

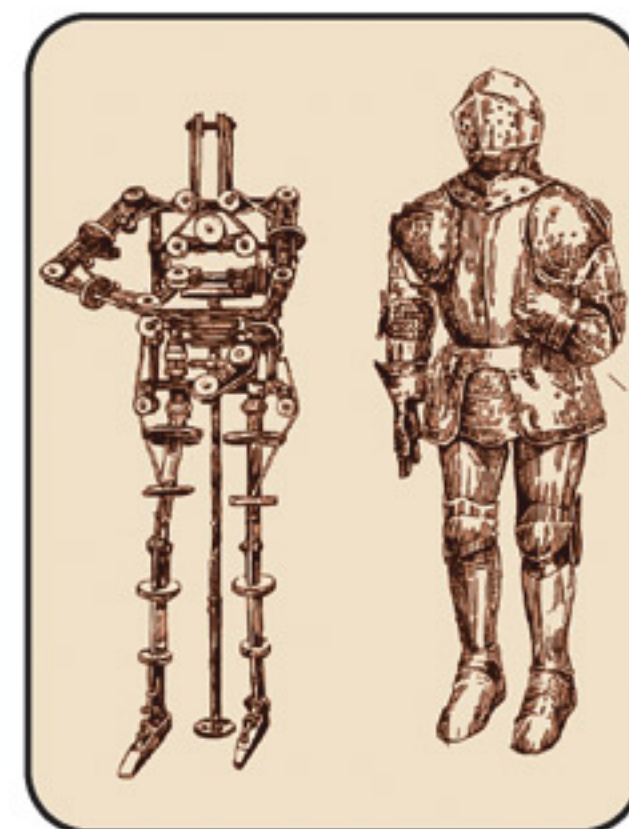
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

Слово «робот» появилось в далеком 1920 году в научно-фантастической пьесе «R.U.R» чешского писателя Карела Чапека.



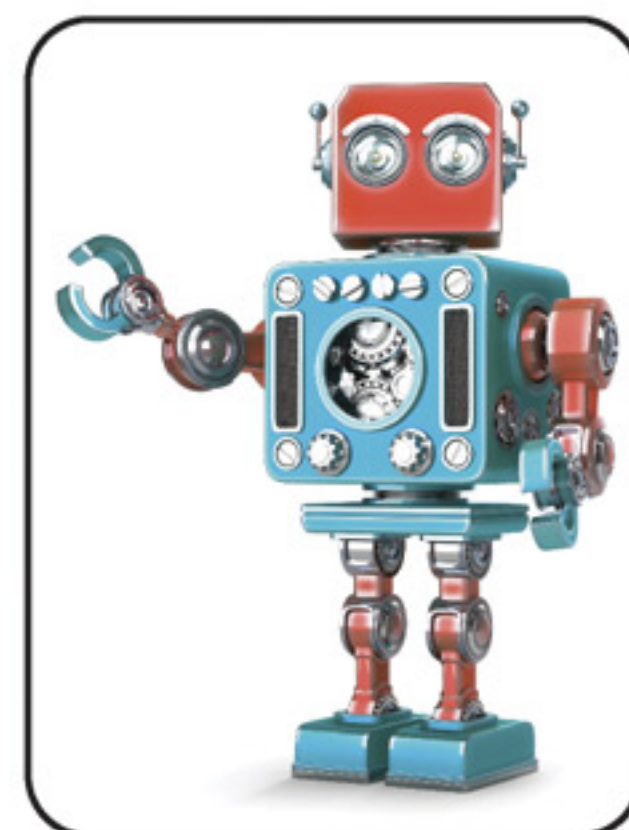
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

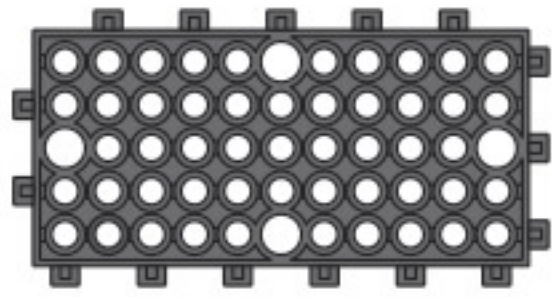
Первый чертеж робота, напоминающего рыцаря, был создан Леонардо да Винчи в конце 15 века. Спроектированный робот мог стоять, сидеть, двигать руками, кивать головой, открывать и закрывать шлем.



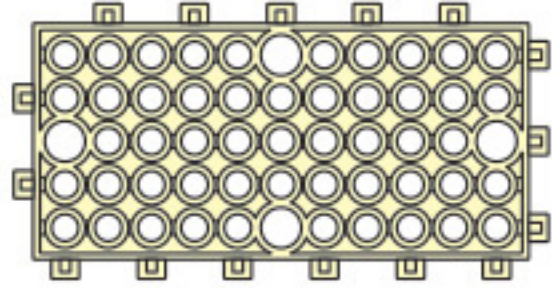
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

В 1927 году Д. Уэксли показал всему свету первого «говорящего» робота. Он умел совершать простые движения и произносить по команде человека фразы.

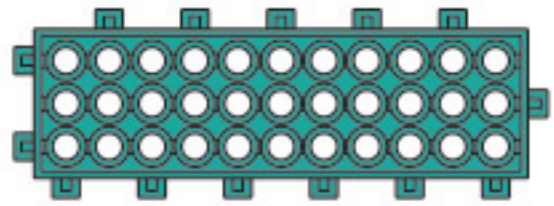




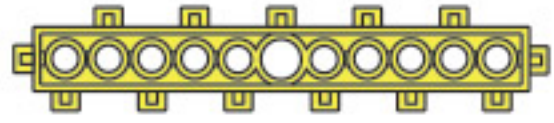
x4



x4



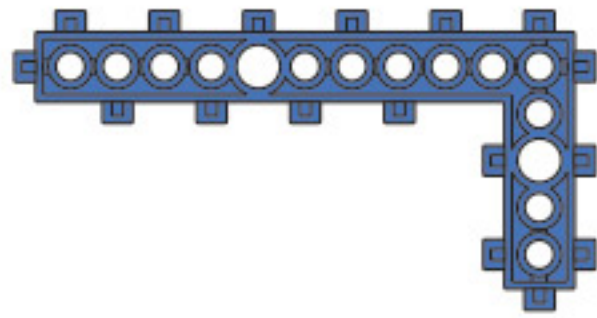
x5



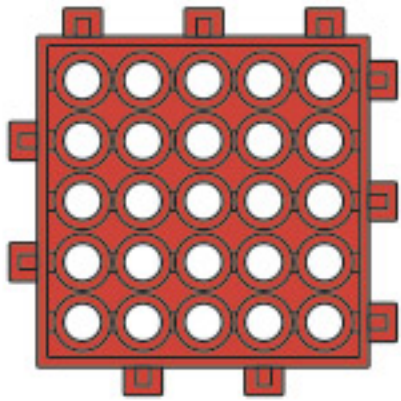
x4



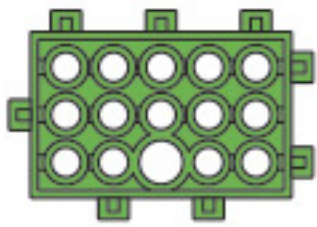
x2



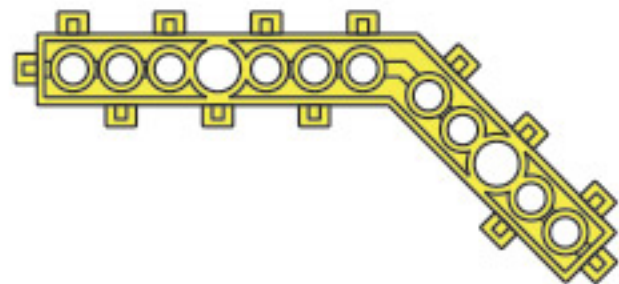
x2



x2



x2



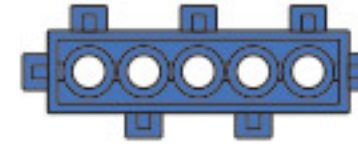
x4



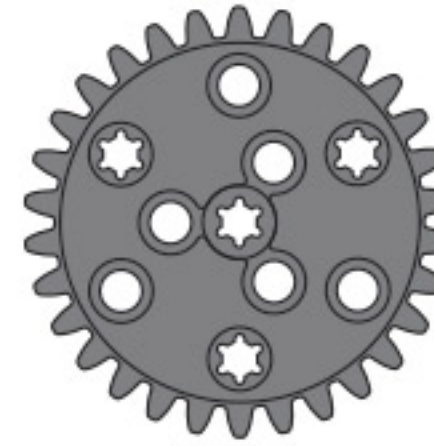
x1



x4



x6



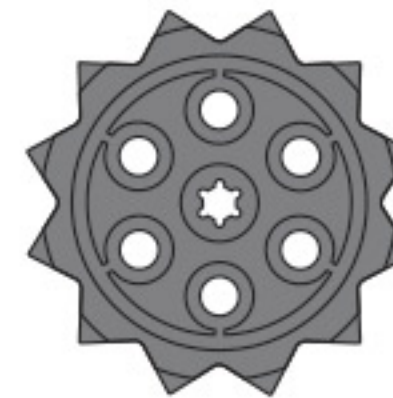
x6



x6



x2



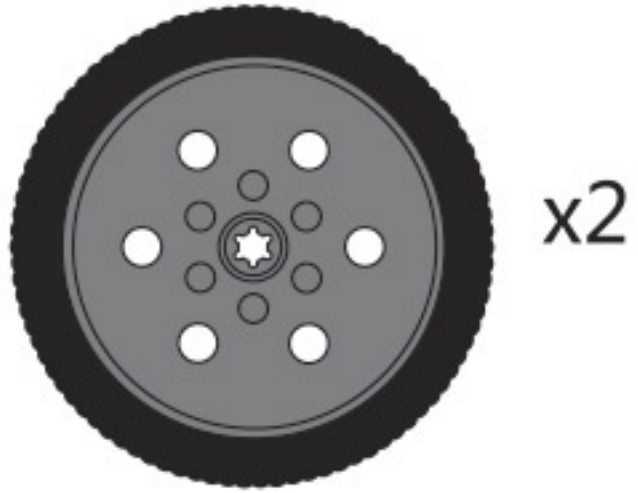
x6



x2

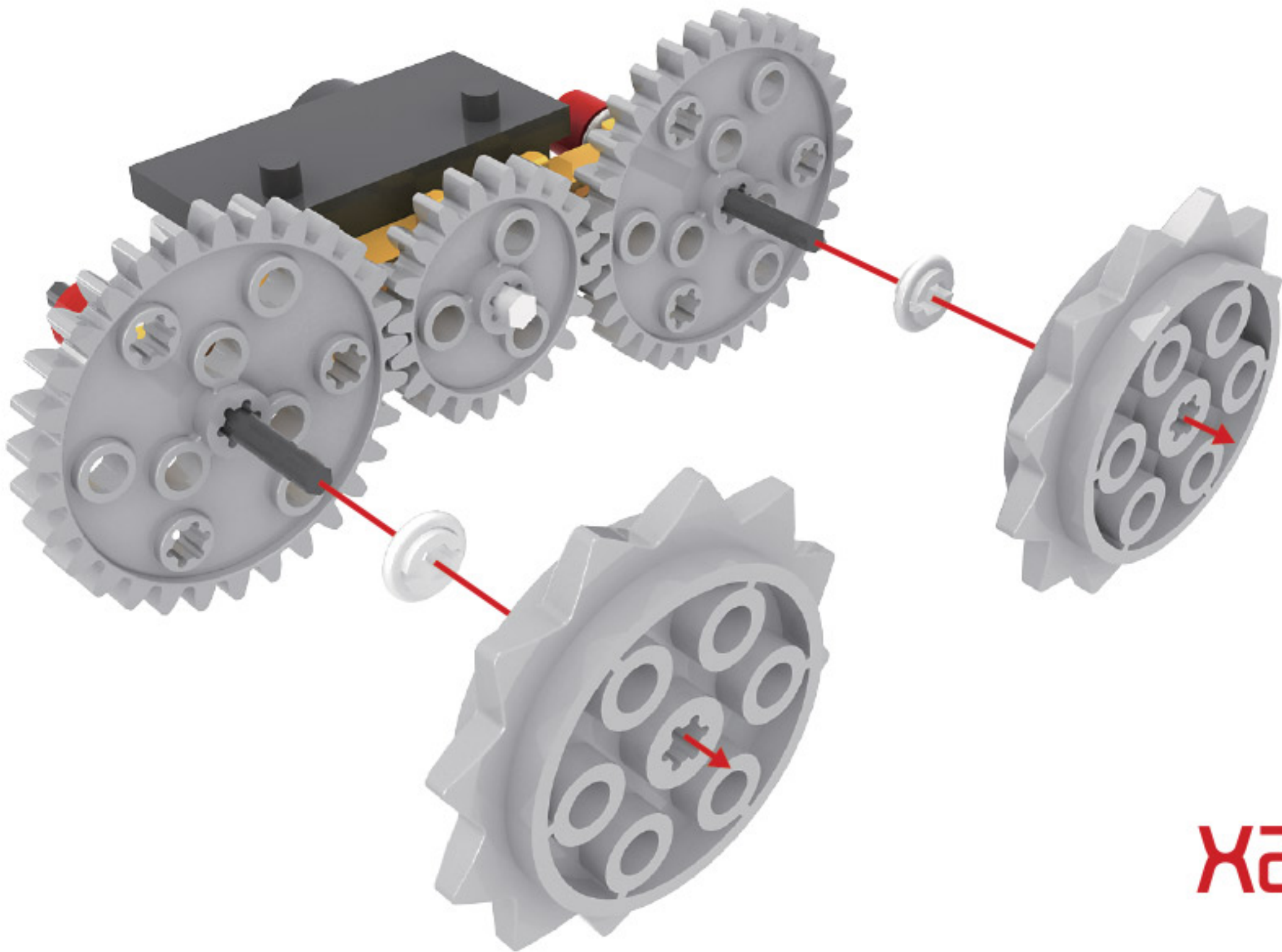
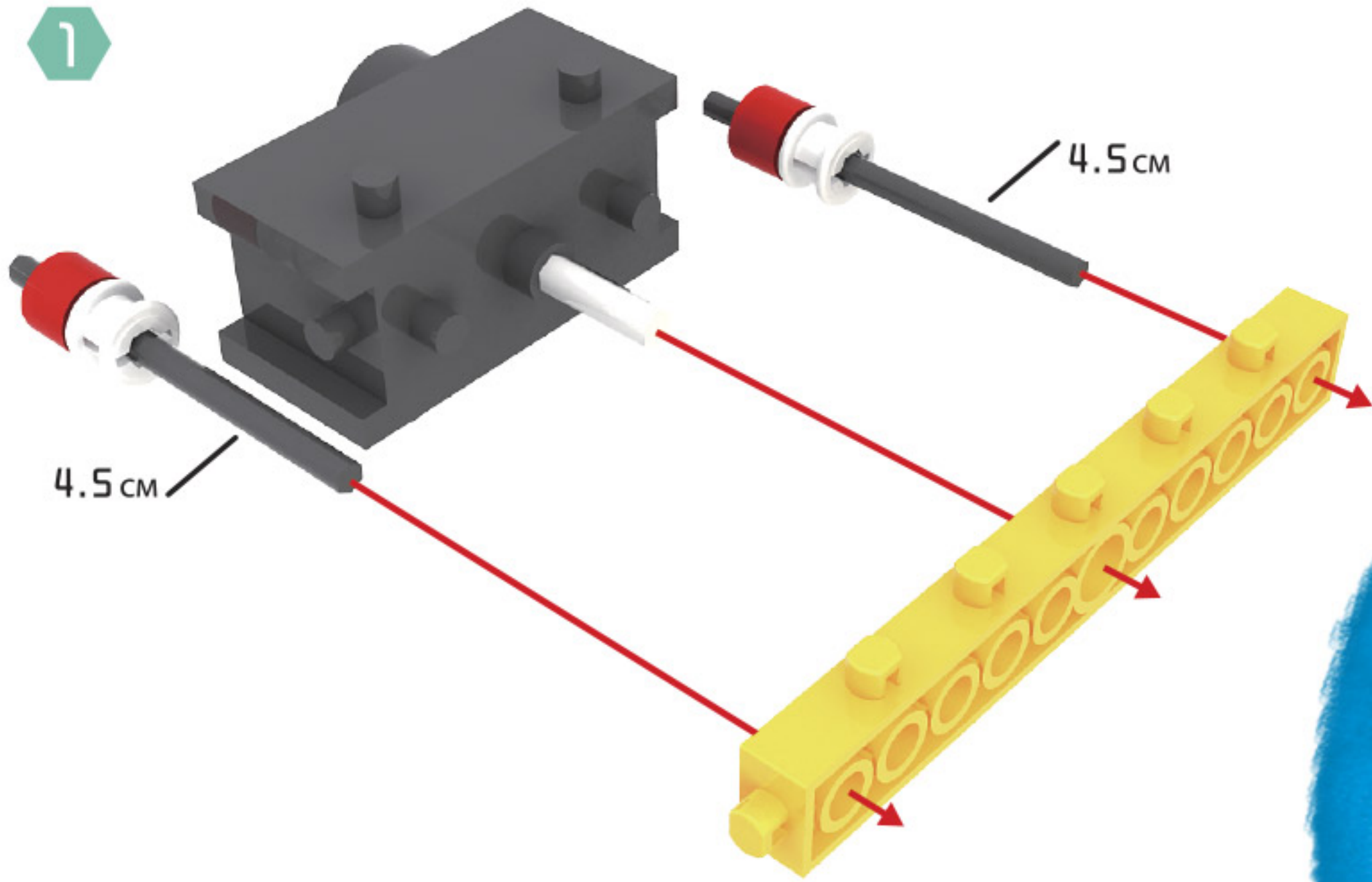


