

Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi



EB-475W

EB-470





Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

• Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Ниже приводятся обозначения и их значения. Перед прочтением данного руководства хорошо запомните их.

 Опасно	Данный символ обозначает информацию, игнорирование которой может привести к травмированию или даже смертельному исходу вследствие неправильного обращения.
 Предостережение	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

• Общие информирующие обозначения

Внимание	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел "Глоссарий" в части "Приложения".  "Глоссарий" стр.173
[Название]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт Яркость в меню Изображен . Изображен. — Яркость

Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве 2

Введение

Характеристики Проектора 8

Функции проецирования	8
Возможность проецирования с близкого расстояния	8
Функция рисования (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	8
Рисование на белой или черной доске с использованием функции проецирования шаблона	8
Подключение с помощью шнура USB и проецирование (USB Display)	8
Подключение к беспроводной сети и проецирование изображений с экрана компьютера	8
Расширенные функции безопасности	8
Дополнительные функции	9
Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры	9
Простое подключение к компьютеру с помощью функции Quick Wireless	9

Наименования компонентов и их назначение 10

Вид спереди/Сверху	10
Вид сбоку	11
Блок интерфейса	12
Основание	14
Закрепление опор (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)	15
Панель управления	16
Пульт дистанционного управления	17
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления	20
Область работы дистанционного управления	21
Easy Interactive Pen (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	22
Замена батарейки для Easy Interactive Pen	22
Замена кончика Easy Interactive Pen	23
Лоток для пера (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	24

Подготовка проектора

Установка проектора 26

Способы Установки	26
-------------------	----

Подключение оборудования 28

Подключение к компьютеру	28
Подключение источников сигнала	30
Подключение устройств USB	33
Подключение микрофона	35
Подключение внешнего оборудования	36
Подключение кабеля локальной сети	38
Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС	39

Основные операции

Проецирование изображений 41

От установки к проецированию	41
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)	42
Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления	43
Проецирование с использованием USB Display	43
Требования к системе	43
Подключение в первый раз	44
Удаление	46

Настройка проецируемых изображений 47

Коррекция трапецеидальных искажений	47
Гор/вер.искаж.	47
Quick Corner	48
Регулировка размера изображения	50
Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)	50
Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)	51
Увеличение высоты изображения	52
Уменьшение высоты изображения	52

Коррекция горизонтальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)	52
Регулировка фокуса	52
Регулировка громкости	53
Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)	53
Настройка Автонастр. диафр.	54
Изменение формата проецируемого изображения	55
Способы смены	55
Изменение режима формата (только для моделей EB-485Wi/EB-485W/ EB-475Wi/EB-475W)	55
Изменение режима формата (только для моделей EB-480i/EB-480/EB-470)	57

Полезные Функции

Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/ EB-480i/EB-475Wi) 60

Введение в Easy Interactive Function	60
Рисование с использованием встроенной функции проектора	60
Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)	60
Рисование с использованием встроенной функции проектора	61
Процедура	61
Калибровка пера	62
Функции Панели Инструментов	65
Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)	68
Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X)	68
Управление компьютером с помощью пера вместо мыши	69
Предоставление возможности двум лицам использовать перья одновременно	69
Регулировка зоны работы пера	70

Функции проецирования 72

Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)	72
Остановка изображения (Функция паузы)	72
Функция указателя (Указатель)	73
Увеличение части изображения (E-Zoom)	74

Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)	75
Сохранение логотипа пользователя	76
Сохранение пользовательского узора	78
Проецирование без компьютера (Показ слайдов)	79
Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием функции Показ слайдов	80
Примеры Показ слайдов	80
Способы Показ слайдов	80
Проецирование выбранного изображения	82
Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)	83
Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов	84

Функции Безопасности 86

Организация работы пользователей (Защита паролем)	86
Виды Защита паролем	86
Настройка Защита паролем	86
Ввод пароля	88
Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)	88
Замок от злоумышленников	90
Крепление тросика с замком	90

Контроль и управление 91

О программе EasyMP Monitor	91
Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)	91
Настройка проектора	92
Отображение экрана контроля Web	92
Отображение экрана Web Remote	92
Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах	94
Чтение уведомлений об ошибках	94
Управление с использованием SNMP	95
Команды ESC/VP21	95
Список команд	95
Схема подключения кабелей	96
Сведения о PLink	97
О системе Crestron RoomView®	97
Управление проектором с компьютера	98

Меню Настройка

Использование меню Настройка 103

Список Функций 104

Меню Настройка	104
Меню Сеть	105
Меню Изображен.	106
Меню Сигнал	107
Меню Настройки	109
Меню Расширен.	111
Меню Сеть	114
Замечания по работе с меню Сеть	115
Работа с виртуальной клавиатурой	115
Меню Основные	116
Меню Сеть WLAN	117
Меню Безоп.	119
Меню Пр. сеть	120
Меню Почта	121
Меню Другое	122
Меню Сброс	123
Меню Информация (только отображение)	123
Меню Сброс	125

Поиск и Устранение Неисправностей

Использование справки 127

Устранение неполадок 129

Интерпретация показаний	129
Показания индикаторов не дают нужной информации	133
Неполадки, связанные с изображениями	135
Не появляется изображение	135
Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)	136
Проецирование прекращается автоматически	136
Отображается сообщение Не поддерживается.	136

Отображается сообщение Нет сигнала	136
Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены	137
На изображениях появляются помехи или искажения	138
Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)	139
Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение	139
Неправильная цветопередача для изображения	140
Темные изображения	140
Неполадки при запуске проецирования	141
Проектор не включается	141
Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function	141
Недоступна встроенная функция рисования проектора	141
Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру	142
Выводится сообщение Ошибка Easy Interactive Function.	142
Easy Interactive Pen не работает	143
Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display)	143
Точка не перемещается в следующую позицию	143
Точка смещается автоматически	144
Прочие неполадки	144
Не слышен звук или слабый звук	144
Не слышен звук от микрофона	145
Не работает пульт дистанционного управления	145
Требуется изменить язык сообщений и меню	146
Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	146
Имена файлов изображений не отображаются корректно при показе слайдов	147
Невозможно изменить настройки, используя браузер	147

Информация об Event ID 148

Обслуживание

Чистка 150

Очистка поверхности проектора	150
Чистка проекционного окна	150
Очистка датчика обнаружения препятствий	150

Очистка воздушного Фильтра	151	Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи	175
Замена Расходных Материалов	152	Об условных обозначениях	175
Замена лампы	152	Общие замечания:	176
Периодичность замены лампы	152	Указатель	177
Замена лампы	153		
Сброс времени работы лампы	155		
Замена воздушного фильтра	156		
Периодичность замены воздушного фильтра	156		
Способ замены воздушного фильтра	156		
Приложение			
<hr/>			
Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы			
.....	160		
Дополнительные принадлежности	160		
Расходные Материалы	160		
Размер экрана и расстояние проецирования			
161			
Расстояние проецирования (для моделей EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/ EB-475W)	161		
Расстояние проецирования (для моделей EB-480i/EB-480/EB-470)	162		
Поддерживаемые мониторы			
164			
Поддерживаемые разрешения экрана	164		
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	164		
Компонентное видео	164		
Композитный видеосигнал	164		
Входной сигнал с порта HDMI	164		
Технические Характеристики			
166			
Общие Технические Данные Проектора	166		
Внешний Вид			
171			
Глоссарий			
173			
Общие Замечания			
175			



Введение

В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.

Функции проецирования

Возможность проецирования с близкого расстояния

Вы можете проецировать крупное изображение с близкого расстояния, не отодвигая проектор от экрана. Устанавливая проектор на потолке или стене, вы можете снизить степень затенения экрана, даже когда вы стоите рядом с ним, и избежать ослепляющего воздействия от яркого света проектора.

☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" [стр.161](#)

Функция рисования (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Вы можете писать тексты и рисовать фигуры на проецируемом экране, используя электронное перо (Easy Interactive Pen). Вы также можете рисовать на экране компьютера из проецируемого экрана, используя входящее в комплект поставки ПО Easy Interactive Tools.

☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [стр.60](#)

Рисование на белой или черной доске с использованием функции проецирования шаблона

Проектор позволяет проецировать сетки и прямые линии. Это удобно при рисовании графиков на белой или черной доске.

☛ **Настройки - Шаблон** [стр.109](#)

Подключение с помощью шнура USB и проецирование (USB Display)

Простым подключением входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB, вы можете проецировать изображения с экрана компьютера без задействования кабеля для соединения с компьютером.

☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.43](#)

Подключение к беспроводной сети и проецирование изображений с экрана компьютера

С помощью приложения EasyMP Network Projection проектор можно подключить к сетевому компьютеру и проецировать экран этого компьютера.

☛ *[Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)*

Расширенные функции безопасности

- Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется защита с помощью пароля. Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.
☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.86](#)
- Функция блокировки операций ограничивает возможность использования кнопок пульта управления. Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора во время различных мероприятий, в школах и т.п.
☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.88](#)

- **Наличие различных устройств защиты от злоумышленников**

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты
- Точка крепления защитного тросика
- ☛ "Замок от злоумышленников" [стр.90](#)

Дополнительные функции

Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры

С помощью камеры для документов (не входит в комплект поставки) можно проецировать бумажные документы и объекты. Функция автофокуса автоматически настраивает фокусировку. Цифровой зум позволяет увеличивать изображения.

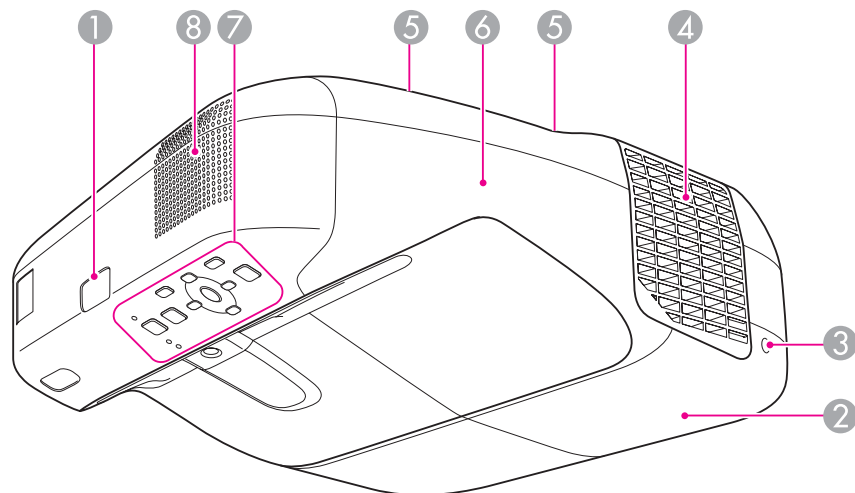
☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.160](#)

Простое подключение к компьютеру с помощью функции Quick Wireless


Просто подключив к компьютеру ключ Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки), можно проецировать изображение с экрана компьютера. (Только в ОС Windows)

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.160](#)

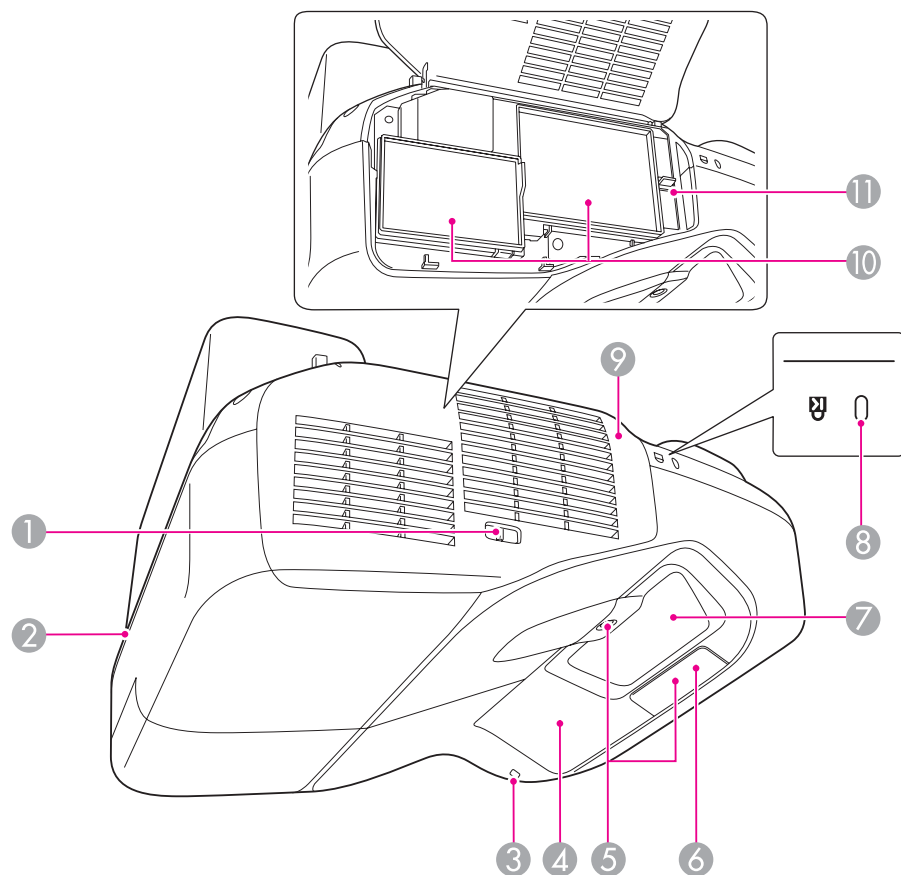
Вид спереди/Сверху



Название	Функция
1 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
2 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ☛ "Замена лампы" стр.152
3 Винт фиксации крышки отсека лампы	Ввинчивается для обеспечения фиксации крышки отсека лампы на своем месте. ☛ "Замена лампы" стр.152

Название	Функция
4 Выходное отверстие для воздуха	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Предостережение Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом. </div>
5 Винты фиксации крышки отсека кабелей	Завинчиваются, чтобы обеспечить фиксацию крышки отсека кабелей на своем месте.
6 Крышка отсека кабелей	Открывается путем отвинчивания обоих винтов, при подключении входного порта проектора или при установке адаптера беспроводной локальной сети.
7 Панель управления	Используется для управления проектором. ☛ "Панель управления" стр.16
8 Динамик	Аудиовыход.

Вид сбоку



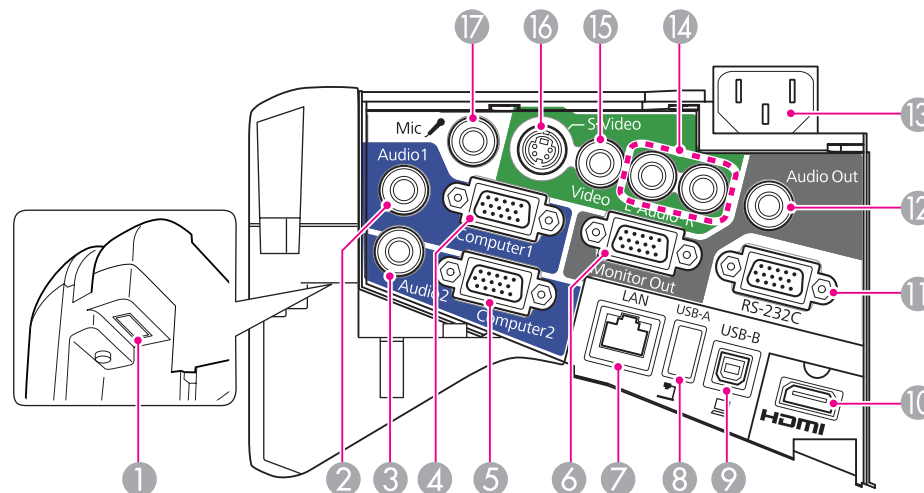
Название	Функция
1 Рычаг открывания/закрывания крышки воздушного фильтра	Открывает и закрывает крышку воздушного фильтра.

Название	Функция
2 Точка крепления защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок. ☛ "Крепление тросика с замком" стр.90
3 Индикатор беспроводной локальной сети	Показывает состояние доступа к приобретаемому отдельно адаптеру беспроводной локальной сети.
4 Приемник Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Принимает сигналы от Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" стр.60
5 Датчик обнаружения препятствий	Обнаруживает препятствия, которые создают помехи для проекционной зоны. ☛ "Очистка датчика обнаружения препятствий" стр.150
6 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
7 Окно проецирования	Проецирует изображения. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Опасно</p> <ul style="list-style-type: none"> Во время проецирования не смотрите в окно проецирования. Не размещайте какие либо объекты и не кладите ваши руки рядом с окном проецирования. Эта зона опасна, поскольку она достигает высоких температур вследствие концентрированного проекционного освещения. </div>
8 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. ☛ "Замок от злоумышленников" стр.90

Название	Функция
9 Крышка воздушного фильтра	Открывается при замене воздушного фильтра или при работе с ручкой фокусировки.
10 Отверстие воздухозаборника (воздушный фильтр)	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. ● "Очистка воздушного Фильтра" стр.151 ● "Замена воздушного фильтра" стр.156
11 Ручка фокусировки	Служит для фокусировки изображения. Откройте крышку воздушного фильтра, чтобы работать с ней.

Блок интерфейса

Под крышкой отсека кабелей доступны следующие порты.



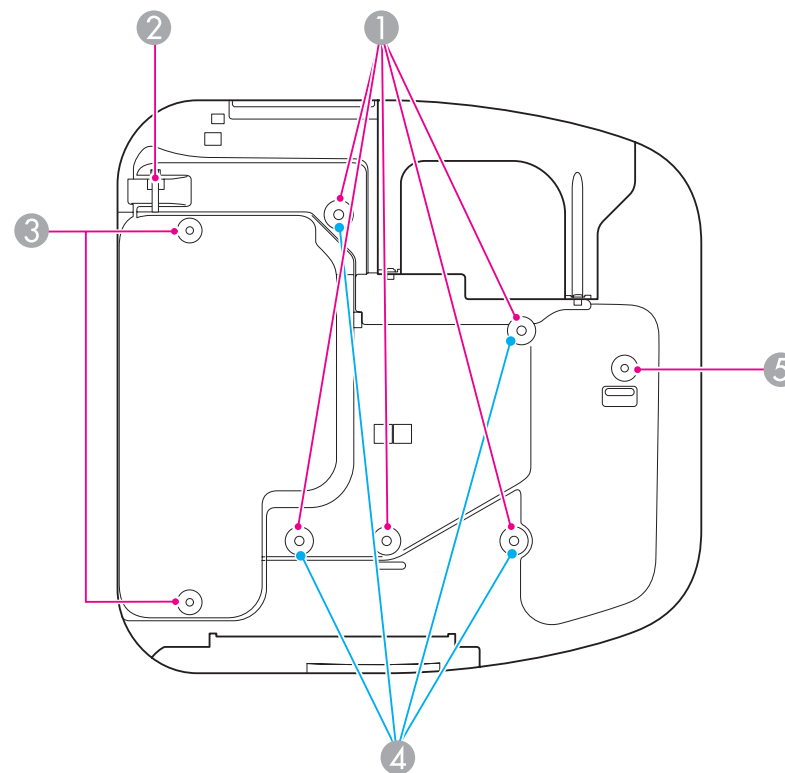
Название	Функция
1 Секция установки модуля беспроводной локальной сети	Место установки дополнительного модуля беспроводной локальной сети. ● "Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС" стр.39
2 Порт Audio1	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer1.
3 Порт Audio2	<ul style="list-style-type: none"> Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer2. Вход звукового сигнала с других устройств при проецировании изображений с устройства, подключенного к порту USB-A.
4 Порт Computer1	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.

Название	Функция
5 Порт Computer2	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
6 Порт Monitor Out	Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer1 на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
7 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.
8 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Подключите устройство хранения данных USB или цифровую камеру и проецируйте изображения с помощью функции Показ слайдов. "Проецирование без компьютера (Показ слайдов)" стр.79 Подключение к дополнительной камере для документов.

Название	Функция
9 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Служит для подключения проектора к компьютеру, через входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, и для проецирования изображений на компьютер. "Проецирование с использованием USB Display" стр.43 Служит для подключения проектора к компьютеру, через входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы использовать функцию Беспров.мышь. "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75 Служит для подключения проектора к компьютеру, через входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы использовать Easy Interactive Pen в качестве мыши или в качестве электронного пера, чтобы рисовать им на проецируемом экране. (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) "Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)" стр.60
10 Порт HDMI	<p>Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт <u>HDCP</u>™.</p> <p>"Подключение оборудования" стр.28</p>
11 Порт RS-232C	<p>Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется.</p> <p>"Команды ESC/VP21" стр.95</p>
12 Порт Audio Out	Служит для воспроизведения звука с входного порта микрофона через внешний динамик.

Название	Функция
13 Вход питания	Служит для подключения кабеля питания к проектору. ☛ "От установки к проецированию" стр.41
14 Порт Audio-L/R	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту S-Video или Video.
15 Порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
16 Порт S-Video	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
17 Порт Mic	Звуковой вход с микрофона. ☛ "Подключение микрофона" стр.35

Основание

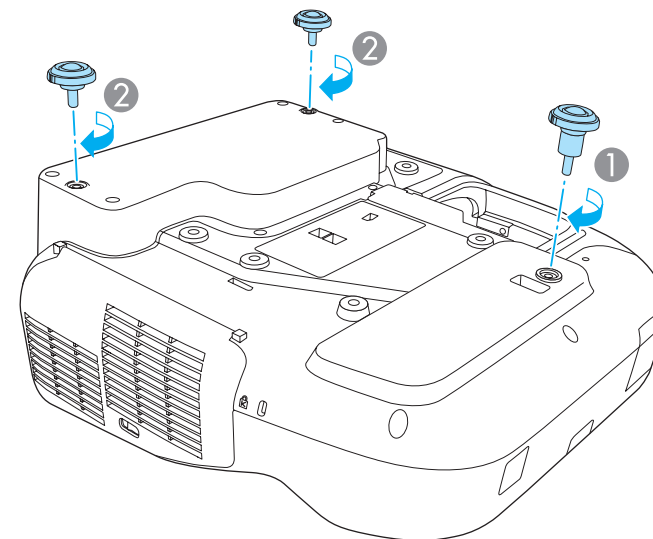


Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (пять точек)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить дополнительный потолочный монтаж. ☛ "Установка проектора" стр.26 ☛ "Дополнительные принадлежности" стр.160
2 Точка крепления защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок. ☛ "Крепление тросика с замком" стр.90

Название	Функция
3 Точки крепления задней опоры (две точки)	<p>Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" стр.15</p>
4 Точки крепления при настенном монтаже (четыре точки)	<p>При монтаже на стену, закрепите вначале на ней монтажную панель. (Только для моделей с входящими в комплект поставки монтажной панелью.)</p> <p>☛ Руководство по установке</p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" стр.160</p>
5 Точка крепления передней опоры	<p>Закрепите опору с помощью регулировочной шайбы в случае, когда проектор устанавливается на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" стр.15</p>

Закрепление опор (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)

Вставьте опоры в точки крепления опор.



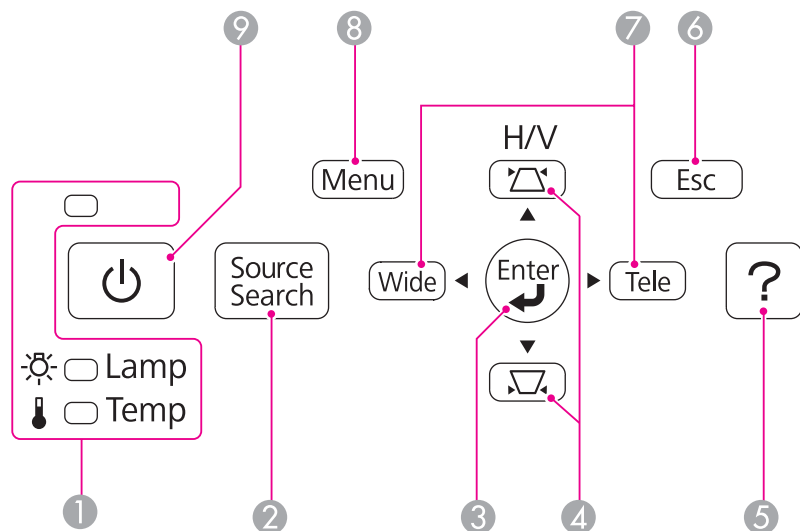
- 1 Вставьте опору с регулировочной шайбой в точку крепления передней опоры.
- 2 Вставьте задние опоры (x2) в точки крепления опор.



Проектор можно установить вертикально на столе.

☛ "Способы Установки" [стр.26](#)

Панель управления

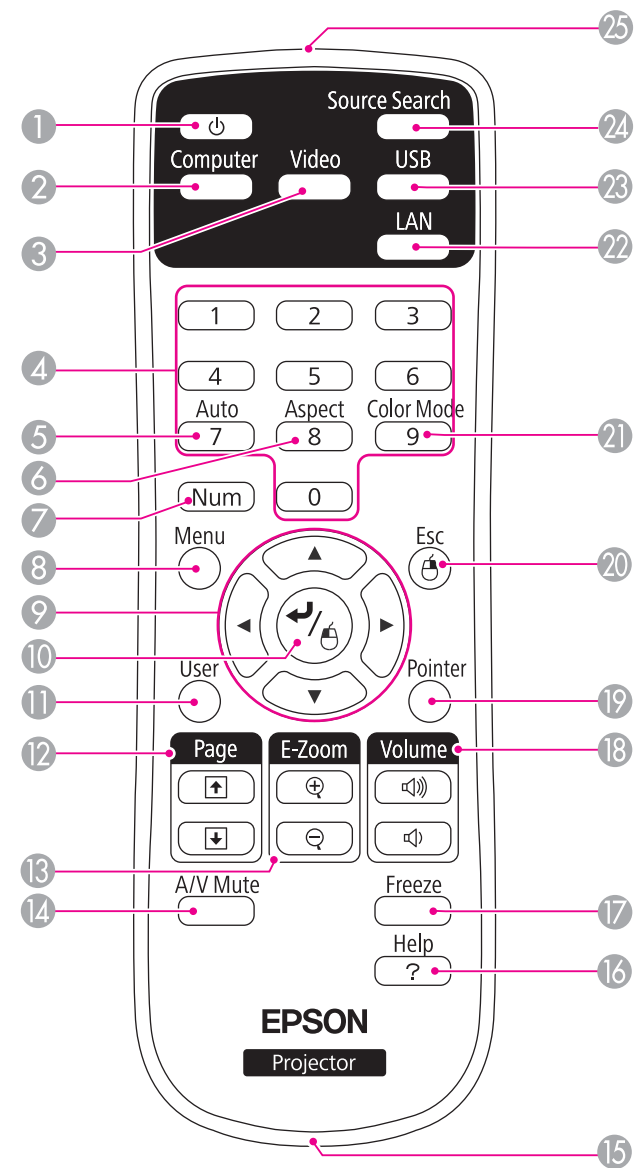


Название	Функция
1 Индикаторы состояния	Указывают на состояние проектора, используя цвет, а также через мигание и свечение. ☛ "Интерпретация показаний" стр.129
2 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.42
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. • При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.






Название	Функция
4 Кнопка [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> • Отображает экран Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." стр.47 • Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103 ☛ "Использование справки" стр.127
5 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. ☛ "Использование справки" стр.127
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Служит для прекращения выполнения текущей функции. • Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> • Регулировка размера экрана проецирования. Нажмите кнопку [Tele], чтобы уменьшить размер экрана проецирования, или нажмите кнопку [Wide], чтобы увеличить размер экрана проецирования. • Служит для корректировки трапецеидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." стр.47 • Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103 ☛ "Использование справки" стр.127
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103

Название	Функция
9 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.41

Пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.41
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии на эту кнопку источник входного сигнала переключается между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между портами S-Video, Video и HDMI.
4 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> Ввод пароля. ☛ "Настройка Защита паролем" стр.86 Используются для ввода чисел в подменю Сеть меню Настройка.
5 Кнопка [Auto]	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
6 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению режима формата. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.55
7 Кнопка [Num]	Удерживайте эту кнопку нажатой и нажимайте цифровые кнопки, чтобы ввести пароль или числа. ☛ "Настройка Защита паролем" стр.86
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103

Название	Функция
9 Кнопка [][][][]	<ul style="list-style-type: none"> Если на экране отображается меню Настройка или Справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103 При Показ слайдов нажатие на эти кнопки позволяет перейти к предыдущему или следующему изображению, повернуть изображение и т.п. ☛ "Проецирование без компьютера (Показ слайдов)" стр.79 При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75
10 Кнопка []	<ul style="list-style-type: none"> При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" стр.103 При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75
11 Кнопка [User]	<p>Выберите любой часто используемый пункт меню Настройка и назначьте его этой кнопке. При нажатии кнопки [User] открывается экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. ☛ "Меню Настройки" стр.109</p> <p>Следующий пункт назначается по умолчанию.</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: Автокалибровка EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: Энергопотребл.

Название	Функция
12 Кнопки [Page] [↑][↓]	<p>Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> При использовании функции Беспров.мышь <ul style="list-style-type: none"> "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75 При использовании USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Проецирование с использованием USB Display" стр.43 При подключении к сети <p>При проецировании изображений в режиме Показ слайдов, нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему изображению.</p>
13 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. <ul style="list-style-type: none"> "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" стр.72 Удерживая эту кнопку нажатой в течение пяти секунд, можно изменять режим параметра Проецирование следующим образом. Переднее ↔ Передне/потол. Заднее ↔ Задне/потол.
14 Кнопки [E-Zoom] [+][−]	<p>Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.74
15 Отверстие для крепления ремешка	<p>Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.</p>
16 Кнопка [Help]	<p>Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Использование справки" стр.127

Название	Функция
17 Кнопка [Freeze]	<p>Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.72
18 Кнопки [Volume] [⏪][⏩]	<p>[⏪] Служит для уменьшения громкости звука. [⏩] Служит для увеличения громкости звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Регулировка громкости" стр.53
19 Кнопка [Pointer]	<p>Выводит на экран указатель.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Функция указателя (Указатель)" стр.73
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатие этой кнопки во время отображения меню Настройка позволяет перейти к предыдущему уровню. <ul style="list-style-type: none"> "Использование меню Настройка" стр.103 При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши. <ul style="list-style-type: none"> "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75
21 Кнопка [Color Mode]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.53
22 Кнопка [LAN]	<p>Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение.</p>
23 Кнопка [USB]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A

Название	Функция
24 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☞ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.42
25 Область излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.

Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

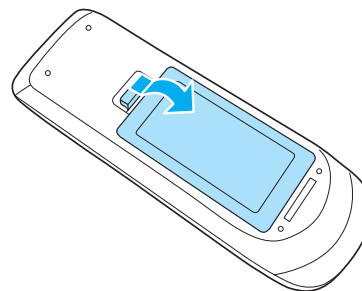
Если по истечении некоторого времени эксплуатации пульт дистанционного управления не реагирует или не работает, возможно, истек срок службы аккумуляторов. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера АА. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек АА.

Внимание

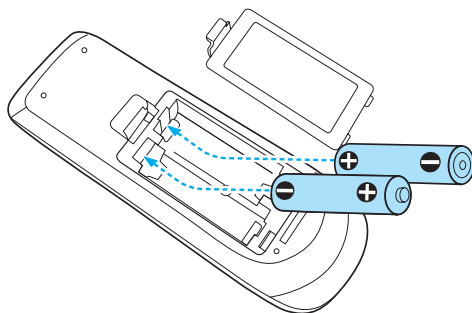
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

☞ [Правила техники безопасности](#)

- 1 Снимите крышку аккумуляторного отсека.
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2 Замените старые аккумуляторы новыми.



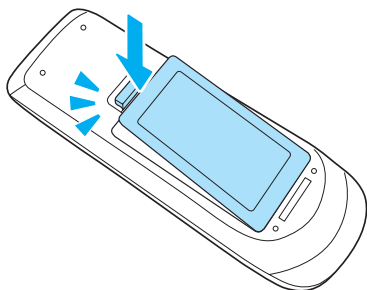
Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.

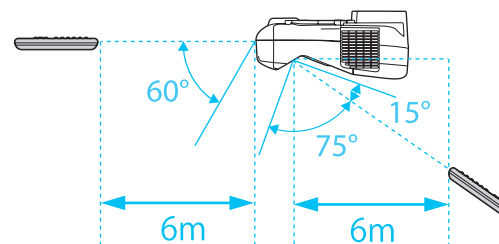
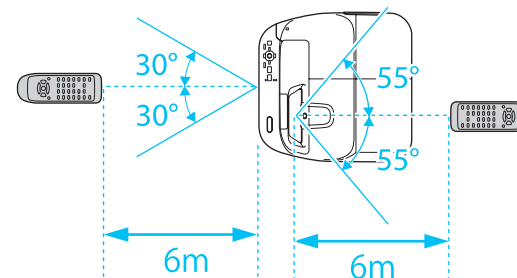
3

Установите на место крышку аккумуляторного отсека.

Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.



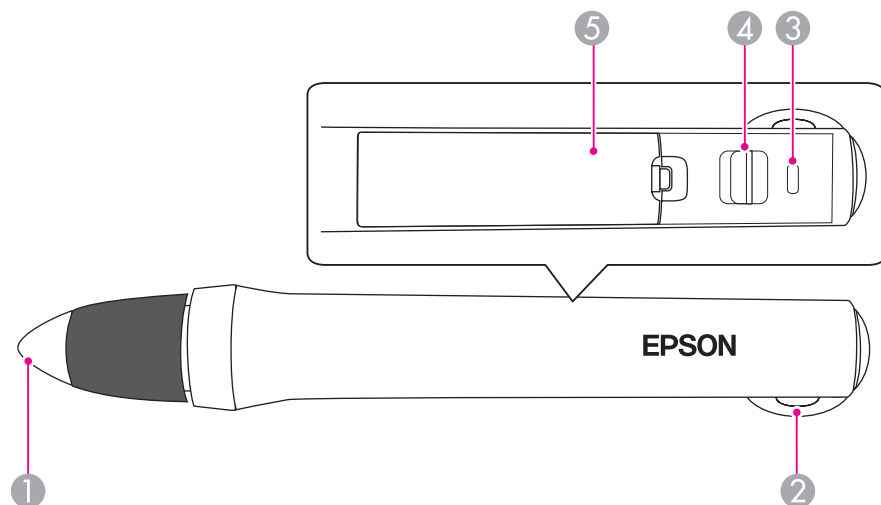
Область работы дистанционного управления



Easy Interactive Pen (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Имеется два типа Easy Interactive Pen с различными цветовыми сегментами нижней части. Вы не можете одновременно использовать оба Easy Interactive Pen с одинаковыми цветовыми сегментами нижней части.

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.160](#)



Название	Функция
1 Кнопка конч. пера	<ul style="list-style-type: none"> • Касается экрана для того, чтобы выбрать какой-нибудь пункт, например, значок. • Касается экрана и перемещается по нему, чтобы нарисовать фигуру на этом проецируемом экране. • Перемещается над экраном без его касания, чтобы перемещать по экрану указатель. <p>☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" стр.60</p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" стр.160</p>

Название	Функция
2 Отверстие для крепления ремешка	Позволяет вам закрепить приобретаемый отдельно ремешок.
3 Индикатор заряда батарейки	<p>Указывает на остающийся в батарейке заряд, когда включается питание.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Становится на несколько секунд зеленым, когда батарейка зарядится. • Мигает зеленым цветом несколько секунд, когда заряд батарейки становится низким. • Не светится, когда батарейка полностью разряжается. Замените батарейку. <p>☛ "Замена батарейки для Easy Interactive Pen" стр.22</p>
4 Ползунковый переключатель	<p>Включает и выключает Easy Interactive Pen.</p> <p>После включения до начала работы Easy Interactive Pen должно пройти несколько секунд.</p>
5 Крышка батарейного отсека	<p>Откройте эту крышку при замене батарейки.</p> <p>☛ "Замена батарейки для Easy Interactive Pen" стр.22</p>

Замена батарейки для Easy Interactive Pen

Индикатор заряда батарейки на Easy Interactive Pen светится или мигает, когда включается питание. Не светится и не мигает только когда батарейка полностью разряжена. Когда индикатор более не светится и не мигает, замените батарейку. Используйте один из следующих типов батареек. Другие типы заряжаемых батареек использовать нельзя.

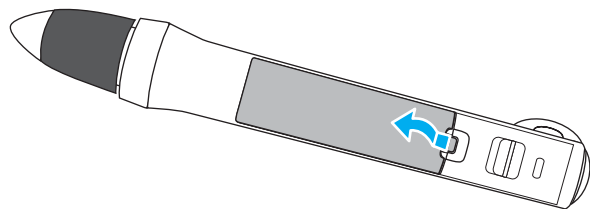
- Марганцевые батарейки AA
 - Щелочно-марганцевые батарейки AA
 - Батарейки SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)
- *eneloop® является охраняемым товарным знаком корпорации Sanyo Electronic Co., Ltd.

