



Аванта



Наталья и Сергей Гордиенко

1000
ЛОГИЧЕСКИХ
ИГР И ГОЛОВОЛОМОК
для
УМНОГО
ребёнка



Аванта

УДК 372.3/.4
ББК 74.102
Г68

1000
ЛОГИЧЕСКИХ
ИГР И ГОЛОВОЛОМОК
для
УМНОГО
ребёнка

Наш сборник задач, упражнений и головоломок не только поможет подготовиться к школе и познакомит ребёнка со всеми школьными предметами, но и разовьёт воображение, внимательность и логическое мышление. Здесь есть ребусы и шарады, лабиринты и загадки, а ещё – забавные анекдоты, помогающие запомнить полученный материал легко и просто!



Гордиенко Н., Гордиенко С.

Г68 1000 логических игр и головоломок для умного ребёнка / Гордиенко Н., Гордиенко С. — Москва: Издательство АСТ – 2018. – 238, [2] с.: ил.
Для дошкольного возраста.

ISBN 978-5-17-102882-4.

УДК 372.3/.4
ББК 74.102



© Гордиенко Н. и С., текст и илл., 2018
© Издательство АСТ, 2018



ОТ АВТОРОВ



Эта умная и весёлая книга написана словно специально для вашего маленького гения. Пять глав книги подобны пяти волшебным пальцам руки всемогущего чародея, открывающего перед любознательным ребёнком заветную дверь в необъятный и завораживающий Мир Логике.



В этой большой книге — поистине золотые россыпи хитрых головоломок, весёлых приколов, очень полезных сведений и поразительных фактов, нескучных развивающих заданий, связанных со школьными предметами, разными профессиями и многими сторонами нашей жизни.



Читая страницу за страницей, разгадывая не самые простые загадки, юный читатель начинает ориентироваться в новом для себя мире, узнаёт много интересного, а главное, учится логически мыслить и здраво рассуждать. Ведь логика — наука здравомыслия! Высокий интеллект, великолепную память, умение быстро реагировать на вопросы — всё это можно развить. Головоломки и логические игры станут эффективным тренажёром способностей вашего «юного дарования».

