

ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНСТРУКТОР

СВЕРИКИ

240

ДЕТАЛЕЙ



СОБЕРИ САМ



РАБОТАЕТ
ОТ БАТАРЕЕК

6+



4 в 1

СПЕЦТЕХНИКА ИНСТРУКЦИЯ

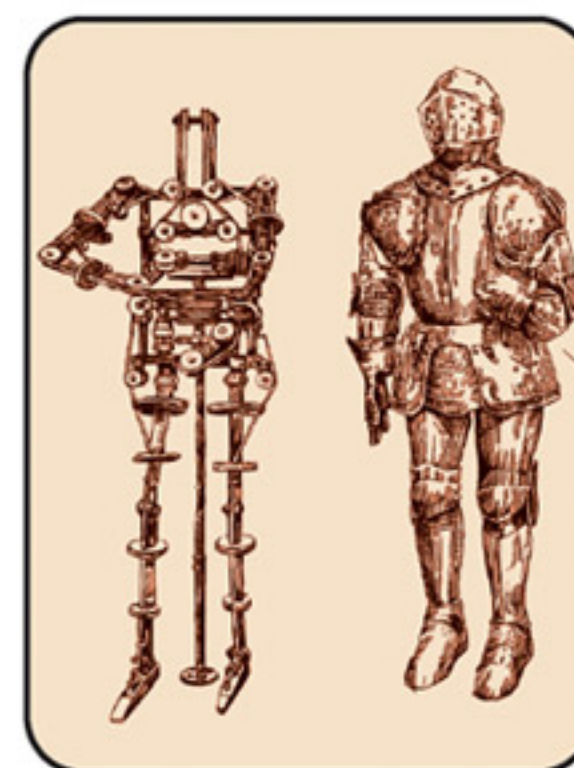
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

Слово «робот» появилось в далеком 1920 году в научно-фантастической пьесе «R.U.R» чешского писателя Карела Чапека.



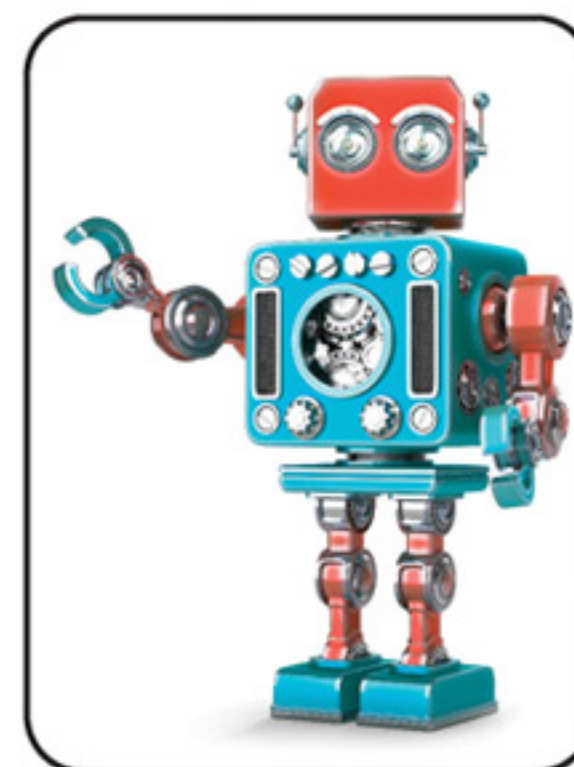
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

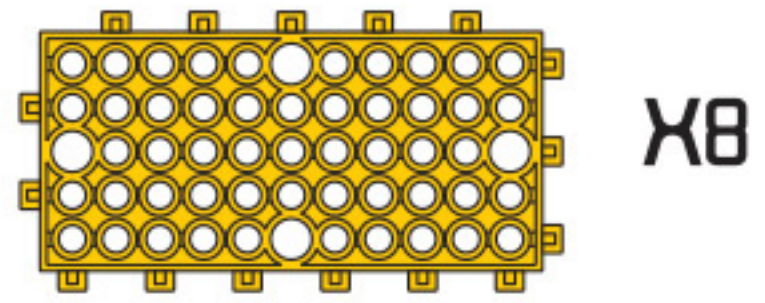
Первый чертеж робота, напоминающего рыцаря, был создан Леонардо да Винчи в конце 15 века. Спроектированный робот мог стоять, сидеть, двигать руками, кивать головой, открывать и закрывать шлем.



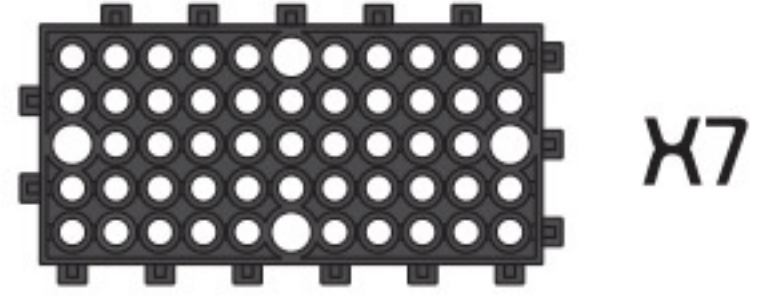
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

В 1927 году Д. Уэксли показал всему свету первого «говорящего» робота. Он умел совершать простые движения и произносить по команде человека фразы.

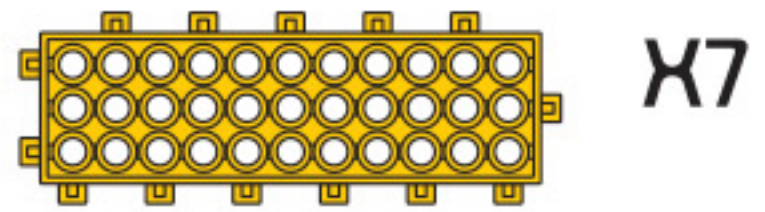




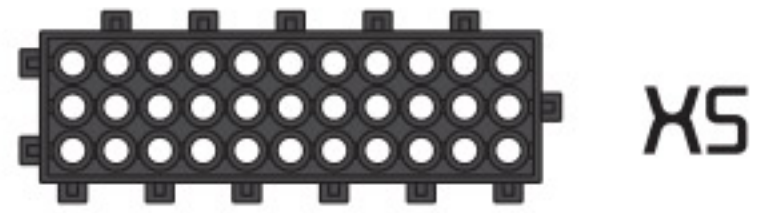
X8



X7



X7



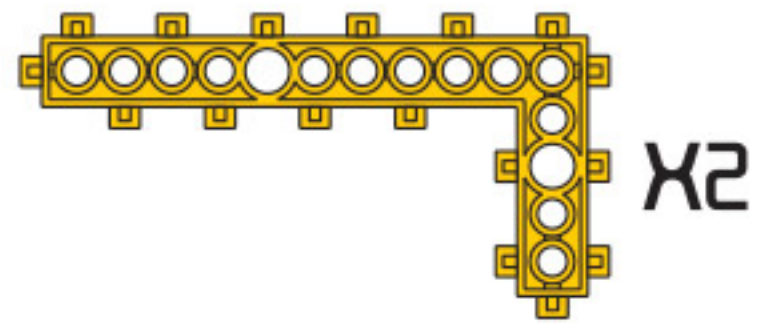
X5



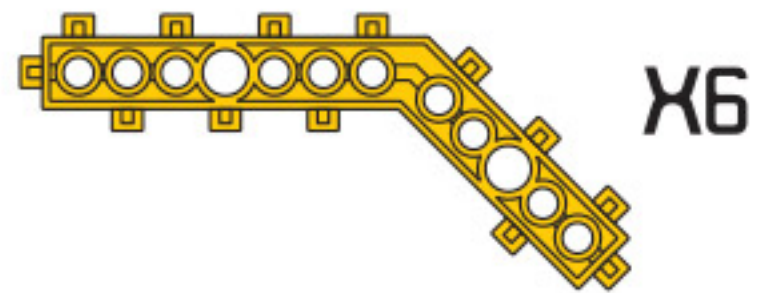
X8



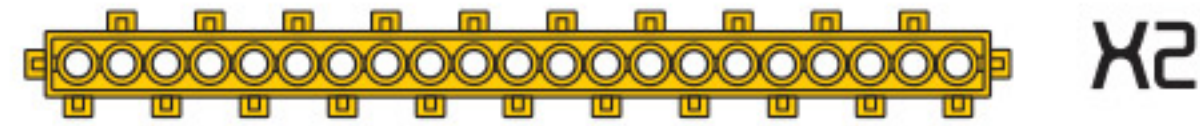
X4



X2



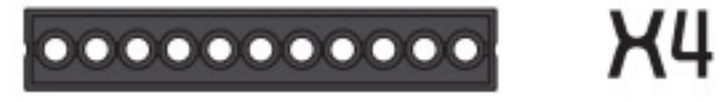
X6



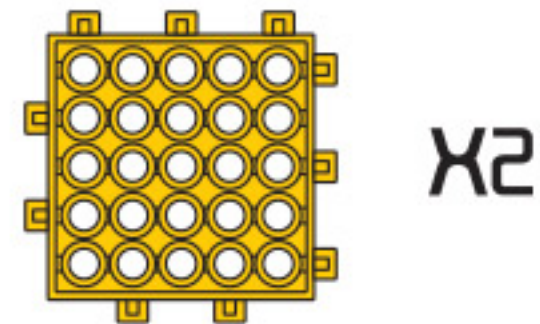
X2



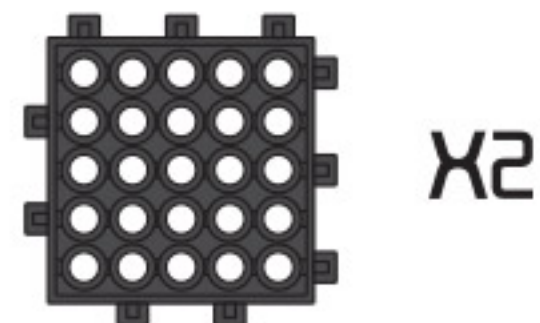
X3



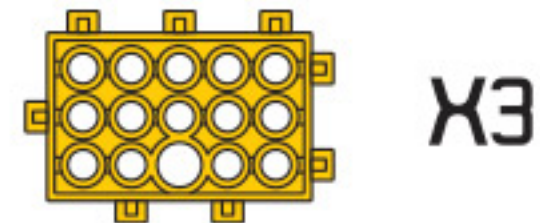
X4



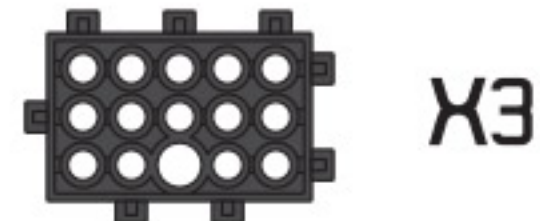
X2



X2



X3



X3



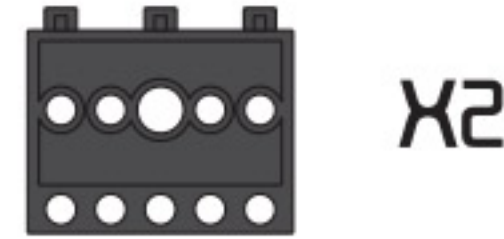
X2



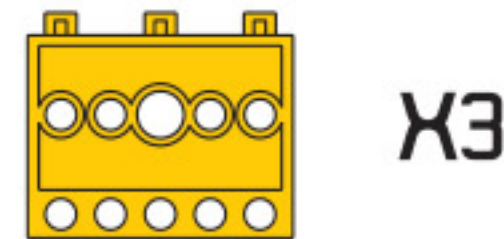
X1



X2



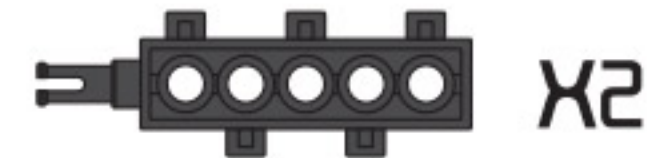
X2



X3



X2



X2



X2



X2



X7



X2



X2



X52



X4



X2



X4



X18



X4



X2



X2

3.5cm

X5

4.5cm

X5

9cm

X2

X7

X5

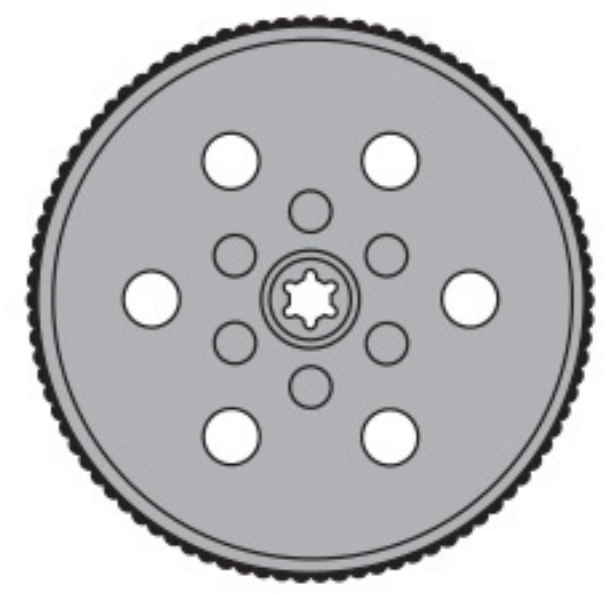
X2

X4

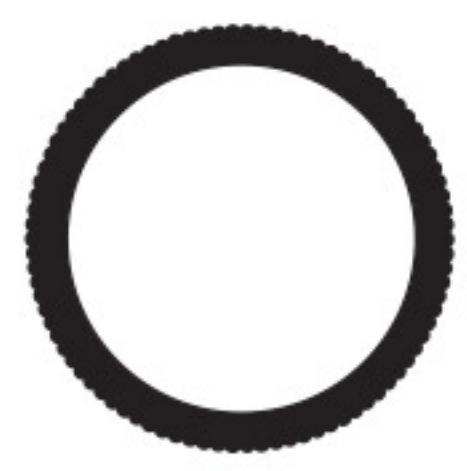
X4

X2

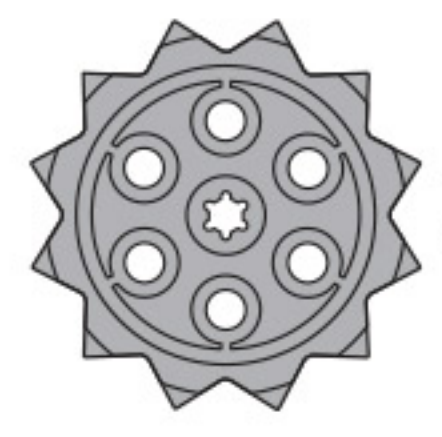
X1



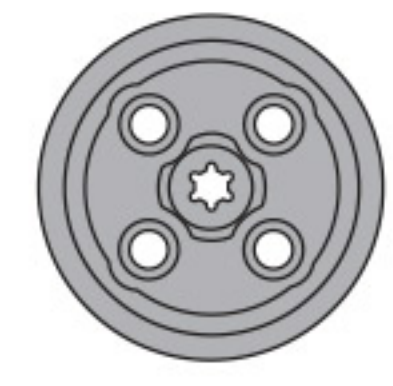
X4



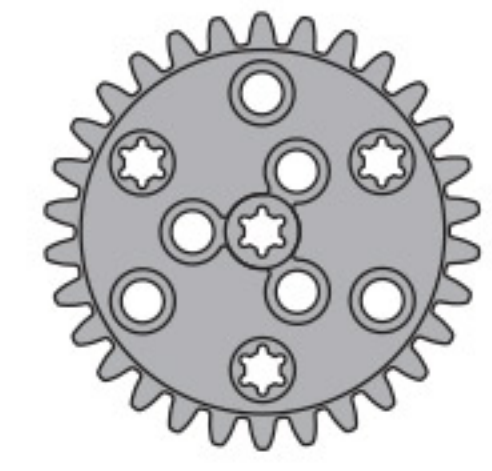
X4



X4



X4



X4



X1

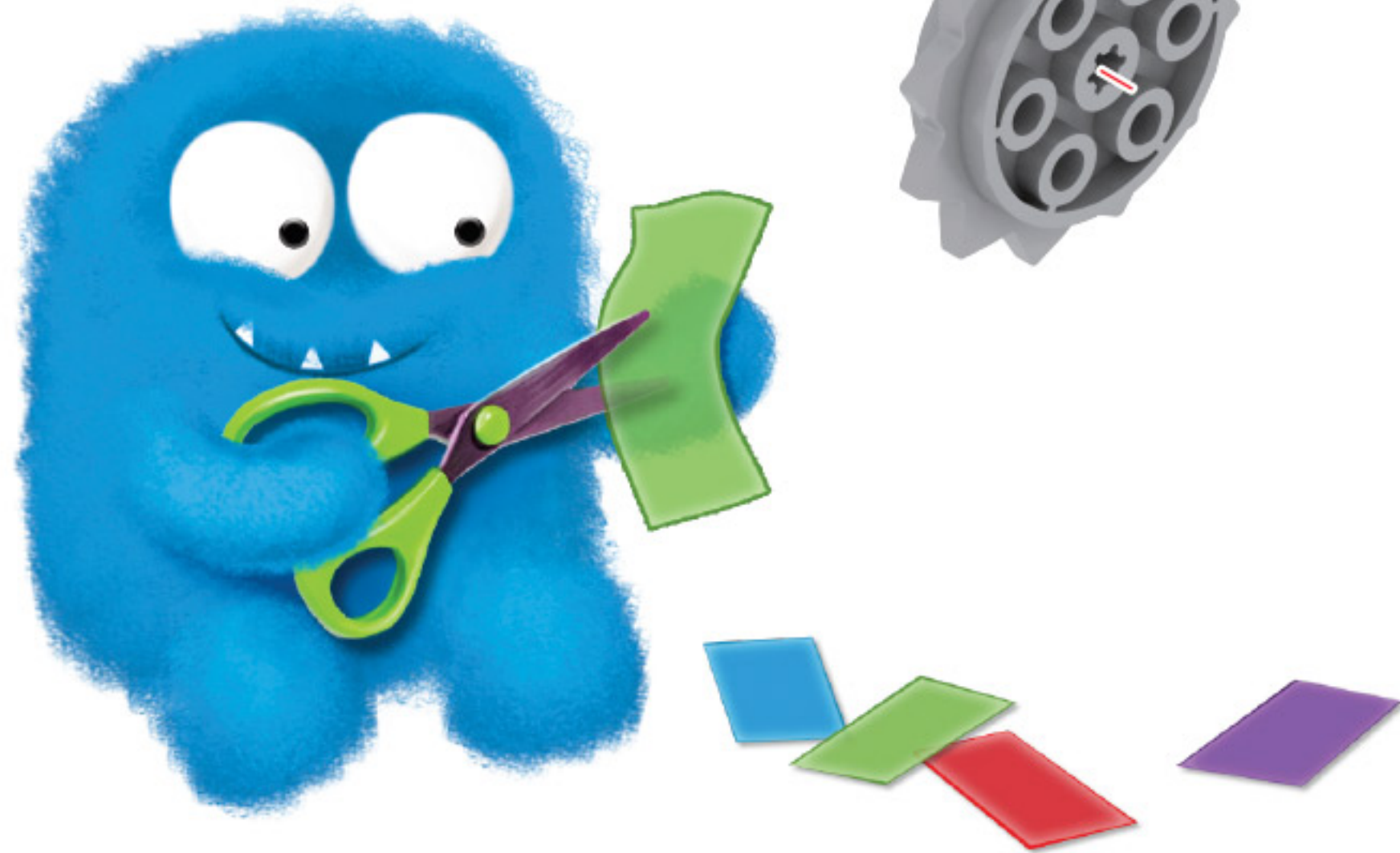
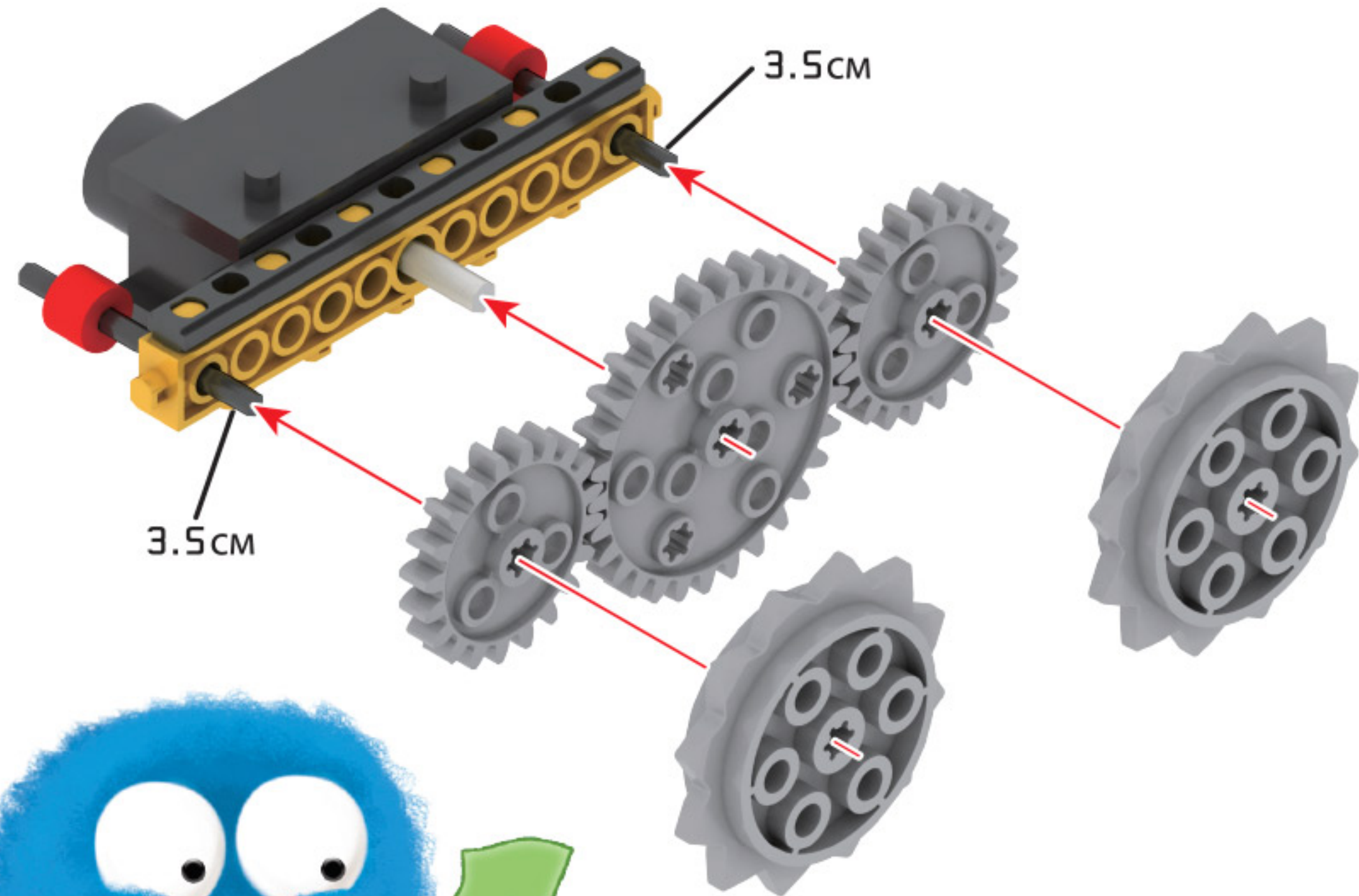


