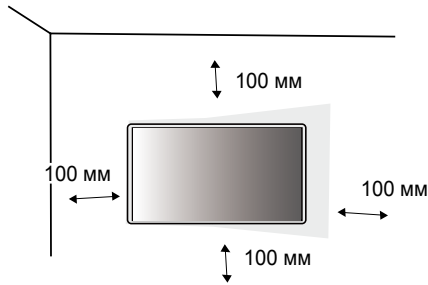
- 1 Положите устройство экраном вниз. Для защиты экрана монитора положите под него мягкую ткань или защитную упаковку, которая входит в комплект поставки.
- 2 Выверните четыре винта, затянутых на задней панели монитора.
- 3 Приложите кронштейн для настенного крепления к монитору и сопоставьте отверстия в кронштейн с отверстиями в корпусе монитора.
- 4 С помощью отвертки затяните четыре винта, чтобы закрепить кронштейн на мониторе.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Кронштейн для настенного крепления продается отдельно.
- Дополнительную информацию по установке см. в Руководстве по установке кронштейна для настенного крепления.
- Не применяйте избыточную силу, прикрепляя кронштейн для настенного крепления, поскольку это может повредить экран монитора.

## Крепление на стене

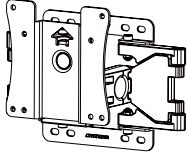
Установите монитор на расстоянии не менее 100 мм от стены и других объектов по бокам монитора, для обеспечения достаточной вентиляции. Подробные инструкции по установке можно получить в местном магазине. Также можно обратиться к Руководству Пользователя за информацией об установке наклонного кронштейна для настенного крепления.



Чтобы установить монитор на стену, прикрепите кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь) к задней части монитора.

При установке монитора с помощью кронштейна для настенного крепления надежно закрепите кронштейн, чтобы предотвратить падение монитора.

- 1 Если длина используемых винтов превышает стандартную, они могут повредить внутреннюю часть устройства.
- 2 Использование винтов, не отвечающих стандарту VESA, может привести к повреждению монитора и его падению. LG Electronics не несет ответственности за происшествия, связанные с использованием нестандартных винтов.

|   |  |
|---|--|
| <b>Настенное крепление (мм)</b>                                   | 100 x 100  |
| <b>Стандартный винт</b>   | M4 x L10   |
| <b>Количество винтов</b>  | 4  |
| <b>Кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь)</b> | LSW 149<br> |

## ! ПРИМЕЧАНИЕ

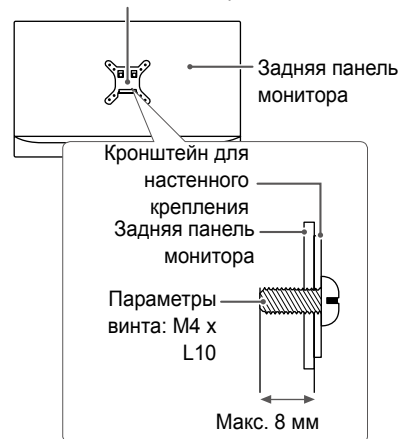
- Используйте винты, соответствующие стандарту VESA.
- Комплект кронштейна для настенного крепления снабжается инструкцией по монтажу и необходимыми комплектующими.
- Настенный кронштейн является дополнительным оборудованием. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного дилера.
- Длина винтов, входящих в комплекты кронштейнов, может отличаться. Убедитесь, что винты имеют правильную длину.
- Дополнительная информация приведена в инструкции по установке кронштейна.

## ! ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, во избежание удара током, отсоедините провод питания.
- Установка монитора на потолке или наклонной стене может привести к его падению и причинению травм. Следует использовать одобренный кронштейн LG для настенного крепления и обратиться к местному поставщику или квалифицированному специалисту.
- Чрезмерная нагрузка на крепежные винты может привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.

- Используйте настенный кронштейн и винты, соответствующие стандарту VESA. Гарантия не распространяется на повреждения вследствие неправильного использования или применения несоответствующих компонентов.
- При замере от задней панели монитора длина каждого использованного винта должна быть не более 8 мм.