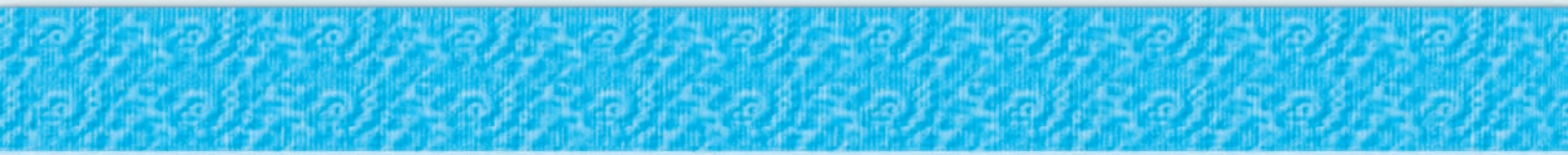
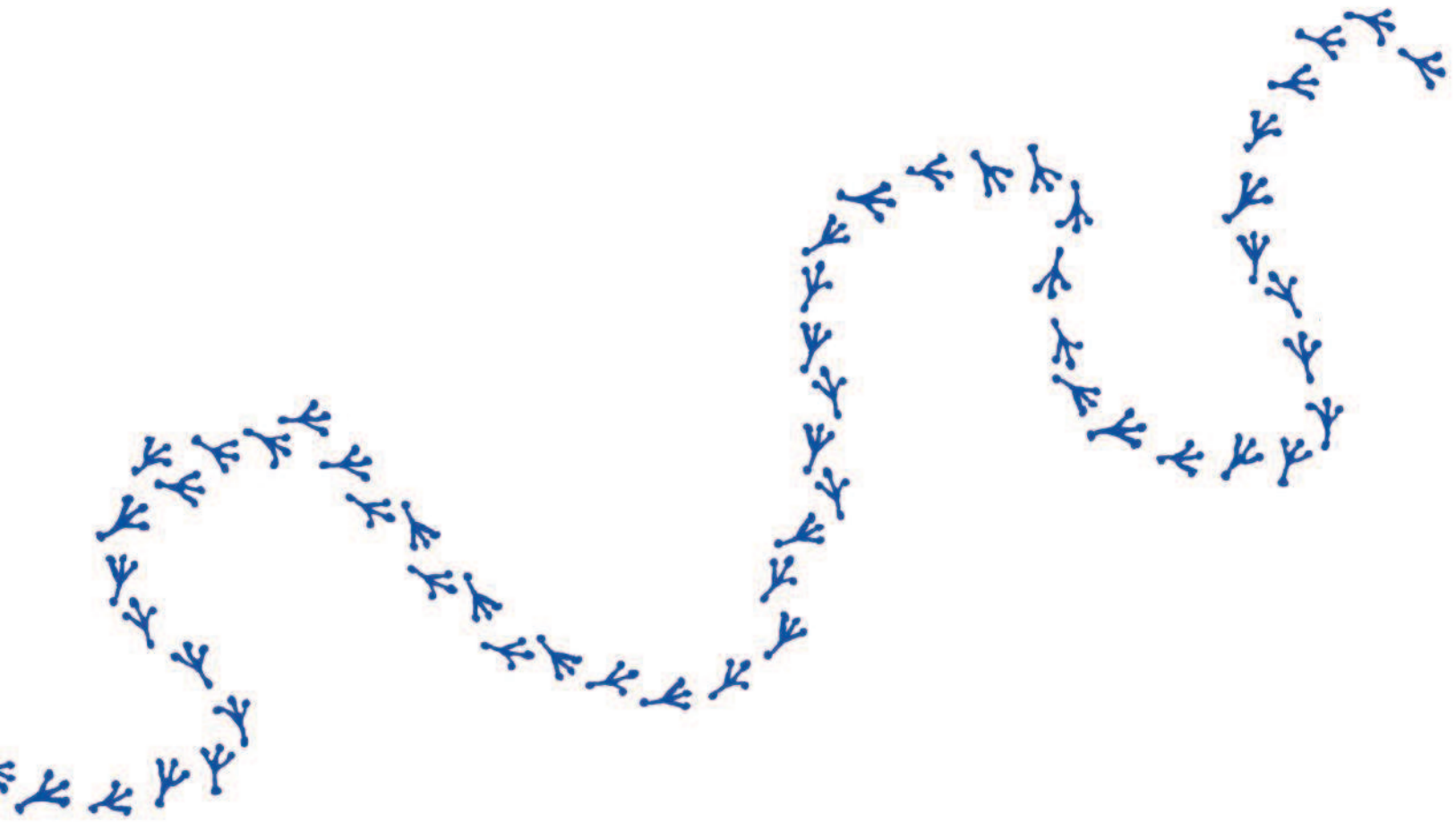


Книга предлагает пытливому читателю отправиться в путешествие по странам и континентам, приглашает его на яркий праздник творчества и фантазии. «Без воображения нет соображения», — говорил Михаил Ломоносов. А Альберт Эйнштейн считал, что без воображения и фантазии нельзя совершить открытие. Хорошо развитое, смелое, управляемое воображение — это бесценное свойство оригинального, нестандартного мышления. Пусть дети «изобретают свои велосипеды»! Кто не изобретал велосипедов в детстве, тот вряд ли сможет что-то изобрести во взрослой жизни.



Под вашим доброжелательным руководством маленький гений научится логически мыслить, решать хитроумные задания на смекалку — а ведь это отличная подготовка к любым жизненным ситуациям!

Несомненно, «1000 логических игр и головоломок для умного ребенка» поможет вам вырастить гармонично развитого здорового ребёнка.