X1

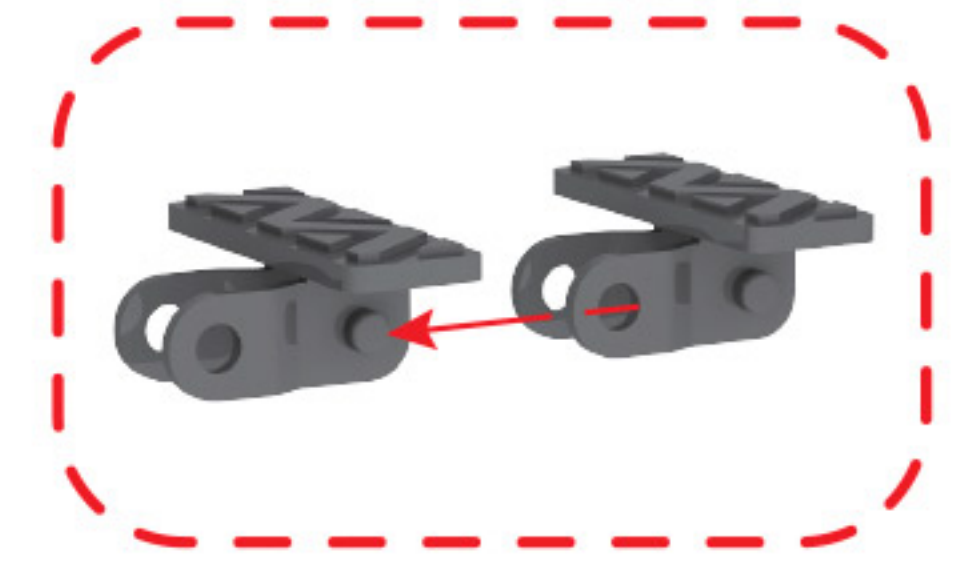


X1

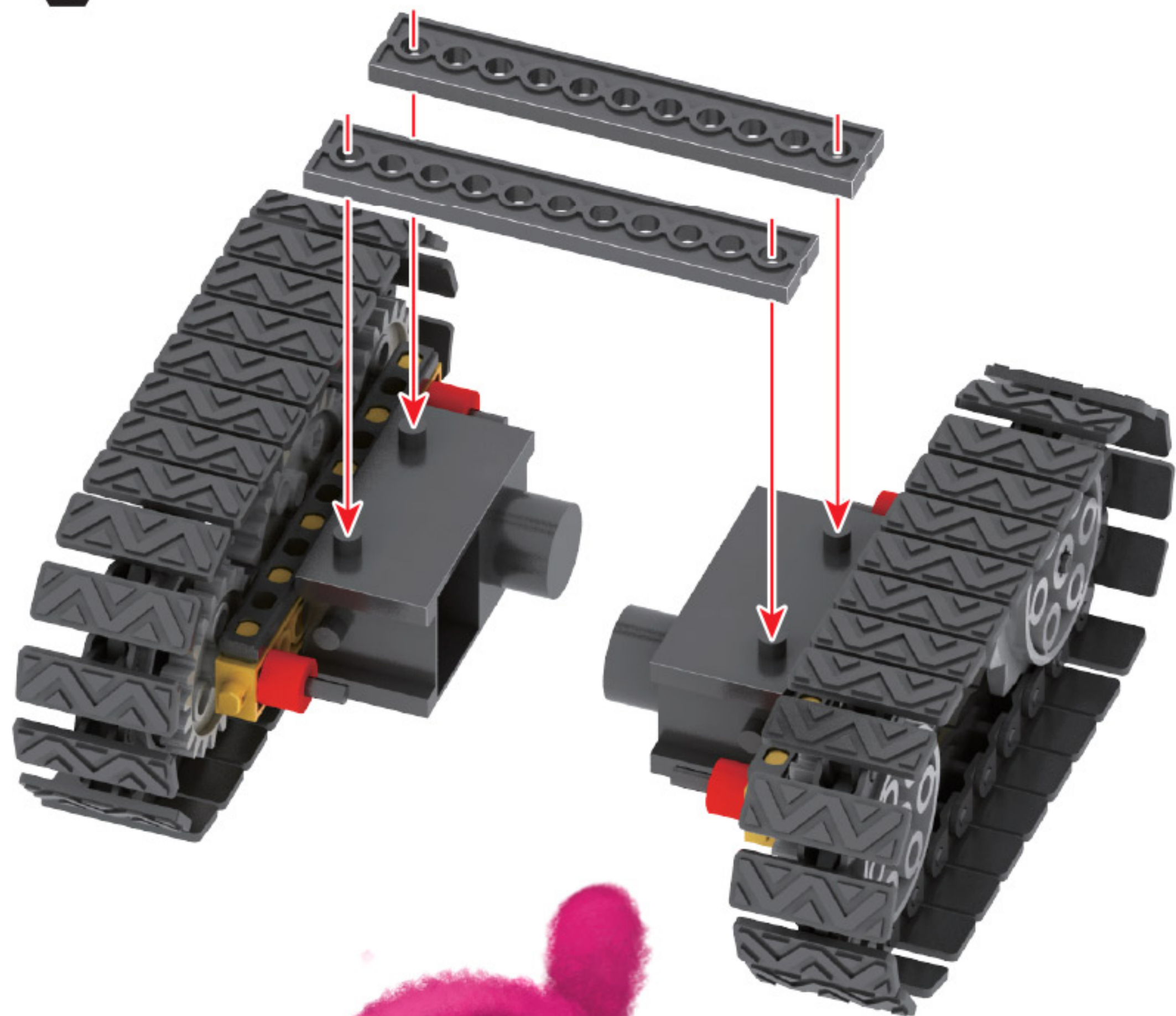
1



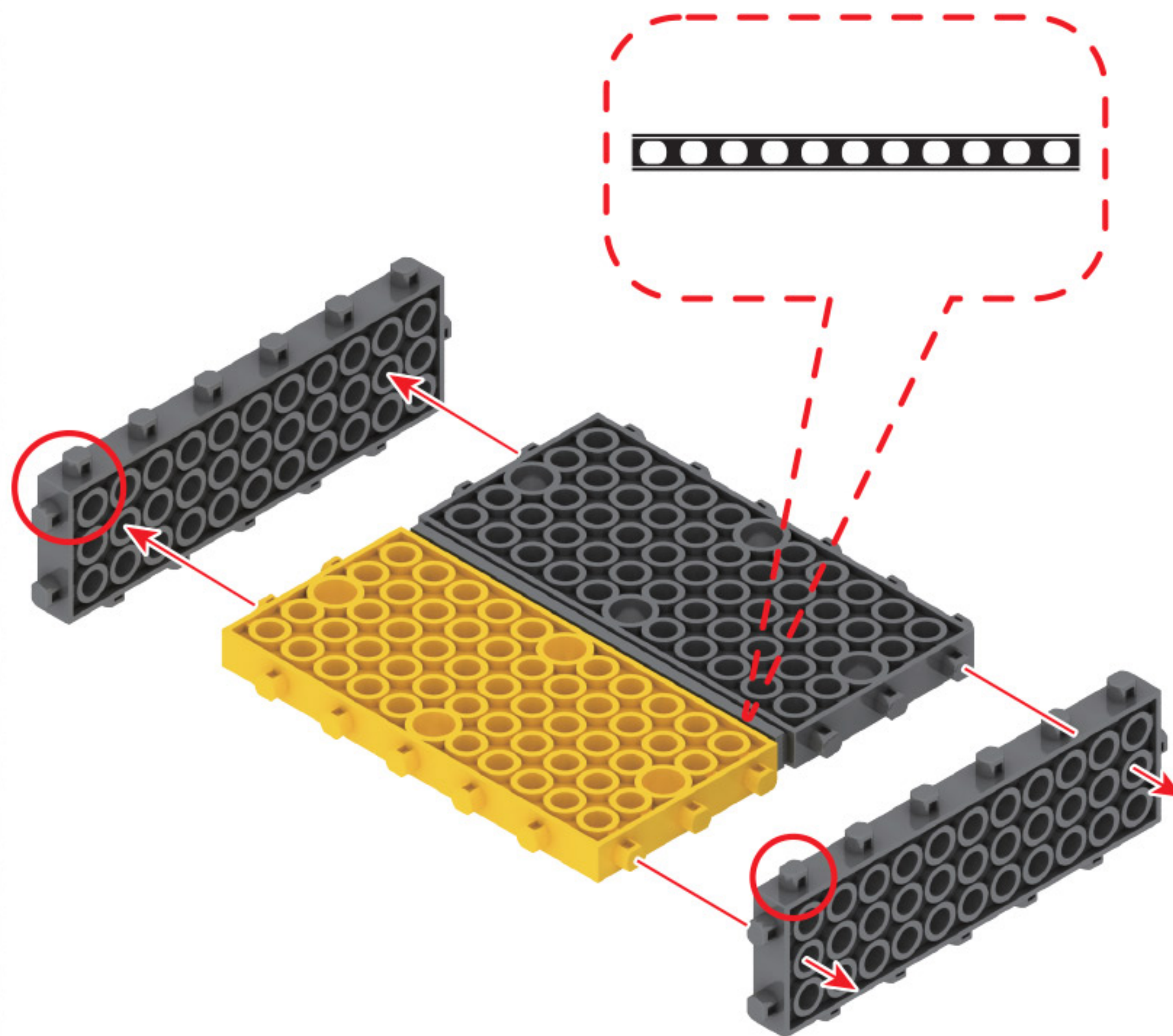
2



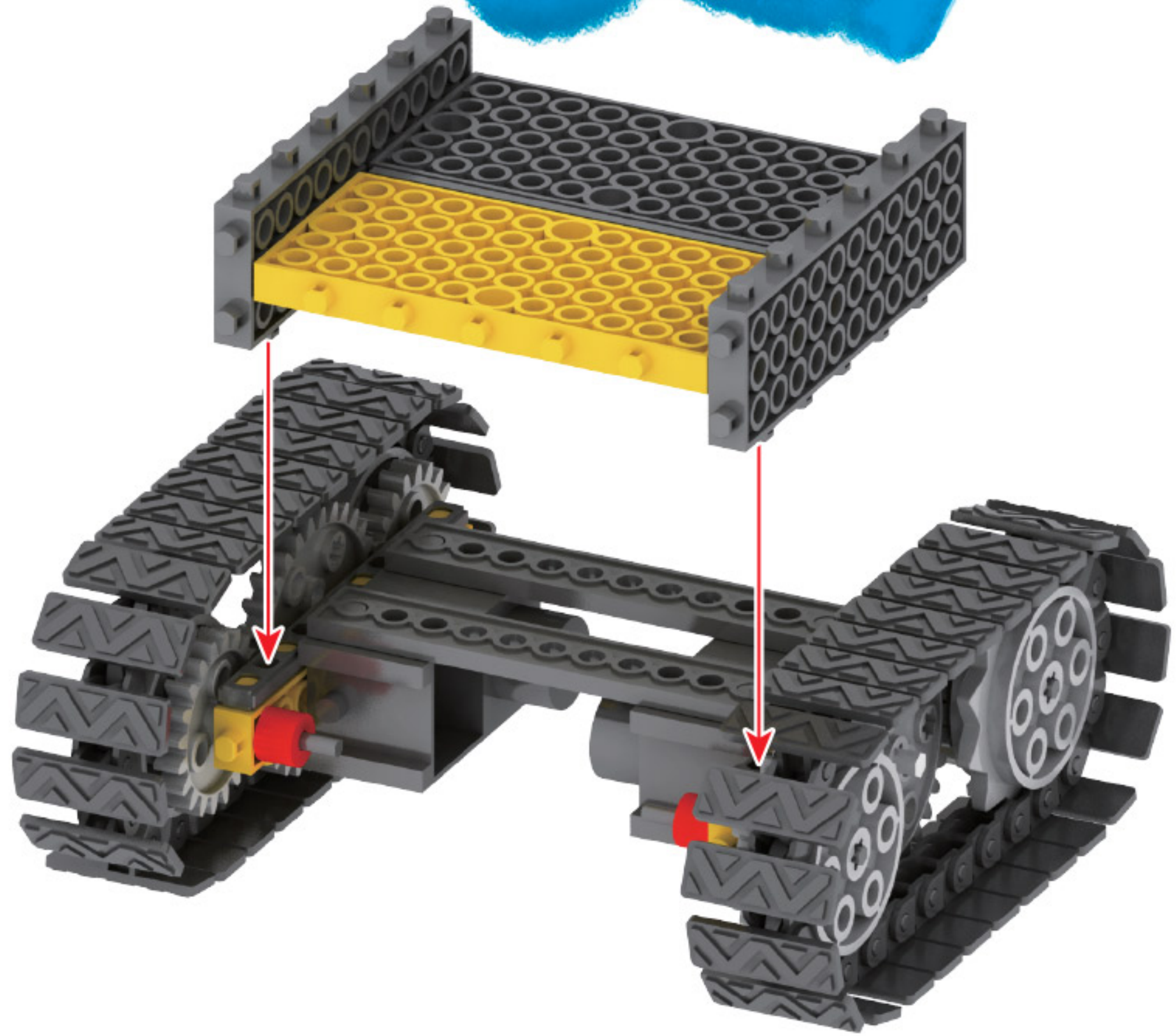
3



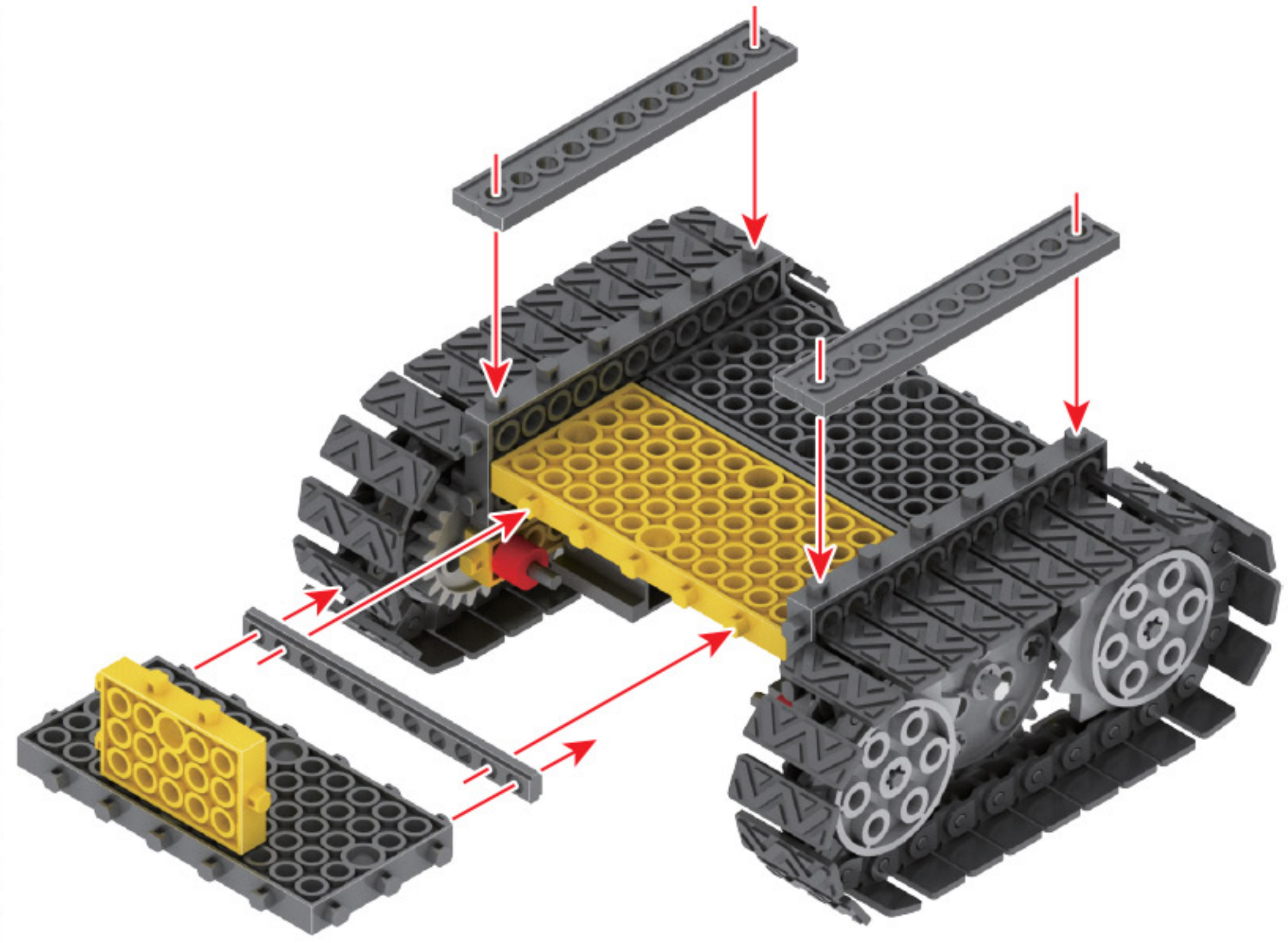
4



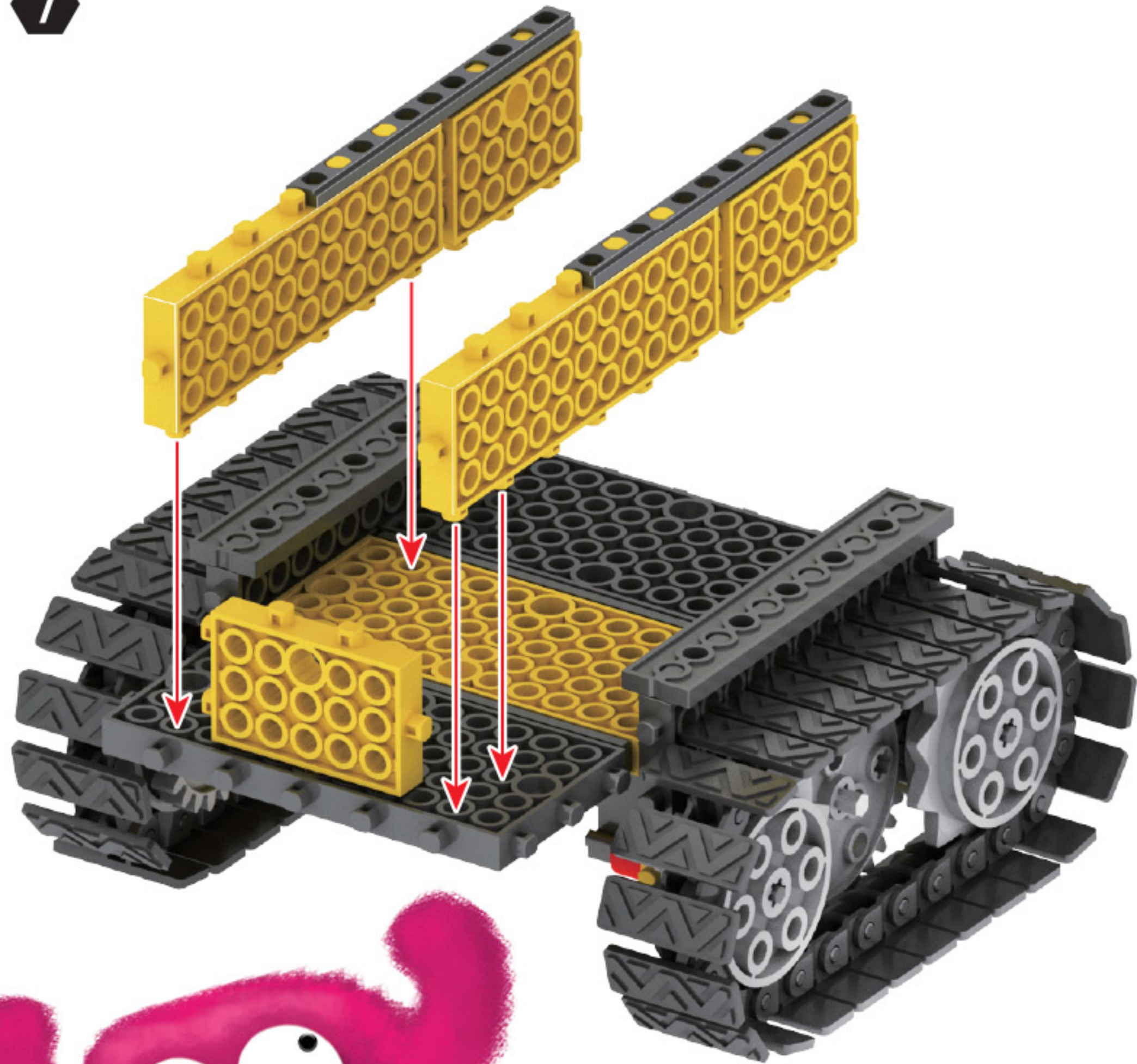
5



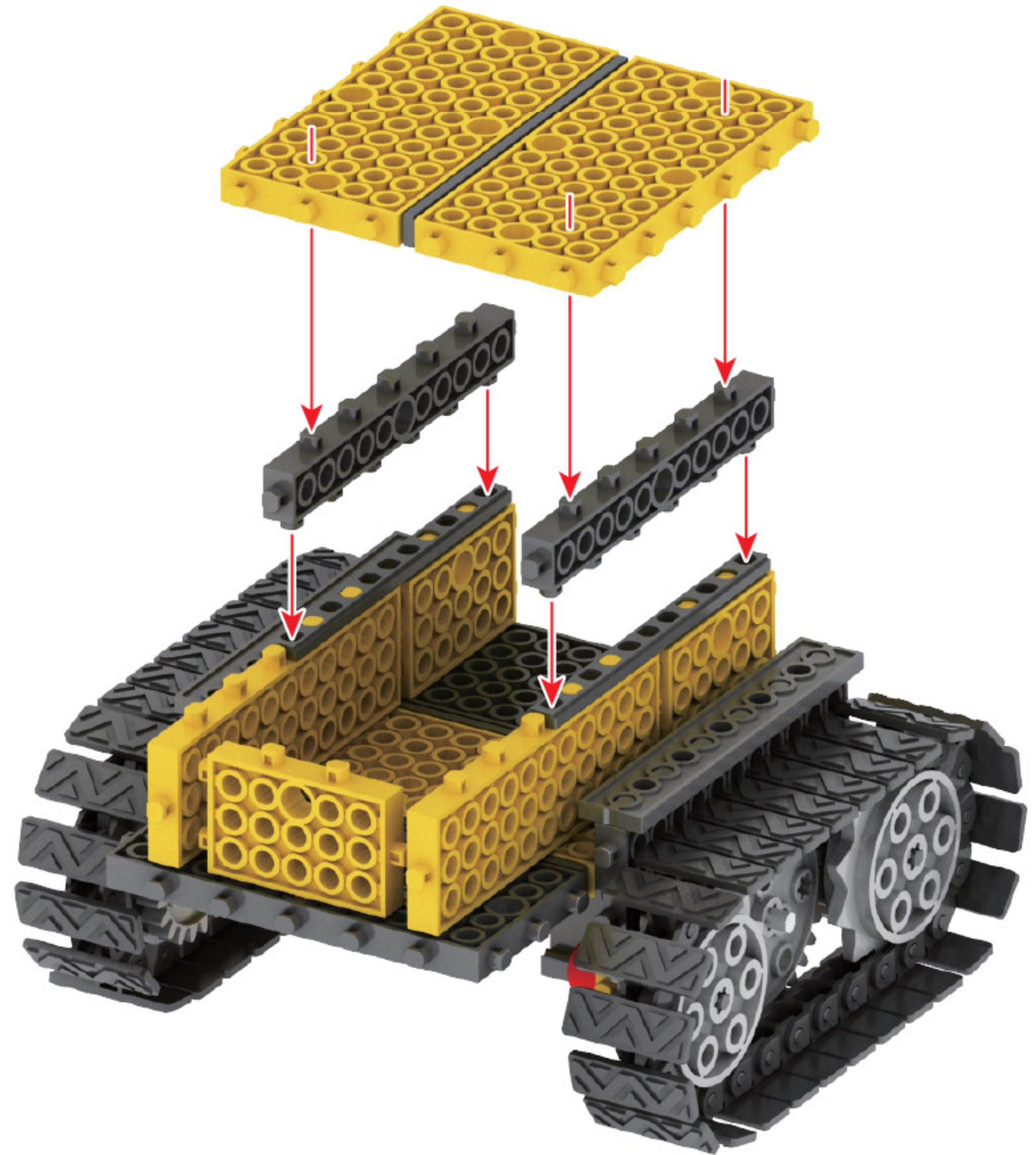
6



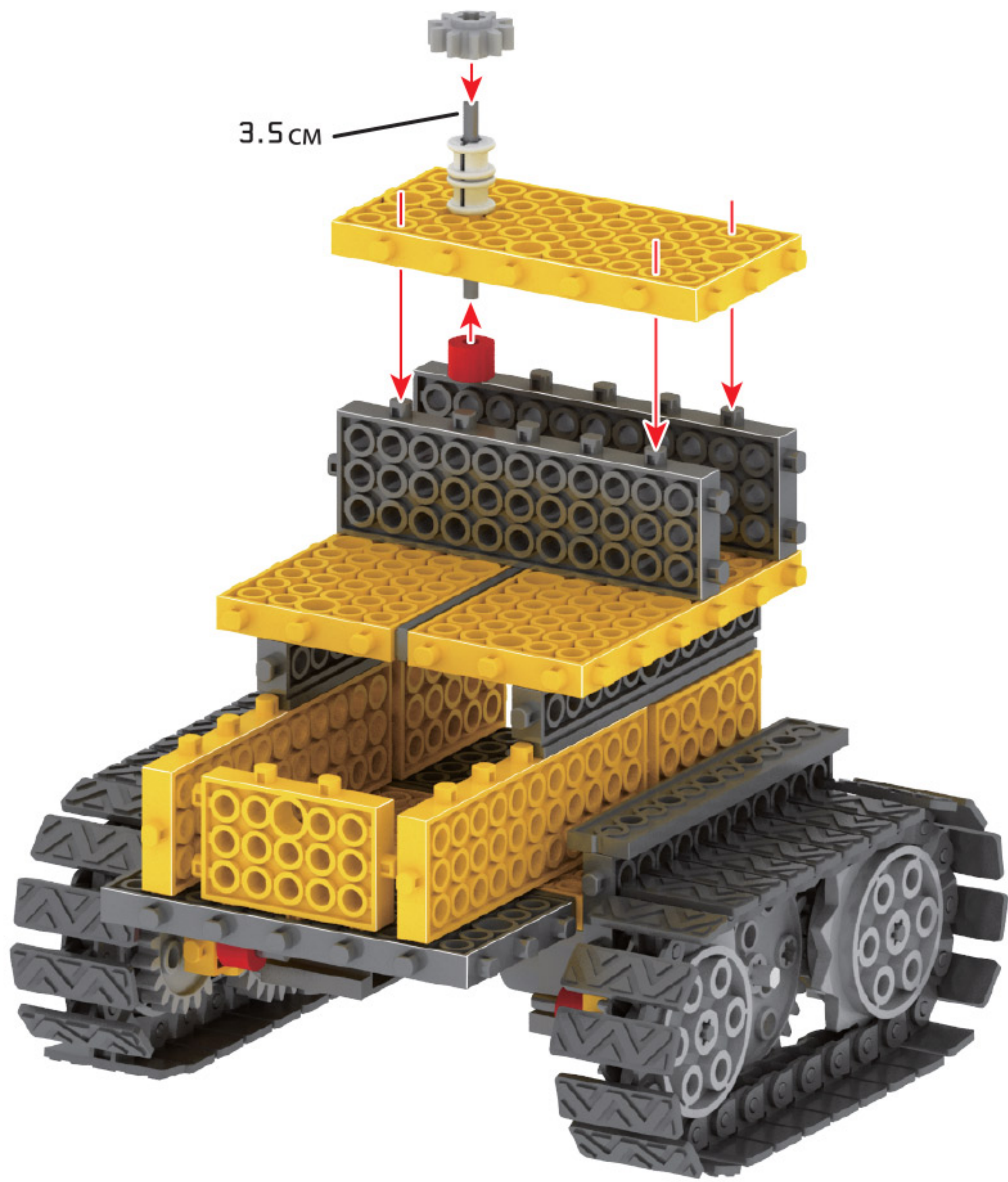
7



8

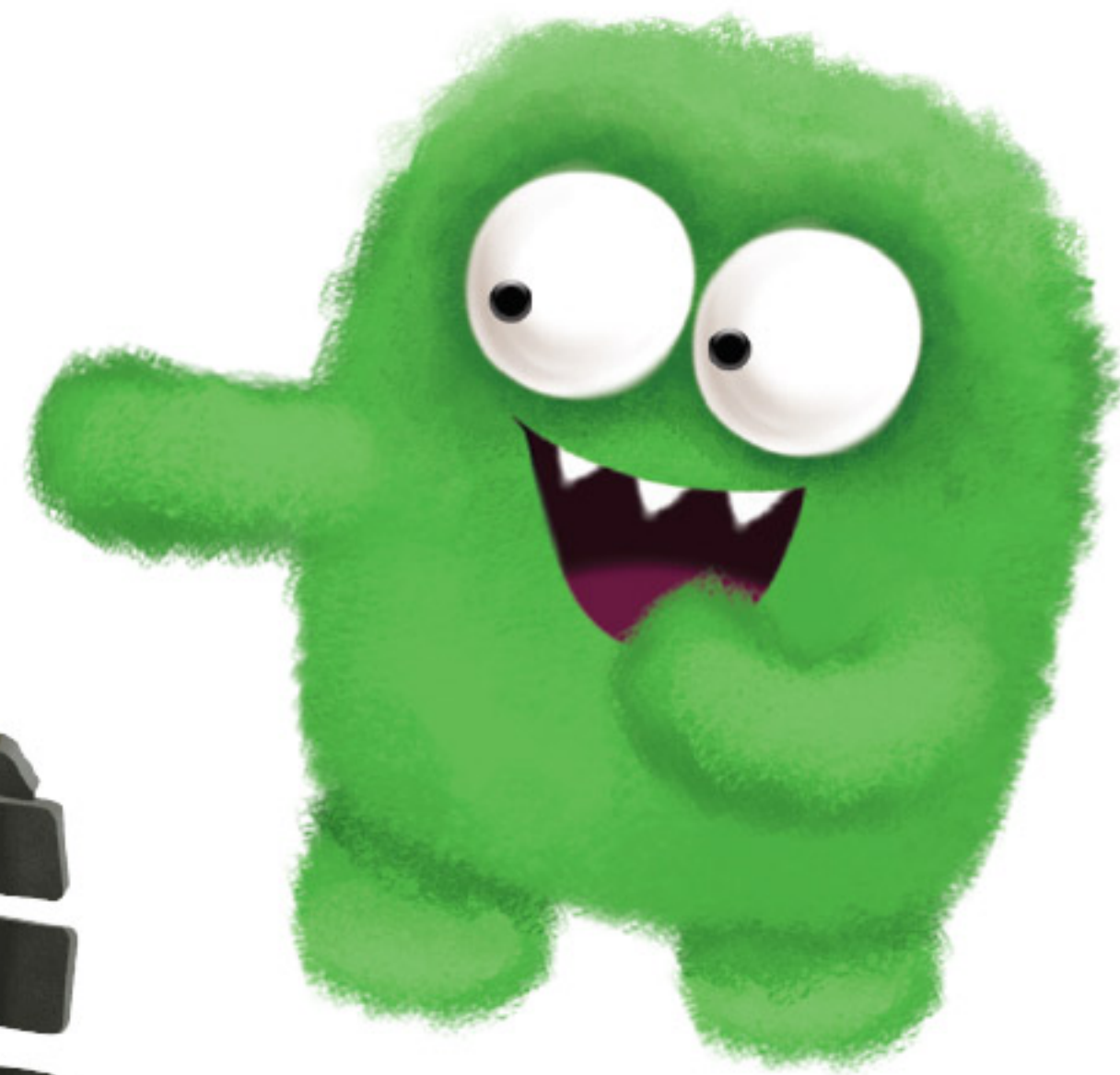
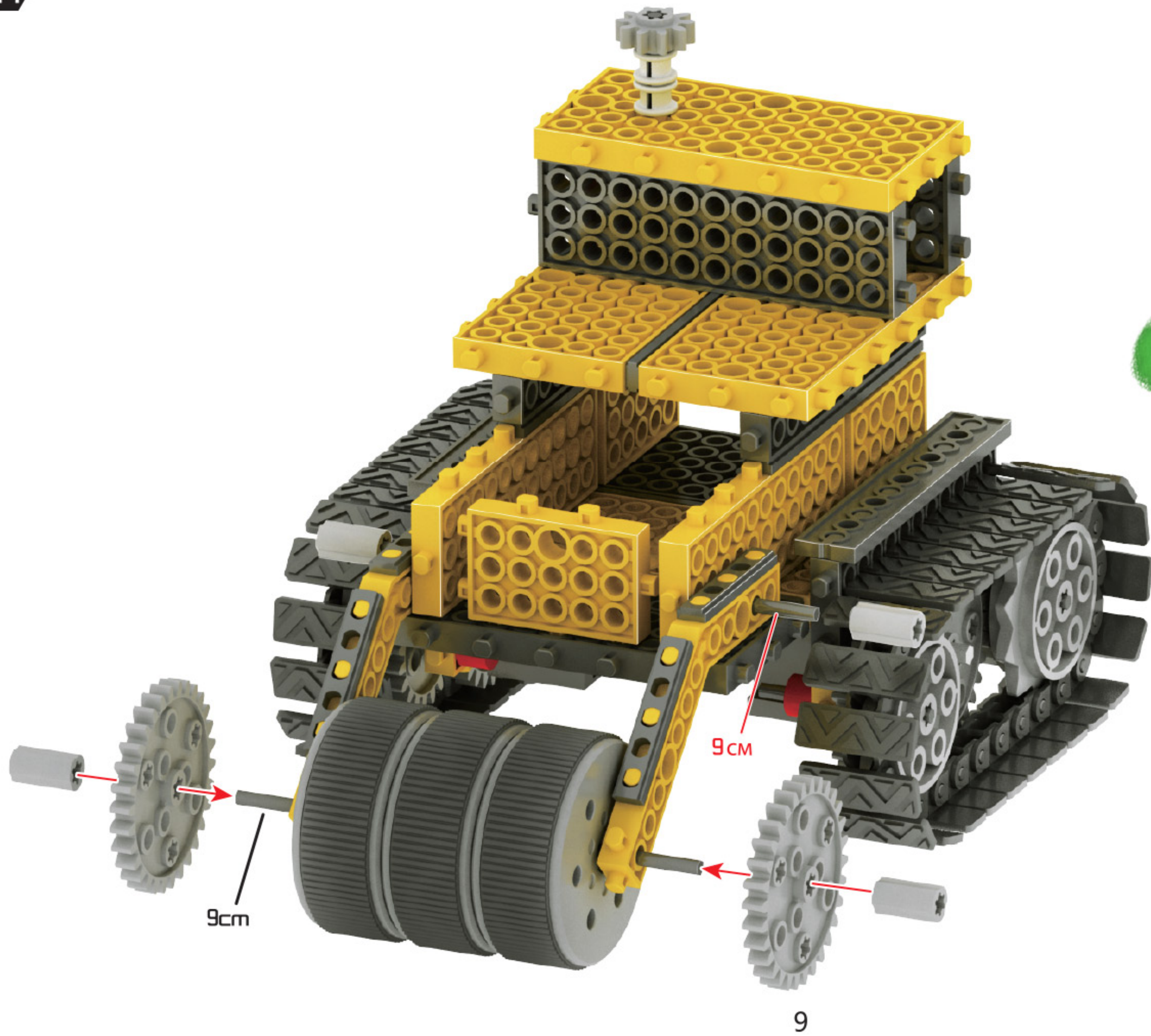