Внимание

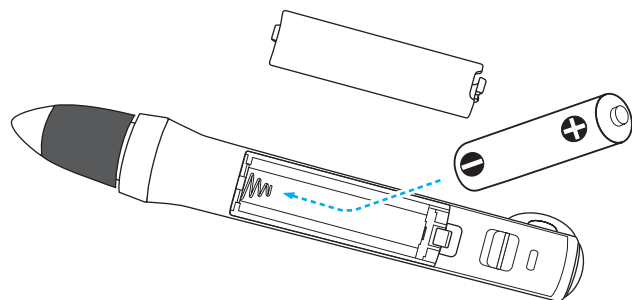
Перед выполнением любых манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

[Правила техники безопасности](#)

- 1** Снимите крышку аккумуляторного отсека.
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



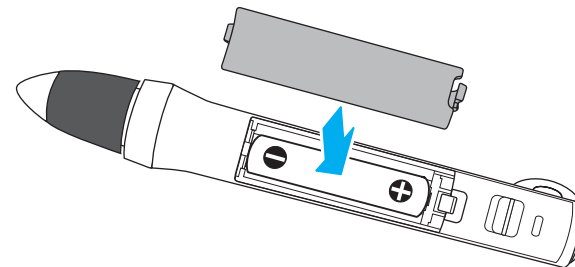
- 2** Замените старую батарейку на новую батарейку.



Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

- 3** Верните на место крышку батарейного отсека.
Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

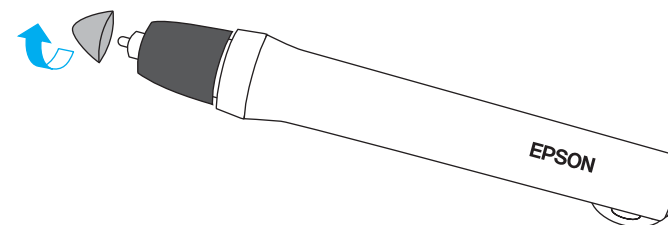


Замена кончика Easy Interactive Pen

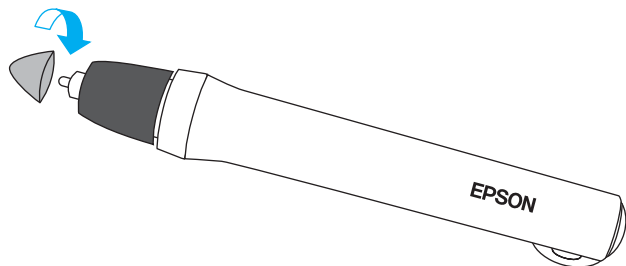
Заменяйте кончик Easy Interactive Pen, когда он износится.

"Дополнительные принадлежности" [стр.160](#)

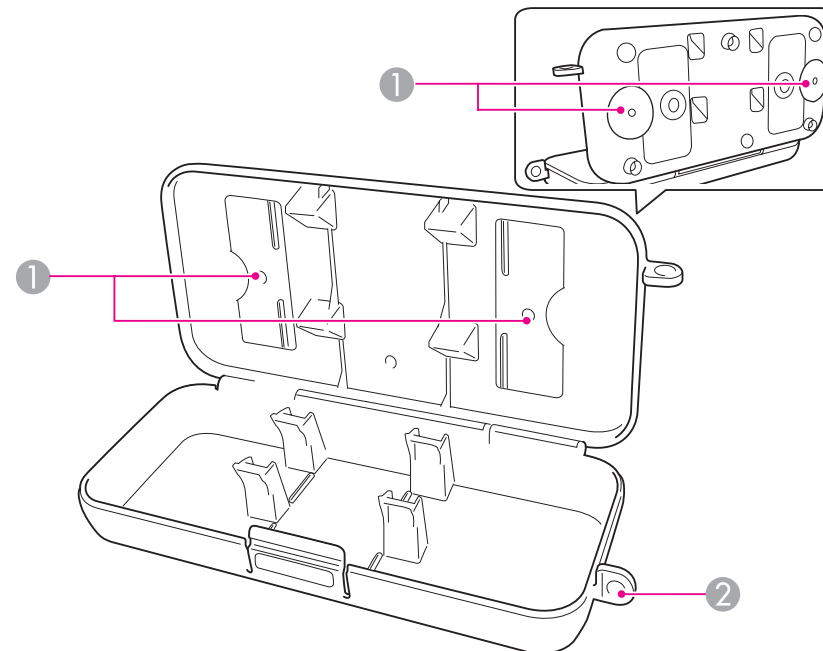
- 1** Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы удалить его.



- 2** Поворачивайте вокруг оси новый кончик, чтобы прикрепить его.



Лоток для пера (только для моделей EB-485Wi/ EB-480i/EB-475Wi)



	Название	Функция
①	Точки крепления	Прикрепляйте лоток для пера к белой доске или к стене.
②	Проушина безопасности	Здесь через эту проушину продевается дужка приобретаемого отдельно замка.



Настоятельно рекомендуется, чтобы лоток для перьев был закреплен при помощи двух приобретаемых отдельно болтов M5.



Подготовка проектора

В этой главе обсуждается установка проектора и подключение источников изображения.

Способы Установки

Данным проектором поддерживаются следующие шесть разных способов проецирования. Установите проектор в соответствии с избранным местом установки.

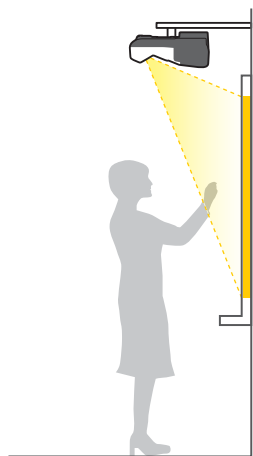
Выключайте проектор, когда вы изменяете способ установки. Включайте вновь проектор после смены способа установки.



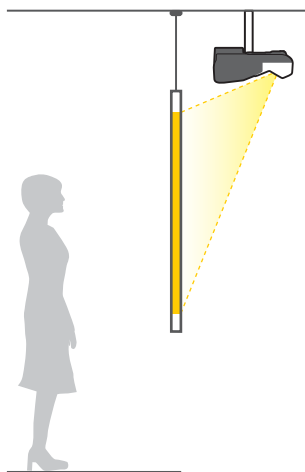
Вы не можете использовать Easy Interactive Function в то время, пока настройка Проецирование равна **Задне/потол.** или **Заднее.** (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [стр.60](#)

- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном. ((Передне/потол. проецирование)



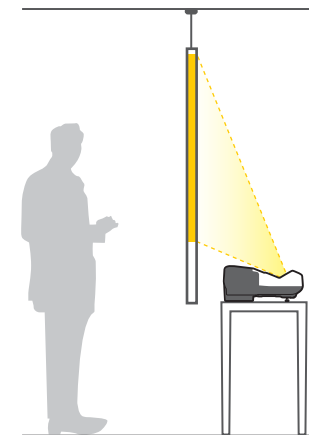
- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения позади полупрозрачного экрана. ((Задне/потол. проецирование)



- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднее проецирование)



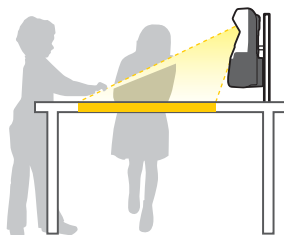
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)



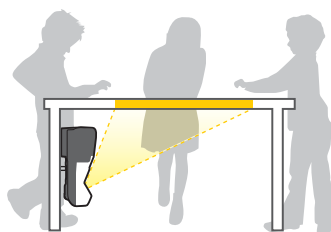
Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол.

☛ "Закрепление опор (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)" [стр.15](#)

- Установите проектор вертикально и проецируйте изображения из положения перед экраном. ((Передне/потол. проецирование)



- Установите вертикально проектор и проецируйте изображения из положения позади экрана (Задне/потол. проецирование)



Опасно

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При нанесении клеящих веществ на точки крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления в целях предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с крепления. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора.
При установке или регулировке крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла, смазочные материалы и т.п.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. Если отверстия закрыть, внутренняя температура может подняться слишком высоко, в результате чего возможно возгорание.



- При установке проектора на стене, потолке, или при вертикальном размещении проектора, убедитесь, что вы используете надлежащие монтажные инструменты, соответствующие выбранному способу установки.
 - ☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.160](#)
- По умолчанию для параметра Проецирование установлено значение **Передне/потол.** Вы можете установить другие параметры настроек Проецирование из меню Настройка.
 - ☛ **Расширен. – Проецирование** [стр.111](#)
- Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам.

Переднее ↔ Передне/потол.

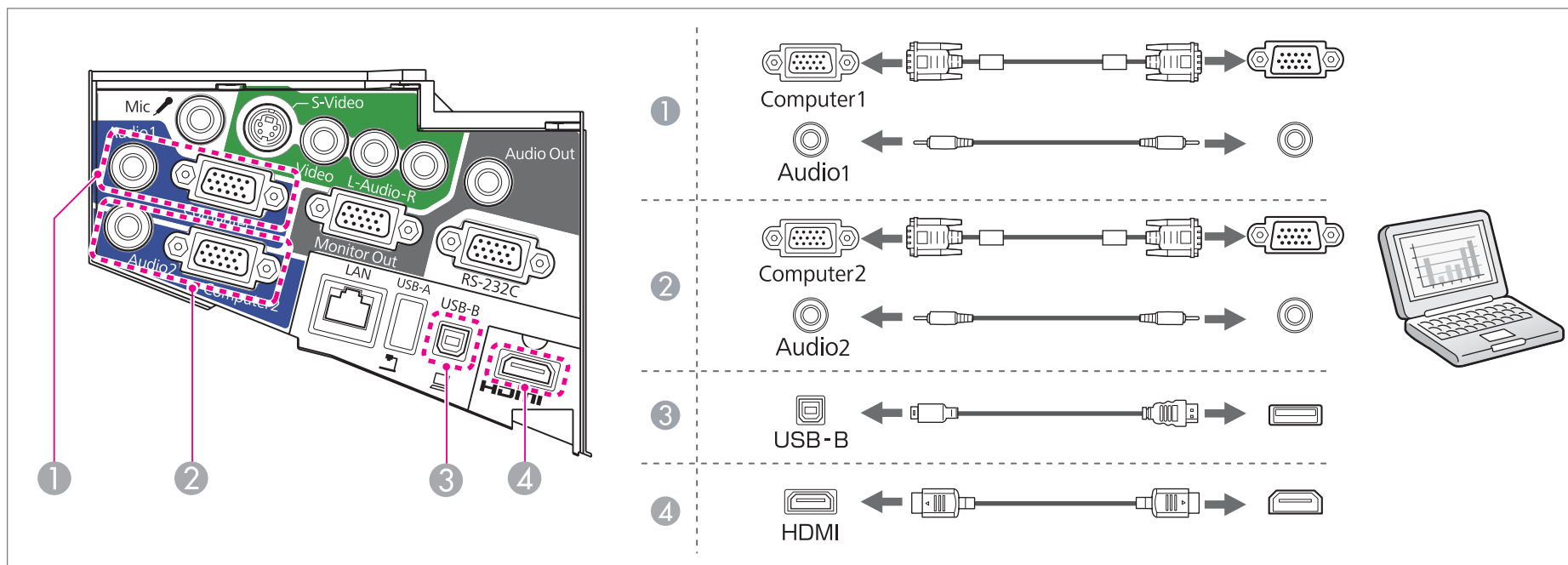
Заднее ↔ Задне/потол.

Имя порта, местоположение и ориентация гнезда изменяются в зависимости от подключаемого источника.

Подключение к компьютеру

Для проецирования изображений с компьютера подключите компьютер одним из следующих способов.

- ① ② **Если используется приобретаемый отдельно кабель для соединения с компьютером**
Подключите выходной порт компьютера к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.
Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт компьютера к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.
- ③ **Если используется входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB**
Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора.
Одновременно с изображением можно выводить и звук.
- ④ **Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**
Подключите порт HDMI компьютера к порту HDMI проектора.
Одновременно с изображением можно выводить и звук.



- Если трудно подключить компьютерный кабель к порту проектора Computer2, то попробуйте отсоединить этот кабель от порта Computer1, подключить кабель к порту Computer2, и после этого снова подключить кабель к порту Computer1.
- Вы можете включить аудиовход, используя экранный элемент **Аудио вход**.
 🖱️ **Расширен. - Управление - Аудио вход** [стр.111](#)
- Вы можете использовать кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для того, чтобы проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется USB Display.
 🖱️ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.43](#)

Подключение источников сигнала

Для проецирования изображений с DVD-плеера, видеосигнала VHS и т.п., подключите проектор одним из следующих способов.

① **Если используется приобретаемый отдельно видеокабель**

Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio-L/R с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

② **Если используется приобретаемый отдельно кабель S-Video**

Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора S-Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio-L/R с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

③ ④ **Если используется дополнительный компонентный видеокабель**

☛ "Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы" [стр.160](#)

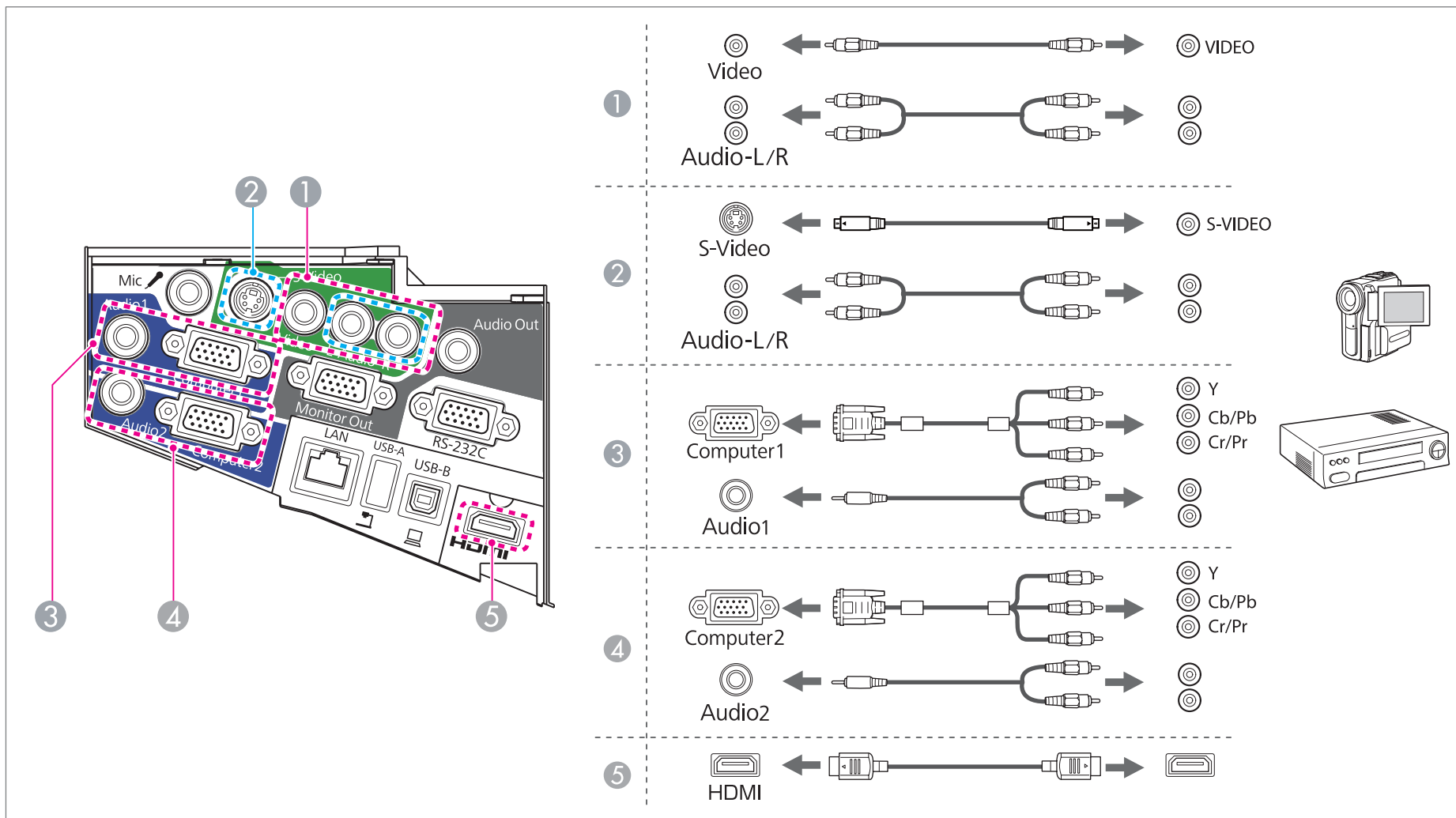
Подключите выходной порт компонентного видеосигнала на источнике изображения к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт компьютера к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

⑤ **Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

Подключите порт HDMI источника изображения к порту проектора HDMI с использованием приобретаемого отдельно кабеля HDMI.


Одновременно с изображением можно выводить и звук.



Внимание

- Если источник входного сигнала при подключении к проектору включен, это может привести к ошибкам.
- Если ориентация или форма разъема отличаются, не прилагайте усилий. Таким образом можно повредить устройство или вызвать ошибки в его работе.

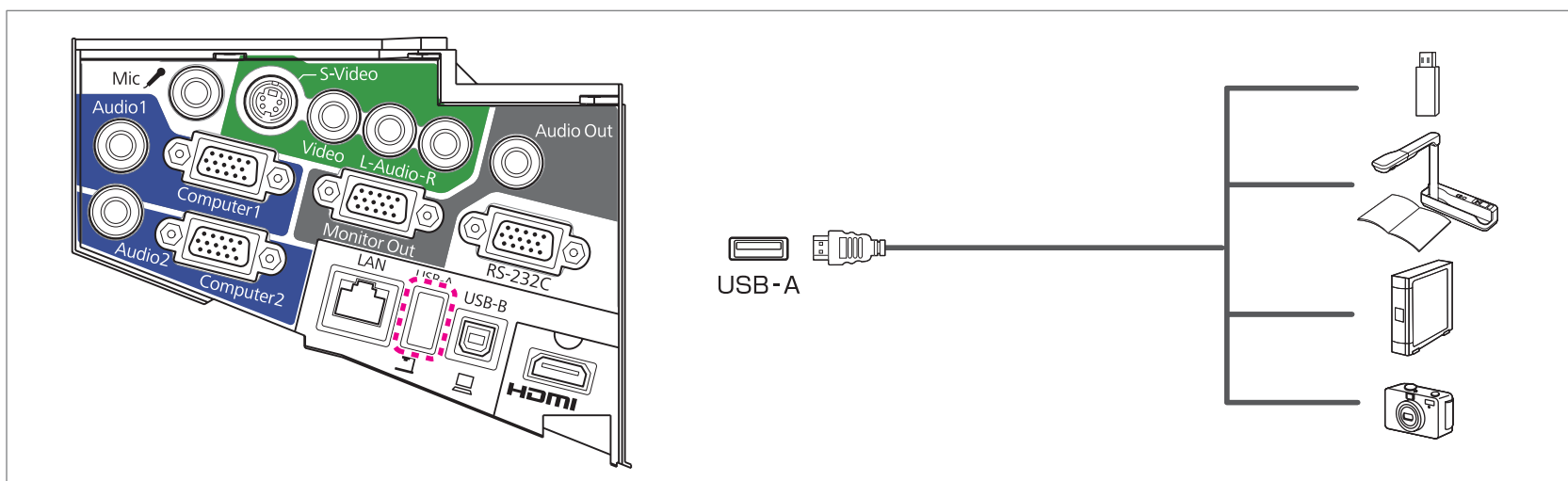


- Вы можете включить аудиовход, используя экранный элемент **Аудио вход**.
-  **Расширен. - Управление - Аудио вход** [стр.111](#)
- Если порт на подключаемом источнике имеет нестандартную форму, для подключения воспользуйтесь кабелем из комплекта поставки устройства или дополнительным кабелем.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка “Нулевое сопротивление”.

Подключение устройств USB

К проектору можно подключать такие устройства, как накопители USB, дополнительные камеры док. и USB-совместимые жесткие диски и цифровые камеры.

Используя кабель USB из комплекта поставки USB-устройства, подключите USB-устройство к порту USB-A на проекторе.



Если подключено устройство с интерфейсом USB, можно вести Показ слайдов с памяти USB или цифровой камеры.

☛ "Проецирование без компьютера (Показ слайдов)" [стр.79](#)

Если камера для документов подключается во время проецирования изображений с другого источника, нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления или кнопку [Source Search] на панели управления, чтобы переключиться на изображения с камеры для документов.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.42](#)



Если при проецировании изображения с устройства USB требуется подключить устройство аудиовыхода, подсоедините его к порту Audio2.

Внимание

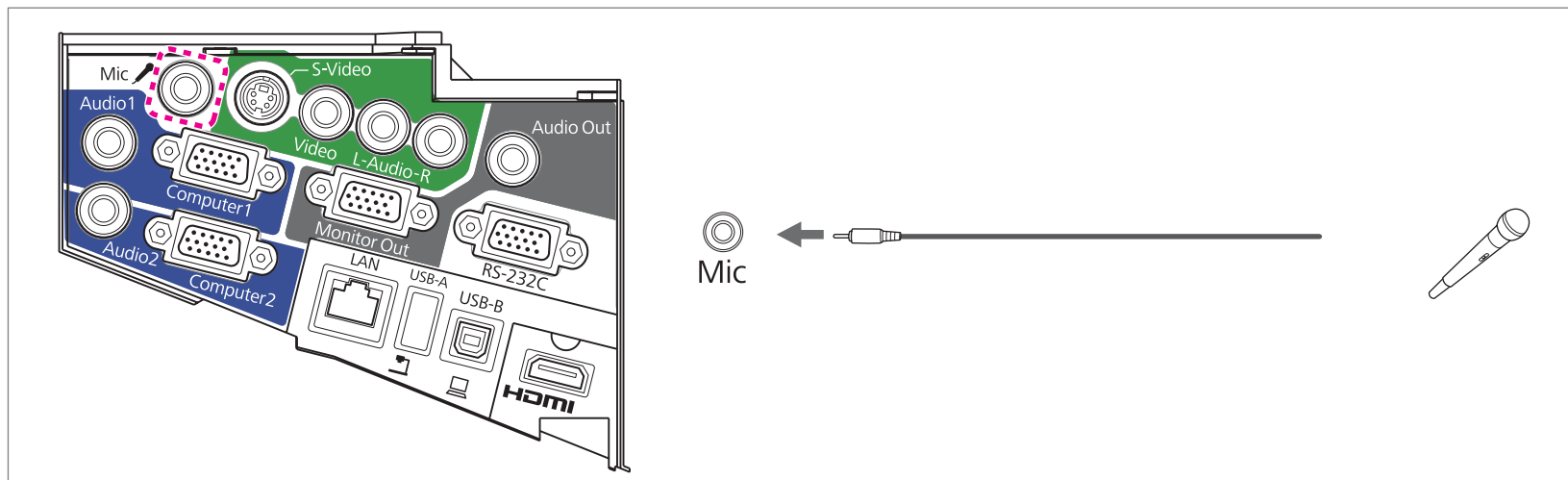
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.
- Используйте USB кабель не длиннее 3 м. Если длина кабеля превышает 3 м, то Показ слайдов может работать неправильно.

Удаление устройств USB

По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

Подключение микрофона

Подключив к проектору приобретаемый отдельно микрофон, можно выводить звук с него на динамик проектора.



- Съёмный источник питания не поддерживается.
- Отрегулируйте **Вх. громк. микр.**, если поступающий с микрофона звук слабый или, наоборот, слишком мощный, что приводит к треску.
 🖱️ **Настройки - Вх. громк. микр. [стр.109](#)**
- Когда проектор находится в режиме ожидания, выполните следующие настройки для вывода звука с микрофона.
 Установите для параметра **Режим ожидания** значение **Связь вкл.** 🖱️ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания [стр.111](#)**
 Установите для параметра **Рез. микр.** значение **Вкл.** 🖱️ **Расширен. – Настройка ожидания – Рез. микр. [стр.111](#)**

Подключение внешнего оборудования

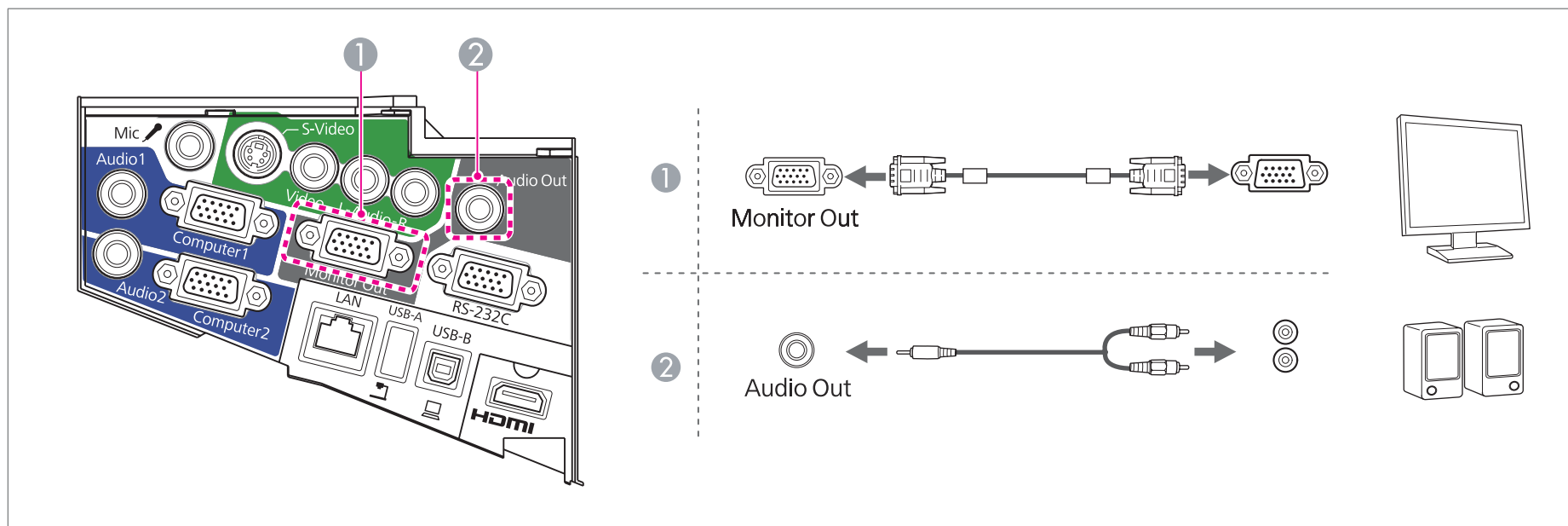
Для вывода изображений и звука можно подключить внешний монитор или колонки.

1 При выводе изображений на внешний монитор

Подключите внешний монитор к порту Monitor Out с помощью кабеля из комплекта поставки внешнего монитора.

2 При выводе изображений на внешние колонки

Подключите внешние колонки к порту Audio Out на проекторе с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.





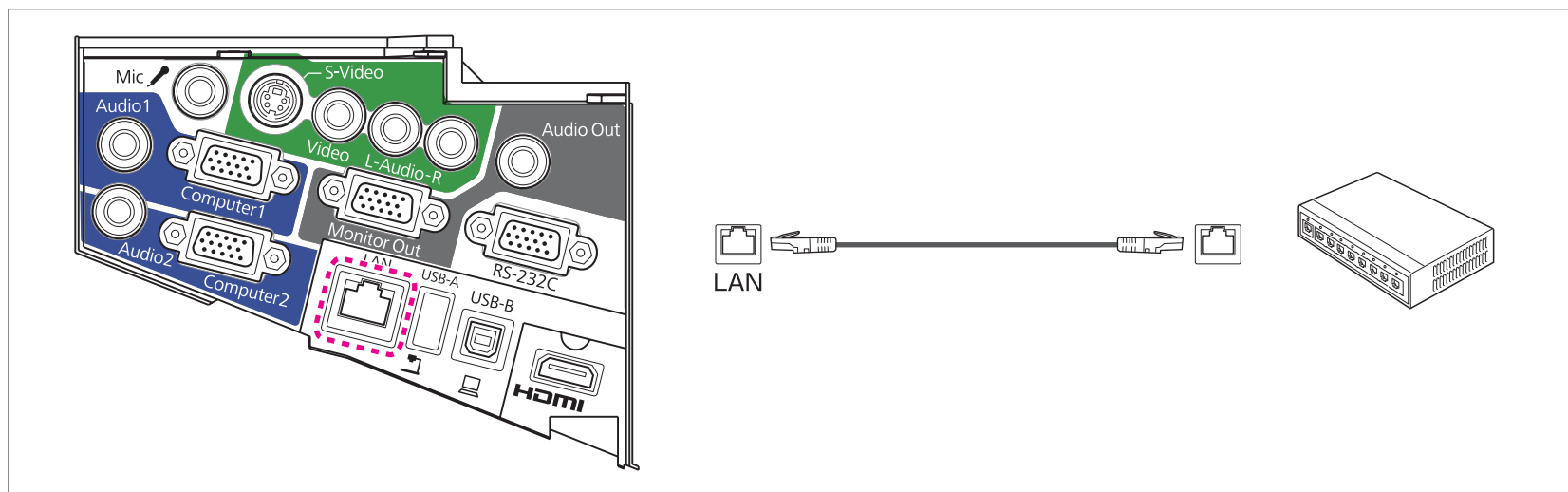
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, можно выводить изображения на внешний монитор, даже когда проектор находится в режиме ожидания. Кроме того, можно выводить звук на внешний динамик. Входной звук с портов HDMI, USB-A, USB-B и LAN не выводится.

☛ **Расширен.** – **Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.111](#)

- На внешний монитор выводятся только аналоговые сигналы RGB с порта Computer1. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки функций, например Корр-ия трапеции, меню Настройка и экраны Справки.
- При подключении штекера звукового кабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенные динамики проектора и переключается на внешний выход.

Подключение кабеля локальной сети

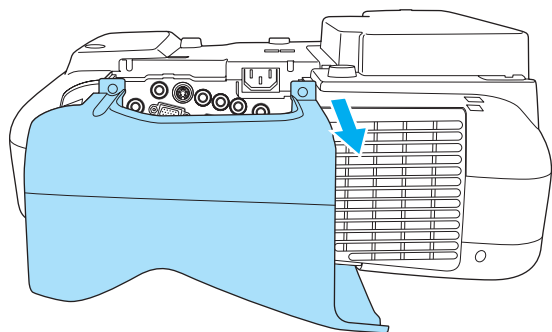
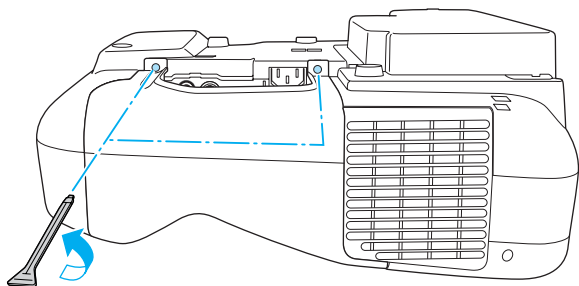
Подключите сетевой порт сетевого концентратора или другого устройства к порту LAN проектора с помощью приобретаемого отдельно кабеля 100BASE-TX или 10BASE-T.



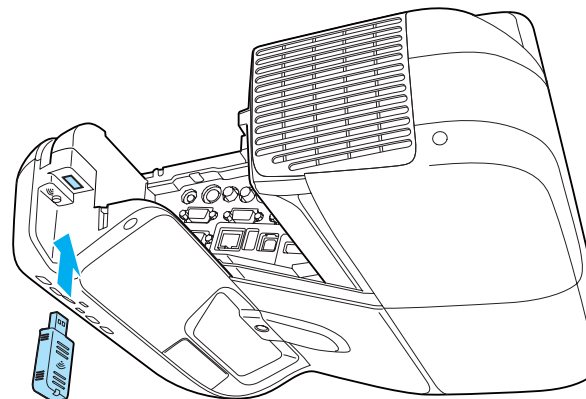
Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5.

Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС

- 1 Чтобы открыть крышку отсека кабелей, удалите оба винта фиксации крышки отсека кабелей.



- 2 Модуль беспроводной ЛВС установлен.



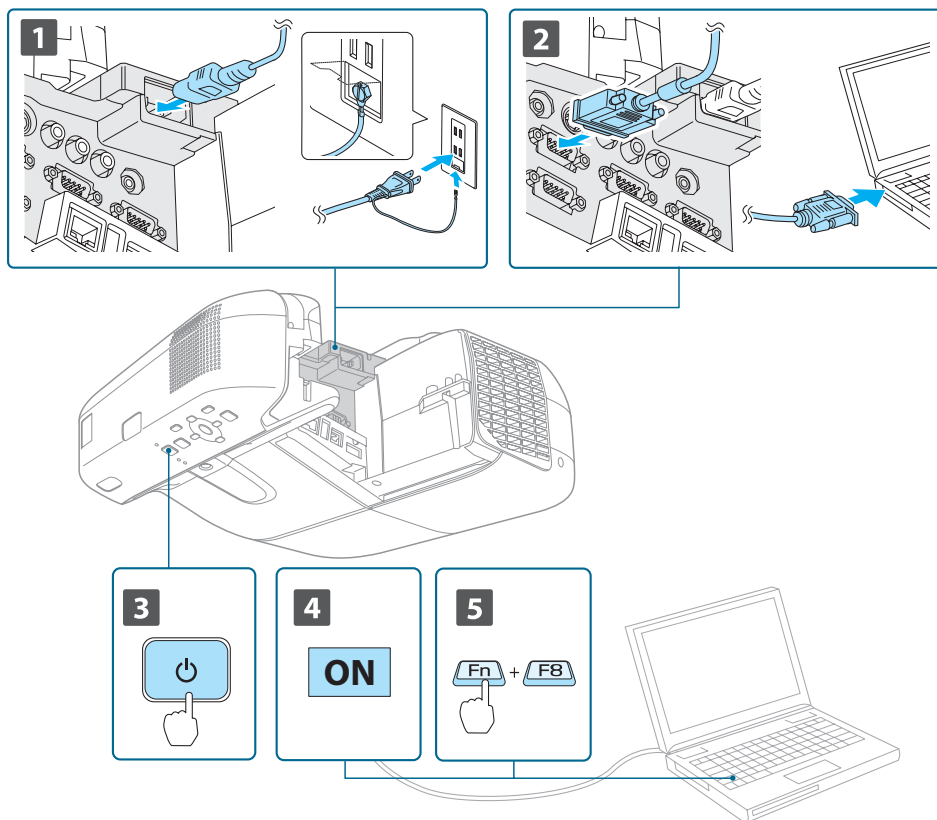


Основные операции

В этой главе описаны проецирование и настройка изображений.

От установки к проецированию

В этом разделе описаны процедуры подключения проектора к компьютеру с использованием соответствующего кабеля и проецирования изображений.



1 Подключите проектор к электрической розетке, используя кабель питания.

2 Подключите проектор к компьютеру с использованием соответствующего кабеля.

3 Включите проектор.

4 Включите компьютер.

5 Переключите вывод изображения с компьютера.

Если используется ноутбук, необходимо переключить вывод на экран с компьютера.

Удерживайте нажатой клавишу Fn (функциональная клавиша) и нажмите клавишу .



- Этот способ зависит от используемого компьютера. См. документацию на компьютер.
- Для выключения проектора нажмите дважды кнопку .

Если изображение не проецируется, его можно изменить одним из следующих способов.

- Нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
 - ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.42](#)
- Нажмите кнопку целевого порта на пульте дистанционного управления.
 - ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.43](#)

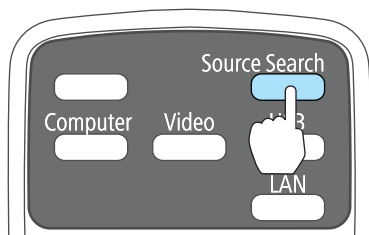


- Когда изображение появится на экране, настройте его, если это необходимо.
- ☛ "Коррекция трапецеидальных искажений" [стр.47](#)
 - ☛ "Регулировка фокуса" [стр.52](#)

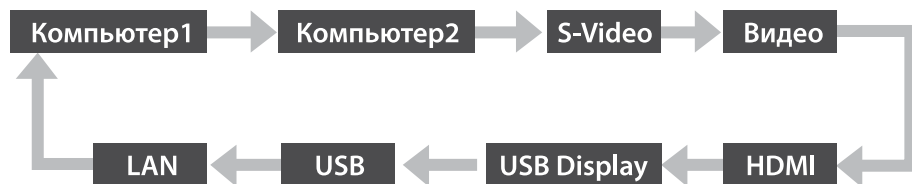
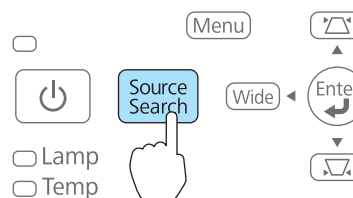
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

Для проецирования изображений с порта, на который в данный момент поступает сигнал, нажмите кнопку [Source Search].

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

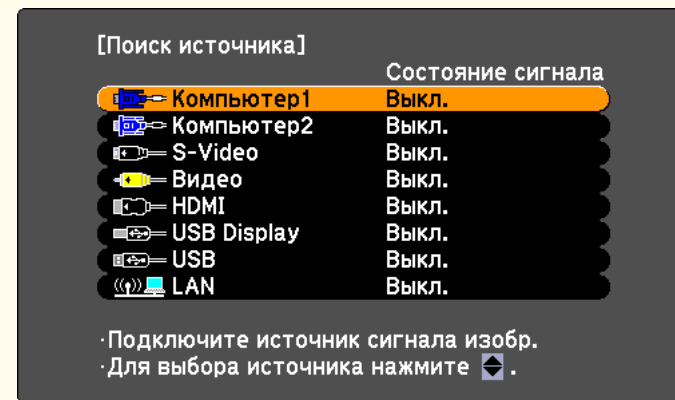


Если подключены два и более источника изображения, нажимайте кнопку [Source Search], пока не появится нужное.

Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.



Если на входе нет сигнала, выводится следующий экран.