ГЛАВА
ПЕРВАЯ

ЛОГИКА —
«НАУКА
ЗДРАВОВОМЫСЛИЯ»



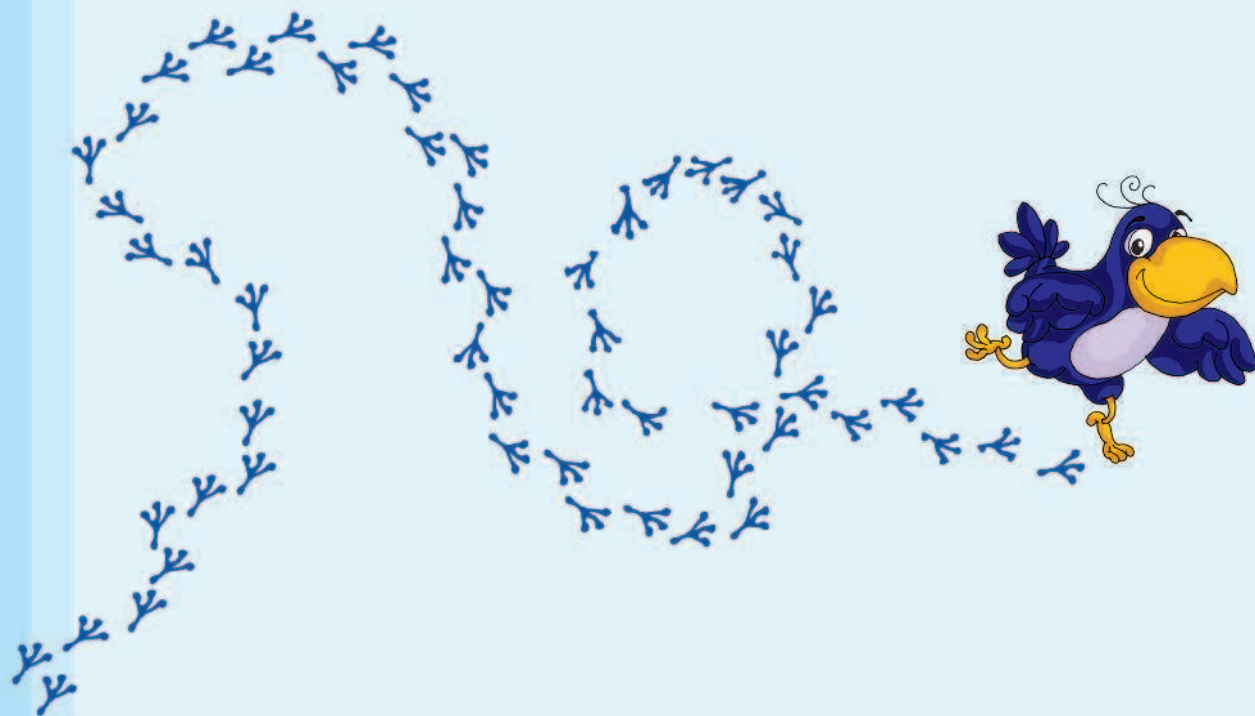
ЛОГИКА — «НАУКА ЗДРАВОМЫСЛИЯ»



Задания этого раздела потребуют от тебя внимания и сообразительности, ведь здесь собраны хитроумные задания на смекалку, загадочные рисунки, а также логические задачи на самые разные темы, которые позволят тебе впервые заглянуть в интереснейший мир математической логики.

