

# Цветариум

## ПРАВИЛА ИГРЫ

2–5 игроков  
7+, 9+ лет  
20–30 минут

Видеоинструкция  
www.bandauimkov.ru

**Комплект игры:**

- 96 карт цветов,
- 30 карт покупателей,
- 5 карт-памяток.

«Цветариум» — красочная и увлекательная игра про выращивание и продажу цветов. А чтобы преуспеть в цветоводстве, вам очень пригодится умножение!

## Основной вариант правил (9+)

### Цель игры

Игрокам нужно вырастить на своих клумбах столько цветов, сколько нужно кому-то из покупателей. Как только нужное количество выращено, цветы можно продать и заработать монеты (они нарисованы на картах покупателей). Кто из игроков первым накопит 33 монеты (для 2–3 участников) или 22 монеты (для 4–5 участников), тот и становится победителем.

### Подготовка к игре

В игре используются две колоды карт: прямоугольные карты с цветами и квадратные карты с покупателями. Тщательно перемешайте обе колоды. Раздайте из колоды цветов по пять карт на руки каждому игроку. Три карты с покупателями выложите в центре стола лицом вверх (рис. 1).

Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Первым ходит самый младший.

Рис. 1. Первоначальная раскладка.



### Действия во время хода

Ход игрока состоит из трёх стадий: основная стадия, «просыпанные семена» и добор карт.

#### 1. Основная стадия

В этой стадии можно выполнить любые из описанных ниже четырёх действий в любом порядке. Действия можно повторять несколько раз за ход или не выполнять вовсе. Например, можно выкорчевать клумбу, посадить на это место цветы, продать их и снова посадить цветы на освободившееся место.

Рис. 2. Пример расположения карт во время игры.



### Высаживание цветов

Игрок выкладывает любые карты с руки в группы перед собой: это его клумбы.

- На каждой из клумб могут расти цветы только одного и того же вида.
- Максимально возможное количество клумб — три.
- Высаженные клумбы остаются перед игроком всё время в течение игры до тех пор, пока он их не продаст, не выкорчует, или на них не подействуют картами вредителей другие игроки.

### Подсаживание на чужие клумбы

Игрок может предложить ненужные карты соперникам, ведь чем больше карт с руки он потратит во время хода, тем больше карт доберёт после его завершения, и тем вероятнее там окажутся нужные карты.

- Если соперники заинтересованы, карты тут же высаживаются на их клумбы, брать на руку эти карты запрещено.
- Если у соперника все три клумбы уже заняты цветами других видов, он может освободить место, выкорчевав все цветы с какой-то из клумб.

### Выкорчёвывание клумб

Игрок может выкорчевать клумбу и посадить на это место другие цветы, если захочет больше не выращивать какой-то вид цветов.

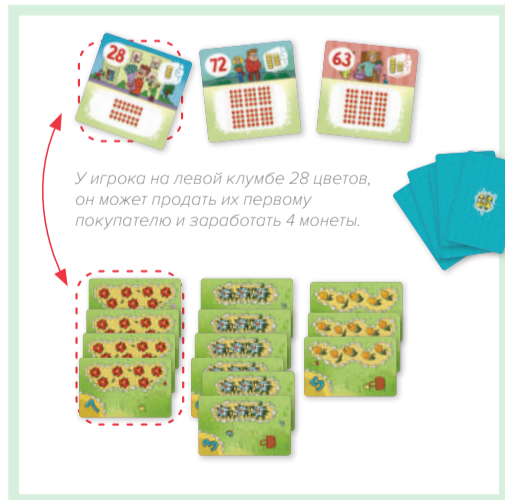
- Выкорчеванные цветы убираются в отбой.
- Запрещено выкорчевывать или высаживать одну и ту же клумбу больше одного раза в течение основной стадии хода (чтобы быстро сбрасывать ненужные карты).
- Можно выкорчевать клумбу и не в свой ход, чтобы принять предложение по подсаживанию цветов от игрока, который ходит.

### Продажа цветов

Если на одной из клумб ходящего игрока оказалось ровно столько цветов, сколько нужно одному из покупателей, цветы можно продать (рис. 3).

- Цветы с клумбы игрок убирает в отбой, а карту покупателя складывает в стопочку около себя для подсчёта заработанных монет.
- Чтобы получилось нужное для продажи количество цветов, можно выкорчевать часть клумбы: убрать с неё одну или несколько карт. Убирать можно как карты цветов, так и карты повышения урожайности (волшебные лейки и цвететки-семицветики).

Рис. 3. Продажа цветов.



## 2. Дополнительная стадия хода: «просыпанные семена»

В цветоводческой работе бывает так, что семена просыпаются и прорастают на тропинках или между клумбами. Эти цветы можно пересадить на свои клумбы, а можно отправить в компост.

