

ПРАВИЛА ИГРЫ **сторона 1**

Бедные головоноги! Голова – это практически всё, что у них есть, и тем не менее они умудрились забыть свои имена. Однако не будем расстраиваться – как говорил А.Эйнштейн, «воображение важнее, чем знание».

Для оказания помощи головоногам объявляем сбор добровольцев: от 2 до 6 персон от 4 лет и старше. Вы сами придумаете имена головоногам, только постарайтесь их не забыть.



4+
возраст



2-6
игроков



15
минут

В КОРОБКЕ

- 60 карт с изображениями головоногов (12 различных персонажей),
- правила игры,
- пакетик зип-лок.

ЗАДАЧА ИГРОКОВ

Набрать как можно больше карт.



ПРОЦЕСС ИГРЫ

- 1** Перемешайте карты и положите в центре игрового стола стопкой рубашкой вверх. Первый игрок берёт верхнюю карту, переворачивает её и кладёт рядом.
- !** Важно открывать карту так, чтобы все участники увидели головонога одновременно.
- 2** Первый игрок придумывает появившемуся головоногу имя. Оно может быть абсолютно любым: связанным с внешним видом (например, Грушенос, Подушкин) или отвлечённым от него (Бобик, Счастливчик, Иван Иванович).
- 3** После этого ходит следующий игрок. Он выкладывает новую карту из колоды поверх открытой.
- 4** Все смотрят на появившегося головонога и:
 - если он новенький, то игрок, открывший карту, придумывает головоногу имя на свой вкус;
 - если он уже появлялся в игре, то постарайтесь скорее вспомнить и выкрикнуть его имя – причём сделать это может любой участник (а не только тот, кто открыл карту). Первый правильно назвавший головонога забирает всю открытую стопку в свою «победную кучу».

ПРАВИЛА ИГРЫ **сторона 2**

- ! Иногда случается, что никто не может вспомнить имя головонога (даже тот, кто его придумал!) – тогда просто назовите его заново.
- ! Если не удалось определить, кто выкрикнул имя первым, то карта остаётся лежать на кону. Когда ход завершён, право открывать новую карту переходит к следующему по часовой стрелке игроку.

Вариант для опытных игроков

Предлагаем верхние карты «победных куч» держать открытыми. Если только что появившийся головоног совпал с одной из них, то называйте не имя, а слово «головоноги». Игрок, сделавший это первым, забирает все открытые карты с кона.

Штрафы

Перед тем, как ввести штрафы, подумайте, не расстроит ли это младших игроков. Если вы готовы, читайте дальше.

Верните одну карту из своей «победной кучи» в общую колоду, если:

- неправильно выкрикнули имя очередного головонога;
- играя по усложнённым правилам, назвали имя вместо слова «головоноги».

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра кончается, когда в колоде не остаётся карт. Любимцем головоногов становится участник, который громче всех смеялся и активно дарил радость другим игрокам, а победителем – тот, кто набрал наибольшее количество карт.

Порадуйтесь за победителя и, что даже более важно, поддержите тех, кто не смог выиграть. Обязательно поблагодарите друг друга за совместную игру – ведь именно это было главным.

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

«Головоноги» – первая игра, вышедшая в нашем издательстве 5 лет назад. За эти годы она завоевала признание и любовь покупателей по всей стране. Мы будем рады, если наши головоноги найдут своё место и в вашем доме. Мы с гордостью отмечаем, что игра «Головоноги» одобрена Центром психолого-педагогической экспертизы игр и игрушек, а также, что нам удалось разработать и произвести её полностью в России.

Приглашаем вас заглянуть на сайт издательства www.prostyepравила.ru



@prostyepravila