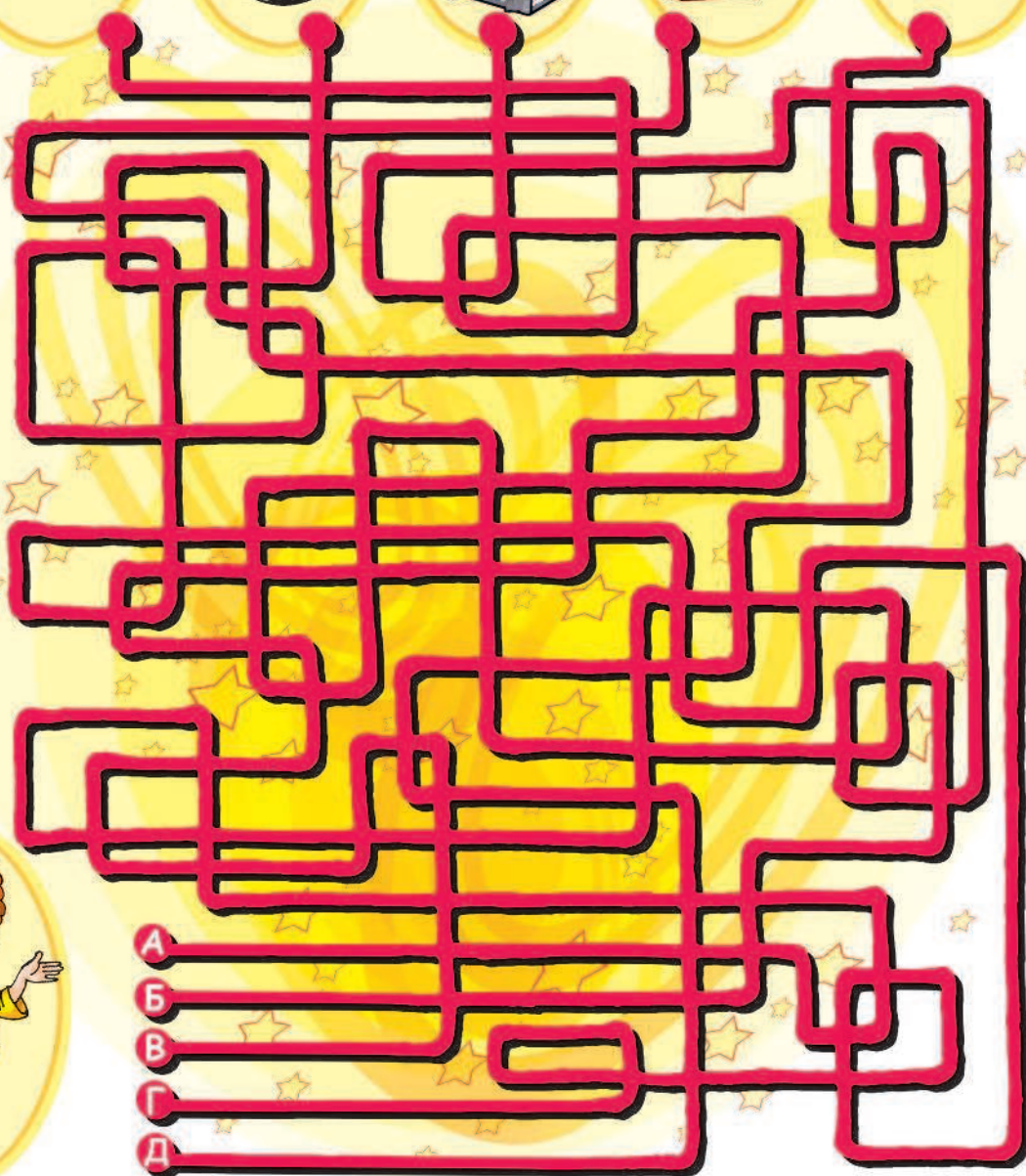
Логика — слово греческого происхождения, основателем логики по праву считается древнегреческий философ и учёный Аристотель, живший 2300 лет назад. Мудрый словарь Даля вслед за Аристотелем объясняет нам, что логика — это наука правильно рассуждать, наука здравомыслия.

Здесь ты и сделаешь первые шаги в познании логики. Известно, что «первый шаг — он трудный самый». Да, придётся поломать голову при обдумывании и выполнении заданий, но главное — не сдаваться и не отступать. И тогда ты испытаешь радость побед и новых открытий. Умение находить и выстраивать правильный ход рассуждений и умозаключений пригодится тебе при решении любых житейских задач.





Множество важных дел ждёт первоклассника Васю после школы: можно вкусно поесть, погонять с ребятами мяч, почитать интересную книжку, покататься на роликах... А ещё — поиграть на компьютере! Это последнее занятие и выбрал Вася. Но какую дорожку ему нужно для этого выбрать?



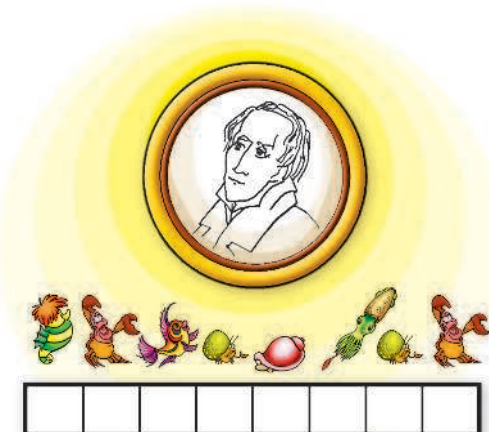
КНИЖНЫЙ МИР



«Не красна книга письмом, красна умом» — напоминает нам мудрая старинная пословица. Хорошая книга даёт нам новые знания, дружеские советы, окрыляет ум и сердце добрыми чувствами:

Перелистывай листочки
И читай за строчкой строчку —
Книга тайны все раскроет,
Жизнь твою на лад настроит.
Каждый день общаясь с ней,
Ты становишься умней.

