



4

Чтобы слизь стала похожа на ту, что выделяет Джабба, капни в смесь несколько капель пищевого красителя и тщательно размешай. Чем больше красителя капнешь, тем зеленее будет слизь.

Старайся, чтобы слизь не попала на мебель или ковры, потому что она может сильно испачкать их.



5


Добавь к полученной смеси столовую ложку раствора для контактных линз. Соединившись с содой, он подействует на смесь как кросслинкер. Размешивай содержимое миски до тех пор, пока смесь не превратится в липкий слизистый шар.

КРИМИНАЛЬНЫЙ СОВЕТ

Джабба принадлежит к расе хаттов — огромных слизнеобразных существ с планеты Ник-Хатта. Эта планета Внешнего кольца покрыта зловонными горячими болотами, и именно отсюда Верховный совет хаттов управляет криминальной империей, охватывающей всю галактику. Хатты располагают властью и огромными богатствами, но им этого мало — они остаются жадными, эгоистичными и подлыми существами.




6



Если слизь получается слишком клейкая, добавь к смеси еще несколько капель раствора для контактных линз. Когда слизистый шар будет готов, можешь вынуть его из миски.

7




А теперь можешь играть с получившейся слизью! Когда закончишь, положи слизистый шар в плотно закрывающийся сосуд или просто выбрось.

ТЫ
СДЕЛАЛ
ЭТО!

СВЕЖАЯ ЗАКУСКА

Любимая закуска Хатта — сочный живой горг, проглоченный одним движением.

От поедания горгов, лягушек пэдди и других слизистых существ дыхание Джаббы так же зловонно, как и болота его родной планеты. Принцесса Лейя, попав в плен к Джаббе, успела это ощутить.



СЛОЖНОСТЬ
Высокая

ПРИТЯГИВАЮЩИЙ ЛУЧ ЗВЕЗДЫ СМЕРТИ

ЗАХВАТИ ЗВЕЗДОЛЕТ МАГНИТАМИ

Притягивающие лучи используются во всей галактике, чтобы притягивать или отталкивать космические объекты. Попав в поле действия притягивающего луча, очень трудно вырваться из него. Звезда Смерти притягивает звездолеты наподобие «Сокола Тысячелетия» — с помощью целой системы притягивающих лучей. Ты тоже можешь двигать объекты, не прикасаясь к ним, и в этом тебе помогут сильные магниты.



ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ



Газета



Линейка



Кисточка



Карандаш



Перманентный маркер



Прочная клейкая лента



Маллярный скотч



2 стакана клея ПВА



2 сильных магнита



Канцелярский нож



Иголка с ниткой



1 стакан воды



Краска



Круглый воздушный шарик



Картонная отягц



Высокий стакан



Миска



Ножницы



Клеевой пистолет

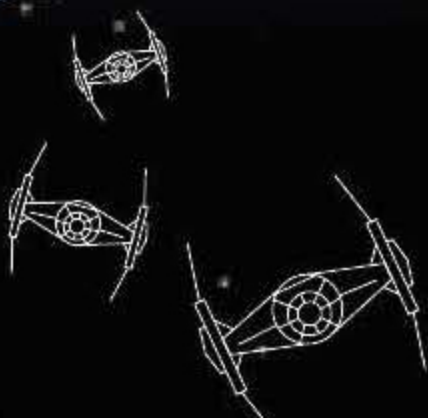


ГДЕ-ТО В ДАЛЕКОЙ ГАЛАКТИКЕ...

Орбитальная боевая станция DS-1, широко известная под названием «Звезда Смерти», использует более 700 излучателей притягивающих лучей. Эти излучатели создают невидимые силовые поля, которые могут захватывать небольшие звездолеты. Притягивающие лучи настолько сильны, что не просто останавливают звездолет, но и втягивают его внутрь сингара на Звезде Смерти для детального осмотра.



Субсветовые двигатели «Сокола Тысячелетия» можно нарисовать просто красками.





8

Помести пластиковую миску внутрь головы BB-8, как показано на фото. Убедись, что ершики торчат наружу. Закрепи околчем миску внутри половины маленького шара.



9

Сними крышку с большого шара. Протяни концы ершиков сквозь одну из прорезей шара и загни их внутри шара так, чтобы они не выпали оттуда.

