



ГДЕ 4+ МОЙ ПЁС?



ПРАВИЛА ИГРЫ



ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

КУБИК «ЧТО ДЕЛАЕТ»



Сидит



Лежит



Стоит

КУБИК «ЦВЕТ»



Коричневый



Черный



Белый

КУБИК «АКСЕССУАР»



Мячик



Косточка



Миска

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте 27 **карточек Псов** и разложите их на столе на некотором расстоянии друг от друга в виде прямоугольника (7 x 4) стороной с собаками вверх, а в центре положите Карточку-выручалку «?».

Пример расклада



ХОД ИГРЫ

1 вариант

Первый игрок бросает все 3 кубика. Результат его броска определит свойства нужного пса: что делает, какого он цвета, и какой предмет ему принадлежит. Все участники одновременно начинают искать нужного персонажа на карточках. Как только один из игроков находит пса с подходящими свойствами, он накрывает рукой карточку с ним. Далее игрок переворачивает выбранную карточку и проверяет себя: символы на обороте **карточки Пса** должны совпадать с символами на кубиках. Если игрок оказался прав, он забирает карточку себе и кладёт её перед собой стороной с животным вверх.

Следующий по часовой стрелке игрок бросает 3 кубика. Начинается новый раунд. Только один из 27 псов

обладает всеми тремя выброшенными на кубиках свойствами. Цель игры — первым найти нужного персонажа и накрыть его карточку рукой.

2 вариант. Упрощённый вариант игры

Игрок бросает 2 кубика на свой выбор. В таком случае на столе есть 3 пса с такими же свойствами. Цель игры — первым накрыть рукой **карточку Пса** с этими свойствами.

3 вариант. Для самых маленьких игроков

Игрок бросает 1 кубик на свой выбор. В таком случае на столе есть 9 псов с этим свойством. В этом варианте игры сразу несколько игроков могут выиграть **карточку Пса** за один раунд.

КАРТА-ВЫРУЧАЛКА «?»»

Если **карточка Пса** с выпавшими на кубиках свойствами уже находится перед одним из игроков, то каждый игрок стремится первым накрыть рукой Карточку-выручалку «?» и в то же время верно назвать имя игрока, перед которым лежит нужная карточка. Тот игрок, кто это сделал первым, забирает эту карточку у своего оппонента. Игрок, у которого уже есть нужная карточка, чтобы не потерять её, должен первым накрыть рукой Карточку-выручалку «?».

ОШИБКА

Если игрок, первым накрывший одну из карточек рукой, совершил ошибку (у выбранного им пса не все свойства совпадают со свойствами, выброшенными на

кубиках), игрок возвращает одну из ранее выигранных им карточек (если они у него есть) в центр стола. Начинается новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

2 игрока: побеждает игрок, первым собравший 5 карточек.

3-4 игрока: побеждает игрок, первым собравший 4 карточек.

Больше 4 игроков: побеждает игрок, первым собравший 3 карточки.

Желаем удачи!!