- 1 Собери слово из букв, спрятанных на картинке, впиши его в клеточки и узнаешь, кто написал сказку «Русалочка». Какие другие сказки этого замечательного автора ты знаешь?



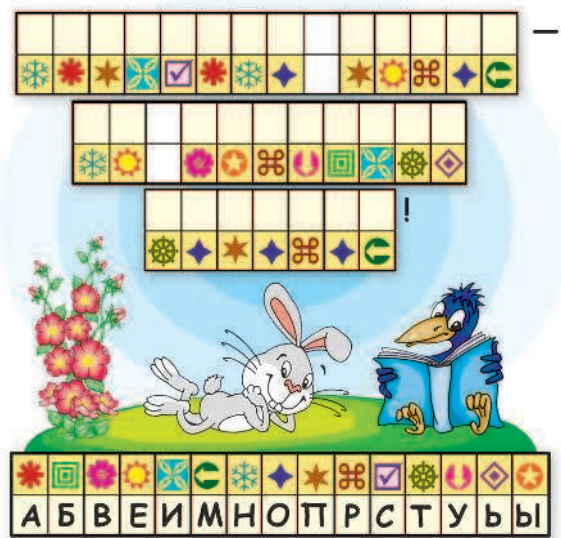
- 2 На книжной полке стоит пятитомник сказок, которыми только что полакомился книжный червячок. Маленький книголюб прогрыз ровный и аккуратный туннель от первой страницы первого тома до последней странички пятого тома. Какой длины туннель прогрыз червячок, если толщина каждого тома — два сантиметра?



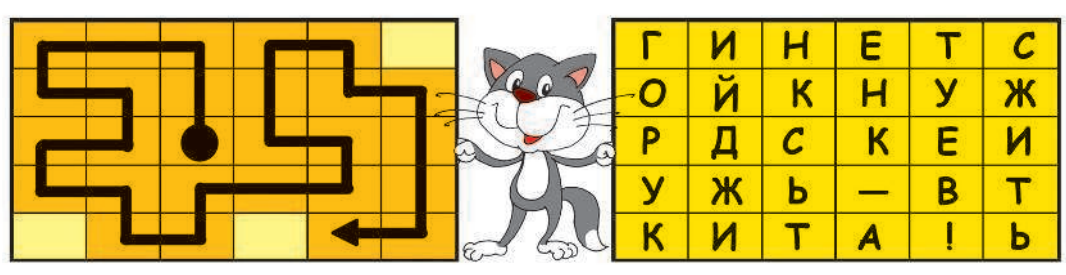
3 Придумай слово, состоящее из трёх букв, которое могло бы быть окончанием первого слова и началом второго в каждой строчке, и впиши его в клеточки.



4 При помощи кода прочитай зашифрованную поговорку.



5 Воспользуйся подсказкой и прочитай пословицу.



6 Что общего между изображениями на этих картинках?



Смешлинка

Вечером Даша играет в свои игрушки, а бабушка взяла «взрослую» книжку и читает.

— Бабушка, а что ты делаешь?

— Я читаю.

— А почему я ничего не слышу?

— Я про себя читаю.