x2



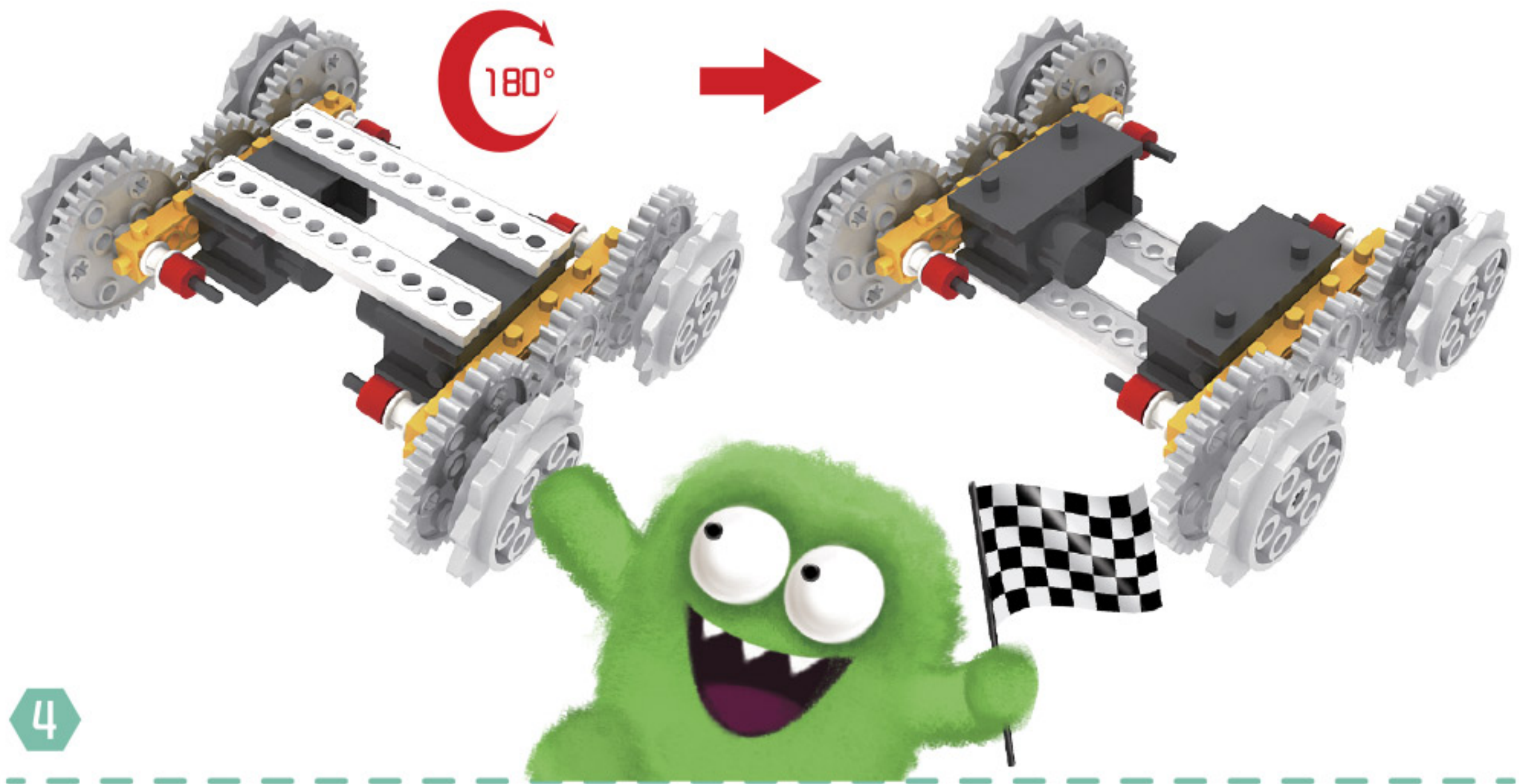
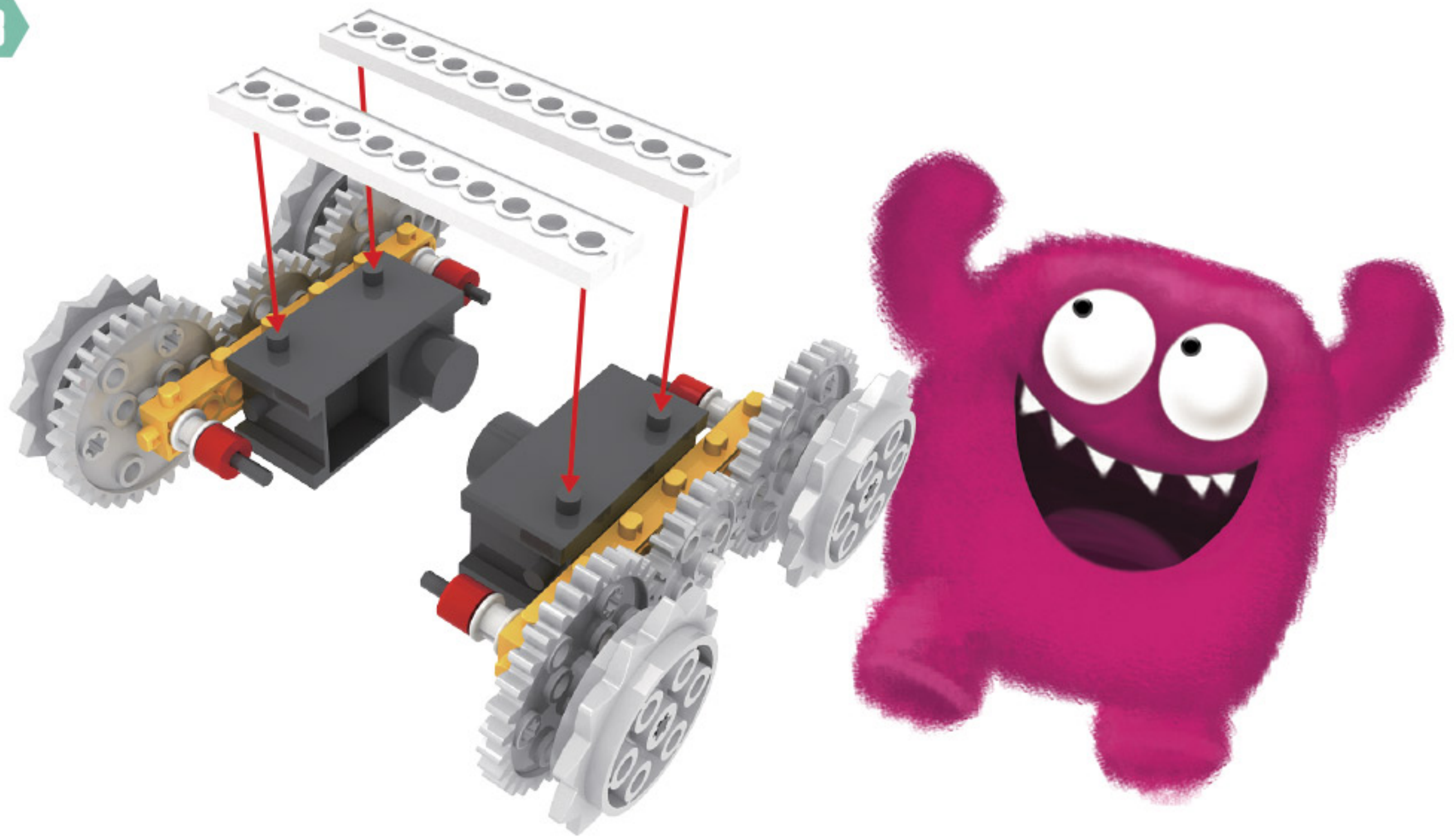


1



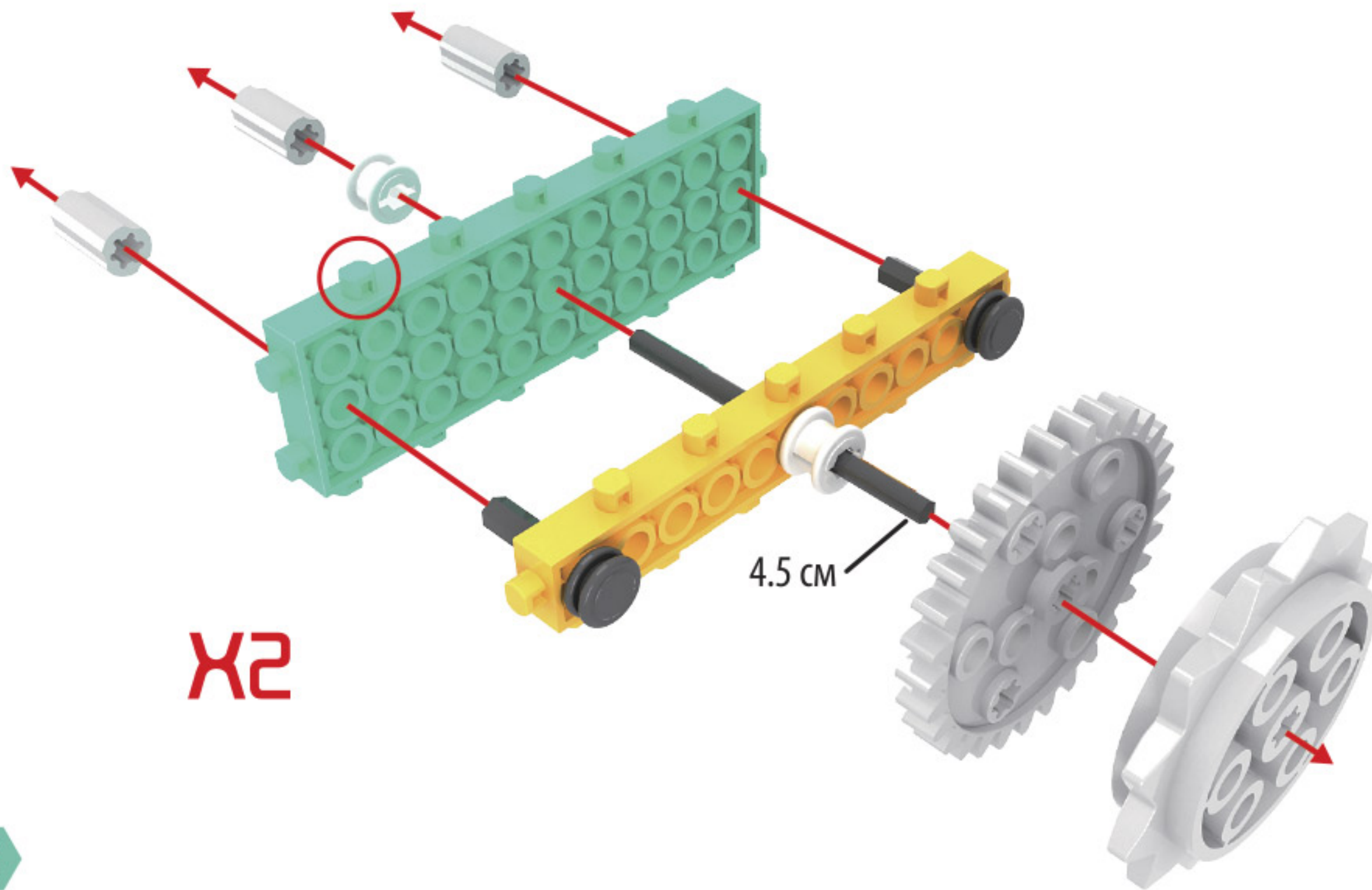
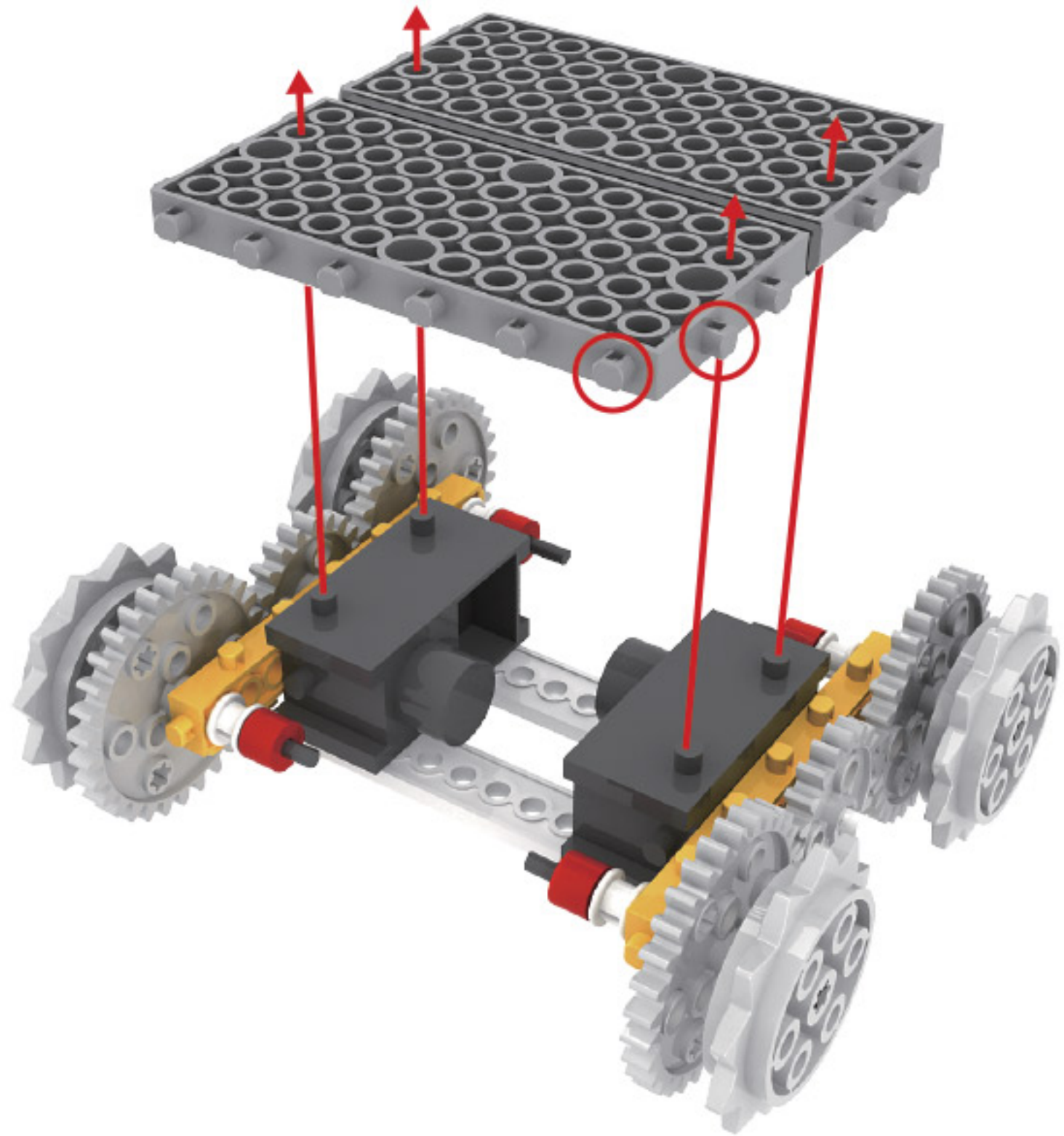
2

3



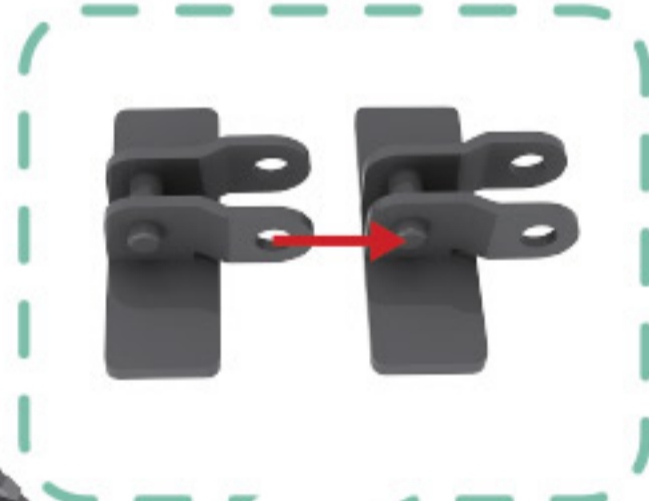
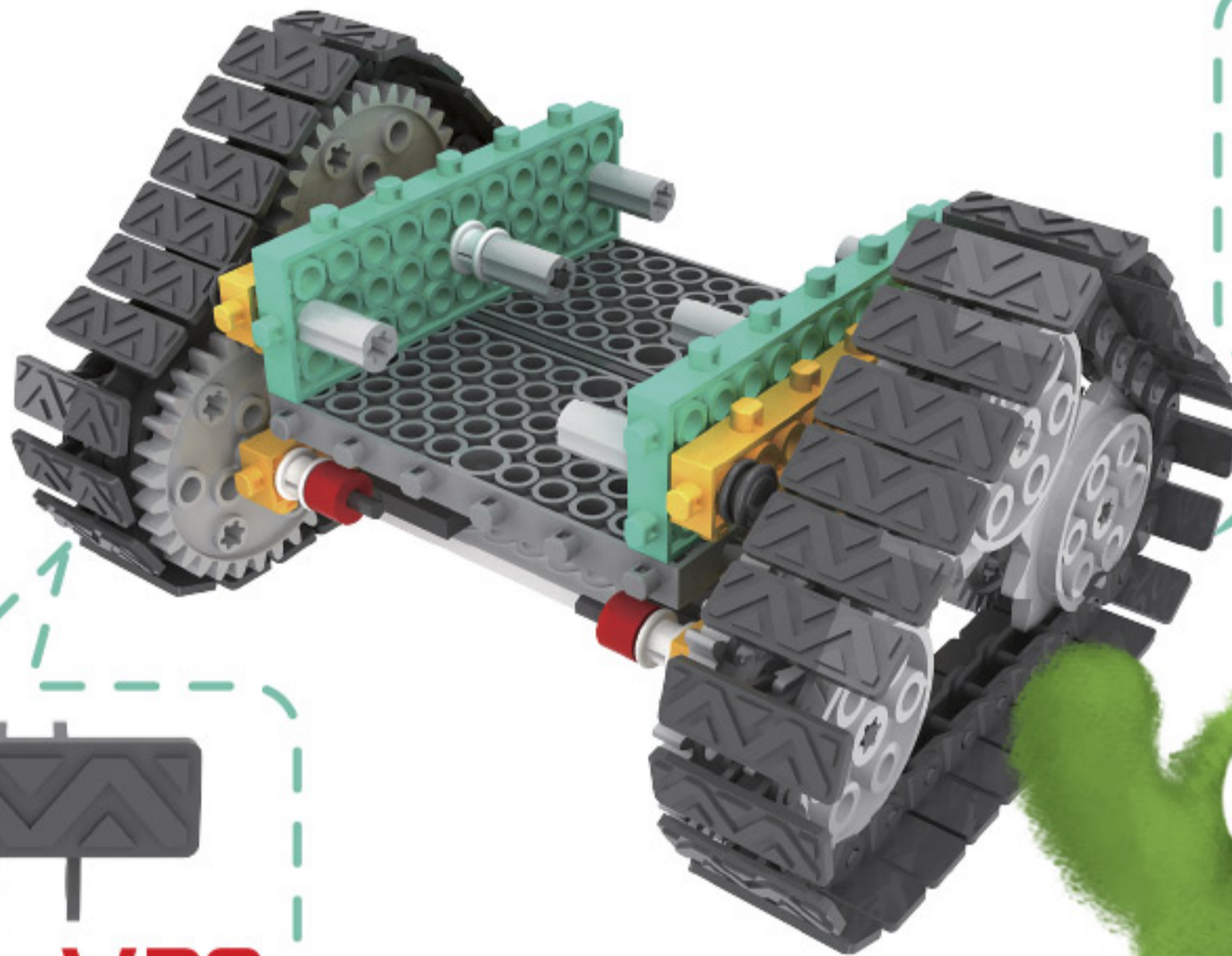
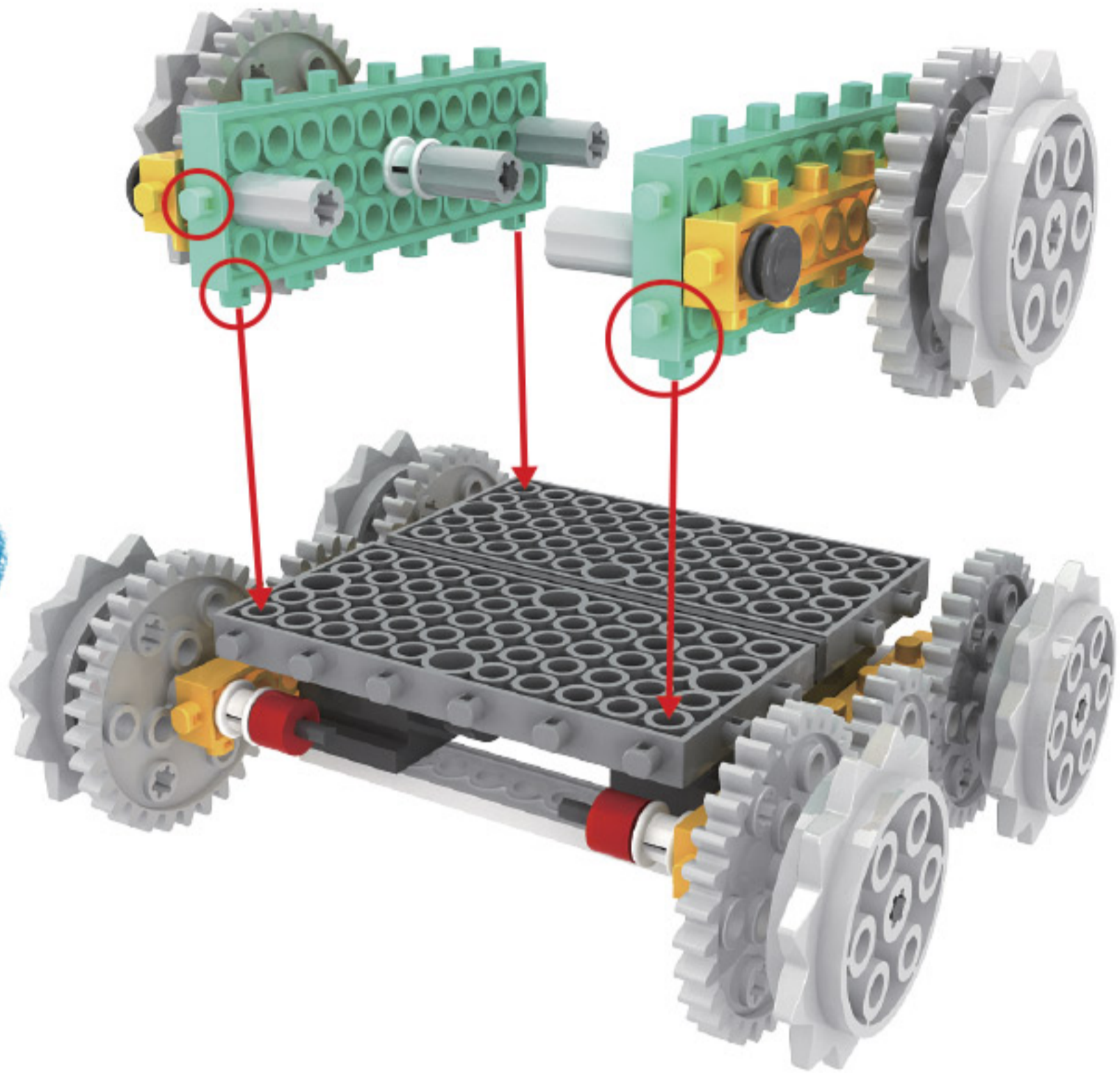
4