### Правила этой стадии хода:

- Ходящий игрок выкладывает из колоды цветов две карты лицом вверх на всеобщее обозрение.
- Он может либо сам использовать одну или обе эти карты, либо передать эту возможность игроку по часовой стрелке от него. Если другой игрок тоже не использует карты, то передаёт следующему после него и так далее. Если никто не захотел использовать «просыпанные семена», карты убираются в отбой.
- Всем игрокам запрещено брать «просыпанные семена» на руки, их можно только сразу же пустить в дело (цветы — высадить себе на клумбы, специальные карты — использовать).
- Запрещено выкладывать/использовать какие-либо карты с руки.
- Если клумба была выкорчевана и посажена в основной стадии хода, в дополнительной стадии хода её снова можно выкорчевать для посадки «просыпанных семян» (но не больше одного раза).
- Если игрок забыл про «просыпанные семена» и после основной стадии хода перешёл к добору карт, то ход переходит к следующему игроку.

## 3. Добор карт

Ходящий игрок добирает карты цветов на руку, чтобы их снова стало пять.

Если в течение хода были продажи, карты покупателей на столе дополняются до трёх. Новые карты покупателей запрещено докладывать в процессе хода, это можно делать только после завершения хода.

Если в колоде цветов заканчиваются карты, стопка отбоя перемешивается и снова вводится в игру.

## Начальный вариант правил (7+, 2–3 игрока)



В этом варианте используются карты цветов только с 3, 4, 5 и 6 цветами, из специальных карт используются только жуки.

Колода покупателей также используется не вся: в углу карт предусмотрены отметки в виде штрихов, чтобы можно было отобрать комплект для начального варианта правил.

По сравнению с базовым вариантом есть следующие различия:

- Игроки могут высаживать только две грядки, а не три.
- На стол при раздаче и во время игры выкладываются две карты покупателей вместо трёх.
- Игра заканчивается, когда разыграны все карты покупателей.

Победителем становится игрок, набравший больше всех монет.

## Специальные карты

### Карты покупателей



#### Смена всех покупателей

Все открытые карты покупателей со стола убираются в отбой, на стол выкладываются три новые карты.



#### Самая большая клумба

Игрок может продать цветы этому покупателю, только если на его клумбе цветов больше, чем на любой из клумб других игроков. Считать следует именно количество цветов, а не карт на клумбе.

### Карты повышения урожайности

- Эти карты можно высаживать только на клумбу, где уже есть цветы, их нельзя высаживать на пустую клумбу.
- Если все карты с цветами на клумбе корчуются или уничтожаются вредителями, и карта повышения урожайности остаётся на клумбе без цветов, то она сразу убирается в отбой.



#### Волшебная лейка

Лейка увеличивает в 2 или 3 раза все цветы, которые есть на клумбе. Она не может действовать выборочно (например, нельзя умножить часть карт на клумбе, а часть не умножать). На клумбу можно выкладывать сразу несколько леек.



За счёт «волшебной лейки» на этой клумбе 45 цветов. Если нужно, можно выкорчевать одну или 2 карты цветов, чтобы получилось 30 или 15 цветов. Лейку так же можно выкорчевать, тогда цветов станет 15.



На этой клумбе 36 цветов:  $(3+3) \times 3 \times 2$ . Если посадить на клумбу ещё одну карту с тремя цветами, цветов станет 54:  $(3+3+3) \times 3 \times 2$ .



#### Цветик-семицветик

Эту карту можно посадить на клумбу к любым цветам, и она будет считаться картой того же вида и номинала что и остальные на клумбе. Например, если её посадить на клумбу, где на картах по пять цветов, то она тоже будет считаться «пятеркой». Особенность карты в том, что игрок, который ею ходит, не может высадить её на свои клумбы: он должен подарить её любому другому игроку. Получивший в подарок семицветик игрок должен сразу же, не беря её на руки, высадить на одну из своих клумб.

### Карты вредителей

В свой ход игрок может атаковать любого другого игрока вредителем, выложив перед ним карту крота или жуков.

Если у атакованного вредителями игрока на руке есть такая же карта (жуки — при атаке жуков, крот — при атаке крота), он может отбиться. Выложив в ответ такую же карту, он нейтрализует атаку и контратакует: действие карты теперь направляется на сходившего ей игрока.

Отбившийся игрок тут же добирает карту взамен сыгранной карты вредителей, чтобы у него на руке снова стало пять карт. Сыгранные карты вредителей убираются в отбой.



#### Крот

Сходивший кротом игрок может пересадить себе от одной до трёх карт с любой одной клумбы другого игрока. Карта крота после этого убирается в отбой. Крот забирает, в первую очередь, цветы; если цветов на клумбе меньше трёх, но есть семицветики, то забирает их, и, в последнюю очередь, может забирать волшебные лейки.

Забранные с помощью крота карты нельзя разделять, они пересаживаются на одну и ту же клумбу (например, нельзя посадить карты цветов на одну клумбу, а волшебную лейку — на другую).



#### Жуки

Атакованный жуками игрок убирает по одной карте цветов с каждой своей клумбы в отбой, карта жуков после этого также убирается в отбой. Жуки действуют только на карты с цветами и не могут действовать на карты повышения урожайности.



V.5 2019 RUS

Другие обучающие игры на сайте  
[www.bandaumnikov.ru](http://www.bandaumnikov.ru)