Кронштейн для настенного крепления



# ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА

- Нажмите кнопку-джойстик, перейдите в **Настройки** → **Вход**, и выберите параметр входа.



## ВНИМАНИЕ!

- Не допускайте длительного нажатия на экран. Это может привести к искажению изображения.
- Не выводите на экран неподвижное изображение в течение длительного времени. Это может привести к эффекту остаточного изображения. Если возможно, используйте отключение или экранную видео заставку.



## ПРИМЕЧАНИЕ

- Включайте монитор в заземленную (трехконтактную) электрическую розетку.
- При включении монитора в помещении с низкой температурой изображение может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появляться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.

## Подключение к ПК

- Монитор поддерживает функцию Plug and Play\*.
- \* Функция Plug and Play: позволяет подключать к компьютеру устройство без выполнения каких-либо настроек или установки драйверов.

## Подключение HDMI

Передаёт цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор.

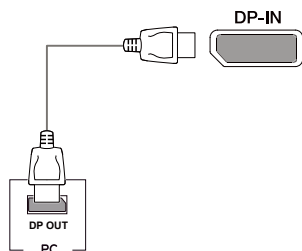


## ВНИМАНИЕ!

- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI:
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM;
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM с Ethernet.

## Подключение DisplayPort

Передаёт цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор.



### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Аудио- или видеовыход могут отсутствовать в зависимости от версии DP (DisplayPort) компьютера.
- Убедитесь в использовании кабеля DisplayPort, прилагаемого к устройству. Использование других кабелей может привести к сбою в работе устройства.
- Если компьютер оснащен графической картой с выходным разъемом Mini DisplayPort, следует использовать переходной кабель с Mini DP на DP (с Mini DisplayPort на DisplayPort) или переходной соединитель, поддерживающий DisplayPort 1.2 (продается отдельно).

## Подключение к A/V-устройствам

### Подключение HDMI

HDMI передает цифровые видео- и аудиосигналы от вашего A/V-устройства на монитор.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI:
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM;
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM с Ethernet.



## Подключение наушников

Подключите периферийные устройства к монитору через гнездо для наушников.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Периферийные устройства приобретаются отдельно.
- Если Вы используете наушники с Г-образным штекером, это может вызвать проблемы при подключении другого внешнего устройства к монитору. Поэтому мы рекомендуем использовать наушники с прямым штекером.



Г-образный штекер



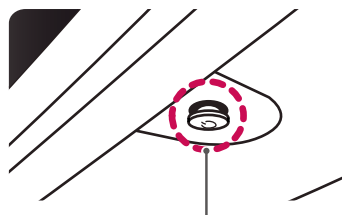
Прямой штекер  
(рекомендуется)

- В зависимости от параметров воспроизведения звука на компьютере и внешних устройств функции наушников и динамиков могут быть ограничены.



# ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ

## Вызов меню основного экрана

- 1 Нажмите кнопку-джойстик в нижней части монитора.
- 2 Перемещайте кнопку-джойстик вниз-вверх (▲ / ▼) и влево-вправо (◀ / ▶), чтобы установить параметры.
- 3 Нажмите кнопку-джойстик еще раз, чтобы выйти из главного меню.



Кнопка-джойстик

| Кнопка  | Состояние меню         | Описание   |  |
|---|------------------------|--|--|
|  | Главное меню отключено | Включение меню основного экрана.   |  |
|   | Главное меню включено  | Выход из главного меню (удерживание кнопки для выключения монитора: Вы можете выключить монитор, таким образом, в любое время, в том числе, когда отображается экранное меню). |  |
|  | ◀                      | Главное меню отключено   | Настройка громкости монитора.          |
|   |                        | Главное меню включено  | Переход к функции <b>Вход</b> .        |
|   | ▶                      | Главное меню отключено   | Настройка громкости монитора.          |
|   |                        | Главное меню включено  | Отображение функции <b>Настройки</b> . |
|  | ▲                      | Главное меню отключено   | Регулировка уровня яркости монитора.   |
|   |                        | Главное меню включено  | Выключение монитора.                   |
|   | ▼                      | Главное меню отключено   | Регулировка уровня яркости монитора.   |
|   |                        | Главное меню включено  | Переход к функции <b>Режим Игры</b> .  |