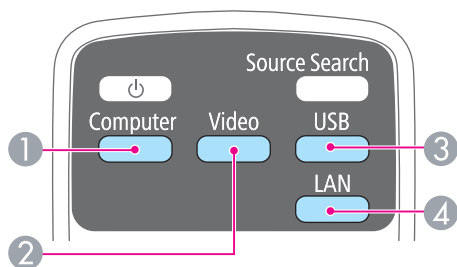


[↕] : Выбор [↵] : Ввод [Esc] : Выход

Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления

Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.

Пульт дистанционного управления



- 1 При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
 - Порт Computer1
 - Порт Computer2
- 2 При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - Порт HDMI
- 3 При каждом нажатии кнопки происходит циклическое переключение изображений, вводимых из следующих источников.
 - USB Display
 - Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A
- 4 Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение.

Проецирование с использованием USB Display

Вы можете использовать входящий в комплект поставки или приобретаемый отдельно кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для проецирования изображений с компьютера.

Одновременно с изображением можно выводить и звук с компьютера.

Установите **USB Type B** в **USB Display/Easy Interactive Function** или в **Беспров.мышь/USB Display**, чтобы использовать USB Display на моделях EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

🖱️ **Расширен.** - **USB Type B** [стр.111](#)

Требования к системе

Для Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-разрядная Home Edition 32-разрядная Tablet PC Edition 32-разрядная
	Windows Vista	Ultimate 32-разрядная Enterprise 32-разрядная Business 32-разрядная Home Premium 32-разрядная Home Basic 32-разрядная
	Windows 7	Ultimate 32-/64-разрядная Enterprise 32-/64-разрядная Professional 32-/64-разрядная Home Premium 32-/64-разрядная Home Basic 32-разрядная Starter 32-разрядная

ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более
Места на жестком диске	20 Мб и более
Дисплей	Разрешение не менее 640x480 и не более 1600x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

*1 Только Service Pack 4

Для Mac OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-разрядная Mac OS X 10.6.x 32-/64-разрядная Mac OS X 10.7.x 32-/64-разрядная
ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется: Core Duo 1,83 ГГц и выше
Объем памяти	512 Мб и более
Места на жестком диске	20 Мб и более
Дисплей	Разрешение не менее 640x480 и не более 1680x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

Подключение в первый раз

При первом подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB должен быть установлен драйвер. Процедуры подключения в ОС Windows и Mac OS различаются.



- При следующем подключении установка драйвера не требуется.
- Если изображения поступают с нескольких источников, переключите источник входного сигнала на USB Display.
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Подключайте кабель USB непосредственно к проектору.
- Вы не можете изменять настройки опций, в то время как вы используете USB Display.

Для Windows

1

Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.



В ОС Windows 2000 и Windows XP может появиться предложение перезагрузить компьютер. Выберите **Нет**.

Для Windows 2000

Дважды щелкните по значку **Компьютер**, выберите **EPSON PJ_UD**, затем **EMP_UDSE.EXE**.

Для Windows XP


Установка драйверов начинается автоматически.

Для Windows Vista и Windows 7

Когда появится диалоговое окно, выберите **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.
- 3** Начнется проецирование изображений с компьютера.
Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 4** По окончании работы отключите кабель USB.
При отключении кабеля USB использовать функцию **безопасного отключения оборудования** не требуется.



- Если драйвер не устанавливается автоматически, дважды щелкните по значку **Мой компьютер** и выберите **EPSON_PJ_UD**, а затем **EMP_UDSE.EXE**.
- Если по каким-либо причинам ничего не проецируется, выберите пункт меню **Все программы — EPSON Projector — Epson USB Display — Epson USB Display Vx.x**.
- Если используется компьютер под управлением Windows 2000, и вы имеете полномочия пользователя, во время установки будет выводиться сообщение ОС Windows об ошибке, и установка программного обеспечения будет невозможна. В этом случае попытайтесь обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в следующем документе.
 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Для Mac OS X

- 1** Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.
Папка Setup для USB Display отображается в Finder.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установщик USB Display**.
- 3** Для установки следуйте инструкциям на экране.
- 4** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.
Введите пароль администратора и начните установку.
По окончании установки в области Dock и на панели меню появится значок USB Display.
- 5** Начнется проецирование изображений с компьютера.
Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 6** Закончив проецирование, выберите пункт **Отключиться** в строке меню или меню значка **USB Display** в области Dock. Затем можно отсоединить кабель USB.



- Если папка USB Display Setup не появляется в Finder автоматически, дважды щелкните **EPSON PJ_UD - Установщик USB Display**.
- Если изображение по какой-либо причине не выводится, щелкните по значку **USB Display** в области Dock.
- Если значка **USB Display** в области Dock нет, запустите **USB Display** из папки приложений.
- Если выбрать пункт **Завершить** в меню значка **USB Display** в области Dock, функция USB Display не будет запускаться автоматически после подключения кабеля USB.

Удаление

Для Windows 2000

- 1** Нажмите кнопку **Пуск**, выберите **Настройка**, затем **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Щелкните **Изменение или удаление программ**.
- 4** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Заменить/Удалить**.

Для Windows XP

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

Для Windows Vista и Windows 7

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Выберите **Удаление программы** в разделе **Программы**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

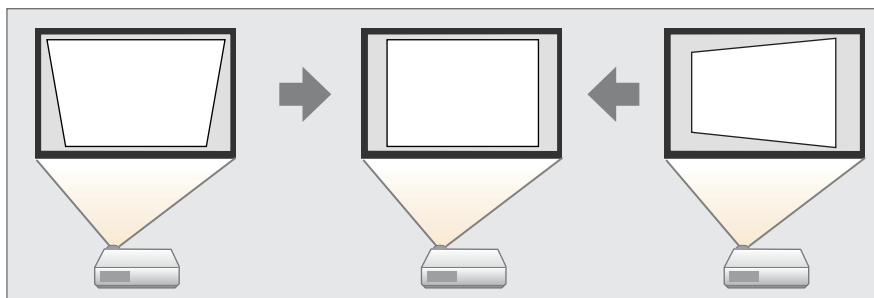
Для Mac OS X

- 1** Откройте папку **Программы**, дважды щелкните **USB Display**, затем дважды щелкните **Инструмент**.
- 2** Запустите **USB Display UnInstaller**.

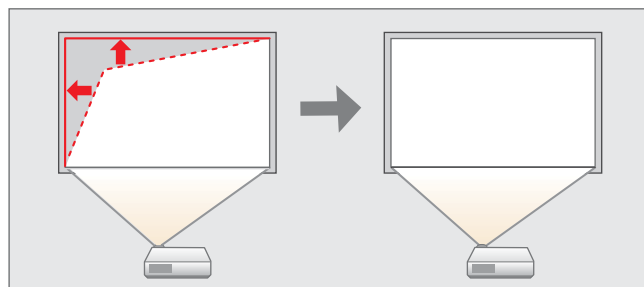
Коррекция трапецидальных искажений

Для коррекции трапецидальных искажений можно использовать один из следующих методов.

- Гор/вер.искаж.
Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.



- Quick Corner
Независимая коррекция четырех углов вручную.



При коррекции трапецидальных искажений проецируемое изображение может уменьшаться.

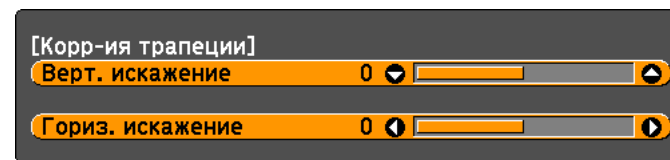
Гор/вер.искаж.

Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецидального искажения.

Функция "Гор/вер.искаж." может использоваться для коорректировки проецируемого изображения в следующих случаях.

Угол коррекции: около 5° вправо и влево/около 5° вверх и вниз

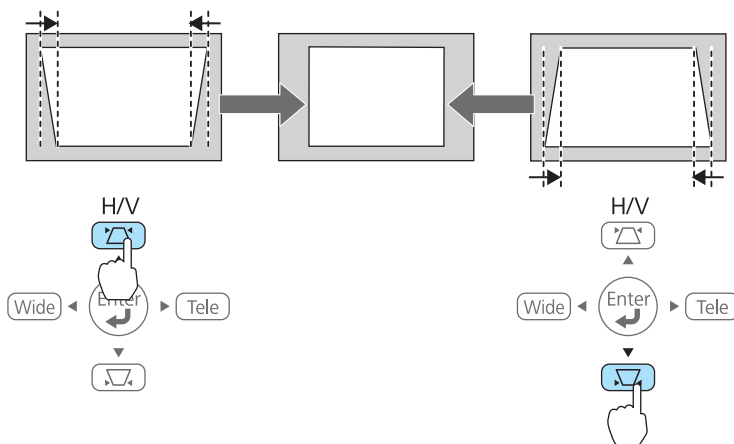
- 1 Нажмите кнопку [↖] или кнопки [↗] на панели управления во время проецирования, чтобы открыть экран Корр-ия трапеции.



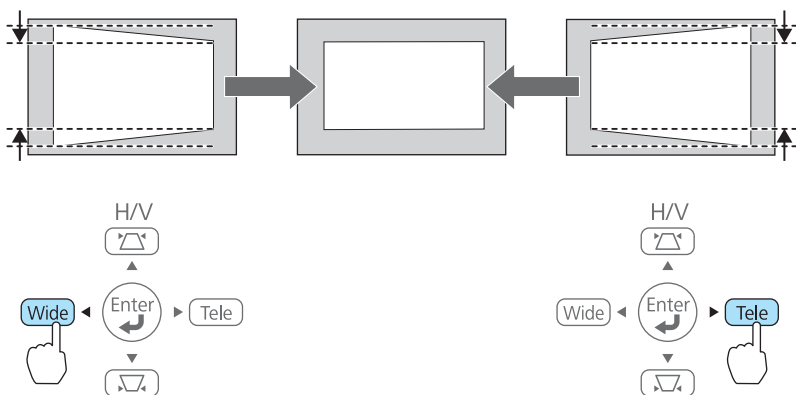
[↖] :Верт. искажение [↗] :Гориз. искажение

- 2 Для корректировки трапецидальных искажений нажимайте следующие кнопки.

Для корректировки вертикальных искажений нажимайте кнопки [↖] или [↗].



Для корректировки горизонтальных искажений нажимайте кнопки [Tele] или [Wide].



Настроить горизонтальную/вертикальную коррекцию трапеции можно в меню Настройка.

☛ Настройки - Корр-ия трапеции - Гор/вер.искаж.
стр.109

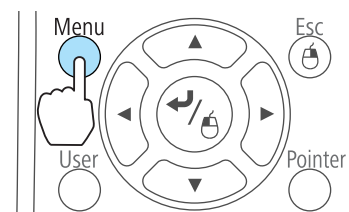
Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

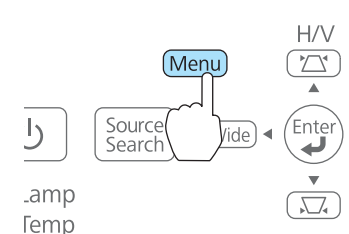
1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" стр.103

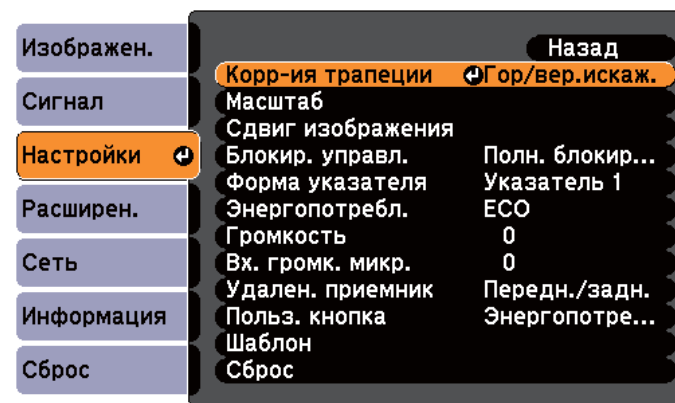
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

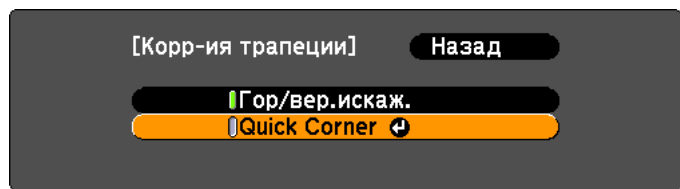


2 Выберите пункт **Корр-ия трапеции** в меню **Настройки**.



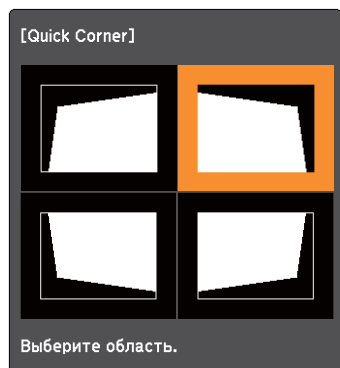
[Esc]:Назад [◆]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

3 Выберите пункт **Quick Corner**, затем нажмите кнопку [↵].



[Esc]:Назад [↩]:Выбор [⏎]:Ввод [Menu]:Выход

- 4** Выберите угол для коррекции, используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления, или используя кнопки [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления, и после этого нажмите кнопку [↵].



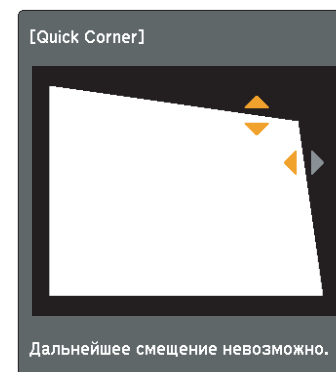
[↶ / ↷]:Выбор
[⏎]:Ввод
[Esc]: Возврат (нажать 2 секунды для сброса/переключ.)

- 5** Скорректируйте позицию этого угла, используя кнопки [↶], [↷], [↵], и [↶] на пульте дистанционного управления, или

используя кнопки [↶], [↷], [Wide], и [Tele] на панели управления.

При нажатии кнопки [↵] выводится экран, показанный на шаге 4.

Если в процессе регулировки выводится сообщение "Дальнейшее смещение невозможно.", дальнейшая регулировка в направлении, обозначенном серым треугольником, невозможна.



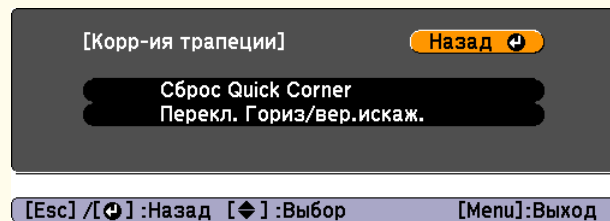
- 6** При необходимости повторите процедуры 4 и 5 для коррекции остальных углов.
- 7** По завершении нажмите кнопку [Esc] для выхода из меню коррекции.

Поскольку для параметра **Корр-ия трапеции** было установлено значение **Quick Corner**, экран выбора угла на шаге 4 выводится при последующем нажатии кнопок [↶] или [↷] на панели управления. Установите для параметра **Корр-ия трапеции** значение **Гор/вер.искаж.**, чтобы выполнять горизонтальную и вертикальную коррекцию кнопками [↶] и [↷] на панели управления.

☛ **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж. стр.109**



Если на экране выбора угла с шага 4 удерживать кнопку [Esc] нажатой около двух секунд, появится следующий экран.



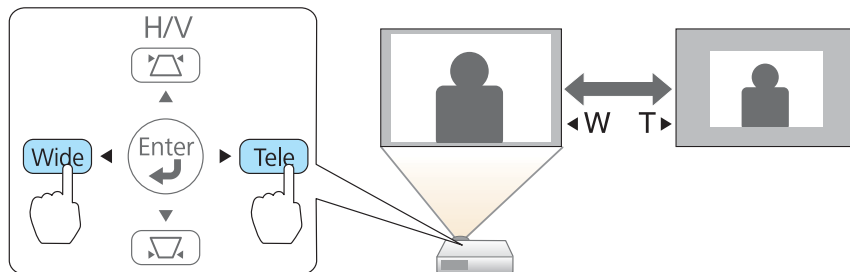
Сброс Quick Corner: Сброс результатов коррекции Quick Corner.

Перекл. Гориз/вер.искаж.: Включает метод коррекции трапецеидальных **Гор/вер.искаж.**

☞ "Меню Настройки" [стр.109](#)

Регулировка размера изображения

Нажимайте кнопки [Wide] и [Tele] на панели управления для регулировки размера проецируемого изображения.

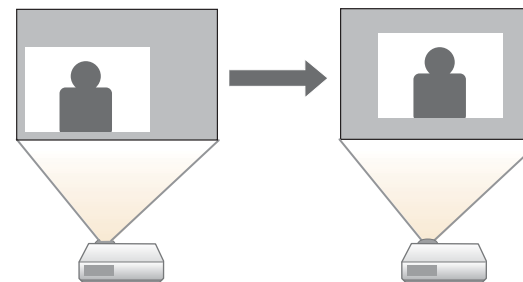


Настройку можно произвести также в меню конфигурации.

☞ **Настройки - Масштаб** [стр.109](#)

Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)

Вы можете точно настроить положение изображения, не перемещая проектор.



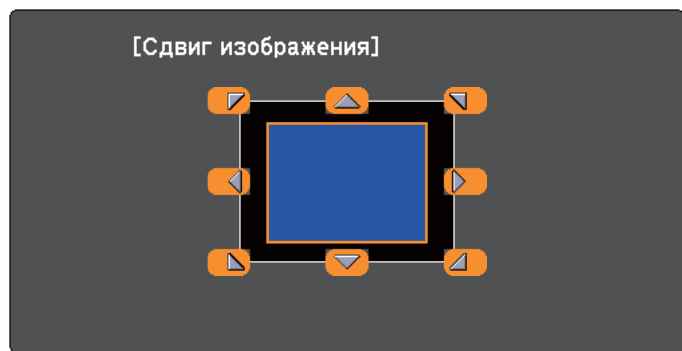
1 Выполните настройку "Изменить увелич." или Корр-ия трапеции.

☞ "Регулировка размера изображения" [стр.50](#)

☞ "Коррекция трапецеидальных искажений" [стр.47](#)

После того, как вы установите настройки отобразится экран Сдвиг изображения.

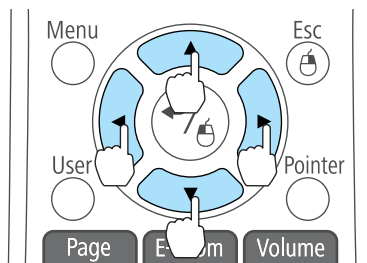
2 Отрегулируйте положение проецируемого изображения.



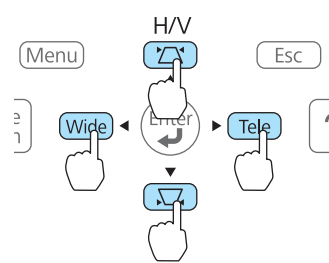
[<↔>] :Сместить

[Esc] :Выход

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вы можете смещать изображение по диагонали, нажимая на любую пару смежных кнопок [↖↗], [↘↙], [↵], и [↶], или на комбинацию кнопок [↵], [↶], [Wide], и [Tele].

- 3 Нажимайте на кнопку [Esc], чтобы закрыть экран коррекции. Экран коррекции исчезает сам по себе, если никакая операция не совершается за время, приблизительно равное 10 секундам.



- Вы не сможете скорректировать положение изображения, когда функция "Масштаб" установлена в максимально **Широк** позицию.
- Настройка Сдвиг изображения сохраняется, даже если проектор выключается. Вам необходимо повторно отрегулировать позицию, если вы изменили место установки или угол проектора.
- Вы можете также использовать меню "Настройка", чтобы отрегулировать положение изображения.
 - ☛ Настройки – Сдвиг изображения [стр.109](#)

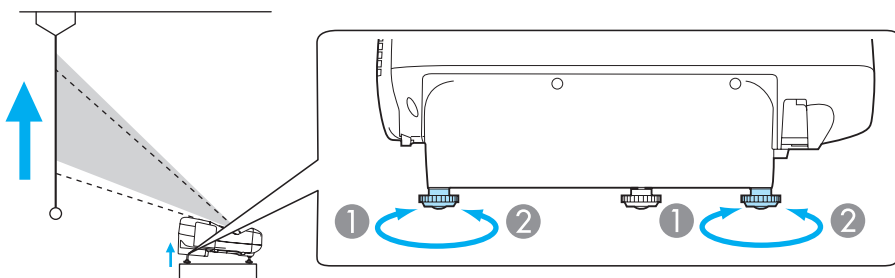
Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)

Выдвиньте опоры. Вы можете регулировать вертикальное положение изображения, наклоня проектор до 1,5°.



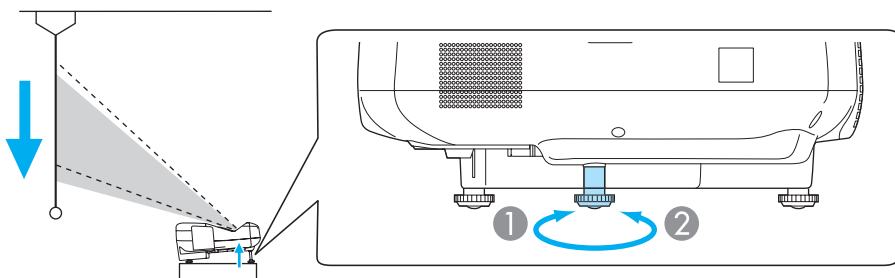
Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Установите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

Увеличение высоты изображения



- 1 Вы можете увеличить высоту изображения, удлиняя задние опоры.
- 2 Сократите задние опоры, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

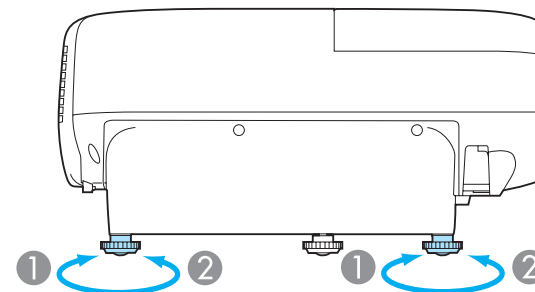
Уменьшение высоты изображения



- 1 Вы можете уменьшить высоту изображения, удлиняя переднюю опору.
- 2 Сократите переднюю опору, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

Коррекция горизонтальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)

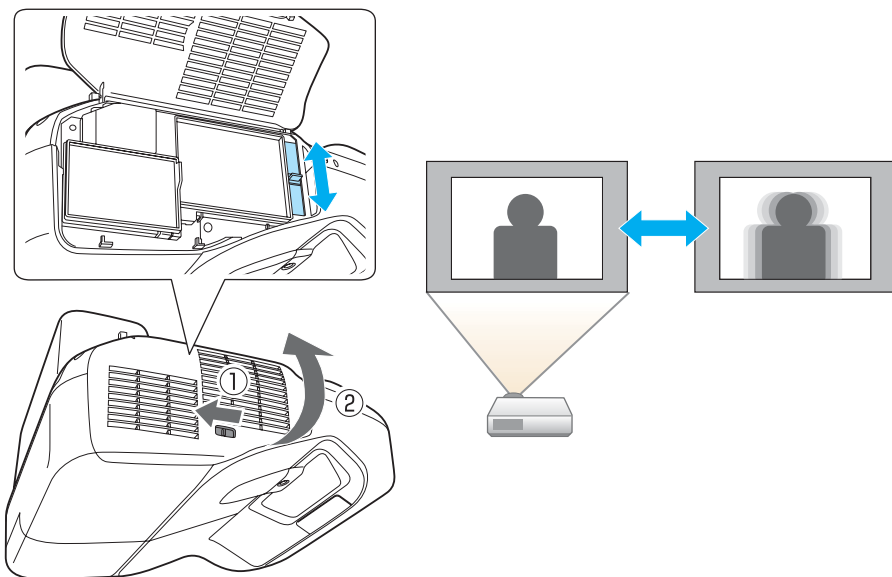
Для регулировки горизонтального наклона проектора отрегулируйте высоту передней опоры.



- 1 Отрегулируйте заднюю опору.
- 2 Отрегулируйте заднюю опору.

Регулировка фокуса

Для корректировки фокуса используется ручка фокусировки.



- Отрегулируйте громкость в меню Настройка.
 - ☛ Настройки — Громкость [стр.109](#)

Предостережение

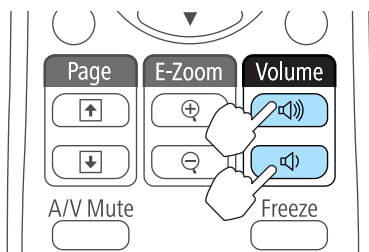
Не запускайте проектор, если установлен слишком высокий уровень громкости. Внезапный громкий звук может привести к потере слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

Регулировка громкости

Для регулировки громкости можно использовать один из следующих методов.

- Нажимайте кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.
 - [🔊] Служит для уменьшения громкости звука.
 - [🔊] Служит для увеличения громкости звука.

Пульт дистанционного управления



Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

Режим	Рекомендуемое применение
Динамический	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим с хорошим отображением темных тонов.
Презентация	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
Театр	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
Фотография*1	Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.

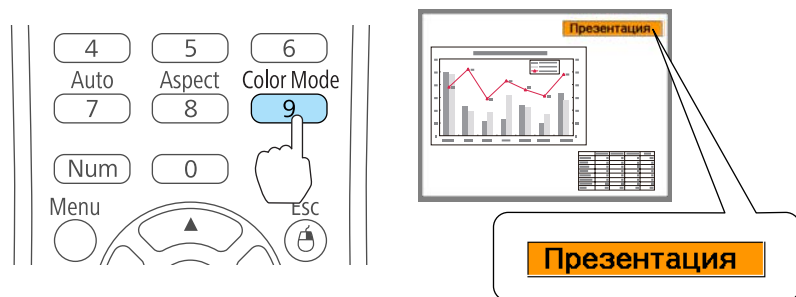
Режим	Рекомендуемое применение
Спорт*2	Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
sRGB	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту <u>sRGB</u> ▶▶.
Доска	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.
Белая доска	Наилучший вариант для показа презентаций на белой доске.

*1 Такое значение можно выбрать только при входном сигнале RGB или входном сигнале USB Display, USB или LAN.

*2 Такой выбор возможен, только если входным сигналом является компонентное видео или если источником входного сигнала является S-Video или Video.

При каждом нажатии кнопки [Color Mode] на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.

Пульт дистанционного управления



Настроить Цветовой режим можно в меню Настройка.

☛ **Изображен.** – Цветовой режим [стр.106](#)

Настройка Автонастр. диафр.

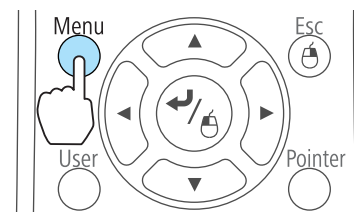
Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

1

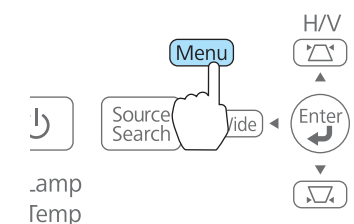
Нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.103](#)

С пульта дистанционного управления

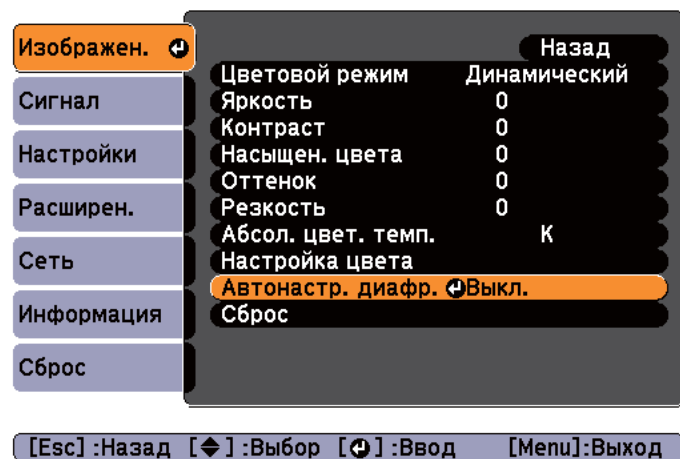


Использование панели управления



2

Выберите пункт **Автонастр. диафр.** в меню **Изображен.**



- 3** Выберите значение **Вкл.**
Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.
- 4** Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].



Параметр Автонастр. диафр. можно настроить только в том случае, если для параметра Цветовой режим установлено значение Динамический или Театр.

Изменение формата проецируемого изображения

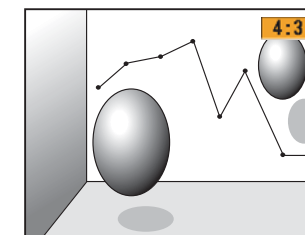
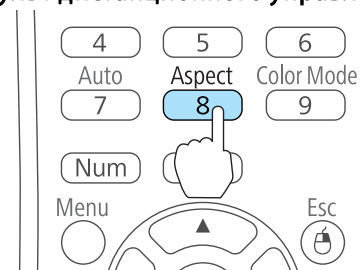
Для проецируемых изображений можно изменять параметр Формат изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины и разрешением входного сигнала.

Доступные форматы зависят от сигнала изображения.

Способы смены

При каждом нажатии кнопки [Aspect] на экране пульта дистанционного управления отображается название режима формата и происходит изменение соотношения сторон.

Пульт дистанционного управления



Настроить формат изображения можно в меню Настройка.

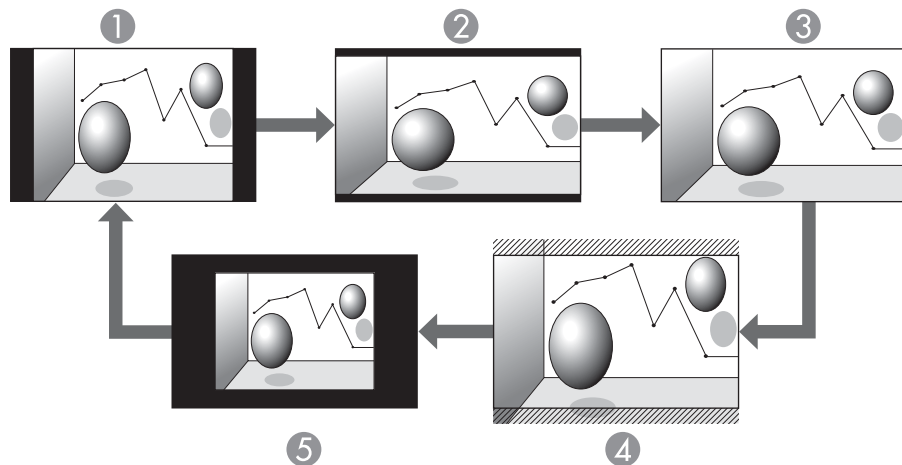
Сигнал - Соотношен. сторон [стр.107](#)

Изменение режима формата (только для моделей EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Проецирование изображений с видеоборудования или через порт HDMI

При каждом нажатии кнопки [Aspect] происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Нативное**.

Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)



- ① Нормальное или Авто
- ② 16:9
- ③ Полное
- ④ Увеличенное
- ⑤ Нативное

Проецирование изображений с компьютера

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальное		

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		
Полное		
Увеличенное		
Нативное		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Растянутое** или **Нормальное** в меню "Настройка" в соответствии с размером экрана компьютера.

☞ Сигнал - Разрешение [стр.107](#)

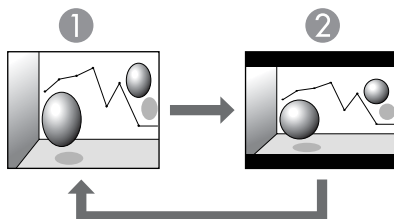
Изменение режима формата (только для моделей EB-480i/EB-480/EB-470)

Проецирование изображения с видеоборудования

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **4:3** и **16:9**.

При входном сигнале 720p/1080i и формате **4:3** применяется увеличение 4:3 (правый и левый края изображения обрезаются).

Пример: входной сигнал 720p (разрешение: 1280 x 720, формат: 16:9)

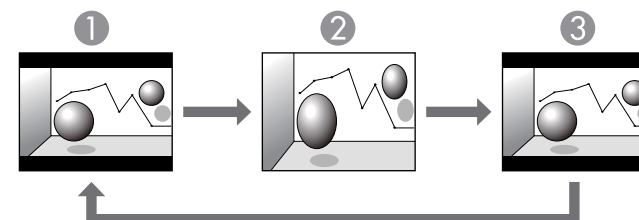


- ① 4:3
- ② 16:9

Проецирование изображений через порт HDMI

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)



- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

Проецирование изображений с компьютера

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] режим формата изменяется в следующем порядке: **Нормальный**, **4:3**, и **16:9**.

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальное		
4:3		

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		



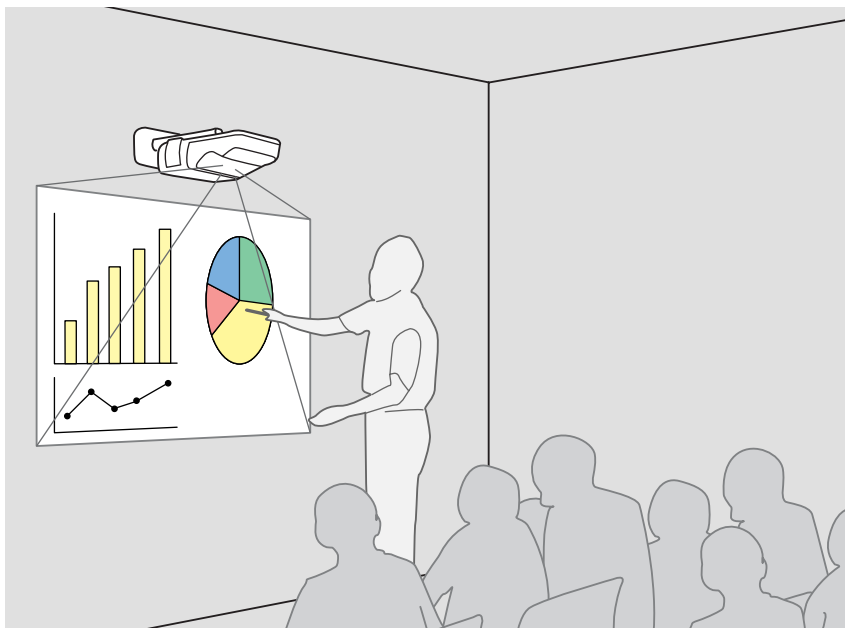
Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Растянутое** или **Нормальное** в меню "Настройка" в соответствии с размером экрана компьютера.

☛ **Сигнал** – **Разрешение** [стр.107](#)



Полезные Функции

В этой главе даются полезные советы для проведения презентаций и т.п., а также описываются функции безопасности.



Введение в Easy Interactive Function

Easy Interactive Function позволяет вам совершать следующие операции с использованием Easy Interactive Pen.

Рисование с использованием встроенной функции проектора

Вы можете писать и рисовать на проецируемом экране, используя встроенную функцию рисования проектора без необходимости использования какого-либо дополнительного программного обеспечения.

Вы можете рисовать на любом источнике изображения.

☛ "Рисование с использованием встроенной функции проектора"
[стр.61](#)

Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)

Вы можете подключать проектор к компьютеру, чтобы управлять этим компьютером непосредственно из проецируемого экрана. Это делает презентации и уроки чрезвычайно эффективными и легкими для понимания.

Два человека одновременно могут использовать Easy Interactive Pen, посредством использования входящего в комплект поставки программного обеспечения, обеспечивающего функцию рисования Easy Interactive Tools.

☛ "Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)" [стр.68](#)



Внимание

Easy Interactive Function функционирует через использование оптической связи в инфракрасном диапазоне. Обратите внимание на следующие важные моменты при использовании этой функции.

- Убедитесь в отсутствии сильного освещения или прямого солнечного света на приемнике Easy Interactive Function, или на экране проецирования.
- Если наблюдается налипание пыли к приемнику Easy Interactive Function, то она может создавать помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и может так случиться, что вы не будете иметь возможность использовать эту функцию должным образом.
- Не наносите краску и не лепите любые наклейки на кожу приемника Easy Interactive Function.
- Устанавливайте проектор таким образом, чтобы приемник Easy Interactive Function не оказался слишком близко к лампам дневного света.
- Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном и том же помещении, потому что это может вызвать нарушение нормальной работы Easy Interactive Pen.
- Easy Interactive Function может быть прервана электромагнитными помехами от расположенного вблизи оборудования (такого как, например, электродвигатели, или трансформаторы).
- Easy Interactive Pen не является водонепроницаемой. Не берите его влажными руками, и не используйте в местах, где оно может стать влажным.
- Не касайтесь черной части наконечника Easy Interactive Pen, защищайте ее от повреждений и загрязнений. В противном случае Easy Interactive Pen может перестать работать.
- Если используется Корр-ия трапеции, работа Easy Interactive Function может нарушаться.

Рисование с использованием встроенной функции проектора

Процедура

- 1** Включите проектор.
- 2** Выполните калибровку пера.
Вы можете пропустить этот шаг, если калибровка пера уже завершена.
☛ "Калибровка пера" [стр.62](#)
- 3** Поднесите Easy Interactive Pen близко к проецируемому экрану, около вкладок панели инструментов [], расположенной с левой или правой стороны экрана.
- 4** Нажмите одну из вкладок панели инструментов [].
Отобразится панель инструментов.



