



ДЕРЕВЯННАЯ
РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРУШКА

ТЕТРИС

МЕТОДИЧЕСКИЕ
РЕКОМЕНДАЦИИ
ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ



логическое
мышление



моторика



зрительное
восприятие



усидчивость



тактильные
ощущения



память



Тетрис. Историческая справка.

Все великие вещи создаются случайно. Далее эта случайность становится мировым достоянием и может изменить жизнь многих людей.

Тетрис – одна из таких случайностей. Несложная логическая головоломка, написанная в 1985 году сотрудником Вычислительного центра при Академии наук СССР Алексеем Пажитновым для себя и своих коллег, за несколько лет обрела мировую известность, спровоцировала крупный скандал, череду судебных разбирательств, и осталась в истории как самая популярная компьютерная игра всех времен.

Тетрис представляет собой головоломку, построенную на использовании геометрических фигур «тетрамино», состоящих из четырех квадратов.

Идею «Тетриса» Пажитнову подсказала головоломка Пентамино, где из нескольких фигур нужно было собрать одну большую. Домино, тримино, тетрамино и пентамино были очень популярны в СССР еще в 60-х годах.

Пажитнов занимался проблемами искусственного интеллекта и распознавания речи, а для апробирования идей применял головоломки, в том числе и классическое пентамино. Пажитнов пытался автоматизировать укладку пентамино в определенные фигуры. Для вращения пентамино не хватало мощности вычислительной техники, приходилось отлаживать на тетрамино, что и повлияло на название игры. В тех опытах родилась основная идея «Тетриса» - фигурки падают, а заполненные ряды исчезают.

Первоначальная версия игры была написана Пажитновым на языке Паскаль для компьютера «Электроника-60». Для IBM PC игра была переписана на Turbo Pascal 16-летним школьником Вадимом Герасимовым.

Игра быстро распространилась по Москве и далее по всему миру. На Западе тетрис стал популярен еще быстрее, чем в СССР. Ходила даже шутка, что тетрис специально разработали в КГБ, чтобы парализовать западную экономику: все у кого в офисе были компьютеры, играли в него днями напролет.

Западные фирмы получив права на «Тетрис», сделали качественные по меркам того времени графику и звук, ввели в фоновые заставки Юрия Гагарина, Матиаса Руста. Так родилась сенсация – первая игра из-за «железного занавеса». Игра реализована практически на всех современных компьютерах, мобильных устройствах, игровых видео приставках, телевизорах, карманных игровых устройствах. Есть варианты игры для всех сколько-нибудь распространенных операционных систем. Игра модернизирована, усовершенствована, имеет множество вариантов и версий исполнения.

Занимательные факты. Тетрис.

1. Игра названа в честь «тенниса», любимого вида спорта создателя А. Пажитного, и «тетрамино» - геометрических фигур, состоящих из четырех квадратов.
2. Саундтреками к этой игре послужили композиции группы «Scooter», сюиты Баха и русская народная песня «Коробейники».
3. Игра официально признана произведением искусства, копия варианта тетриса 1984 года занимает почетное место в Музее современного искусства на Манхэттене в Нью-Йорке.
4. В 1996 году появился термин «синдром Тетриса», который обозначает галлюцинации после долгого сидения за компьютерными играми. Испытывая подобный синдром, люди начинают складывать все увиденные линии в подходящие для игры «Тетрис» формы.
5. Эта игра была упомянута 9 раз в Книге рекордов Гиннеса.
6. Игру невозможно пройти до конца и победить в ней. Игра разработана так, чтобы через две недели непрерывной игры счетчик обнуляется.

Рекомендации по использованию Линеек-трафаретов Woodlandtoys

Уважаемые взрослые! Спасибо, что выбрали наш продукт!

Деревянные развивающие игрушки Woodlandtoys сделаны из экологически чистого материала с учетом норм СанПиНа* и возрастных особенностей детей, выглядят ярко и стильно, соответствуют всем тенденциям современной педагогики.

Каждый знает, что деревянные игрушки – это полезно для роста и развития ребенка. А в чем заключается польза?

Человек ощущает себя гармонично в окружении предметов из натуральных материалов, от этого зависит его психологическое состояние, здоровье. Самый древний традиционный материал, который использовали в быту и для изготовления игрушек – это дерево. Деревянные игрушки несут особое природное тепло, правдивую и богатую информацию о мире, у них особая фактура и энергетика.

Дерево – это естественный, безопасный экологически чистый материал. У дерева – приятный запах, цвет и текстура. Дерево – очень прочный и долговечный материал, который не вызывает аллергии.

Сегодня становится модным все натуральное и естественное. Современные деревянные развивающие игрушки представлены в большом разнообразии – это лото, мозаики, пазлы, домино, развивающие рамки, конструкторы, шнуровки, школьные принадлежности, украшения, сортировщики, пирамидки, кубики, головоломки и многое другое.