## Функции главного меню



| Главное меню             | Описание                       |
|--------------------------|--------------------------------|
| <b>Вход</b>              | Установка режима входа.        |
| <b>Отключить питание</b> | Выключение монитора.           |
| <b>Настройки</b>         | Установка параметров экрана.   |
| <b>Режим Игры</b>        | Установка режима игры для игр. |
| <b>Выход</b>             | Выход из главного меню.        |

## Пользовательские настройки

### Настройки меню

- 1 Для просмотра меню настройки нажмите на клавишу управления в нижней части монитора, а затем перейдите к **Настройкам**.
- 2 Установите параметры, перемещая кнопку-джойстик вверх/вниз/влево/вправо.
- 3 Для возврата к предыдущим настройкам или другим позициям настройки нажмите на клавишу ◀ или (⏪).
- 4 Для выхода из меню настройки нажимайте на ◀ до выхода.



Режим Игры



Настройки Игры



Регулировка картинки



Вход



Основные

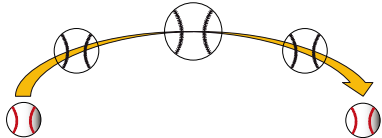

| Настройки            |                    | Описание   |
|----------------------|--------------------|--|
| Режим Игры           |                    | Переключение в режим игры, оптимизированный для определенной функции.  |
| Настройки Игры       |                    | Регулировка параметров <b>1ms Motion Blur Reduction, FreeSync, Стабилизатор черного, Время отклика, Cross Hair и Сброс игры</b> .  |
| Регулировка картинки |                    | Регулировка параметров <b>Яркость, Контрастность, Четкость, Гамма, Темп. цвета, R/G/B, Уровень черного, DFC и Сброс настр. изображения.</b>                                      |
| Вход                 | Список ввода       | Выбор режима ввода.  |
|                      | Соотношение сторон | Регулировка соотношения сторон.  |
| Основные             |                    | Настройка параметров <b>Язык, SMART ENERGY SAVING, Питание, Авт. реж. ожидания, HDMI Режим совместимости, DisplayPort 1.2, Заблокировать меню, Информация и Сброс настроек</b> . |




### ВНИМАНИЕ!

- Экранное меню Вашего монитора может незначительно отличаться от изображенного в данном Руководстве.

| Настройки > Режим Игры |                     | Описание  |
|------------------------|---------------------|---|
| Режим Игры             | <b>Игрок 1</b>      | В этом режиме пользователи могут настраивать различные параметры, в том числе игровые.  |
|                        | <b>Игрок 2</b>      | <b>Игрок 1</b> и <b>Игрок 2</b> позволяют сохранить два набора пользовательских настроек отображения, включая игровые установочные параметры. |
|                        | <b>FPS</b>          | Этот режим оптимизирован для игр FPS. Подходит для игр FPS с очень темным изображением.   |
|                        | <b>RTS</b>          | Данный режим оптимизирован для игр RTS.   |
|                        | <b>Режим чтения</b> | Оптимизирует параметры экрана для просмотра документов. Повысить яркость экрана можно в меню Настройки.                                       |