Когда отобразится панель инструментов, то вы можете писать на проецируемом экране, используя Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [стр.22](#)

☛ "Функции Панели Инструментов" [стр.65](#)



Встроенная функция рисования проектора не доступна, если встречаются оба нижеприведенных условия.

- **Расширен.** - USB Type B установлена в **Easy Interactive Function** или в **USB Display/Easy Interactive Function** из меню конфигурации.
- Изображения проецируются из источника, определенного в **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Использ. источник** из меню конфигурации.

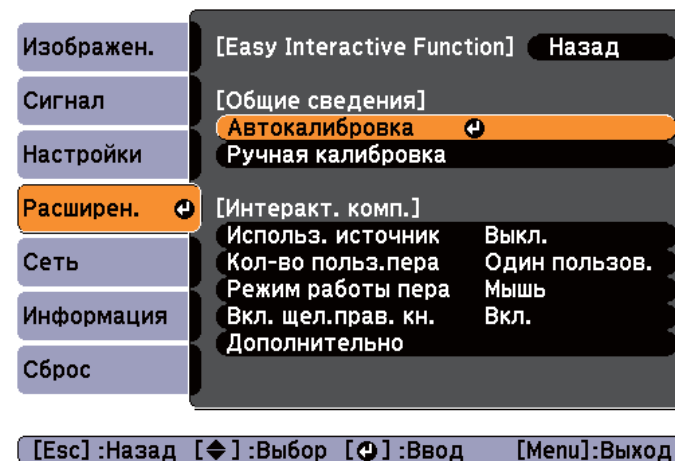
Калибровка пера

Вам необходимо иметь Easy Interactive Pen, чтобы использовать Easy Interactive Function. Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера.

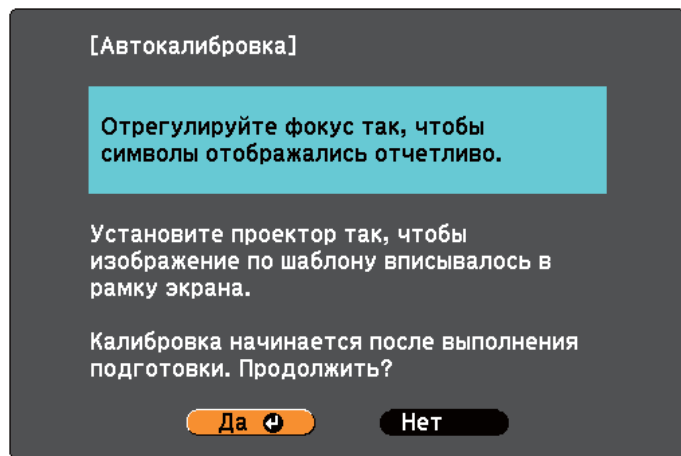
Автокалибровка

Эта функция автоматически калибрует перо.

- 1 Установите **Расширен.** - **Easy Interactive Function** в **Автокалибровка** из меню конфигурации.



- 2 Настройте фокус, следуя экранным инструкциям.



☛ "Регулировка фокуса" [стр.52](#)

3 Выберите "Да".


Используйте кнопку [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы выбрать "Да". Вы не можете выбрать Easy Interactive Pen, когда выполняете операции из меню конфигурации.

4 На экран проецируется изображение шаблона и начинается калибровка.

Подождите, пока калибровка не завершится.

Не заграждайте проецируемый свет во время проецирования изображения шаблона.



- Выберите на панели инструментов [], используя Easy Interactive Pen, и выполните Автокалибровка, если расхождение является небольшим.
- Однако когда вы калибруете перо в первый раз, выполняйте автокалибровку из пульта дистанционного управления или панели управления.
- Для позиционирования пера, не переключайтесь между выполнением операций с использованием пульта дистанционного управления и выполнением операций с использованием Easy Interactive Pen.

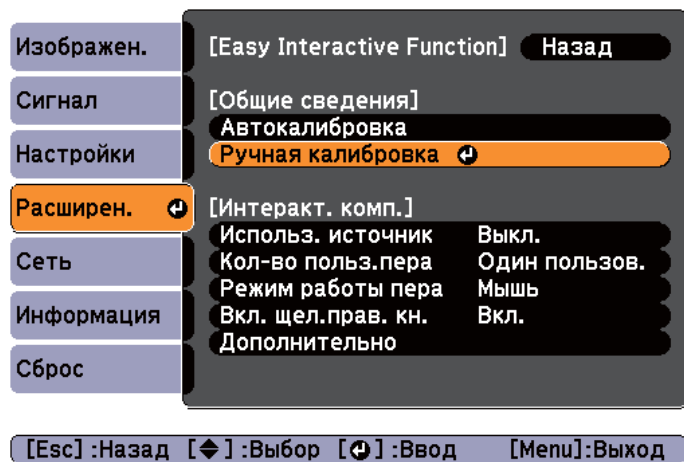
Если Автокалибровка прошла неудачно, то попробуйте Ручную калибровку.

☛ "Ручная калибровка" [стр.63](#)

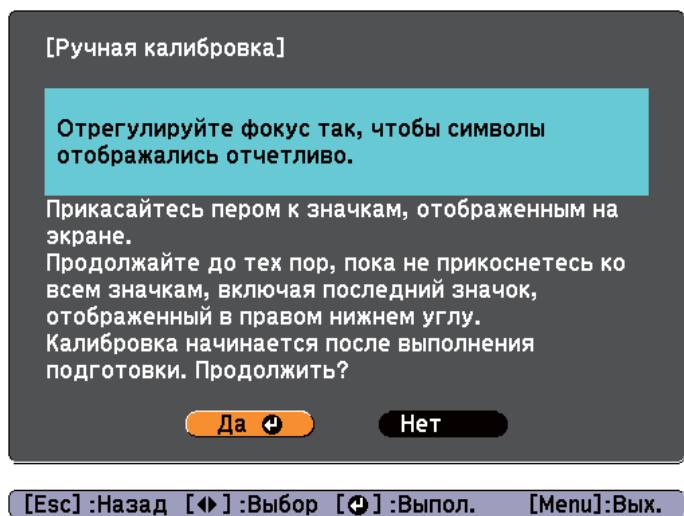
Ручная калибровка

Эта функция позволяет вам вручную откалибровать перо.

1 Установите **Расширен. - Easy Interactive Function** в **Ручная калибровка** из меню конфигурации.

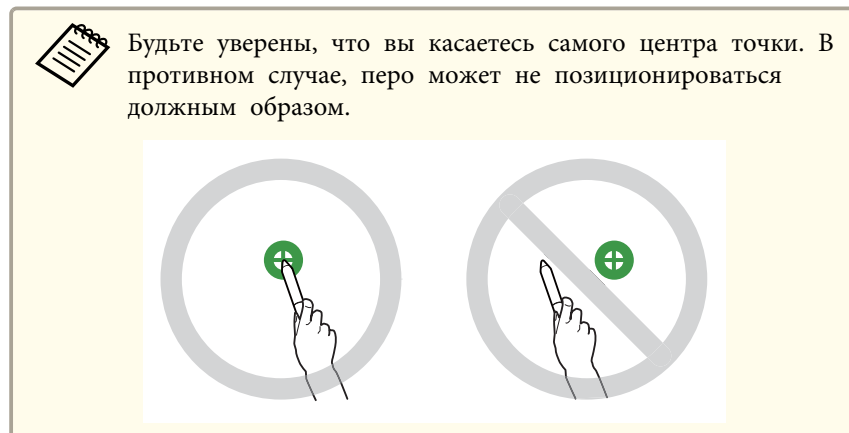
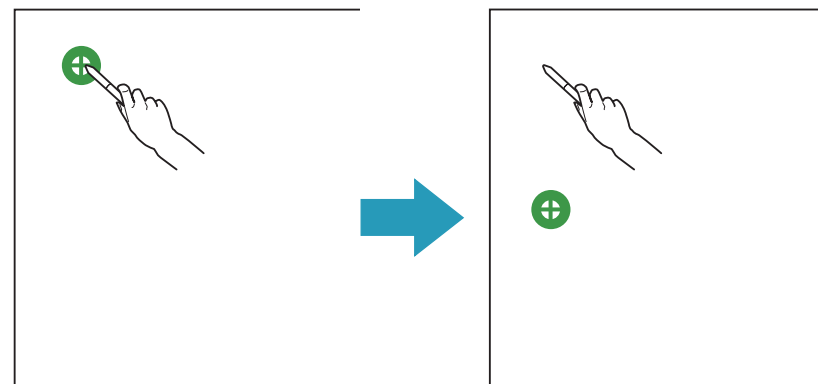


2 Настройте фокус, следуя экранным инструкциям.

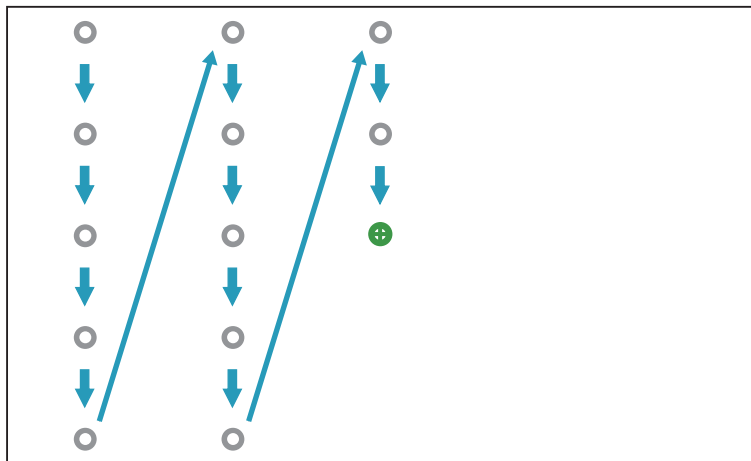


3 Используйте кнопку [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы выбрать "Да".

4 На проецируемом экране отображается точка. Коснитесь центра этой точки кончиком Easy Interactive Pen. Точка исчезает и затем вновь появляется в следующей позиции.



5 Точка появляется вначале в левом верхнем углу экрана, и затем движется по направлению к нижнему правому. Повторяйте шаг 4 до тех пор, пока все точки не исчезнут.



- Если вы коснулись неправильной позиции, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы вернуться к предыдущей точке. Вы не можете идти назад далее предыдущей точки.
- Нажмите и удерживайте кнопку [Esc], чтобы отменить эту калибровку.
- Может пройти несколько секунд после того, как все точки исчезнут и до момента завершения калибровки.

Когда вы нуждаетесь в калибровке пера

Место, где вы рисуете при помощи Easy Interactive Pen и место, где этот рисунок отображается, могут не совпадать при следующих ситуациях.

- После выполнения корректировки Корр-ия трапеции.
- После корректировки размера изображения.
- После выполнения Сдвига изображения.
- После смены местоположения проектора.

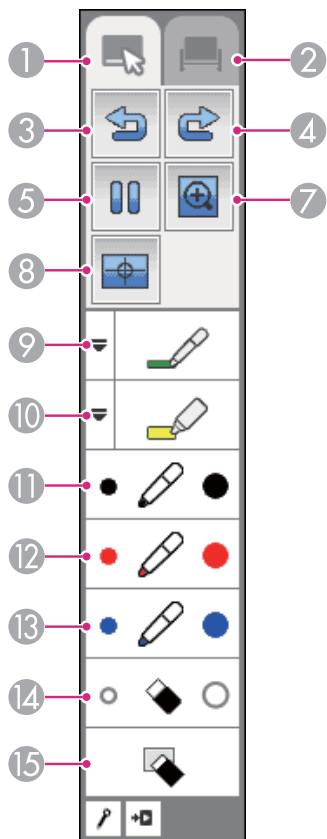
Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое либо расхождение в позиционировании.

Функции Панели Инструментов

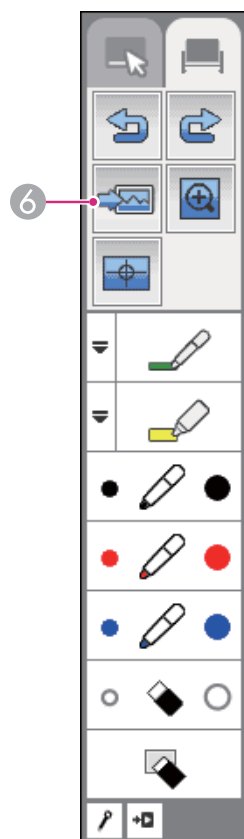
Доступны следующие режимы панели инструментов.

Режим аннотации	Вы можете рисовать линии и фигуры на проецируемом изображении.
Режим белой доски	Вы можете проецировать на твердый цветной фон, например, на белую доску, и писать текст или рисовать изображения. Дополнительно к обычному фону, вы также можете выбирать другие шаблоны для фона, такие как линии и линии сетки.

Режим аннотации



Режим белой доски



- 1 **Ярлык Режим аннотации**
Переключает в режим аннотации.
- 2 **Ярлык Режим белой доски**
Переключает в режим белой доски.
- 3 **Отменить**
Отменяет предыдущую операцию.

- 4 **Вернуть**
Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.


- 5 **Функция паузы (только для Режим аннотации)**
Приостанавливает проецируемое изображение. При каждом касании этого значка происходит включение и выключение функции паузы.


Вы можете также использовать кнопку [Freeze] на пульте дистанционного управления.
 "Остановка изображения (Функция паузы)"
[стр.72](#)


- 6 **Выбрать фон (только для режима белой доски)**
Позволяет вам выбрать образец из шести шаблонов фона, предусмотренных для режима белой доски.


**E-Zoom**

Отображает цель, позволяющую вам увеличивать изображение, находящееся в центре этой цели. Вы можете перемещать эту цель, используя Easy Interactive Pen.

[]: Увеличивает изображение.

[]: Уменьшает изображение.

[]: Осуществляет однократное увеличение.

[]: Выход из режима E-Zoom.




- Вы можете прокрутить увеличенное изображение, путем его перетаскивания, используя при этом Easy Interactive Pen.
- Вы не можете использовать E-Zoom с пульта дистанционного управления, из документ-камеры, или из программы Crestron RoomView® во время работы Easy Interactive Pen в режиме E-Zoom.
 - ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.74](#)
 - ☛ "О системе Crestron RoomView®" [стр.97](#)

**Калибровка пера**


Осуществляет автокалибровку.

☛ "Автокалибровка" [стр.62](#)

**Перо**

Переключает к перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите на [] с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину линии пера.

**Маркер**

Переключает к маркеру, который может рисовать полупрозрачные линии. Нажмите на [] с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину маркера.

**Черное перо**

Переключает к черному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

**Красное перо**

Переключает к красному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

**Синее перо**

Переключает к синему перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

**Ластик**

Переключает к ластiku. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.

**Очистить экран**

Очищает всё нарисованное на отображаемой странице.



- Чтобы скрыть панель инструментов, нажмите [+□].
- Вы можете вновь отобразить панель инструментов на экране, нажав на одну из вкладок панели инструментов [◀], отображаемых с правой и левой стороны экрана.
- Если вы нажмете на [✎], панель инструментов будет скрываться каждый раз, когда вы будете что-либо рисовать на экране. По умолчанию, панель инструментов всегда отображается.
- Вкладки панели инструментов [◀] можно перемещать вверх и вниз.
- Вкладки панели инструментов [◀] исчезают с экрана после заданного периода времени, если ими не пользуются. Поднесите Easy Interactive Pen ближе к проецируемому экрану, чтобы отобразить вкладки панели инструментов [◀].

Работа с пером в качестве мыши и рисование через подключение к компьютеру (Интеракт. комп.)

Вы можете подключить проектор к компьютеру, чтобы управлять этим компьютером непосредственно из проецируемого экрана и позволить двум лицам одновременно рисовать.

Вам необходимо установить Easy Interactive Driver для Mac OS X.

☛ "Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X)" [стр.68](#)

Функция рисования должна быть уже доступна на компьютере.

Программное обеспечение Easy Interactive Tools входит в комплект поставки этого проектора. Ознакомьтесь с нижеприведенным руководством, чтобы получить дополнительную информацию о функциях Easy Interactive Tools.

☛ [Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.2](#)



- Подключите проектор к компьютеру, используя кабель USB, чтобы получить доступ к функциям этого компьютера.
 - ☛ "Подключение устройств USB" [стр.33](#)
- Установите следующие настройки, чтобы получить доступ к функциям компьютера.
 - Установите **Расширен. - USB Type B** в **Easy Interactive Function** или в **USB Display/Easy Interactive Function** из меню конфигурации.
 - Установите источник, с которым подключен компьютер в **Расширен. - Easy Interactive Function - Использ. источник** из меню конфигурации.
 - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function** [стр.111](#)
- Вы не можете использовать встроенную в проектор функцию рисования, если вы переключили установку источника изображения в **Использ. источник**.

Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X)

Требуется Easy Interactive Driver, чтобы использовать Easy Interactive Pen вместе с Mac OS X.

Требования к системе

ОС	Mac OS X 10.3.9 и выше Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
ЦПУ	Power PC G3 900 МГц и более Рекомендуется: Intel Core Duo 1,5 ГГц и более
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более
Места на жестком диске	100 Мб и более
Дисплей	Разрешения не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: полноцветное 16 бит или лучше

Установка



Вы можете пропустить следующую процедуру, если вы установили Easy Interactive Tools, используя опцию Типовая установка, так как при этом уже был установлен Easy Interactive Driver.

 [Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.2](#)

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в ваш компьютер.
- 3** Дважды щелкните по значку Install Navi в окне EPSON.

4 Выберите **Выборочная установка**, и после этого следуйте экранным инструкциям по установке.

5 Перезагрузите компьютер.

Удаление

1 Откройте папку **Программы** и дважды щелкните по **Easy Interactive Driver**.

2 Выполните запуск **Easy Interactive Driver Uninstaller** в папке **Инструменты**.

3 Для удаления следуйте экранным инструкциям.

Управление компьютером с помощью пера вместо мыши

Вы можете управлять компьютером, используя Easy Interactive Pen вместо обычной мыши.

Если вы установили **Вкл. щел.прав. кн.** в положение **Вкл.** в настройках **Расширен. - Easy Interactive Function** из меню конфигурации, то долгое нажатие на Easy Interactive Pen функционирует как щелчок правой кнопкой мыши.

Предоставление возможности двум лицам использовать перья одновременно

Easy Interactive Tools позволяет двум лицам одновременно использовать Easy Interactive Pen.

 [Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.2](#)

Установите **Кол-во польз.пера** в значение **Два пользов.** в настройках **Расширен. - Easy Interactive Function** из меню конфигурации.



- Когда **Кол-во польз.пера** установлено в **Один пользов.**, вы можете использовать Easy Interactive Pen вместе с планшетными ПК с ОС Windows Vista/7. Вы можете также использовать рукописные данные и рисунки в программах Ms-Office в ОС Windows Vista/7.
- Вы можете установить рабочие параметры для Easy Interactive Pen из меню конфигурации.
 - Установите **Режим работы пера** в **Перо**, чтобы активировать функцию пера в Windows Vista/7.
 - Вы можете поменять местами **Щелчок прав.кн.** и **Щелчок лев.кн.** в **Дополнительно - Кнопка конч. пера**.
- ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function** [стр.111](#)

Регулировка зоны работы пера

Когда, через подключение к компьютеру, используется Easy Interactive Function, то зона работы пера автоматически настраивается, если разрешение компьютера изменяется. У вас нет необходимости совершать повторно настройку пера.



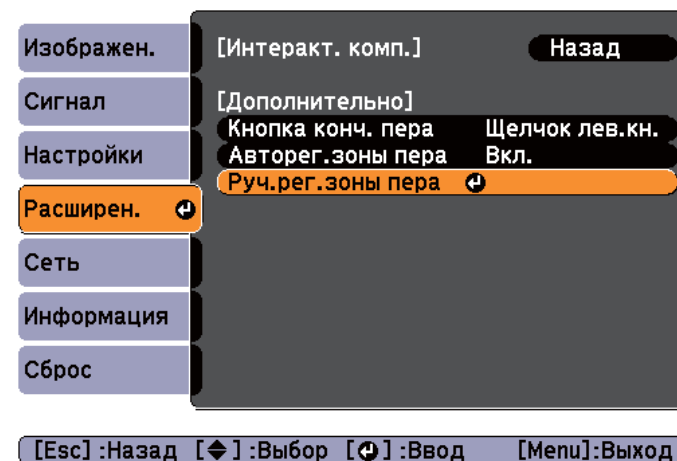
- Вы можете эту функцию **Вкл.** или **Выкл.** в **Авторег.зоны пера** из меню конфигурации. По умолчанию установлено значение **Вкл.**
- ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно** [стр.111](#)

Если вы заметили, что Easy Interactive Pen вышла из позиции, даже когда параметр **Авторег.зоны пера** установлен во **Вкл.**, то вы можете попытаться осуществить Ручную рег. зоны пера.

- ☛ "Ручная рег. зоны пера" [стр.70](#)

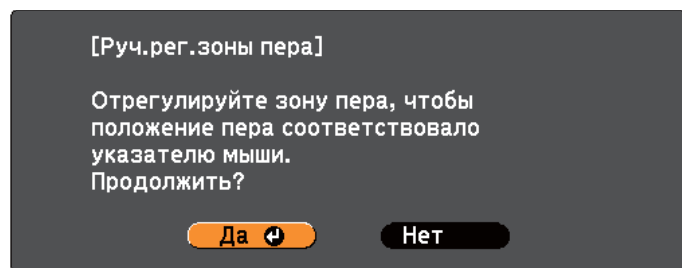
Ручная рег. зоны пера

- 1 Выберите **Ручная рег. зоны пера** для **Easy Interactive Function** из меню конфигурации.



- Регулируйте таким образом, чтобы проецируемое изображение соответствовало экрану.
- Отобразите экран рабочего стола компьютера с тем, чтобы вы могли легко проверить позицию указателя мыши.

- 2 Используйте кнопку [↵] на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать "Да".



[Esc]:Назад [↔]:Выбор [⏏]:Выпол. [Menu]:Вых.

Указатель мыши перемещается вверх влево.

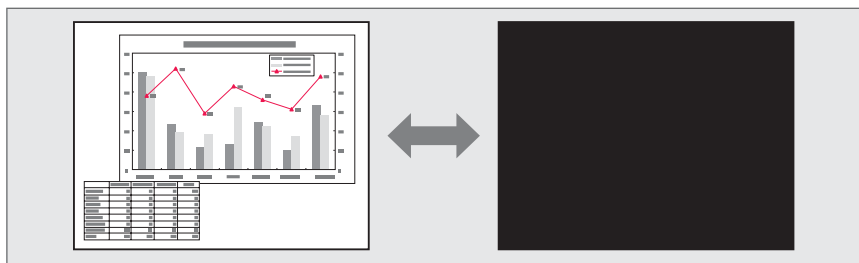
- 3** Когда указатель мыши остановится вверху слева, коснитесь кончика указателя мыши Easy Interactive Pen.

Указатель мыши перемещается вниз вправо.

- 4** Когда указатель мыши остановится внизу справа, коснитесь кончика указателя мыши Easy Interactive Pen.

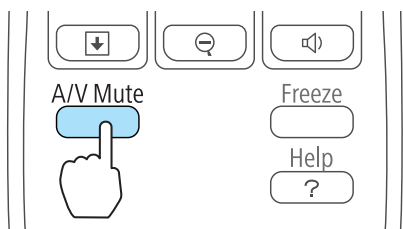
Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)

Вы можете выключать изображение на экране, когда вы желаете привлечь внимание аудитории к тому, что вы им сообщаете, или когда вы не желаете отображать операции, например, замену файлов.



Каждый раз при нажатии кнопки [A/V Mute] Отключение A/V включается или выключается.

Пульт дистанционного управления



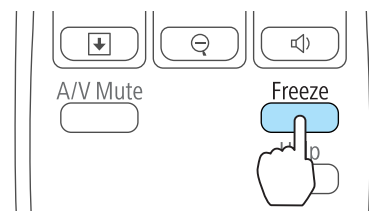
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Вернуться в точку, где была активирована функция Отключение A/V (Подавление сигнала аудио/видео), невозможно.
- Звук микрофона выводится даже при включенной функции Отключение A/V.
- В меню Настройка можно выбрать экран, который будет отображаться во время работы функции [A/V Mute].
 - ☛ **Расширен.** - Дисплей - Отключение A/V [стр.111](#)
- Во время выполнения команды Отключение A/V лампа продолжает светиться, т. е. часы ее работы продолжают накапливаться.

Остановка изображения (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений на активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

При каждом нажатии кнопки [Freeze] функция паузы активируется или отключается.

Пульт дистанционного управления

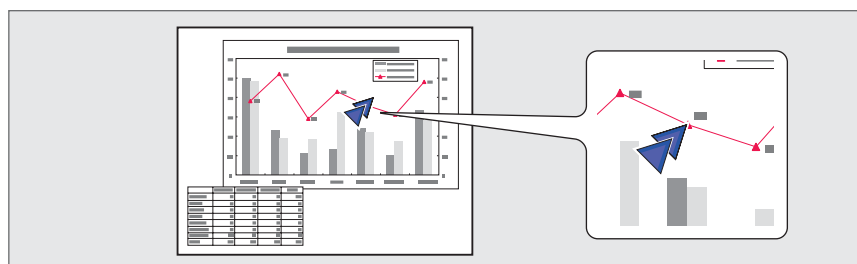




- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Движущиеся изображения во время паузы продолжают воспроизводиться, поэтому вернуться в точку, в которой была включена пауза, невозможно.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана справки, то отображаемое меню или экран справки исчезают.
- Функция паузы выполняется также при использовании E-Zoom.

Функция указателя (Указатель)

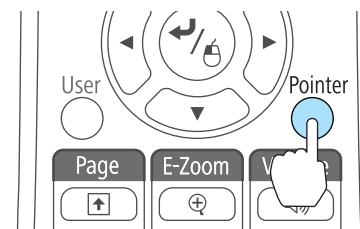
Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.


1

Отображение указателя.

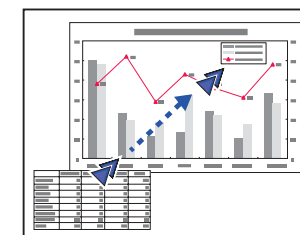
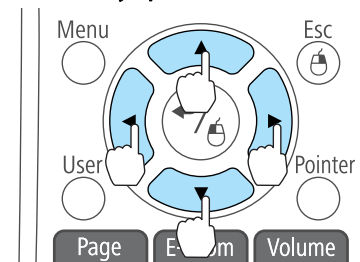
При каждом нажатии кнопки [Pointer] указатель появляется или исчезает.

Пульт дистанционного управления


2

Перемещение значка указателя (↖↗).

Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↖], [↗], [↙] и [↘] курсор можно двигать по диагонали.

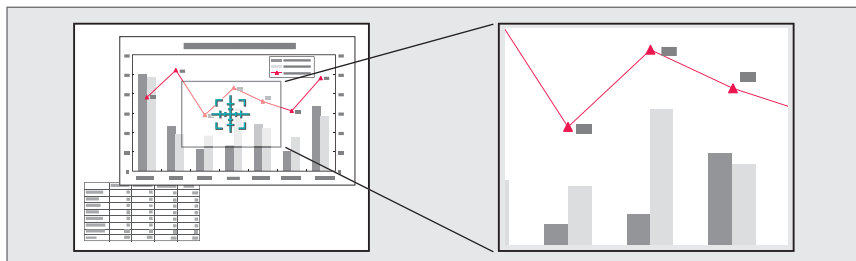


Форму указателя можно выбрать в меню Настройка.

☛ **Настройки – Форма указателя** [стр.109](#)

Увеличение части изображения (E-Zoom)

Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.



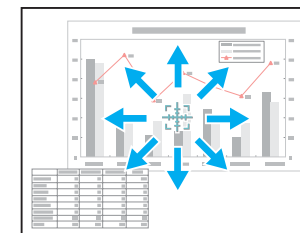
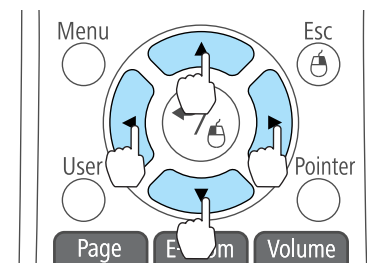
1 Запустите E-Zoom.

Нажмите кнопку [⊕], чтобы вывести перекрестие (⊕).



2 Переместите перекрестие (⊕) на участок изображения, который нужно увеличить.

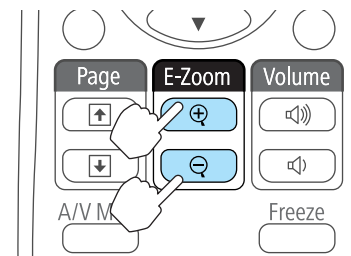
Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [⤴], [⤵], [⤶] и [⤷] курсор можно двигать по диагонали.

3 Увеличение.

Пульт дистанционного управления



Кнопка [⊕]: при каждом нажатии область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Кнопка [⊖]: при каждом нажатии увеличенная область уменьшается.

Кнопка [Esc]: отмена функции E-Zoom.



- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов приращения.
- При проецировании с увеличением пользуйтесь кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] для прокрутки изображения.

Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)

Указателем мыши компьютера можно управлять с пульта дистанционного управления проектора. Эта функция называется "Беспроводной мышью".

Беспроводная мышь поддерживается в следующих операционных системах.

	Windows	Mac OS X
ОС	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

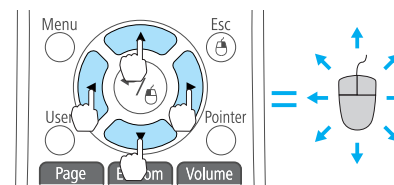
* В некоторых версиях операционных систем Беспров.мышь может не работать.

Чтобы включить функцию беспроводной мыши, воспользуйтесь следующей процедурой.

- 1 Установите **USB Type B** в **Беспров.мышь/USB Display** из меню конфигурации. (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)
 ➤ **Расширен. - USB Type B** [стр.111](#)
- 2 Подключите проектор к компьютеру с помощью входящего в комплект поставки или приобретаемого отдельно кабеля USB.
 ➤ "Подключение к компьютеру" [стр.28](#)
- 3 Выберите один из следующих источников.
 - USB Display
 - Компьютер1
 - Компьютер2
 - HDMI
 ➤ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.43](#)

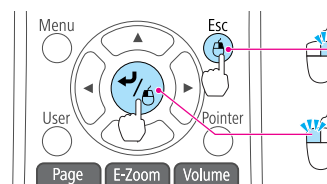
После этого курсором мыши можно управлять следующим образом.

Перемещение указателя мыши



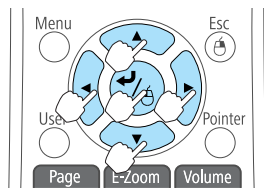
Кнопки [↶][↷][↵][↷]:
перемещение указателя мыши.

Работа с кнопками мыши



Кнопка [Esc]: щелчок правой кнопкой.
 Кнопка [↶]: щелчок левой кнопкой.
 Быстро нажмите для двойного щелчка.

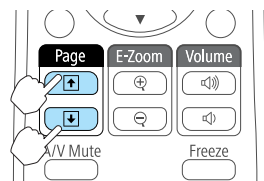
Перетаскивание



Удерживая нажатой кнопку [↩], нажимайте кнопки [▲], [▼], [←] и [→].

Для того, чтобы "оставить" в заданном месте, отпустите кнопку [↩].

На страницу вверх/вниз



Кнопка [↑]: перемещение на предыдущую страницу.

Кнопка [↓]: перемещение на следующую страницу.



- При одновременном нажатии двух кнопок [▲], [▼], [←] и [→] курсор можно двигать по диагонали.
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция беспроводной мыши не действует при следующих условиях.
 - Когда **Расширен. - USB Type B** установлен в значение, отличное от **Беспров.мышь/USB Display** (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
 - При выводе на экран меню конфигурации или справки.
 - Во время работы функций, отличных от функции беспроводной мыши (например, регулировки уровня звука). Однако при использовании функций E-Zoom и Указатель перемещение на предыдущую или следующую страницу возможно.

Сохранение логотипа пользователя

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.

Вы можете использовать зарегистрированный логотип пользователя, когда начнется проецирование или не подается сигнал изображения.

☛ **Расширен. - Дисплей** [стр.111](#)

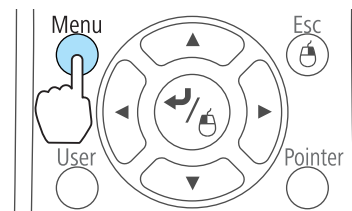


После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

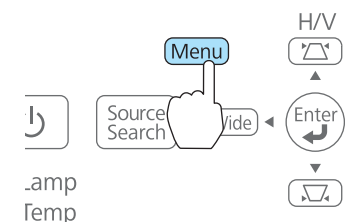
1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как логотип пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.103](#)

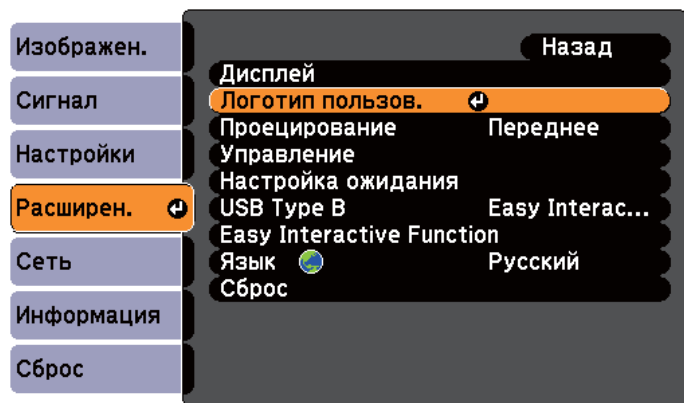
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



2 Выберите пункт **Логотип польз.** в меню **Расширен.**



[Esc] :Назад [↕] :Выбор [↵] :Ввод [Menu] :Выход



- Если для параметра **Защита логотипа** меню **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, будет выдано сообщение, и логотип нельзя будет изменить. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**
 - ☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.86](#)
- Если параметр **Логотип пользов.** выбирается во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

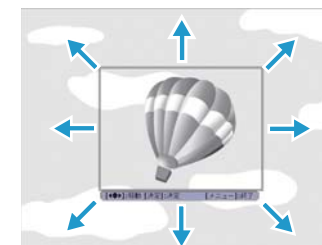
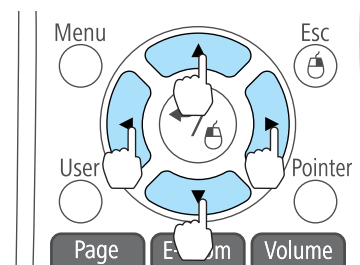
3 Когда появится вопрос "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?", выберите ответ **Да**.



При нажатии кнопки [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления размер экрана может измениться в зависимости от сигнала соответствия фактического разрешения сигнала изображения.

4 Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя. Эти же операции можно выполнить с панели управления проектора.

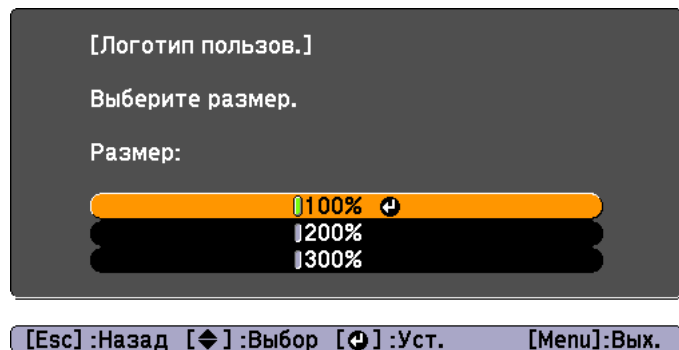
Пульт дистанционного управления



Предусмотрено сохранение изображения размером 400 x 300 точек.

5 Когда после нажатия кнопки [↵] появится сообщение "Выбрать это изображение?", выберите ответ **Да**.

- 6** На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



- 7** При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите **Да**.
Изображение будет сохранено. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



- При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип удаляется.
- На сохранение требуется некоторое время. Во время сохранения не пользуйтесь проектором и подключенным к нему оборудованием, это может вызвать сбои в работе.

Сохранение пользовательского узора

В проекторе заданы четыре типа шаблонов, например прямые линии и сетки.

☛ **Настройки - Шаблон - Тип шаблона** [стр.109](#)

В качестве пользовательского шаблона можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

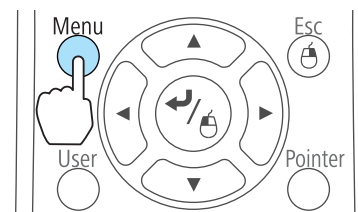


При сохранении узора пользователя предыдущий узор удаляется.