5



6

7

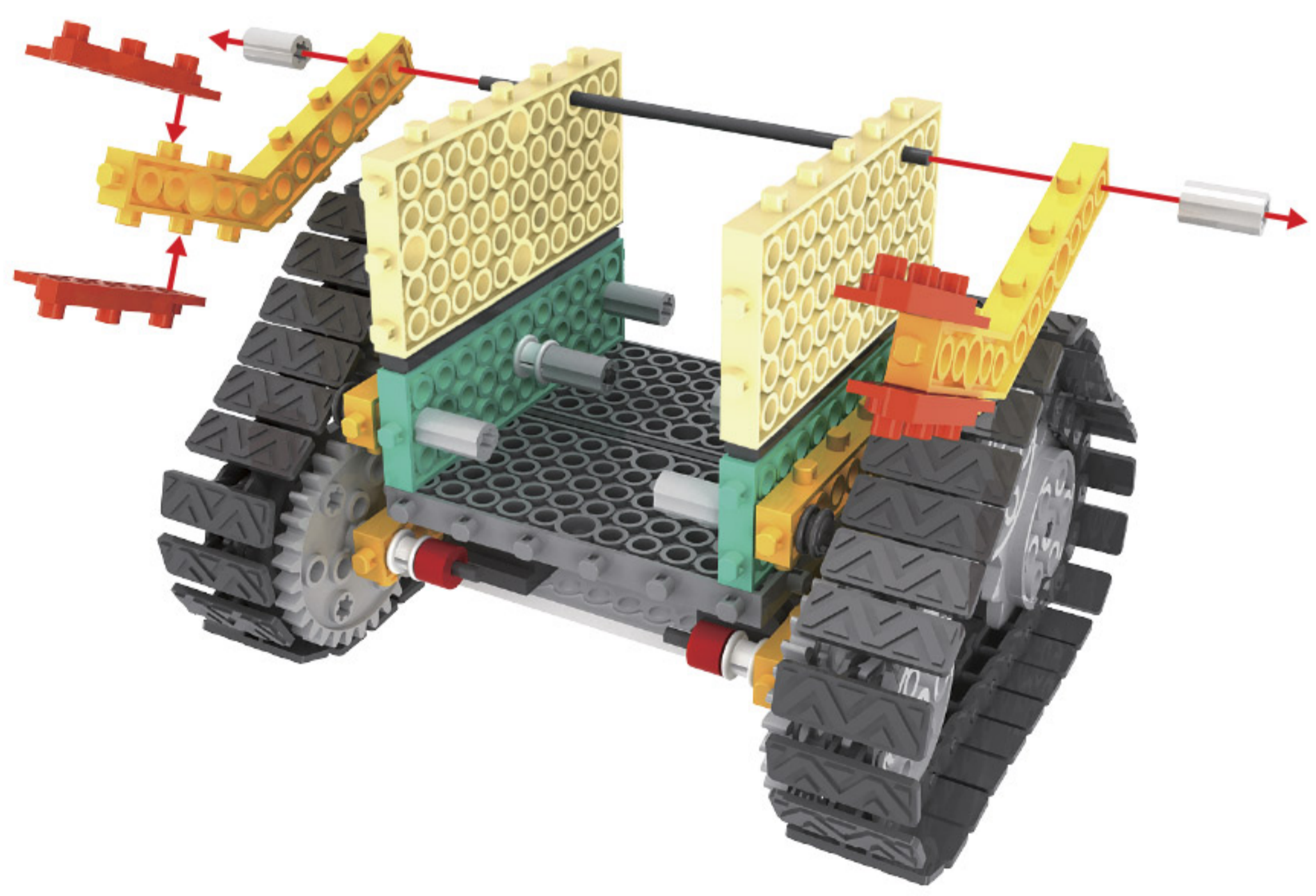
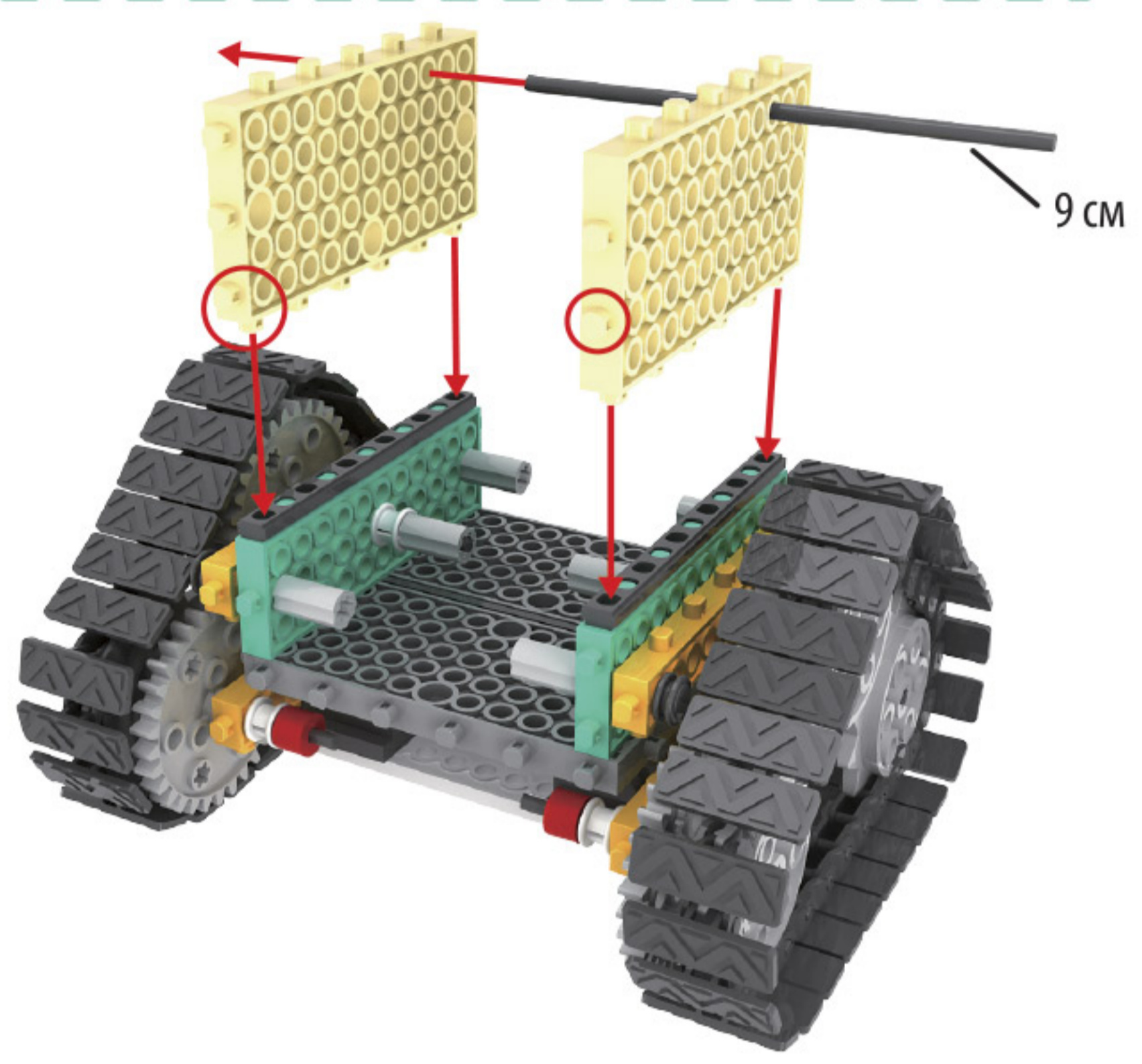


X28

8

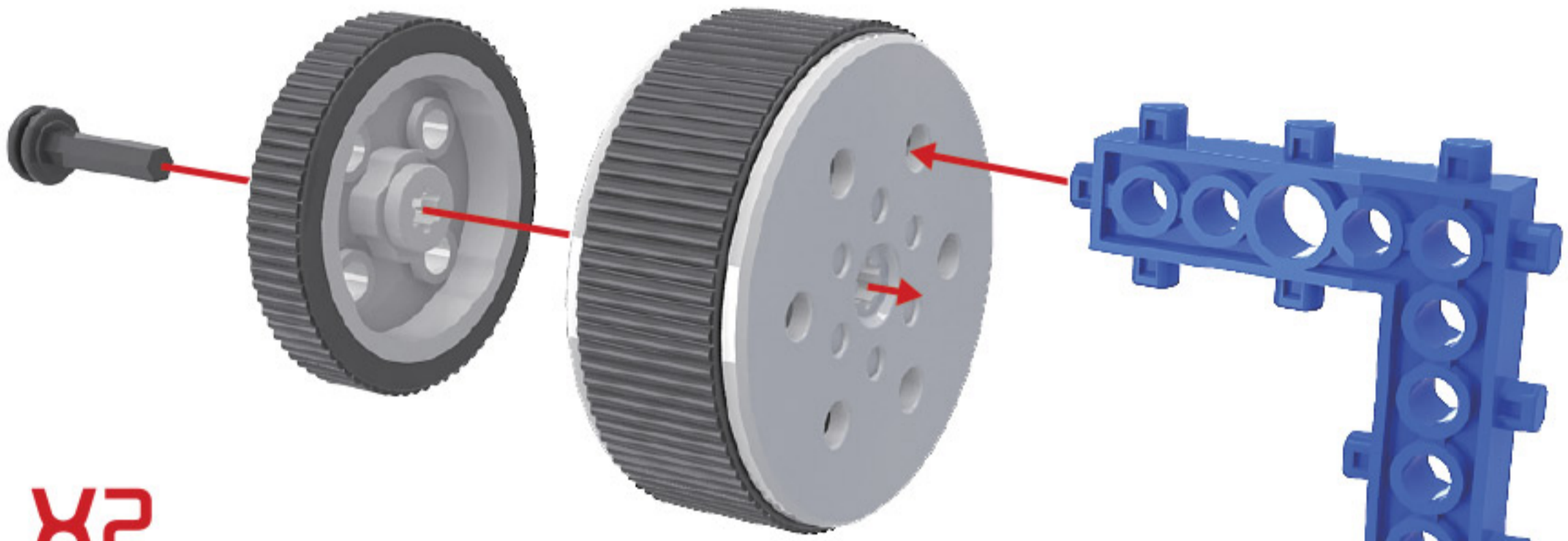
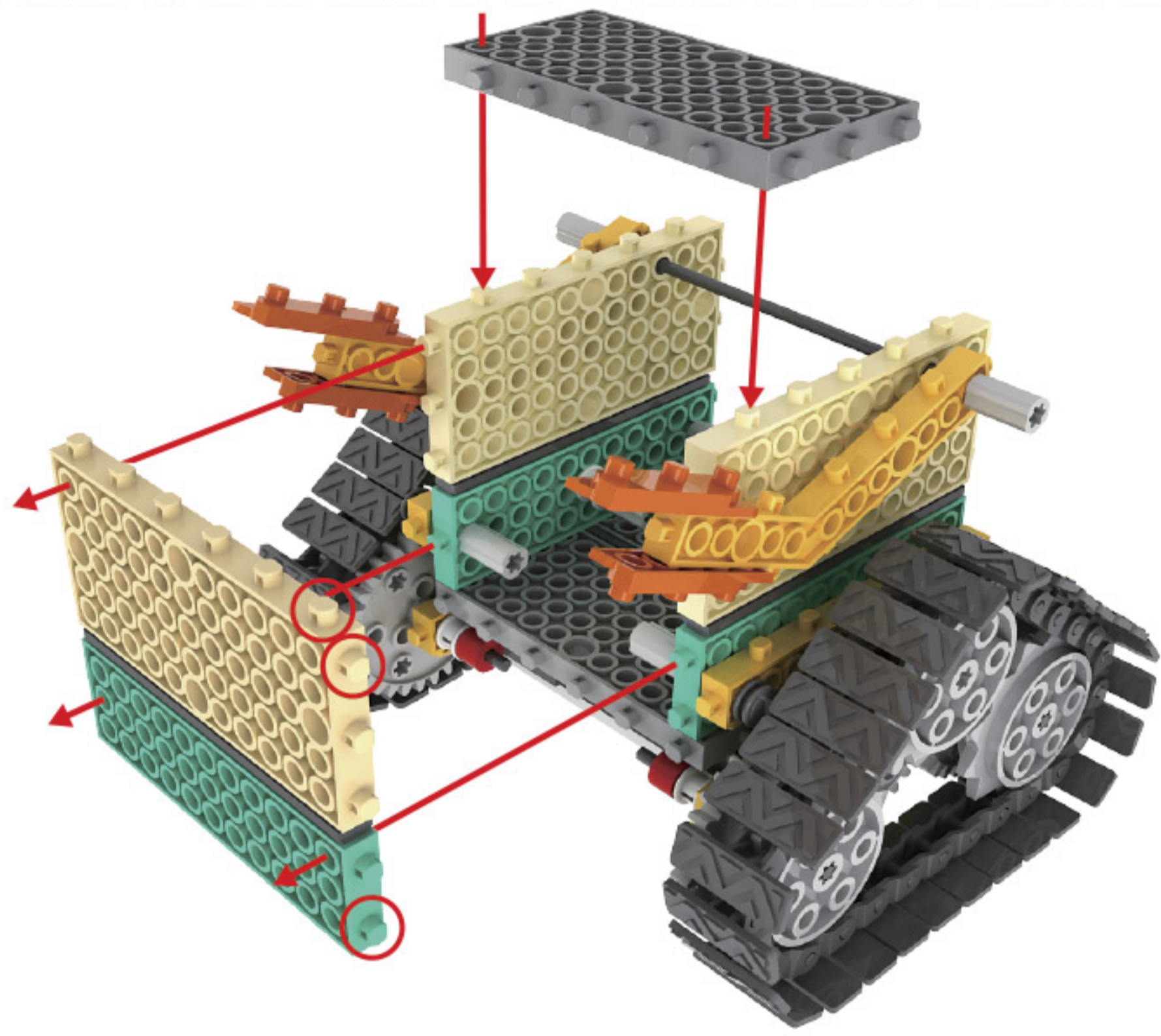