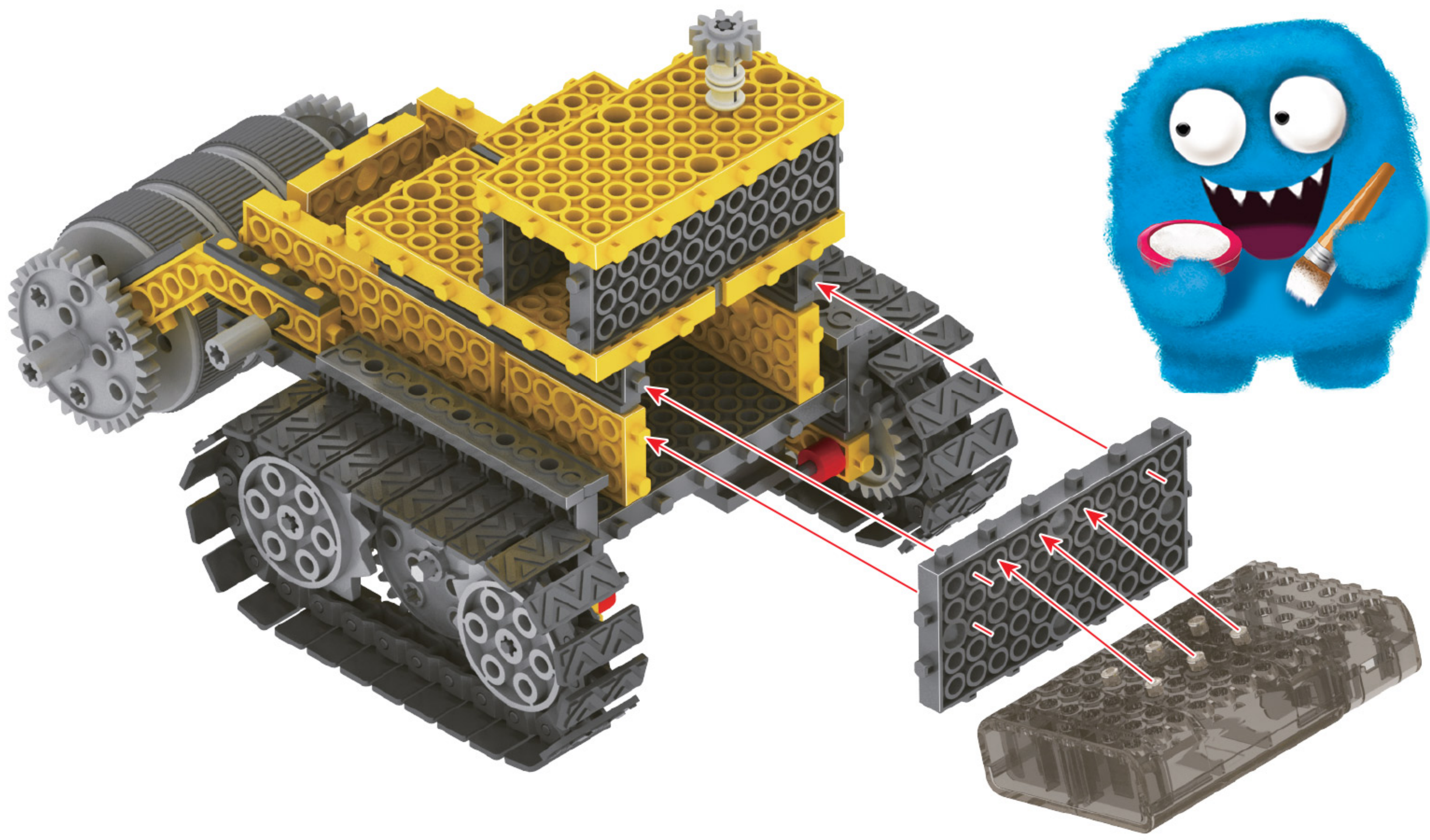
9

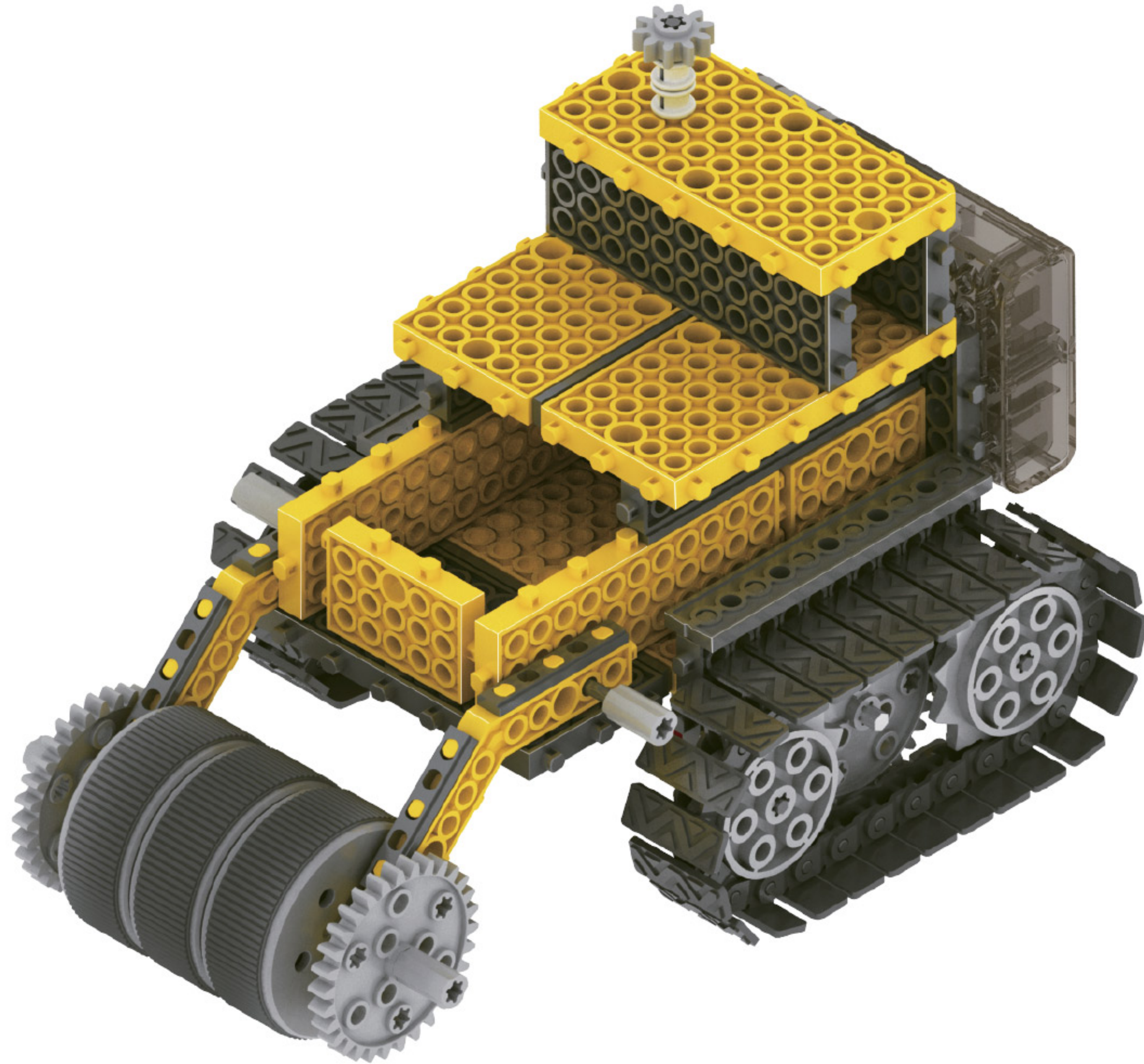


10

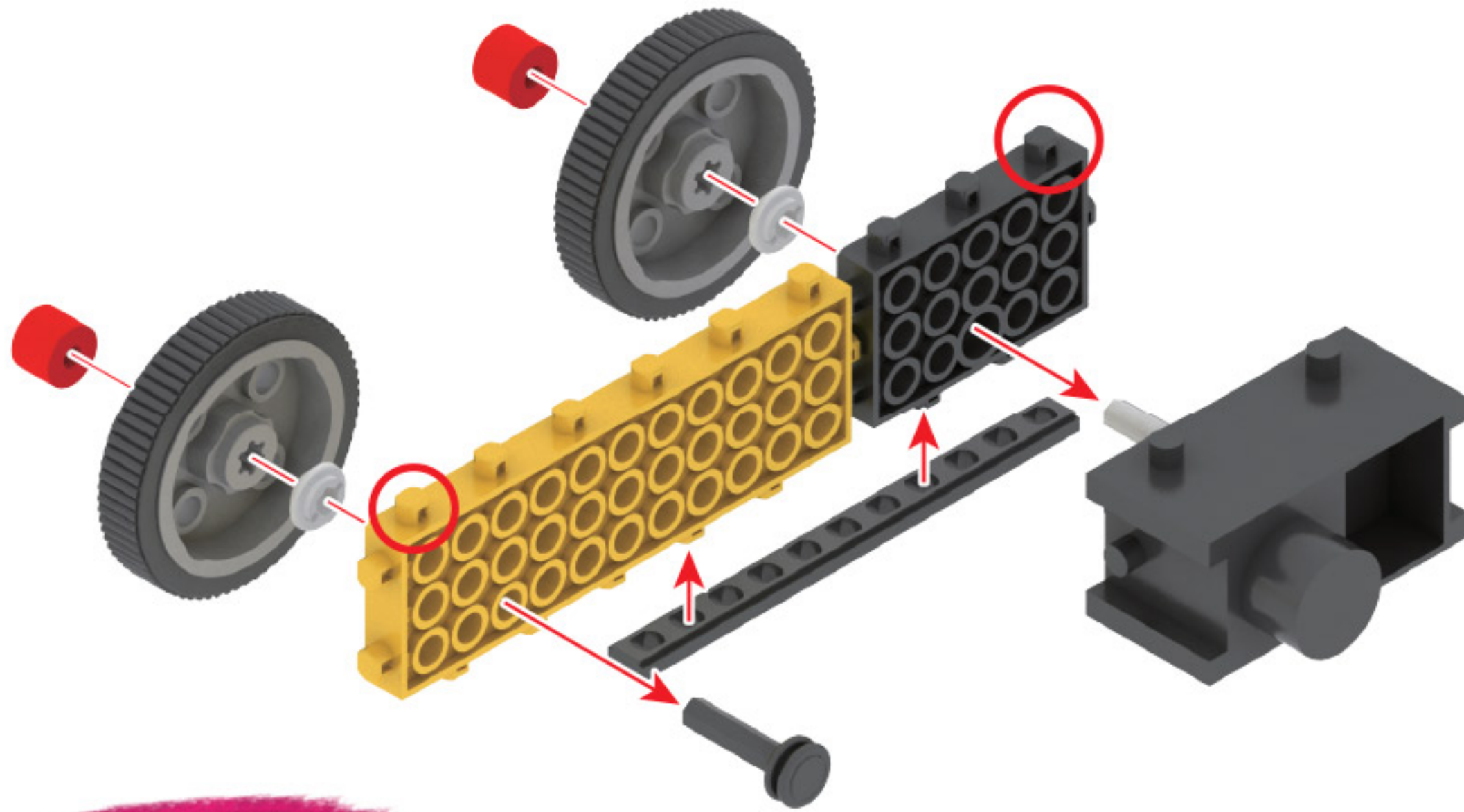




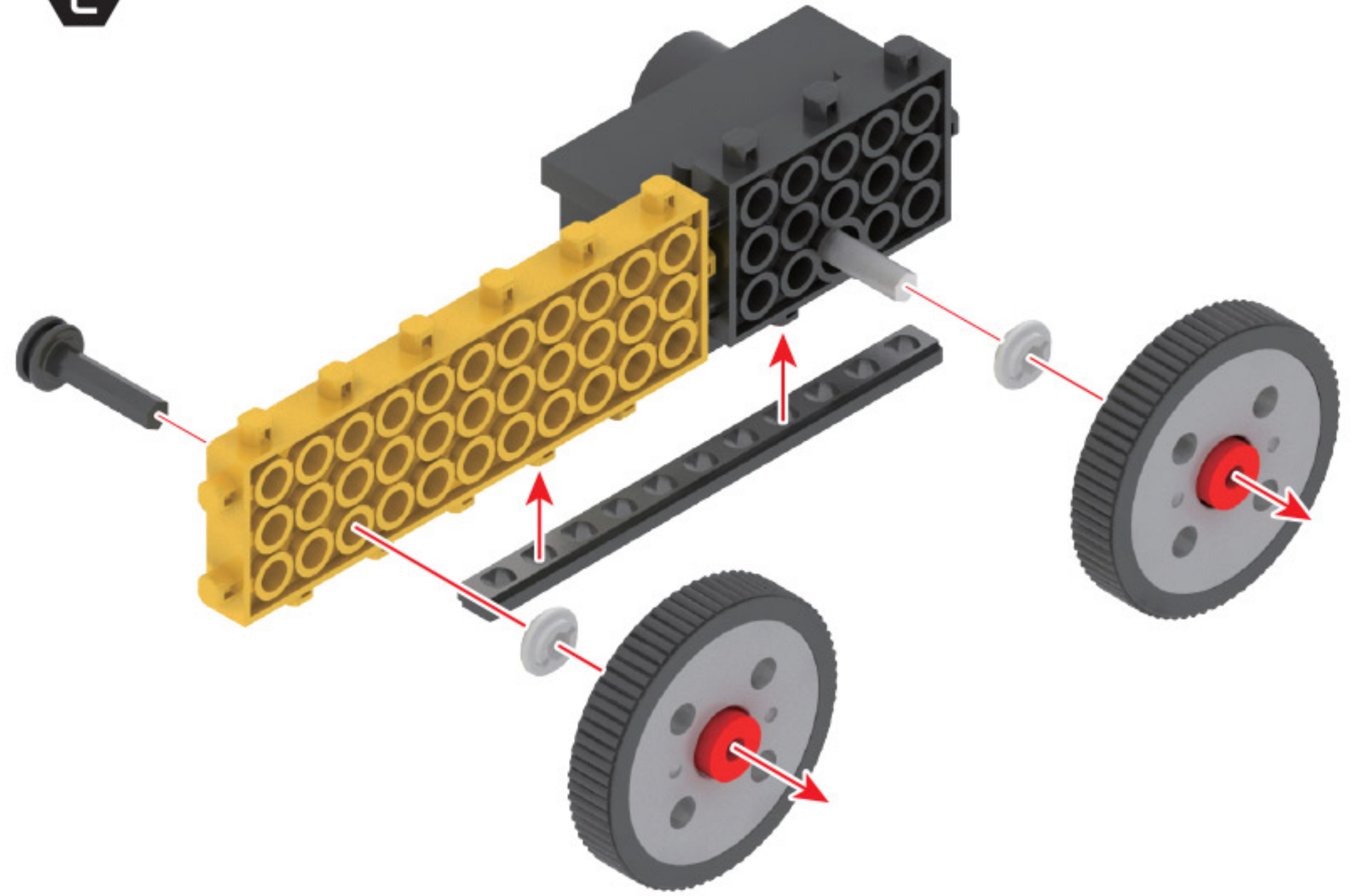




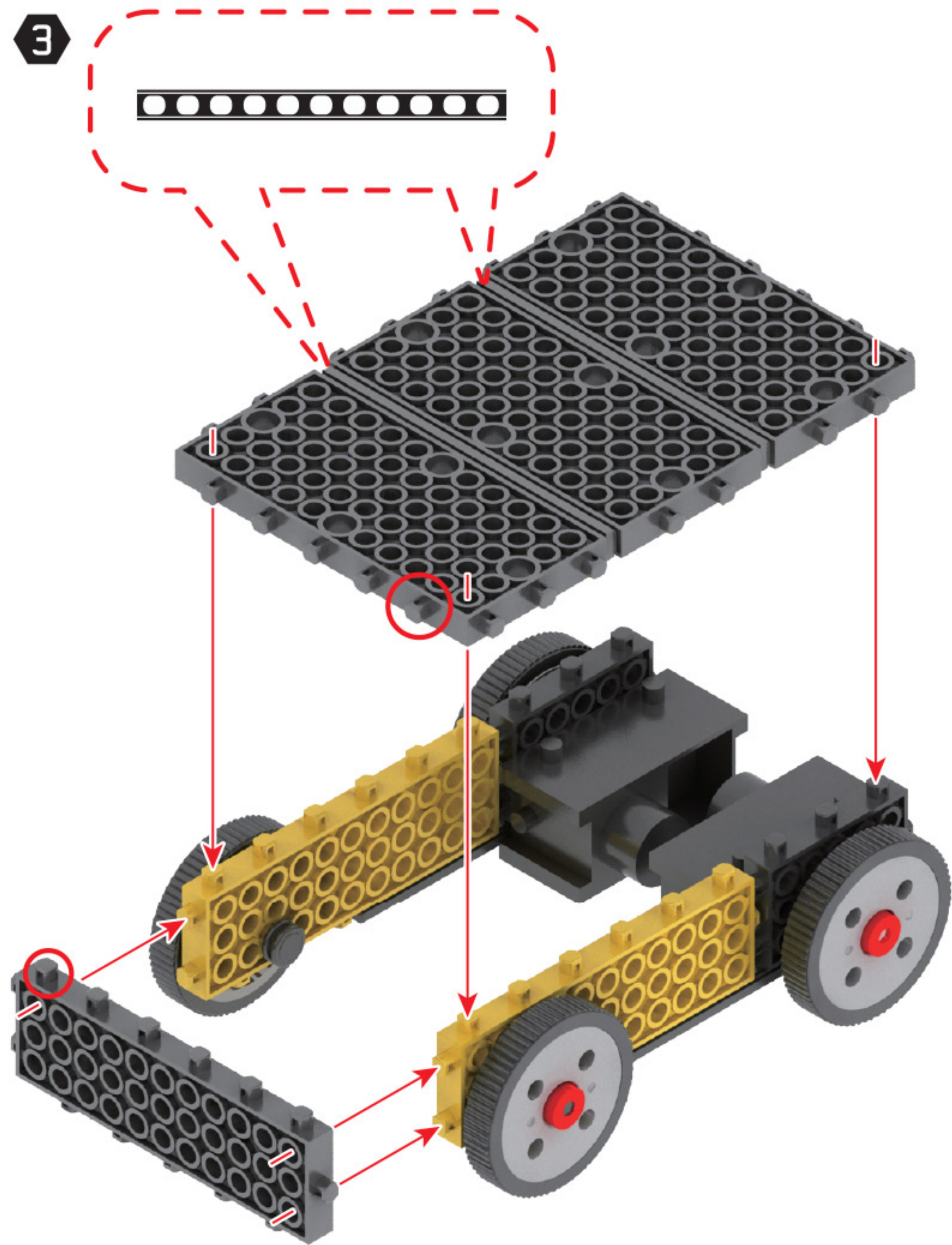
1



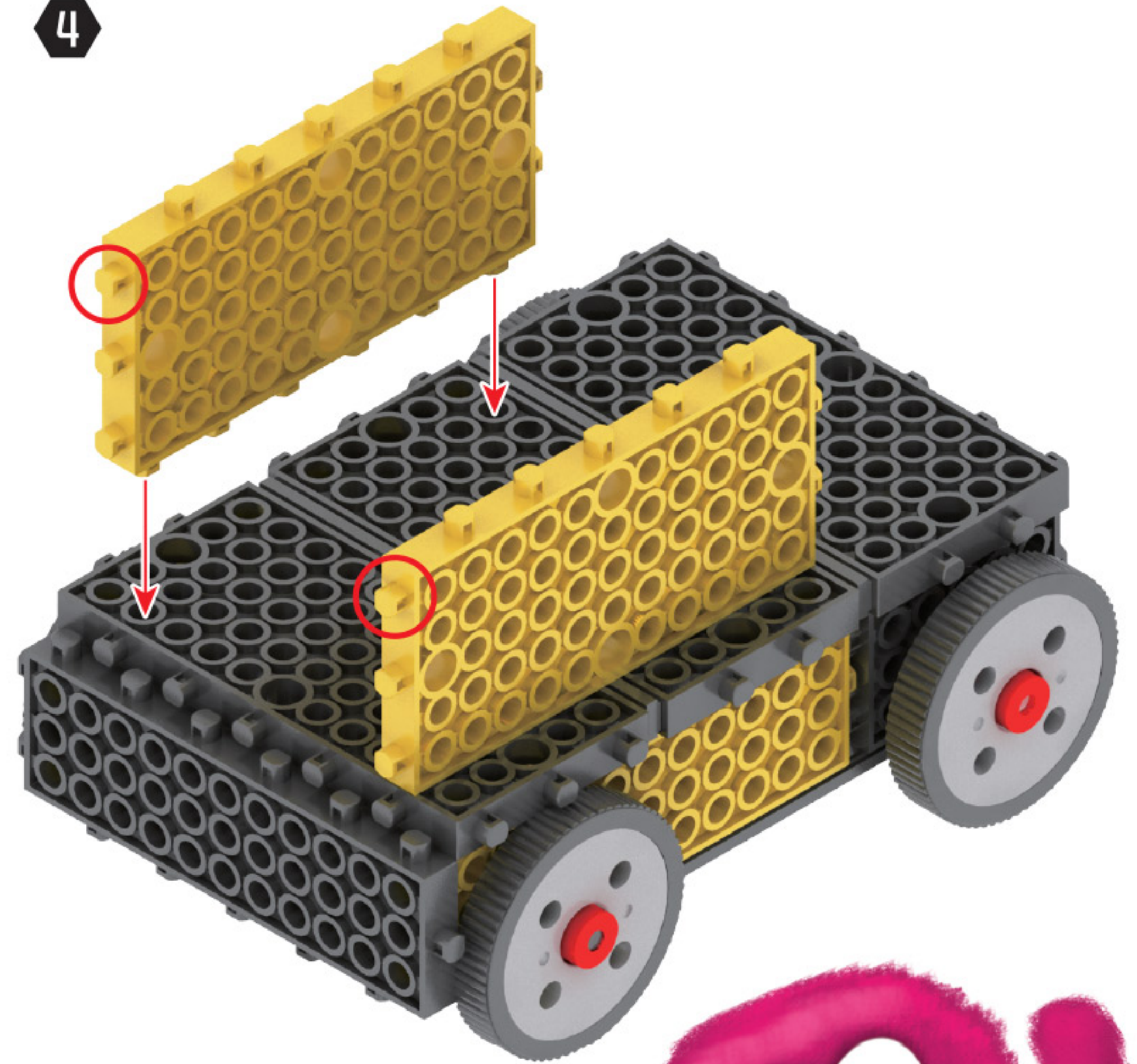
2



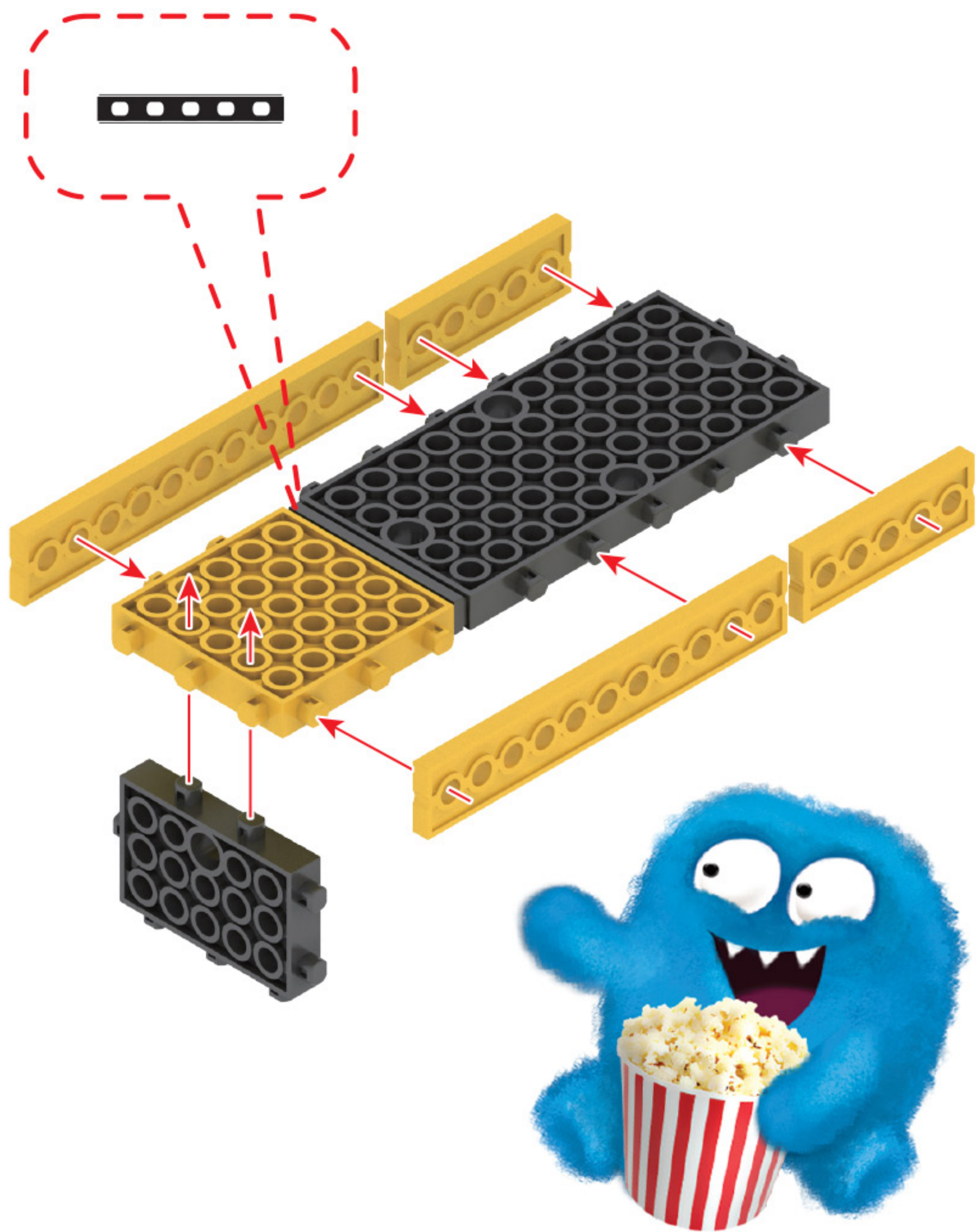
3



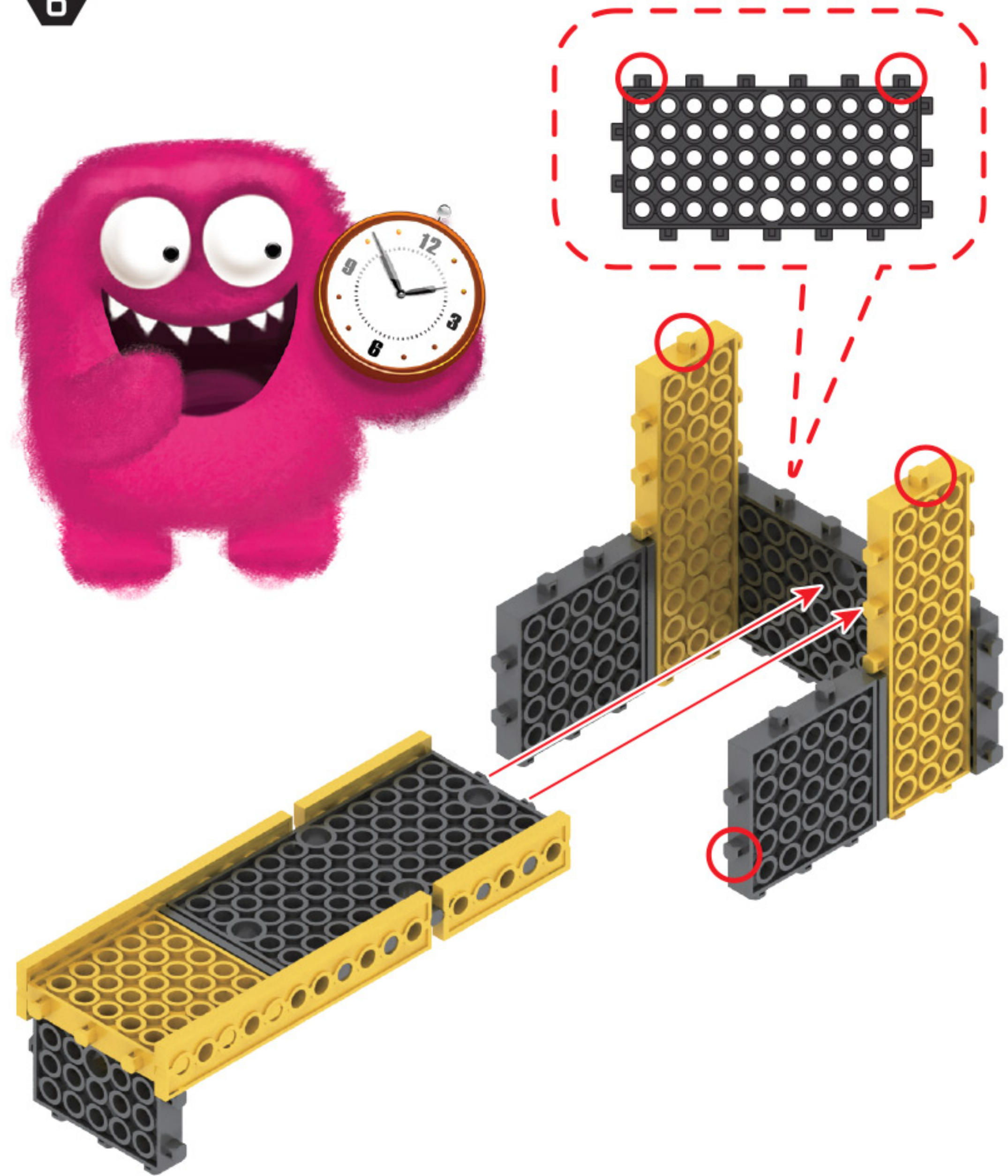
4



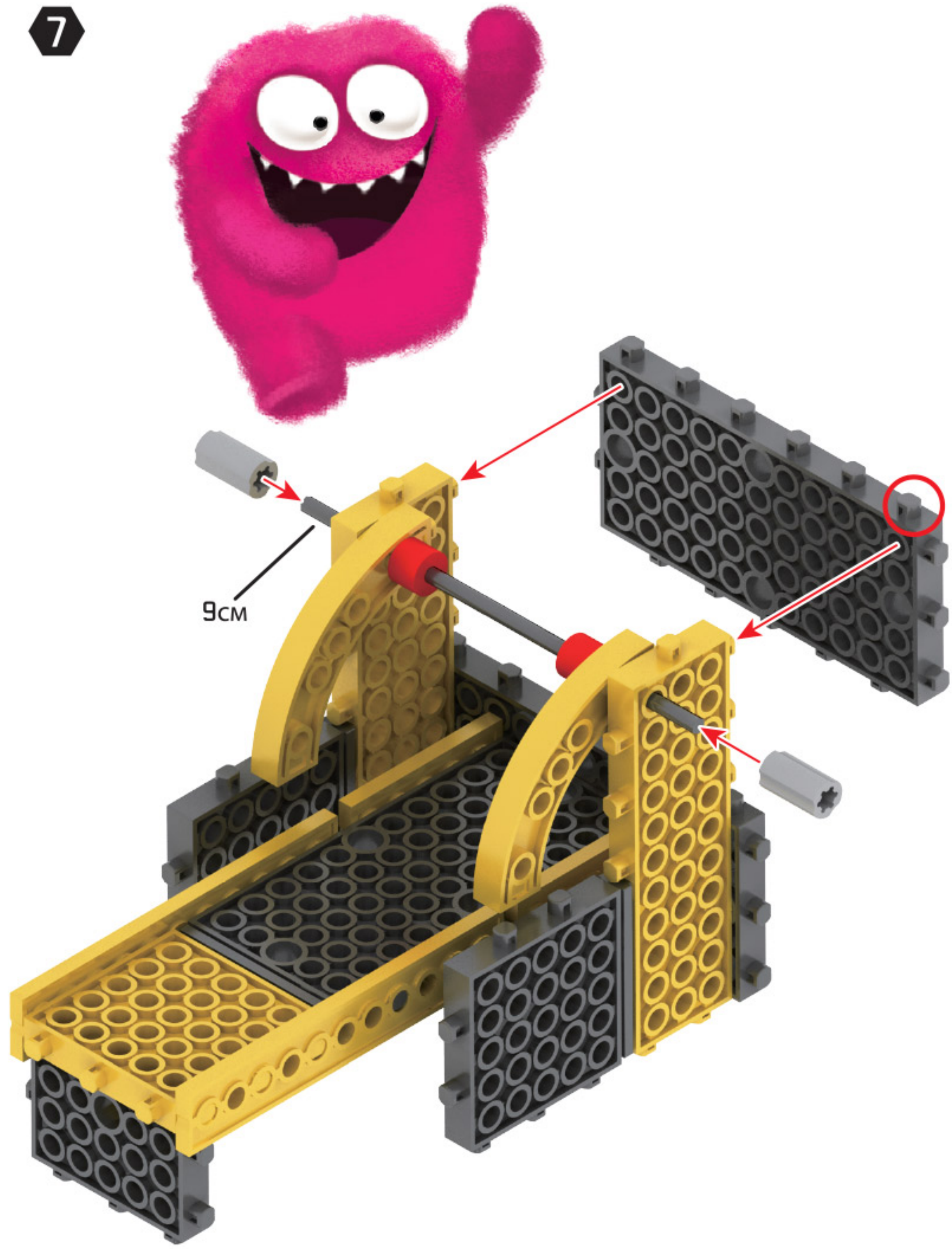
