

Эволюция

Эволюция – это увлекательная игра для детей от 5 до 8 лет. В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Играя в эту забавную игру, участники должны пройти шесть эволюционных этапов путём ответов на 6 вопросов. Во время игры участников поджидают различные сюрпризы и ловушки. Будут и каверзные вопросы, ответы на которые довольно-таки непросто найти. Чтобы одержать победу в игре и обойти соперников, Вы должны первым заполнить карту «Эволюция» специальными игровыми жетонами своего цвета, которые выдаются ведущим за каждый правильный ответ!

Комплект игры включает:

1. Игральное поле с ходами с различными обозначениями. Ход Старт – 4 шт., ход «Ученый Попугай» – 12 шт., ход «Обезьяна» – 8 шт., пустые ходы – 16шт.
2. Карты «Эволюция» – 4шт.
3. Игровые жетоны – 24шт., по 6 каждого цвета
4. Игровые фигурки – Три обезьянки – 4шт., игровая кость – 1шт.
5. Карты «Ученый Попугай» – 12 шт., карты «Обезьянки» – 12шт.
6. Книжка с вопросами. В книжке 60 вопросов, разделенных на шесть групп, с двумя вариантами ответов. Правильные ответы подчёркнуты.

Перед началом игры выбирается ведущий, который будет задавать вопросы, проверять ответы и распоряжаться жетонами. Карточки «Ученый Попугай» и «Обезьяна» кладутся вне поля по отдельности. На задней стороне карт «Ученый Попугай» указаны две цифры, номера этапов. Каждый участник выбирает одну игровую фигуру и ставит ее на стартовую позицию. Кроме игровой фигуры игрок получает от ведущего одну карту «Эволюция» своего цвета. Участники бросают игровую кость, и тот игрок, кому выпало наибольшее число на кости, начинает игру первым. Таким образом, определяется порядок игры остальных участников.

Цель игры. Игроки должны ответить правильно на 6 вопросов (по одному на каждом этапе) и заполнить свою карту «Эволюция» жетонами. Ответив правильно на вопрос на первом этапе, игрок получает от ведущего один жетон и кладет его на цифру 1 на своей карте «Эволюция», и так до шестого этапа. Пройдя первый этап, игрок должен стремиться ко второму этапу и т.д.

Начало игры. Игрок бросает кость и перемещает свою игровую фигуру по связанным ходам по направлению стрелки на столько ходов, сколько выпало на кости.

При попадании на:

-Ход «Старт». Здесь каждый игрок начинает свою игру. При повторном попадании на ход «Старт» своего цвета, игрок получает право дополнительного хода; при попадании на ход «Старт» другого цвета игрок пропускает один ход.

-Ход «Ученый Попугай». Попадая на этот важный ход, игрок вытягивает из колоды «Ученый Попугай» карточку. Каждому игроку нужна карточка с точно определённым номером, т.е. если игрок ответил на вопрос первого этапа, ему нужно вытянуть карту с цифрой 2, чтоб перейти на

второй этап и т.д. Ведущий на свое рассмотрение выбирает один из 10 вопросов из определенного этапа. Если игрок отвечает правильно на вопрос, то он получает от ведущего жетон и кладет его на свою карту «Эволюция», если же ответ неверный, это означает, что у игрока нет прогресса, и он не может перейти на следующий этап. После ответа карточка возвращается обратно в колоду.

-Ход «Обезьяна». Попадая на этот ход, игрок вытягивает из соответствующей колоды одну карту и оставляет ее у себя. На данный момент она не играет никакой роли. Но после того, как игрок собрал у себя три карточки Обезьяна А, Б и В, он получает право на помощь ведущего при ответе на вопрос на любом из этапов. Помощь ведущего заключается в том, что ведущий должен задать подсказывающий вопрос к ответу. После того, как помощь будет использована, карточки «Обезьяна» возвращаются обратно в колоду.

Пустой ход. На этих ходах игрок просто продолжает свою игру, ожидая своего следующего хода.

Важно!!! Игрок не имеет права перескакивать этапы, т.е он должен начать с первого этапа и дойти до шестого.

Конец игры. Игрок, первым собравший шесть жетонов на своей карте «Эволюция» становится победителем. И таким образом, определяются остальные победители.

Желаем Вам веселой игры. Надеемся, что у детей была возможность получить много интересной информации.