НАСТОЛЬНАЯ ГУЛЬНЯ

ЭКА-ГУЛЬНЯ
РУЧНЫ ВЫРАБ

НА ТРОХ КІТАХ

ЧАС ГУЛЬНІ 10-15
1-6 ЎДЗЕЛЬНІКІ

СКЛАД ГУЛЬНІ: 6 драўляных дыскаў • 6 драўляных слупкоў • 30 драўляных шайбачак • 1 драўляны кубік • правілы гульні.

Мы самі вырашаем, з чаго ствараецца ўласны Сусвет: з шара альбо плоскага дыска, з сілы прыцяжэння альбо чарапах ды кітоў. Сёння вам давядзецца будаваць свой Сусвет з драўляных дэталяў. Але, адважныя Стваральнікі Сусвету, будзьце ўважлівыя: ад стварэння да руйнавання – адзін неасцярожны крок.

У настольнай гульні “На трох кітах” гульцам будзе прапанавана пабудаваць і ўтрымаць свой асабісты “сусвет” на аснове трох складнікаў – драўляных слупкоў, дыскаў і шайбачак. Парадак размяшчэння дэталяў вызначыць лёс – шасціграннны кубік.

МЭТА ГУЛЬНІ: выставіць усе дэталі і не разваліць драўляную канструкцыю.

ХОД ГУЛЬНІ:
- выстаўце драўляны слупок і пакладзіце на яго дыск;
- абярыце ўдзельніка, які пачне гульню;
- гулец кідае кубік і вызначае від дэталі, якую павінен выкарыстаць;
- гулец ставіць дэталь на канструкцыю;
- калі канструкцыя не разваліцца, ходзіць наступны гулец;
- калі канструкцыя разваліцца, гульня адразу спыняецца.

Кубік вызначае дэталь, якую гулец павінен паставіць.
Звярніце ўвагу: кубік вызначае від дэталі, памер дэталі абірае гулец сам.

Значэнне сімвалаў на кубіку:

– дыск, – слупок, – шайбачка, – дзве шайбачкі.

КАНЕЦ ГУЛЬНІ: Гульня заканчваецца альбо калі драўляная канструкцыя развалілася, альбо калі ўсе дэталі выстаўлены. **Апошняй дэталлю лічыцца кубік,** ён выстаўляецца зверху ўсёй канструкцыі.

АБЯРЫЦЕ РЭЖЫМ ГУЛЬНІ:

РЭЖЫМ КАМАНДНЫ. Вы гуляеце супраць гульні. Перамагаеце, калі заданне выканана поўнасцю і выкарыстаны ўсе дэталі (памятайце пра кубік). Вы сумесна альбо перамагаеце, альбо прайграеце. **У гэтым рэжыме можна гуляць нават аднаму.**

РЭЖЫМ СПАБОРНІЦТВА. Тут кожны гуляе сам за сябе і мае поўнае права ствараць для супернікаў пасткі і небяспечныя сітуацыі. Прайграе той, хто разваліў драўляную канструкцыю. Пераможцам лічыцца папярэдні гулец.

ГУЛЬНЯ НА ВЫБЫВАННЕ (ТУРНІР). Вы можаце правесці серыю гульняў. З кожнай гульнёй будзе выбываць адзін гулец – той, хто разваліў драўляную канструкцыю. Калі ўсе дэталі выстаўленыя, то прайграе гулец, чый ход павінен быць наступным.
Ва ўсім астатнім кіруйцеся класічнымі правіламі.

ПАРАДЫ:

- Пасля таго, як вы выставілі дыск, усе іншыя дэталі варта выстаўляць толькі вышэй. Да гэтага моманту вы можаце змясціць на папярэднім дыску неабмежаваную колькасць шайбачак і слупкоў.
- Калі патрэбны від дэталяў скончыўся, бярыце любую дэталь на ваш выбар.
- Звярніце ўвагу, што дэталі маюць розныя памеры. Калі хочаце зрабіць гульню больш складанай, пачніце яе з дыска і слупка меншага памеру.
- Пры гульні з малымі дзеткамі можаце наадварот спрасціць гульню: пабудуйце канструкцыю з слупка і дыска, а далей гуляйце толькі шайбачкамі.
- Дасылайце нам на пошту фотаздымкі сваіх канструкцый, альбо скідвайце іх у сацыяльныя сеткі з хэштэгам *#3kiti #натрохкітах.*

А•ЧАТЫРЫ
творчае згуртаванне

Гульня распрацавана творчым згуртаваннем **"А-чатыры"**
Распрацоўка гульні: **Віктар Урублеўскі, Антон Янкоўскі**
Ілюстратар гульні: **Наста Янкоўская**
Над гульнёй таксама працавалі: **Андрэй Ціцяк, Ала Міцэвіч, Ганна Ліпчанская, Дзяніс Вашкевіч.**

Кантакты:
a4games.by
vk.com/a4grup
a4gamesby@gmail.com