Игрушка Деревянный тетрис из серии Woodlandtoys развивает логическое мышление, зрительное и тактильное восприятие, память, воображение, стимулирует координацию движения и мелкую моторику. В процессе игры у ребенка формируется умение ориентирования в пространстве, обогащается словарный запас, расширяются представления об окружающем мире, развивается усидчивость и любознательность.

Игрушка Деревянный тетрис сделана на основе всемирно известной компьютерной игры «Тетрис» и головоломки «Пентамино». Тетрис представляет собой конструктор – головоломку, состоящий из деревянной доски – рамки и цветных фигур.

Деревянный тетрис – это нечто среднее между компьютерными и настольными играми. Детям нравится, что электронную игру можно пощупать руками, а родители довольны тем, что ребенок занят делом, которое полезно для его развития.

Коллекция Деревянных тетрисов Woodlandtoys представлена в широком ассортименте: простые цветные, замысловатые орнаменты, изображения животных, дорог, домов, схем, пуговиц, кристаллов, канцелярских принадлежностей и другие.

Дети развиваются постоянно, и лучше всего их развитие проходит через игру. Важно не только правильно выбрать игрушку, но и показать, как ею играть!

Как играть

У детей дошкольного возраста игра – это способ знакомства с миром, процесс получения знаний, умений и навыков. С помощью игры развиваются и улучшаются важнейшие психические свойства и личностные качества ребенка, физические и творческие способности.

Уважаемые взрослые, играйте вместе с ребенком!

Познакомьте ребенка с Деревянным тетрисом. Для этого положите перед ребенком собранную игрушку, дайте рассмотреть изображение, его цветовую гамму. Высыпьте содержимое на стол, обсудите с ребенком на какие фигуры похожи эти элементы. Порассуждайте для чего нужна доска с рамкой и как на нее расположить фигуры. Далее предложите попробовать путем поворота фигур заполнить доску Тетриса.

Игры

«Соревнования»

Разложите перед ребенком собранный Деревянный тетрис. Предложите ребенку высыпать на стол фигуры игрушки и собрать их на доске, засекая время. После получения результата, предложите повторить действия, но за более короткий промежуток времени.

Для нескольких детей можно организовать соревнование, кто быстрее соберет Тетрис.

«Конструктор»

Разложите перед ребенком фигуры от Тетриса. Предложите с помощью нескольких фигур изобразить квадрат. Далее предложите собрать более сложное изображение – дом, дерево, животное и т.д.

«Художник», «Мозаика»

Разложите перед ребенком лист бумаги и фигуры Тетриса. Предложите из фигур выложить на бумаге узор или композицию. Каждое действие ребенка сопровождайте рассуждениями, при необходимости корректируйте.

Далее предложите обвести фигуры с помощью пишущих принадлежностей (карандаши, фломастеры, краски и т.д.). Уберите фигуры, обсудите результат, предложите дополнить рисунок различными элементами, разукрасить.

«Что изменилось», «Путаница»

Разложите на столе в ряд несколько фигур из набора Тетриса. Предложите ребенку за одну минуту запомнить порядок и (или) фигуры. Затем пусть ребенок отвернется и закроет глаза, в это время поменяйте один предмет, доложите новый или поменяйте порядок их расположения. Задача ребенка определить, что изменилось.

«Четвертый лишний»

Разложите на столе перед ребенком 4 фигуры Тетриса, 3 – имеющих один общий признак и одну, не имеющую этот признак. Предложите ребенку найти лишнюю фигуру и объяснить свой выбор.

«С завязанными глазами»

Дайте ребенку собранный Деревянный тетрис. Предложите ребенку завязать глаза. А далее попросите высыпать на стол фигуры игрушки и собрать их на доске. Обсудите результат.

«Математика»

Для формирования и развития определенных математических навыков и знаний предложите ребенку:

- найти и сосчитать одинаковые по форме или цвету фигуры тетриса;
- сравнить фигуры по размеру.

Фигуры деревянного тетриса можно использовать для занятий песочной терапией, и на занятиях лепкой. Фигуры можно раскрасить с обратной стороны и получится совершенно новый тетрис. Кроме всего прочего доску Тетриса можно использовать как рамку для фотографий, а фигуры для декорирования.

Уважаемые взрослые! Предложенный список вариантов игр и занятий далеко не полный, ведь фантазия человека безгранична. Поэтому призываем творчески подходить к занятиям с детьми, стараться использовать возможности развивающих комодиков компании WoodLandToys с максимальной эффективностью. А для разнообразия игровой деятельности ребенка попробуйте и другие развивающие деревянные игрушки производственной компании WoodLandToys.

**Купить развивающую игрушку – первый шаг к всестороннему развитию ребенка. А научить ребенка обращаться с развивающей игрушкой – целый путь - не простой, но очень интересный!
Желаем удачи!**

*Продукция соответствует Техническому регламенту Таможенного союза 008/2011, ГОСТ EN 71-1-2014

Если у Вас возникли вопросы по использованию Комодиков компании WoodLandToys или хотите высказать свои пожелания и предложения, пишите на электронную почту методического отдела content@woodlandtoys.ru