5



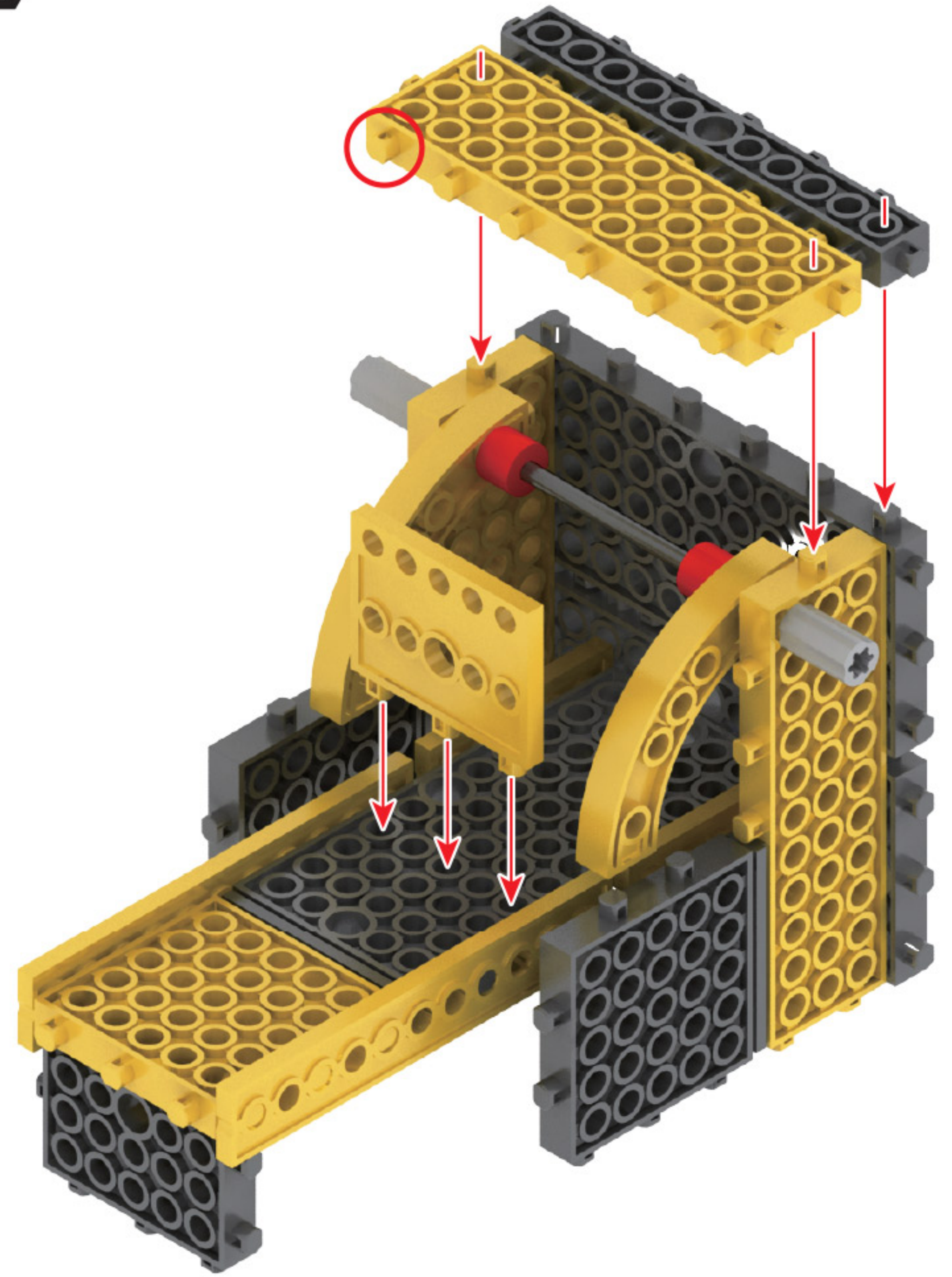
6



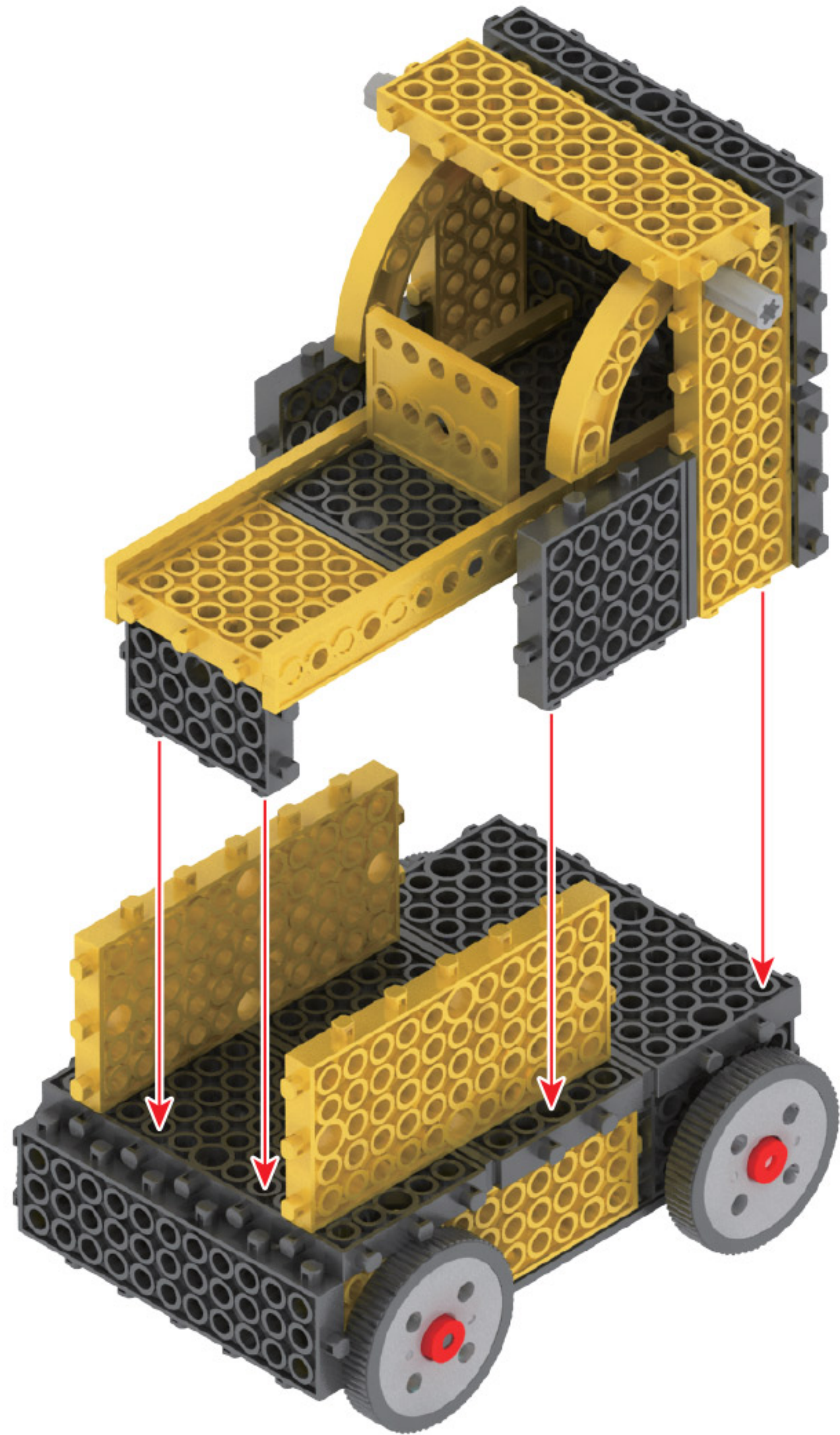
7



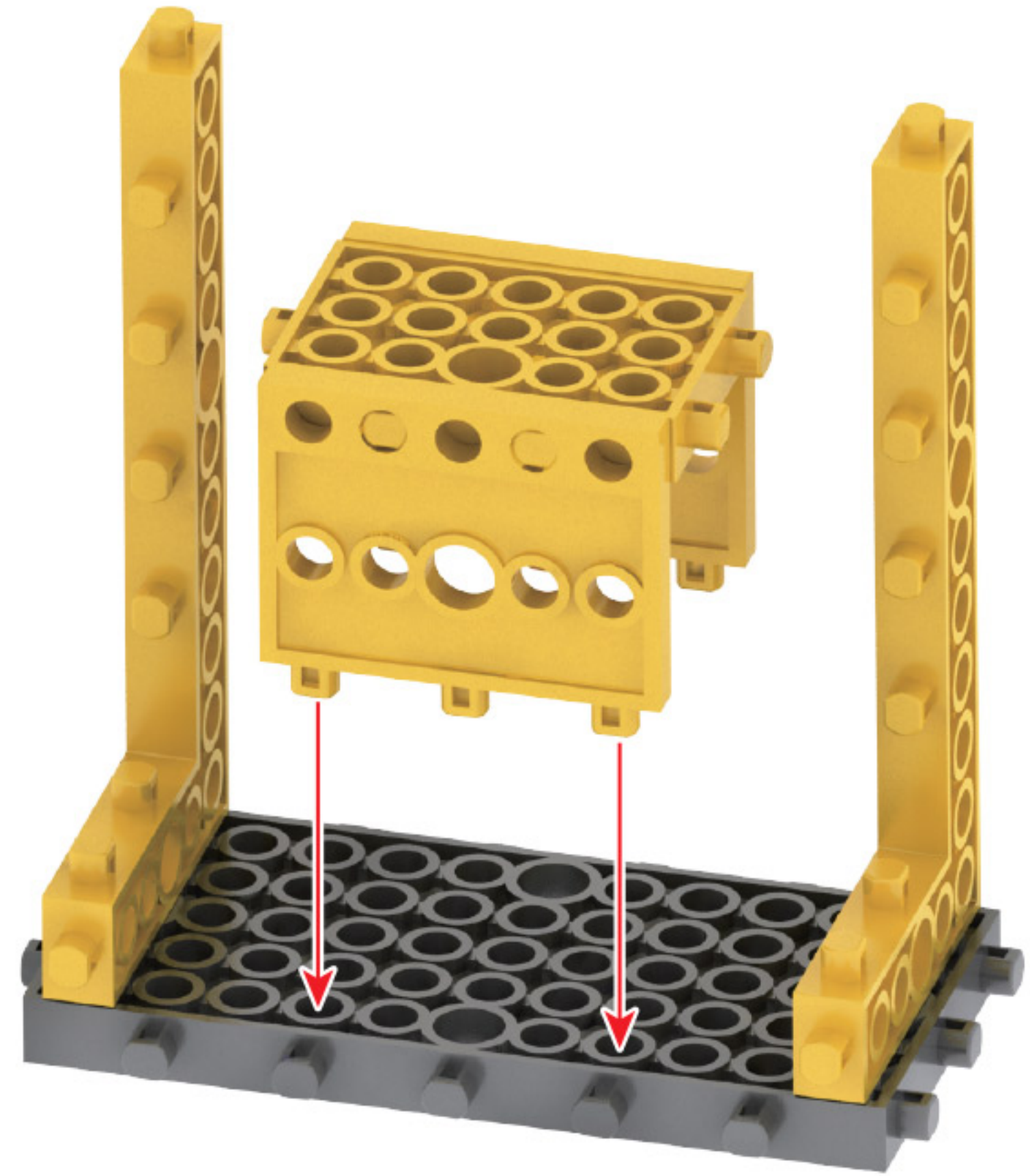
8



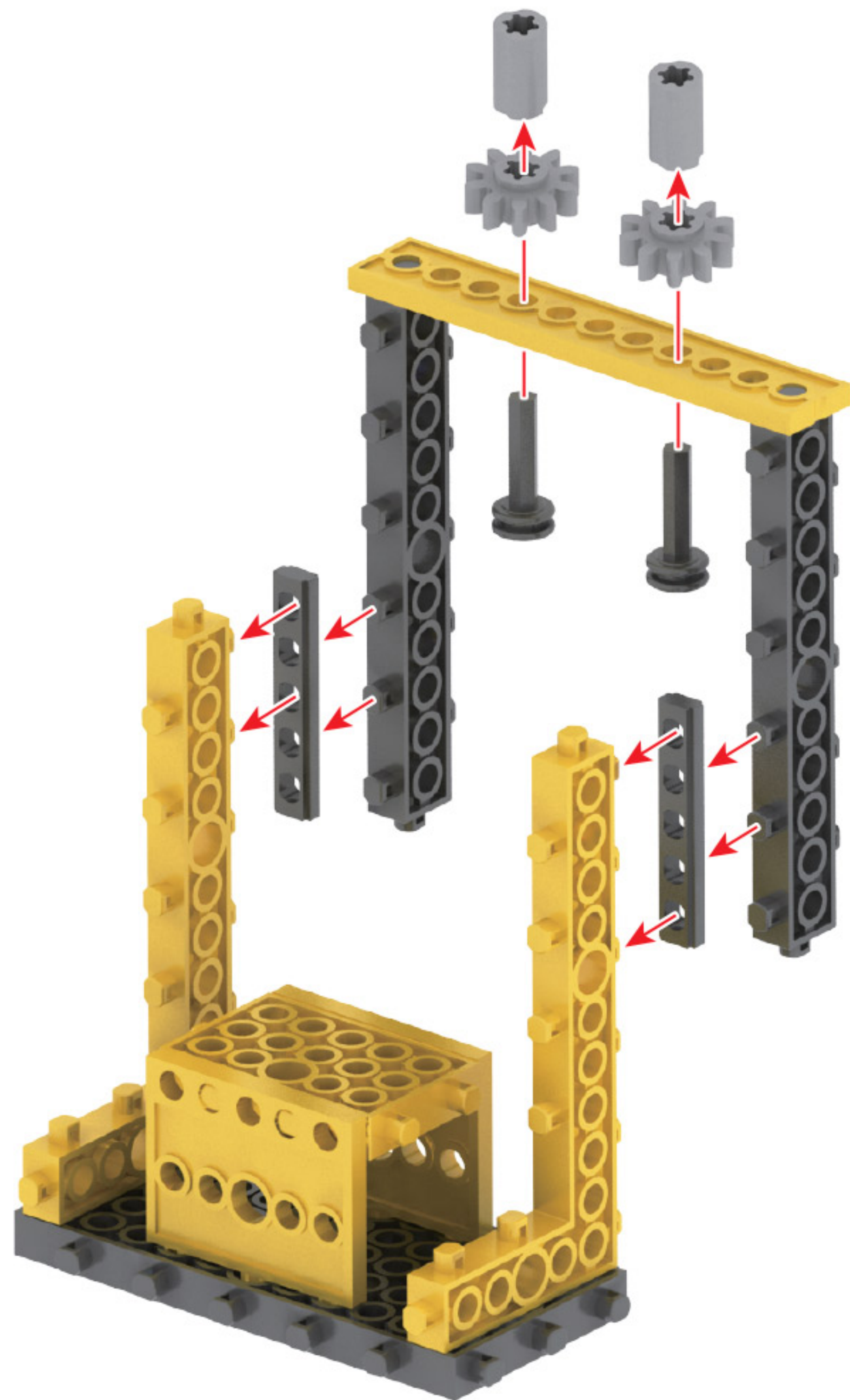
9



10



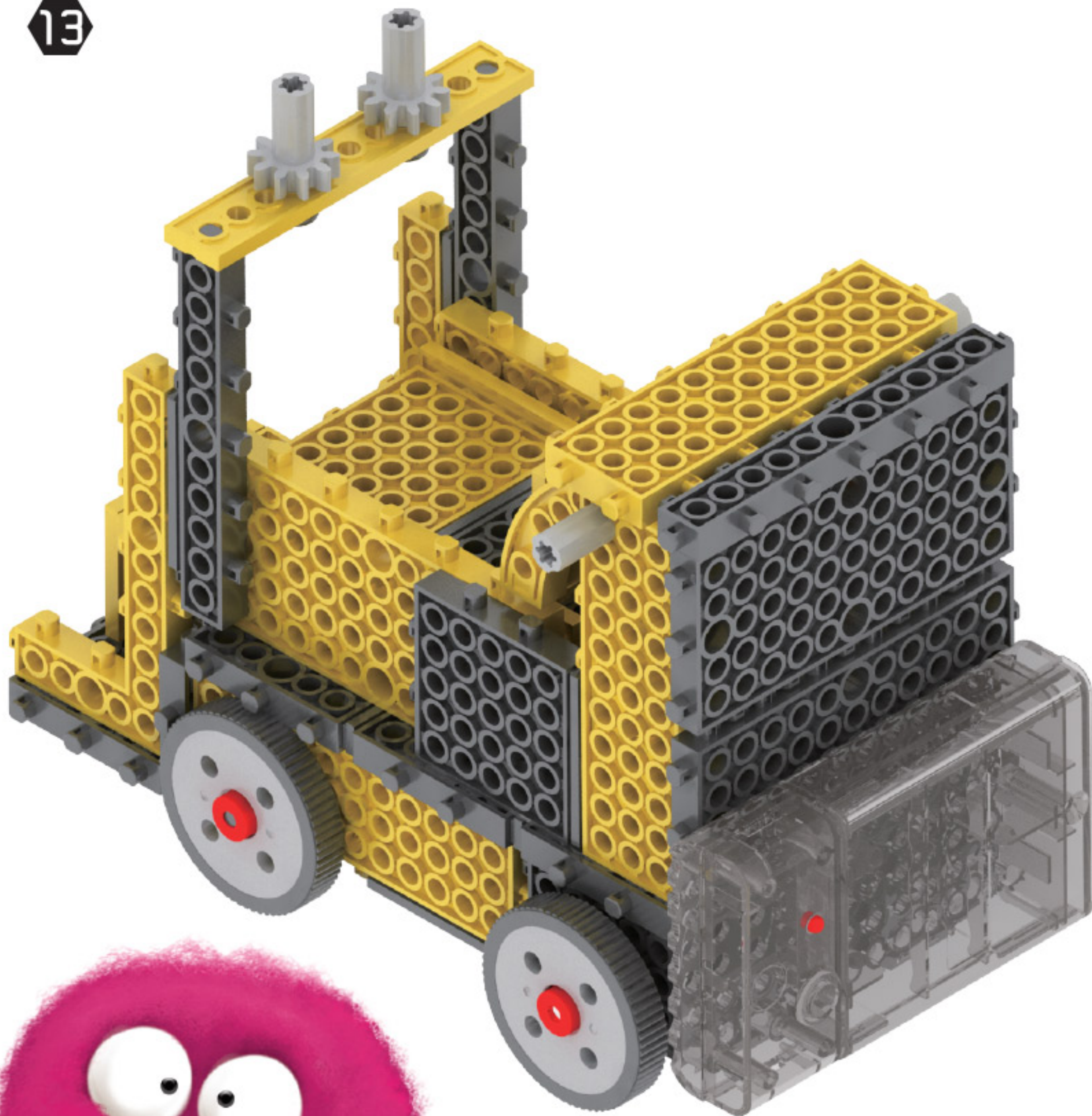
11



12



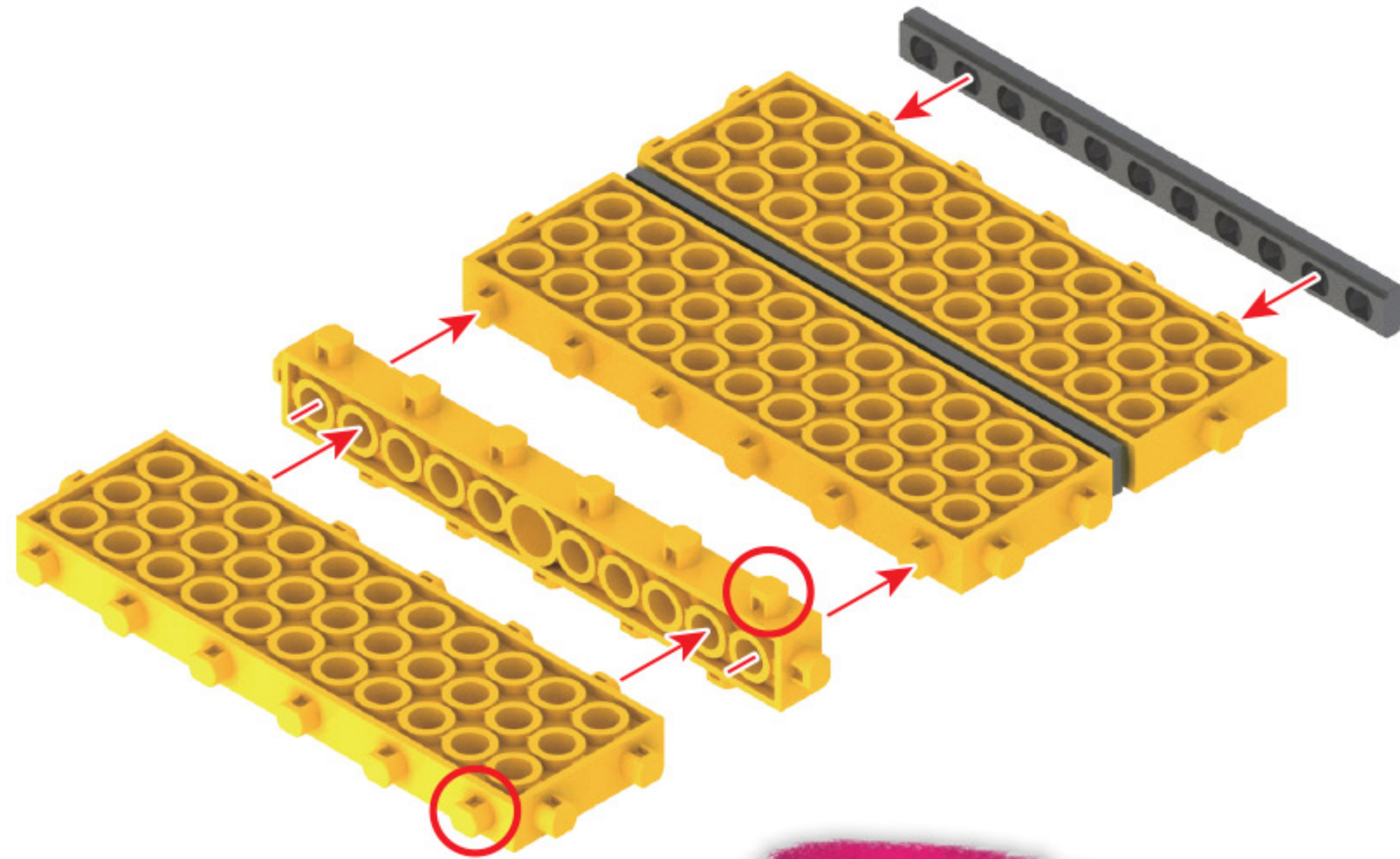
13



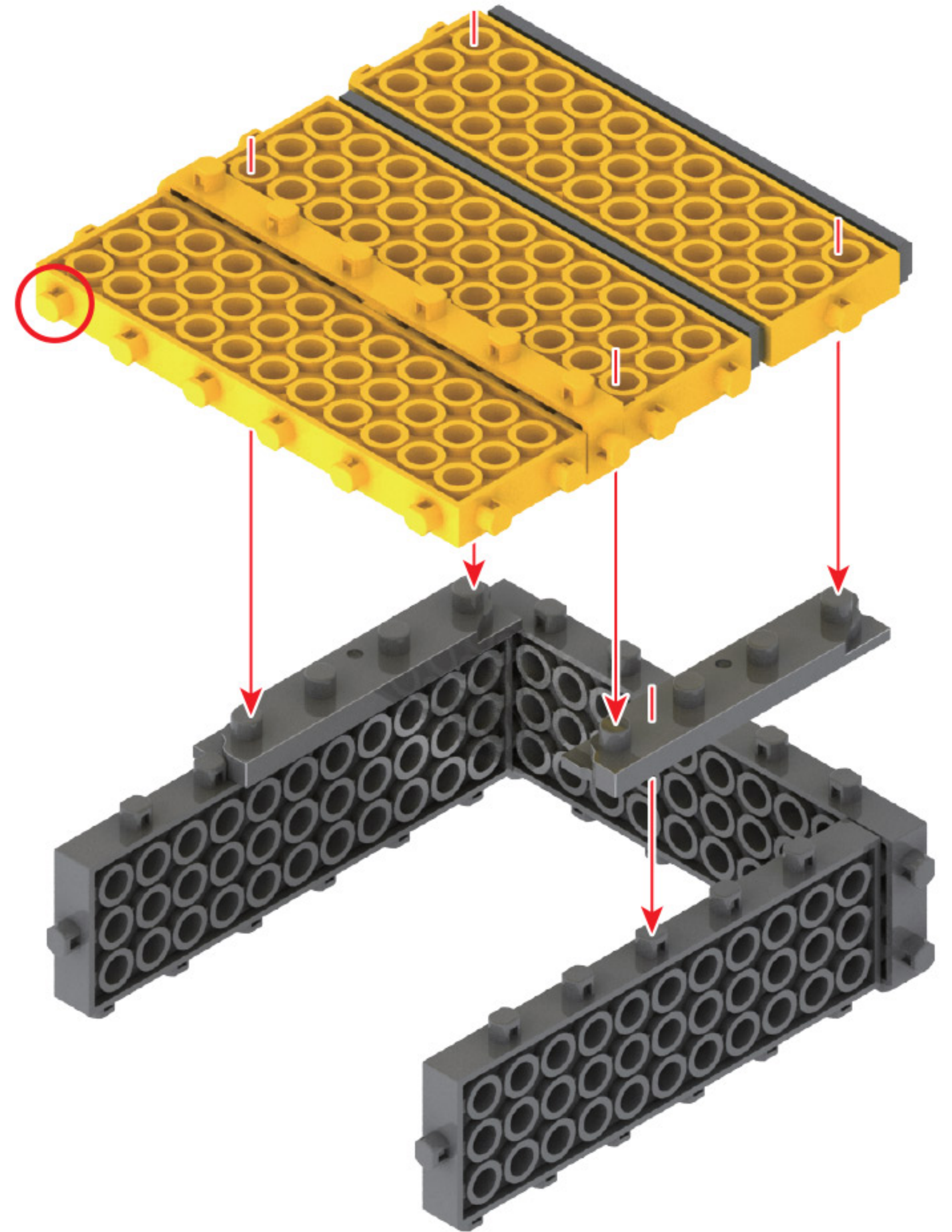
14



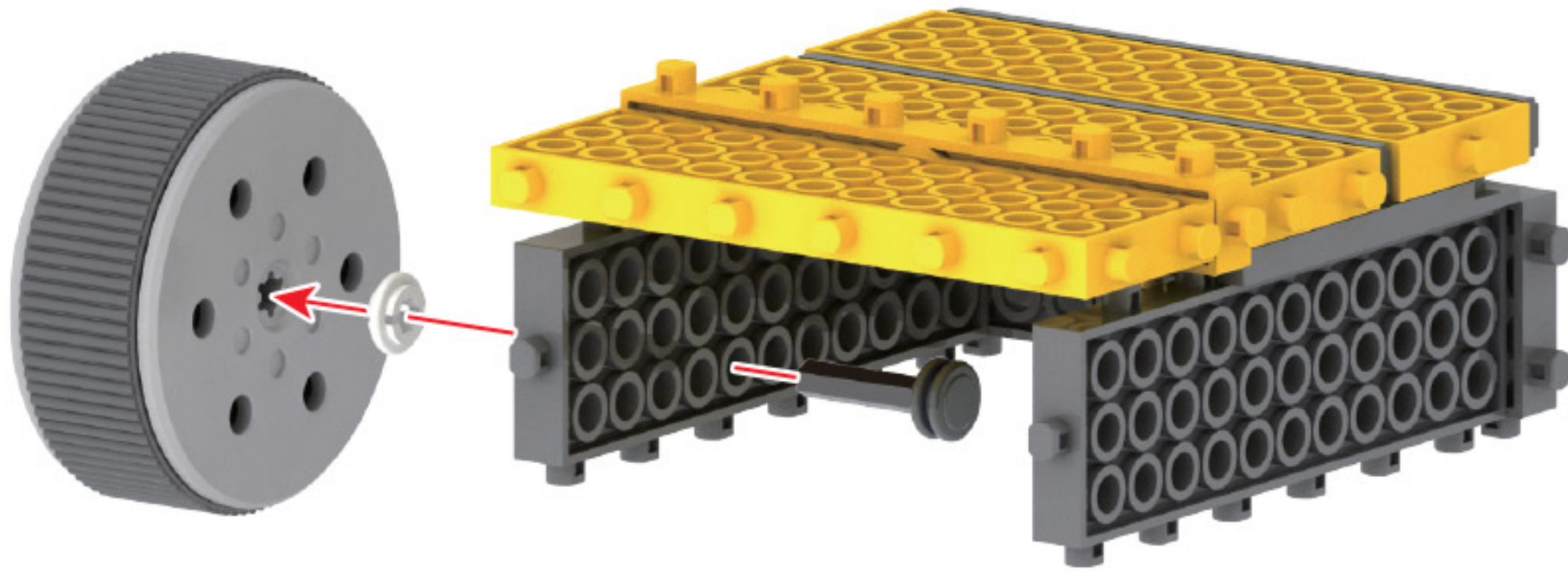
1



