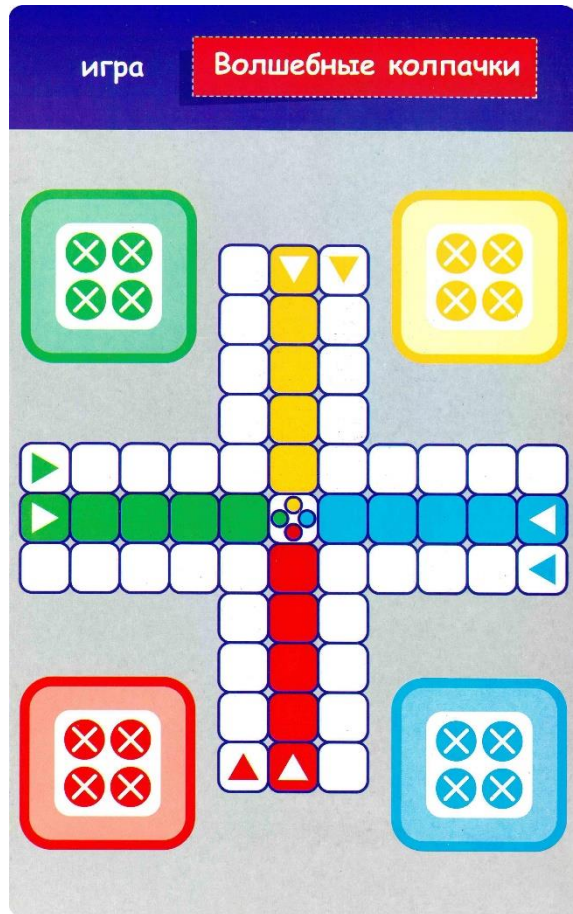


Правила игры «Волшебные колпачки»



Для каждого игрока на игровом поле имеется место старта – база в углу поля; выход из базы – ячейка с цветной стрелкой; место финиша – цветная дорожка. Цель игры: привести свои фишки в дом первым. Фишки двигаются от выхода из базы и по общей дорожке должны дойти до своего дома – цветных ячеек.

Перед началом игры все игроки расставляют свои фишки по углам игрового поля, в базы в соответствии с их цветом.

Дальше игроки бросают по очереди кубик. Кто первый выбрасывает шестерку, начинает игру и выставляет свою фишку на старт. Только при выпадении шестерки можно выводить очередную фишку на общую дорожку. Также цифра 6 на кубике дает право на внеочередной ход. Игрок может выбирать, ходить ему дальше уже имеющимися фишками на поле или вывести в игру еще одну фишку.

Движение фишек по игровой доске идет по часовой стрелке. Фишки других игроков можно обгонять (перепрыгивать через них). Если же ваша фишка попадает на одну ячейку с фишкой соперника, то фишка соперника возвращается на исходную позицию – на базу и ждет там очередной шестерки, чтобы опять войти в игру.

Для того, чтобы ваша фишка попала домой (на цветную дорожку) необходимо выбросить нужную цифру на кубике, равную оставшемуся числу шагов до свободной ячейки в домике.

Побеждает тот, кто первым приведет все свои фишки домой.

В состав игры:

- игровое поле - 1 шт
- игровой кубик - 1 шт
- игровые фишки - 16 шт (по 4 шт каждого цвета)