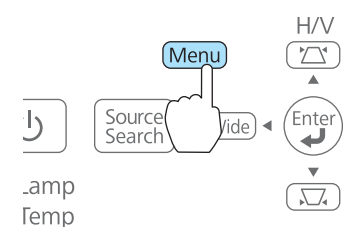
- 1** Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве пользовательского узора, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.103](#)

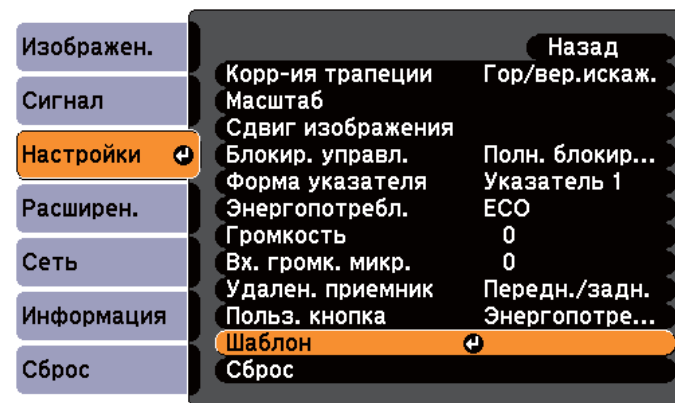
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

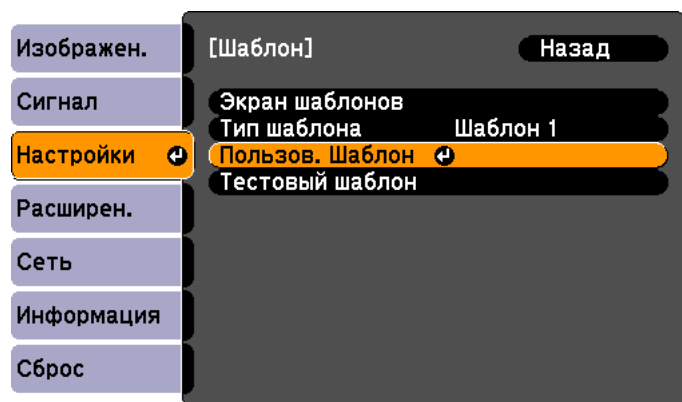


- 2** Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



[Esc]:Назад [↖]:Выбор [↗]:Ввод [Menu]:Выход

- 3** Выберите **Пользов. Шаблон**.



[Esc] :Назад [↵] :Выбор [Enter] :Ввод [Menu]:Выход



Если выбирается параметр **Пользов. Шаблон**, когда выполняются функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон, "Изменить увелич.", или Сдвиг изображения, то выполнение текущей функции временно отменяется.

4 Когда появится вопрос "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?", выберите ответ **Да**.

5 При нажатии кнопки [↵] появится сообщение "Сохранить изображение как Пользов. Шаблон?" Выберите **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения появится сообщение "Пользов. шаблон задан."



- После сохранения пользовательского узора восстановление узора по умолчанию, заданного производителем, невозможно.
- На сохранение пользовательского шаблона требуется некоторое время. Во время сохранения пользовательского шаблона не пользуйтесь проектором и подключенным к нему оборудованием, это может вызвать сбой в работе.

Проецирование без компьютера (Показ слайдов)

Подключив к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB (например, USB-накопитель или жесткий диск с интерфейсом USB), можно проецировать хранящиеся на нем файлы без использования компьютера. Эта функция называется Показ слайдов.



- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- В режиме Показ слайдов трапецеидальные искажения не корректируются даже нажатием кнопок [↵] и [↶] на панели управления.

Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием функции Показ слайдов

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jpg	Не поддерживаются следующие типы файлов: - Формат в цветовом режиме CMYK - Формат с прогрессивной разверткой - Изображения с разрешением более 8192x8192 пикселей; В зависимости от характеристик файлов JPEG изображения с большой степенью сжатия могут проецироваться нечетко.
	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800. Невозможно проецировать анимированные файлы GIF.
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.



- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Проектор поддерживает не все файловые системы, поэтому пользуйтесь носителями, отформатированными в Windows.
- Форматируйте носители для файловой системы FAT16/32.

Примеры Показ слайдов

Проецирование изображений с USB-накопителя



☛ "Проецирование выбранного изображения" [стр.82](#)

☛ "Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)" [стр.83](#)

Способы Показ слайдов

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором.

Запуск показа слайдов

1 Выберите источник USB.

☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.43](#)

2 Подключите к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB или цифровую камеру.

☛ "Подключение устройств USB" [стр.33](#)

Запустится функция Показ слайдов и откроется экран со списком файлов.

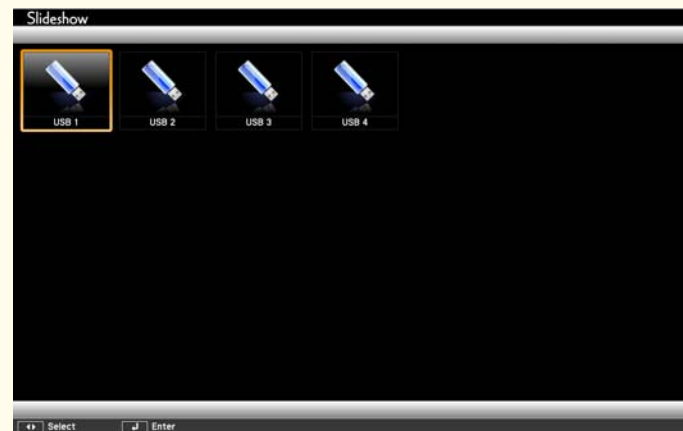
- Файлы в формате JPEG отображаются в виде миниатюр (содержимое файлов отображается в виде небольших изображений).
- Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

Значок	Файл	Значок	Файл
	Файлы JPEG*		Файлы BMP
	Файлы GIF		Файлы PNG

* Если воспроизведение в виде миниатюры невозможно, отображается значок.



- Можно также вставить карту памяти в устройство чтения карт памяти с интерфейсом USB и подключить это устройство к проектору. Однако проектор может поддерживать не все имеющиеся в продаже устройства чтения карт памяти.
- Если откроется следующий экран (экран Выбрать диск), кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] выберите диск, который вы желаете использовать, и после этого нажмите кнопку [↵].



- Вы можете отобразить экран Выбрать диск, наведя указатель на **Выбрать диск**, в верхней части экрана со списком файлов, и после этого нажать кнопку [↵].

Проецирование изображений

1

Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] выберите папку, из которой нужно проецировать изображения.



Если на текущем экране выводятся не все файлы и папки, нажмите кнопку [↓] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Следующая страница** внизу экрана и нажмите кнопку [↵].

Для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку [↑] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Предыдущая страница** вверху экрана и нажмите кнопку [↵].

2 Нажмите кнопку [↵].

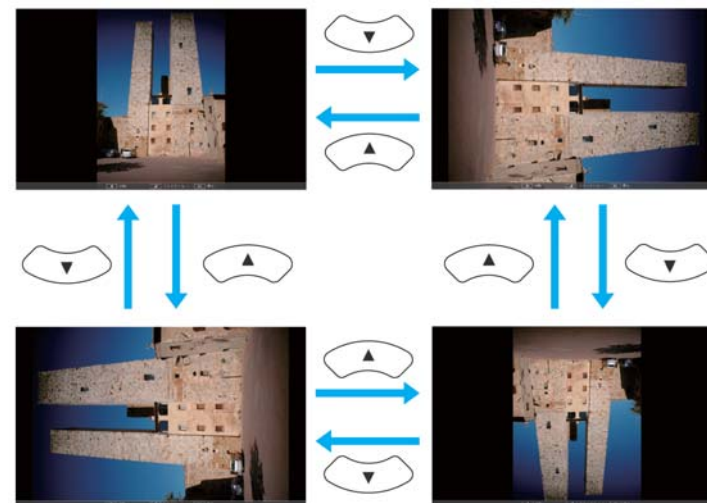
Выбранное изображение откроется на экране.

Если выбрана папка, то будут отображены файлы в этой папке. Для возврата к экрану, который отображался перед открытием этой папки, наведите курсор на значок **К началу** и нажмите кнопку [↵].

Вращение изображений

Изображения в формате JPEG можно вращать на 90°. Функция поворота также доступна во время Показ слайдов.

- 1 Запустите воспроизведение или Показ слайдов.
- 2 Во время проецирования нажмите кнопку [▲] или [▼].



Остановка показа слайдов

Чтобы закрыть Показ слайдов, отключите запоминающее устройство с интерфейсом USB от гнезда USB проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

Проецирование выбранного изображения

Внимание

Не отключайте запоминающее устройство с интерфейсом USB в процессе обращения к нему. Возможна некорректная работа функции Показ слайдов.

- 1 Запустите Показ слайдов.
Откроется экран списка файлов.
☛ "Запуск показа слайдов" [стр.80](#)

- 2 Кнопками [↶], [↷], [⏪] и [⏩] выберите нужное изображение.



- 3 Нажмите кнопку [↵].
Изображение будет проецироваться.



☛ Для перехода к следующему или предыдущему файлу изображения нажимайте кнопки [⏪] [⏩].

- 4 Нажмите кнопку [Esc], чтобы вернуться к экрану списка файлов.

Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)

Вы можете поочередно проецировать файлы изображений в последовательности их расположения в папке. Эта функция называется Показ слайдов. Для запуска Показ слайдов используется следующая процедура.

☛ Чтобы задать автоматическую смену файлов в процессе Показ слайдов, выберите какое-либо значение для параметра **Время переключения экрана** в меню **Параметр** функции Показ слайдов, отличное от **Нет**. По умолчанию установлено значение 3 секунды.

☛ "Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов" [стр.84](#)

- 1 Запустите Показ слайдов.
Откроется экран списка файлов.
☛ "Запуск показа слайдов" [стр.80](#)
- 2 Кнопками [↶], [↷], [⏪] и [⏩] наведите курсор на папку для просмотра в режиме Слайд-шоу и нажмите кнопку [↵].
- 3 Выберите **Слайд-шоу** в нижней части экрана списка файлов, затем нажмите кнопку [↵].
Начнется Показ слайдов, файлы изображений папки будут автоматически проецироваться в той последовательности, в какой они расположены в данной папке.
После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили параметр **Непрерывное воспроизведение** в значение **Вкл.** на экране

Параметр, то проецирование вновь начинается с начала по достижении конца.

☛ "Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов" [стр.84](#)

В процессе Показ слайдов возможен переход к следующему экрану, возврат к предыдущему экрану и прекращение воспроизведения.



Если для параметра **Время переключения экрана** на экране Параметр установлено значение **Нет**, файлы не будут сменяться автоматически при включении Воспроизвести слайд-шоу. Для перехода к следующему файлу нажмите кнопку [→], [↵] или [⏏].

При проецировании изображений в режиме Показ слайдов слайд-шоу можно пользоваться следующими функциями.

- Функция паузы
 - ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" [стр.72](#)
- Отключение A/V
 - ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" [стр.72](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.74](#)

Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов

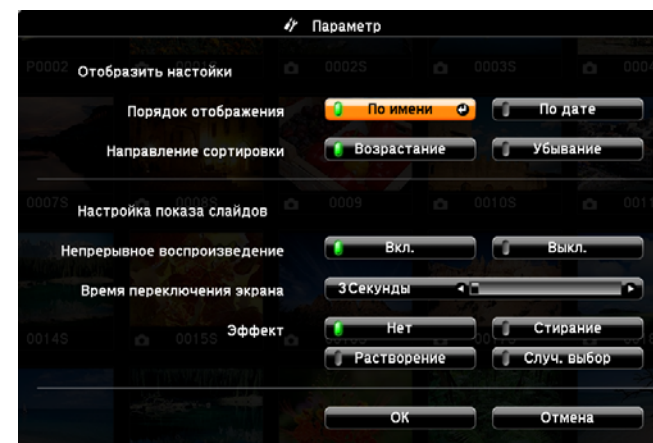
На экране Показ слайдов можно задать порядок отображения файлов и настройки Параметр.

1 Нажимайте кнопки [←], [→], [↶] и [↷], чтобы переместить курсор на папку, для которой будут задаваться условия отображения, и нажмите кнопку [Esc]. В открывшемся подменю выберите пункт **Параметр** и нажмите кнопку [↵].

2 Когда откроется экран Параметр, задайте необходимые параметры.






Активируйте настройки путем наведения курсора на целевой элемент и нажатия на кнопку [↵].

Параметры описаны в следующей таблице.




Порядок отображения	Можно выбрать сортировку файлов По имени или По дате .
Направление сортировки	Можно выбрать сортировку файлов Возрастание или Убывание .
Непрерывное воспроизведение	Можно указать, следует ли повторять Показ слайдов.

Время переключения экрана	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл при использовании функции Воспроизвести слайд-шоу. Можно задать время в интервале от Нет (0) до 60 Секунды. При выборе значения Нет автоматическое воспроизведение выключается.
Эффект	Можно задавать эффекты экрана при смене слайдов.

3 Используйте кнопки , , , и , чтобы навести курсор на **OK**, и после этого нажмите кнопку .

Настройки будут применены.

Если вы не желаете применять настройки, то наведите курсор на команду **Отмена** и нажмите кнопку .

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**

Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.

- **Блокир. управл.**

Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.

☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.88](#)

- **Замок от злоумышленников**

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

☛ "Замок от злоумышленников" [стр.90](#)

Организация работы пользователей (Защита паролем)

Если активирована Защита паролем, то лица, не знающие пароля, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения функция Защита паролем не активирована.

Виды Защита паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

- **Блокир. включения**

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если правильный пароль не введен, проектор не запускается.

- **Защита логотипа**

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то запрещены следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя.

- Регистрация логотипа пользователя

- Настройка параметров **Фон, Экран загрузки и Отключение A/V** в меню **Дисплей**

- ☛ **Расширен. – Дисплей** [стр.111](#)

- **Защита сети**

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, изменения параметра **Сеть** будут запрещены.

- ☛ "Меню Сеть" [стр.114](#)

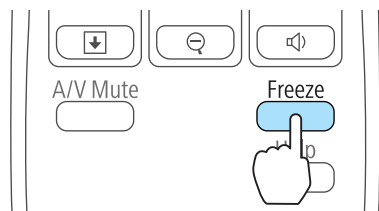
Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

- 1 Во время проецирования удерживайте нажатой кнопку [Freeze] в течение приблизительно пяти секунд.

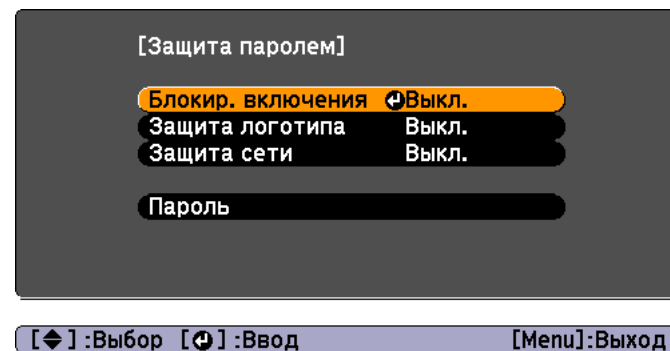
Откроется меню настройки Защита паролем.

Пульт дистанционного управления



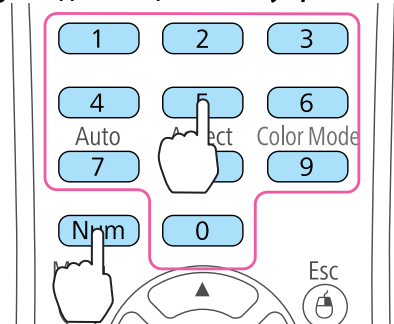
- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести пароль.
Если пароль введен правильно, откроется меню настройки Защита паролем.
☛ "Ввод пароля" [стр.88](#)
- После установки пароля прикрепите на видимом участке проектора наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

- 2 Выберите необходимый тип защиты паролем и нажмите кнопку [↵].



- 3 Выберите пункт **Вкл.**, затем нажмите кнопку [↵].
Нажмите кнопку [Esc]. Вновь появится экран с шага 2.
- 4 Задайте пароля.
 - (1) Выберите пункт **Пароль**, затем нажмите кнопку [↵].
 - (2) Когда появится сообщение "Изменить пароль?", выберите ответ **Да** и нажмите кнопку [↵]. По умолчанию установлен пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. Если выбрать значение **Нет**, вновь откроется экран, показанный на шаге 2.
 - (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "* * * *". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

Пульт дистанционного управления

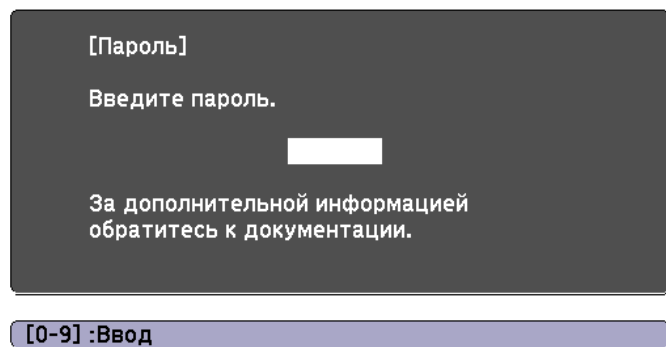


- (4) Снова введите пароль.
Отобразится сообщение "Новый пароль сохранен."
Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль цифровыми кнопками.



При вводе правильного пароля защита временно снимается.

Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите номер "Запрос кода.: xxxxx" на экране и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Контактная информация по проекторам Epson.
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если вы продолжаете повторять описанную выше операцию и введете неправильный пароль тридцать раз подряд, появится следующее сообщение, и проектор больше не будет воспринимать ввод любых паролей. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

- Полн. блокировка
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Блокир. управл.
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

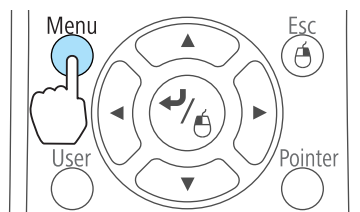
Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования

кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

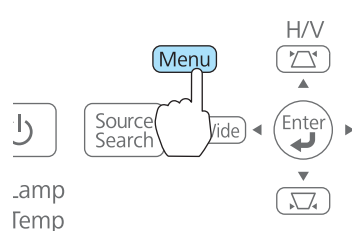
1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" [стр.103](#)

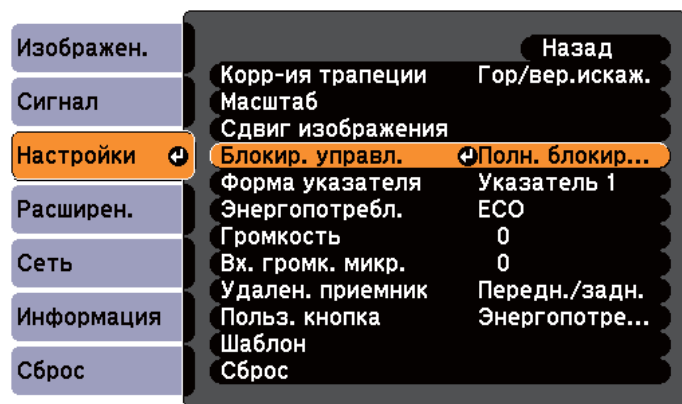
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

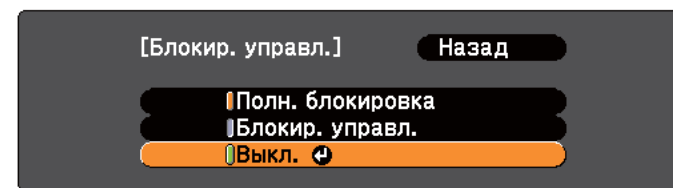


2 Выберите пункт **Блокир. управл.** в меню **Настройки**.



[Esc]:Назад [↓]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

3 Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.



[Esc]:Назад [↓]:Выбор [↵]:Уст. [Menu]:Вых.

4 При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите ответ **Да**.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- Выберите для параметра **Блокир. управл.** значение **Выкл.**
☛ **Настройки – Блокир. управл.** [стр.109](#)
- Нажмите и удерживайте кнопку [↵] на панели управления приблизительно в течение семи секунд. Появится сообщение и блокировка будет снята.

Замок от злоумышленников

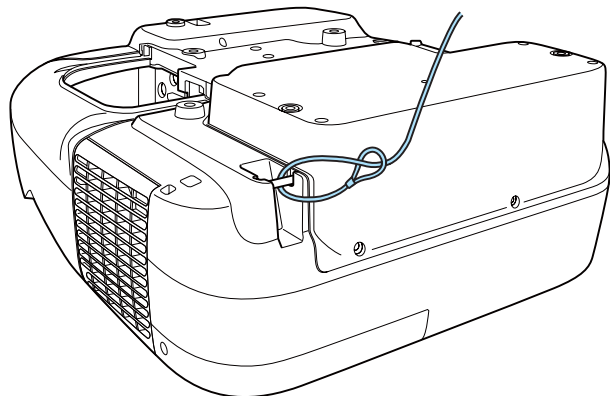
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты
Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.
Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. по ссылке.
<http://www.kensington.com/>
- Точка крепления защитного тросика
Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения.

Крепление тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.



О программе EasyMP Monitor

Программа EasyMP Monitor позволяет выполнять такие операции, как проверка состояния нескольких проекторов Epson, подключенных к сети, на мониторе компьютера и управление проекторами с этого компьютера.

Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

Далее приведено краткое описание функций контроля и управления, которые можно выполнять с помощью программы EasyMP Monitor.

- **Регистрация проекторов для контроля и управления**

Проекторы в сети можно находить автоматически, после чего нужные проекторы можно зарегистрировать.

Можно зарегистрировать проекторы, указав их IP-адреса.

- **Зарегистрированные проекторы можно распределять по группам, и затем контролировать их и управлять ими в группах.**

- **Контроль состояния зарегистрированных проекторов**

С помощью значков можно проверять состояние проекторов (включен/выключен) и наличие проблем или предупреждений.

Можно выбрать группу проекторов или отдельные проекторы и проверить общее время работы лампы или информацию, такую как источники входного сигнала, проблемы и предупреждения.

- **Управление зарегистрированными проекторами**

Можно выбрать группы или отдельные проекторы и выполнить для них такие операции, как включение и выключение питания и смена источника входного сигнала.

С помощью функций контроля Web можно изменять значения в меню проектора Настройка.

Если какие-либо действия выполняются регулярно в определенное время или по определенным дням, для них можно настроить таймер.

- **Настройка уведомлений по почте**

Можно задать адреса электронной почты, на которые будут отправляться уведомления о необходимости вмешательства (например, о возникших проблемах) в работу зарегистрированного проектора.

- **Отправка сообщений на зарегистрированные проекторы**

Для отправки файлов JPEG на зарегистрированные проекторы можно воспользоваться модулем широковещательных сообщений Message Broadcasting, подключаемым к программе EasyMP Monitor.

Загрузите подключаемый модуль Message Broadcasting с веб-сайта, указанного в начале данной главы.

Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)

С помощью веб-браузера на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция позволяет удаленно выполнять настройку и управлять работой. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.

В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 6.0 или более поздней версии. Используйте браузер Safari для Mac OS X.



Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, настройка и управление с помощью веб-обозревателя возможны, даже если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).

☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания**
[стр.111](#)

Настройка проектора

Параметры, которые обычно устанавливаются в меню Настройка проектора, можно настроить с помощью веб-обозревателя.

Установленные значения отражаются в меню Настройка. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые можно настраивать только в веб-обозревателе.

Элементы меню Настройка, которые нельзя настроить через веб-обозреватель

- Меню Настройки - Корр-ия трапеции - Quick Corner
- Меню Настройки - Сдвиг изображения
- Меню Настройки - Форма указателя
- Меню Настройки - Шаблон (исключая тип шаблона)
- Меню Настройки - Польз. кнопка
- Меню Расширен. - Логотип пользов.
- Меню Расширен. - USB Type B
- Меню Расширен. - Easy Interactive Function
- Меню Расширен. - Язык
- Меню Расширен. - Управление - Высотный режим
- Меню Сброс - Сбросить все и Сброс врем. раб. лампы

Значения параметров всех меню точно такие же, как и в меню Настройка проектора.

☛ "Меню Настройка" [стр.102](#)

Элементы, которые можно настроить только через веб-браузер

- "Имя сообщества SNMP"
- Контроль пароля

Отображение экрана контроля Web

Используйте следующую процедуру для отображения экрана Контроль Web.

Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети пользуйтесь режимом "Расширенный".



Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Для просмотра страницы контроля Web нужно внести в браузер изменения, чтобы для этого соединения прокси-сервер не использовался.

1

Запустите на компьютере веб-обозреватель.

2

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

3

Отображается экран для ввода идентификатора пользователя и пароля.

Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Пароль по умолчанию есть "admin".



- Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Идентификатор пользователя не может быть изменен.
 - Вы можете сменить пароль из **Основные - Пароль контроля Web** в Меню Сеть находящемся в меню Конфигурация.
- ☛ "Меню Основные" [стр.116](#)

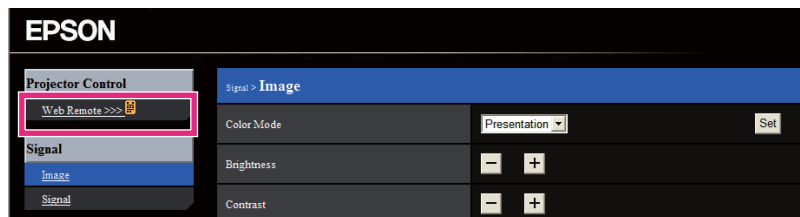
Отображение экрана Web Remote

Функция Web Remote позволяет выполнять операции управления проектором удаленно через веб-обозреватель.

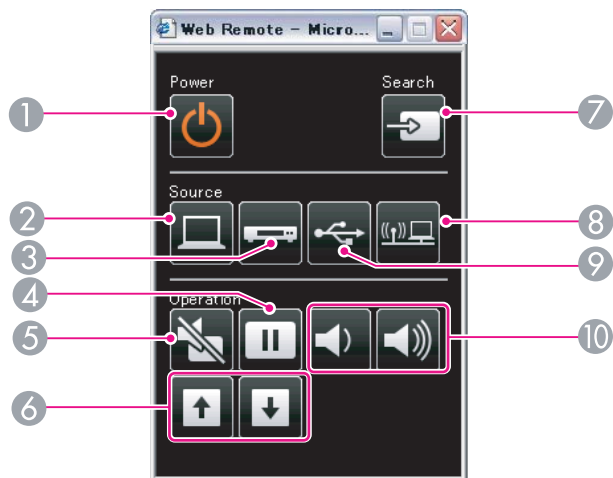
1

Откройте экран Контроль Web.

2 Выберите Web Remote.



3 Откроется окно Web Remote.



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.41
2 Кнопка [Computer]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> • Порт Computer1 • Порт Computer2

Название	Функция
3 Кнопка [Video]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> • Порт S-Video • Порт Video • Порт HDMI
4 Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.72
5 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" стр.72
6 Кнопки [Page] [Up] [Down]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"> • При использовании функции Беспров.мышь ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75 • При использовании USB Display ☛ "Проецирование с использованием USB Display" стр.43 • При подключении к сети При проецировании изображений в режиме Показ слайдов, нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему изображению.
7 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.42

Название	Функция
8 Кнопка [LAN]	Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение. ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" стр.43
9 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Изображения от устройства, подключенного к порту USB-A ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" стр.43
10 Кнопки [Volume] [<] [>]	[<] Служит для уменьшения громкости звука. [>] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" стр.53

Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах

Если настроено Уведом. по почте, уведомления об ошибках и предупреждения проектора отправляются на заранее заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Почта – Уведом. по почте [стр.121](#)



- Можно задать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений. Сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работу, он может быть не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.111](#)

Чтение уведомлений об ошибках

Если для функции уведомления по почте установлено значение Вкл., и возникает проблема или предупреждение относительно работы проектора, отправляется следующее сообщение электронной почты.

Отправитель: Адрес эл. почты 1

Тема: EPSON Projector

Строка 1: имя проектора, на котором возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. Содержимое сообщения приведено ниже.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Информацию о решении этих проблем и устранении предупреждений см. в следующем разделе.

☛ "Интерпретация показаний" [стр.129](#)

Управление с использованием SNMP

Если для параметра **SNMP** в меню Настройка установлено значение **Вкл.**, при возникновении проблемы или предупреждения на заданный компьютер отправляются уведомления. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Другое – SNMP [стр.122](#)



- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать в беспроводной сети в режиме Быстрый подключения.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

Команды ESC/VP21

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Основное содержимое приведено ниже.

		Пункт	Команда
Включение/отключение питания	Вкл.		PWR ON
	Выкл.		PWR OFF
Выбор сигнала	Компьютер1	Авто	SOURCE 1F

Пункт		Команда	
	RGB	SOURCE 11	
	Компонент	SOURCE 14	
	Компьютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30	
	Видео	SOURCE 41	
	S-Video	SOURCE 42	
	USB Display	SOURCE 51	
	USB	SOURCE 52	
LAN	SOURCE 53		
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.	MUTE ON	
	Выкл.	MUTE OFF	

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

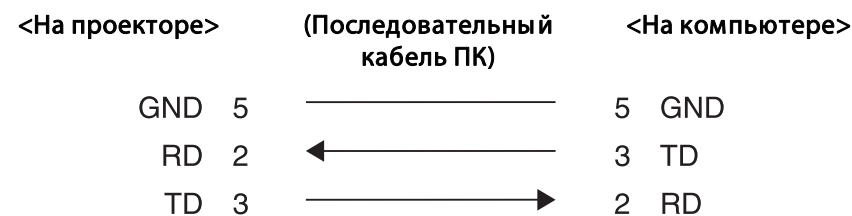
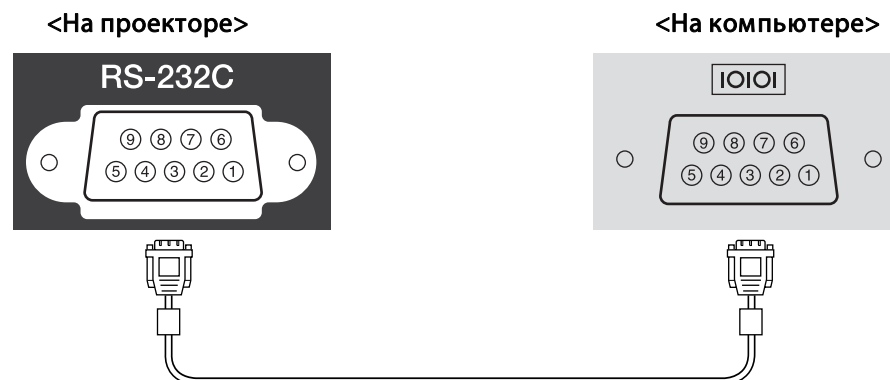
[☛ Контактная информация по проекторам Epson](#)

Схема подключения кабелей

Последовательное подключение

- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)

- Название входного порта проектора: RS-232C



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

Сведения о PJLink

Протокол PJLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

Настройки сети необходимо задать до использования программы PJLink. Подробную информацию о настройках сети см. далее.

☛ "Меню Сеть" [стр.114](#)

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

• Названия входных сигналов, определенные PJLink и соответствующие источники проектора

Источник	Команда PJLink
Компьютер1	INPT 11
Компьютер2	INPT 12

Источник	Команда PJLink
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Название компании-производителя, отображаемое для "Запрос информации о названии компании-производителя"
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

О системе Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – это интегрированная система управления компании Crestron®. Ее можно использовать для контроля нескольких подключенных к сети устройств и управления ими.

Проектор поддерживает этот протокол управления и потому может использоваться в системе, построенной на базе Crestron RoomView®.

Более подробную информацию о Crestron RoomView® см. на веб-сайте компании Crestron®. (Поддерживается только английский язык отображения.)

<http://www.crestron.com>

Далее приводится краткий обзор Crestron RoomView®.

- **Удаленные операции с помощью веб-обозревателя**
Управление проектором с компьютера так же, как с пульта дистанционного управления.

- **Контроль и управление с помощью программ**
Для контроля устройств в системе, взаимодействия со службой поддержки и отправки аварийных сообщений можно использовать программы Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition компании Creston®. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.
<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.



- Можно вводить только однобайтные буквы, цифры и символы.
- Следующие функции не работают в программе Crestron RoomView®.
 - ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.91](#)
Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
 - ☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.111](#)

Управление проектором с компьютера

Отображения окна управления

Перед выполнением любых операций проверьте следующее.

- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети выбирайте Расширенный режим подключения.
 - ☛ "Меню Сеть WLAN" [стр.117](#)
- Установите для параметра **Crestron RoomView** значение **Вкл.** в меню **Сеть**.
 - ☛ **Сеть - Другое - Crestron RoomView** [стр.122](#)

1

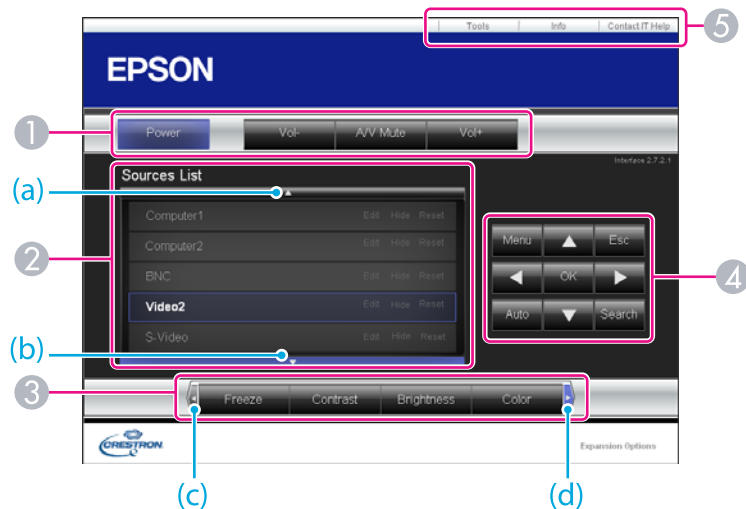
Запустите на компьютере веб-обозреватель.

2

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется рабочее окно.

Работа в рабочем окне



1 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
Power	Служит для включения и отключения питания проектора.
Vol-/Vol+	Корректировка громкости звука.
A/V Mute	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" стр.72

2 Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы отобразить источники входного сигнала, которых нет на экране, щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз. Текущий источник видеосигнала представляется синим цветом.
Название источника можно при необходимости изменить.

3 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции. Чтобы отобразить кнопки, которых нет на экране, щелкайте (c) или (d) для прокрутки влево или вправо.

Кнопка	Функция
Freeze	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.72
Contrast	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Brightness	Регулировка яркости изображения.
Color	Регулировка насыщенности цвета изображений.
Sharpness	Регулировка резкости изображения.
Zoom	Нажмите кнопку [⊕] для увеличения изображения без изменения размера проекции. Нажмите кнопку [⊖] для уменьшения изображения, увеличенного кнопкой [⊕]. Для изменения положения увеличенного изображения служат кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶]. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.74

4 Кнопки [▲], [▼], [◀], и [▶] выполняют те же функции, что и соответствующие кнопки [⏪], [⏩], [⏴], и [⏵] пульта дистанционного управления. Нажатием других кнопок можно выполнять следующие операции.

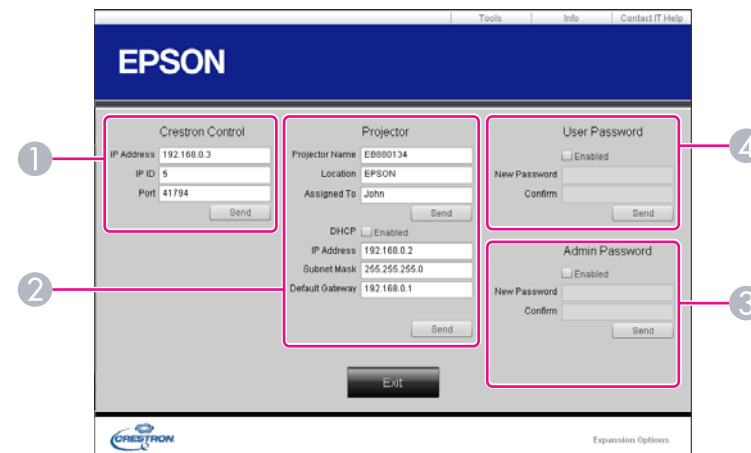
Кнопка	Функция
OK	Совершает ту же самую операцию что кнопка [↵] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" стр.17
Menu	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.
Auto	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2 эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
Search	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.42
Esc	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Esc] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" стр.17

5 Щелчками по вкладкам можно выполнять следующие операции.

Вкладка	Функция
Contact IT Help	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView® Express.
Info	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
Tools	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора. См. следующий раздел.

Работа в рабочем окне

При щелчке по вкладке **Tools** в рабочем окне открывается следующее окно. В нем можно изменять параметры подключенного в данный момент проектора.



1 **Crestron Control**
Настройка центральных контроллеров Crestron®.

2 **Projector**
Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
Projector Name	Введите имя, отличающее подключенный в данный момент проектор от других проекторов в сети. (Имя длиной до 15 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)

Пункт	Функция
Location	Введите название местоположения подключенного в данный момент проектора в сети. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
Assigned To	Введите имя пользователя проектора. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
DHCP	Для использования DHCP установите флажок Enabled . Если DHCP включен, ввести IP-адрес невозможно.
IP Address	Введите IP-адрес, назначаемый подключенному в данный момент проектору.
Subnet Mask	Укажите маску подсети для подключенного проектора.
Default Gateway	Укажите адрес шлюза для подключенного проектора.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе Projector .

3 Admin Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия окна Tools нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль. (Имя длиной до 26 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.

Пункт	Функция
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе Admin Password .

4 User Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия рабочего окна на компьютере нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия рабочего окна введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе User Password .



Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

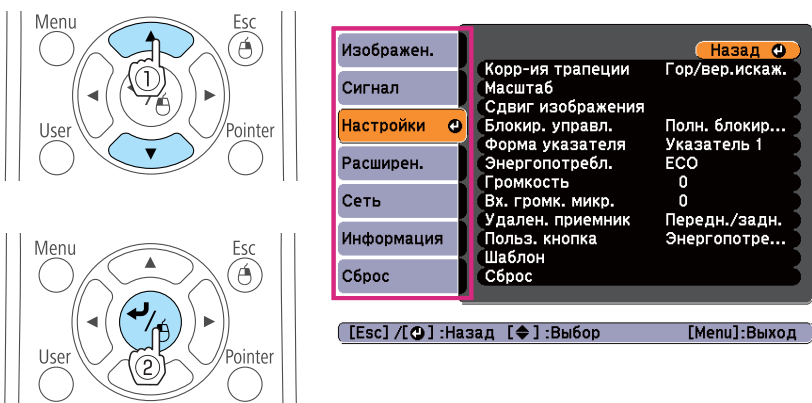
В этом разделе поясняется использование меню Настройка.

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором. Доступные кнопки и их функции можно проверить в руководстве в меню.

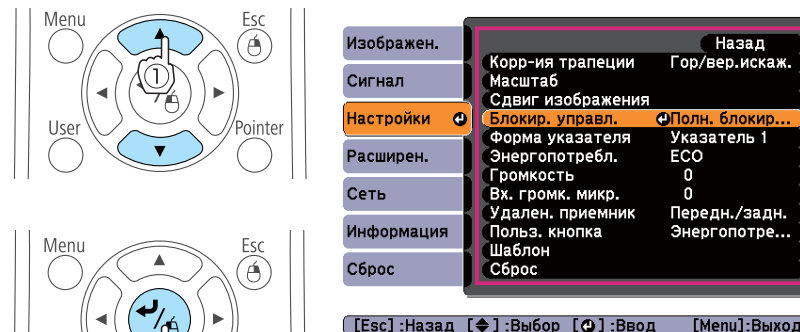
1 Откройте экран Настройки.



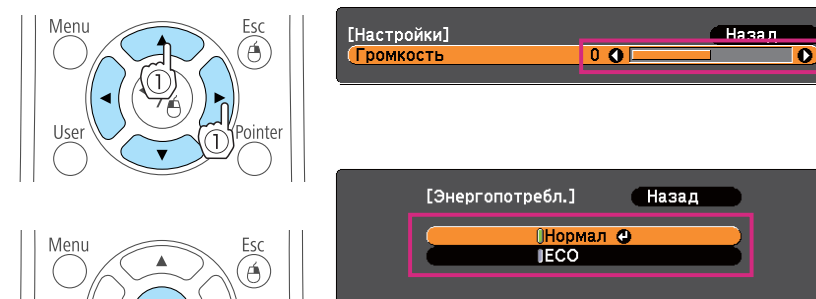
2 Выберите пункт меню.



3 Выберите пункт подменю.



4 Измените значения параметров.



5 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].

Меню Настройка

Настраиваемые элементы могут меняться в зависимости от модели, сигнала и источника проецируемого изображения.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Изображен. ☛ стр.106	Цветовой режим	Динамический, Презентация, Театр, Фотография, Спорт, sRGB, Доска и Белая доска
	Яркость	От -24 до 24
	Контраст	От -24 до 24
	Насыщен. цвета	От -32 до 32
	Оттенок	От -32 до 32
	Резкость	От -5 до 5
	Абсол. цвет. темп.	От 5000K до 10000K
	Настройка цвета	Красный: от -16 до 16 Зеленый: от -16 до 16 Синий: от -16 до 16
Автонастр. диафр.	Вкл. и Выкл.	
Меню Сигнал ☛ стр.107	Автонастройка	Вкл. и Выкл.
	Разрешение	Авто, Растянутое и Нормальное
	Трекинг	-
	Синхронизация	-
	Позиция	Вверх, Вниз, Влево и Вправо
	Прогрессивная	Выкл., Видео и Фильм/Авто
	Шумоподавление	Выкл., NR1 и NR2
	Видеодиапазон HDMI	Авто, Нормальный и Увеличенный
Входной сигнал	Авто, RGB и Компонент	

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Соотношен. сторон	Нормальное, Авто, 4:3, 16:9, Полное, Увеличенное и Нативное
	Невидимая область	Авто, Выкл., 4% и 8%
Меню Настройки ☛ стр.109	Корр-ия трапеции	Гор/вер.искаж. и Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) – 40 (Теле)
	Сдвиг изображения	-
	Блокир. управл.	Полн. блокировка, Блокир. управл. и Выкл.
	Форма указателя	Указатель 1, Указатель 2, Указатель 3
	Энергопотребл.	Нормал или ECO
	Громкость	От 0 до 20
	Вх. громк. микр.	От 0 до 5
	Удален. приемник	Передн./задн., Переднее, Заднее и Выкл.
	Польз. кнопка	Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка
	Шаблон	Экран шаблонов, Тип шаблона, Пользов. Шаблон и Тестовый шаблон
	Меню Расширен. ☛ стр.111	Дисплей
Логотип пользов.		-

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Проецирование	Переднее, Передне/потол., Заднее и Задне/потол.
	Управление	Direct Power On, Спящий режим, Время спящего реж., Высотный режим и Аудио вход
	Настройка ожидания	Режим ожидания, Рез. микр., Аудио в реж. ожид.
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Беспров.мышь/USB Display
	Easy Interactive Function	Автокалибровка, Ручная калибровка, Исполз. источник, Кол-во польз.пера, Режим работы пера, Вкл. щел.прав. кн., Дополнительно
	Язык	15 или 35 языков *
Меню Информация ☛ стр.123	Время раб. лампы	-
	Источник	-
	Входной сигнал	-
	Разрешение	-
	Видео сигнал	-
	Част. обновления	-
	Синх. Инфо	-
	Состояние	-
	Серийный номер	-
	Event ID	-
Меню Сброс ☛ стр.125	Сбросить все	-

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Сброс врем. раб. лампы	-

* Количество поддерживаемых языков зависит от региона, в котором используется проектор.

Меню Сеть

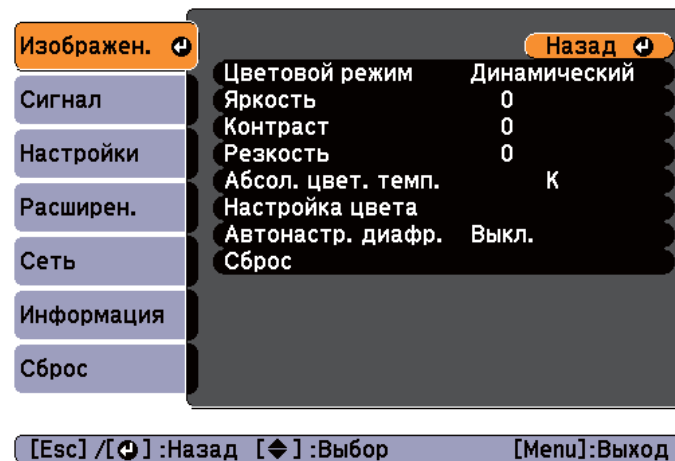
Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Основные ☛ стр.116	Имя проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль контроля Web	-
	Кл. сл. проект.	Вкл. и Выкл.
Меню Сеть WLAN ☛ стр.117	Пит. беспров. ЛВС	Вкл. и Выкл.
	Режим. соед.	Быстрый и Расширенный
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Система WLAN	802.11b/g и 802.11b/g/n
	Автонастр. SSID	Вкл. и Выкл.
	SSID	-
	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	Дисплей SSID	Вкл. и Выкл.
Меню Безоп. ☛ стр.119	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.
	Безоп.	Нет, WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK
	Шифрование WEP	128Bit и 64Bit
	Формат	ASCII и HEX
	Код ключа	1, 2, 3, 4

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Ключ шифрования 1, Ключ шифрования 2, Ключ шифрования 3, Ключ шифрования 4	-
	Тип аутентифик.	Open и Shared
	PSK	-
Меню Пр. сеть ☛ стр.120	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.
Меню Почта ☛ стр.121	Уведом. по почте	Вкл. и Выкл.
	Сервер SMTP	-
	Номер порта	-
	Наст. адреса 1, Наст. адреса 2 и Наст. адреса 3	-
Меню Другое ☛ стр.122	SNMP	Вкл. и Выкл.
	IP-ад. ловушки 1 и IP-ад. ловушки 2	-
	Шлюз с приоритетом	Проводная ЛВС и Сеть WLAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Выкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Выкл.
	Bonjour	Вкл. и Выкл.

Меню Изображен.

Настраиваемые элементы меняются в зависимости то сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.42](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Цветовой режим	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.53
Яркость	Регулировка яркости изображения.
Контраст	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Насыщен. цвета	(Регулировка возможна только в случае входного компонентного, композитного видеосигнала или S-video.) Регулировка насыщенности цвета изображений.
Оттенок	(Регулировка возможна при входном компонентном видеосигнале. Входные композитные сигналы и сигналы S-video могут регулироваться только если они являются видеосигналами NTSC.) Регулировка оттенков изображения.

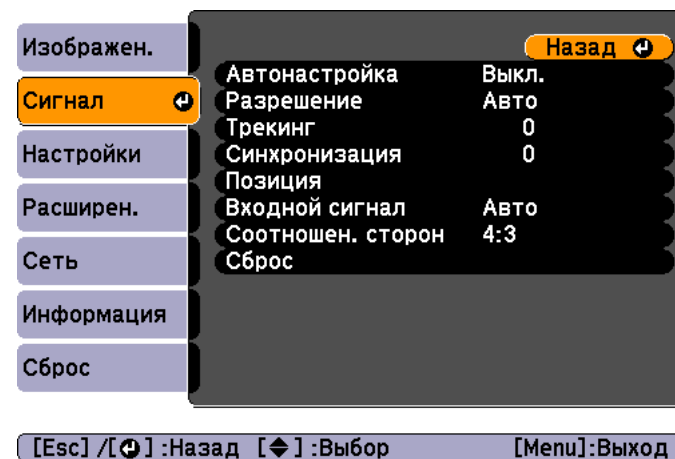
Меню нижнего уровня	Функция
Резкость	Регулировка резкости изображения.
Абсол. цвет. темп.	(Нельзя установить, если для параметра Цветовой режим выбрано значение sRGB .) Вы можете регулировать общий тон изображения. Предусмотрена регулировка оттенков за 10 этапов от 5000 К до 10000 К. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным.
Настройка цвета	(Нельзя установить, если для параметра Цветовой режим выбрано значение sRGB .) Можно отдельно настроить насыщенность цветов: Красный, Зеленый и Синий .
Автонастр. диафр.	(Можно установить, только если для параметра Цветовой режим выбрано значение Динамический или Театр .) Установите значение Вкл. , чтобы отрегулировать диафрагму и получить оптимальную освещенность проецируемых изображений. Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим. ☛ "Настройка Автонастр. диафр." стр.54
Сброс	Для всех значений в меню Изображен. можно восстановить значения по умолчанию. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" стр.125

Меню Сигнал

Настраиваемые элементы меняются в зависимости то сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Настройки меню Сигнал не изменяются, если выбран источник сигнала USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.42](#)



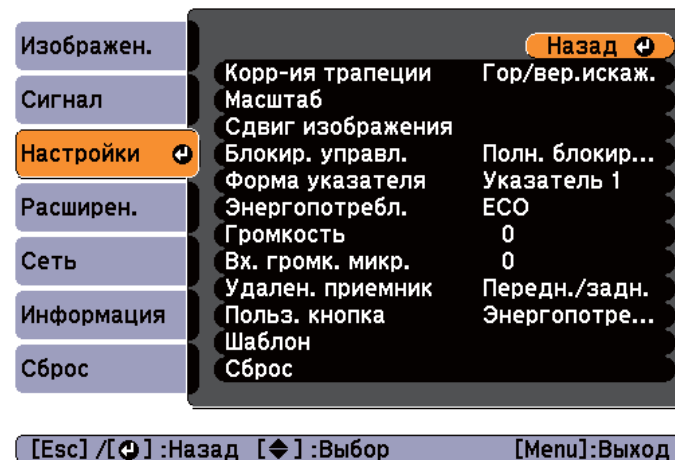
Меню нижнего уровня	Функция
Автонастройка	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение Вкл. , чтобы автоматически настраивать оптимальные значения параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция при смене входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
Разрешение	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение Авто , чтобы автоматически определять разрешение входного сигнала. Если при выборе значения Авто изображения проецируются некорректно (например, отсутствует часть изображения), установите режим Растянутое для широкого экрана либо Нормальное для экрана формата 4:3 или 5:4 в зависимости от подключенного компьютера.
Трекинг	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.
Синхронизация	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.
Позиция	(Этот параметр нельзя настроить для источника HDMI.) Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия его части.
Прогрессивная	(Этот параметр регулируется только при входном композитном видеосигнале или сигнале s-video. Если на вход подается компонентное видео или видеосигналы RGB, этот параметр можно регулировать только в случае, если эти входящие сигналы являются сигналами четырехстрочной развертки (480i/576i/1080i).) Чересстрочная (i) сигнал преобразуется в Прогрессивная (p). (IP-преобразование) Выкл. : отлично подходит для изображений с большим количеством движения. Видео : идеально для общих видеоизображений. Фильм/Авто : идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.






Меню нижнего уровня	Функция
Шумоподавление	(Не настраивается при входном цифровом сигнале RGB или при выводе чересстрочного сигнала, если для параметра Прогрессивная установлено значение Выкл.) Сглаживает неровные изображения. Существует два режима. Выберите необходимый параметр. При просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD, для этого параметра рекомендуется установить значение Выкл.
Видеодиапазон HDMI	Если входной порт HDMI проектора подключен к DVD-плееру или аналогичному устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера.
Входной сигнал	Можно выбрать входной сигнал от порта Computer1 или порта Computer2. При выборе значения Авто входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием. Если при выборе значения Авто цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Видео сигнал	Вы можете выбрать входной сигнал с порта S-Video или порта Video. При выборе значения Авто видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения Авто на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Соотношен. сторон	Установка формата изображения для проецируемых изображений. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.55

Меню нижнего уровня	Функция
Невидимая область	(Этот параметр регулируется только при входном компонентном видеосигнале или видеосигнале RGB.) Изменение формата выходного изображения (диапазон проецируемого изображения). Можно настроить диапазон обрезания: Выкл. , 4% или 8%. Если используется источник HDMI, доступно значение Авто . Если выбрано значение Авто , оно автоматически переключается на Выкл. или 8% в соответствии с входным сигналом.
Сброс	Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню Сигнал , за исключением функции Входной сигнал . Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" стр.125



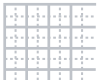



Меню Настройки



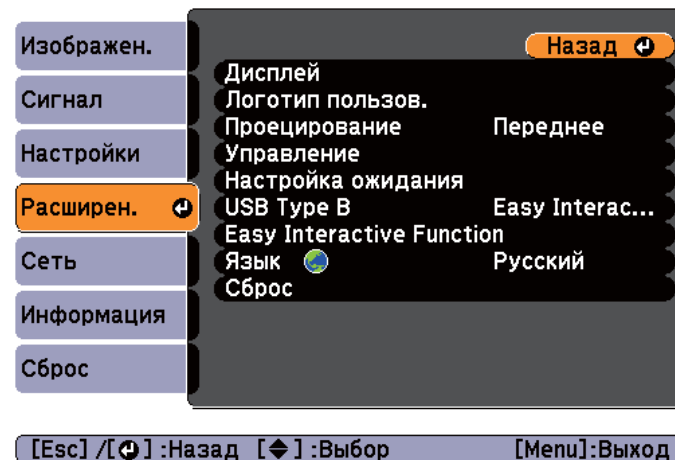
Меню нижнего уровня	Функция
Корр-ия трапеции	Предусмотрена коррекция трапецеидального искажения. <ul style="list-style-type: none"> • Когда выбрано Гор/вер.искаж.: Отрегулируйте параметры Верт. искажение и Гориз. искажение для корректировки вертикальных и горизонтальных трапецеидальных искажений. • Если выбрано значение Quick Corner: выберите и откорректируйте четыре угла проецируемого изображения. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Quick Corner" стр.48
Масштаб	Служит для регулировки размера проецируемого изображения.
Сдвиг изображения	Начинается Сдвиг изображения. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" стр.50

Меню нижнего уровня	Функция
Блокир. управл.	<p>Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.</p> <p> "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" стр.88</p>
Форма указателя	<p>Выбор формы указателя.</p> <p>Указатель 1: </p> <p>Указатель 2: </p> <p>Указатель 3: </p> <p> "Функция указателя (Указатель)" стр.73</p>
Энергопотребл.	<p>Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы.</p> <p>Выберите вариант ЕСО, если проецируются слишком яркие изображения (например, изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран). При выборе значения ЕСО объем потребляемой электроэнергии и срок службы лампы изменяются следующим образом, а уровень шума от вращающегося во время проецирования вентилятора понижается.</p> <p>Потребление электроэнергии: уменьшение приблизительно на 35 %; срок службы лампы: дольше приблизительно в 1,3 раза</p>
Громкость	<p>Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Вх. громк. микр.	<p>Отрегулируйте его, если уровень входного сигнала микрофона является низким и выход звукового сигнала микрофона из динамика проектора трудно услышать, или если уровень входного сигнала слишком высокий, что вызывает потрескивающий звук при воспроизведении звука из микрофона. Когда значение Вх. громк. микр. понижено до 0, то никакой звук с микрофона не будет появляться на выходе динамика.</p> <p>Если уровень входящего звука на микрофоне увеличен, звук с подключенного устройства будет тише. Если уровень входящего звука на микрофоне понижен, звук с подключенного устройства будет громче.</p>
Удален. приемник	<p>Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления.</p> <p>Если выбрано значение Выкл., выполнение операций с пульта дистанционного управления невозможно. Для выполнения операций с пульта нажмите и удерживайте кнопку [Menu] на нем в течение минимум 15 секунд, чтобы восстановить для этого параметра значение по умолчанию.</p>
Польз. кнопка	<p>Вы можете выбрать предназначенный для назначения параметр в меню Конфигурация с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню.</p> <p>Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Шаблон	<p>Экран шаблонов: отображение узора.</p> <p>Тип шаблона: можно выбрать узоры с 1 по 4 или пользовательский узор. С узорами с 1 по 4 отображаются линии проекции: направляющие или сетка.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Пользов. Шаблон: сохранение пользовательского узора.  "Сохранение пользовательского узора" стр.78</p> <p>Тестовый шаблон: после настройки проектора на экран выводится тестовый шаблон, чтобы можно было настроить проецирование без подключения внешнего оборудования. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Чтобы отменить тестовый шаблон, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимание</p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p> </div>
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню Настройки, за исключением функций Масштаб и Польз. кнопка.</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p> "Меню Сброс" стр.125</p>

Меню Расширен.



Меню нижнего уровня	Функция
Дисплей	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p>Сообщение: При установке значения Выкл. не отображаются следующие элементы.</p> <p>Названия элементов при смене параметров Источник, Цветовой режим или Формат изображения, сообщения при отсутствии входного сигнала и предупреждения, такие как Предуп.высокой темп.</p> <p>Фон*1: можно установить состояние экрана Черный, Синий или Логотип при отсутствии сигнала изображения.</p> <p>Экран загрузки*1: установите значение Вкл., чтобы при начале проецирования на экран выводился Логотип польз.</p> <p>Отключение A/V*1: можно задать экран, отображаемый во время нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления: Черный, Синий или Логотип.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Логотип поль- зов.*1	Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона в режиме Фон, Отключение A/V и т.п. ☛ "Сохранение логотипа пользователя" стр.76
Проецирование	Выберите один из следующих способов проецирования в зависимости от установки проектора. Переднее, Передне/потол., Заднее, Задне/потол. Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам. Переднее ↔ Передне/потол. Заднее ↔ Задне/потол. ☛ "Способы Установки" стр.26
Управление	Direct Power On: установите значение Вкл. , чтобы проектор включался после подключения к сети. Когда кабель питания подключен к розетке, то, обратите внимание, что проектор будет включаться автоматически в таких случаях, как, например, при восстановлении питания после прекращения подачи электроэнергии. Спящий режим: если установлено на Вкл. , питание выключается автоматически при отсутствии входного сигнала изображения и когда действия не выполняются в течение определенного времени. Время спящего реж.: при установке для параметра Спящий режим значения Вкл. можно задать время автоматического выключения проектора в интервале от одной до 30 минут. Высотный режим: установите на Вкл. при использовании проектора на высоте 1500 м или более. Аудио вход: При установке в Авто , выходом является звук с источника входного сигнала. Когда установлено значение Аудио1, Аудио2 или Аудио (Л/П) , выходом является звук с выбранного источника входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
Настройка ожи- дания	Режим ожидания: если установлено значение Связь вкл. , даже в режиме ожидания проектора можно выполнять следующие операции. <ul style="list-style-type: none"> • Контроль проектора и управление им по сети. ☛ "Контроль и управление" стр.91 • Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer1 на внешний монитор. • Вывод звука с микрофона на динамик проектора. (Только если для параметра Рез. микр. установлено значение Вкл.) ☛ "Подключение источников сигнала" стр.30 • Вывод звука с входного порта на внешний динамик. (Только если для параметра Аудио в реж. ожид. установлено значение Вкл.) Входной звук с портов HDMI, USB Display, USB и LAN не выводится. Кроме того, звук не выводится, если для параметра Аудио вход установлено значение Авто, а ранее в качестве источника звука использовался порт HDMI, USB Display, USB или LAN. ☛ "Подключение источников сигнала" стр.30 • Микширование звука с микрофона и входного порта и вывод на внешний динамик. (Только если для параметров Рез. микр. и Аудио в реж. ожид. установлено значение Вкл.) ☛ "Подключение источников сигнала" стр.30 Рез. микр.: если установлено значение Вкл. , звук с микрофона можно выводить через динамик проектора, даже если проектор находится в режиме ожидания. (Опция доступна, когда параметр Режим ожидания установлен в значение Связь вкл.) Аудио в реж. ожид.: если установлено значение Вкл. , можно выводить звук с входного порта на внешний динамик, даже если проектор находится в режиме ожидания. (Опция доступна, когда параметр Режим ожидания установлен в значение Связь вкл.)

Меню нижнего уровня	Функция
USB Type B (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Easy Interactive Function: Позволяет вам использовать Easy Interactive Function (Интерактивный компьютер). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Позволяет вам использовать Easy Interactive Function (Интерактивный компьютер) и USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.</p> <p>Беспров.мышь/USB Display: Позволяет вам использовать функцию Wireless Mouse и USB Display. Функция Easy Interactive Function (Интерактивный компьютер) недоступна.</p> <p>☛ "Проецирование с использованием USB Display" стр.43</p> <p>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.75</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" стр.60</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/	<p>Позволяет вам использовать и настраивать Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" стр.60</p> <p>Пункты в Общие сведения</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автокалибровка: Запускает функцию Автокалибровка. • Ручная калибровка: Запускает функцию Ручная калибровка. <p>Пункты в Интеракт. комп. ☛ стр.69</p> <ul style="list-style-type: none"> • Использ. источник: Позволяет вам устанавливать источник изображения для Easy Interactive Tools и так далее. • Кол-во польз.пера: Позволяет вам устанавливать число лиц, которые могут одновременно использовать Easy Interactive Pen. • Режим работы пера: (Доступен только в случае, когда параметр Кол-во польз.пера установлен в значение Один польз.пер.) Позволяет вам устанавливать режим работы Easy Interactive Pen, когда используется Easy Interactive Tools. • Вкл. щел.прав. кн.: (Доступна только, когда Режим работы пера установлен в Мышь) Когда этот параметр установлен во Вкл., то продолжительное нажатие на Easy Interactive Pen действует как нажатие на правую кнопку мыши. • Дополнительно: Включает в себя следующие пункты. <ul style="list-style-type: none"> • Кнопка конч. пера: Позволяет вам устанавливать операции для кнопки кончика пера Easy Interactive Pen. • Авторег.зоны пера: Когда этот параметр установлен во Вкл., то зона пера автоматически регулируется по

Меню нижнего уровня	Функция
EB-480i/ EB-475Wi)	мере изменения разрешения подключенного компьютера. • Ручная рег. зоны пера: Запускает функцию Ручная рег. зоны пера.
Язык	Позволяет вам устанавливать язык для сообщений и меню.
Сброс	Восстановления значений по умолчанию для параметров Дисплей *1 и Управление *2 в меню Расширен. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" стр.125

*1 Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.** невозможно изменить настройки, относящиеся к логотипу пользователя, в разделе **Защита паролем.** Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**

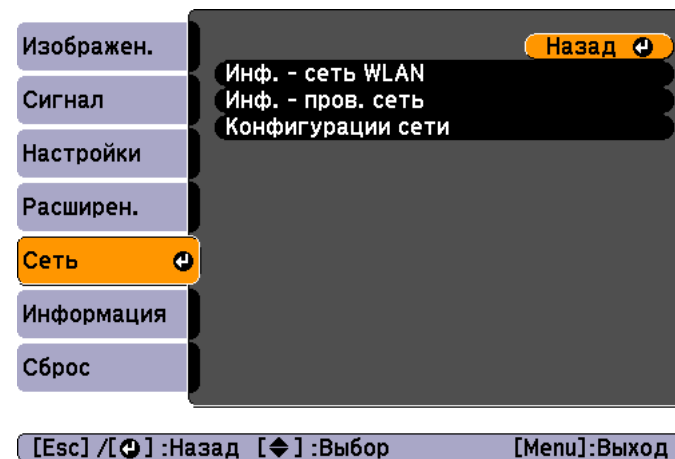
☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.86](#)

*2 За исключением настройки "Высотный режим".

Меню Сеть

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем,** будет отображено сообщение и изменить настройки будет невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и затем настройте сеть.

☛ "Настройка Защита паролем" [стр.86](#)




Меню нижнего уровня	Функция
Инф. - сеть WLAN	Вывод следующей информации о настройке сети. • Режим. соед. • Уровень антенны • Имя проектора • SSID • DHCP • Адрес IP • Маска подсети • Адрес шлюза • MAC-адрес • Региональный код*
Инф. - пров. сеть	Вывод следующей информации о настройке сети. • Имя проектора • DHCP • Адрес IP • Маска подсети • Адрес шлюза • MAC-адрес


Меню нижнего уровня	Функция
Конфигурации сети	Для настройки объектов сети доступны следующие меню. Основные, Сеть WLAN, Безоп., Пр. сеть, Почта, Другое, Сброс и Установка завершена

* Вывод имеющейся региональной информации для используемого беспроводного адаптера локальной сети. Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

 *Контактная информация по проекторам Epson*



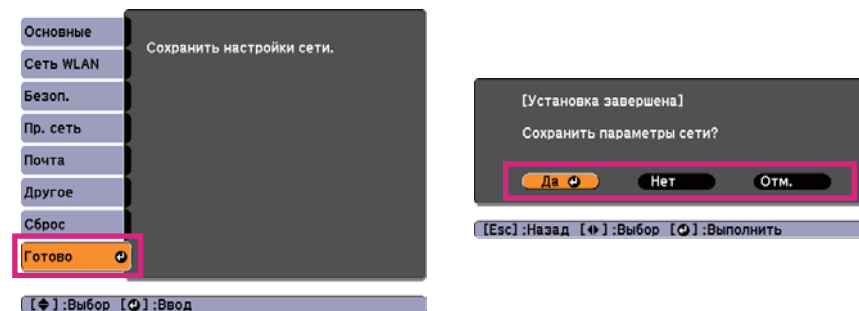
С помощью веб-обозревателя на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция называется Контроль Web. При помощи клавиатуры вы можете легко выполнять настройки контроля Web, например, настройку безопасности.

 "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.91](#)

Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отм.** При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.












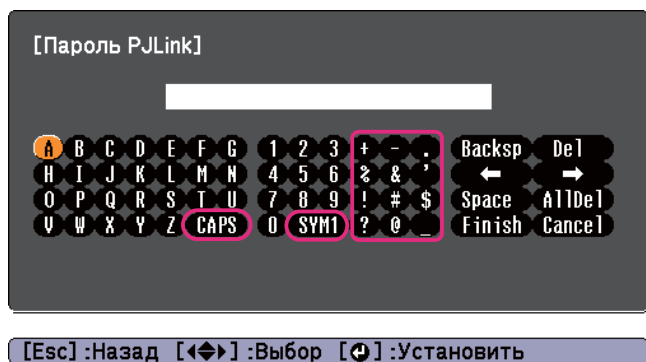
Да: сохранение настроек и выход из меню Сеть.

Нет: выход из меню Сеть без сохранения настроек.

Отм.: продолжает отображаться меню Сеть.

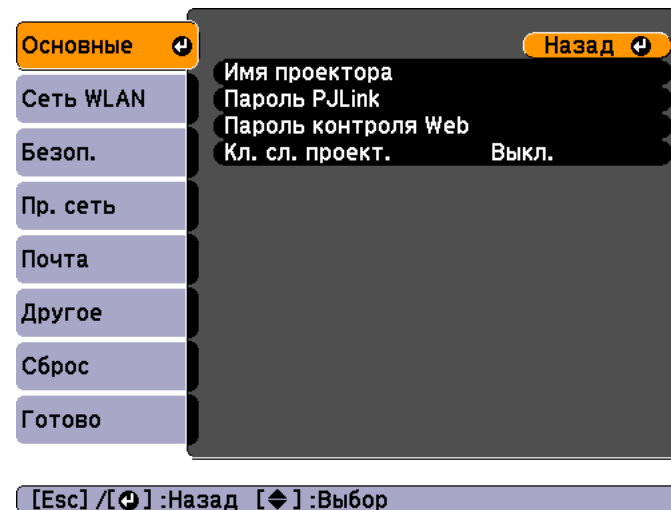
Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Используйте кнопки , , , и  на пульте дистанционного управления, или кнопки , , , и  на панели управления, чтобы переместить курсор к клавише, которая вам нужна, и после этого нажмите кнопку , чтобы ввести выбранный вами алфавитно-цифровой символ. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Finish**, чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Cancel**.



- При каждом нажатии клавиши **CAPS** и клавиши [↵] происходит переключение между верхним и нижним регистрами клавиатуры.
- При каждом нажатии клавиши **SYM1/2** и клавиши [↵] происходит изменение символьных клавиш в рамке.

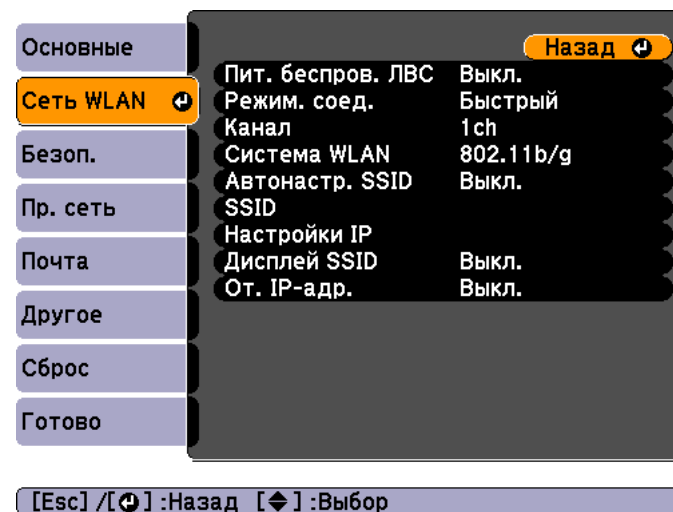
Меню Основные



Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием ПО, совместимого со стандартом PJLink. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль контро-ля Web	<p>Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции Контроль Web. Введите не более восьми однобайтных буквенно-цифровых символа. Пароль по умолчанию есть "admin".</p> <p>Контроль Web — это функция, которая позволяет выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.91</p>
Кл. сл. проект.	<p>Если для данного параметра установлено значение Вкл., при попытке подключения к проектору с компьютера, подключенного к сети, необходимо ввести это ключевое слово. Таким образом можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера.</p> <p>Обычно задано значение Вкл.</p> <p>☛ Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</p>

Меню Сеть WLAN

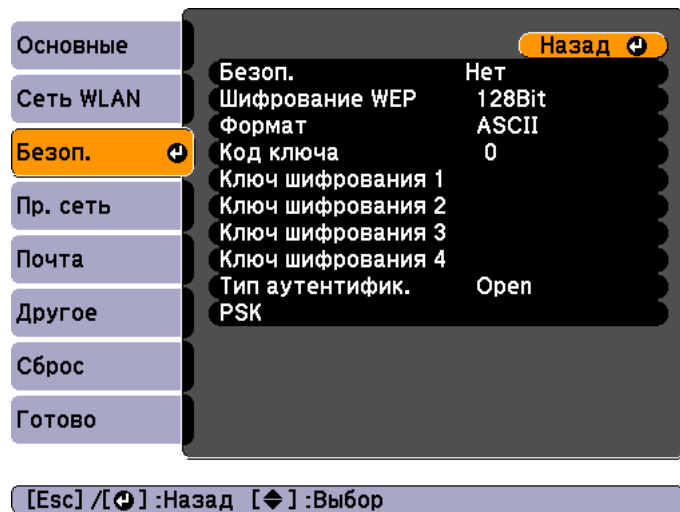


Меню нижнего уровня	Функция
Пит. беспров. ЛВС	<p>Установите Вкл. при подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть.</p> <p>Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение Выкл. для предотвращения несанкционированного доступа.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение Вкл.</p>
Режим. соед.	<p>Выбор режима соединения для подключения компьютера к проектору с помощью программы EasyMP Network Projection.</p> <p>По умолчанию установлено значение Быстрый.</p> <p>Более подробную информацию о режиме Режим. соед. см. в следующем руководстве.</p> <p>☛ Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Канал	(Настраивается, только если для параметра Режим. соед. выбрано значение Быстрый .) Выберите частотный диапазон, используемый беспроводной сетью: 1ch , 6ch или 11ch . По умолчанию установлено значение 11ch .
Система WLAN	Установите для параметра Система WLAN значение 802.11b/g или 802.11b/g/n . Значение по умолчанию 802.11b/g/n .
Автонастр. SSID	(Настраивается, только если для параметра Режим. соед. выбрано значение Быстрый .) Установите значение Вкл. , чтобы ускорить поиск проектора. Установите значение Выкл. при одновременном подключении к нескольким проекторам. По умолчанию для этого параметра устанавливается значение Вкл.
SSID	(Этот параметр можно настроить, только если для параметра Автонастр. SSID установлено значение Выкл.) Введите SSID . Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID, нужно ввести SSID. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.

Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	(Настраивается только в том случае, если для параметра Режим. соед. is выбрано значение Расширенный .) Вы можете выполнять настройки сети. DHCP : установите значение Вкл. для выполнения сетевых настроек с использованием протокола DHCP . Если для этого параметра установлено значение Вкл. , то дополнительные адреса установить невозможно. Адрес IP : можно ввести присвоенный проектору IP-адрес. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255) Маска подсети : можно ввести маску подсети проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Адрес шлюза : можно ввести IP-адрес шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра Адрес шлюза не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Дисплей SSID	Чтобы не показывать SSID на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение Выкл.
От. IP-адр.	Чтобы не показывать адрес IP на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение Выкл.

Меню Безоп.



Меню нижнего уровня	Функция
Безоп.	Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности. При настройке параметров безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.
Шифрование WEP	Вы можете задать кодирование для шифрования WEP. 128Bit: применяется 128- (104-)битовое кодирование. 64Bit: применяется 64 (40) битовое кодирование.
Формат	Можно выбрать следующие методы ввода ключа шифрования WEP: ASCII или HEX .
Код ключа	Выбор кода ключа шифрования WEP.

Меню нижнего уровня	Функция
Ключ шифрования 1/Ключ шифрования 2/Ключ шифрования 3/Ключ шифрования 4	Можно ввести ключ, который будет использоваться для шифрования WEP. Введите ключ, состоящий из однобайтных символов в соответствии с инструкциями администратора сети, к которой подключен проектор. Тип доступных для ввода символов и цифр изменяется в зависимости от настроек Шифрование WEP и Формат . 128Bit — ASCII: однобайтные буквенно-цифровые, 13 символов. 64Bit — ASCII: однобайтные буквенно-цифровые, 5 символов. 128Bit — HEX: от 0 до 9 и от A до F, 26 символов. 64Bit — HEX: от 0 до 9 и от A до F, 10 символов.
Тип аутентифик.	Установите тип аутентификации WEP. Open: использовать открытую системную аутентификацию. Shared: использовать аутентификацию с общим ключом.
PSK	(Настраивается, только если в меню Безоп. выбрано WPA-PSK или WPA2-PSK .) Вы можете ввести секретный ключ (ключ шифрования), который состоит из однобайтных буквенно-цифровых символов. Введите от 8 до 32 символов.

Тип безопасности

Если для дополнительного или входящего в комплект поставки модуля беспроводной сети включен режим Расширенный, настоятельно рекомендуется настроить параметры безопасности. Выберите один из следующих методов обеспечения безопасности.

• WEP

Данные шифруются при помощи кодового ключа (ключа WEP). Этот метод исключает обмен данными при несовпадении ключей шифрования для точки доступа и проектора.

- WPA

Этот стандарт шифрования предоставляет более надежную защиту по сравнению с WEP. Несмотря на то существует несколько типов шифрования WPA, данный проектор использует только TKIP и AES. Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверку подлинности между компьютером и точкой доступа без участия сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.



При настройке следуйте указаниям администратора вашей сети.