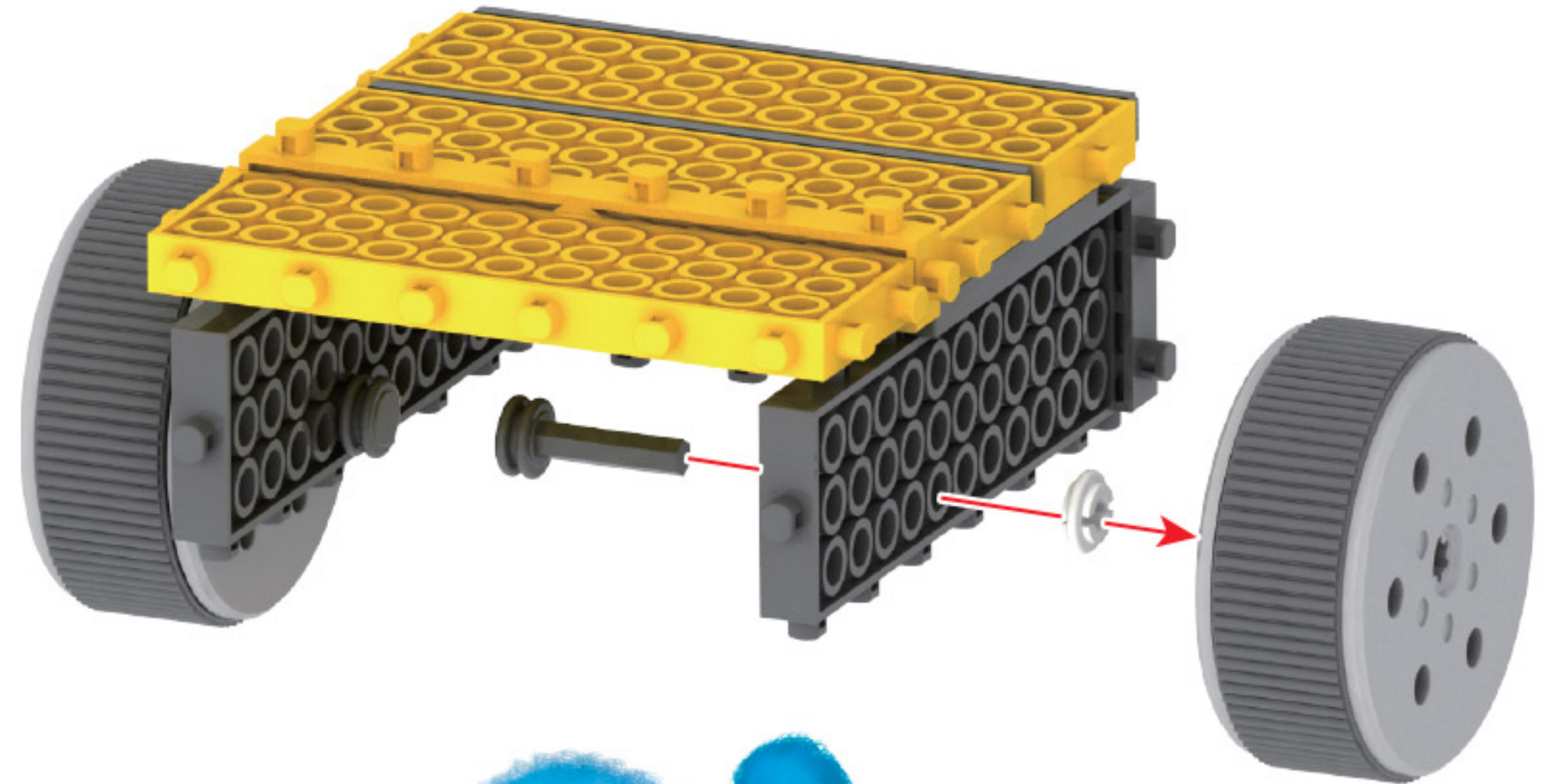
2



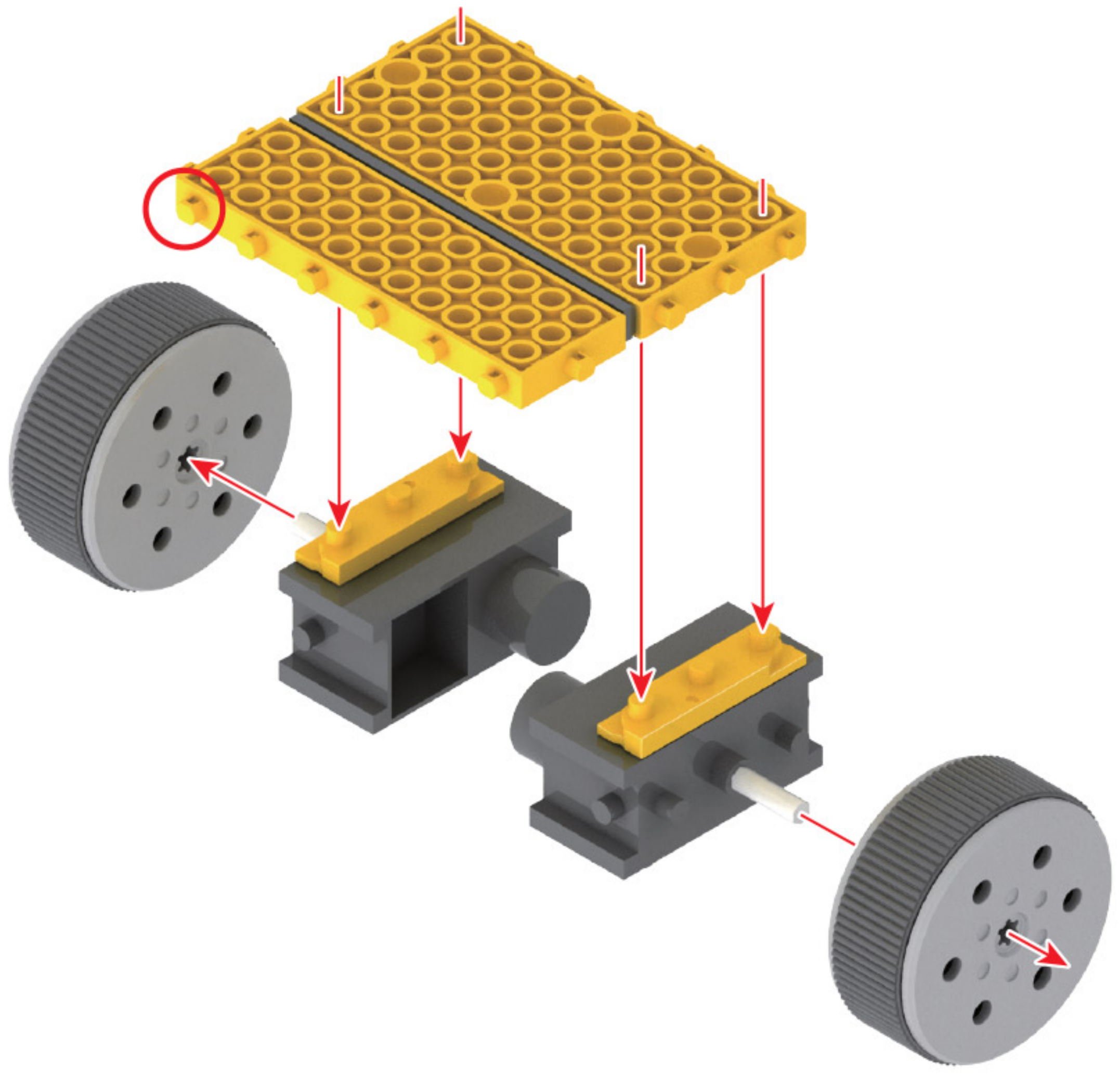
3



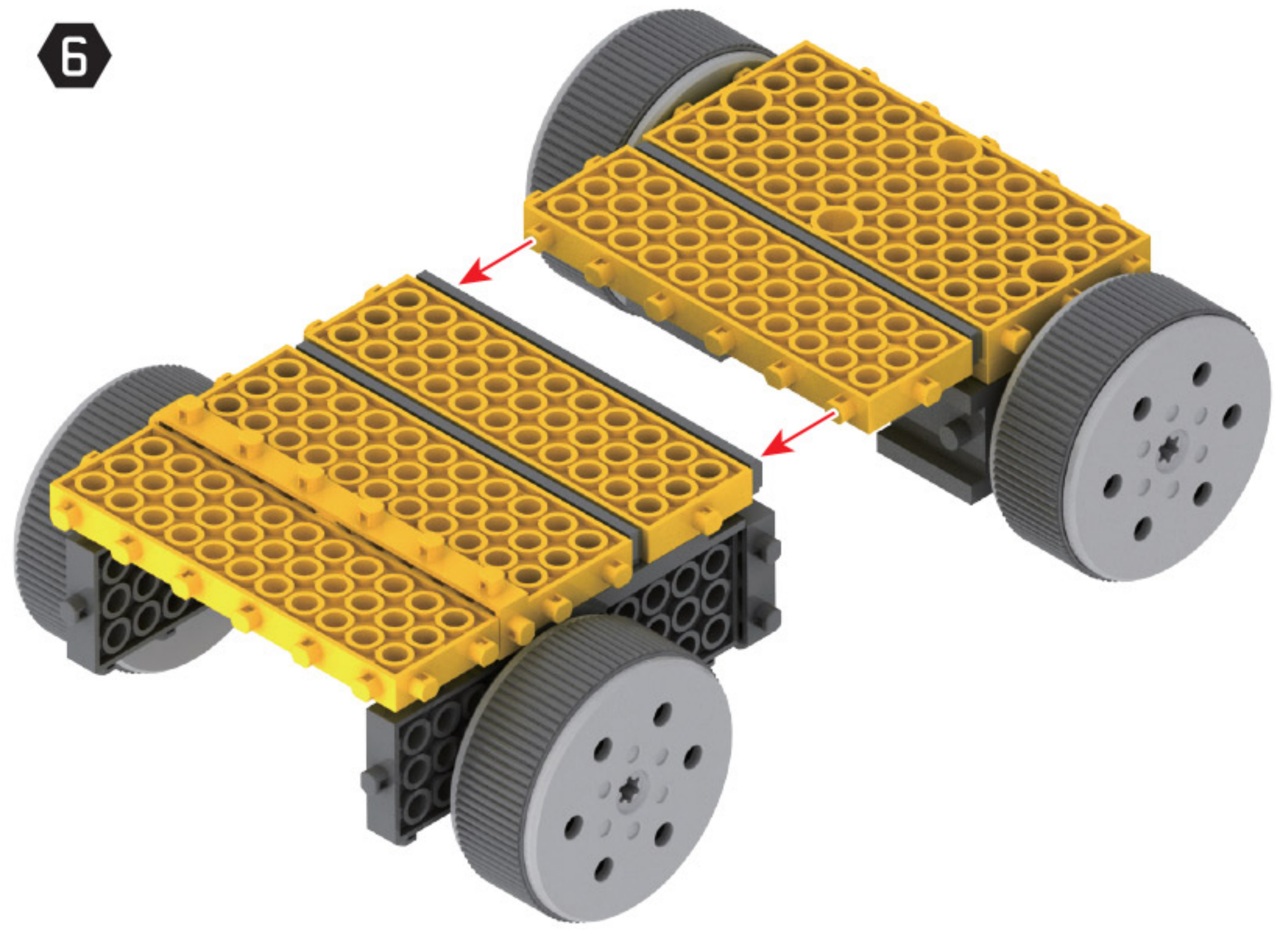
4



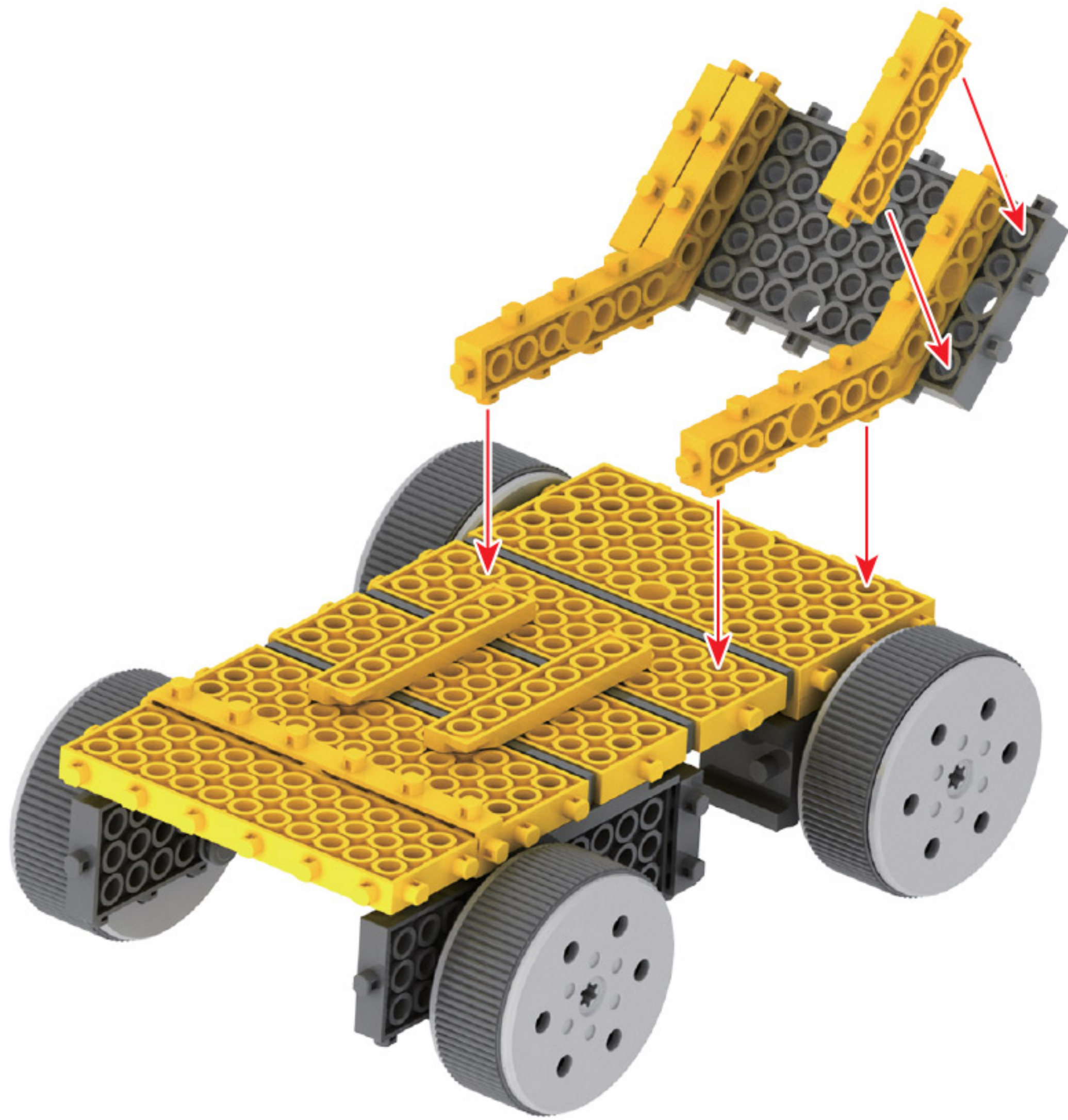
5



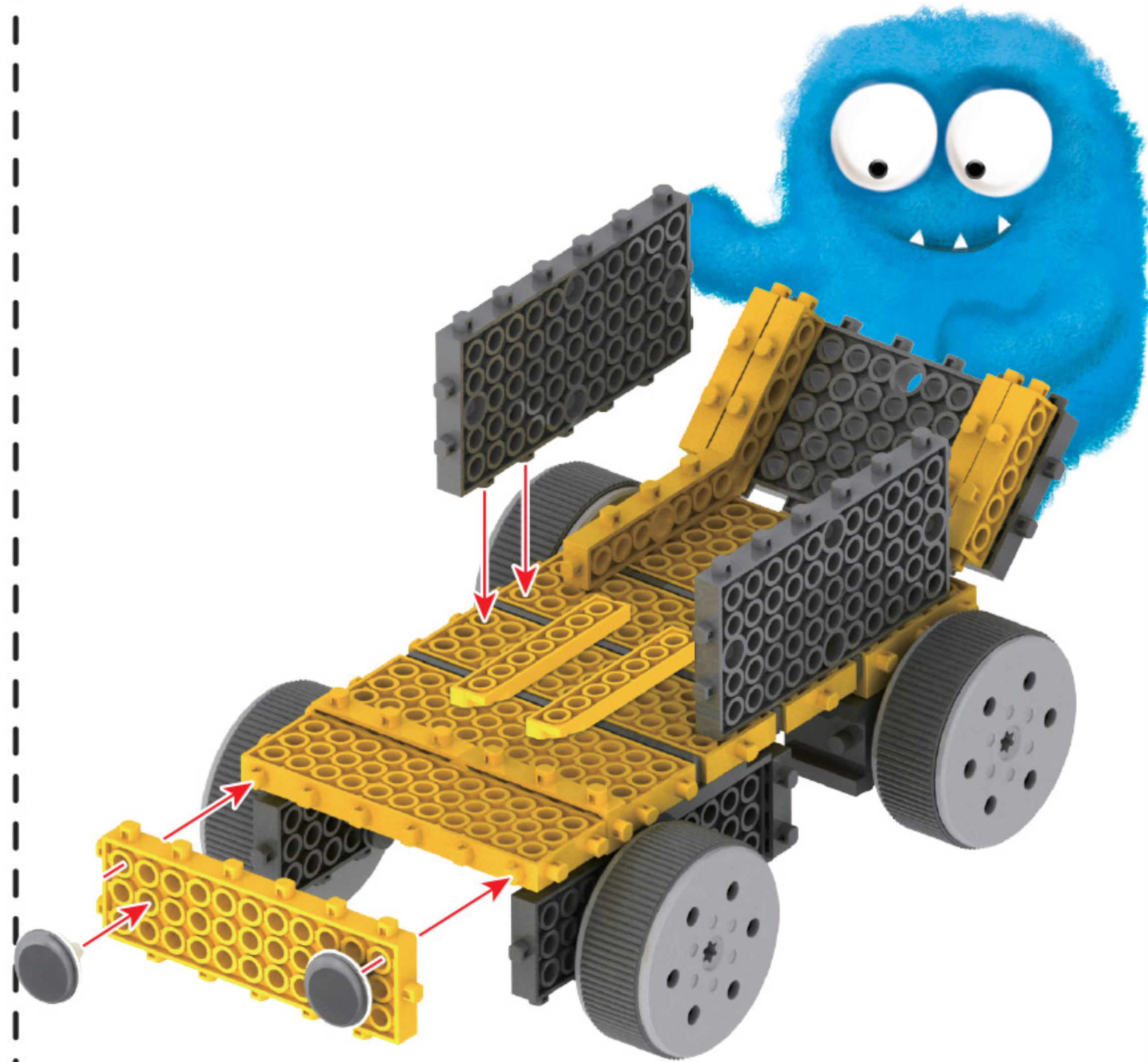
6



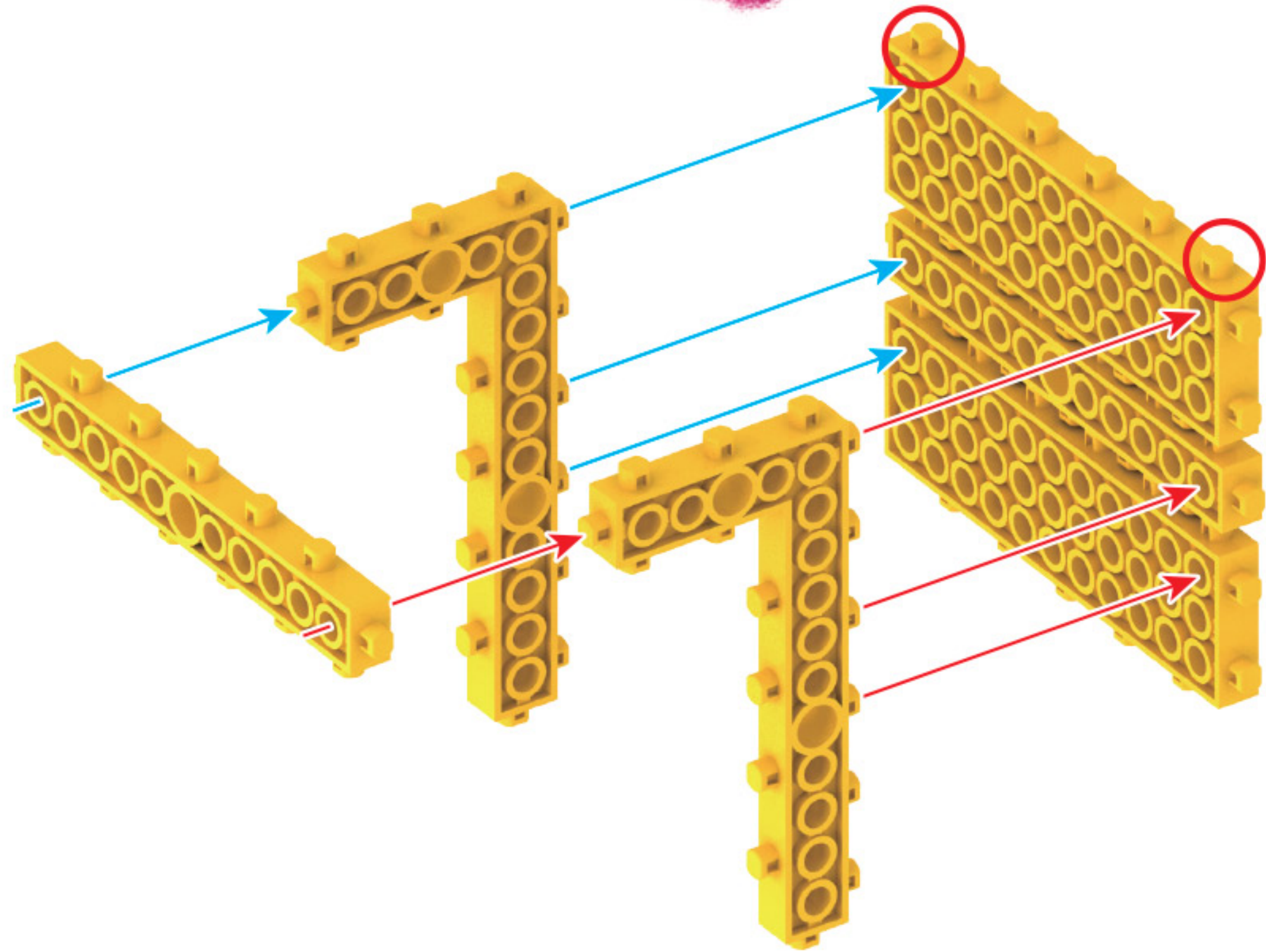
7



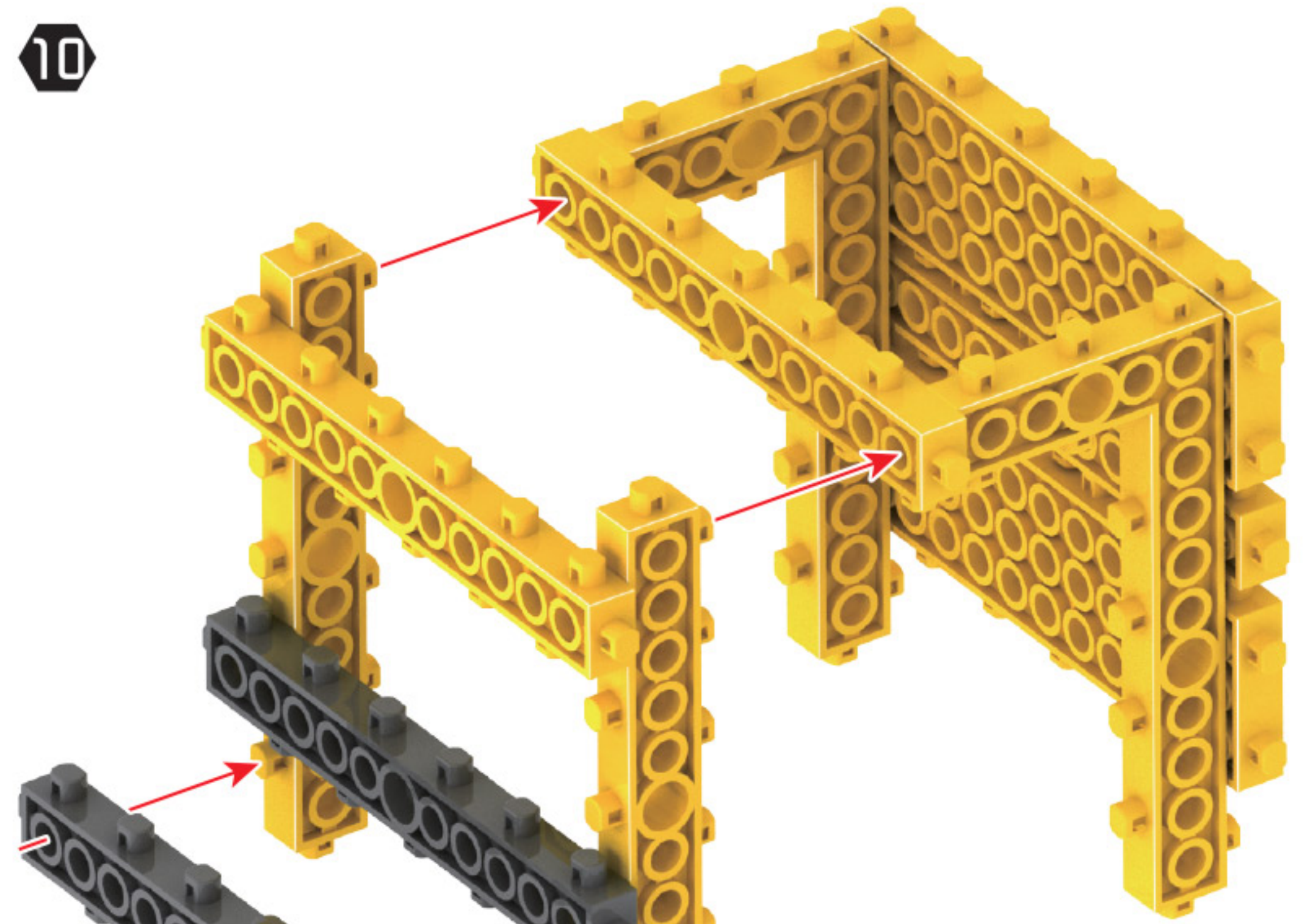
8



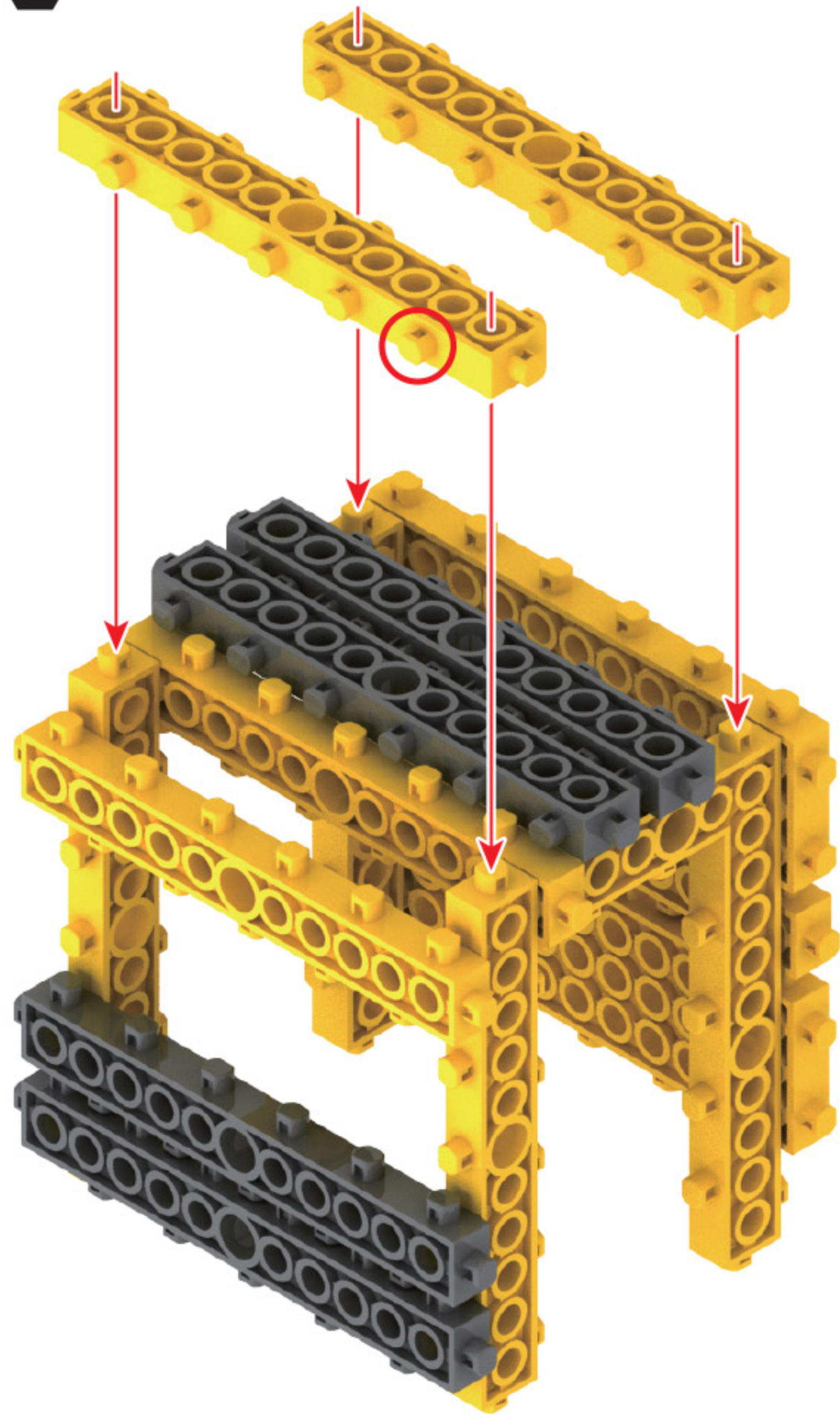
9



10

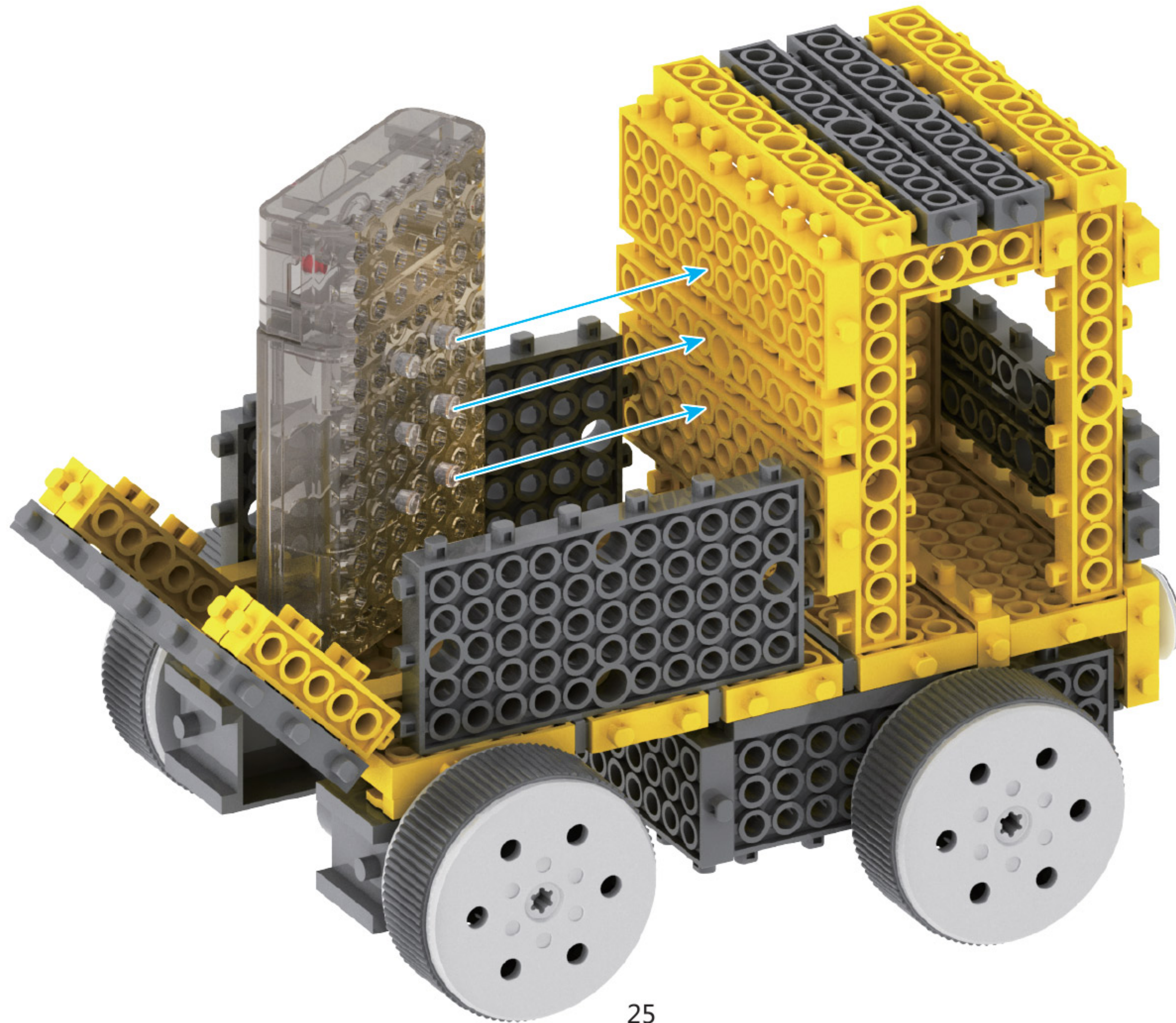