9

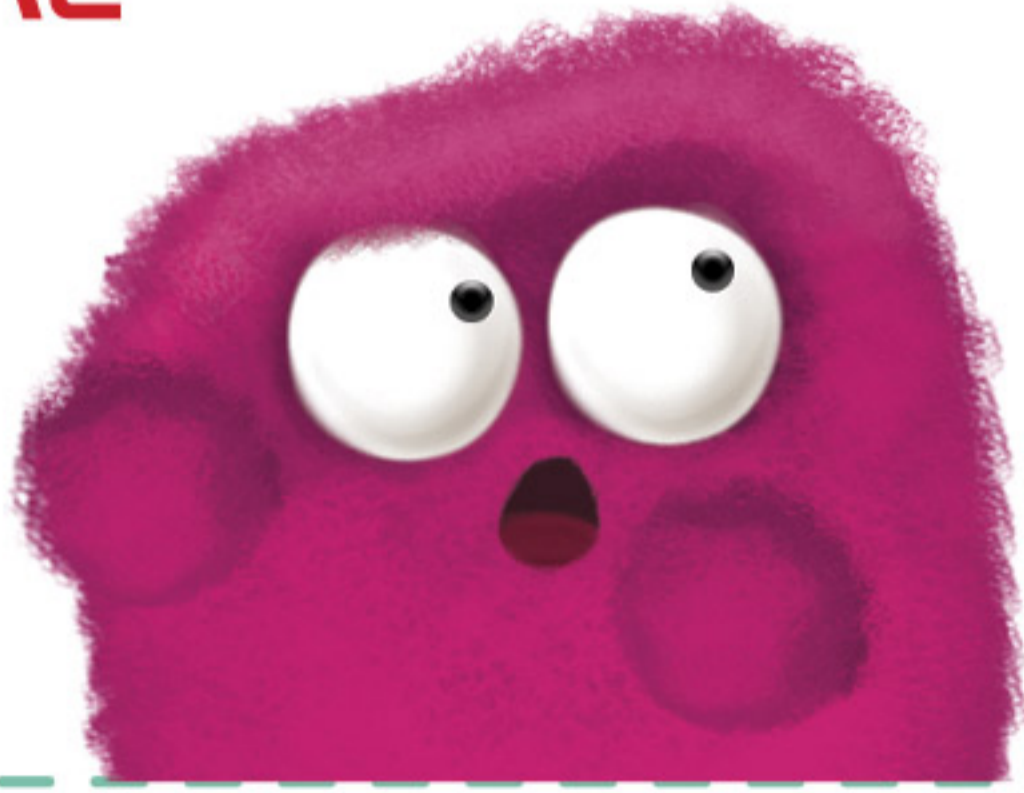


10

11

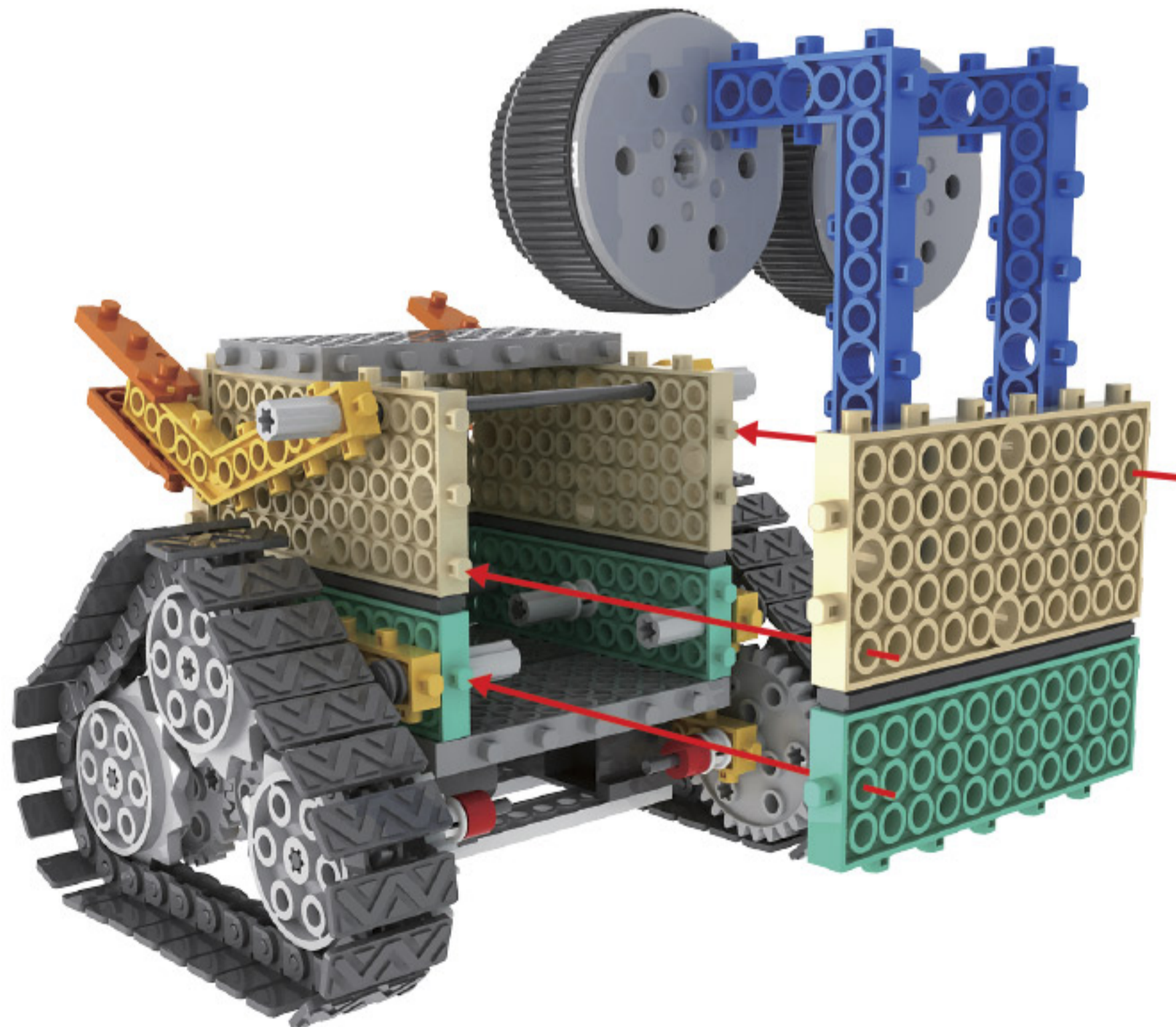
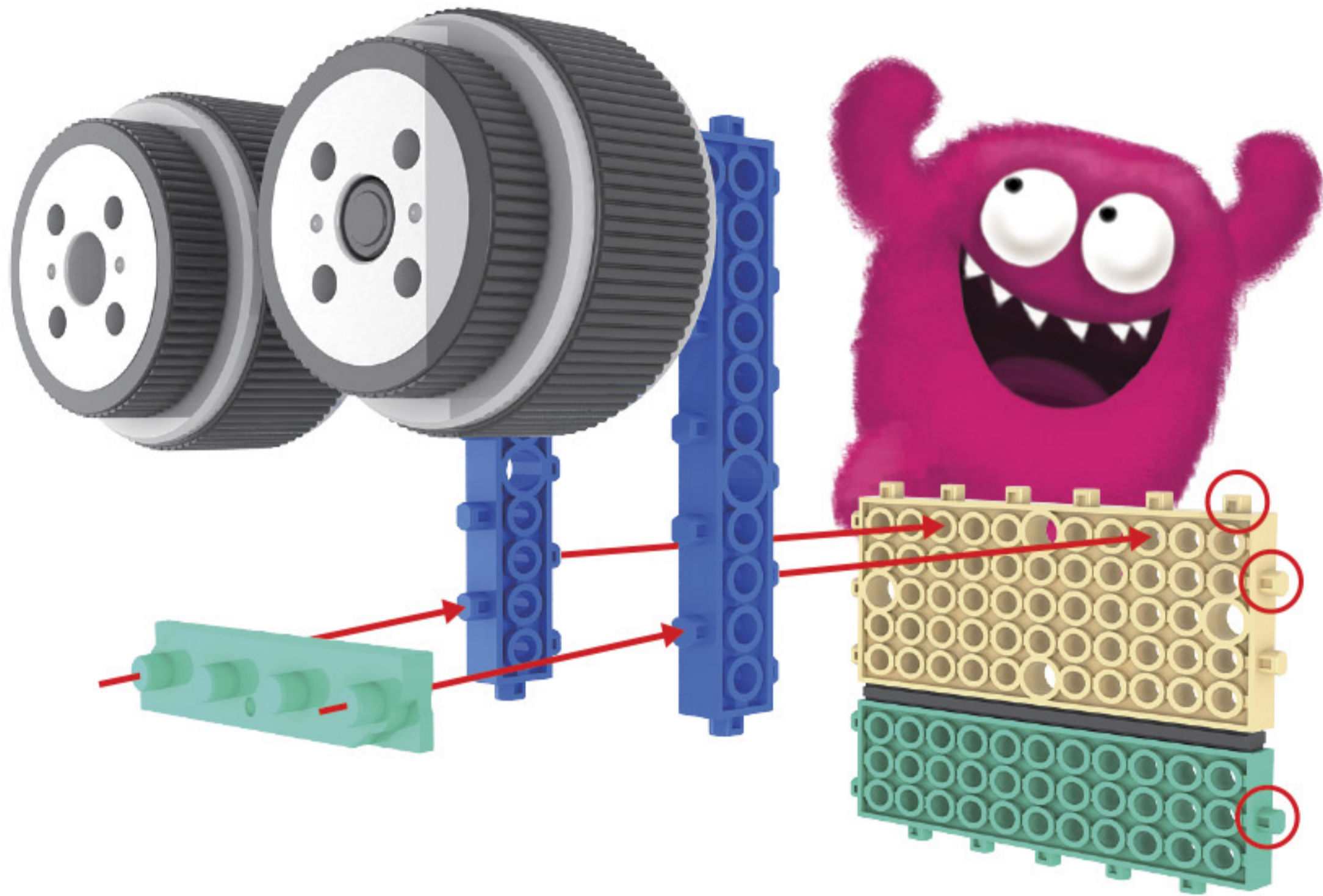


X2



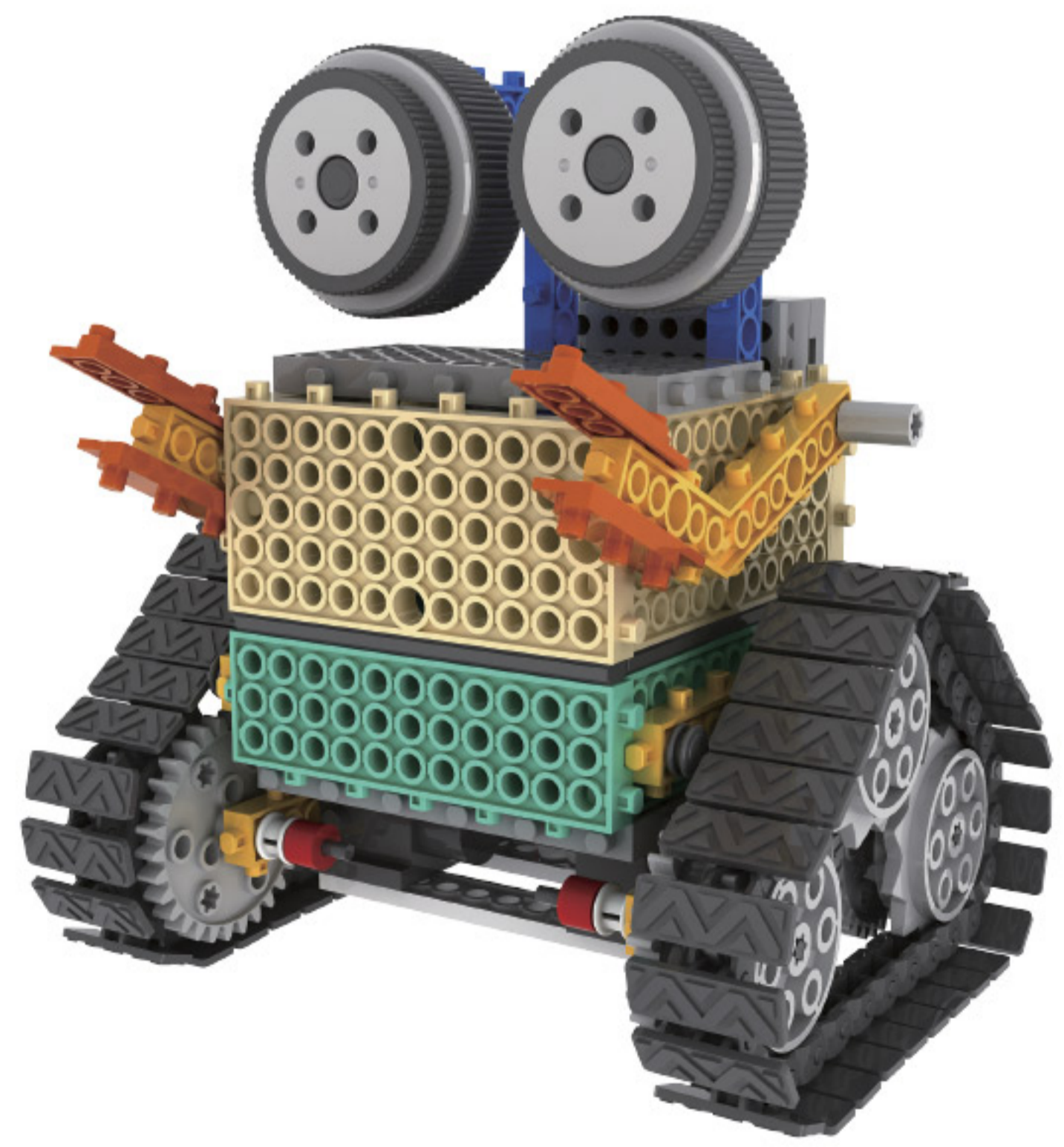
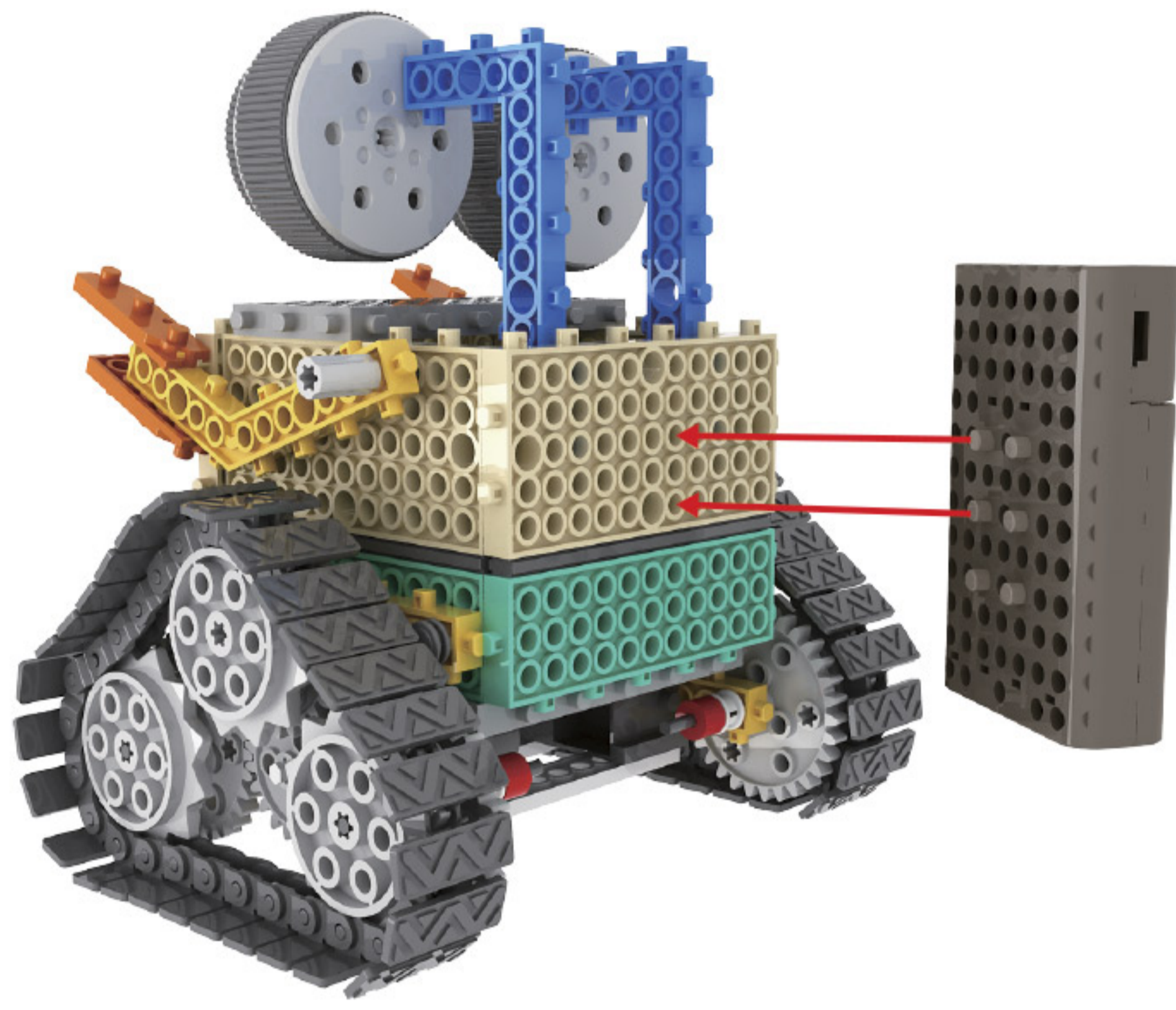
12