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

У каждого предмета есть центр тяжести — та самая точка, на которую действует сила тяготения. Предмет наиболее устойчив, когда его центр тяжести находится максимально низко по отношению к поверхности.

КАК УРАВНОВЕСИТЬ МОДЕЛЬ BB-8




До того, как ты поместил утяжеление внутрь шара для хомячков, его центр тяжести находился в центре сферы, поэтому шар мог свободно катиться. Когда ты положил на дно носок с шариками, их вес одвинул центр тяжести вниз. Если покатить шар, сила тяготения действует на сместившийся вверх центр тяжести и возвращает его вниз. Благодаря этому твой BB-дроид остается в вертикальном положении.



Шар без утяжеления

Шар с утяжелением в устойчивом положении

Возвращение шара в устойчивое положение

Ключ  = Центр тяжести
 = Сила тяготения
 = Утяжеление





Положи шарики или гальку в старый носок и туго завяжи его. С помощью скотча закрепи утяжеленный носок внутри большого шара напротив головы. Закрой крышку и легонько качни своего ВВ-8!

ПОЧЕМУ БЫ НЕ ПОПРОБОВАТЬ?

ВВ-8 дружелюбен, а вот имперский дроид ВВ-9Е — совсем нет! Создай собственного плохиша ВВ с помощью черной и серебряной красок. Не забудь нарисовать на его торсе решетки вместо дисков с инструментами.

ТЫ
СДЕЛАЛ
ЭТО!

Воссоздать голову ВВ-9Е можно с помощью большой по размеру одноразовой миски с обрезанным бортиком.



В НАШЕЙ ГАЛАКТИКЕ...

РАСКАЧАЙ ЛОДКУ

Если ты когда-либо сажился в лодку ты наверняка ощущал, как сильно она раскачивается до тех пор, пока ты не сядешь и не опустишь тем самым центр ее тяжести. Большие суда стабилизируют с помощью балласта — тяжелого материала, например воды, размещенного в трюмах судна.



НЕ РАСКАЧИВАЙ ЛОДКУ

В 1628 году знаменитый шведский боевой корабль «Васа» опрокинулся от порыва ветра во время своего первого выхода в море. Огромное судно было сконструировано так, что центр тяжести оказался слишком высоко, и судно не устояло под порывом ветра.





СЛОЖНОСТЬ
Высокая

МЕХАНИЧЕСКАЯ РУКА ДАРТА ВЕЙДЕРА

СКОНСТРУИРУЙ ИСКУССТВЕННУЮ РУКУ

Еще до падения на темную сторону Дарт Вейдер потерял руку в бою с графом Дуку. На замену ей была создана великолепная механическая рука. Ты и сам можешь сконструировать работающую механическую руку с помощью таких простых материалов, как картон, пластиковые трубочки и бечевка.



ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ



Металлизованные золотистые трубочки придадут руке еще более механический вид.

НАЧНИ ЗДЕСЬ



1 Покрась лист гофрокартона в черный цвет. С помощью шаблона со с. 122–123 нанеси на него рисунок руки. Вырежи руку и две дополнительные полоски картона размером 4×30 см и 4×35 см.



В ДАЛЕКОЙ ГАЛАКТИКЕ...

Развитие медицинских технологий позволило заменять утраченные конечности искусственными. Независимо от того, была рука потеряна в ходе боя на световых мечах или в результате взрыва термального детонатора, кибернетические протезы предоставляют своим владельцам даже более широкие возможности, чем были у их настоящих рук.



2

Полоска картона на тыльной стороне придаст руке дополнительную прочность.

Определи, какая сторона руки станет ладонью — в зависимости от того, будешь ты пользоваться правой или левой рукой. Переверни картонную руку и закрепи двусторонним скотчем полоску картона на ее тыльной (то есть внешней) стороне.



3

Держатель из длинной полоски картона

Переверни руку ладонью вверх и закрепи усиленным скотчем длинную полоску картона на уровне самого широкого места ладони — это будет держатель. Оставь между держателем и картонной рукой достаточно места для своей руки.

Это сложно сделать одному, поэтому позвои на помощь взрослого.