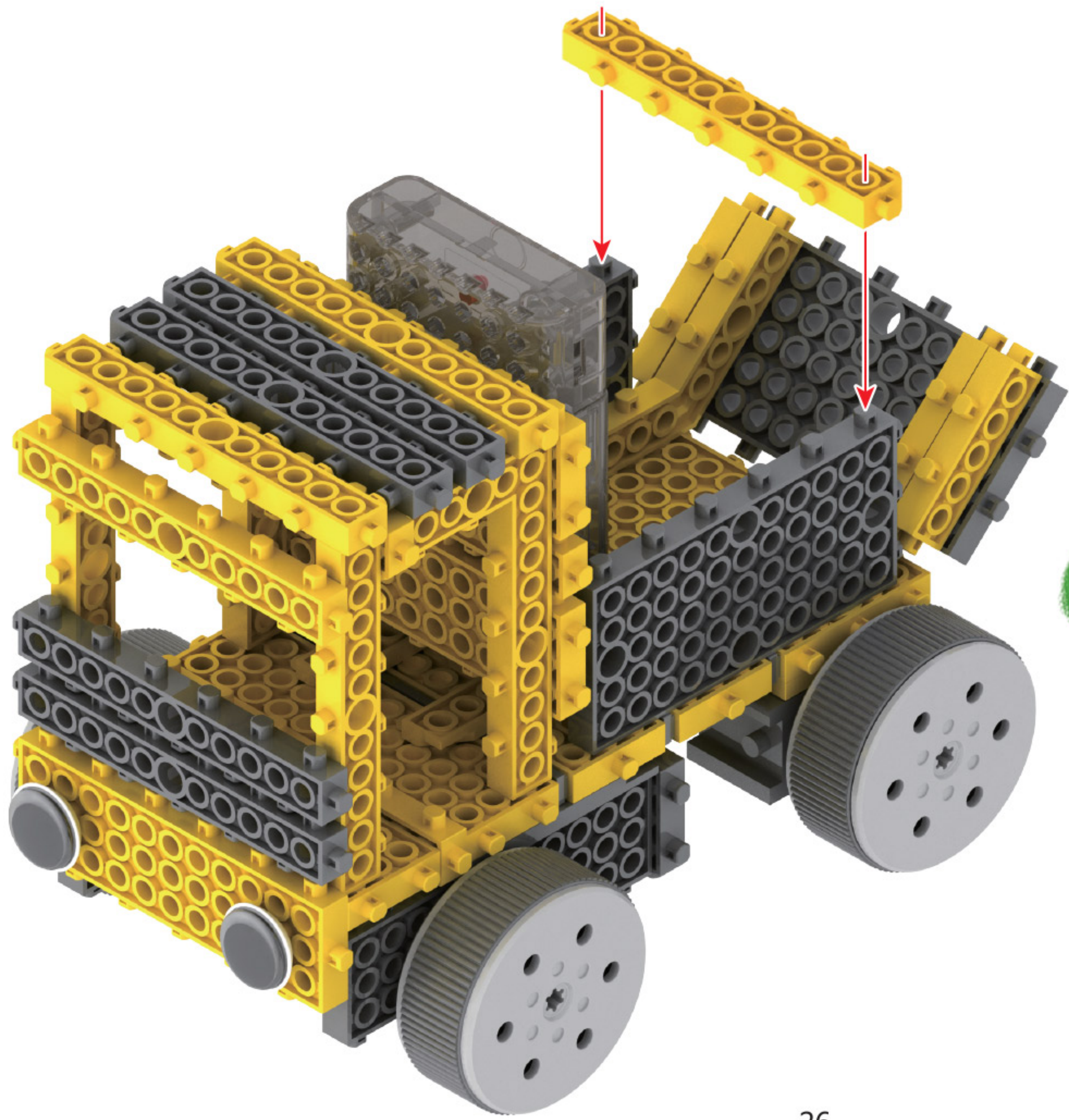
11



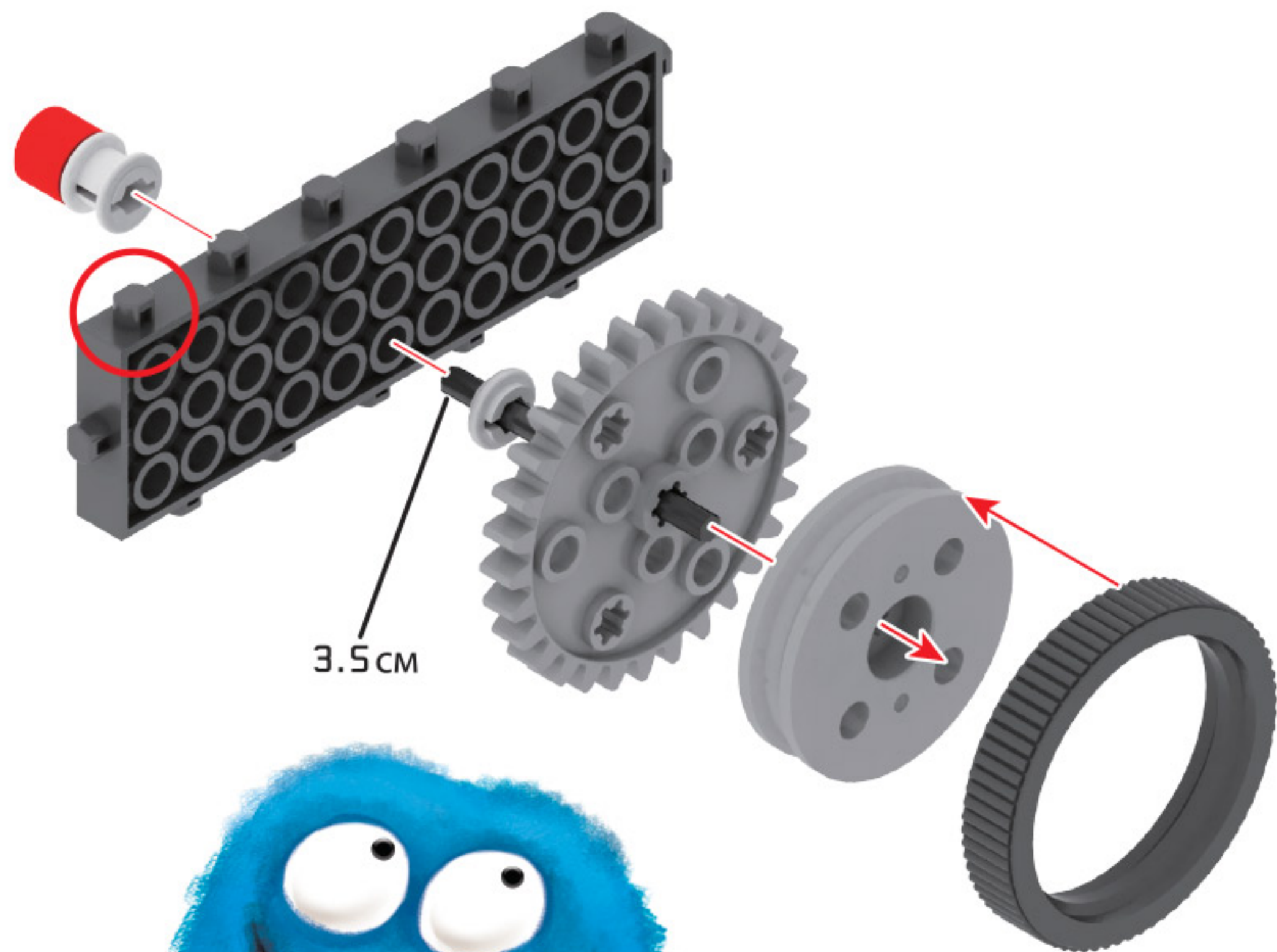
12







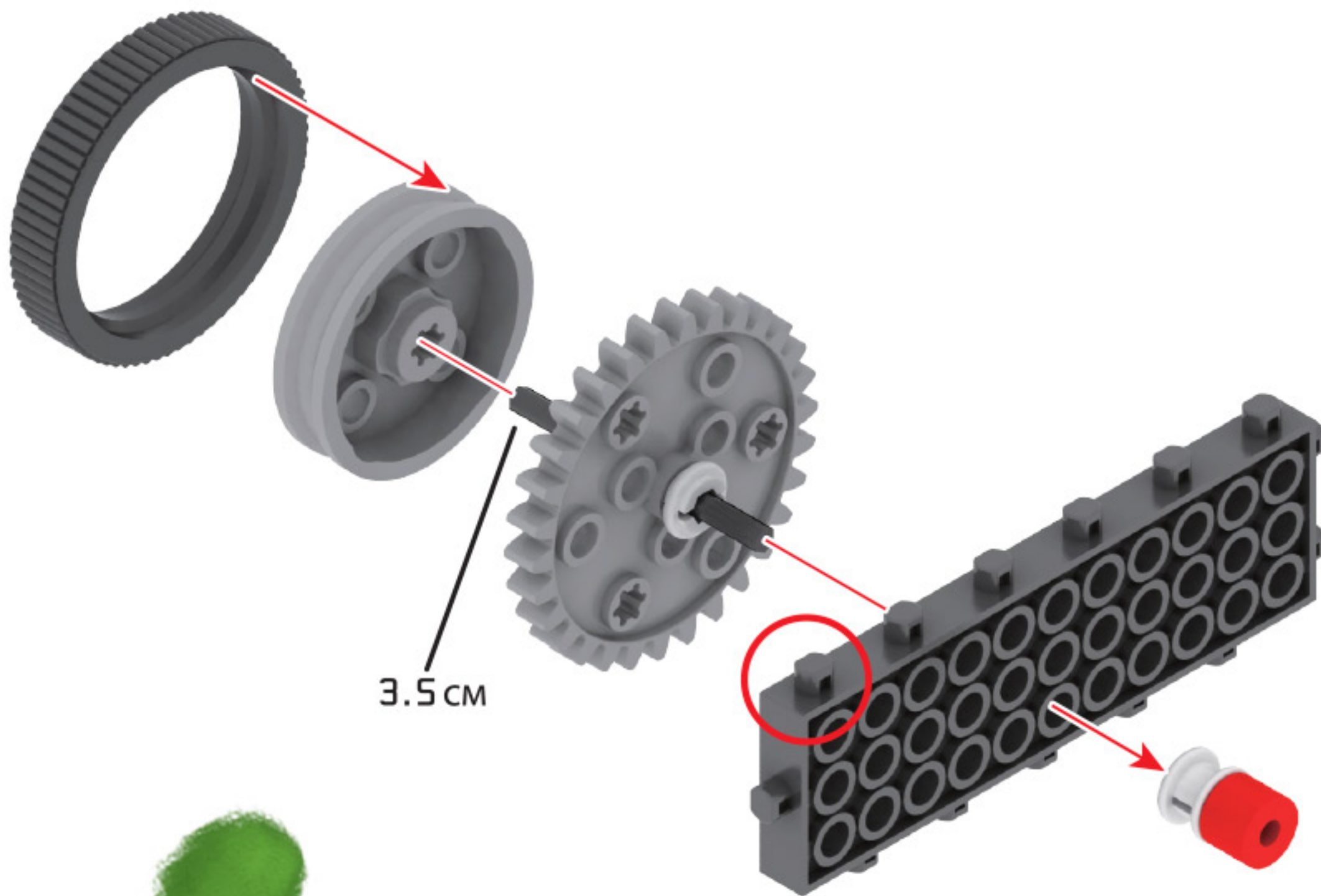
1



3.5 cm



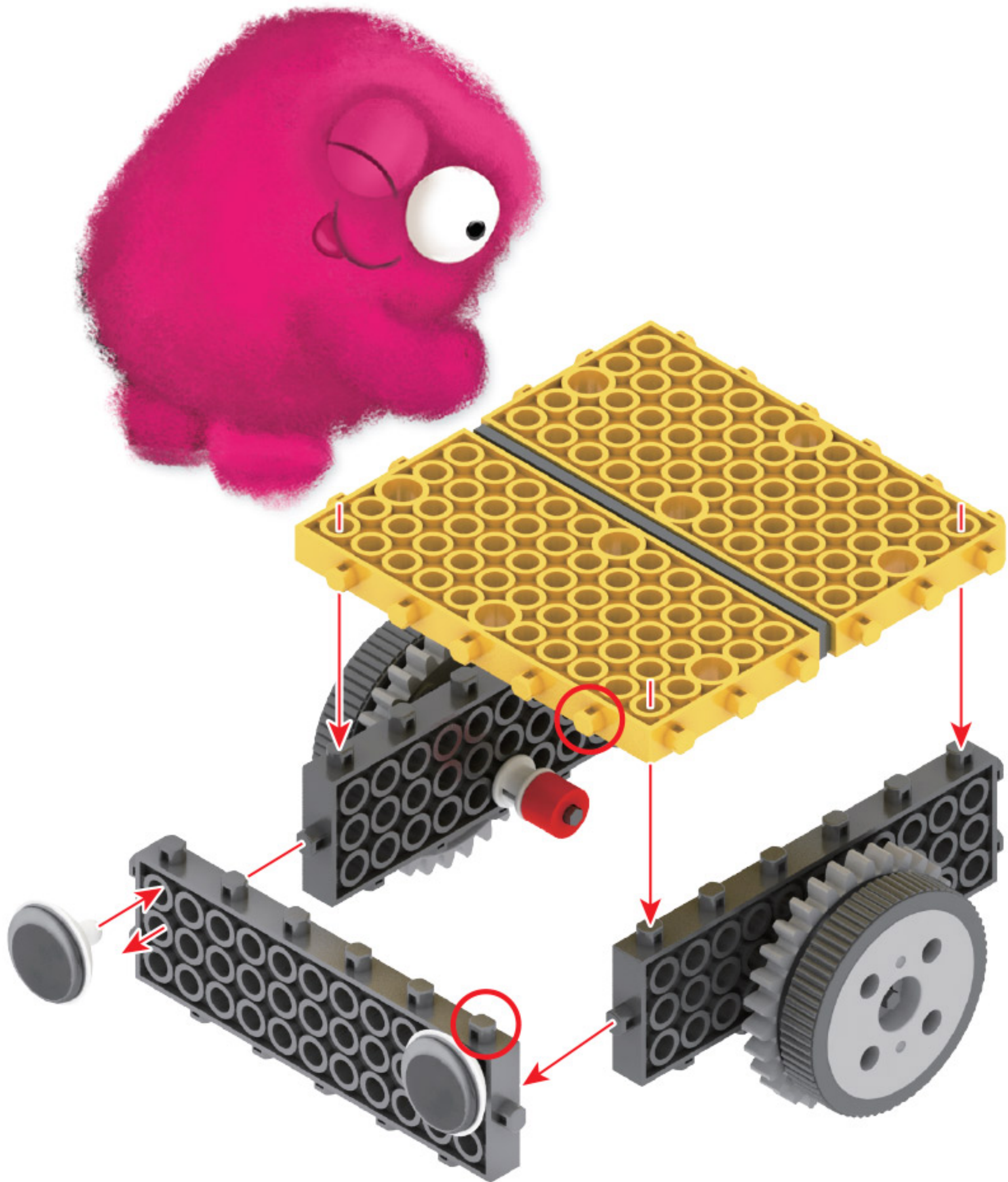
2



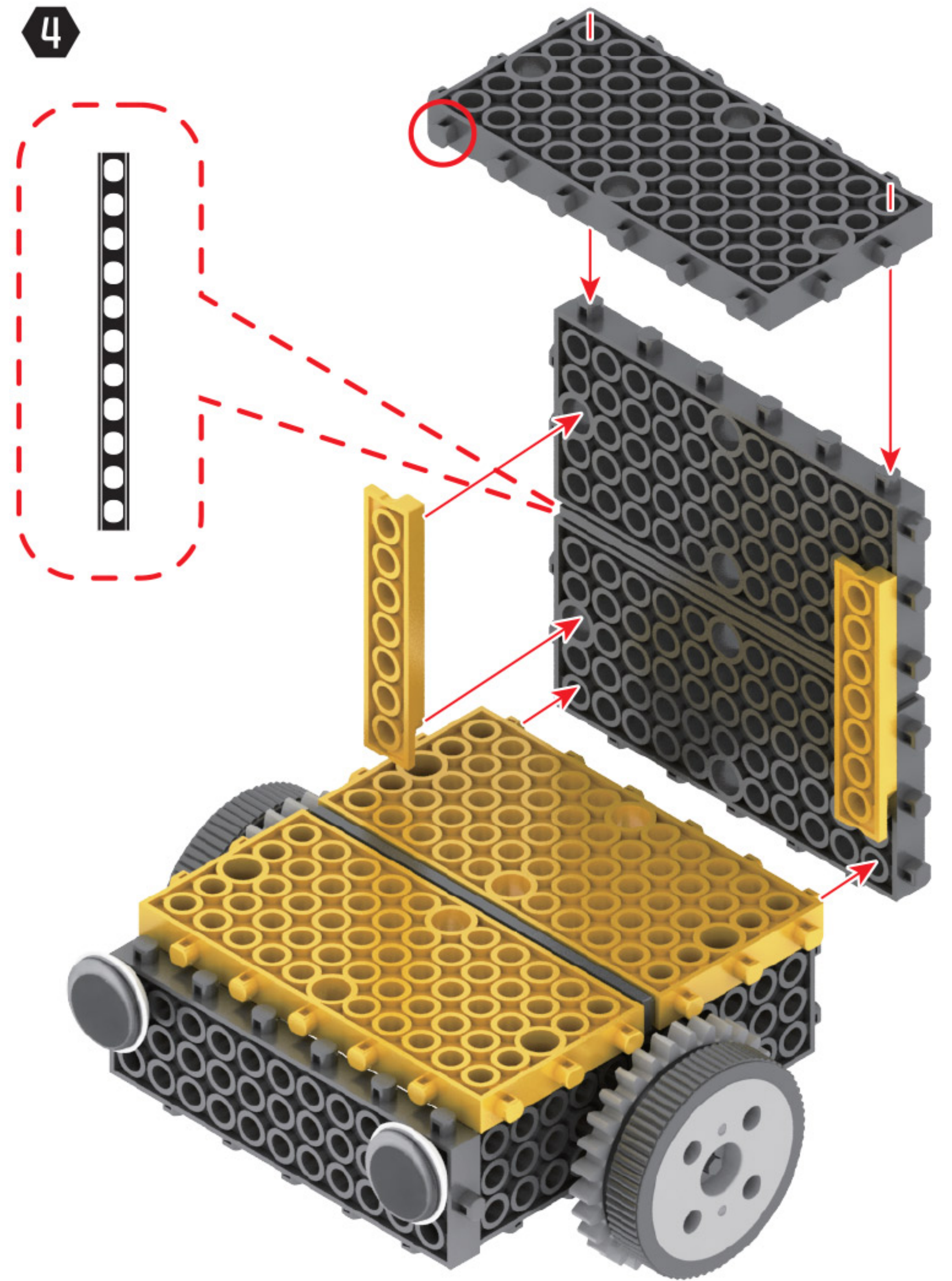
3.5 cm



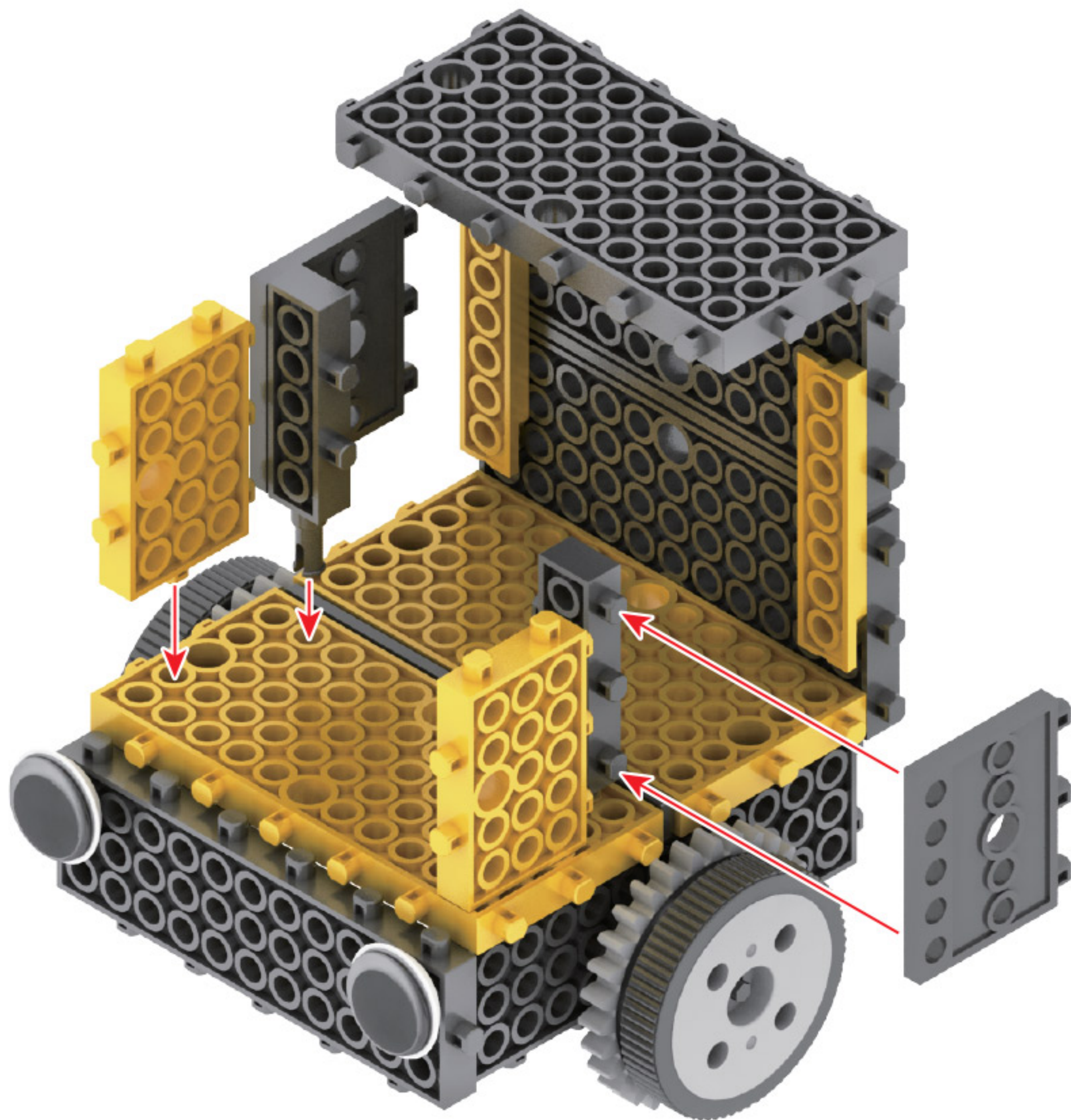
3



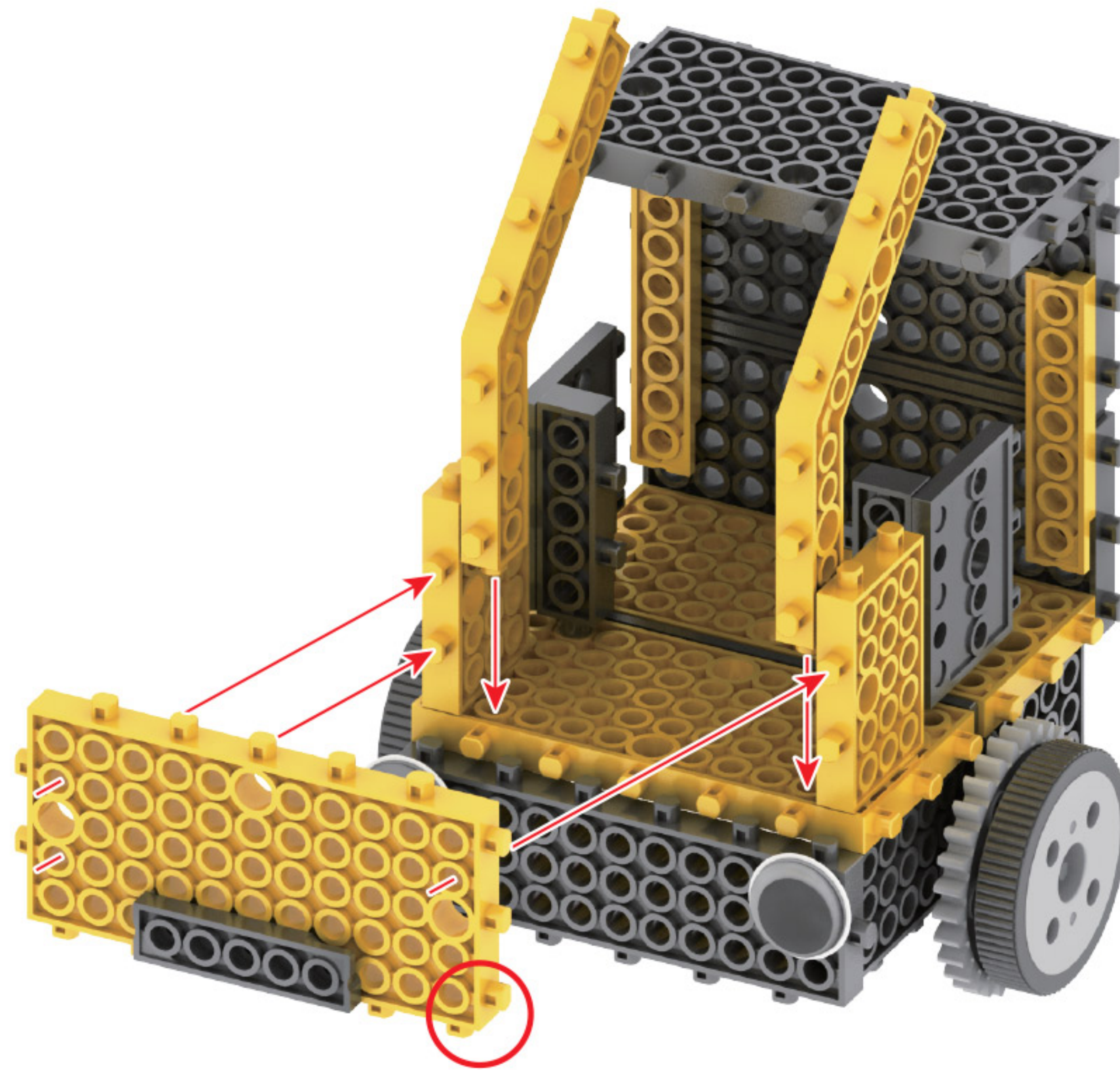
4



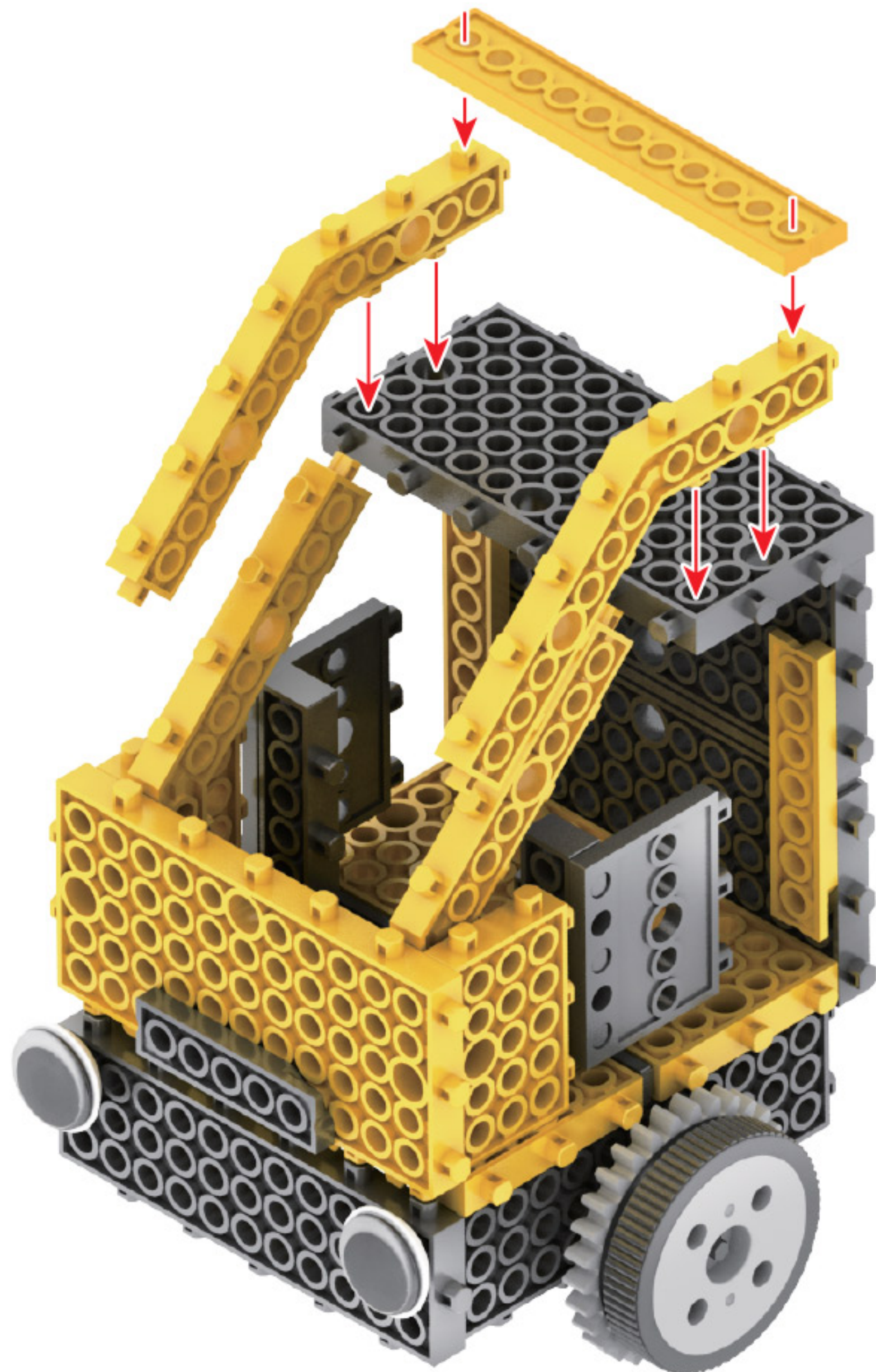
5