Меню Пр. сеть

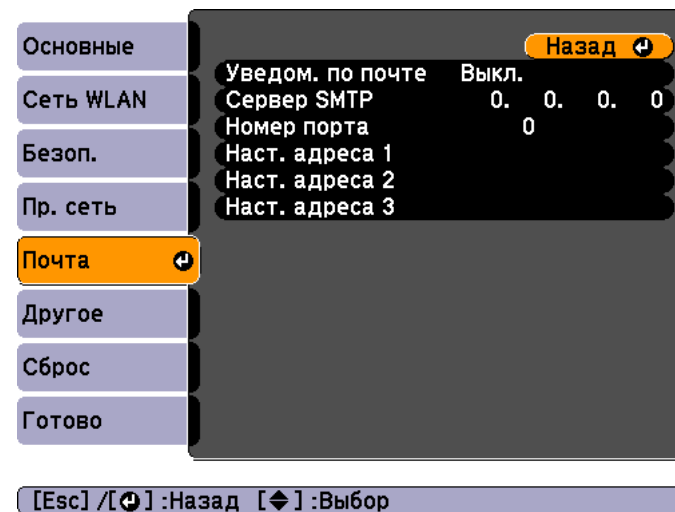


Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	<p>Задание настроек, относящихся к следующим адресам.</p> <p><u>ДНСР</u>»: установите значение Вкл. для выполнения сетевых настроек с использованием протокола ДНСР. Если для этого параметра установлено значение Вкл., то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><u>Адрес IP</u>»: можно ввести адрес IP, присвоенный проектору. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p> <p><u>Маска подсети</u>»: можно ввести маску подсети для проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес шлюза</u>»: можно ввести IP-адрес шлюза проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие адреса шлюза использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
От. IP-адр.	<p>Во избежание отображения IP-адреса в разделе информации о сети меню "Сеть" и на экране ожидания ЛВС установите для этого параметра значение Выкл.</p>

Меню Почта

Если этот параметр настроен, вы будете получать по электронной почте уведомления в случае проблем и предупреждений для проектора.

☛ "Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах" [стр.94](#)




Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	<p>Установите значение Вкл., чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданные адреса электронной почты.</p>
Сервер SMTP	<p>Можно ввести <u>Адрес IP</u>» для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Номер порта	<p>Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
<p>Наст. адреса 1/ Наст. адреса 2/ Наст. адреса 3</p>	<p>Можно ввести адрес электронной почты, на который следует отправлять уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Для адресов электронной почты можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.</p> <p>Адрес назначения 1 – это адрес отправителя уведомления. Можно выбрать проблемы и предупреждения, о которых необходимо отправлять уведомления по почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному адресу будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.</p>

Меню Другое

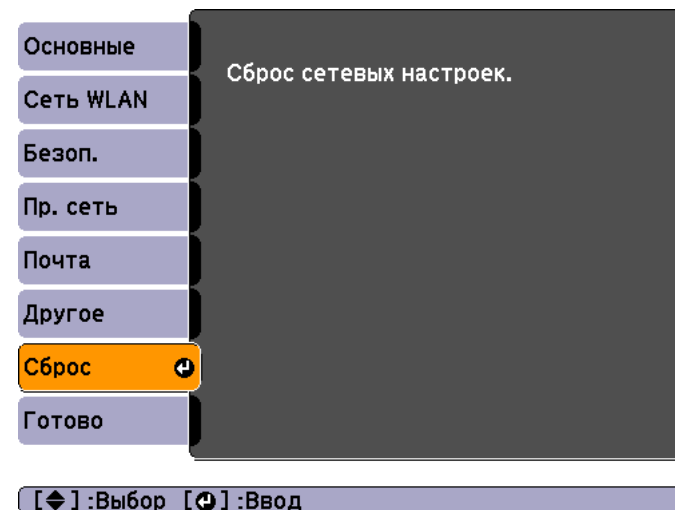


Меню нижнего уровня	Функция
SNMP	<p>Установите значение Вкл., чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP.</p> <p>Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети.</p> <p>По умолчанию установлено значение Выкл.</p>
IP-ад. ловушки 1/ IP-ад. ловушки 2	<p>Можно зарегистрировать до двух IP-адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Шлюз с приоритетом	<p>В качестве приоритетного шлюза можно выбрать Проводная ЛВС или Сеть WLAN.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
AMX Device Discovery	Если проектор подключен к сети, установите для этого параметра значение Вкл. , чтобы разрешить обнаружение проектора посредством <u>AMX Device Discovery</u> ». Установите значение в Выкл. , если вы не подключены к среде, управляемой контроллером AMX или посредством AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Установите для этого параметра значение Вкл. только для контроля проектора и управления им по сети с помощью программы Crestron RoomView®. В противном случае установите для этого параметра значение Выкл.  "О системе Crestron RoomView®" стр.97 Если для этого параметра установлено значение Вкл. , следующие функции недоступны. <ul style="list-style-type: none"> • Контроль Web • Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)
Bonjour	Установите для этого параметра значение Вкл. , если устанавливается подключение к сети с помощью Bonjour. Более подробную информацию о сервисе Bonjour см. на веб-сайте Apple. http://www.apple.com/

Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

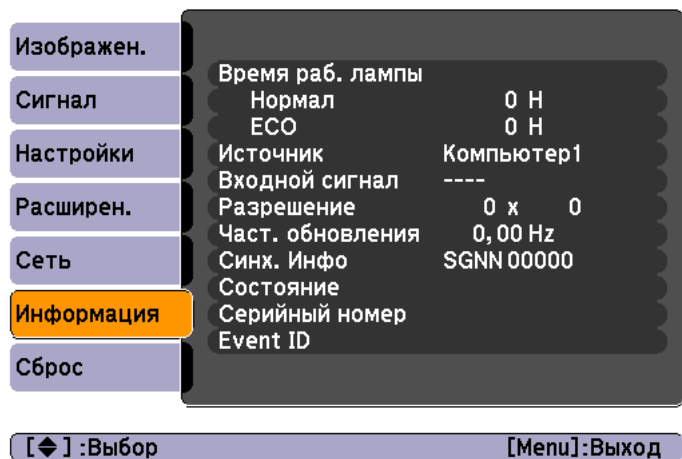


Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да.

Меню Информация (только отображение)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Отображаемые элементы зависят от источника проецируемых изображений. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.42](#)

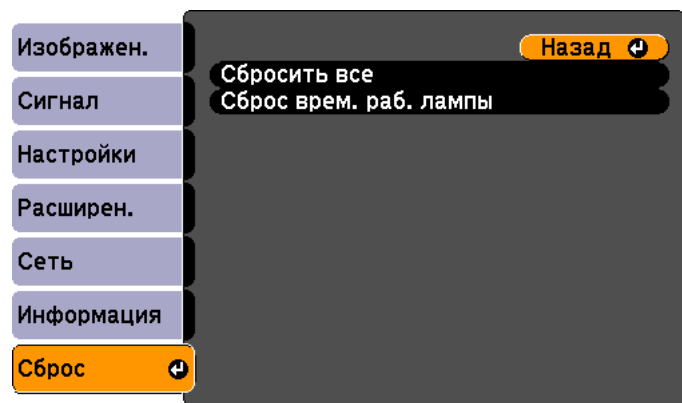


Меню нижнего уровня	Функция
Состояние	Информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.
Серийный номер	Отображение серийного номера проектора.
Event ID	Вывод журнала программных ошибок. ☛ "Информация об Event ID" стр.148

* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0Н" (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10Н", "11Н" и так далее.

Меню нижнего уровня	Функция
Время раб. лампы	Отображение суммарного рабочего времени лампы*. При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом.
Источник	Название источника для подключенного оборудования, с которого в данный момент выполняется проецирование.
Входной сигнал	Отображение настроек параметра Входной сигнал в меню Сигнал в соответствии с источником.
Разрешение	Отображение разрешения.
Видео сигнал	Отображение настроек параметра Видео сигнал меню Сигнал .
Част. обновления	Отображение <u>частоты обновления</u> »».
Синх. Инфо	Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.

Меню Сброс



[Esc] / [⏪] :Назад [⏩] :Выбор [Menu]:Выход

Меню нижнего уровня	Функция
Сбросить все	Восстановление значений по умолчанию для всех пунктов меню Настройка. Следующие пункты не установлены в их значения по умолчанию: Входной сигнал, Масштаб, Логотип пользов., все пункты в меню Сеть, Время раб. лампы, Язык, Пароль, и Сдвиг изображения.
Сброс врем. раб. лампы	Сброс общего времени работы лампы. Его следует выполнять при замене лампы.



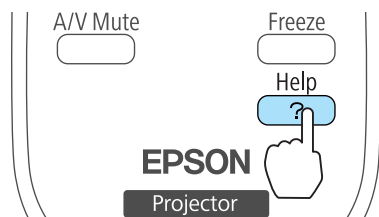
Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе описываются способы обнаружения неисправностей и меры по их устранению.

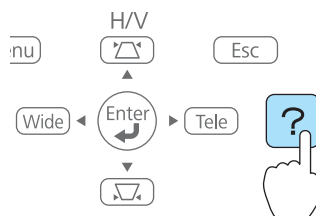
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран "Справка", который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

- 1 Нажмите кнопку [Help].
Откроется экран справки.

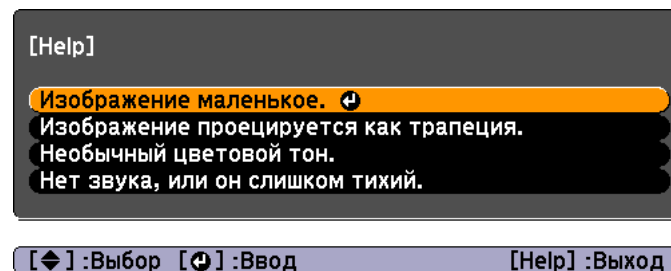
С пульта дистанционного управления



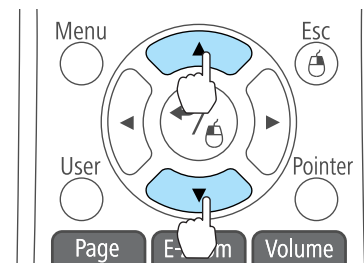
Использование панели управления



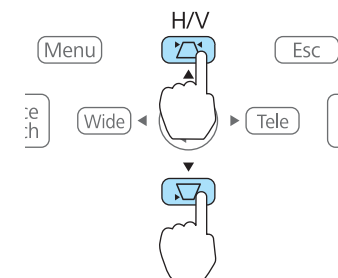
- 2 Выберите пункт меню.



С пульта дистанционного управления

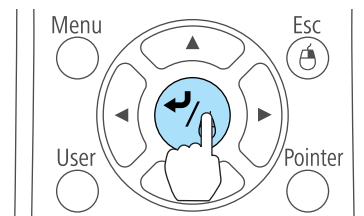


Использование панели управления

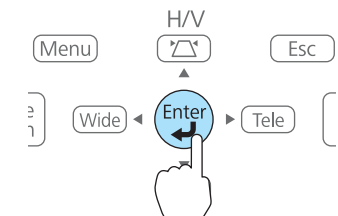


- 3 Подтвердите сделанный выбор.

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране. Чтобы закрыть экран Справка, нажмите кнопку [Help].

Изображение маленькое.

? Установлен ли масштаб на минимум?

· Измените размер увеличения.

Масштаб ←

? Не слишком ли близко проектор к экрану?

· Отодвиньте проектор от экрана.

[Esc] :Назад [Enter] :Ввод

[Help] :Выход



Если с помощью экрана справки не удастся устранить неисправность, см. следующий раздел.

☞ "Устранение неполадок" [стр.129](#)

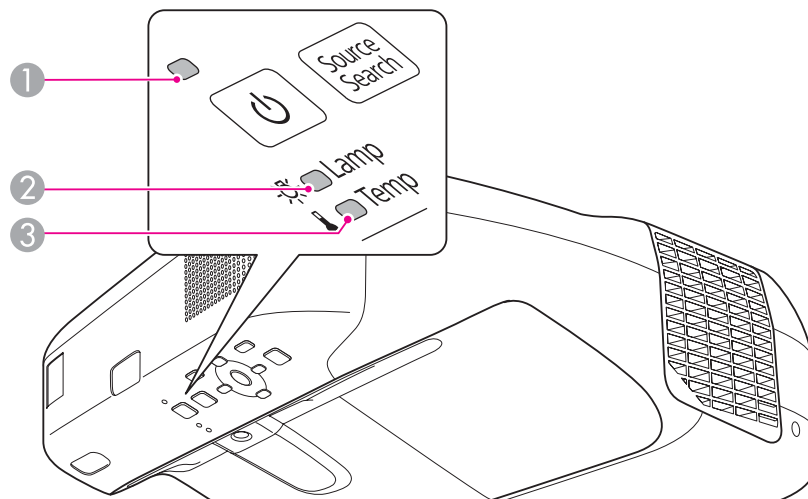
В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если определить причину проблемы по индикаторам не удастся, см. следующий раздел.

☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.133](#)

Интерпретация показаний

Проектор оборудован следующими тремя индикаторами, отражающими его рабочее состояние.



1 Индикатор Power (Питание)

Указывает на рабочее состояние.



Состояние ожидания

Если в этом состоянии нажать кнопку [⏻], начнется проецирование.



Идет подготовка к мониторингу сети или охлаждение


Все кнопки не работают, пока мигает индикатор.



Прогрев

Прогрев длится приблизительно 30 секунд. По завершении прогрева индикатор прекращает мигать.

Во время прогрева кнопка [⏻] отключается.





 Проецирование










- ② Индикатор Lamp (Лампа) Указывает на состояние проекционной лампы.
- ③ Индикатор Temp (Темп.) Отражает уровень внутренней температуры.








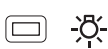




В следующей таблице описаны состояния индикаторов и способы устранения неисправностей.

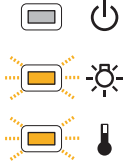
Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключенном кабеле питания индикатор [⏻] продолжает гореть в течение короткого промежутка времени. Это не является неполадкой.

 : горит постоянно  : мигает  : выключен  : зависит от состояния проектора

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
  	Внутренняя ошибка	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>
  	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>
  	Ош. высокой темп. (перегрев)	<p>Лампа выключается автоматически, проецирование прекращается. Подождите примерно пять минут. По истечении примерно пяти минут проектор переключится в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене. • Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очистка воздушного Фильтра" стр.151, "Замена воздушного фильтра" стр.156 <p>Если после проверки описанных выше моментов ошибка повторяется, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>
		<p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл.</p> <p>☛ "Меню Расширен." стр.111</p>

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
  	<p>Ошибка лампы Сбой лампы</p>	<p>Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Замена лампы" стр.152 • Очистите воздушный фильтр. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очистка воздушного Фильтра" стр.151 <p>Если трещин нет: установите лампу на место и включите питание.</p> <p>Если ошибка повторяется: замените лампу новой и включите питание.</p> <p>Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>Если трещины есть: обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson. (До замены лампы проецирование изображений невозможно.)</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл.</p> <p>☛ "Меню Расширен." стр.111</p>
  	<p>Ош.авт.ирис.диафр. Ош. пит.</p>	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>
  	<p>Предуп.высокой темп.</p>	<p>(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене. • Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очистка воздушного Фильтра" стр.151, "Замена воздушного фильтра" стр.156
  	<p>Заменить лампу</p>	<p>Замените лампу новой.</p> <p>☛ "Замена лампы" стр.152</p> <p>Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. Как можно скорее замените лампу новой.</p>

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
	Ошибка обнаружения препятствий	<p>Будет выдан предупреждающий сигнал и сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования." Проектор выключается автоматически, если никаких действий не предпринимается.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Удалите препятствия из зоны окна проецирования. • Очистите датчик обнаружения препятствий, если препятствия отсутствуют. <p>☞ "Очистка датчика обнаружения препятствий" стр.150</p> <p>Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☞ Контактная информация по проекторам Epson</p>













- Если проектор работает неправильно, а индикаторы показывают, что все в порядке, обратитесь к следующему разделу.
 - ☞ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.133](#)
- Если состояние индикаторов не описано в этой таблице, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.
 - ☞ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

Неполадки, связанные с изображениями








<ul style="list-style-type: none"> • Не появляется изображение Проецирование не запускается, вся область проецирования черная или синяя. 	 стр.135
<ul style="list-style-type: none"> • Движущиеся изображения не отображаются Воспроизводимые с компьютера движущиеся изображения имеют черный цвет, самого изображения нет. 	 стр.136
<ul style="list-style-type: none"> • Проецирование прекращается автоматически 	 стр.136
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение "Не поддерживается." 	 стр.136
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение "Нет сигнала." 	 стр.136
<ul style="list-style-type: none"> • Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены 	 стр.137
<ul style="list-style-type: none"> • На изображениях появляются помехи или искажения 	 стр.138
<ul style="list-style-type: none"> • Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display) 	 стр.139
<ul style="list-style-type: none"> • Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее соотношение сторон Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины. 	 стр.139
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильная цветопередача для изображения Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые или цвета тусклые. 	 стр.140

<ul style="list-style-type: none"> • Темные изображения 	 стр.140
---	--




Неполадки при запуске проецирования





<ul style="list-style-type: none"> • Проектор не включается 	 стр.141
---	--

Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Недоступна встроенная функция рисования проектора 	 стр.141
<ul style="list-style-type: none"> • Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру 	 стр.142
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function." 	 стр.142
<ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen не работает 	 стр.143
<ul style="list-style-type: none"> • Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display) 	 стр.143
<ul style="list-style-type: none"> • Точка не перемещается в следующую позицию 	 стр.143
<ul style="list-style-type: none"> • Точка смещается автоматически 	 стр.144

Прочие неполадки

<ul style="list-style-type: none"> • Не слышен звук или слабый звук 	 стр.144
<ul style="list-style-type: none"> • Не слышен звук от микрофона 	 стр.145
<ul style="list-style-type: none"> • Не работает пульт дистанционного управления 	 стр.145

• Требуется изменить язык сообщений и меню	 стр.146
• Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	 стр.146
• Имена файлов изображений не отображаются корректно при показе слайдов	 стр.147
• Невозможно изменить настройки, используя браузер	 стр.147

Неполадки, связанные с изображениями

Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом. ☛ "От установки к проецированию" стр.41 Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" стр.72
Правильно ли заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки. ☛ Сброс – Сбросить все стр.125
Проецируемое изображение совершенно черное? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал стр.107
Правильно ли подключен кабель USB? (Только при использовании USB Display)	Проверьте правильность подключения кабеля USB. При разорванном или неправильном соединении подключите его заново.
Выводится ли Windows Media Center на весь экран? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Если Windows Media Center выводится на весь экран, проецирование с использованием USB Display или сетевого соединения невозможно. Уменьшите размер экрана.
Отображается приложение, использующее функцию Windows DirectX? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Приложения, использующие функцию Windows DirectX, могут некорректно выводить изображение.

Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения?</p> <p>(Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)</p>	<p>Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера. Проверьте документацию компьютера или обратитесь к его производителю.</p>

Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Для параметра Спящий режим установлено значение Вкл.?</p>	<p>Для включения питания нажмите кнопку [⏻]. Если не требуется использовать функцию Спящий режим, установите значение Выкл.</p> <p>☛ Расширен. – Управление – Спящий режим стр.111</p>

Отображается сообщение "Не поддерживается."


Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Правильно задан формат сигнала изображения?</p> <p>(Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)</p>	<p>Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.</p> <p>☛ Сигнал – Видео сигнал стр.107</p>
<p>Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму?</p> <p>(Только при проецировании компьютерных изображений)</p>	<p>Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации, прилагающейся к компьютеру.</p> <p>☛ "Поддерживаемые мониторы" стр.164</p>

Отображается сообщение "Нет сигнала"

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Правильно подключены кабели?</p>	<p>Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.</p> <p>☛ "От установки к проецированию" стр.41</p>

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбран порт?	Смените изображение, нажав кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.42
Включено ли питание подсоединенного компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Если сигналы изображения выводятся на ЖК-монитор компьютера или вспомогательный монитор, смените выход, чтобы сигналы изображения также выводились на внешнее принимающее устройство. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, возможно, не работает функциональная клавиша (Fn), отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство. Выключите питание проектора и компьютера, затем вновь включите. ☛ "От установки к проецированию" стр.41 ☛ Документация компьютера

Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние. ☛ "Регулировка фокуса" стр.52
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" стр.161
Не установлено ли слишком большое значение коррекции для параметра Корр-ия трапеции?	Уменьшите угол проецирования, чтобы уменьшить величину корректировки параметра Корр-ия трапеции. ☛ "Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)" стр.51
<u>Формат изображения</u>  установлен правильно?	Вы можете изменить формат проецируемого изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины, и разрешением входного сигнала. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.55

Необходимая проверка	Способ устранения
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал стр.107
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" стр.28
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" стр.164 ☛ Документация компьютера
Правильно ли настроены параметры Синхронизация и Трекинг ? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или клавишу [↵] на панели управления. Если автоматическая регулировка не помогает, можно выполнить регулировку в меню Настройка. ☛ Сигнал – Трекинг, Синхронизация стр.107
Установлен флажок Передать многоуровневое окно ? (Только при использовании USB Display)	Выберите Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx и снимите флажок Передать многоуровневое окно .

Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметр Сгладьте движения указателя мыши.?	Выберите Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx , затем выберите Сгладьте движения указателя мыши . (Опция недоступна для Windows 2000.) Windows Aero становится недоступной, если это выбрано в Windows Vista/7.


Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение

Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранным компьютером? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Разрешение стр.107
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.74
Правильно ли отрегулировано положение экрана?	(Только при проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2) Для регулировки положения нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [↩] на панели управления. Кроме того, настроить положение можно в меню Настройка. ☛ Сигнал – Позиция стр.107
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Если на вкладке Свойства экрана в Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" стр.164 ☛ Документация компьютера
Вы отрегулировали положение изображения после выполнения функции "Изменить увелич.", или Корр-ия трапеции?	Выполните Сдвиг изображения, чтобы отрегулировать положение изображения после выполнения "Изменить увелич." или Корр-ия трапеции. ☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" стр.50

Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. <ul style="list-style-type: none"> • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Computer1 или Computer2. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Сигнал – Входной сигнал стр.107 • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Video или S-Video. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Сигнал – Видео сигнал стр.107
Правильно ли отрегулирована яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметра Яркость в меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Яркость стр.106
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Подключение оборудования" стр.28
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	Отрегулируйте значение параметра Контраст в меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Контраст стр.106
Выбрано подходящее значение настройки цвета?	Отрегулируйте значение параметра Настройка цвета в меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Настройка цвета стр.106
Правильно ли настроены насыщенность цвета и оттенков? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Отрегулируйте значения параметров Насыщен. цвета и Оттенок в меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Насыщен. цвета, Оттенок стр.106

Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметров Яркость и Энергопотребл. из меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Яркость стр.106 ☛ Расширен. – Энергопотребл. стр.109
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	Отрегулируйте значение параметра Контраст в меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Изображен. – Контраст стр.106
Не наступило ли время замены лампы?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темнее и ухудшается цветопередача. Замените старую лампу на новую. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Замена лампы" стр.152

Неполадки при запуске проецирования

Проектор не включается

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Отключите и вновь подключите кабель питания. ☛ "От установки к проецированию" стр.41 Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает проблему, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ Контактная информация по проекторам Epson
Установлено ли для параметра Блокир. управл. значение Полн. блокировка ?	Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления. Если использовать функцию Блокир. управл. не нужно, установите значение Выкл. ☛ Настройки – Блокир. управл. стр.109
Правильно ли настроен приемник сигнала от пульта дистанционного управления?	Проверьте параметр Удален. приемник в меню Настройка . ☛ Настройки – Удален. приемник стр.109

Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function

Недоступна встроенная функция рисования проектора

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр Расширен. установлен правильно?	Встроенная функция рисования проектора не доступна, если встречаются оба нижеприведенных условия. <ul style="list-style-type: none"> • Расширен. - USB Type B установлена в Easy Interactive Function или в USB Display/Easy Interactive Function из меню конфигурации. • Изображения проецируются из источника, определенного в Расширен. - Easy Interactive Function - Использ. источник из меню конфигурации. ☛ Расширен. - Easy Interactive Function стр.111

Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	<p>Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера.</p> <p>Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании.</p> <p>☛ "Калибровка пера" стр.62</p>

Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр Расширен. установлен правильно?	<p>Установите следующие настройки, чтобы получить доступ к функциям компьютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Установите Расширен. - USB Type B в Easy Interactive Function или в USB Display/Easy Interactive Function из меню конфигурации. • Установите источник, с которым подключен компьютер в Расширен. - Easy Interactive Function - Использ. источник из меню конфигурации. <p>☛ Расширен. - Easy Interactive Function стр.111</p>
Проектор не подключен должным образом к компьютеру.	<p>Проверьте подключение кабеля USB. Возможно, вы будете в состоянии разрешить эту проблему через отсоединение и повторное подключение кабеля USB.</p>
Если вы используете ноутбук с низким зарядом аккумуляторной батареи, то порт USB может перестать работать, и вы не будете обладать возможностью использовать устройства USB.	<p>Подключите этот компьютер к источнику питания.</p>

Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."

Необходимая проверка	Способ устранения
Возникла ошибка Easy Interactive Function.	<p>Обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>

Easy Interactive Pen не работает

Необходимая проверка	Способ устранения
Имеется препятствие на пути сигнала между Easy Interactive Pen и проектором.	Удалите это препятствие. А также, не блокируйте путь сигналу, когда стоите перед экраном проецирования.
Сигнал интерферирует с посторонними объектами, например, с источниками света, которые излучают инфракрасные лучи.	Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном и том же помещении, потому что это может вызвать нарушение нормальной работы Easy Interactive Pen. Выключите создающее помехи устройство, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.
Низкий заряд батарейки.	Замените батарейку.
Окружающее пространство слишком яркое.	Не допускайте, чтобы сильный источник света освещал проецируемый экран или попадал на Приемник Easy Interactive Function проектора.
Калибровка пера была выполнена правильно?	Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Калибровка пера" стр.62

Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Windows Aero включено?	Время отклика для Easy Interactive Pen может замедляться, когда включено Windows Aero. Нажимайте Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx и после этого выберите Отключите Windows Aero и улучшите отслеживание интерактивного пера . (Опция недоступна для Windows 2000.)

Точка не перемещается в следующую позицию

Необходимая проверка	Способ устранения
Информация с экрана проецирования принимается неправильно, что обусловлено посторонним влиянием, например, источником света, который излучает инфракрасные лучи.	Переместите это устройство, например, источник света, излучающий инфракрасные лучи, прочь от проектора, или переместите проектор подальше от этого устройства.





Необходимая проверка	Способ устранения
Информация из экрана проецирования может не приниматься должным образом, если проектор расположен слишком близко к экрану.	Проверьте месторасположение проектора.

Точка смещается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Easy Interactive Pen отключено по причине нестабильных условий окружающей среды, например, наличия источника света излучающего инфракрасные лучи.	Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.

Прочие неполадки

Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Проверьте подключение аудиовидеокабеля к проектору и источнику звука.	Отсоедините кабель от входного звукового порта, а затем снова подсоедините.
Уровень громкости проектора установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.  Настройки — Громкость стр.109  "Регулировка громкости" стр.53
Уровень громкости звука на компьютере или на источнике изображения установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.
Для параметра Вх. громк. микр. установлен максимальный уровень?	Уменьшите значение параметра Вх. громк. микр.  Настройки - Вх. громк. микр. стр.109
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V.  "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" стр.72
Кабель имеет характеристику "Нулевое сопротивление"?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".

Необходимая проверка	Способ устранения
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.
Выбран ли параметра Вывод звука с проектора? (Только при использовании USB Display)	Выберите Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx и установите флажок Вывод звука с проектора .
Надлежащий ли выбран аудиовход?	Проверьте параметр Аудио вход в меню конфигурации. ☛ Расширен. - Управление - Аудио вход стр.111

Не слышен звук от микрофона

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен микрофон?	Разъедините кабель от порта Микрофон (Mic), затем повторно подключите кабель. ☛ "Подключение внешнего оборудования" стр.36
Установлено слишком низкое значение входной громкости микрофона?	Отрегулируйте значение входной громкости микрофона, чтобы звук был слышен. ☛ Настройки — Вх. громк. микр. стр.109
Вы используете тип микрофона со съемным источником питания?	Проектор не поддерживает типы микрофонов со съемными источниками питания. Используйте приобретаемый отдельно электродинамический микрофон. ☛ Настройки — Вх. громк. микр. стр.109

Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. ☛ "Область работы дистанционного управления" стр.21
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 6 м. ☛ "Область работы дистанционного управления" стр.21
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. Или установите значение для параметра Удален. приемник в меню Настройка значение Выкл. ☛ Настройки – Удален. приемник стр.109

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбрана настройка Удален. приемник ?	Проверьте параметр Удален. приемник в меню Настройка . ☛ Настройки – Удален. приемник стр.109
Аккумуляторы разрядились или установлены с нарушением полярности?	Установите аккумуляторы, соблюдая полярность. ☛ "Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления" стр.20

Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку языка.	Выберите нужное значение параметра "Язык" в меню Настройка . ☛ Расширен. – Язык стр.111

Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлено для параметра Режим ожидания значение Связь вкл. ?	Чтобы использовать функцию Уведом. по почте , когда проектор находится в режиме ожидания, установите для параметра Режим ожидания в меню Настройка значение Связь вкл. . ☛ Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания стр.111
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson . ☛ Контактная информация по проекторам Epson
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Конфигурация ?	Уведомления об ошибках отправляются по почте в соответствии с настройками параметра Почта в меню Настройка . Проверьте правильность этих настроек. ☛ "Меню Почта" стр.121

Имена файлов изображений не отображаются корректно при показе слайдов

Необходимая проверка	Способ устранения
Не слишком ли длинное имя файла?	Имя файла может включать максимум 8 символов. Более длинные имена файлов необходимо сократить до 8 символов.
Нет ли в имени файла двухбайтных символов?	В именах файлов можно использовать только алфавитно-цифровые символы. Все прочие символы заменяются вопросительным знаком (?).

Невозможно изменить настройки, используя браузер

Необходимая проверка	Способ устранения
Являются ли идентификатор пользователя и пароль правильными?	Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Он не может быть изменен. Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Введите пароль, который вы установили в Пароль контроля Web. Пароль по умолчанию есть "admin".

Проверьте номер и выполните соответствующие действия. Если решить проблем не удастся, обратитесь к сетевому администратору, к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

☛ *Контактная информация по проекторам Epson*

Event ID	Причина	Способ устранения
0432 0435	Не удается запустить EasyMP Network Projection.	Перезапустите проектор.
0434 0482 0484 0485	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сети, подождите немного и повторите подключение.
0433	Не удастся воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите программу EasyMP Network Projection.
0481	Соединение разорвано с компьютера.	
0483 04FE	Неожиданное завершение работы программы EasyMP Network Projection.	Проверьте состояние сети и перезапустите проектор.
0479 04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с таким же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети. ☛ Безоп. стр.119
0893	Не совпадает тип шифрования WEP/TKIP/AES.	
0894	Соединение разорвано, поскольку проектор подключился к точке доступа, на которую у него нет прав.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительной информацией.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте правильность работы сервера DHCP. Если DHCP не используется, отключите его. ☛ Сеть WLAN – Настройки IP стр.117
0899	Другие ошибки соединения	Если перезапуск проектора или программы EasyMP Network Projection не помогает решить проблему, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson". ☛ Контактная информация по проекторам Epson



Обслуживание

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.

Внимание

Выключите питание проектора перед началом его чистки.

Очистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

Чистка проекционного окна

Проекционное окно следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.



Опасно

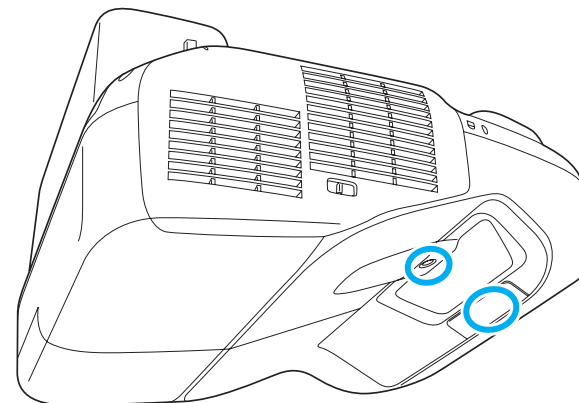
Не используйте для удаления пыли и загрязнений с объектива аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы внутри него.

Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

Очистка датчика обнаружения препятствий

Очищайте датчик обнаружения препятствий, когда на экран выводится сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования.", сопровождаемое предупредительным звуковым сигналом. Чтобы мягко протереть датчик обнаружения препятствий, используйте специальную ткань для очистки очков, которая имеется в свободной продаже.



Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений с датчика обнаружения препятствий различного рода спреи и аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы внутри него.

Внимание

Не протирайте датчик обнаружения препятствий твердыми материалами и не подвергайте датчик ударам.

Повреждение поверхности датчика может привести к его неправильному функционированию.

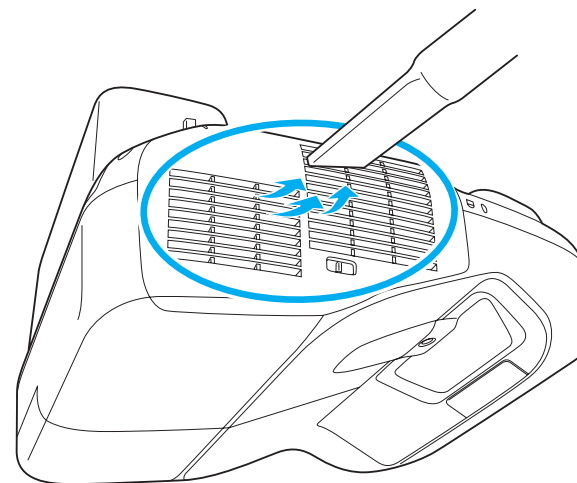
Очистка воздушного Фильтра

При появлении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегревается. Убедитесь, что ничто не блокирует вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

Внимание

- Скопление пыли на воздушном фильтре может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приведет к неполадкам в работе и сокращению срока службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.



- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Установите новый воздушный фильтр.
 - ☛ "Замена воздушного фильтра" [стр.156](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

В этом разделе описана замена лампы и воздушного фильтра.

Замена лампы

Периодичность замены лампы

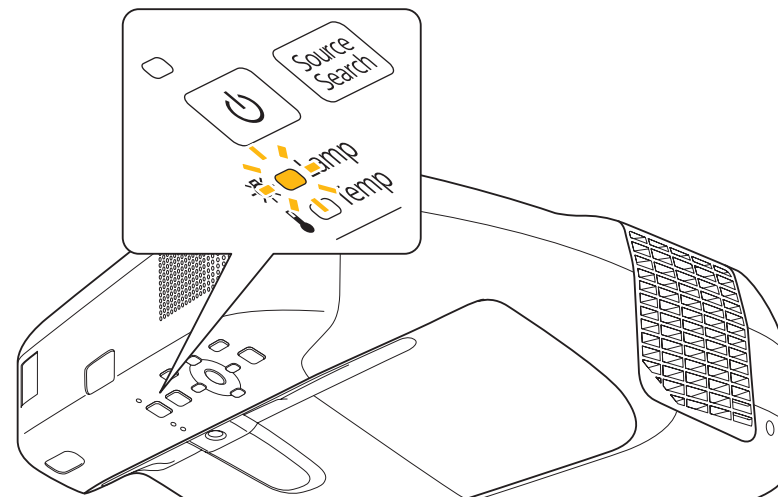
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Отображается следующее сообщение.
"Необходимо заменить лампу. Для покупки обратитесь к торговому представителю Epson по продаже проекторов или посетите веб-сайт www.epson.com."




Сообщение выводится в течение 30 секунд.

- Мигает оранжевый сигнал индикатора лампы.



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.
Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал:** около 2900 часов
Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ЕСО:** около 3900 часов
 **Настройки – Энергопотребл. стр.109**
- Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. При появлении сообщения о необходимости замены лампы как можно скорее замените ее на новую, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования она может потускнеть или перестать работать до появления предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.

Замена лампы

Замену лампы можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.



Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. При замене лампы проектора, установленного на стене или потолке, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Снимайте крышку отсека с лампой осторожно.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор и использования переделанной или повторно собранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током и несчастные случаи.