| Настройки > Настройки Игры |                                  | Описание  |  |
|----------------------------|----------------------------------|---|--|
| Настройки<br>Игры          | <b>1ms Motion Blur Reduction</b> | <b>Вкл</b>  | <p>Данный режим минимизирует размытость видеоизображения, вызванную быстрым движением объектов. Для оптимального использования всех преимуществ функции перед активацией <b>1ms Motion Blur Reduction</b> задайте параметры 1920 x 1080 при 120 Гц/144 Гц.</p>  <p>Данная функция доступна для следующей вертикальной частоты (120 Гц, 144 Гц).</p> |
|                            |                                  | <b>Выкл</b>   | <p>Деактивация функции минимизации размытости изображения <b>1ms Motion Blur Reduction</b>.</p>   |
|                            |                                  | <p><b>! ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для уменьшения размытости изображения, вызванной движением объектов, яркость уменьшается посредством управления фоновой подсветкой.</li> <li>Функции <b>1ms Motion Blur Reduction</b> и <b>FreeSync</b> невозможно использовать одновременно.</li> <li>Эта функция оптимизирована под игровой режим.</li> <li>Если игровая функция не используется, её рекомендуется отключить.</li> <li>Мерцание может возникать при работе <b>1ms Motion Blur Reduction</b>.</li> </ul> |  |



|                   |                         |  |   |
|-------------------|-------------------------|--|---|
| Настройки<br>Игры | FreeSync                | <p>Данная опция обеспечивает безупречное и реалистичное изображение на экране посредством синхронизации вертикальной частоты входного сигнала с аналогичным параметром выходного сигнала.</p> <p> <b>ВНИМАНИЕ!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Поддерживаемый интерфейс: DisplayPort, HDMI.</li> <li>• Поддерживаемая графическая карта: требуется графическая карта с поддержкой FreeSync от AMD.</li> <li>• Поддерживаемая версия: установите новейшую версию драйвера графической карты.</li> <li>• Дополнительную информацию и подробные требования см. на веб-сайте AMD <a href="http://www.amd.com/FreeSync">http://www.amd.com/FreeSync</a></li> <li>• Режимы <b>FreeSync</b> и <b>1ms Motion Blur Reduction</b> невозможно активировать одновременно.</li> </ul> |   |
|                   |                         | Расширенный  | Активация расширенного по сравнению с базовым диапазоном частот для функции FreeSync. В процессе отображения видеоигр экран может периодически мерцать. |
|                   |                         | Стандартный  | Активация базового диапазона частот для функции FreeSync.   |
|                   |                         | Выкл   | Выключает FreeSync.   |
|                   | Стабилизатор<br>черного | <p>Управляйте контрастом черного цвета для лучшего качества темных сцен. Это позволяет легко различать объекты на экранах игр с темным изображением.</p>   |   |




|                   |  |  |   |
|-------------------|--|--|---|
| Настройки<br>Игры | Время отклика                                  | <p>Настройка времени отклика для отображения изображений с учетом скорости обновления экрана. Для работы в обычных условиях рекомендуется установить значение <b>Быстро</b>. Для воспроизведения динамичного изображения рекомендуется установить значение <b>Быстрее</b>. При включении <b>Быстрого режима</b>, в зависимости от содержания может возникнуть <b>Размытость изображения движущегося объекта</b>.</p> |   |
|                   |  | <b>Быстрее</b>   | Установка для времени отклика Быстрее.          |
|                   |  | <b>Быстро</b>  | Установка для времени отклика Быстро.           |
|                   |  | <b>Нормально</b>   | Установка для времени отклика Нормально.        |
|                   |  | <b>Выкл</b>  | Отключение функции оптимизации времени отклика. |
|                   | <b>Cross Hair</b>                              | <p>Функция Cross Hair обеспечивает отображение прицельной метки в центре экрана для игр в жанре шутеров от первого лица (FPS). Пользователи могут выбрать одно из четырех перекрестий в зависимости от особенностей игры.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При выключении или переходе монитора в режим энергосбережения функция Cross Hair автоматически отключается.</li> </ul>                        |   |
| <b>Сброс игры</b> | Восстановление для игры настроек по умолчанию. |  |   |