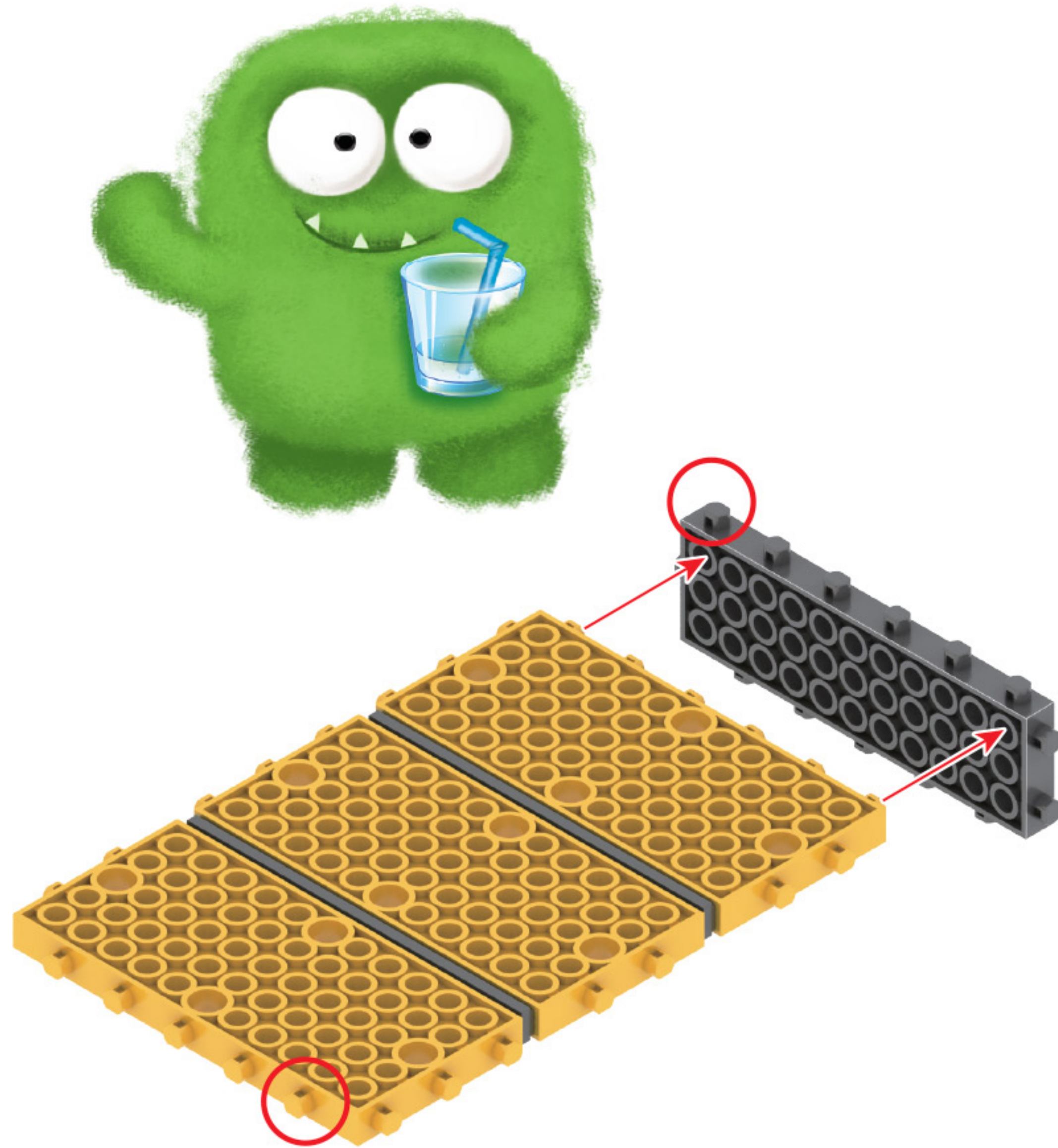
6



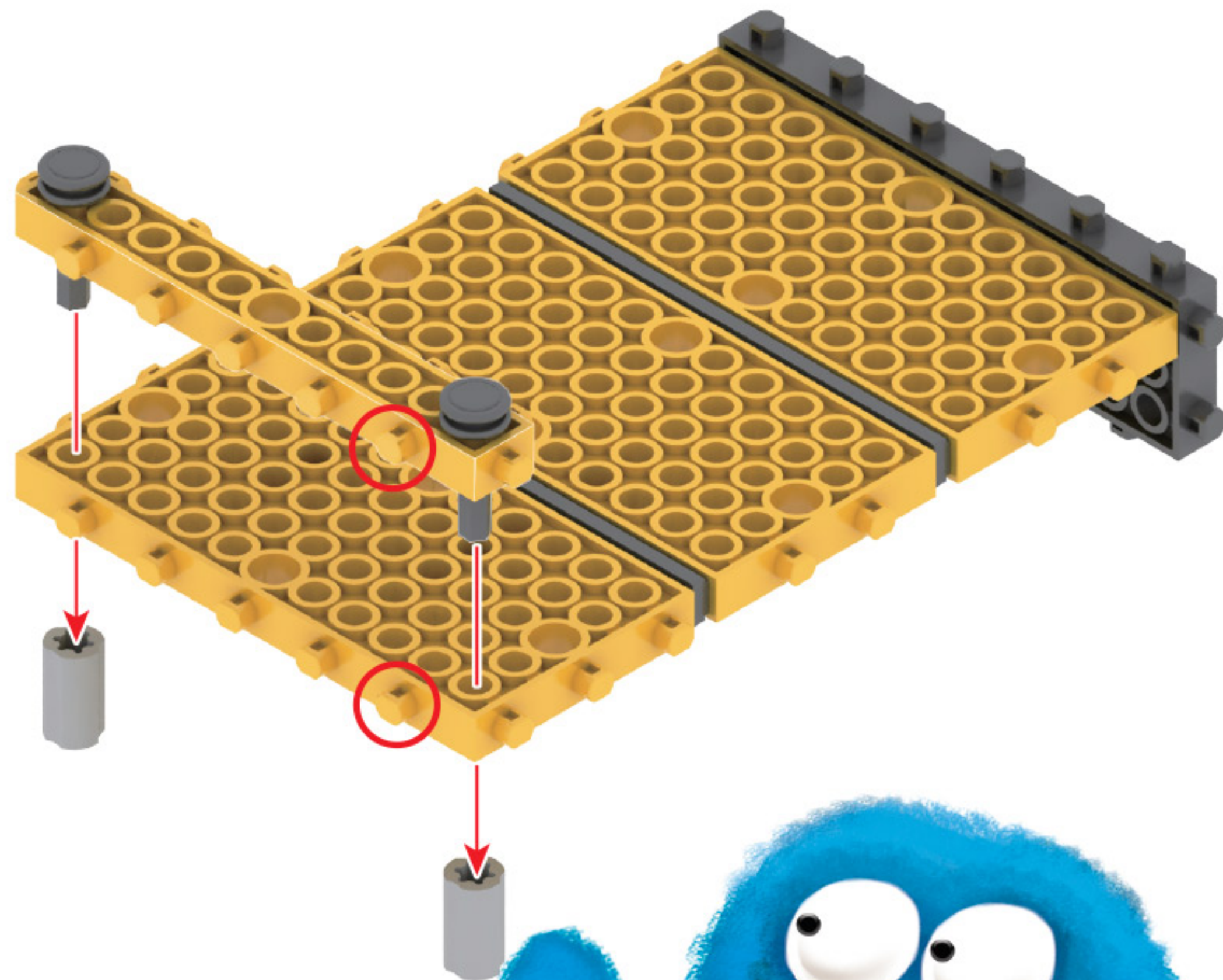
7



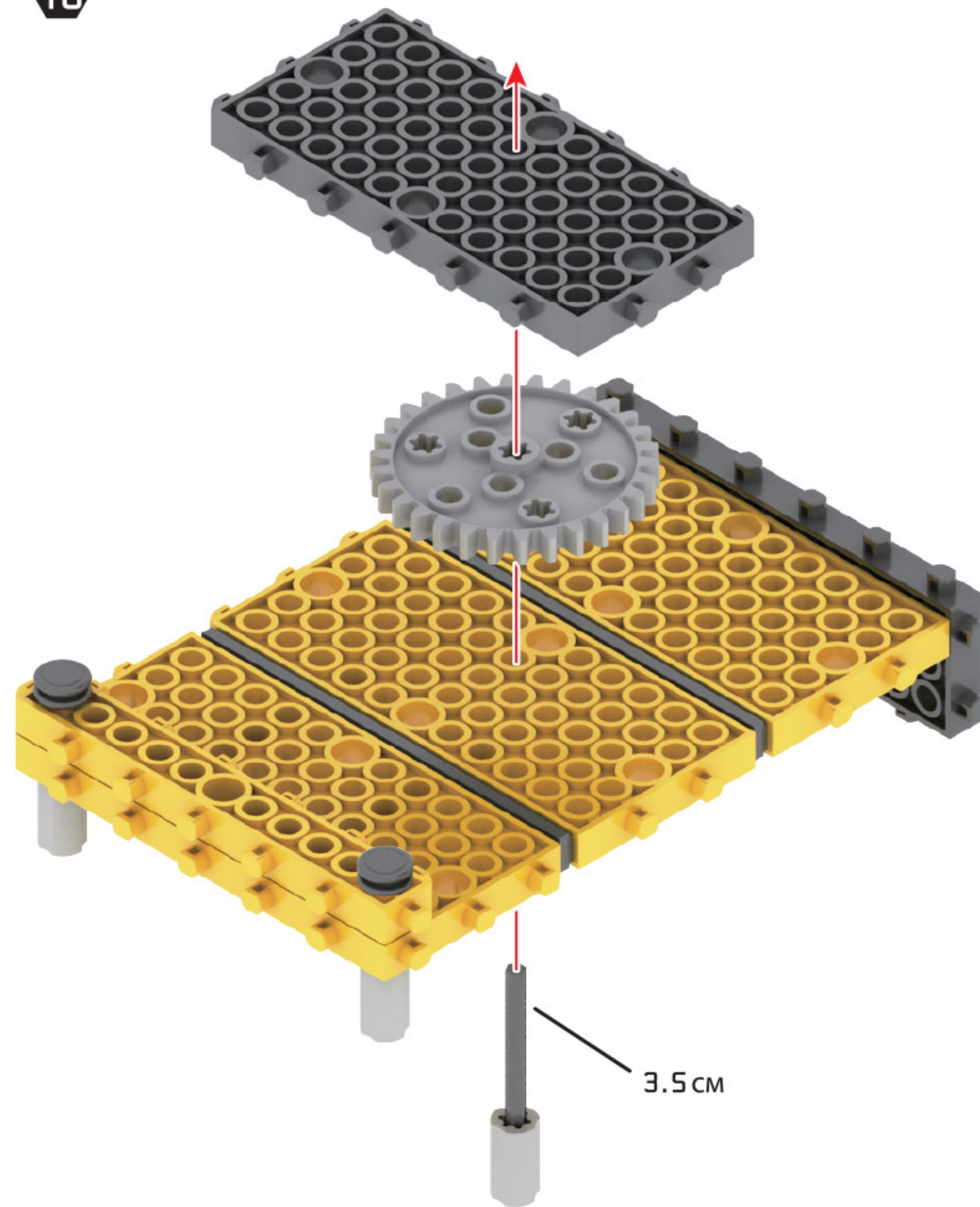
8



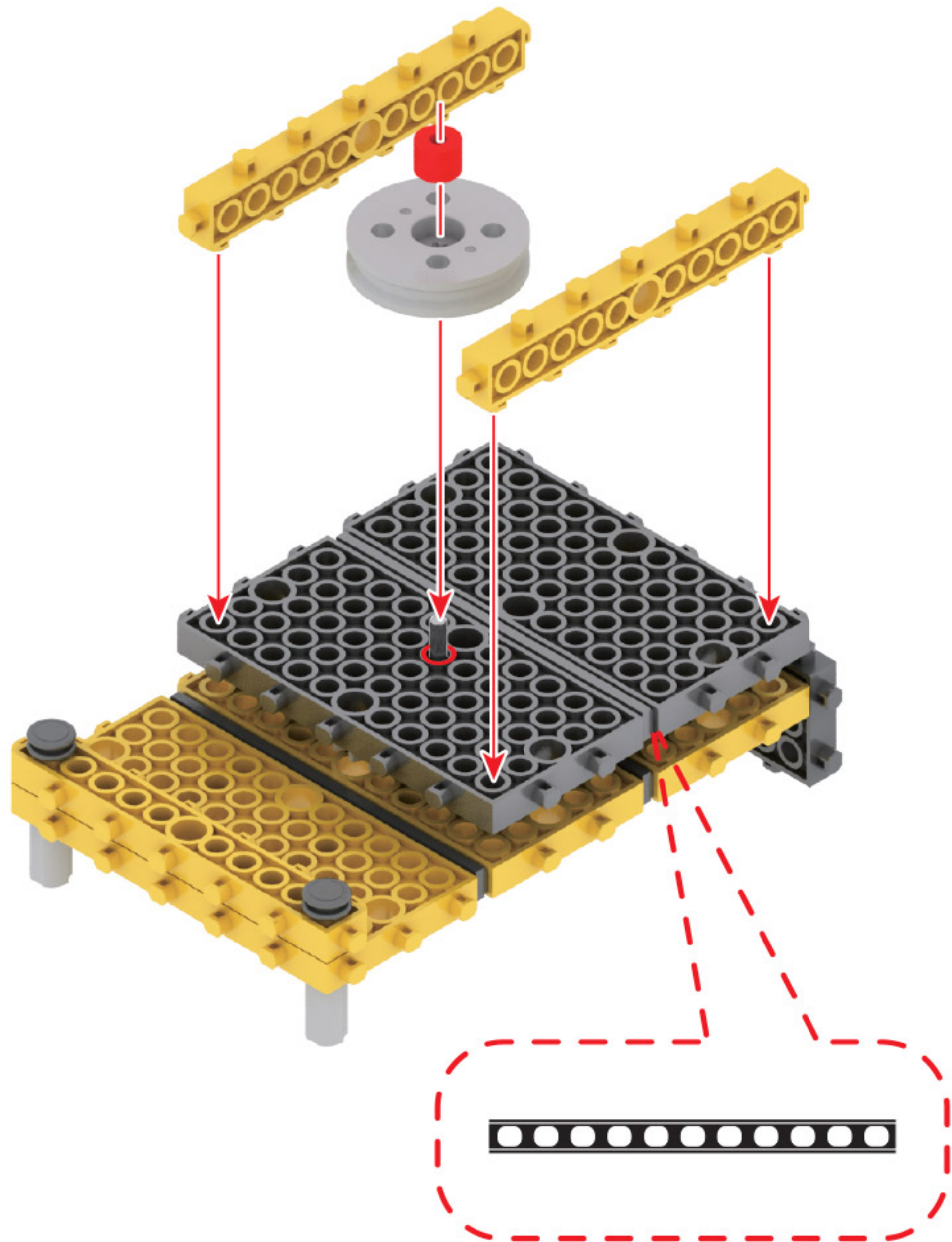
9



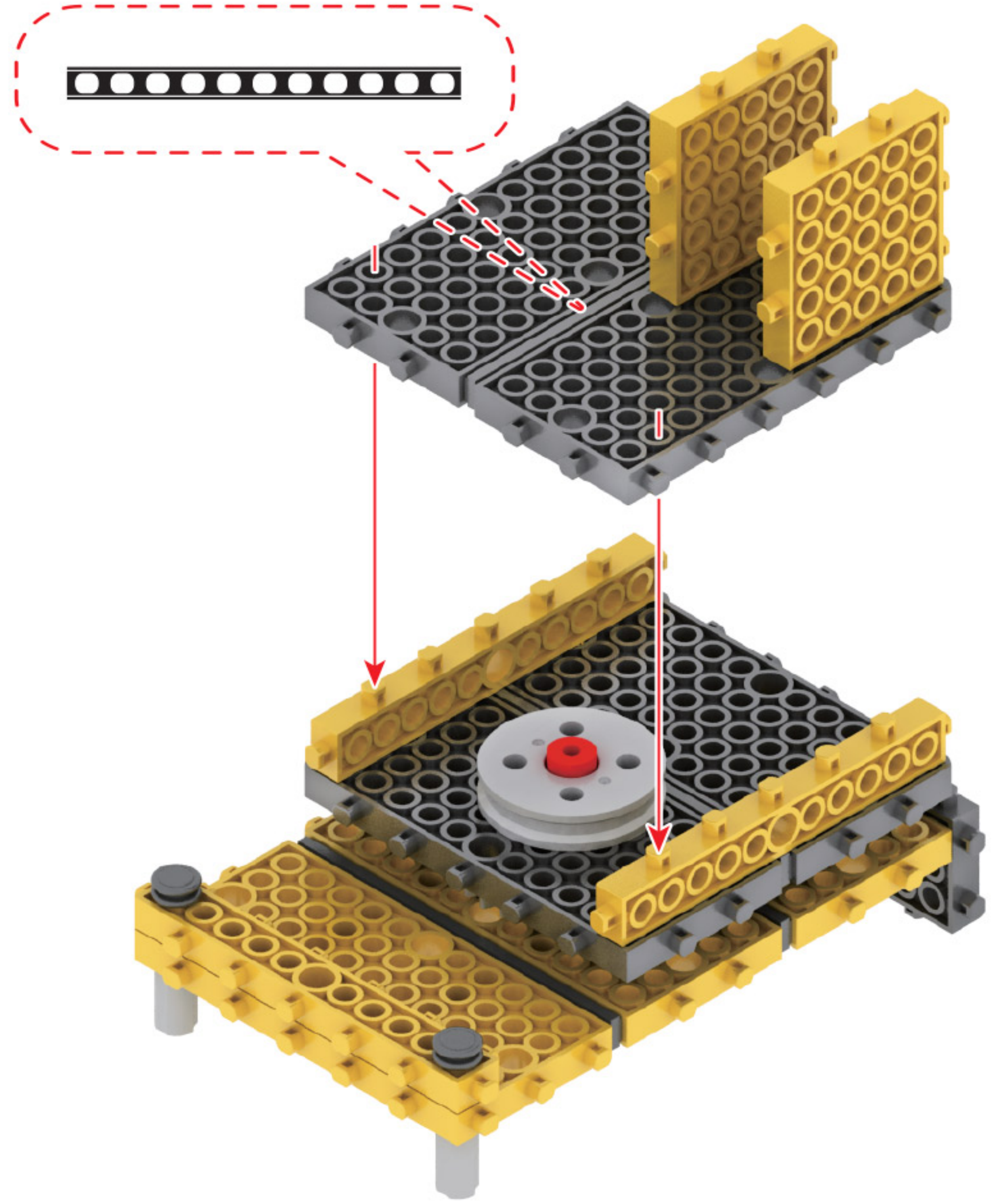
10



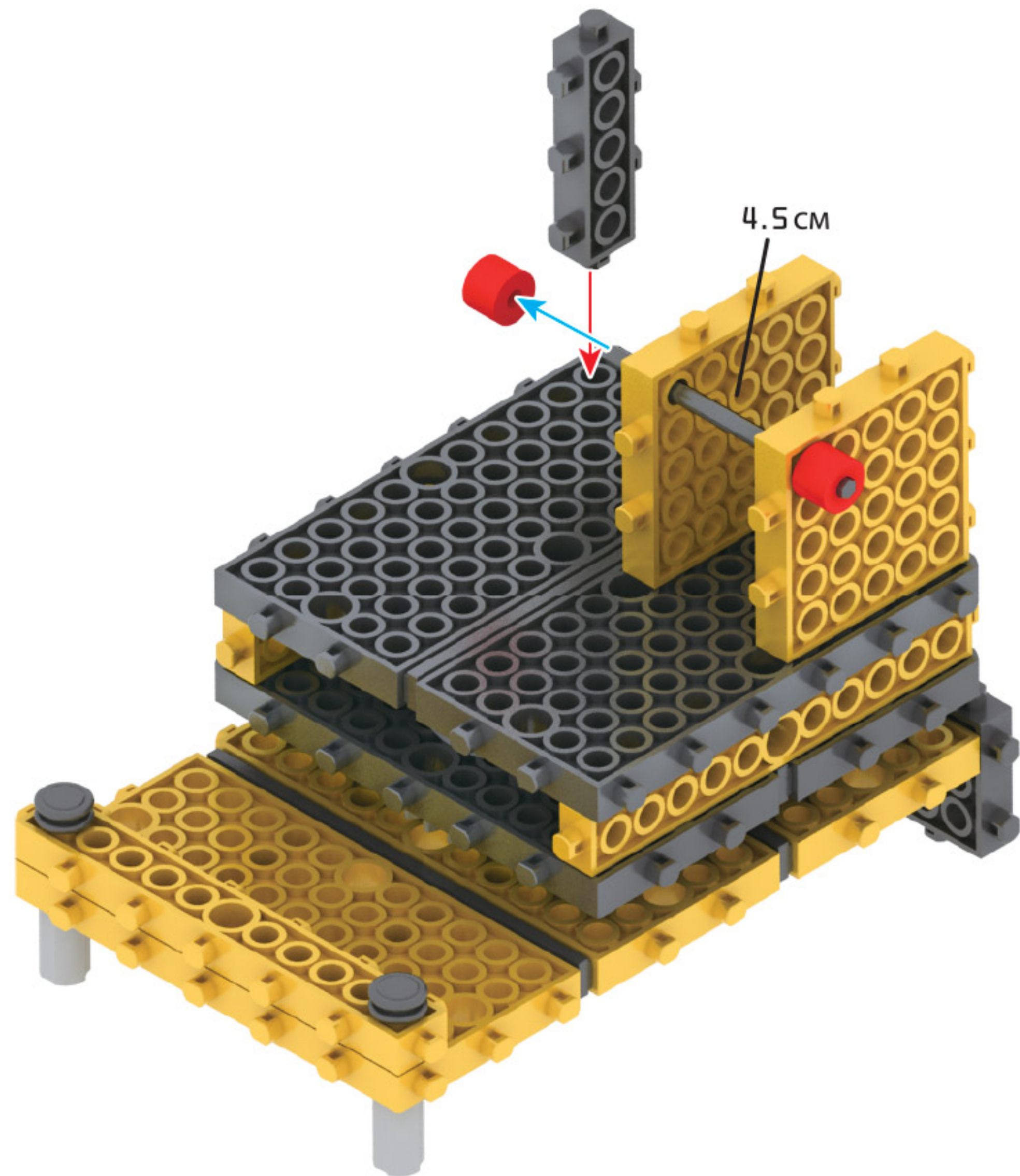
11



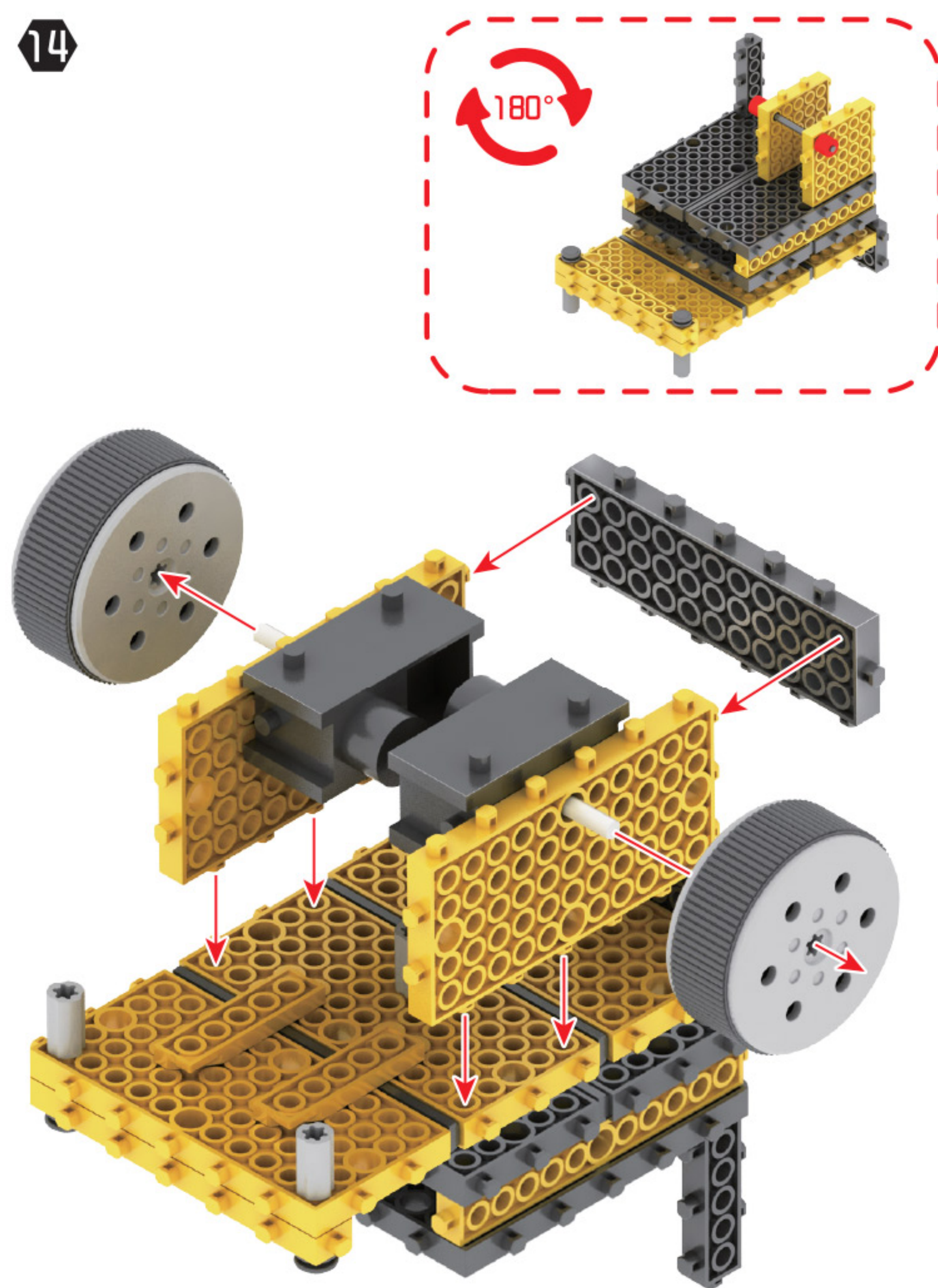
12



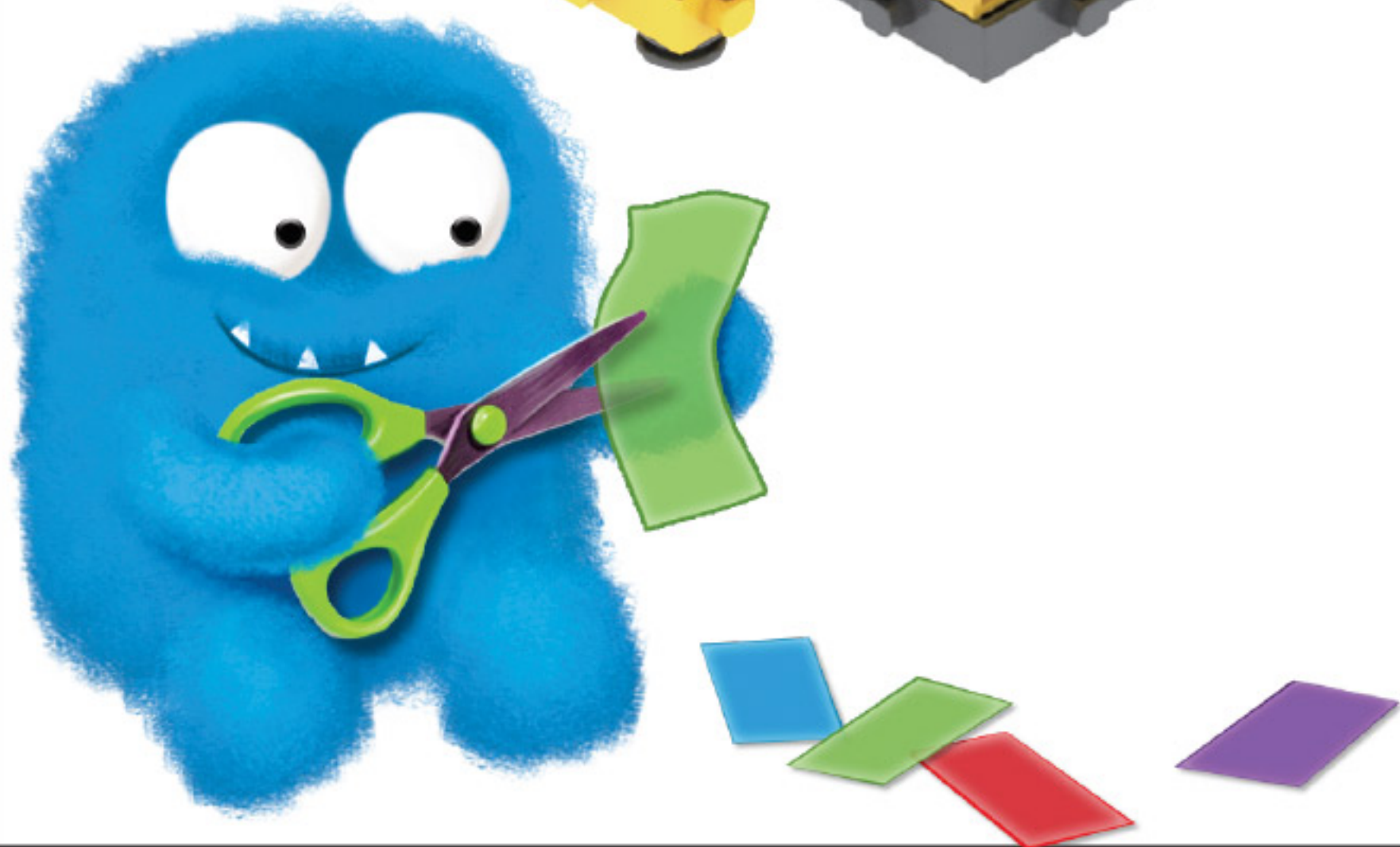
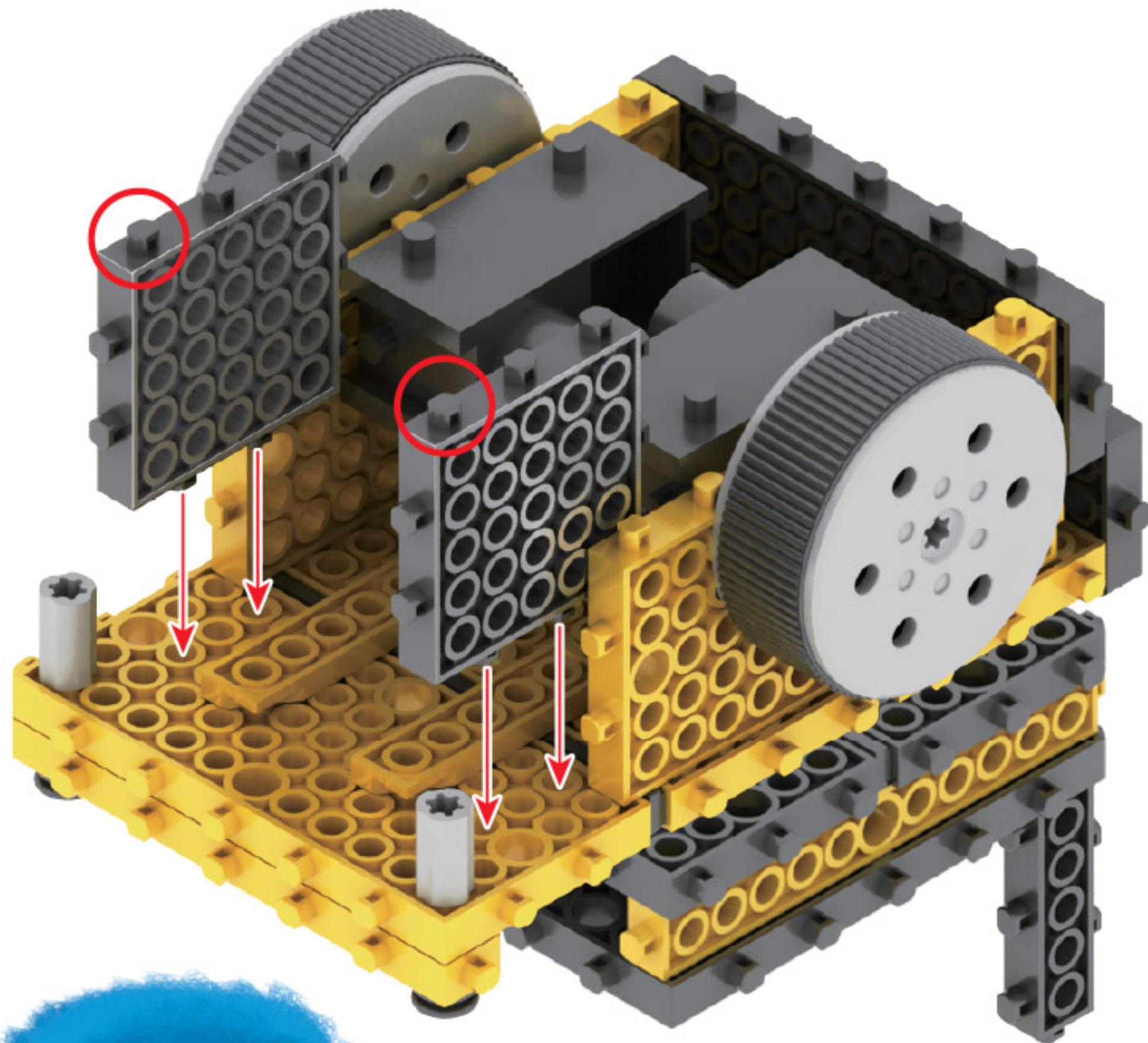
13