— Ой, бабушка! Это вся эта книжка **ПРО ТЕБЯ?**

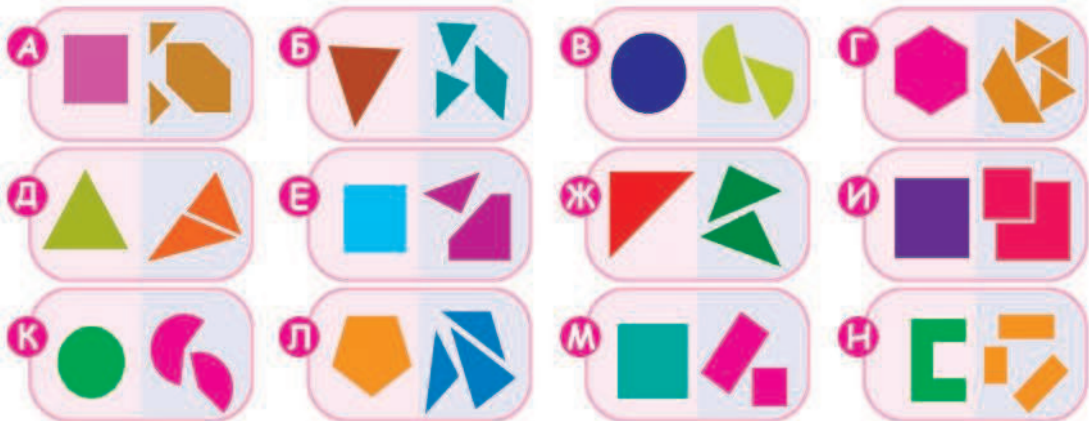
ГЕОМЕТРИЯ — ЗНАЧИТ «ЗЕМЛЕМЕРИЕ»



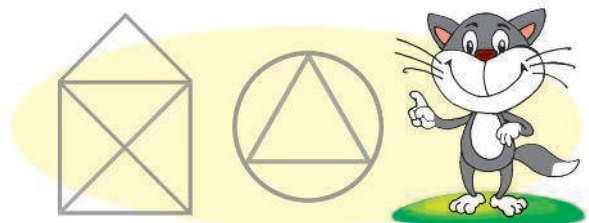
Геометрия — один из разделов математики. По свидетельству древнегреческого историка Геродота, геометрия зародилась в Египте, где древним земледельцам после каждого разлива Нила приходилось заново размечать плодородные участки берегов, с которых ушла вода. С этого и началась геометрия — «землемерие» (от греческих слов «гео» — «земля» и «метрео» — «измеряю»). Древние землемеры измеряли длины и площади, выполняли геометрические построения, решали возникающие математические задачи. Развитию геометрии способствовали и древние астрономы и астрологи, которым для расчётов расположения небесных светил требовались знания о свойствах фигур.

В математике решение задачи минимальными средствами всегда считалось признаком совершенства. Интересно, что ещё в Древней Греции было высоко развито искусство построения геометрических фигур с помощью циркуля и линейки. Некоторые задачи древнегреческих геометров практически без изменений вошли в современные школьные учебники.

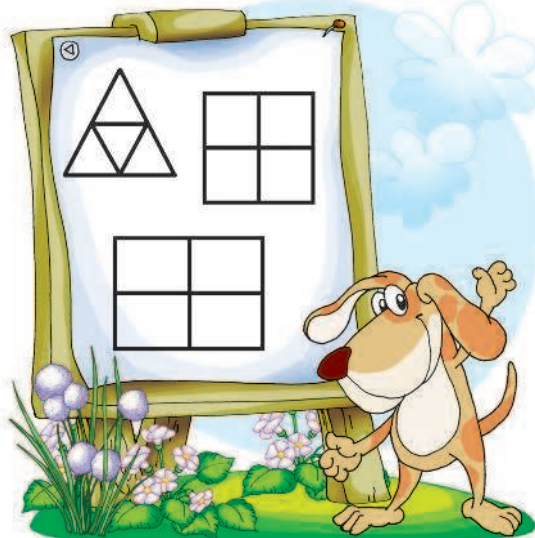
- 1 Определи для каждого рисунка, можно ли из фрагментов, нарисованных справа, составить целую фигуру, нарисованную слева.



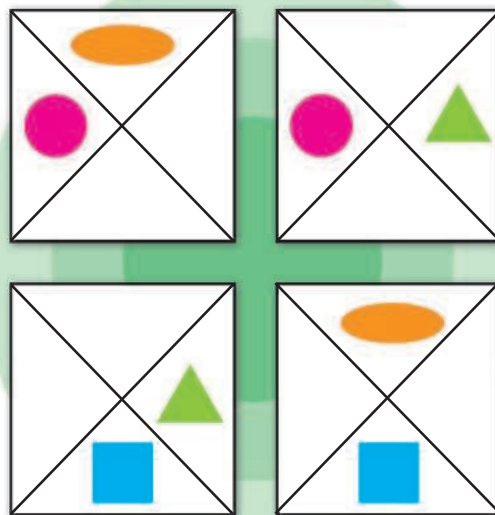
- 2 Обведи каждую фигуру одним движением, не отрывая карандаш от бумаги и не обводя одну и ту же линию дважды.