| Настройки > Регулировка картинки |   | Описание  |  |  |
|----------------------------------|---|---|--|--|
| Регулировка<br>картинки          | <b>Яркость</b>  | Регулировка яркости экрана.   |  |  |
|                                  | <b>Контрастность</b>                                      | Регулировка контрастности экрана.   |  |  |
|                                  | <b>Четкость</b>   | Настройка четкости изображения.   |  |  |
|                                  | <b>Гамма</b>  | <b>Режим 1,<br/>Режим 2,<br/>Режим 3</b>  | Чем выше значение гаммы, тем темнее изображение. Соответственно, чем ниже значение гаммы, тем светлее изображение. |  |
|                                  |   | <b>Режим 4</b>  | Если настройки гаммы не нуждаются в корректировке, выберите Режим 4.   |  |
|                                  | <b>Темп. цвета</b>  | <b>Польз-ль</b>   | Пользователь может установить красную, зеленую или синюю с помощью пользовательской настройки.                     |  |
|                                  |   | <b>Теплый</b>   | Насыщение изображения красным цветом.  |  |
|                                  |   | <b>Средний</b>  | Настройка цвета изображения между красным и синим оттенками.   |  |
|                                  |   | <b>Холодный</b>   | Насыщение изображения синим цветом.  |  |
|                                  | <b>R/G/B</b>  | Изображение можно настраивать отдельно по цветам Красный, Зеленый и Синий.  |  |  |
|                                  | <b>Уровень черного</b>                                    | Настройка уровня сдвига (только для HDMI).<br>• <b>Сдвиг:</b> при наличии опорного видеосигнала, это самый темный цвет, отображаемый на мониторе. |  |  |
|                                  |   | <b>Высокий</b>  | Сохранение текущего коэффициента контрастности экрана.   |  |
|                                  |   | <b>Низкий</b>   | Снижение уровней черного и повышение уровней белого от текущего уровня контрастности экрана.                       |  |
|                                  | <b>DFC</b>  | <b>Вкл</b>  | Автоматическая настройка яркости в соответствии с параметрами экрана.  |  |
| <b>Выкл</b>                      |   | Отключение функции DFC.   |  |  |
| <b>Сброс настр. изображения</b>  | Восстановление настроек изображения и цвета по умолчанию. |   |  |  |

| Настройки > Вход |                    | Описание   |   |  |
|------------------|--------------------|--|---|--|
| Вход             | Список ввода       | Выбор режима ввода.  |   |  |
|                  | Соотношение сторон | Регулировка соотношения сторон.  |   |  |
|                  |                    | Широкоформатный  | Воспроизведение видео в полноэкранном режиме независимо от входного видеосигнала. |  |
|                  |                    | Оригинальный   | Воспроизведение видео с учетом формата входного видеосигнала.                     |  |
|                  |                    | Исходный   | Формат изображения не настраивается в зависимости от оригинала.                   |  |
|                  |                    |  <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Дисплей может выглядеть одинаково при установке режимов <b>Широкоформатный</b>, <b>Оригинальный</b> и <b>Исходный</b>, если используется рекомендуемое разрешение. (1920 x 1080)</li> <li>• В активном режиме <b>FreeSync</b> меню <b>Исходный</b> отсутствуют (для перевода <b>FreeSync</b> в режим <b>Вкл</b> или <b>Выкл</b> войдите в меню <b>Картинка</b> → <b>Настройки Игры</b> → <b>FreeSync</b>).</li> </ul> |   |  |