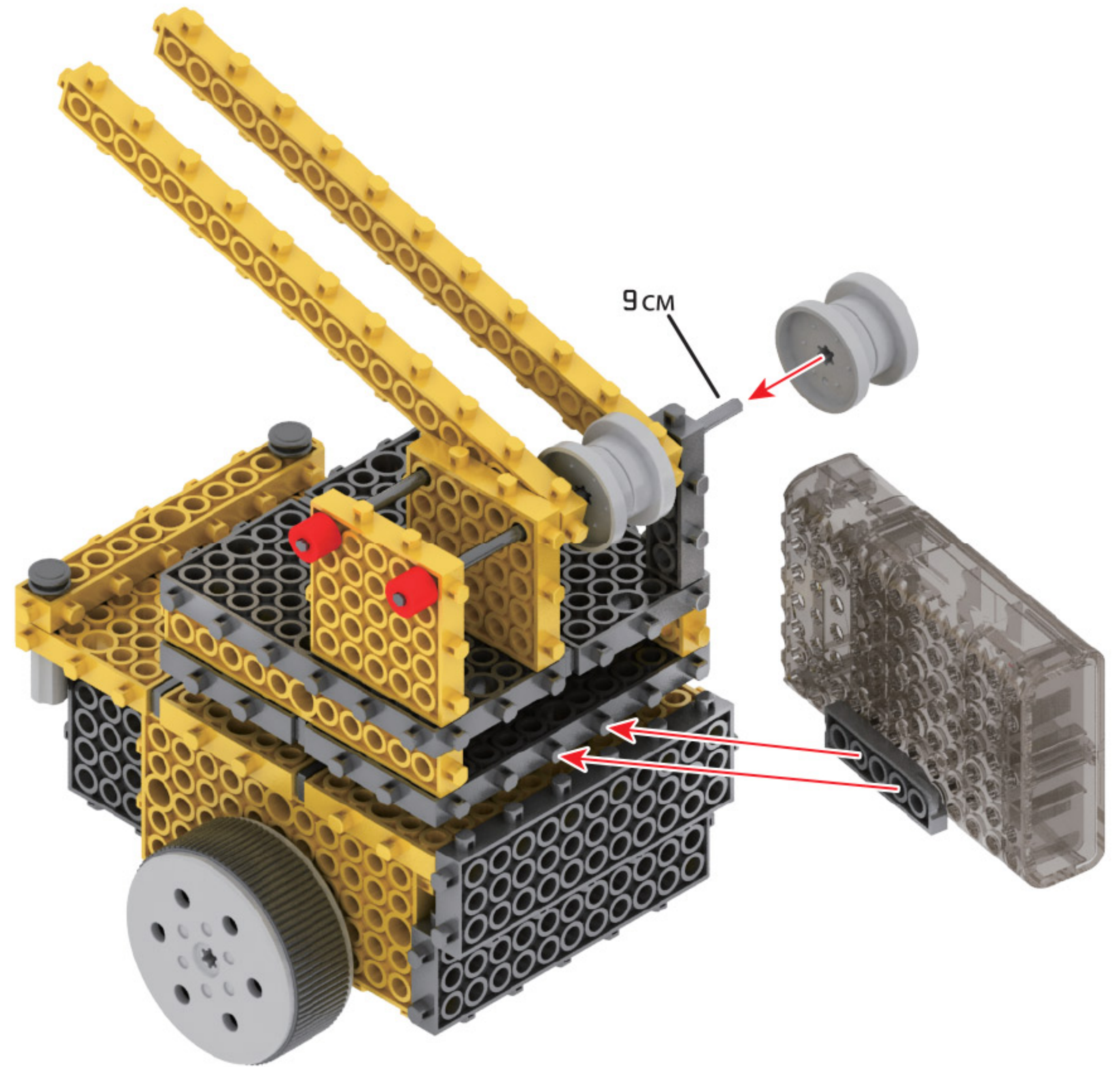
14

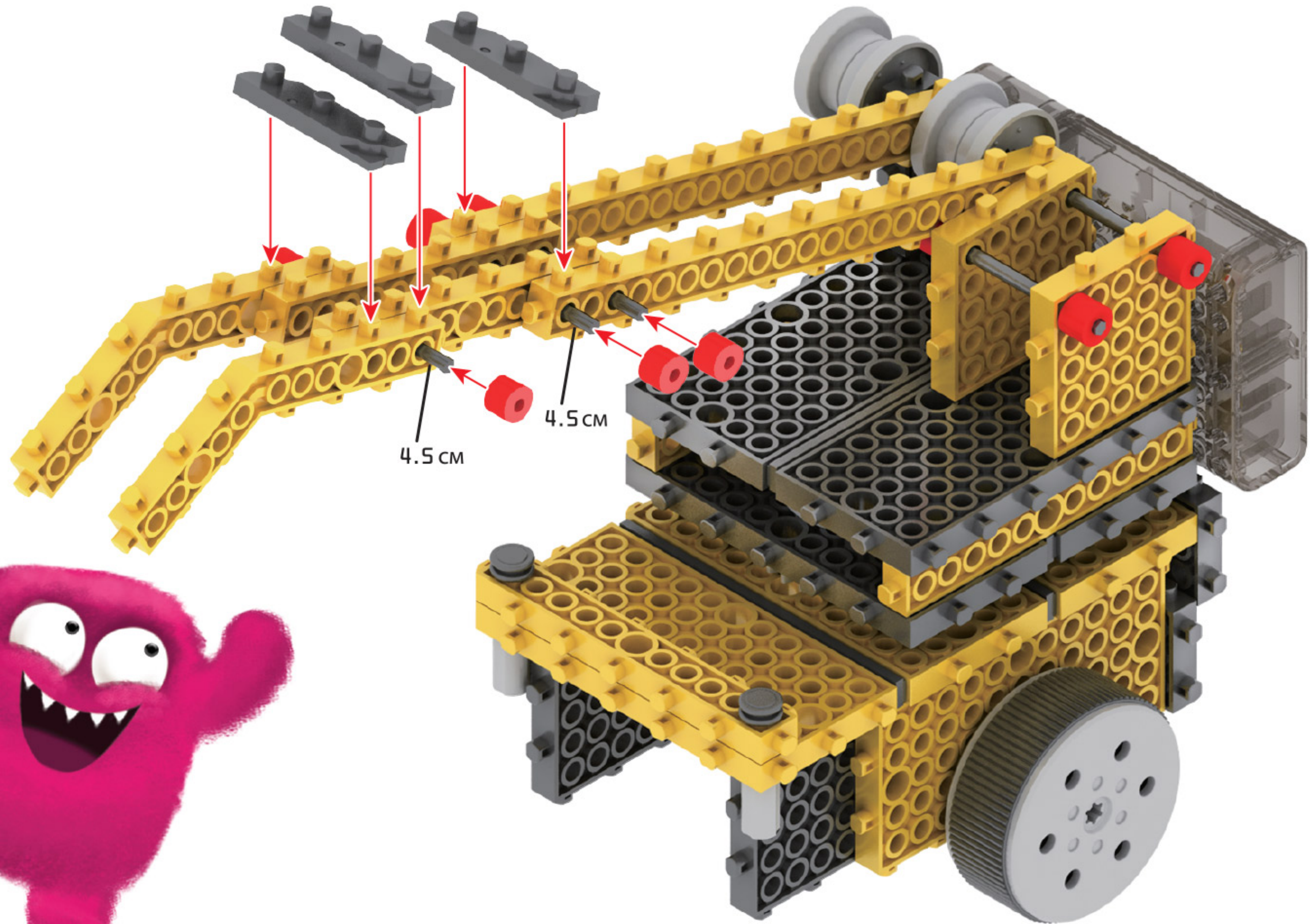


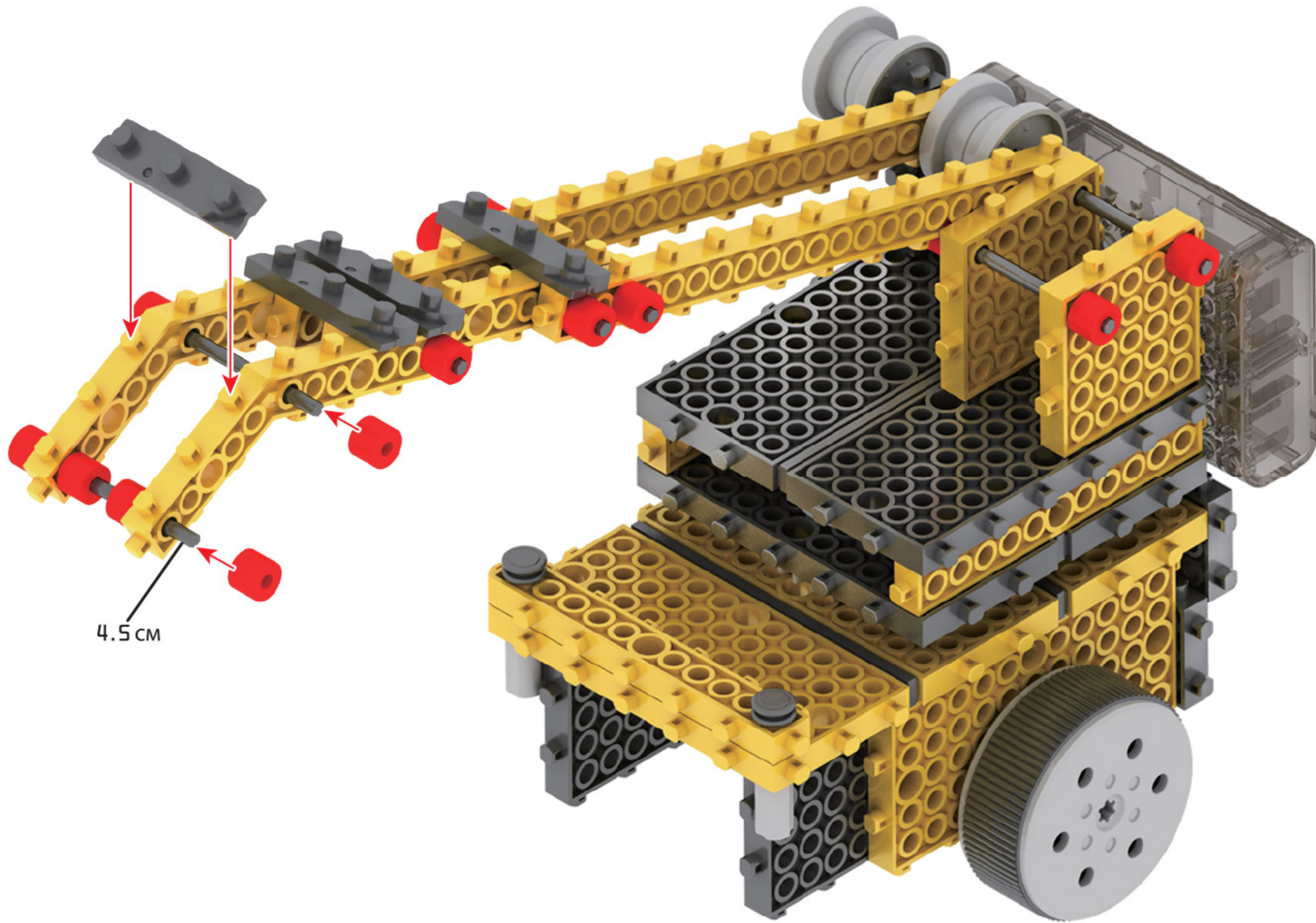
15

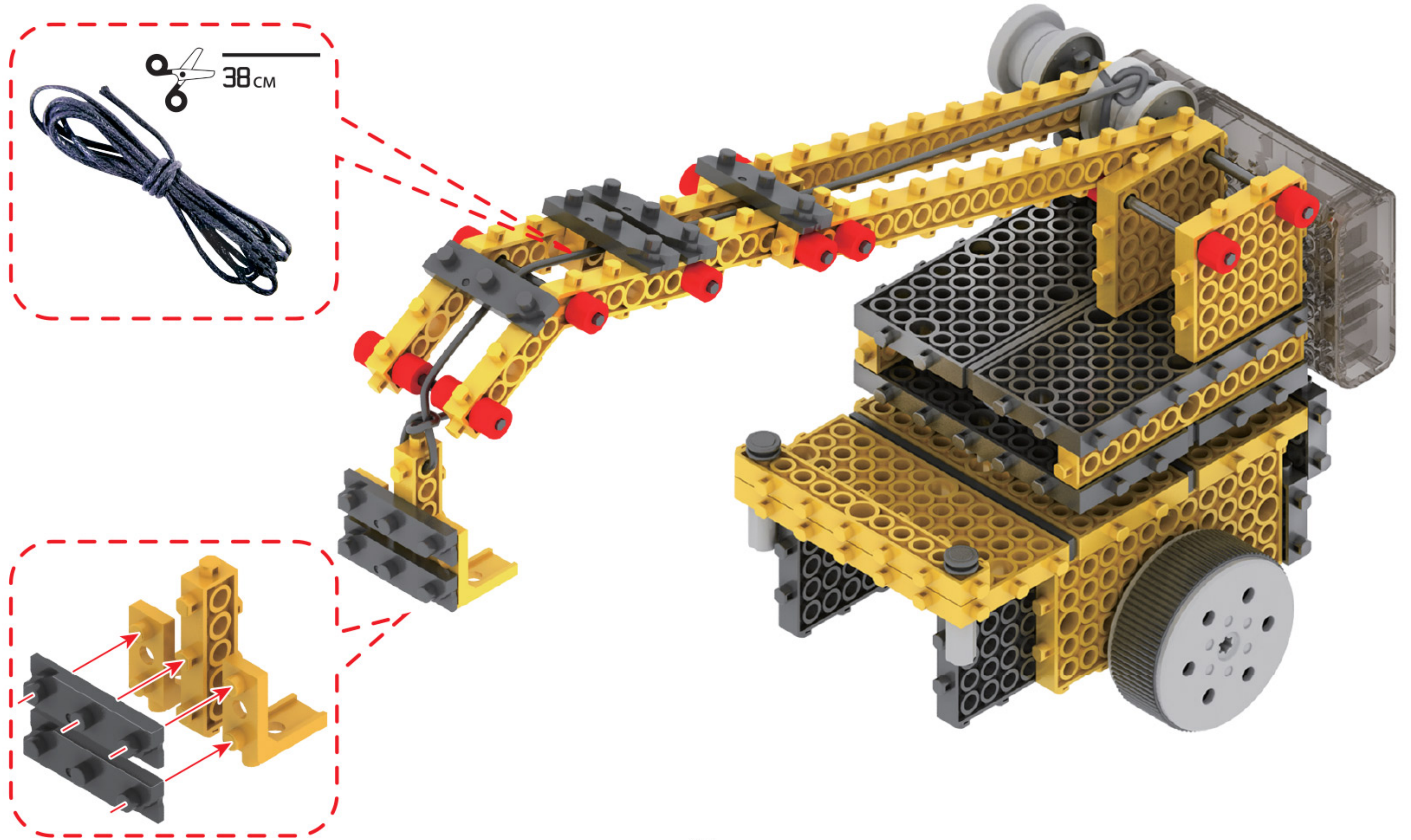


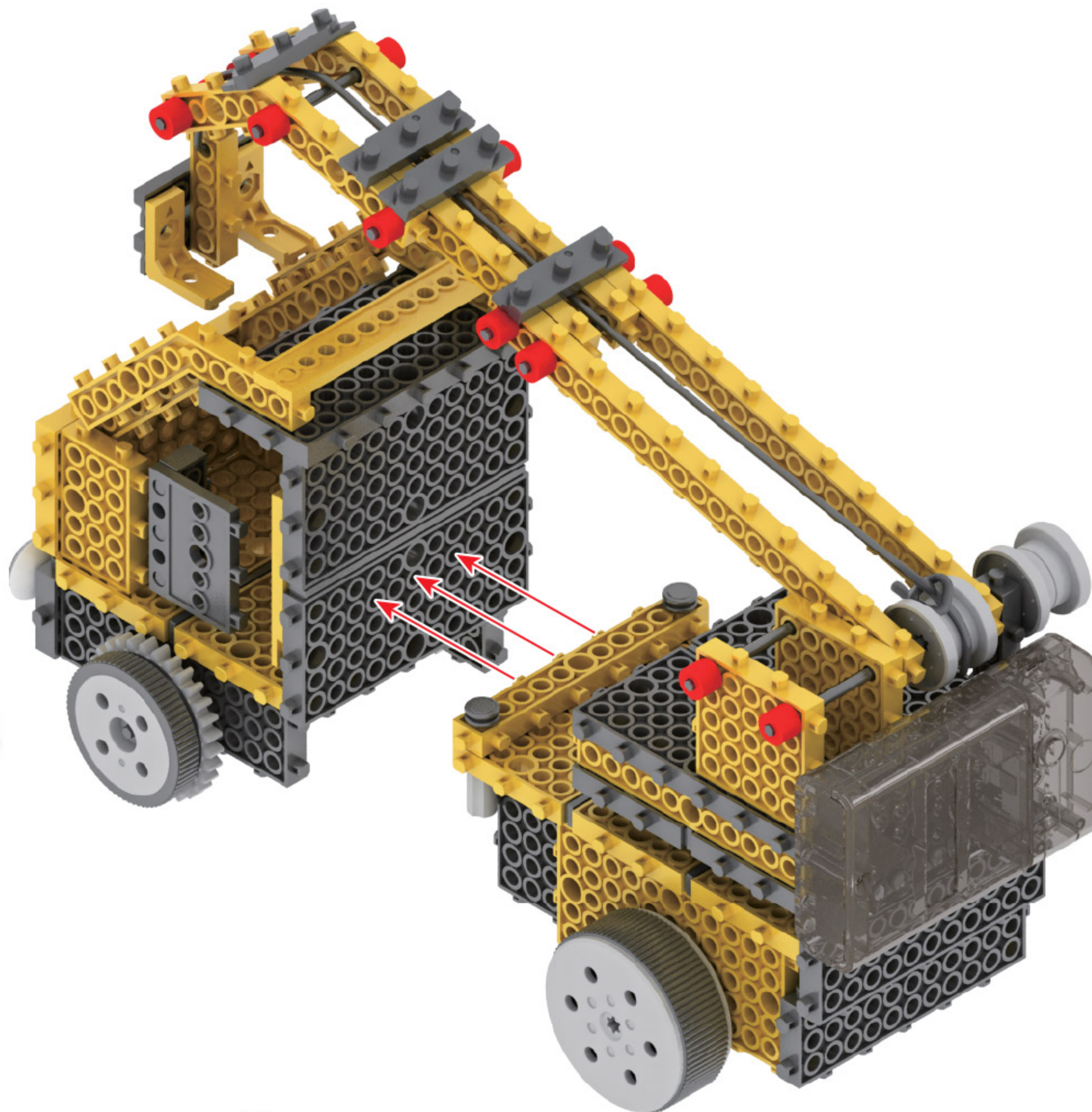
16

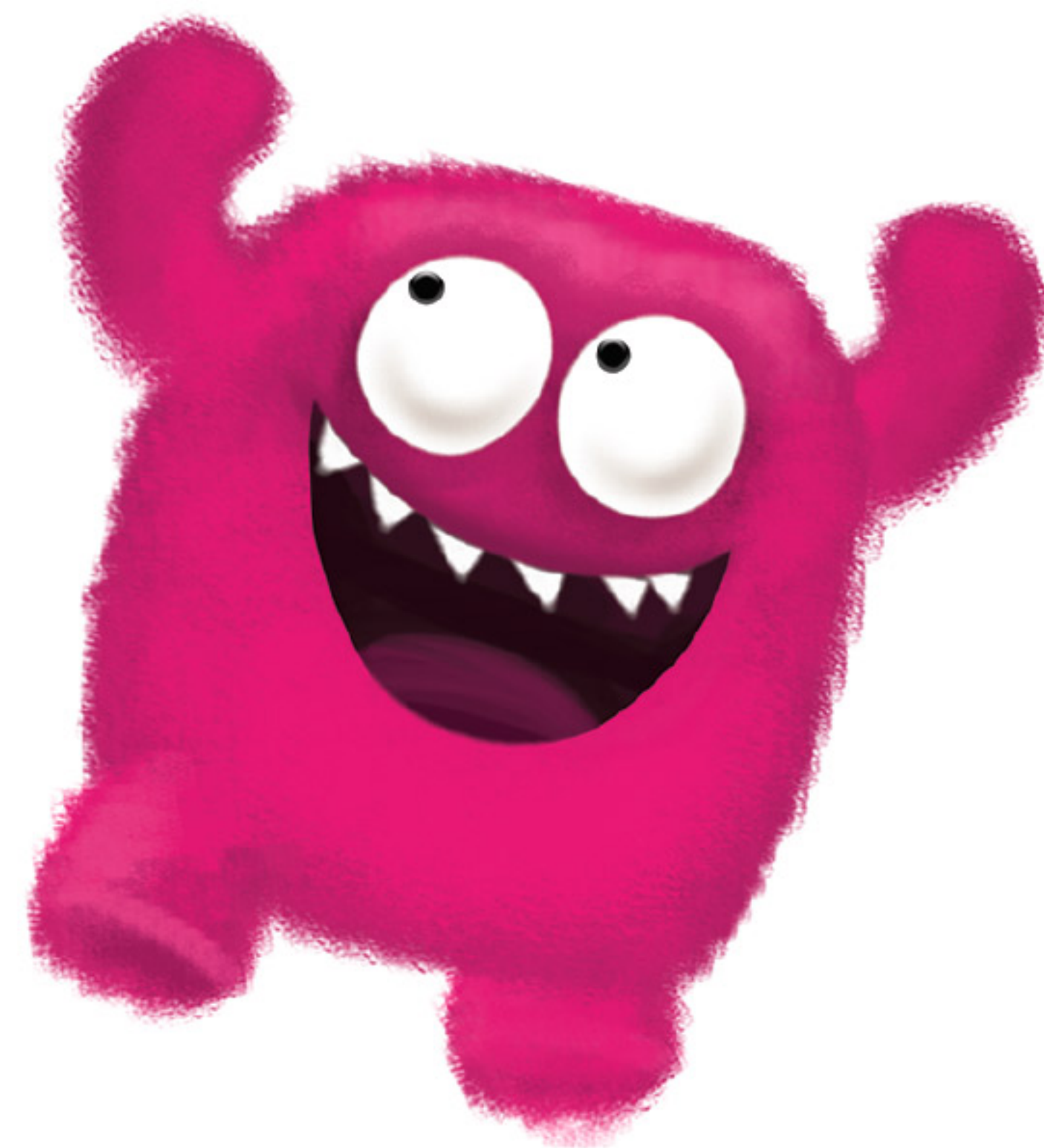








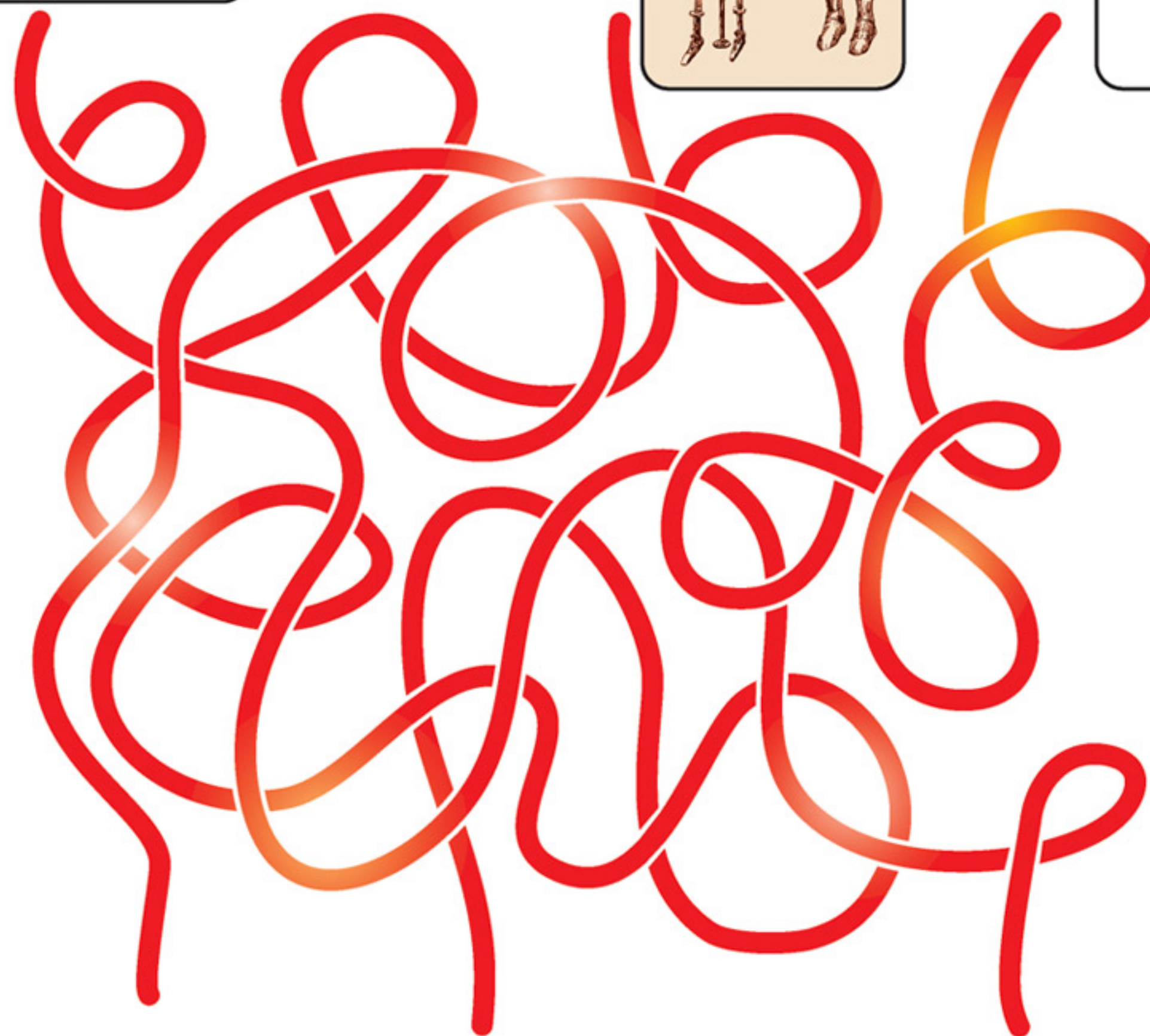
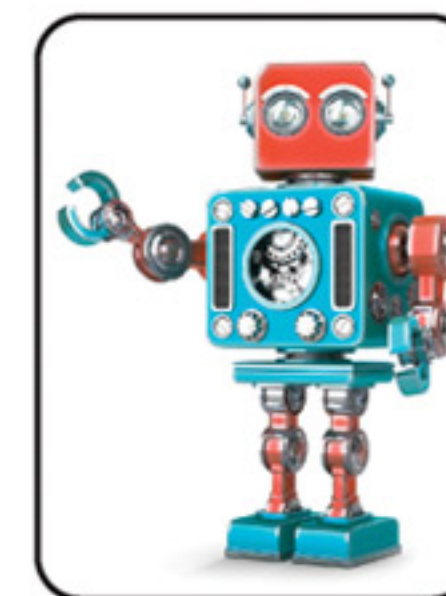




ПОМНИШЬ, НА ПЕРВОЙ СТРАНИЦЕ ТЫ ЗНАКОМИЛСЯ С ИНТЕРЕСНЫМИ ФАКТАМИ?

Давай поиграем и вспомним занимательные моменты из жизни роботов!

Соедини факты между собой, пройдя лабиринт.








1927 год

ЛЕОНАРДО
ДА ВИНЧИ

1920 год

УПРАВЛЕНИЕ ИГРУШКОЙ



1. Нажмите кнопку  одновременно с кнопкой .
2. Отпустите кнопку  и ещё раз нажмите .
3. Выберите номер канала от 1 до 8 и снова нажмите . Нажмите ОК: лампочка должна мигнуть 3 раза.

4. Установите переключатель на игрушке в режим ON – лампочка должна начать мигать.
5. Нажмите F4. Лампочка на игрушке должна перестать мигать. Можете начинать играть!

С помощью пульта вы можете управлять движением игрушки **вперёд/назад** и **влево/вправо**. Для этого нажимайте соответствующие стрелочки.

Настроив один и тот же канал управления, вы можете одновременно управлять несколькими игрушками из разных наборов с помощью одного пульта, а также одновременно управлять одной игрушкой несколькими пультами из разных наборов.

Кнопка F5 – включение инверсии: кнопки начинают работать наоборот (например, при нажатии стрелки «влево» игрушка начинает двигаться вправо). **Нажатие F4** отключает функцию.

