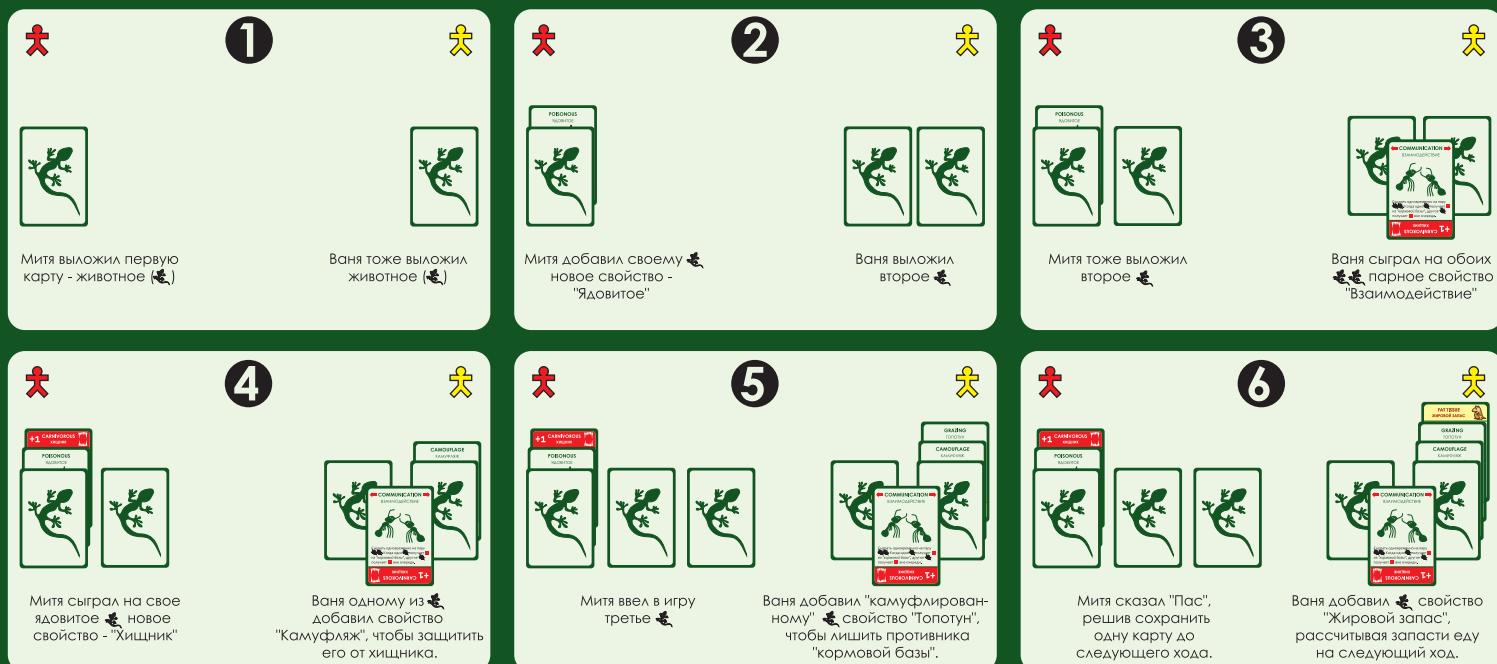


## КАК СДЕЛАТЬ ПЕРВЫЙ ХОД?

Игра началась. Участвуют Митя (人文) и Ваня (人). У каждого на руках по 6 карт. Первым ходит Митя.

### ФАЗА РАЗВИТИЯ



### ФАЗА ОПРЕДЕЛЕНИЯ КОРМОВОЙ БАЗЫ

Митя бросает кубик. На кубике выпало . Поскольку в игре участвуют 2 игрока, к результату броска прибавляем "2". Итого на этом ходу кормовая база - **6 фишек еды**.

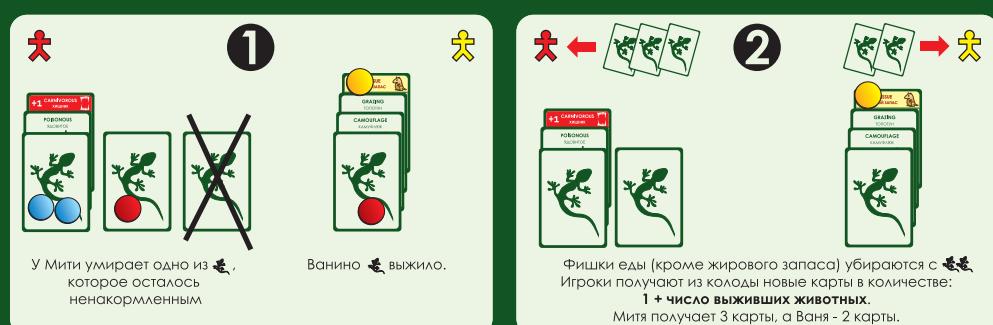
$$\text{人文} + 2 = \text{6 фишек еды}$$

### ФАЗА ПИТАНИЯ



### ФАЗА ВЫМИРАНИЯ И ПОЛУЧЕНИЕ НОВЫХ КАРТ

Фишечки еды в "кормовой базе" закончились. Все животные, оставшиеся ненакормленными, вымрут.



На этом ход завершается. В следующем ходу во всех фазах первым будет действовать Ваня.

Примечание: Для победы в игре очень важно обдуманно выкладывать карты в фазу развития и правильно распределять еду в фазу питания. Заметьте, что в нашем примере Митя во втором кругу фазы питания мог взять красную фишку еды для своего второго животного, а хищника использовать на третьем кругу. Тогда все его животные были бы накормлены, и к концу хода он имел бы определенное тактическое преимущество.