13



14

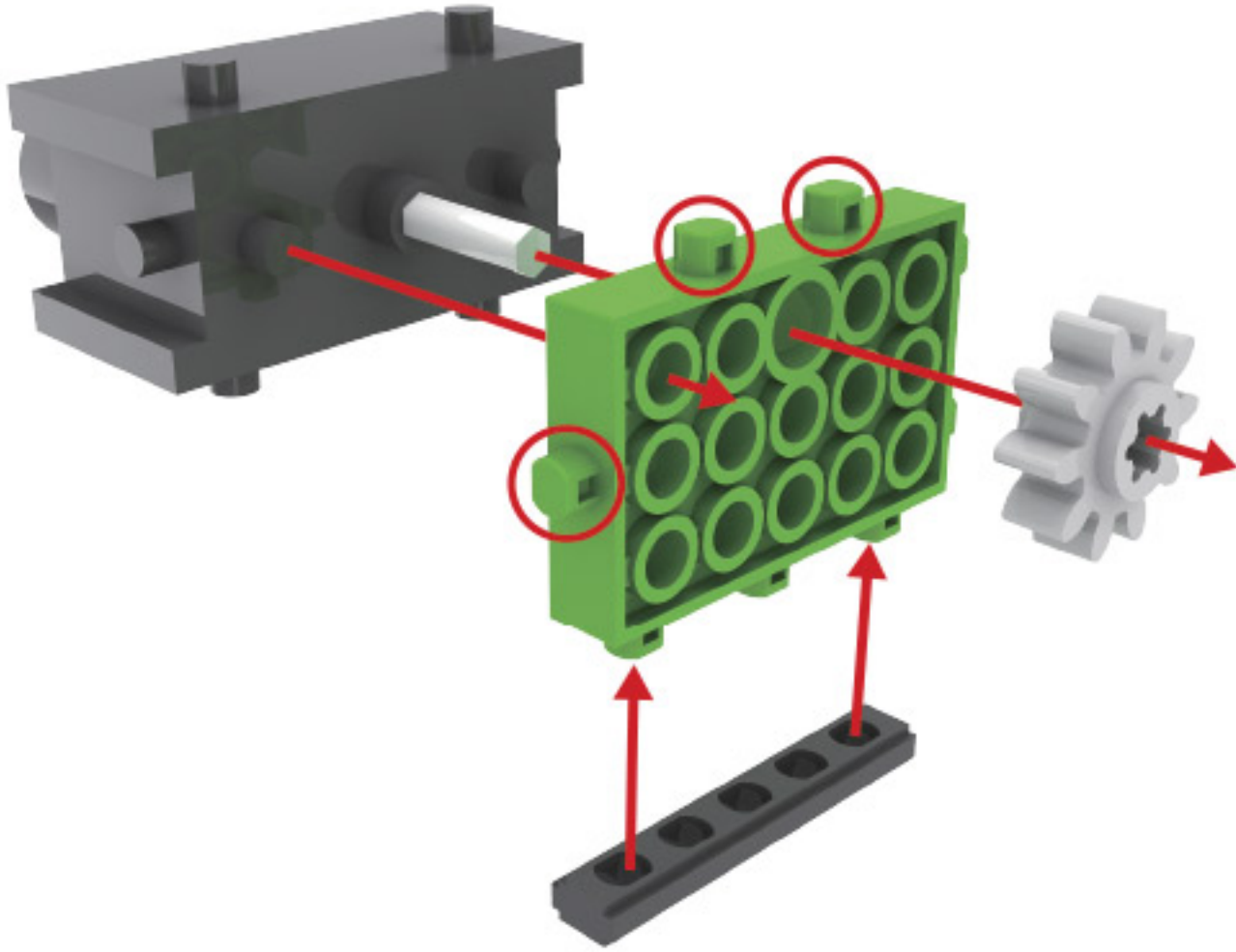
15



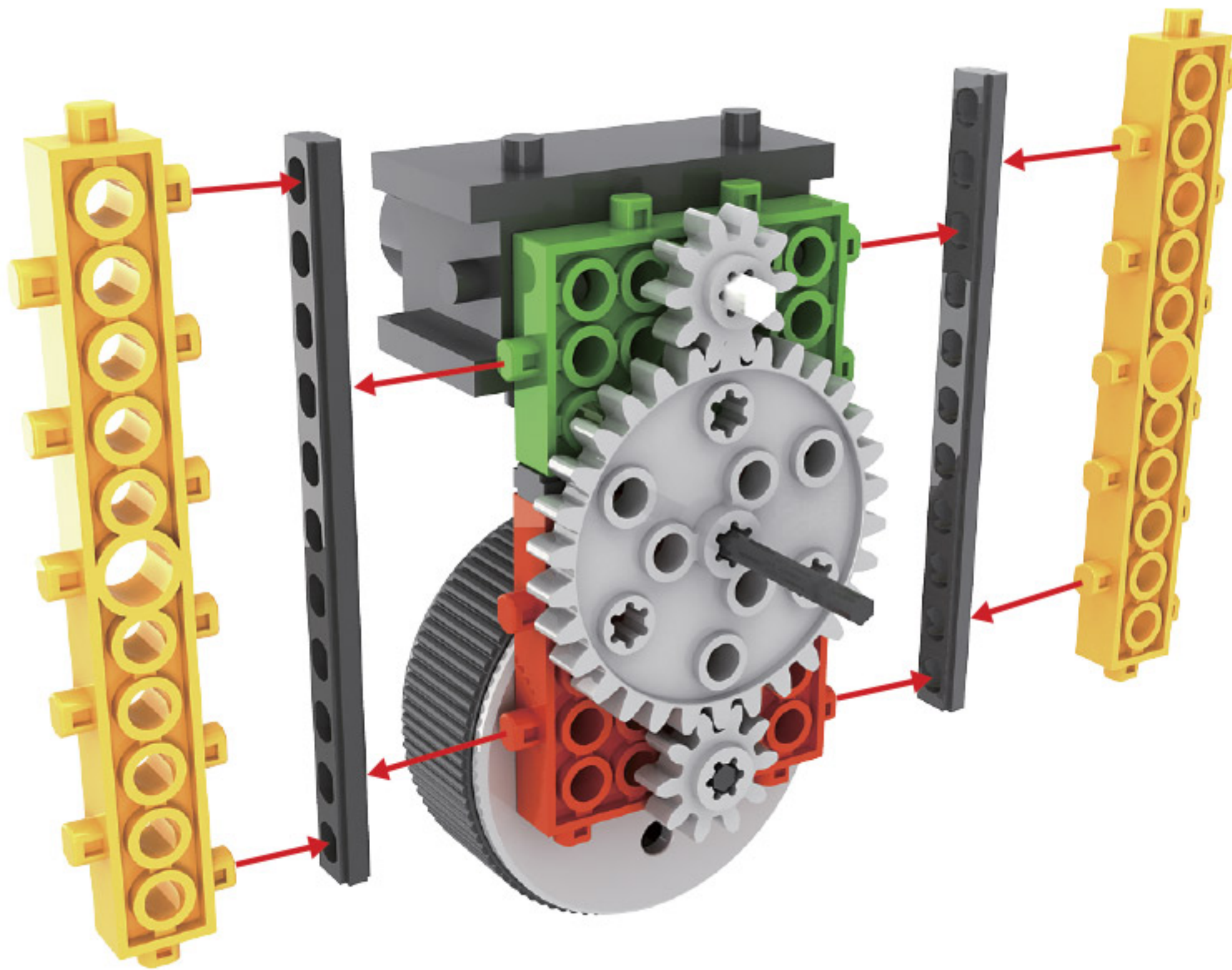
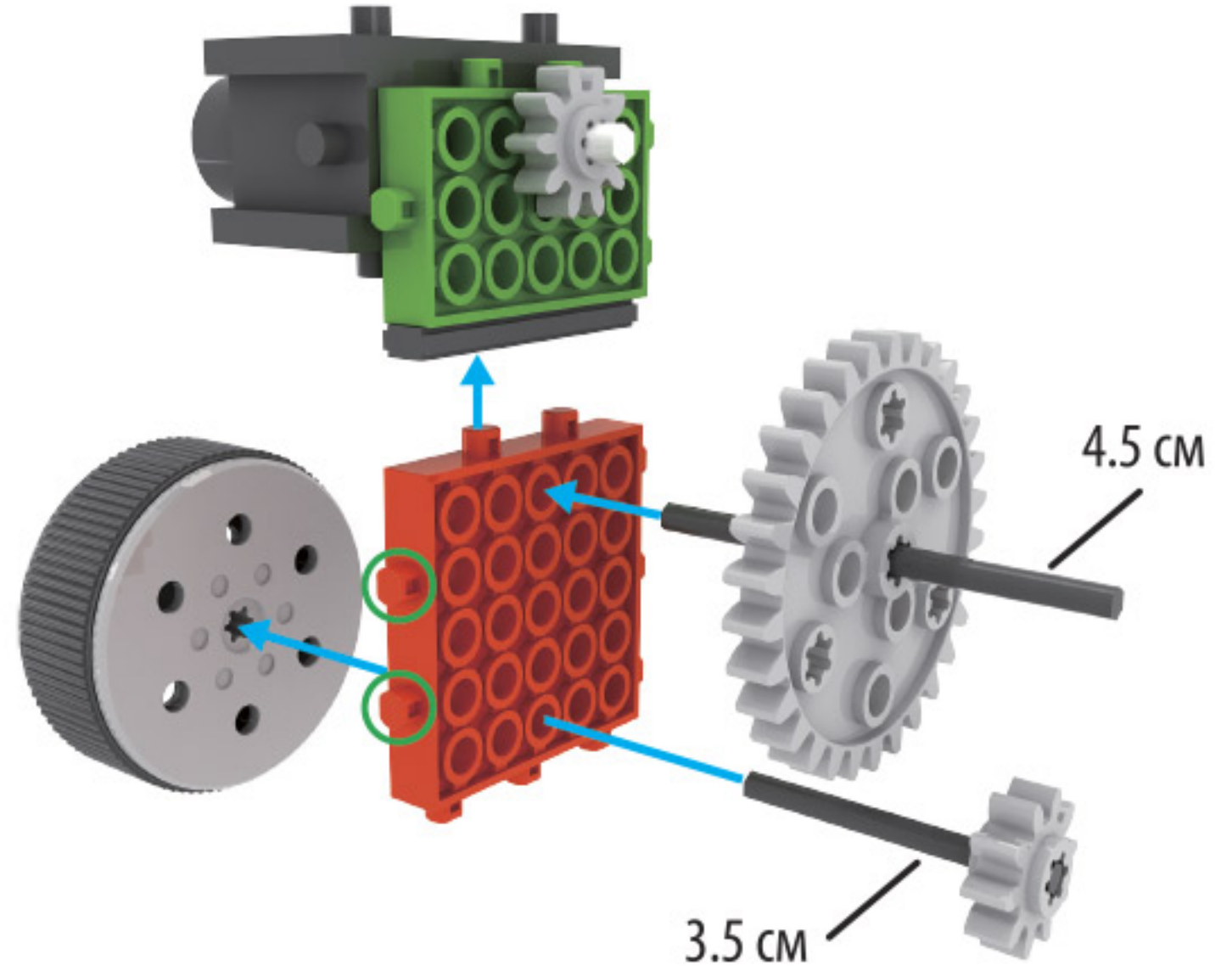
16



