

3–6 игроков

Партия
10–20 минут

От 4 лет

Объясняется
за 3 минуты

Правила игры

ЛОВИ ЛОСЯ!

Весёлая лесная игра на внимательность,
реакцию и развитие мелкой моторики

Цель

Когда на столе появляется карта лося, игроки должны как можно быстрее хлопнуть по стопке с карточками. Кто первым хлопнет по нужной стопке, получает карту. У кого в конце игры стало больше карт — тот и побеждает!

Состав

- 46 длинных карточек для раздачи

- 80 карт лосей



- Правила, которые вы держите в руках

Подготовка к игре

Разделите карты лосей по цветам на четыре стопки. Положите эти четыре стопки в центр стола лицевой стороной вверх (как на рисунке с ними ниже), так, чтобы все игроки могли до них дотянуться.

Перемешайте карточки для раздачи, и отдайте их первому игроку рубашкой вверх (лицевой стороной вниз, чтобы никто не видел, что там).



Как играть

- 1 Самый младший игрок начинает первым. Он раздаёт длинные карточки. По ходу игры каждый сможет побывать в роли раздающего.

- 2 Раздающий игрок раздаёт карты по одной, лицевой стороной вверх, другим игрокам, по часовой стрелке. В процессе раздачи карт раздающий должен говорить «лесник» каждый раз, когда на длинной карточке нарисован норвежский лесник, или «лось» каждый раз, когда на карте нарисован лось. Раздавать карты нужно так, чтобы все игроки видели новую карту одновременно.



2А Если это была карта с лосём, все игроки должны наперегонки хлопнуть рукой по стопке, совпадающей по цвету с только что открытой картой. Первый игрок, хлопнувший по нужной стопке, забирает себе карту из этой стопки. Теперь наступает черед следующего игрока раздавать карты. Раздающий передаёт колоду игроку слева от себя.



2Б Если игрок раздаёт карту «Отдай лосю», то игрок, перед которым раздающий положил данную карту, должен вернуть одну свою карту лося обратно в стопку, соответствующую карте по цвету.



2В Если игрок раздаёт карту «Лови лосю», тогда игрок, перед которым раздающий положил эту карту, берет себе одну карту «Лови лосю».

2Г Если игрок раздает карту с двумя лосями, то игроки должны наперегонки хлопнуть по двум соответствующим стопкам — сразу левой и правой рукой каждый. Выигрывает тот игрок, кто хлопнул по нужным стопкам первый (он берёт себе две карты).



3 Победа в игре: как только все длинные карточки розданы, игроки подсчитывают свои карты лосей. У кого больше всего карт — тот и побеждает! Возможна ничья.

Продвинутые правила

Хитрые охотники могут использовать усложнённые правила. Попробуйте собирать по одной карте каждого цвета. Если в вашей стопке выигранных карт есть три карты трёх разных цветов, будьте внимательны — ищите четвертую карту, которая завершит цветовой набор. Когда вы увидите карту нужного цвета, просто крикните первым «Этот лось врозь!». После этого вы сразу заберите эту карту себе и отложите набор, а затем начните собирать новый.

Дополнительная игра — Найди второго лося!

Вы знали, что можете играть в развивающую память игру, используя карты «накрой лося»? Это просто. Возьмите стопку карт лосей любого цвета по вашему выбору (20 карт), переверните их все лицевой стороной вниз (рубашкой вверх) и разложите в несколько рядов (например, в четыре). Затем по очереди вскрывайте по две любые карты. Если позы лосей на вскрытых картах совпадают — вы забираете их себе и делаете дополнительный ход. У кого в конце оказалось больше пар — тот и побеждает. Если вы ищете испытание посерьёзнее, используйте 2 стопки карт «накрой лося». Теперь в игре участвуют уже не 10, а 20 пар лосей!



Автор игры: Мэри Джо Ройтер.

Иллюстрации: Брэд Реннер. www.bradrenner.com

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, М. Минина, Л. Савельева.

© 2015 Educational Insights, Inc., Gardena, CA (U.S.A.). Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2015. 117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139. Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.