- 3 Сосчитай все треугольники, квадраты и прямоугольники на этом рисунке.



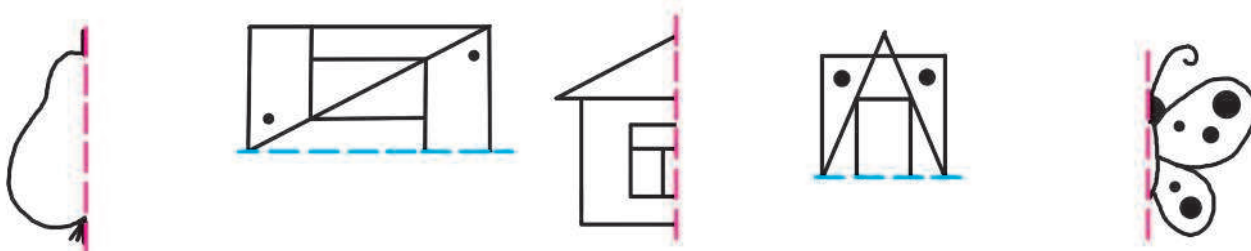
- 4 Дорисуй геометрические фигуры в квадратах так, чтобы картинки стали одинаковыми.



- 5 Линия симметрии делит фигуру на две одинаковые части. Но не все фигуры можно разделить симметрично. Посмотри на эти рисунки и реши, является ли пунктирная линия линией симметрии этих фигур.



- 6 Теперь, используя свои знания о симметрии, дорисуй фигуры, расположенные ниже. В каждом рисунке пунктирная линия означает линию симметрии.



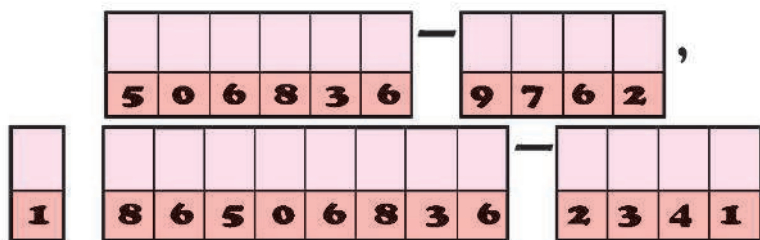
ПЗВНИ МНЕ, ПЗВНИ!



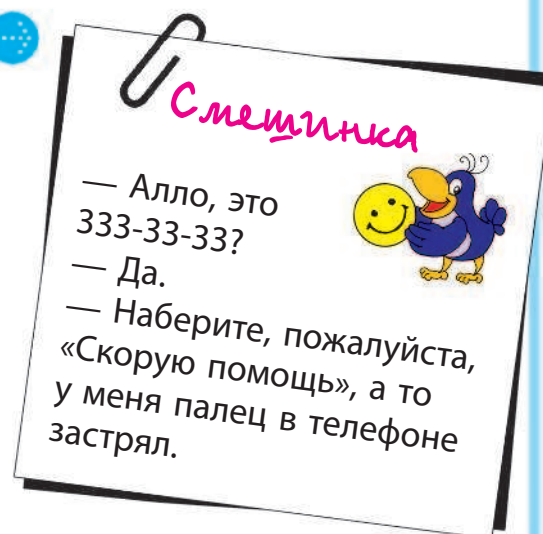
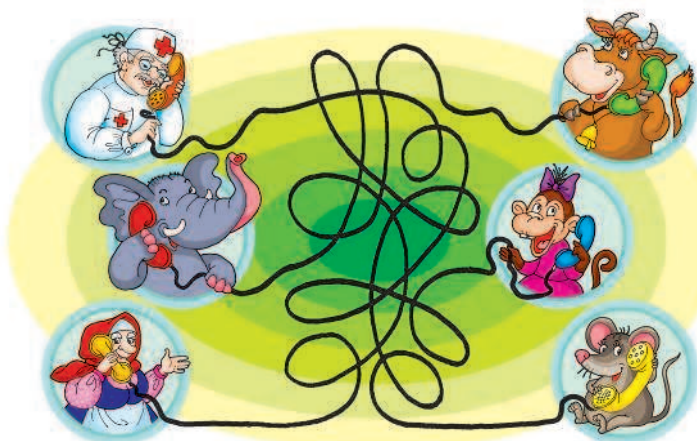
Первый телефон — прибор, состоящий из передатчика (микрофона) и приемника (динамика) — сконструировал американский изобретатель Александр Грэхэм Бэлл и еще в марте 1876 года состоялся первый в истории телефонный разговор.