1

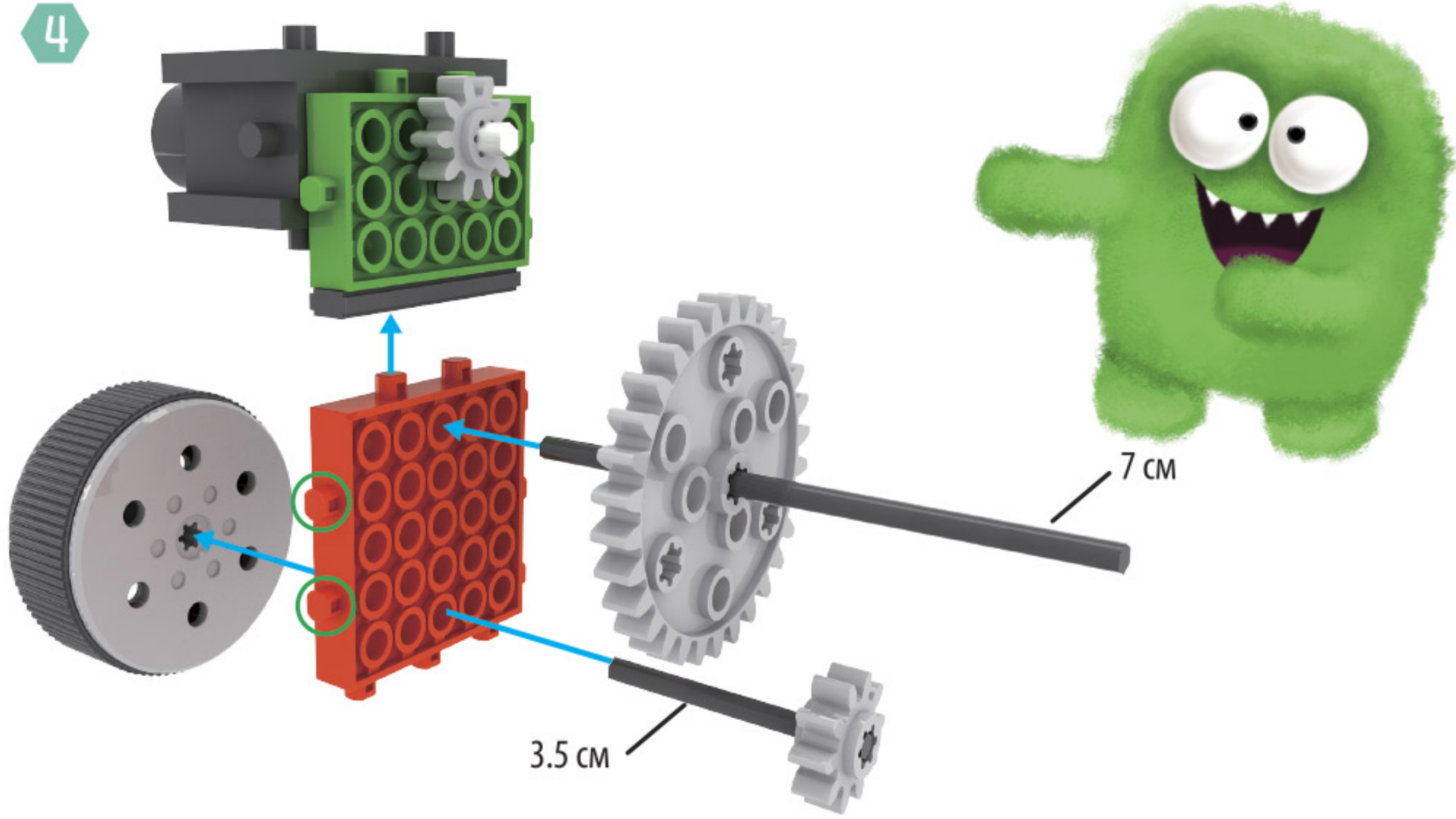


2

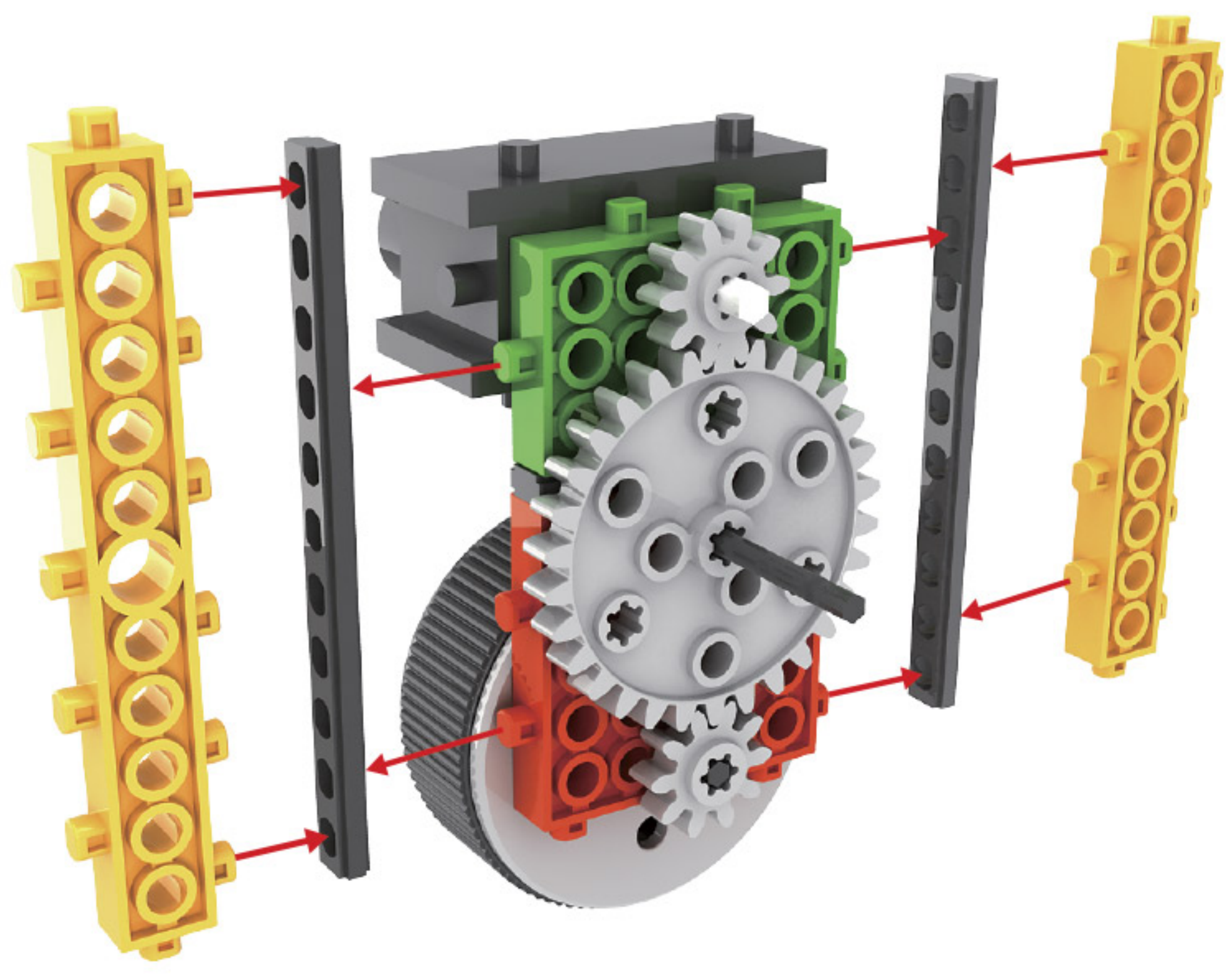


3

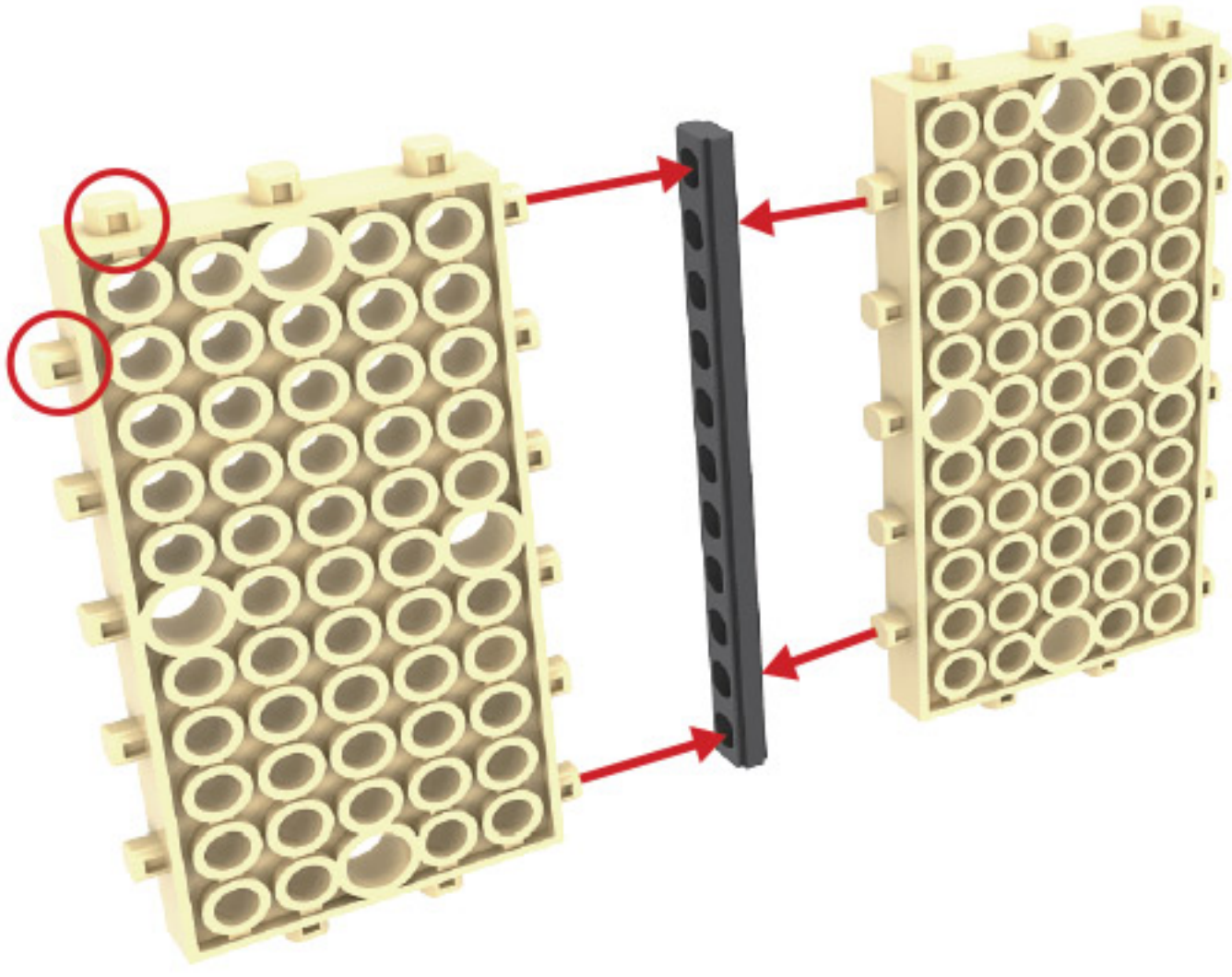
4



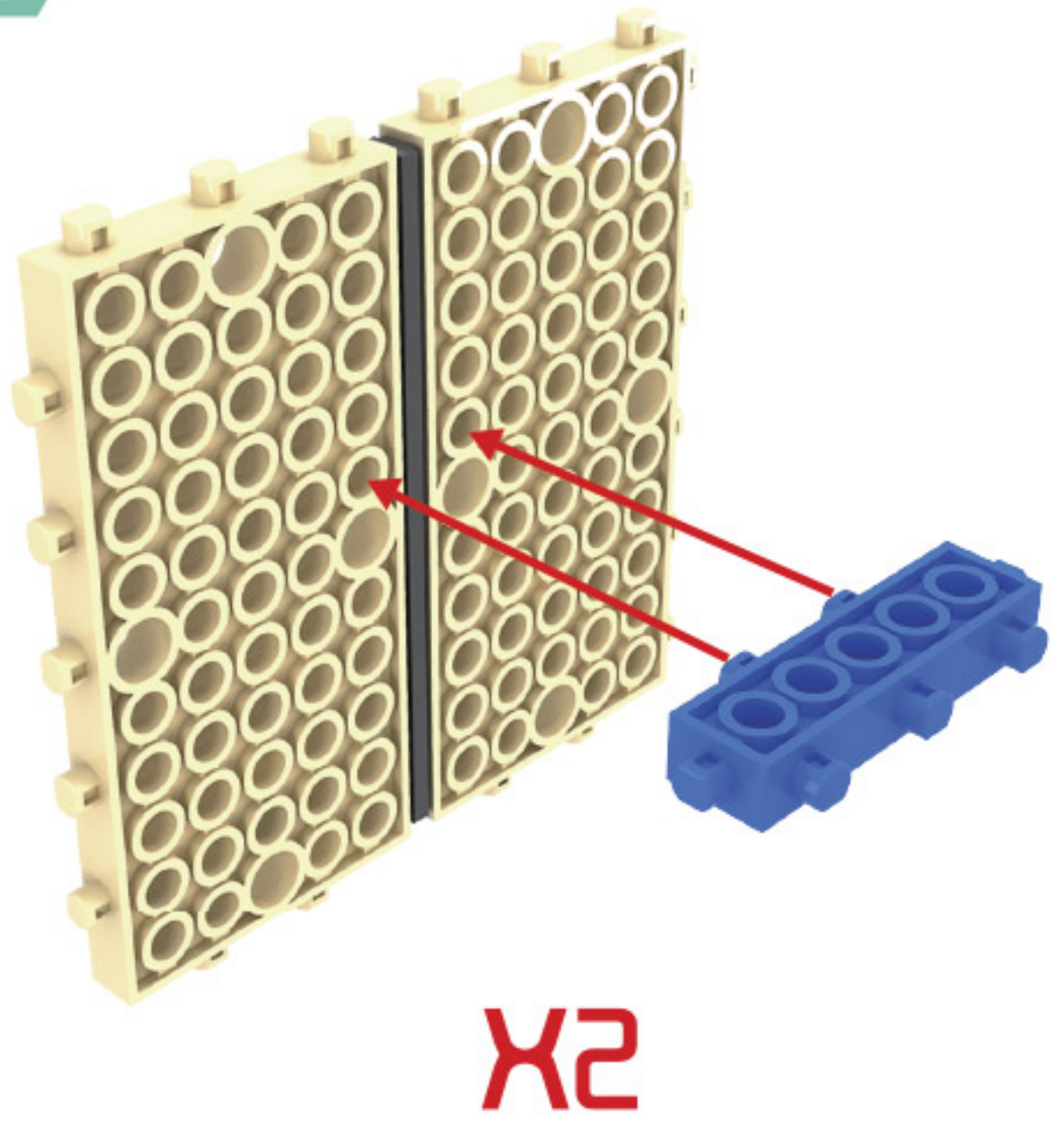
5



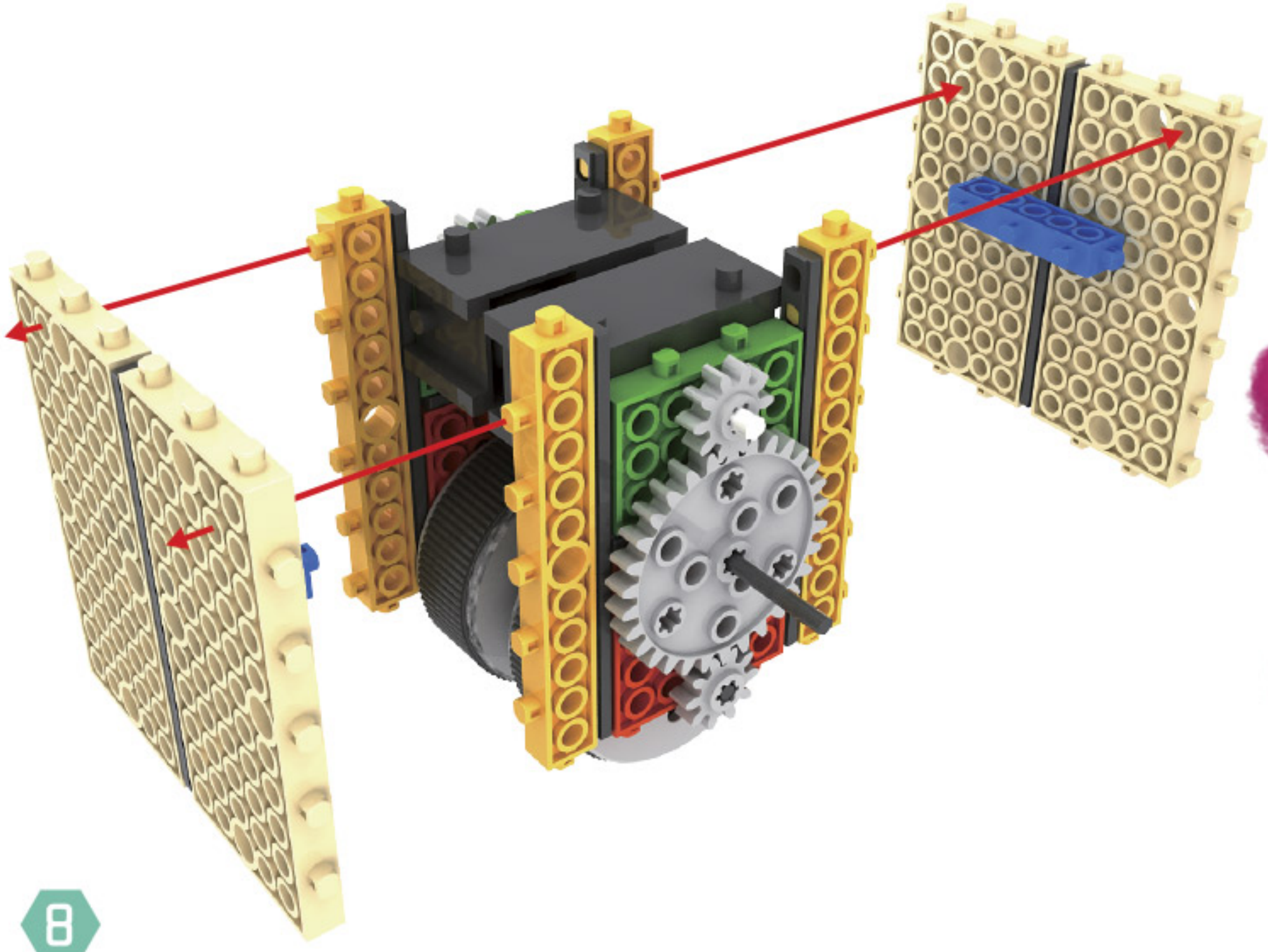
6



7



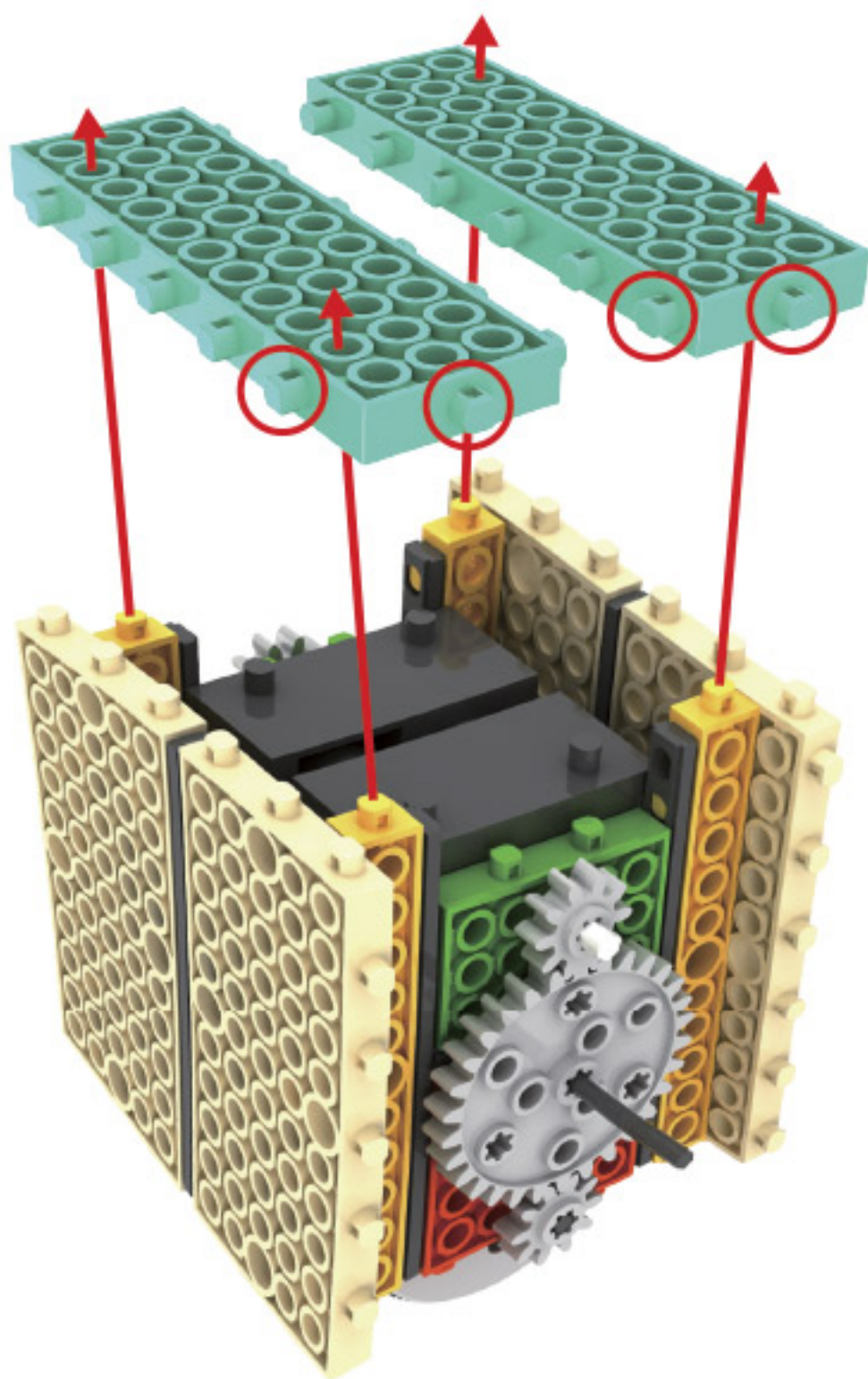
x2



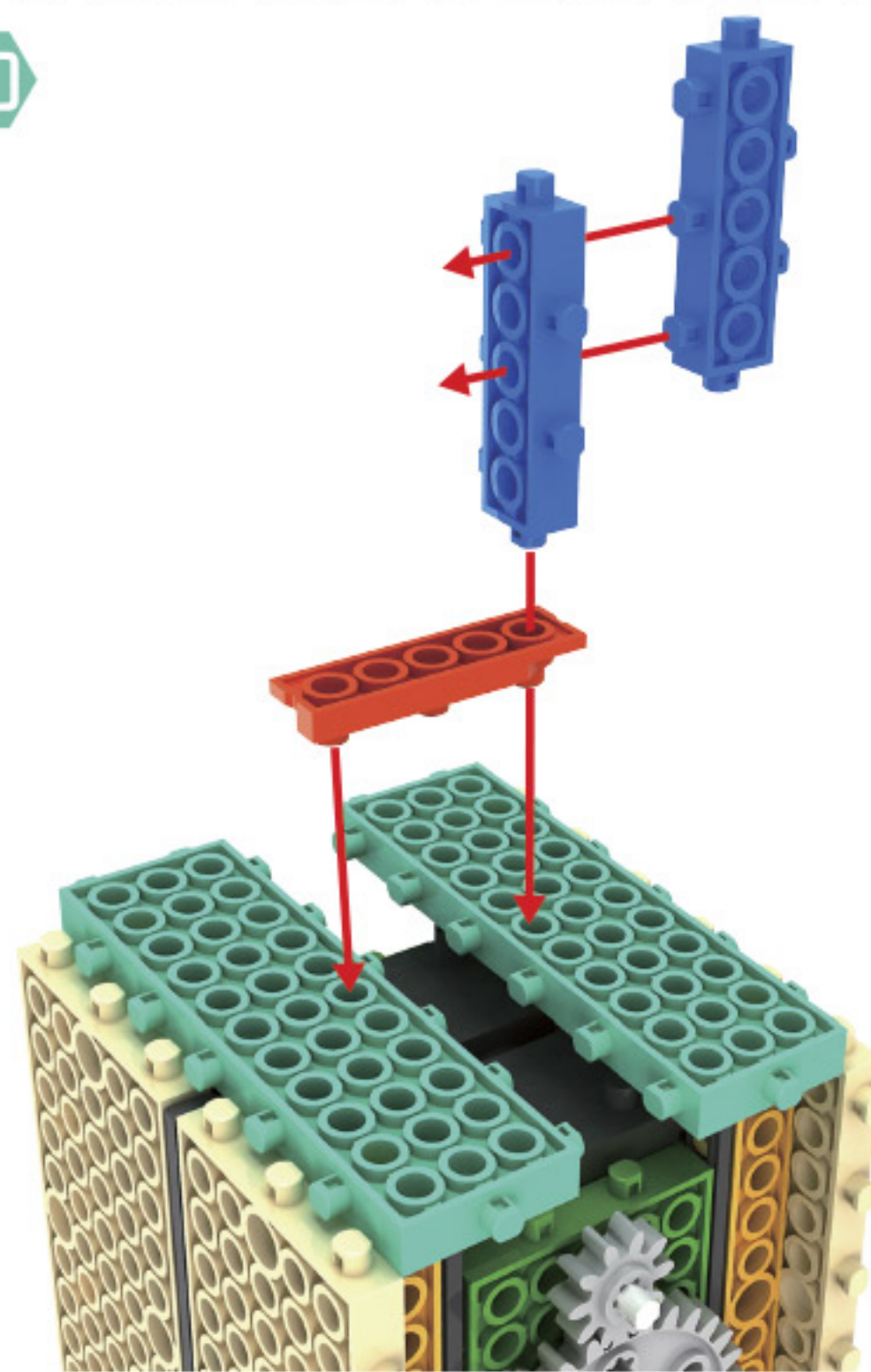
8



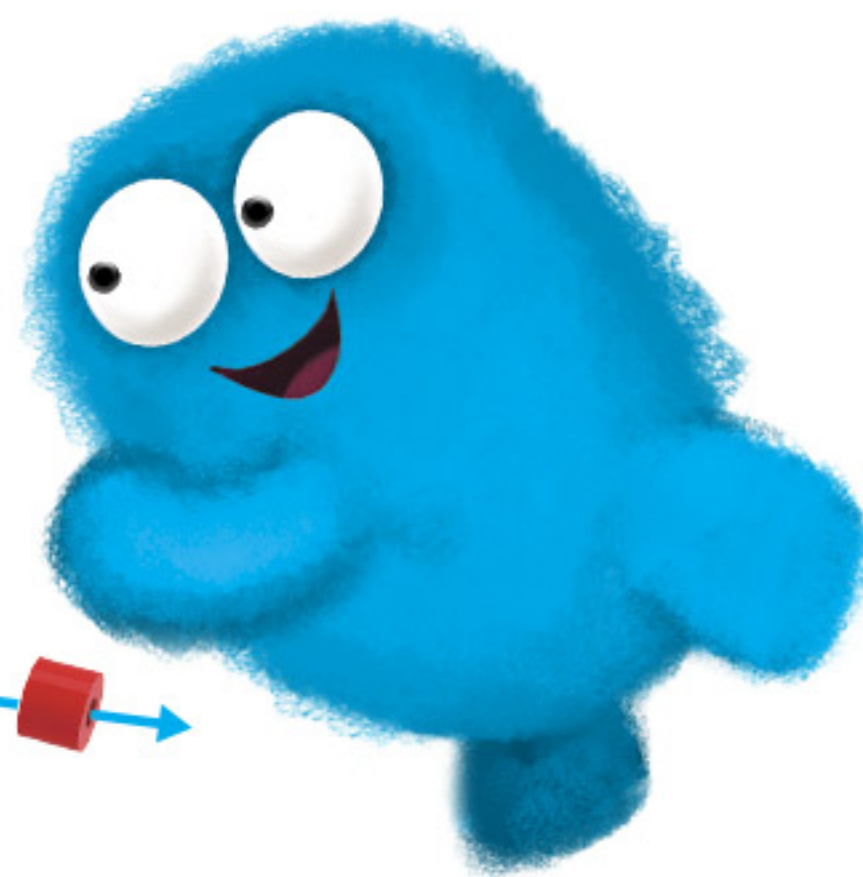
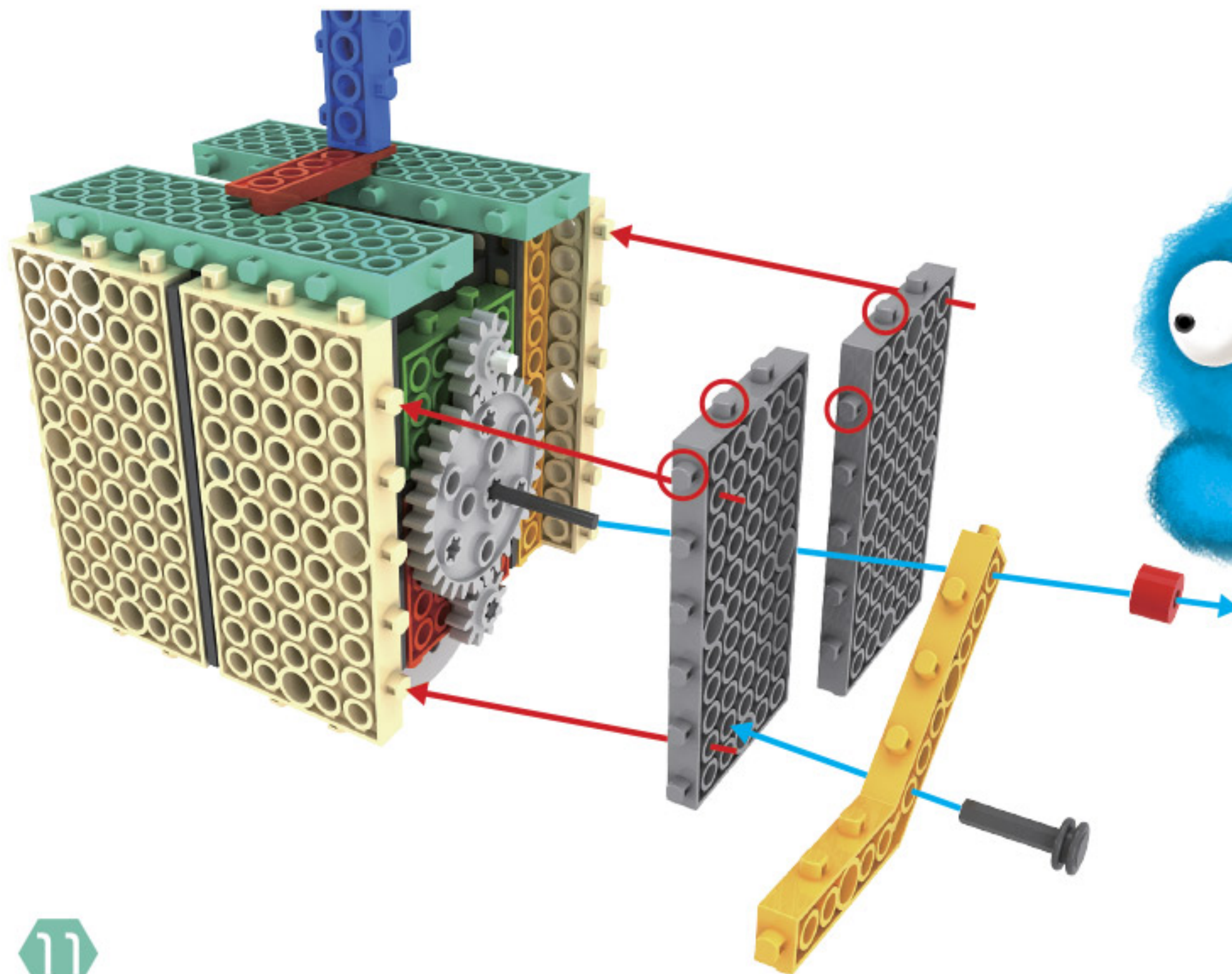
9