Предостережение

Перед снятием крышки отсека с лампой дайте лампе остыть. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточной степени охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

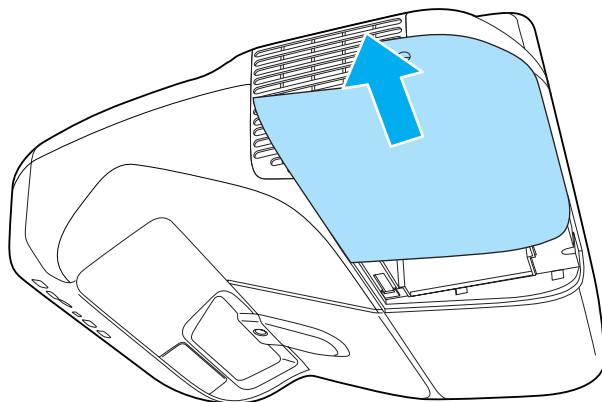
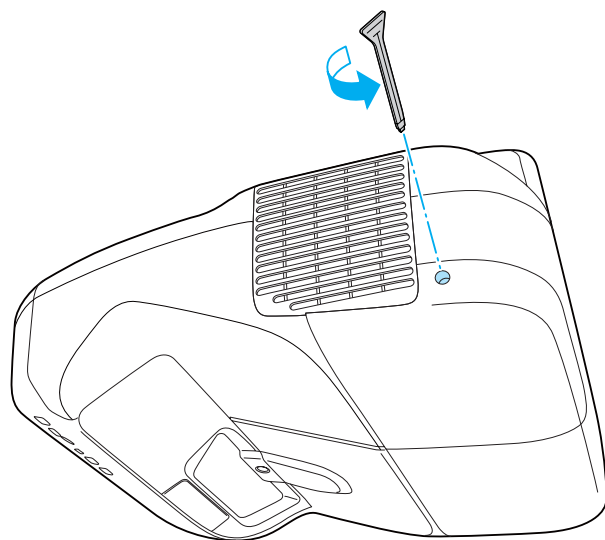
1

После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

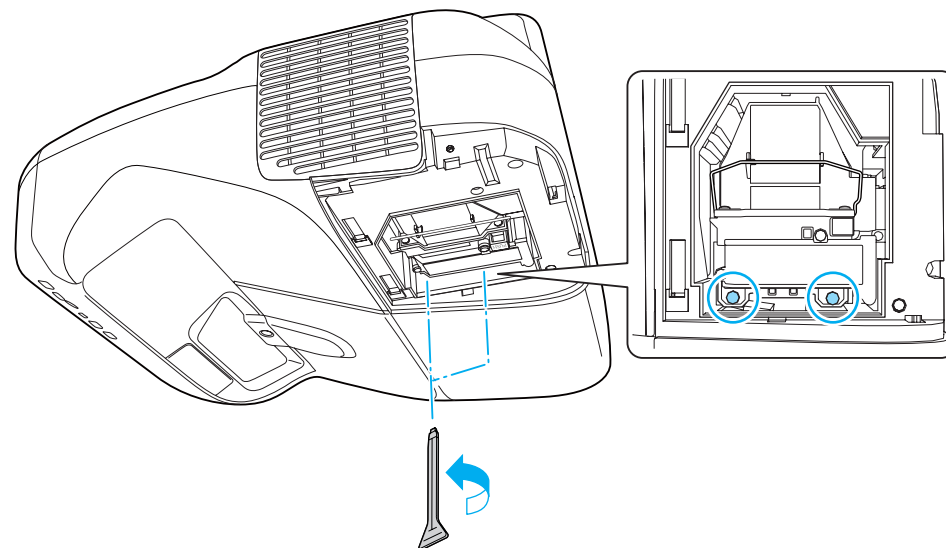
2

Дождитесь, пока лампа остынет, и снимите крышку на верхней панели проектора.

Отверткой из комплекта поставки (или любой крестовой отверткой) ослабьте винт фиксации крышки лампы. Затем сдвиньте крышку отсека с лампой в направлении вперед и поднимите ее, чтобы снять.

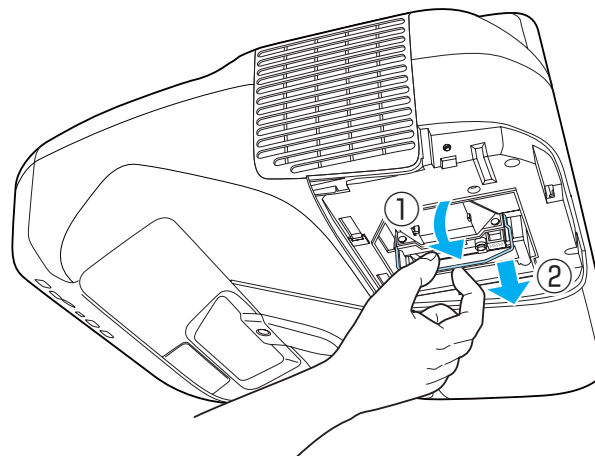


3 Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.



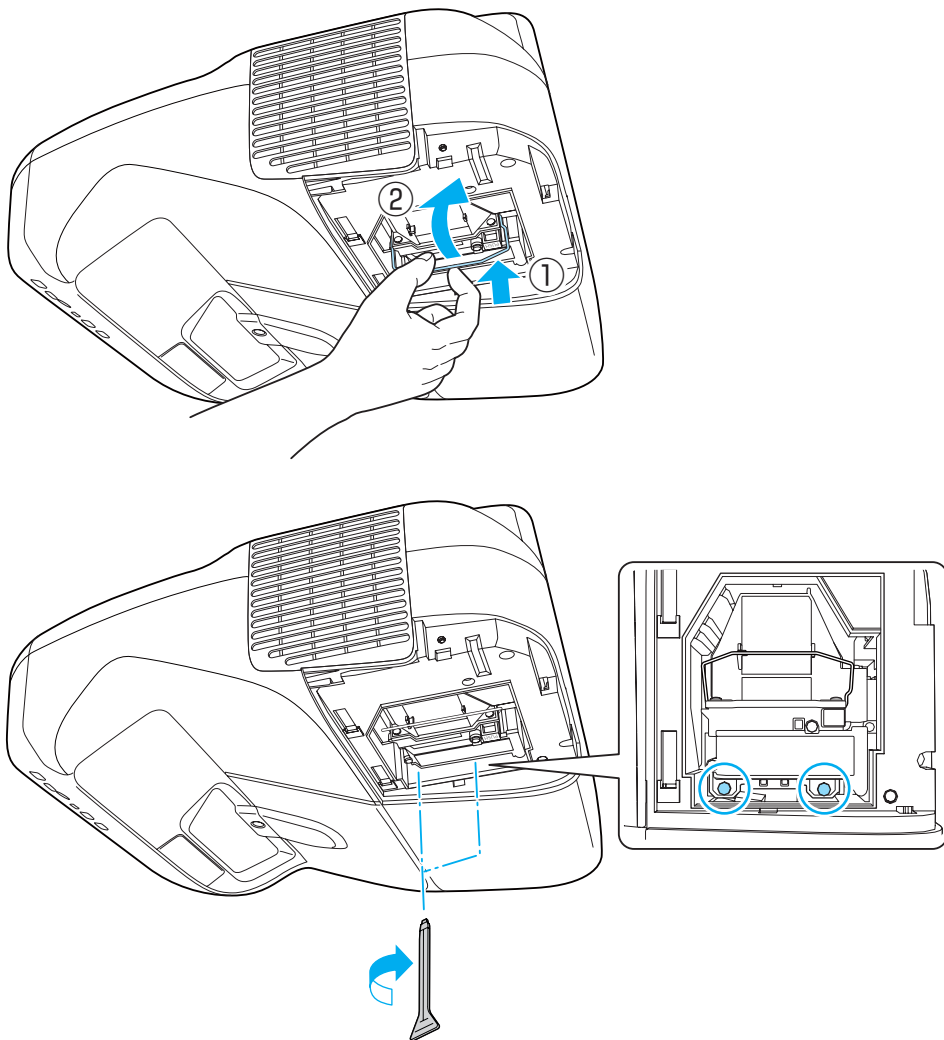
4 Извлеките старую лампу, потянув за ручку.
Если лампа треснула, замените ее или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

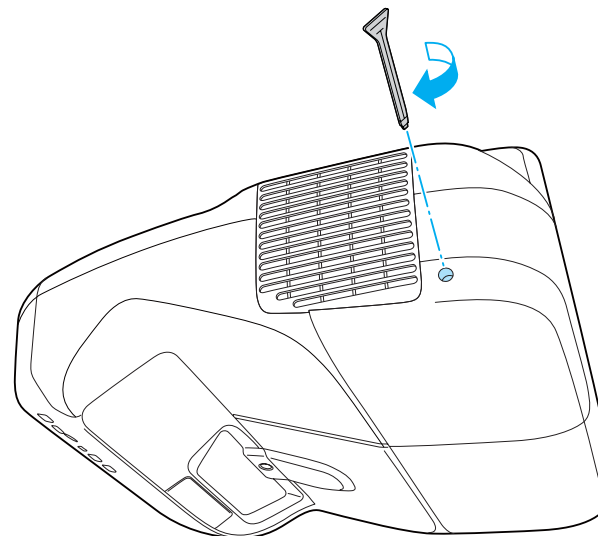


5 Установите новую лампу.

Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на свое место, сильно прижмите, и после этого переведите ручку вниз. Затяните два винта, которыми крепится лампа.



6 Установите на место крышку отсека с лампой.



Внимание

- Убедитесь, что лампа установлена надежно. При снятой крышке лампа автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомят пользователя о необходимости ее замены. После замены лампы не

забудьте сбросить значение параметра времени работы лампы в меню Конфигурация.

☛ "Меню Сброс" [стр.125](#)



Сбрасывайте значение параметра времени работы лампы только после ее замены. В противном случае время замены лампы будет отображаться неправильно.

Замена воздушного фильтра

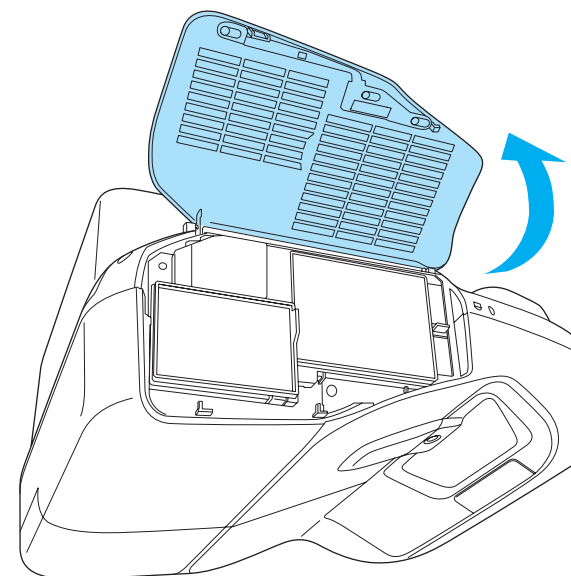
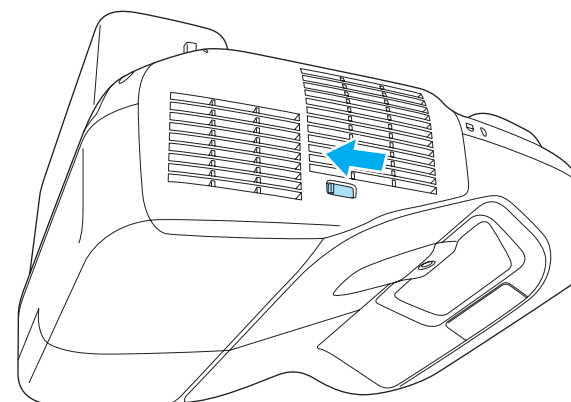
Периодичность замены воздушного фильтра

Если сообщение выводится даже после очистки воздушного фильтра, замените фильтр.

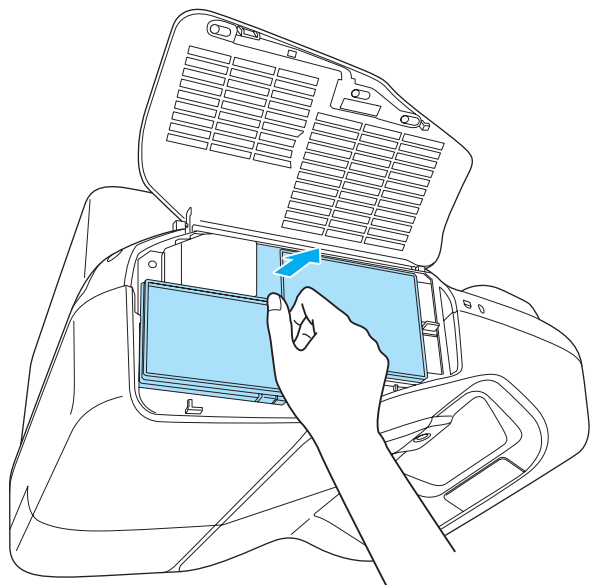
Способ замены воздушного фильтра

Замену воздушного фильтра можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

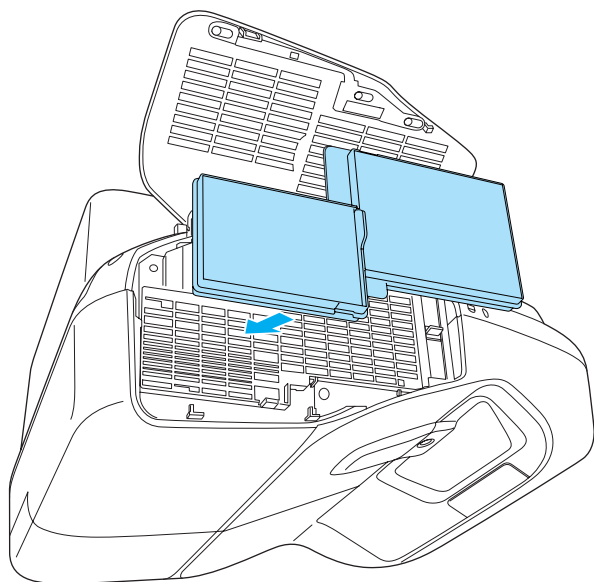
- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.
- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



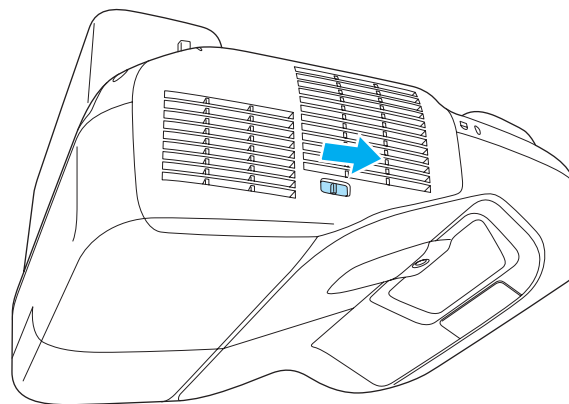
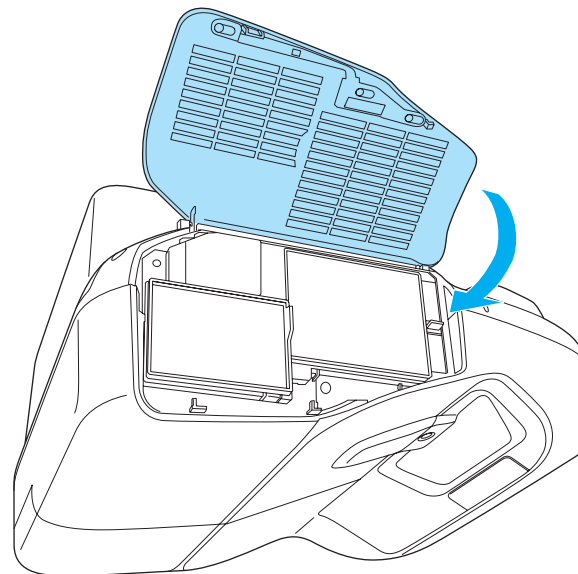
- 3** Извлеките воздушный фильтр.
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



4 Установите новый воздушный фильтр.



5 Закройте крышку воздушного фильтра.





Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: полипропилен

Материал фильтра: полипропилен



Приложение

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Пожалуйста, приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на ноябрь 2011 г. Подробная информация о принадлежностях может изменяться без предварительного уведомления.

Дополнительные принадлежности

Камера для документов ELPDC06/ELPDC11

Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора и слайдов.

Кабель для соединения с компьютером ELPKC02 (1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабель для соединения с компьютером ELPKC09 (3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабель для соединения с компьютером ELPKC10 (20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабель порта D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-контактов, 3 м для порта D)

Используйте при подключении к порту D на источнике изображения.

Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19 (3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)

Используется для подключения источника [Компонентное видео](#)».

Беспроводной адаптер локальной сети ELPAP07

Используется для беспроводного подключения проектора к компьютеру и проецирования.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Используется для быстрой установки связи между проектором и компьютером под управлением ОС Windows.

Потолочный монтаж* ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B (только для моделей EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Перья для Easy Interactive Function. Вы не можете одновременно использовать Easy Interactive Pen с одинаковыми номерами моделей.

Сменные наконечники пера ELPPS01 (только для EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Сменные наконечники для Easy Interactive Pen.

Блок интерфейса ELPCB01

* Для подвешивания проектора к потолку необходим особый опыт. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Расходные Материалы

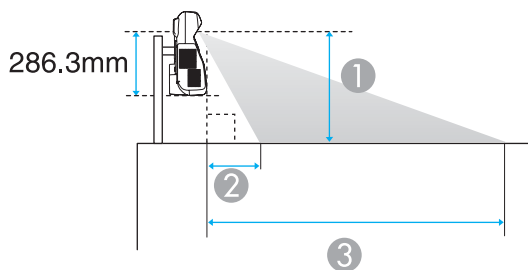
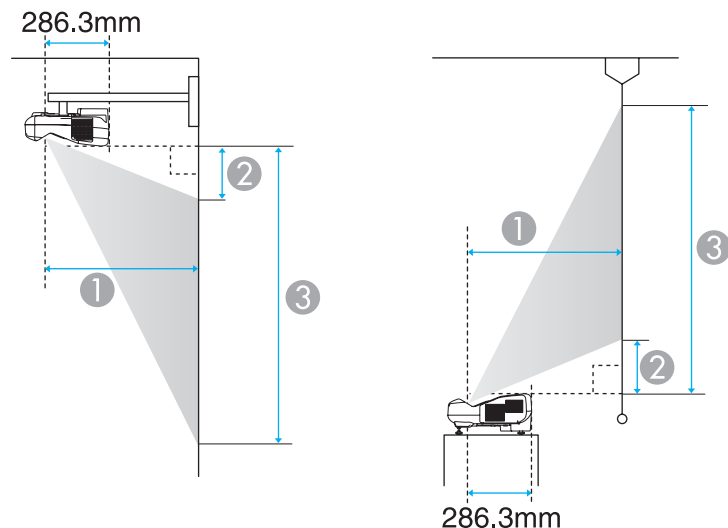
Блок лампы ELPLP71

Используется для замены отслуживших ламп.

Воздушный фильтр ELPAF40

Используется для замены отслужившего воздушного фильтра.

Расстояние проецирования (для моделей EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)
Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

- ③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)
Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

Единица измерения: см

Формат экрана 16:10		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

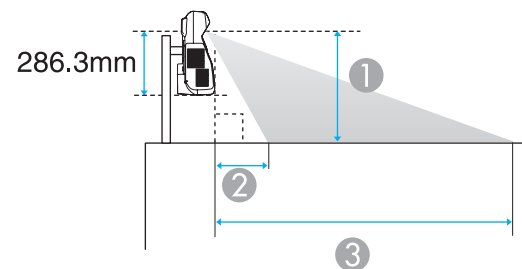
Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Единица измерения: см

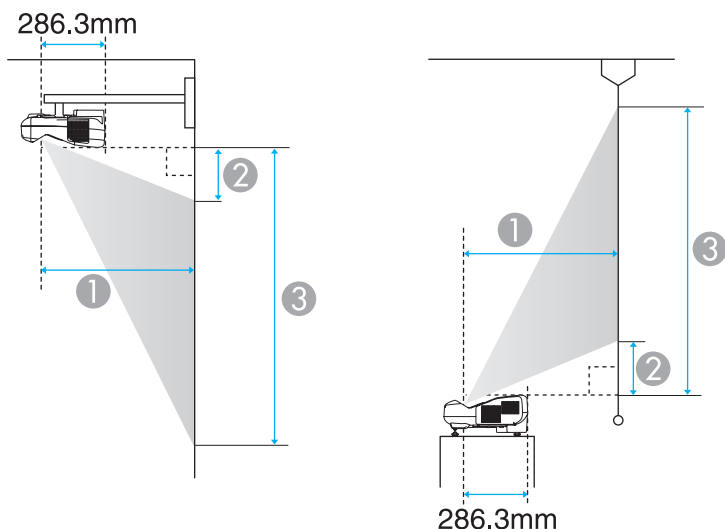
Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке) Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)
- ③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке) Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

Расстояние проецирования (для моделей EB-480i/EB-480/EB-470)



Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).



Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Поддерживаемые разрешения экрана

Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 только модели EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Совместимо, только если для параметра **Разрешение** в меню Настройка выбрано значение **Растянутое**.

Проецирование изображений возможно также при подаче сигналов, отличных от указанных выше. Однако использование некоторых функций может быть ограничено.

Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Входной сигнал с порта HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 только модели EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Совместимо, только если для параметра **Разрешение** в меню Настройка выбрано значение **Растянутое**.

Общие Технические Данные Проектора

Название устройства		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Размеры		367 (Ш) x 143 (В) x 375 (Г) мм (не включая выступающие части)			
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма		0,55"	
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния			
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3		786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	
Регулировка фокусного расстояния		Ручная			
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)			
Лампа		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 215 Вт, модель №: ELPLP71			
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт			
Динамик		1			
Источник питания		100-240В перем.тока±10% 50/60Гц 3,1-1,5А			
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 313 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт	Рабочий режим: 313 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт	Рабочий режим: 313 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт	Рабочий режим: 313 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 300 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт	Рабочий режим: 300 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт	Рабочий режим: 300 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт	Рабочий режим: 300 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт
Рабочая высота		Высота от 0 до 2286 м			
Рабочая температура		от 5 до +35°C (без конденсации)			
Температура хранения		от -10 до +60°C (без конденсации)			



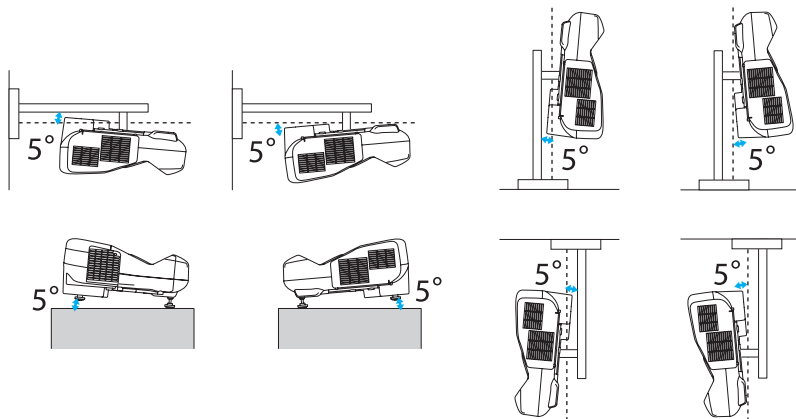
Масса	Около 5,3 кг	Около 5,2 кг	Около 5,3 кг	Около 5,2 кг
--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

Название устройства		ЕВ-475Wi	ЕВ-475W	ЕВ-470
Размеры		367 (Ш) x 143 (В) x 375 (Г) мм (не включая выступающие части)		
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма		0,55"
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния		
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3		786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3
Регулировка фокусного расстояния		Ручная		
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)		
Лампа		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 190 Вт, модель №: ELPLP71		
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт		
Динамик		1		
Источник питания		100-240В перем.тока±10% 50/60Гц 2,9-1,3А		
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 287 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт	Рабочий режим: 287 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт	Рабочий режим: 287 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,21 Вт
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 275 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт	Рабочий режим: 275 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт	Рабочий режим: 275 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,27 Вт
Рабочая высота		Высота от 0 до 2286 м		
Рабочая температура		от 5 до +35°C (без конденсации)		
Температура хранения		от -10 до +60°C (без конденсации)		
Масса		Около 5,3 кг	Около 5,2 кг	

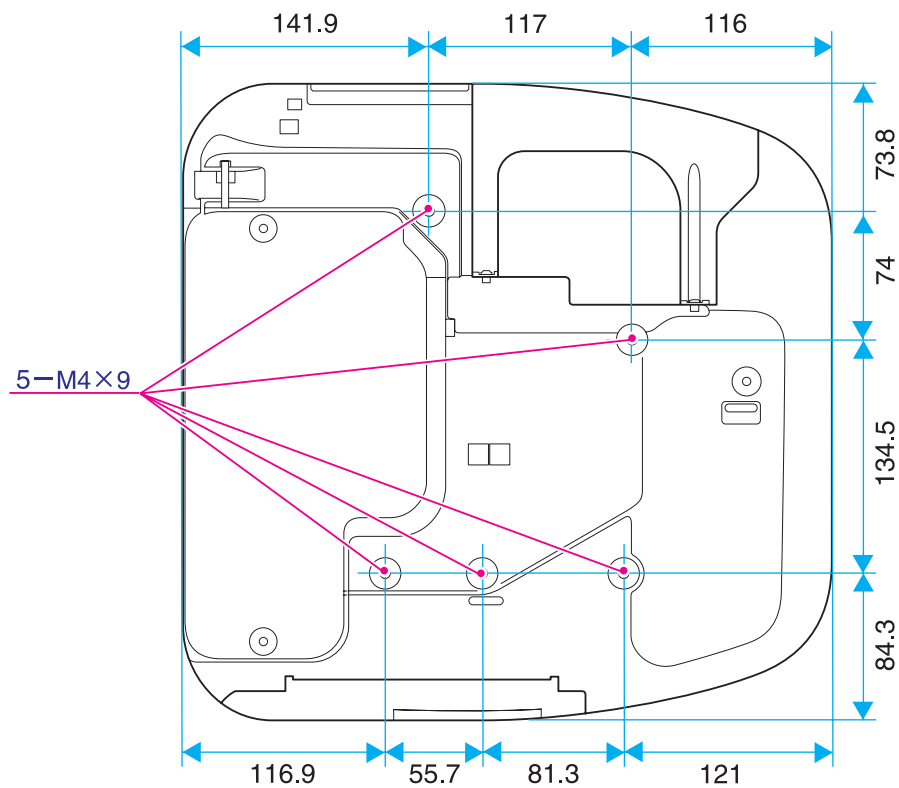
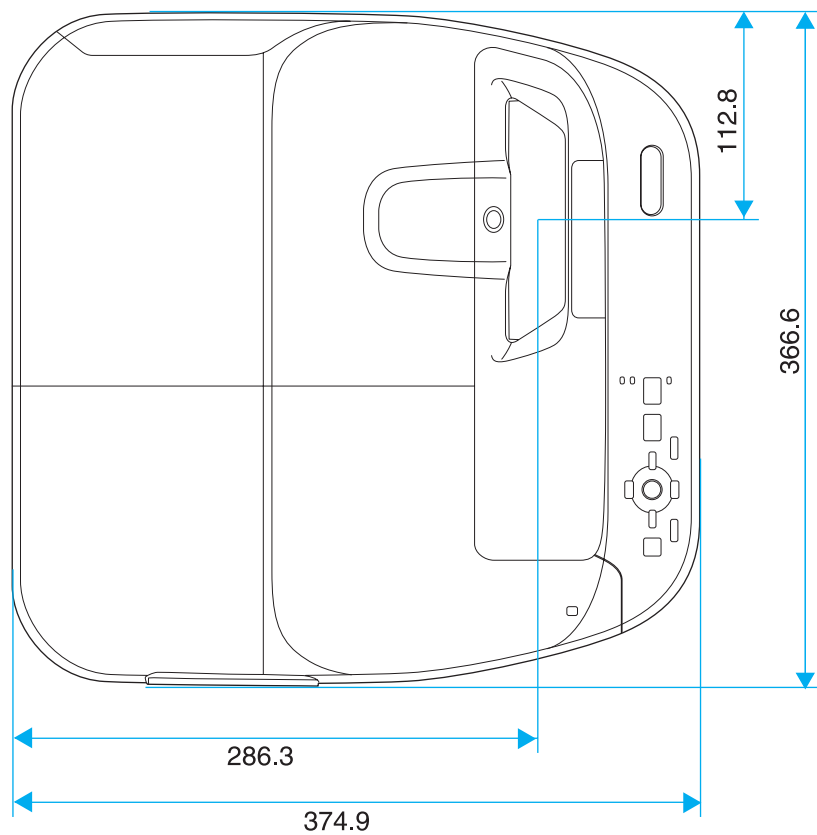
Разъемы	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Computer2	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Video	1	Штекер RCA
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-pin
	Порт Audio1	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio2	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA, 2 шт. (левый, правый)
	Порт Mic	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонический миништекер
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт HDMI	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт USB-A*	1	Разъем USB (тип A)
	Порт USB-B*	1	Разъем USB (тип B)
	Порт USB (предназначен для адаптера беспроводной локальной сети)	1	Разъем USB (тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)	

* Поддерживается USB 2.0. Однако работа всех USB-совместимых устройств не может быть гарантирована.

Угол наклона

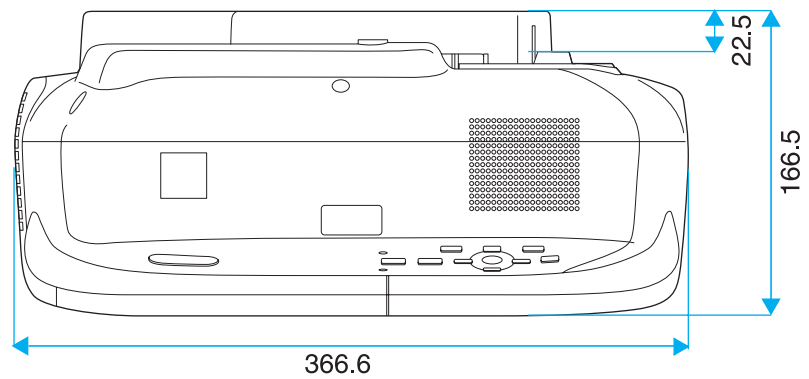


Использование проектора при наклоне более 5° может явиться причиной повреждения проектора и несчастного случая.

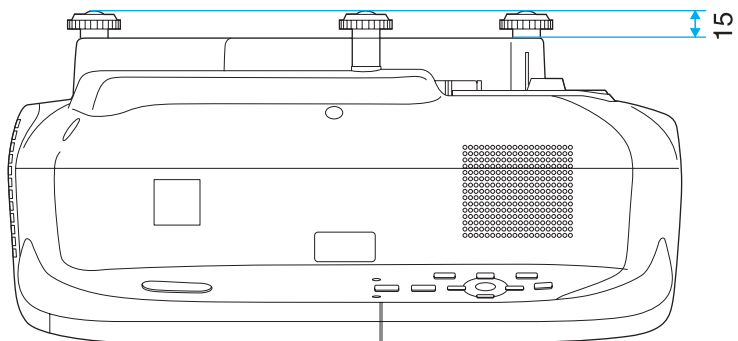


Единица измерения: мм

Без опор




С опорами



Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	<p>Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение адреса IP для подключенного к сети оборудования.</p>
HDCP	<p>HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.</p>
HDTV	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = Прогрессивная, i = Чересстрочная) • Формат изображения экрана 16:9
IP-ад. ловушки	<p>Это адрес IP компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.</p>
SDTV	<p>Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к HDTV, — телевидению высокой четкости.</p>
SNMP	<p>Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.</p>
sRGB	<p>Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.</p>
SSID	<p>SSID — это идентификационная информация для подключения к другому устройству в беспроводной сети. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.</p>
SVGA	<p>Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точки.</p>
S-Video	<p>Способ, предусматривающие разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и цветовой компонент (C).</p>
SXGA	<p>Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.</p>

VGA	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точки.
XGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
Адрес IP	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
Адрес шлюза	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с <u>масками подсети</u>  .
Композитный видеосигнал	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
Компонентное видео	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты "синий минус яркость" (Cb или Pb) и "красный минус яркость" (Cr или Pr).
Контраст	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется "регулировкой контрастности".
Маска подсети	Это числовое значение, которое определяет количество битов, используемых для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
Прогрессивная	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
Синхронизация	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
Трекинг	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
Формат изображения	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.
Част. обновления	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение должно сканироваться много раз в секунду, чтобы постоянно обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (частота кадров) и выражается в герцах (Гц).
Чересстрочная	Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи

Нижеперечисленные действия запрещены Законом о беспроводной радиотелеграфной связи.

- Модифицирование и разборка (включая антенну)
- Удаление ярлыков соответствия стандартам и ТУ

Об условных обозначениях

- Операционная система Microsoft® Windows® 98
- Операционная система Microsoft® Windows® Me
- Операционная система Microsoft® Windows® 2000
- Операционная система Microsoft® Windows® XP

Операционная система Microsoft® Windows Vista®
Операционная система Microsoft® Windows® 7

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Кроме того, для обозначения ОС Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, а также одновременно нескольких версий Windows, например, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 (без слова «Windows») может использоваться собирательный термин «Windows».

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" и "Mac OS X 10.7.x". Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "Mac OS X".

Общие замечания:

IBM, DOS/V и XGA являются товарными знаками или зарегистрированные товарными знаками компании International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS и iMac являются товарными знаками компании Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

eneloop® является охраняемым товарным знаком корпорации Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ и WPA2™ являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.

HDMI
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Торговая марка PLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах.

Crestron и Crestron RoomView являются охраняемыми товарными знаками корпорации Crestron Electronics, Inc.

Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

C		A		Г	
Crestron RoomView	97, 98	Абсол. цвет. темп.	107	гор/вер.искаж.	47
D		Автонастройка	107	громкость	110
Direct Power On	112	Автонастройка диафрагмы	107	Д	
E		автонастройка диафрагмы	54	Динамический	53
Easy Interactive Function	113	адрес IP	121	Дисплей	111
Easy Interactive Pen	22	адрес шлюза	118, 121	дополнительные принадлежности	160
EasyMP Monitor	91	адрес электронной почты	122	доска	54
ESC/VP21	95	Аудио в режиме ожидания	112	З	
E-Zoom	74	Аудио вход	112	Заднее	27
P		Б		заднее	26, 112
PJLink	97	Белая доска	54	задний экран	26
Q		Беспров.мышь/USB Display	113	Замена аккумуляторов	20
Quick Corner	109	блокировка включения	86	замена лампы	153
S		Блокировка управления	110	Защита логотипа	86
SNMP	95	блокировка управления	89	Защита паролем	86
sRGB	54	В		И	
SSID	118	веб-браузер	91	Имя проектора	116
U		видео сигнал	108, 124	индикатор лампы	129
USB Display/Easy Interactive Function	113	видеодиапазон HDMI	108	индикатор питания	129
USB Type B	113	Виртуальная клавиатура	115	индикатор температуры	129
		Вращение изображения	82	Индикаторы	129
		время переключения экрана	85	индикаторы	129, 130
		время раб. лампы	124	Источник	124
		вход питания	14	К	
		Входная громкость микрофона	110	камера для документов	160
		Входной сигнал	108, 124	кл. сл. проект.	117
		Выбрать диск	81	Контраст	106
		Высотный режим	112		
		выходное отверстие для воздуха	10		

контроль Web	92
Конфигурации сети	115
Коррекция трапеции	109
крышка отсека лампы	10

Л

Логотип пользователя	76
----------------------------	----

М

Маска подсети	118, 121
Меню Безопасность	119
Меню Беспроводная ЛВС	117
Меню Изображение	106
Меню Информация	123
Меню Настроек	109
Меню Настройки	103
Меню Основные	116
Меню Пр. сеть	120
Меню Расширенные	111
Меню Сброс	123, 125
Меню Сеть	114
Меню Сигнал	107
Меню Уведомление по почте	121
мониторы	164

Н

наименования компонентов и их назначение	10
Наклейка с уведомлением о защите паролем	87
Настройка ожидания	112
настройка проектора	92
Настройка цвета	107

Насыщенность цвета	106
Непрерывное	84
Номер порта	121

О

Окно проецирования	11
Отключение A/V	72
Оттенок	106
очистка воздушного фильтра и отверстия воздухозаборника	151
очистка поверхности проектора	150

П

панель управления	16
параметры отображения	84
Пароль PJLink	116
Пароль контроля Web	117
Перегрев	130
Переднее	27
переднее	26, 112
перекрестие	74
Периодичность замены воздушного фильтра	156
Периодичность замены лампы	152
Питание беспроводной ЛВС	117
поддерживаемые мониторы	164
Позиция	108
Поиск источника	16, 42
показ слайдов	80, 83
полная блокировка	88
Пользов. Узор	78
Пользовательская кнопка	110
Порт Computer	12, 13

Порт HDMI	13
Порт S-Video	14
Порт USB-A	13
Порт USB-B	13
Порт Video	14
порядок отображения	84
Потолочное	26, 112
Презентация	53, 79
приемник сигнала от пульта дистанционного управления	10, 11
Прогрессивная	108
Проецирование	112
пульт дистанционного управления	17

Р

Рабочая температура	168
рабочая температура	166
размер экрана	161
Разрешение	124
расстояние	161
Расходные материалы	160
Режим ожидания	112
режим соединения	117
Рез. микр.	112
Резкость	107

С

Сброс времени работы лампы	125
Сброс рабочего времени лампы	155
Сбросить все	125
Сдвиг изображения	50, 109
Сервер SMTP	121
Сетевая информация	114

- Сзади экрана 27
синхронизация 108
синхронизация информации 124
система беспроводной ЛВС 118
Сообщение 111
Соотношение сторон 108
Спорт 54
Способ замены воздушного фильтра
..... 156
Спящий режим 112
- Т**
- Театр 53
Температура хранения 168
температура хранения 166
Технические характеристики 166
Трекинг 108
- У**
- Уведом. по почте 94
Уведомление по почте 121
увеличенное 109
удаленный веб 92
Указатель 73
Указатель мыши 75
Управление 112
устранение неполадок 129
- Ф**
- фон 111
Форма указателя 110
формат 55
Фотография 53
- функция беспроводной мыши 75
Функция паузы 72
Функция справки 127
- Ц**
- Цветовой режим 53, 106
- Ч**
- Частота обновления 124
Чистка 150
чтение почты 94
- Ш**
- шаблон 111
широковещательные сообщения 91
Шумоподавление 108
- Э**
- экран загрузки 111
Энергопотребление 110
- Я**
- язык 114
якость 106