| Настройки > Основные |   | Описание  |  |
|----------------------|---|---|--|
| Основные             | Язык  | Выбор языка экранного меню.   |  |
|                      | SMART ENERGY SAVING   | Высокий   | Экономия электроэнергии с помощью функции SMART ENERGY SAVING высокого энергосбережения. |
|                      |   | Низкий  | Экономия электроэнергии с помощью функции SMART ENERGY SAVING низкого энергосбережения.  |
|                      |   | Выкл  | Отключение функции SMART ENERGY SAVING.  |
|                      | Питание   | Включение или выключение индикатора питания в нижней части монитора.  |  |
|                      |   | Вкл   | Индикатор питания автоматически включается.  |
|                      |   | Выкл  | Индикатор питания выключается.   |
|                      | Авт. реж. ожидания  | Автоматическое выключение монитора после отсутствия на экране активности в течение определенного времени. Для функции автоматического отключения можно установить таймер ( <b>Выкл</b> , <b>4 ч.</b> , <b>6 ч.</b> , и <b>8 ч.</b> ).   |  |
|                      | HDMI Режим совместимости  | Функция HDMI Режим совместимости позволяет распознавать устаревшее оборудование, не поддерживающее HDMI 2.0.  |  |
|                      |   | Вкл   | Активация <b>HDMI Режим совместимости</b> .  |
|                      |   | Выкл  | Деактивация <b>HDMI Режим совместимости</b> .  |
|                      |   | <p> <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если подключенное устройство не поддерживает <b>HDMI Режим совместимости</b>, экран или звук могут не работать надлежащим образом.</li> <li>• Некоторые графические карты предыдущих поколений не поддерживают HDMI 2.0, но Пользователь может выбрать опцию HDMI 2.0 на контрольной панели в окне.</li> <li>• Это может привести к нарушению отображения изображения на экране.</li> </ul> |  |
| DisplayPort 1.2      | <p>Включает или отключает порт DisplayPort 1.2.</p> <p> <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Включите или выключите DisplayPort в зависимости от версии, поддерживаемой графической картой. Выключите его, если он не поддерживает DisplayPort 1.2.</li> </ul> |   |  |

|                       |                                    |  |  |
|-----------------------|------------------------------------|--|--|
| Основные              | Заблокировать меню                 | Эта функция выключает конфигурацию и настройку меню.   |  |
|                       |                                    | <b>Вкл</b>   | Включение параметра <b>Заблокировать меню</b> .  |
|                       |                                    | <b>Выкл</b>  | Выключение параметра <b>Заблокировать меню</b> . |
|                       |                                    |  <b>ПРИМЕЧАНИЕ</b><br><ul style="list-style-type: none"> <li>Отключаются все функции, за исключением <b>Яркость</b> в меню <b>Регулировка картинки</b>, а также <b>Вход</b>, <b>Заблокировать меню</b> и <b>Информация</b> в меню <b>Основные</b>.</li> </ul> |  |
|                       | <b>Информация</b>                  | На дисплее отобразится следующая информация: Серийный номер, Общее время включения, Разрешение.  |  |
| <b>Сброс настроек</b> | Возврат к настройкам по умолчанию. |  |  |

## ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

| На экране нет изображения.   |  |
|--|--|
| Включен ли в розетку провод питания монитора?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что провод питания включен в электрическую розетку.</li> </ul>   |
| Включен ли индикатор питания?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте подключение кабеля питания и нажмите кнопку питания.</li> </ul>   |
| Подаётся ли питание к прибору и светится ли светодиодный индикатор питания красным?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, подключен ли вход (<b>Настройки &gt; Вход</b>).</li> </ul>   |
| Индикатор питания мигает?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Если монитор находится в режиме энергосбережения, передвиньте мышь или нажмите любую клавишу.</li> <li>Убедитесь, что компьютер включен.</li> </ul>   |
| Экран мерцает и на нем отображается сообщение <b>«В настоящее время экран не настроен с рекомендованным разрешением. Если видео не транслируется или экран мерцает, то решение этих проблем можно найти в руководстве по эксплуатации продукта.»</b> ? | <ul style="list-style-type: none"> <li>Это происходит, когда сигнал, передаваемый с компьютера (графической карты), находится вне рекомендуемого горизонтального или вертикального диапазона монитора. См. раздел «Технические характеристики» данного Руководства для настройки необходимой частоты.</li> </ul> |
| Отображается ли сообщение <b>«Нет сигнала»</b> ?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Данное сообщение отображается, если сигнальный кабель между компьютером и монитором отсутствует или не подключен. Проверьте кабель и переподключите его.</li> </ul>   |
| Вы установили драйвер дисплея?   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Обязательно установите драйвер дисплея с нашего веб-сайта: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>Убедитесь, что графическая карта поддерживает функцию Plug and Play.</li> </ul>  |