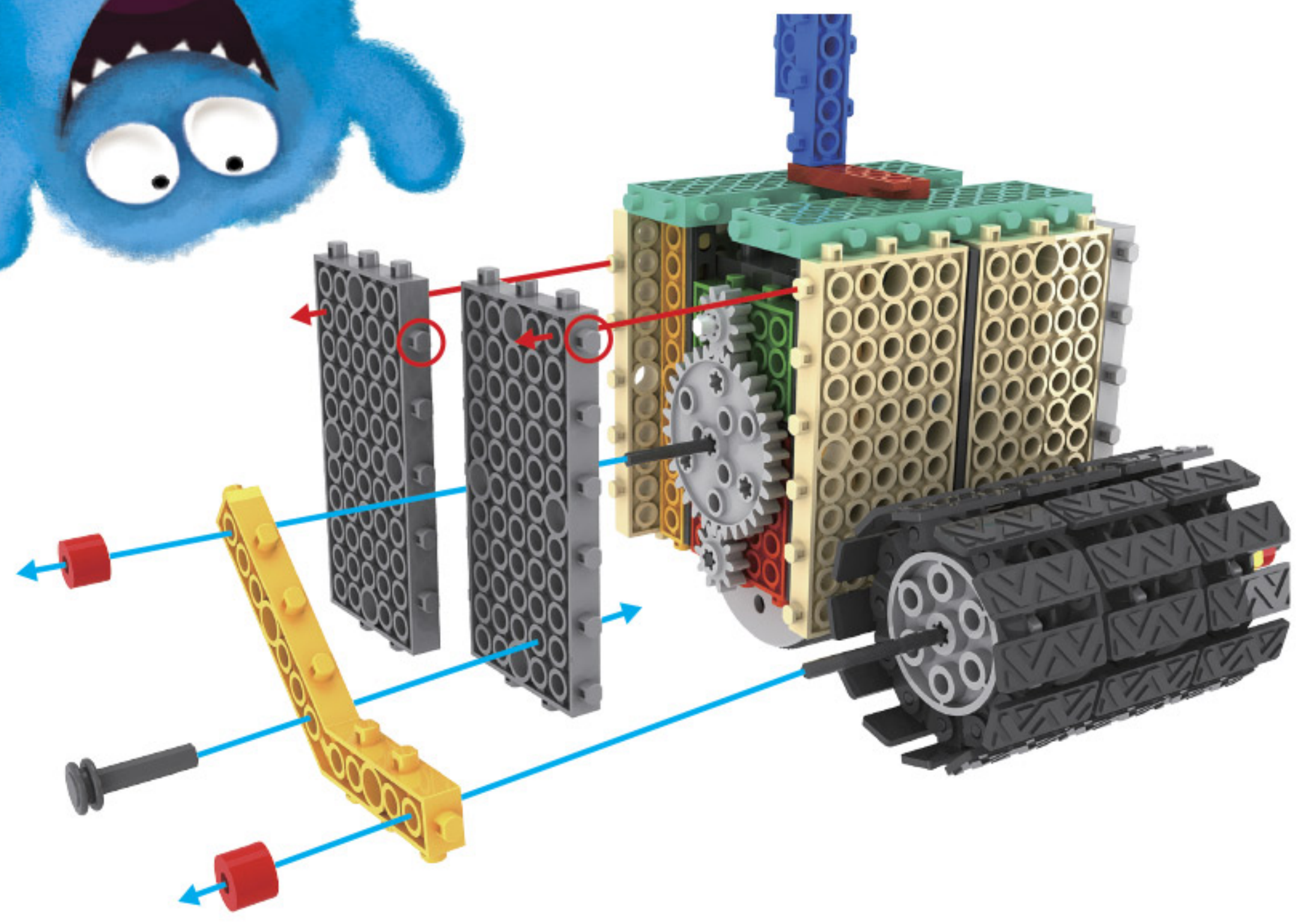
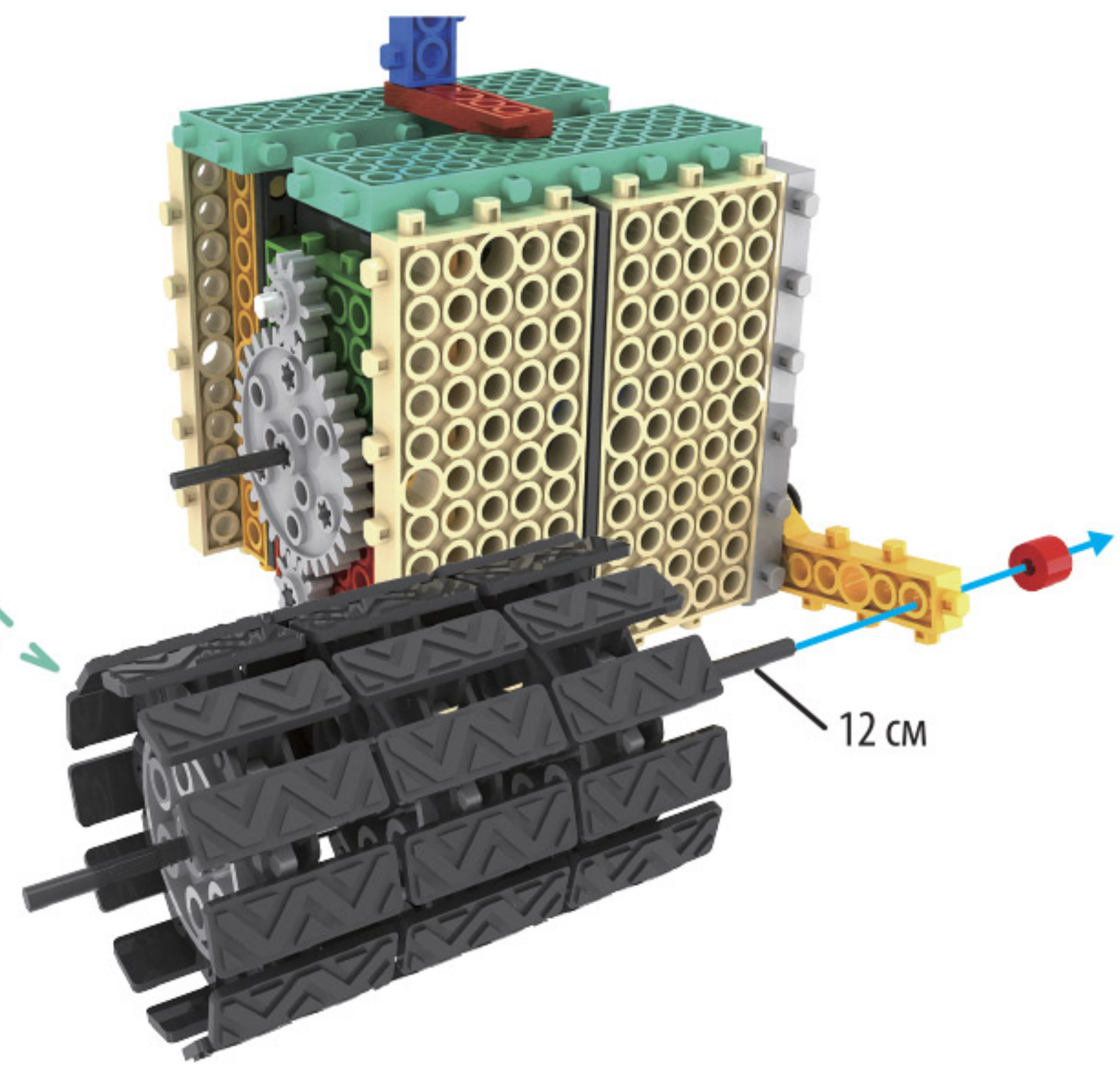
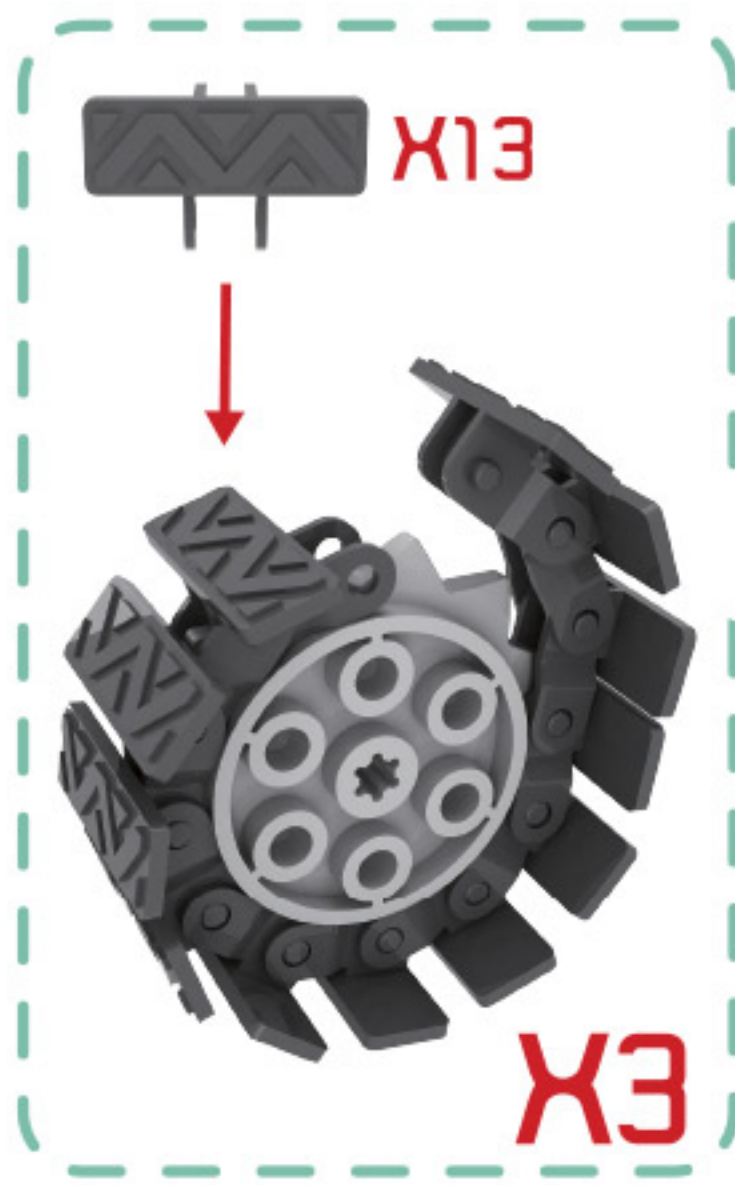
10



11

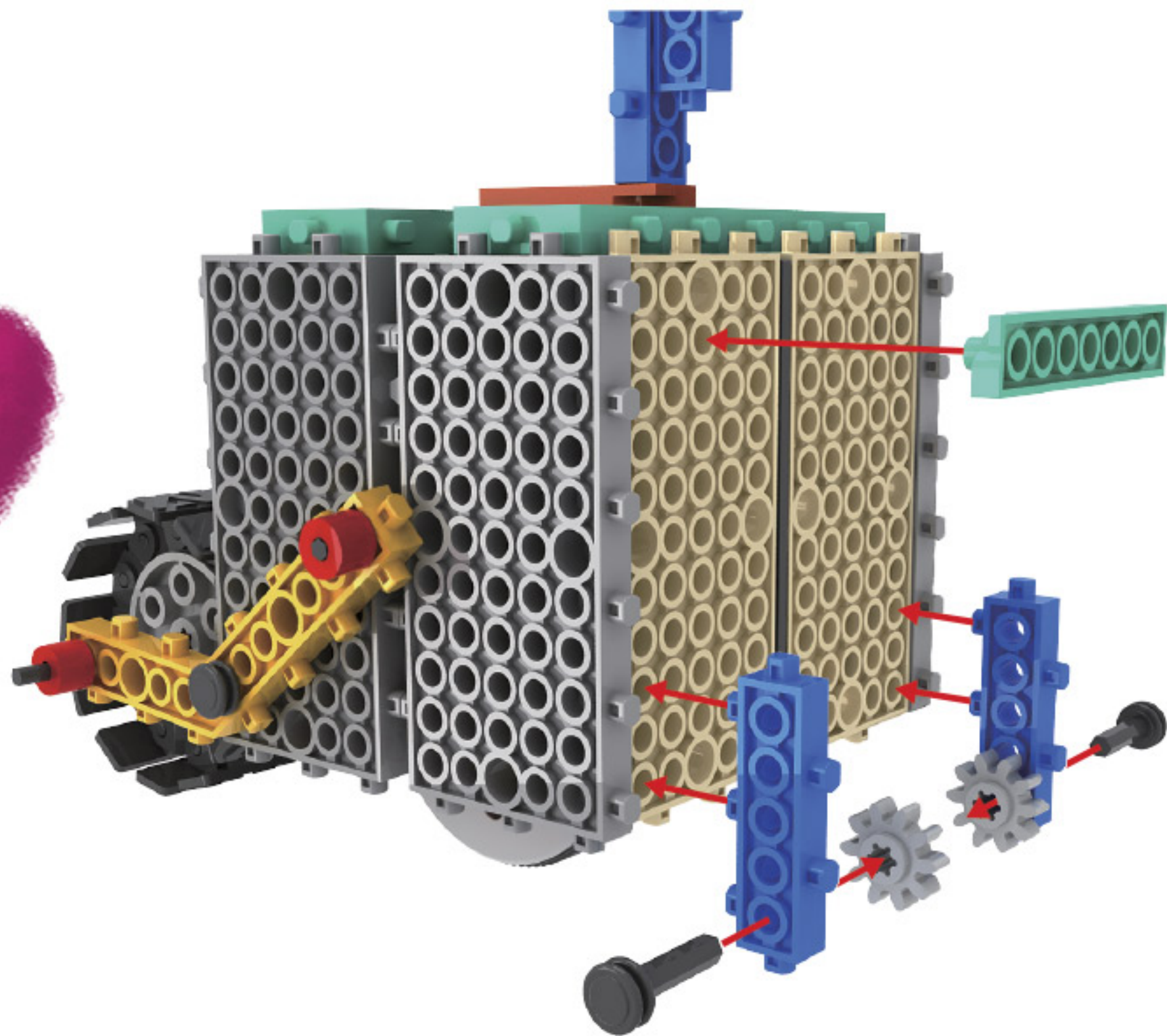


12

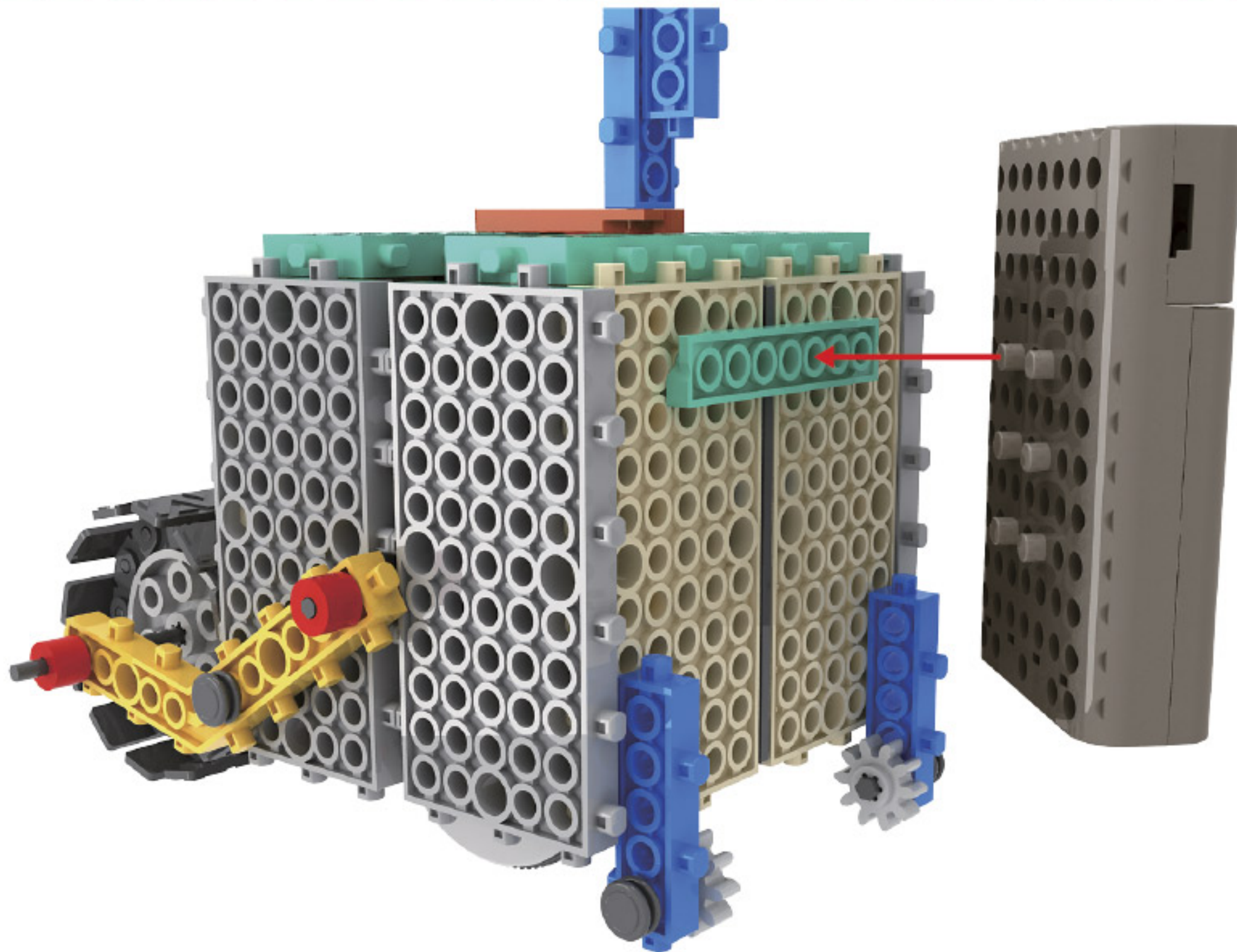


13

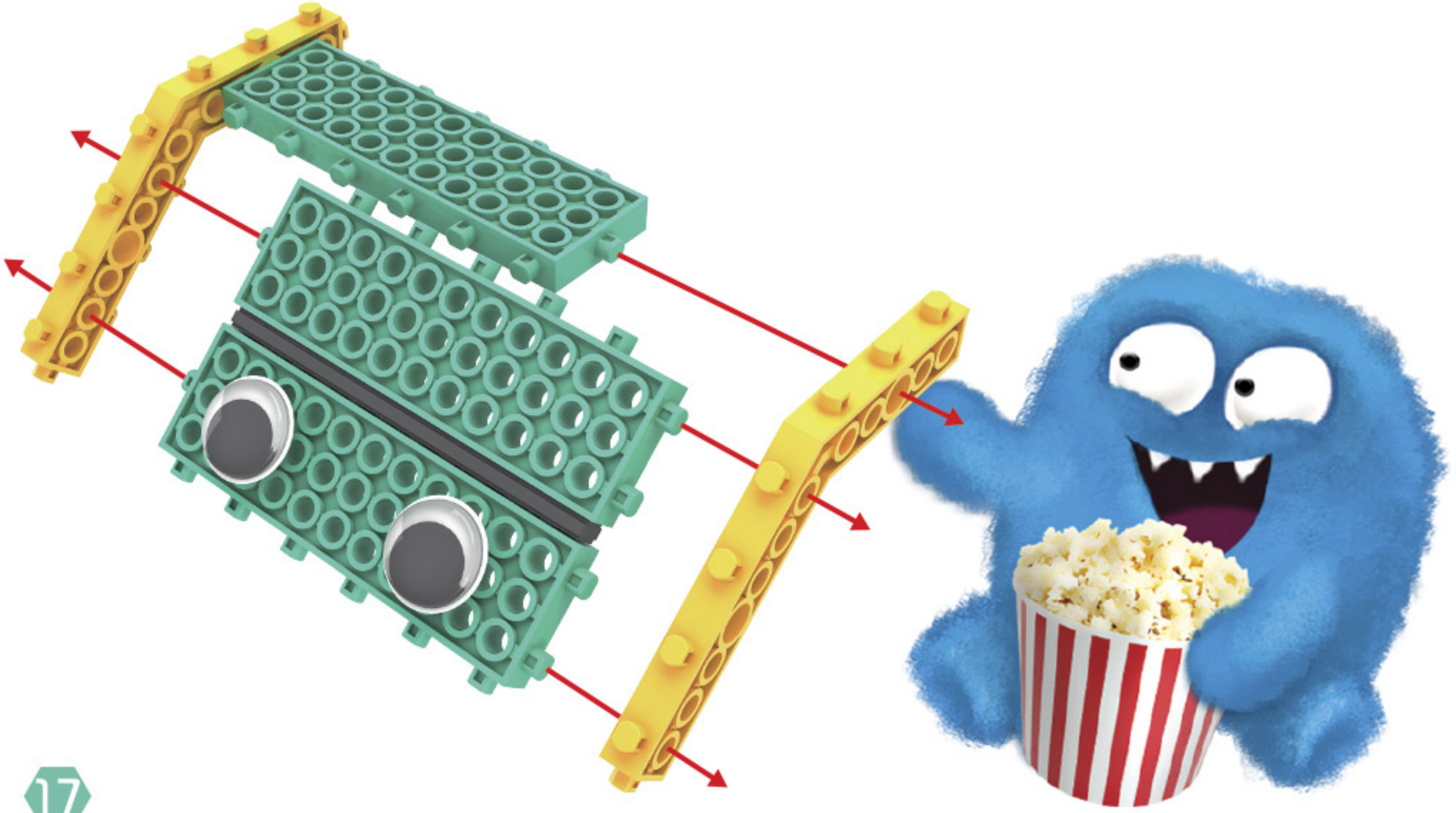
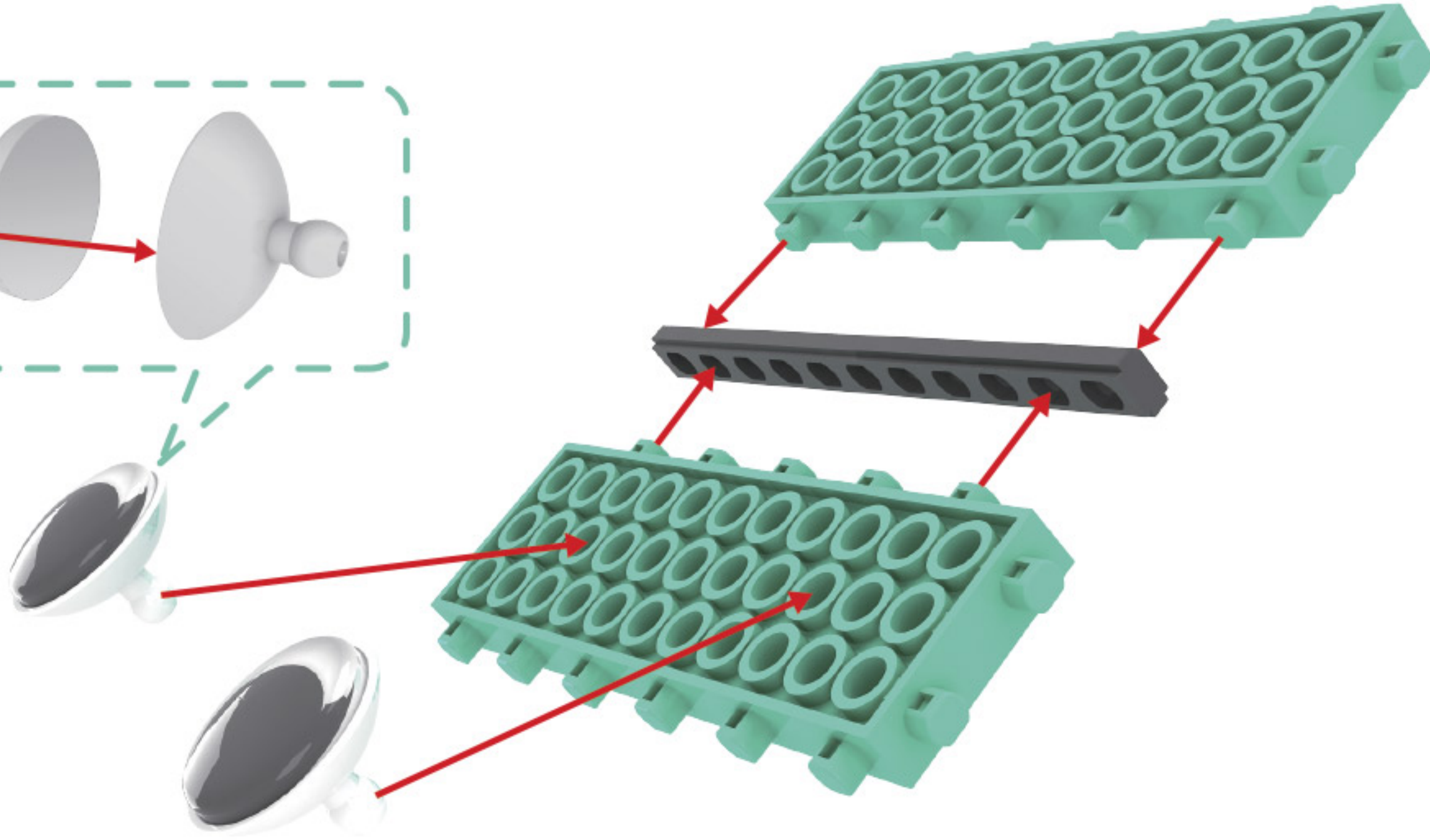
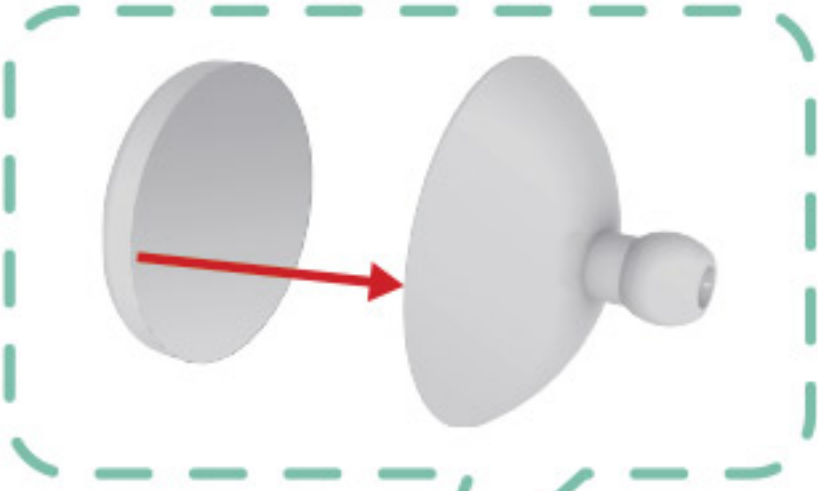
14