В 1883 году была открыта телефонная связь между Бостоном и Нью-Йорком.

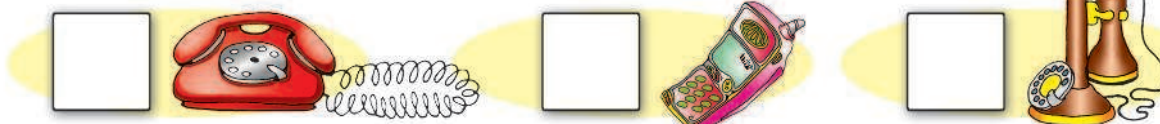
- 1 Воспользовавшись кодом на необычном телефоне, впиши буквы в соответствующие клеточки и прочитай зашифрованную пословицу.



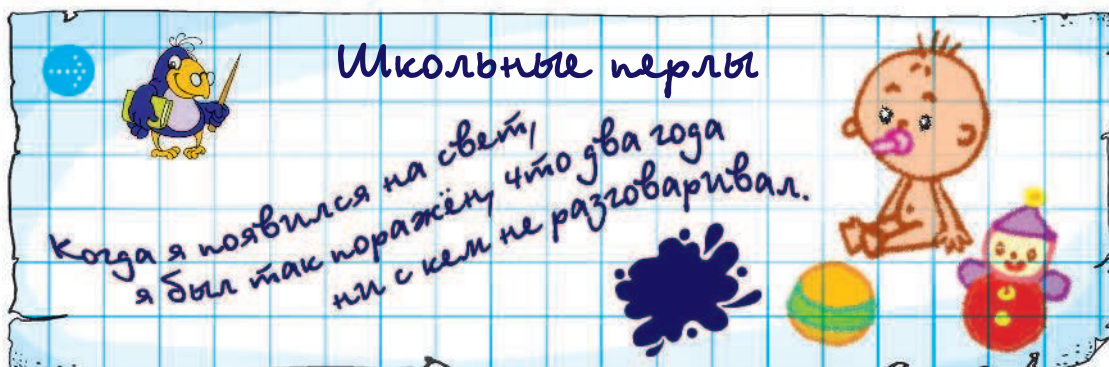
- 2 Кто с кем говорит?



- 3 Что было раньше, а что потом? Пронумеруй картинки в хронологическом порядке.



- 4 На вращающемся диске старинного телефонного аппарата изображено 10 букв. Постарайся набрать из этих букв слова! В одном слове можно использовать букву несколько раз. Интересно, сколько слов ты сможешь составить?
Известно, что некоторые талантливые игроки набирали более пятидесяти слов!



- 5 Катя, Настя и Аня любят поболтать по телефону. Они могут разговаривать целыми часами! Родители решили ограничить время их телефонных разговоров.



Настя может звонить по вторникам и четвергам с 7:00 до 20:00, а также по субботам с 11:00 до 14:00.



Катя может звонить только по выходным (в субботу и воскресенье) с 12:00 до 15:00.



Аня может звонить по четвергам с 15:00 до 18:00 и по воскресеньям с 13:00 до 15:00.

Сосчитай, сколько времени девочки смогут разговаривать друг с другом по телефону, если будут следовать требованиям родителей.

- Катя и Настя смогут говорить по с до
- Аня и Катя смогут говорить по с до
- Настя и Аня смогут звонить друг другу по с до и по с до