| Некоторые функции отключены.                                  |  |
|---|--|
| Некоторые функции недоступны, когда вы нажимаете кнопку Меню. | <ul style="list-style-type: none"> <li>Экранное меню заблокировано. Перейдите в <b>Настройки &gt; Основные</b> и установите для функции <b>Заблокировать меню</b> значение <b>Выкл.</b></li> </ul> |

| Остаточное изображение на экране.                       |   |
|---|---|
| При выключении монитора на экране остается изображение? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображение неподвижного изображения в течение длительного времени может привести к повреждению экрана и появлению остаточного изображения.</li> <li>• Чтобы продлить срок службы монитора, используйте хранитель экрана.</li> </ul> |

| Изображение на экране нестабильно и дрожит. / Изображения оставляют на экране темные следы. |  |
|---|--|
| Вы выбрали подходящую частоту развертки?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если выбранная частота развертки – HDMI 1080i 60/50 Гц (чересстрочное), экран может мерцать. Измените разрешение на 1080p или установите рекомендованное разрешение.</li> </ul> |

## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Частота вертикальной развертки: изображение на экране должно обновляться десятки раз в секунду, наподобие флуоресцентной лампы. Количество обновлений в секунду называют частотой вертикальной развертки и выражают в герцах (Гц).
- Частота горизонтальной развертки: время на отображение горизонтальной линии называют временем горизонтального цикла. Если 1 разделить на интервал по горизонтали, результатом будет количество горизонтальных линий, отображаемых в течение секунды. Это частота горизонтальной развертки, которая выражается в килогерцах (кГц).
- Убедитесь, что разрешение или частота графической карты находится в допустимом для монитора диапазоне, и задайте рекомендованное (оптимальное) разрешение, выбрав **Панель управления > Экран > Настройки** в Windows (настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы).
- При неправильных настройках графической карты текст может быть размытым, а изображение — тусклым, обрезанным или смещенным.
- Способы настройки могут варьироваться в зависимости от модели компьютера или операционной системы, а некоторые значения разрешения могут быть недоступны в зависимости от работы графической карты. В таком случае обратитесь за помощью к производителю компьютера или графической карты.
- Некоторые графические карты могут не поддерживать разрешение 1920 x 1080. Если не удастся установить это разрешение, обратитесь за помощью к производителю графической карты.

| <b>Нарушены цвета изображения.</b>                         |   |
|--|---|
| Количества цветов недостаточно (16 цветов)?                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Настройте цветовое разрешение на 24 бит (True Color) или выше. Для Windows перейдите в <b>Панель управления &gt; Дисплей &gt; Настройки &gt; Управление цветом</b> (настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы).</li> </ul> |
| Цвета изображения неустойчивы или изображение монохромное? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Убедитесь, что сигнальный кабель подключен правильно. Отключите и подключите кабель или извлеките и повторно установите графическую карту компьютера.</li> </ul>   |
| На экране видны точки?                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• При работе устройства на экране могут появляться точки (красные, зеленые, синие, белые или черные). Это нормально для жидкокристаллических дисплеев. Точки не свидетельствуют о неисправности и не связаны с рабочими характеристиками монитора.</li> </ul>    |

| <b>Отсутствует звук при подключении через разъем для наушников.</b>                    |  |
|--|--|
| Изображения, отображаемые через DP (DisplayPort) или HDMI-вход отображаются без звука? | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Убедитесь, что подключение к разъему для наушников осуществлено должным образом.</li> <li>• Попробуйте увеличить громкость с помощью джойстика.</li> <li>• Установите используемый монитор в качестве аудиовыхода ПК: в ОС Microsoft Windows перейдите на <b>Панель управления &gt; Аппаратное обеспечение и звук &gt; Звук &gt; назначьте монитор в качестве устройства по умолчанию</b> (настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы).</li> </ul> |



## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

|                          |   |   |                 |
|--------------------------|---|---|-----------------|
| ЖК-дисплей               | Глубина цвета   | Поддерживается 8-битный цвет.   |                 |
| Разрешение               | Максимальное разрешение   | 1920 x 1080 при 144 Гц  |                 |
|                          | Рекомендованное разрешение  | 1920 x 1080 при 60 Гц   |                 |
| Источники питания        | Напряжение  | 19 В --- 2,0 А  |                 |
|                          | Потребляемая мощность (типичное значение)   | Режим работы: 30 Вт (типичное значение)*<br>Спящий режим: ≤ 0,3 Вт<br>Питание выключено: ≤ 0,3 Вт |                 |
| Адаптер питания          | ADS-45SN-19-3 19040G, производитель SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>LCAP21C, производитель LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE<br>LCAP26B-E, производитель LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE<br>LCAP26B-A, производитель LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE<br>Выход: 19 В --- 2,1 А |   |                 |
| Условия окружающей среды | Условия эксплуатации  | Температура   | 0 °C до 40 °C   |
|                          |   | Влажность   | Менее 80 %      |
|                          | Условия хранения  | Температура   | -20 °C до 60 °C |
|                          |   | Влажность   | Менее 85 %      |
| Размеры                  | Размеры монитора (ширина x высота x глубина)  |   |                 |
|                          | С подставкой  | 556,8 x 558,2 x 274,4 (мм)  |                 |
|                          | Без подставки   | 556,8 x 333,8 x 41,2 (мм)   |                 |
| Масса (без упаковки)     | С подставкой  | 4,9 кг  |                 |
|                          | Без подставки   | 3,0 кг  |                 |

Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

\* Режим работы параметра Потребляемая мощность измеряется в соответствии со стандартами по методике испытаний LG Electronics (полностью белый шаблон, максимальное разрешение).

\* Уровень энергоэффективности в соответствии с параметром Потребляемая мощность может изменяться в зависимости от условий эксплуатации и настроек монитора.

## Поддерживаемый заводской режим

(Предустановки, HDMI/ DisplayPort PC)

| Предустановки | Частота горизонтальной развертки (кГц) | Частота вертикальной развертки (Гц) | Полярность (Г/В) | Примечания |
|---------------|--|-------------------------------------|------------------|------------|
| 640 x 480     | 31,469                                 | 59,94                               | +/-              |            |
| 800 x 600     | 76,302                                 | 120                                 | +/-              |            |
| 1024 x 768    | 97,551                                 | 120                                 | +/-              |            |
| 1280 x 1024   | 63,194                                 | 59,96                               | +/-              |            |
| 1280 x 1024   | 130,035                                | 119,96                              | +/-              |            |
| 1920 x 1080   | 137,26                                 | 119,98                              | +/-              |            |
| 1920 x 1080   | 67,50                                  | 60                                  | +/+              |            |
| 1920 x 1080   | 84,36                                  | 74,99                               | +/+              |            |
| 1920 x 1080   | 113,22                                 | 99,93                               | -/-              |            |
| 1920 x 1080   | 158,11                                 | 144,00                              | +/-              |            |

## Синхронизация HDMI (видео)

| Поддерживаемый заводской режим (Предустановки) | Частота горизонтальной развертки (кГц) | Частота вертикальной развертки (Гц) | Примечания |
|--|--|-------------------------------------|------------|
| 480p   | 31,5                                   | 60                                  |            |
| 576P   | 31,25                                  | 50                                  |            |
| 720p   | 37,5                                   | 50                                  |            |
| 720p   | 45                                     | 60                                  |            |
| 1080p  | 56,25                                  | 50                                  |            |
| 1080p  | 67,5                                   | 60                                  |            |
| 1080p  | 112,5                                  | 100                                 |            |
| 1080p  | 135                                    | 120                                 |            |

## Индикатор питания

| Режим             | Цвет светодиодного индикатора |
|-------------------|-------------------------------|
| Рабочий режим     | Красный (несколько секунд)    |
| Спящий режим      | Выкл                          |
| Питание выключено | Выкл                          |



Модель и серийный номер продукта находятся на задней панели монитора.  
Запишите их ниже на тот случай, если Вам когда-либо потребуется  
техническое обслуживание.

**Модель** \_\_\_\_\_

**Серийный номер** \_\_\_\_\_