

Большая стирка

Настольная игра



ПРАВИЛА ИГРЫ

4+ возраст 2-6 игроков 15 минут

В КОРОБКЕ:

- 60 карт с изображениями носочков (всего 30 пар),
- 6 карт с изображением героев (на одной стороне мальчик, на другой – девочка),
- правила игры.

«НА ЧТО» ИГРА

Весело роемся в куче носков, концентрируем внимание, анализируем, быстро ищем и собираем правильные пары носков для своего героя.

ЗАДАЧА ИГРОКА

Стать победителем в 3 раундах игры.

1

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Герои, изображённые на картах, являются представителями шести разных культур и одеты в свои национальные костюмы. Посмотрите, орнаменты их нарядов использованы также и в оформлении носочков на карточках.



Каждый носочек обладает двумя характеристиками.

- Тип национального орнамента: один из шести возможных.
 - Цвет пятки: жёлтый, зелёный, красный, синий или сиреневый.
- У каждого носочка в колоде есть парный – с таким же рисунком и цветом, но повернутый в другую сторону.

2



Сначала раздаём всем игрокам по одной карте героя, при этом каждый сам решает, какой стороной её повернуть: изображением мальчика или девочки.

Игра состоит из раундов. Раунд начинается по команде самого младшего игрока, а заканчивается, как только кто-то соберёт 4 пары носочков.

Пора начинать игру: хорошенько перемешиваем карты носочков и раскладываем их изображением вверх кучей в центре стола.

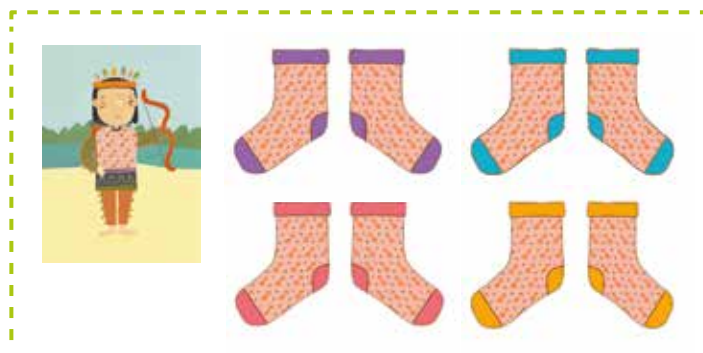
3

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Основной вариант

3-5 лет

Для победы в раунде нужно подобрать своему герою 4 пары носочков с таким же орнаментом, какой используется в оформлении его костюма. Различия будут только в цвете пятки.



4

Итак, по команде младшего – начинаем! Все игроки действуют одновременно, без очередности ходов. Роемся в куче носков и последовательно достаём оттуда подходящие.

Придерживаемся следующих правил.

- Действуем только одной рукой.
- Каждая пара в коллекции игрока состоит из правого и левого носка с одинаковым оформлением.
- Разрешено держать у себя только один носочек без пары.
- Можно взять любой носок из кучи, чтобы его рассмотреть, но вернуть его назад в кучу, если не добавили к своей коллекции.

5

Как только кто-либо соберёт 4 пары по описанным правилам, он останавливает раунд и кричит «суши носки!». Проверяем его коллекцию носков, и если ошибок нет, этот игрок объявляется победителем раунда и получает одно победное очко.

Если ошибка в коллекции всё-таки есть, то победа присуждается другому игроку, который на момент окончания раунда имеет наибольшее число собранных пар. Победителей в этом случае может оказаться несколько, каждому – по одному победному очку.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только кто-либо получит третье победное очко. Поблагодарите всех за игру, а победителю – похвала.

6

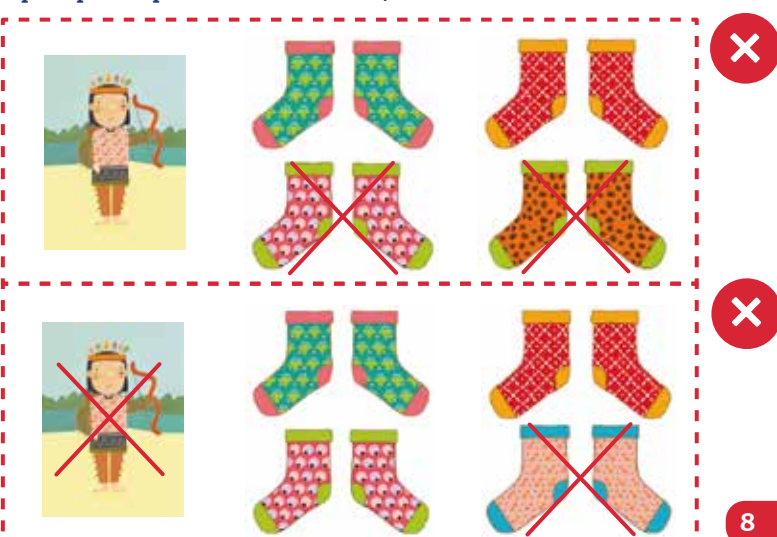
Игра происходит в точности по правилам «Основного варианта», вот только на этот раз все 4 пары должны отличаться друг от друга по обоим признакам: орнамент + цвет пятки. Важно, что ни один из орнаментов на носочках также не должен совпадать с узором на костюме вашего героя.

Пример правильной комбинации:



7

Примеры неправильных комбинаций:



8



Самым опытным участникам мы предлагаем подобрать для своего героя не 4, а 5 разных пар носков.

В этом варианте игры можно пользоваться такой хитростью: скидывать уже отложенную пару, если она мешает двигаться дальше.

9

Для игры по правилам «Мемори» используйте всю колоду карт с носочками (60 штук) или уменьшите их количество, отложив какой-либо цвет или орнамент. Разложите карты на столе рубашками вверх.

Каждый участник в свой ход одновременно переворачивает любые две из них:

- если на них оказались одинаковые носочки, то игрок забирает их себе и открывает ещё одну пару карт;
- если разные – закрывает и кладёт обратно, а право ходить переходит к следующему участнику.

10



Игра продолжается до тех пор, пока есть закрытые пары на столе. Побеждает игрок, собравший наибольшее число карт.

11

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

В современном мире почти каждый взрослый или ребёнок мечтает раскрыть тайну пропадающих носков. И, как правило, поиски второй пары заканчиваются ещё большей потерей. Поэтому мы решили вмешаться в мироздание и создать настольную игру, которая поможет всем причастным найти нужную пару всего за 15 минут, а заодно и узнать, какие носки теряются у представителей разных культур. Играйте в «Большую стирку» и постигайте навыки «носковедения»!

Заходите на www.prostyepravila.ru и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



12