15

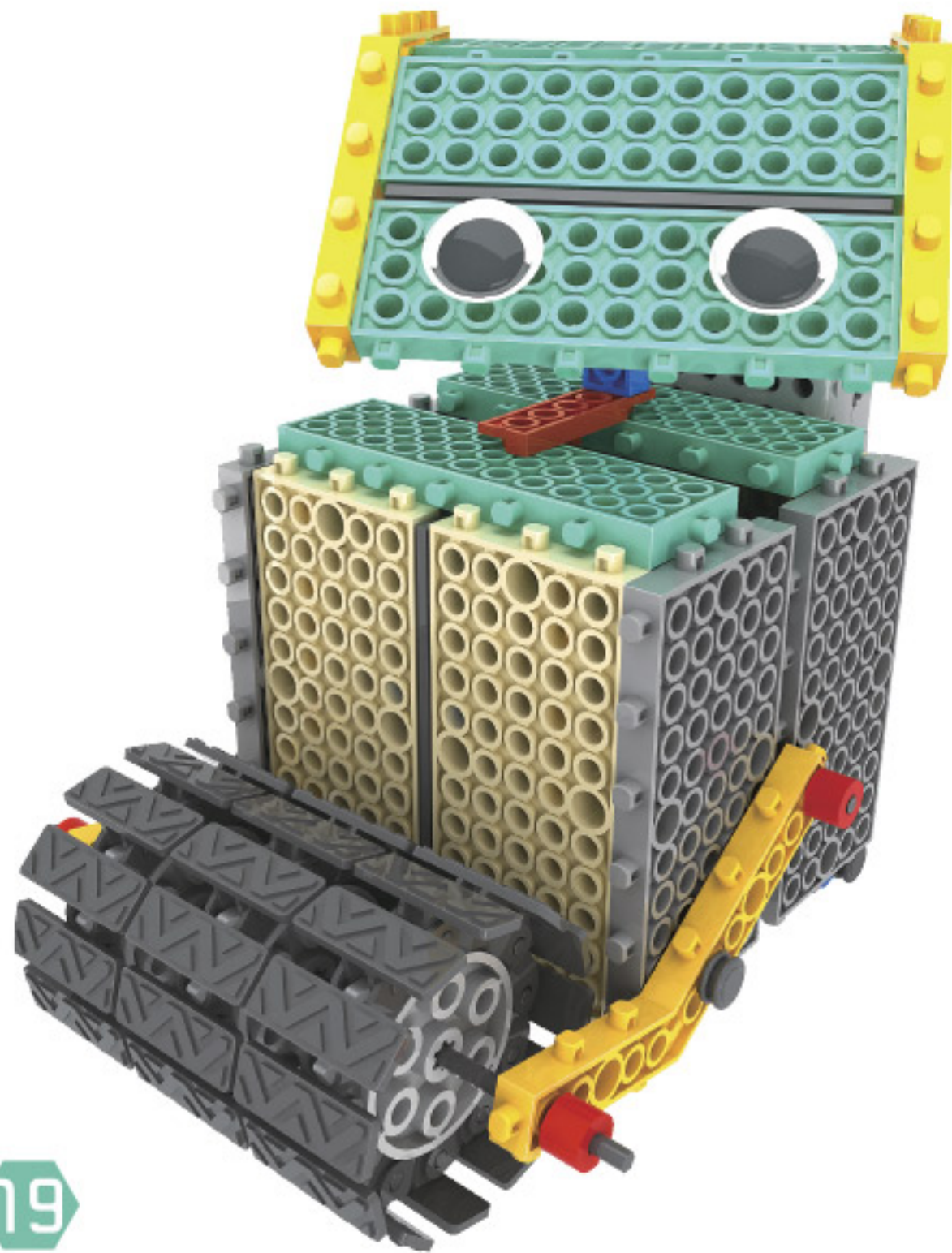
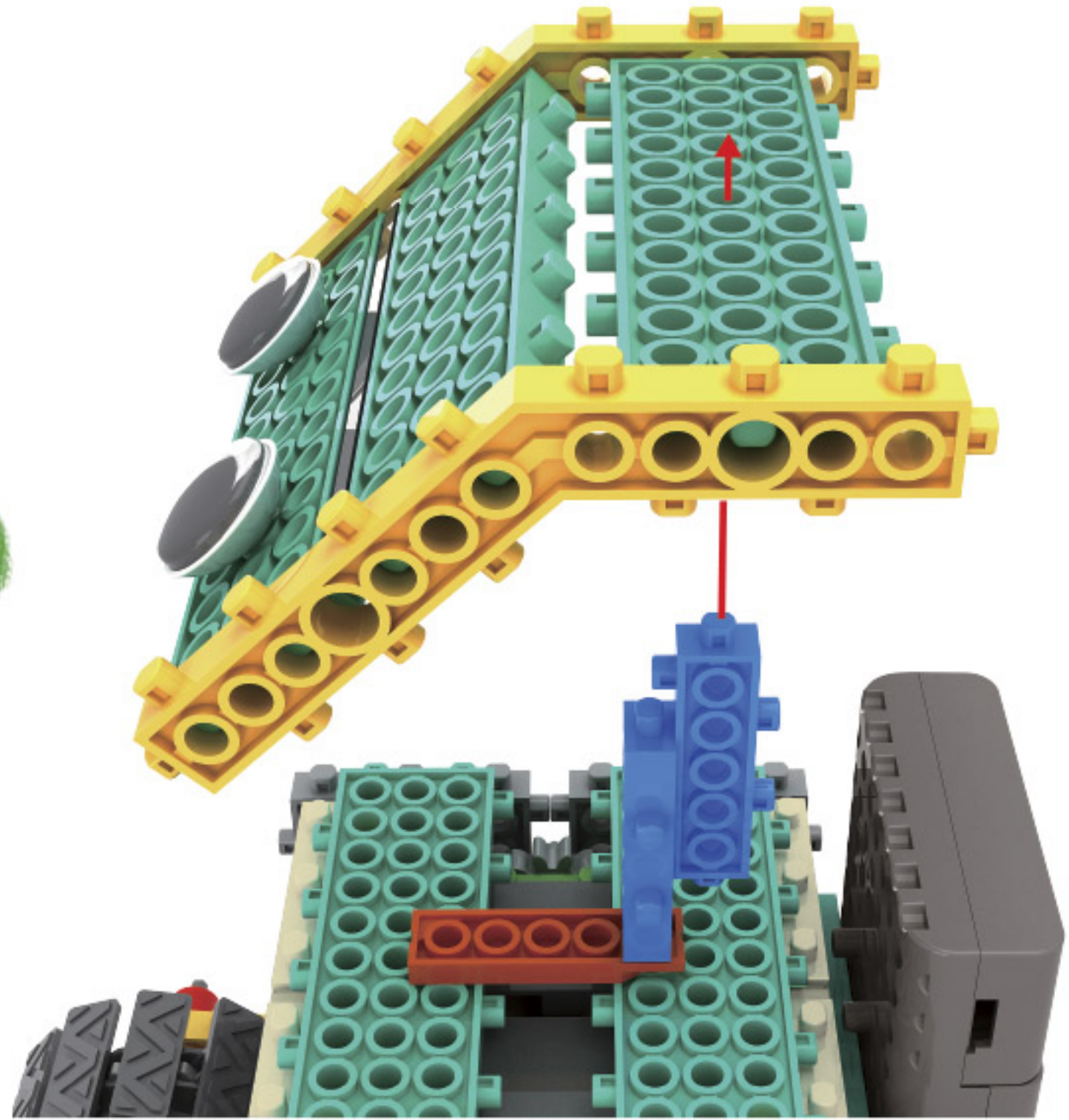


16



17

18



19

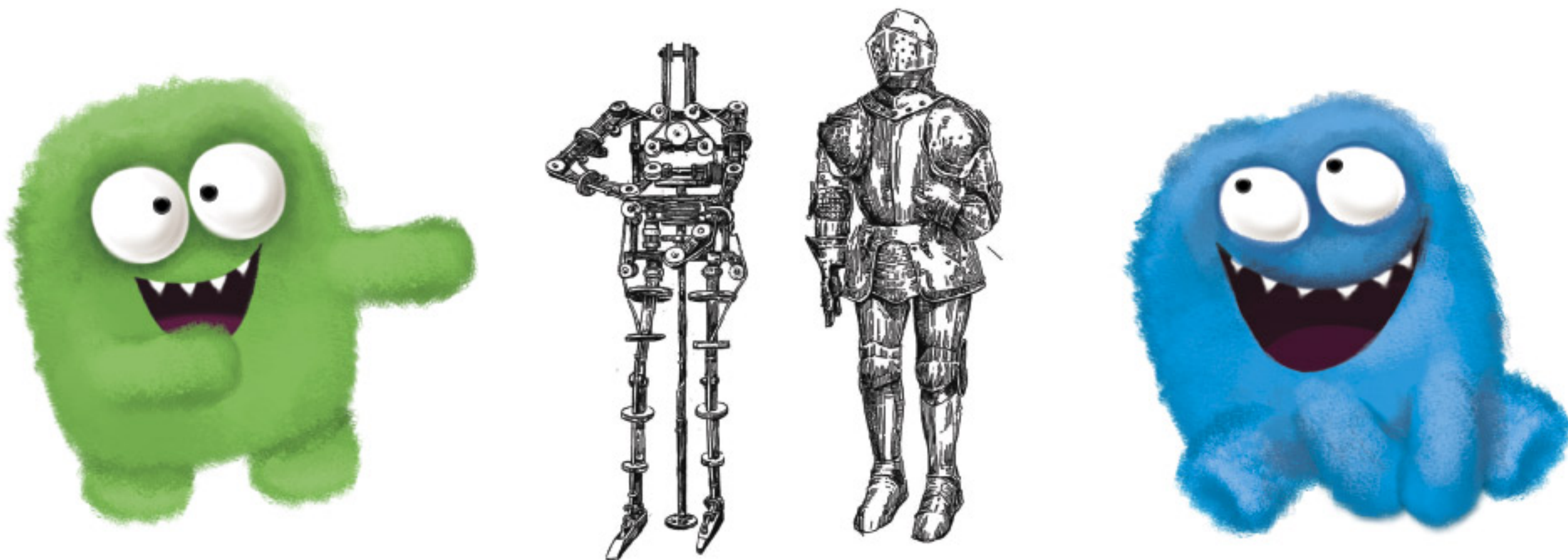


РОБОТЫ – ЧУДО НАУКИ И ТЕХНИКИ

Робот – это механизированное устройство, созданное человеком с помощью достижений науки. Роботы бывают разные: они могут выполнять за человека сложную работу, исследовать среды, в которых человек существовать не может (например, глубины океана или поверхности других планет), а могут служить для развлечения.

Идея искусственных созданий возникла у человечества уже очень давно. Удивительно, но первый робот был создан ещё до понимания электричества – примерно **в 4 веке до нашей эры!** Его изобретателем был греческий математик Архит. Он создал фигуру деревянного голубя, которая перемещалась в воздухе с помощью пара.

Чертёж первого человекоподобного робота был сделан учёным Леонардо да Винчи **ещё в конце 15 века**. В 18 веке французский механик и изобретатель Жак де Вокансон создал первое работающее человекоподобное устройство («андроид»), которое играло на флейте.



*Механический рыцарь Леонардо да Винчи.
Вариант реконструкции, сделанной Габриэлем Николаи.*



*Чемпионат роботов
по футболу.*

Сегодня, произнося слово «**робот**», мы подразумеваем «**искусственный интеллект**». Действительно, наука на сегодняшний день уже достигла огромных высот в этой области, и современные роботы способны самостоятельно

выполнять самые разные задачи и принимать решения, основываясь на заложенной в них программе.

Многие роботы могут быть даже умнее человека!

Роботы умеют лучше людей играть во многие игры: шашки, шахматы, нарды. Часто их не могут обыграть лучшие гроссмейстеры мира! Например, в 1997 году робот по имени Deep Blue (Дип Блу) обыграл в шахматы тогдашнего чемпиона мира Гарри Каспарова. Также мировой рекорд по сборке кубика Рубика принадлежит именно роботу: **1,047 секунды**, в то время как лучший результат среди людей – **4,904 секунды**.

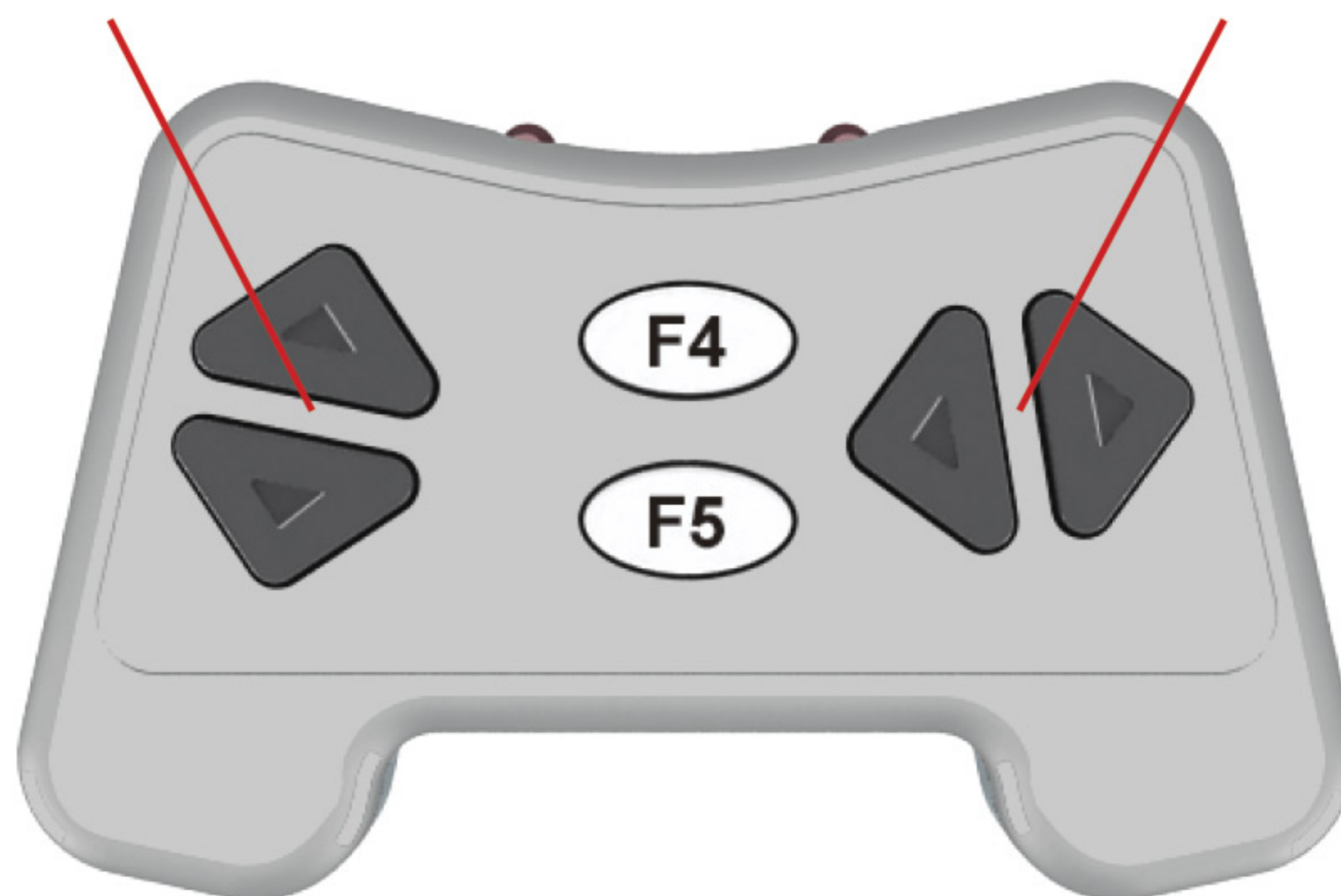
Существует даже чемпионат мира по футболу среди роботов! Эти международные соревнования называются RoboCup (РобоКуп), и цель этого проекта – к середине 21 века создать такую команду роботов-футболистов, которая сможет выиграть футбольный матч, соблюдая правила FIFA, у команды людей – победителя Чемпионата мира.

Давай изучать мир робототехники вместе!

УПРАВЛЕНИЕ ИГРУШКОЙ

Вперёд/назад

Влево/вправо



С помощью пульта вы можете управлять движением игрушки вперёд/назад и влево/вправо. Для этого нажимайте соответствующие стрелочки.

Кнопка F4 – при первом нажатии установка соединения с игрушкой. Следующее нажатие – прерывание связи. Повторное нажатие возобновляет управление (работает по принципу Вкл./Выкл.).

Кнопка F5 – включение инверсии: кнопки начинают работать наоборот (например, при нажатии стрелки «влево» игрушка начинает двигаться вправо). Нажатие F4 отключает функцию.